SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE®

新增功能

SOLIDWORKS 产品 2026



DASSAULT SYSTEMES

内容

1 SOLIDWORKS 产品 2026 的新增内容 10
主要增强功能 11
性能 11
详情 12
3DEXPERIENCE platform 中的 AI 12

2 在 3DEXPERIENCE platform 上使用 SOLIDWORKS Design 14
SP2 和 FD02 14
适用于 Toolbox 零部件的批量保存 (2026 SP2/FD02) 14
在 3DEXPERIENCE 中的锁定、解锁和保存期间自动修复文件 (2026 SP2/FD02) 15
MySession 中的配置命令 (2026 SP2/FD01) 15
改进了“此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件”的搜索过滤器 (2026 SP2/FD02) 16
在保存到平台时支持长文件路径 (2026 SP2/FD02) 17
SP1 和 FD01 17
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 17
应用统一日期格式 (2026 SP1/FD01) 18
助手通知 (2026 SP1/FD01) 19
自动复制书签的 Windows 文件夹结构（仅限 3DEXPERIENCE 用户）(2026 SP1/FD01) 20
从“此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件”选项卡中删除远程和本地文件 (2026 SP1/FD01) 21
已弃用的 CAD 系列属性映射 (2026 SP1/FD01) 22
显示数据标记 (2026 SP1/FD01) 23
在操作栏中显示“仿真”和“配置”选项卡 (2026 SP1/FD01) 24
企业项目编号选项卡 (2026 SP1/FD01) 25
改进多值属性映射的处理 (2026 SP1/FD01) 25
保留上一次迭代选项 (2026 SP1/FD01) 26
将材料明细表列链接到 PLM 属性 (2026 SP1/FD01) 27
针对书签文件位置更新的手动控制 (2026 SP1/FD01) 28
从打开对话框中打开过滤器 (2026 SP1/FD01) 29
打开参考的最新修订版 (2026 SP1/FD01) 30
从 3DEXPERIENCE 用户界面运行协作工作流 (2026 SP1/FD01) 31
SP0 和 GA 32
SOLIDWORKS Design 中的 3DEXPERIENCE 零部件 32
SOLIDWORKS Task Scheduler 中的 3DEXPERIENCE Transition 任务 33
支持链接到带有设计表的文件 36

3 安装 38
SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 安装的管理 (2026 SP2/FD02) 38
安装和管理 SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 的版本 39

4 管理 40
Settings Administrator 工具中的书签支持 (2026 SP1/FD01) 40
错误报告 (2026 SP1/FD01) 41
针对多用户许可证的平台激活指导 (2026 SP1/FD01) 42
更新至 SOLIDWORKS Rx 43

5 SOLIDWORKS 基础知识 44
显示截面模量 (2026 SP2/FD02) 44
模型显示 45
SOLIDWORKS Design 中的 DSPBR 支持 45
场景中的平展地板 (2026 SP1/FD01) 48
提供用户反馈 (2026 SP1/FD01) 48
对系统选项和文档属性的更改 (2026 SP1/FD01) 49
在 SOLIDWORKS Task Scheduler 中结束正在运行的任务 (2026 SP1/FD01) 50
删除草图和特征的方程式 51
从 SOLIDWORKS Design 使用 Render with SOLIDWORKS Visualize 52
使用 SOLIDWORKS Visualize 从 SOLIDWORKS Design 进行渲染 52
SOLIDWORKS Visualize 渲染 PropertyManager 52
将 SOLIDWORKS 模型加载到 SOLIDWORKS Visualize 53
SOLIDWORKS 外观 54
应用程序编程接口 55

6 用户界面 56
DS ISO 字体 (2026 SP1/FD01) 56
隐藏和显示管理器窗格选项卡 57
查看已解除的消息 58
实用性 59
选择过滤器 59
其他用户界面增强功能 60

7 草图绘制 61
将图像转换为草图 (Beta) (2026 SP1/FD01) 61
槽口尺寸 (2026 SP1/FD01) 63
关系组 (2026 SP1/FD01) 64

8 零件和特征 66
自动几何体阵列激活 (2026 SP2/FD02) 66

强制转换为标准 BREP (2026 SP1/FD01) 67
异型孔向导 (2026 SP1/FD01) 68
分段引导线 (2026 SP1/FD01) 69
按 XYZ 值创建参考点 71
使用 Escape 键退出零件流程 72
选择多实体零件的实体和特征 73
使用坐标系定义边界框 75

9 钣金 77
更改现有折弯的折弯半径 (2026 SP2/FD02) 77
基体法兰开始条件 78

10 结构系统和焊件 79
结构系统用户界面 (2026 SP1/FD01) 79
从文件属性访问切割清单属性 80
增强的边角处理 81

11 装配体 83
重复隔离零部件 (2026 SP2/FD02) 83
分配相同的零部件参考编号 (2026 SP1/FD01) 85
阵列助手 (2026 SP1/FD01) 88
指定装饰更改的重建模型要求 89

12 出详图和工程图 91
自动生成工程图 (Beta) 91
将符号设为收藏 (2026 SP2/FD02) 92
突出显示注释文本 (2026 SP2/FD02) 93
显示图形实体 (2026 SP2/FD02) 93
将 BOM 配置链接到工程图视图配置 (2026 SP1/FD01) 94
消除模型项目中的重复注解 (2026 SP1/FD01) 95
将工程图视图导出为草图块 (2026 SP1/FD01) 95
焊接符号 (2026 SP1/FD01) 96
孔螺纹说明 (2026 SP1/FD01) 98
为尺寸标注文本周围的尺寸线添加折断线 98
在几何公差符号范围内指定文本和符号 99
使用磁力线对齐注解 100
使用带有表面粗糙度符号的指示器 101

13 配置 102
Parasolid 装配体导入选项 (2026 SP2/FD02) 102
管理面板中的标题显示 (2026 SP2/FD02) 103
从 Configuration Publisher 创建模型 (2026 SP1/FD01) 105

配置表和显示状态表的可用性 106
将配置拆分成单个文件 108

14 输入/输出 110
Parasolid 装配体导入选项 (2026 SP2/FD02) 110
使用后台进程导入模型 (2026 SP1/FD01) 111
导入期间保留面和边线标识符 112

15 SOLIDWORKS PDM 113
按事件类型过滤文件历史记录 (2026 SP2/FD02) 113
在历史记录搜索中包括移动和重命名的文件 (2026 SP2/FD02) 114
Web2 的自动 Windows 登录 (2026 SP1/FD01) 115
刷新检入和更改状态对话框 (2026 SP1/FD01) 115
存档工作流程 116
下级文件夹访问 117
文件版本升级工具 117
在数据库升级之前禁用自定义触发器 119
Web2 客户端中已命名的 BOM 和文件详细信息 119
数据加密标准 120
支持 Kerberos Windows 身份验证协议 120
转换任务选项 120
自动同步资源库视图 122

16 SOLIDWORKS Manage 123
编号列表 124
编号列表属性对话框 124
定义编号列表 125
在文档对象中使用编号列表 126
链接的模型和工程图 127
将编号应用到 SOLIDWORKS 文件 128
预览相关文件 128
通过 Targeted Web 客户端访问时间表 129
向用户或组提供根对象的访问权限 129
从组中排除新用户 130
使用 SQL 密码保护数据库更新安全 131
设置任务的结束日期 132
包含暂停任务 132
使用产能计划工具查看任务详细信息 133
Plenary Web 客户端中的报告模块 134
创建指向桌面客户端的链接 134
仅限子级展平 BOM 134
定义用户访问条件 135

流程输出条件 135
消息 API 事件触发器 135

17 SOLIDWORKS Simulation 136
改进了针对横梁的错误诊断 (2026 SP2/FD02) 137
重力载荷精确度提升 (2026 SP1/FD01) 137
自由体受力精确度提升 (2026 SP1/FD01) 138
电缆接头 (2026 SP1/FD01) 139
为仿真工作流程启用 SIMULIA 兼容性 (2026 SP1/FD01) 140
横梁上施加的力 141
扭曲算例 141
角度变形显示 142
壳体边线的分布式远程载荷 143
许可更新 143
具有接头的算例性能改进 144
销钉接头力 145
响应波谱分析的远程质量支持 146
将结果图解保存为 eDrawings 147
壳体定义 148
用户界面 148

18 SOLIDWORKS Visualize 150
体积渲染 (2026 SP2/FD02) 150
支持 Stellar Fast 渲染模式下的 AMD 硬件 151

19 SOLIDWORKS CAM 152
车削刀具路径中棒料的折断倒角 152
创建棒料折断倒角 154
夹头壳体参数 156

20 CircuitWorks 157
在从 ECAD 文件构建模型时管理性能 (2026 SP1/FD01) 157

21 SOLIDWORKS Composer 158
工作间的文件名模板选项 158
用于生成视频的多种图像格式 159
PNG 和 TIFF 图像文件格式 160

22 SOLIDWORKS Electrical 161
为零部件标注分配优先级 (2026 SP2/FD02) 162
标签 - 升级的 ECP 标记功能 (2026 SP2/FD02) 163
传递配置中的“跳过空值”设置 (2026 SP2/FD02) 164
重命名文档对话框 (2026 SP1/FD01) 165

项目管理效率 (2026 SP1/FD01) 166
并排绘制多个端子排 (2026 SP1/FD01) 167
插入后更新动态连接器 (2026 SP1/FD01) 168
Electrical Content Portal 中的 TraceParts 发布源 (2026 SP1/FD01) 169
在 2D 原理图和 3D 装配体之间双向导航 170
电缆管理 171
过滤器面板中的高级过滤选项 171
提高电缆管理效率的附加功能 171
隐藏系统类 172
针对选定电线单独走线 173
插入动态连接器 174
“选择要绘制的回路”对话框 174
更新和替换项目数据 175

23 SOLIDWORKS Inspection 176
重新排列和锁定零件序号 (2026 SP1/FD01) 176

24 SOLIDWORKS MBD 177
坐标尺寸 (2026 SP1/FD01) 177
孔螺纹说明 (2026 SP1/FD01) 179
过滤 DimXpertManager 180

25 DraftSight 181
DraftSight 许可证类型选择 (2026 SP2/FD02) 182
状态栏模式（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）(2026 SP2/FD02) 183
拼写检查命令 (2026 SP2/FD02) 184
“增强尺寸标注”上下文功能区选项卡中的“格式”面板（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 185
“编辑注释”对话框中的“插入机械符号”（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 186
检查标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 187
排列标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 188
编辑多个标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 188
预定义轮廓截面的惯性力矩（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 189
拉伸标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 190
合并标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02) 191
强力标注上下文功能区选项卡中的展示面板（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP1/FD01) 191
对齐标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP1/FD01) 192
插入标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP1/FD01) 193
自动复制书签的 Windows 文件夹结构（仅限 3DEXPERIENCE 用户）(2026 SP1/FD01) 194
“开始页面”选项卡（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical） 195

功能区优化 196
Powertools 功能区选项卡（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical） 197
渐变和图案的上下文功能区 198
操作视图排列（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical） 199
视图排列控件 199
浮动文档窗口（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical） 200
ECW 图像 200
CCS 图标自定义 201
颜色库（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical） 202
PCX 打印配置文件（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical） 203
管理缺失的外部参考 204
在数据提取中插入公式列 205
Diesel 表达式 206
MTEXT 命令 207
RENAME 命令 208
使用 SCALE 命令复制 209
增强尺寸标注工具（仅限 DraftSight Mechanical） 210
增强尺寸标注上下文功能区选项卡 210

26 SOLIDWORKS Flow Simulation 211
组件资源管理器 211
来源的总功率 211
创建双电阻组件 212
零部件状态 213
温度列： 213
填充细缝 214
最小和最大目标位置 215
参数算例的气泡图 216
来自组件的项目参数 217

27 SOLIDWORKS Plastics 218
Pack and Go 支持 (2026 SP2/FD02) 218
材料数据库 218
性能 219
热固性材料 220
未填充包络体图解 221
排气分析 221

28 线路设计 222
为管路直通配件添加覆盖层 (2026 SP1/FD01) 222
重定向引导线以遵循布线路径 223

管理覆盖层收藏夹列表 224
编辑覆盖层元素 225
接头表格增强功能 225
根据新图纸格式自动比例缩放工程图 226

1

SOLIDWORKS 产品 2026 的新增内容

该章节包括以下主题：

- **主要增强功能**
- **性能**
- **详情**
- **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**



2026 年发布的 SOLIDWORKS® 产品包含用户驱动的增强功能，可帮助简化和加速从概念到制造的产品开发流程：

- 通过增强的协作和数据管理，加快产品上市速度
- 简化零件、装配体、工程图、MBD、电气和管道布线、ECAD-MCAD 协作和渲染的工作流程
- 通过导入/导出、用户体验和性能改进加快工作速度
- 使用 DraftSight® 更新，以精确和明晰的方式简化绘图工作流程
- 通过 SOLIDWORKS PDM 的更新提高数据效率
- 通过 SOLIDWORKS Simulation 的更新确保性能和准确性
- 使用 SOLIDWORKS Electrical Schematic 简化电气设计
- 利用 **3D**EXPERIENCE® platform 上基于浏览器的最新产品开发功能，随时随地持续设计

本文档介绍所有提升您在 SOLIDWORKS Design 中与 **3D**EXPERIENCE platform 交互的增强功能。它还包括可连接到 DraftSight 等平台的其他应用程序。

主要增强功能

SOLIDWORKS® Design 2026 的主要增强内容使现有产品和创新型新功能得到改进。

基础知识	**SOLIDWORKS 外观** on page 54
零件和特征	**按 XYZ 值创建参考点** on page 71
结构系统和焊件	**增强的边角处理** on page 81
出详图和工程图	**将材料明细表列链接到 PLM 属性 (2026 SP1/FD01)** on page 27 **自动生成工程图 (Beta)** on page 91
配置	**将配置拆分成单个文件** on page 108
输入/输出	**选择多实体零件的实体和特征** on page 73

性能

当前版本可以提高特定工具和工作流程的性能。

一些性能和工作流程改进的亮点包括：

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

由于 SOLIDWORKS Design 在内部启用了**几何体阵列**选项，因此某些阵列类型的计算性能得到了改进。详细信息请参阅 **自动几何体阵列激活 (2026 SP2/FD02)** on page 66

预选的硬件加速侧影轮廓边线的渲染性能得到了改进。

(2026 SP1/FD01)

当您选择特征和实体时，带有突出显示边线的零件视图（**线架图**、**HLR/HLV** 和**带边线着色**）的渲染性能可以得到提升。

在 **3D**EXPERIENCE platform 中保存以“大型设计审阅”模式打开的装配体时，性能显著提升。

SOLIDWORKS Simulation

使用支持分布式耦合的接头进行仿真算例的求解时间有所缩短。

DraftSight

DraftSight 性能在切换图纸、缩放和平移操作以及文件打开速度方面得到改进。

切换到图纸时，性能平均提升 66%。从图纸切换回模型时，性能提升 78%。经多类硬件配置测试验证，上述性能提升在从低端设置到高性能计算机上均有显著体现，无论使用哪种类型的系统，都能让用户受益。

在某些情况下，缩放性能提高了 55%，而平移性能提高了约 38%。

打开文件的速度平均提高 10%。这样可以减少等待时间，并最大限度地延长您投入工作的时间。

详情

使用以下资源了解 SOLIDWORKS Design：

PDF 和 HTML 的新增内容	本指南以 PDF 和 HTML 格式提供。 单击： • > **新增功能** > **PDF** • > **新增功能** > **HTML**
交互新增功能	在 SOLIDWORKS Design 中， 显示在新菜单项以及新的或显著更改的 PropertyManager 标题旁边。单击 以显示本指南中介绍增强功能的主题。 要启用“交互新增功能”，请单击 > **新增功能** > **交互**。
在线帮助	包含产品的完整说明，其中包括有关用户界面和范例的详细信息。
SOLIDWORKS 用户论坛	包含来自 **3D**EXPERIENCE® Platfrom 上的 SOLIDWORKS 用户社区的帖子（需要登录）。
新版本说明	提供关于产品最新更改的信息，包括*新增功能*文件集、在线帮助和其他文档的更改。
法律声明	SOLIDWORKS 法律声明 **在线**提供。

3DEXPERIENCE platform 中的 AI

3DEXPERIENCE platform 提供各种工具来提高您的工作效率，其中一些工具利用人工智能 (AI) 系统来增强您的体验。

AI 是什么?

AI 指的是能够模拟人类思维过程的系统，包括通过计算机模型进行学习、优化和解决问题。这些系统能够识别数据模式、预测数据趋势，并从海量数据中提炼结论。生成式 AI 可根据输入数据创建新内容，例如文本、媒体文件及其他相关资料。

Dassault Systèmes 如何使用 AI?

在 Dassault Systèmes，AI 工具内置于众多 **3D**EXPERIENCE 应用程序中。根据您的特定需求和工作流程，这些工具可利用不同的技术方法来提高您的工作效率，包括机器学习、神经网络、大型语言模型和自然语言处理。

AI 的优势是什么?

3DEXPERIENCE AI 工具为您提供支持，从而利用数据、清晰通信、提升其他人员的可访问性、提高工作效率，并使用数据实现可靠决策。此类工具的应用场景十分广泛，涵盖从新药研发到鞋子设计或城市规划等领域。

在使用 AI 之前，您需要考虑什么?

您必须确保 **3D**EXPERIENCE AI 工具的使用符合您组织的数据政策。

使用 **3D**EXPERIENCE AI 工具（在公共或私有云 **3D**EXPERIENCE platform 上）时，计算发生在共享计算资源运行的环境中，仅使用出于该目的严格必需的数据。

当您使用 **3D**EXPERIENCE AI 工具时，请始终检查并验证输出数据，以确保可靠性和准确性。

Dassault Systèmes 在其文档（更具体地说，在用户帮助）中记录其解决方案中各种 **3D**EXPERIENCE AI 工具的用途，您必须按照此处概述的预期用途使用这些 AI 工具。

2

在 3DEXPERIENCE platform 上使用 SOLIDWORKS Design

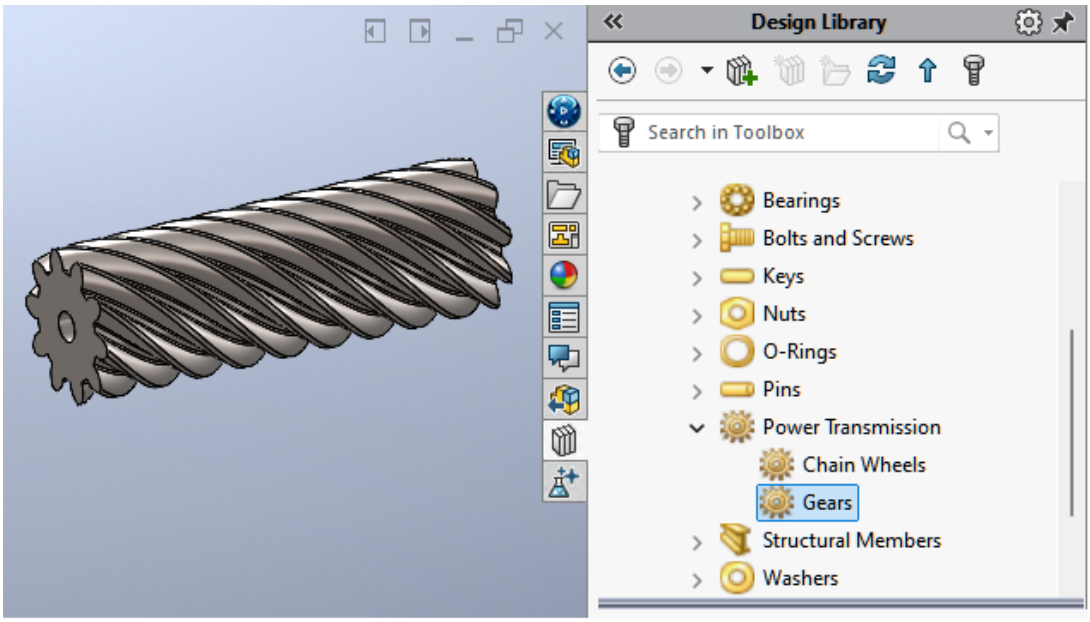
该章节包括以下主题：

- **SP2 和 FD02**
- **SP1 和 FD01**
- **SP0 和 GA**

本章介绍当您连接到 **3D**EXPERIENCE® platform 时影响 SOLIDWORKS® Design 使用方式的所有增强功能。除非另有说明，否则本章中的信息均适用于以下两种情况：从 **3D**EXPERIENCE platform 安装的 SOLIDWORKS Design，以及已激活 Design with SOLIDWORKS（**3D**EXPERIENCE 插件）的 SOLIDWORKS Design。

SP2 和 FD02

适用于 Toolbox 零部件的批量保存 (2026 SP2/FD02)



如果您使用“批量保存到 **3D**EXPERIENCE”插件保存带有 Toolbox 零部件的装配体，该插件会检查零部件是否已保存到平台。如果零部件已存在于平台上，它会使用现有的参考 Toolbox 文件保存装配体。

优势：这可防止执行额外的将零部件保存到平台的操作。以前，该插件会始终将 Toolbox 零部件保存为新零部件，无论它们是否已存在于平台上。

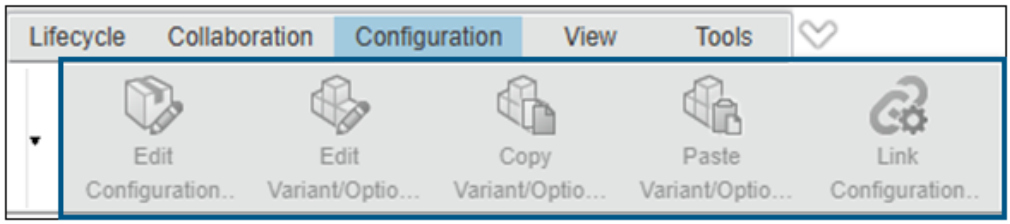
如果 Toolbox 零部件不在平台上，该插件会为 Toolbox 零部件创建新对象。

在 3DEXPERIENCE 中的锁定、解锁和保存期间自动修复文件 (2026 SP2/FD02)

当您锁定、解锁或保存文件时，**3D**EXPERIENCE platform 会自动修复这些文件。**3D**EXPERIENCE platform 会扫描文件，并在完成锁定或解锁操作之前应用修复。当您保存文件时，**3D**EXPERIENCE platform 会在保存文件之前修复任何不完整文件。

优势：您可以完全专注于建模，因为修复会自动进行。

MySession 中的配置命令 (2026 SP2/FD01)



您可以通过 MySession 操作栏中的配置选项卡访问配置相关命令。这些命令使用与 Product Structure Editor 中的“配置”部分相同的行为和对话框。

优势：将这些命令移动到 MySession 操作栏可使配置选项更易于查找和使用。

配置选项卡包含以下内容：

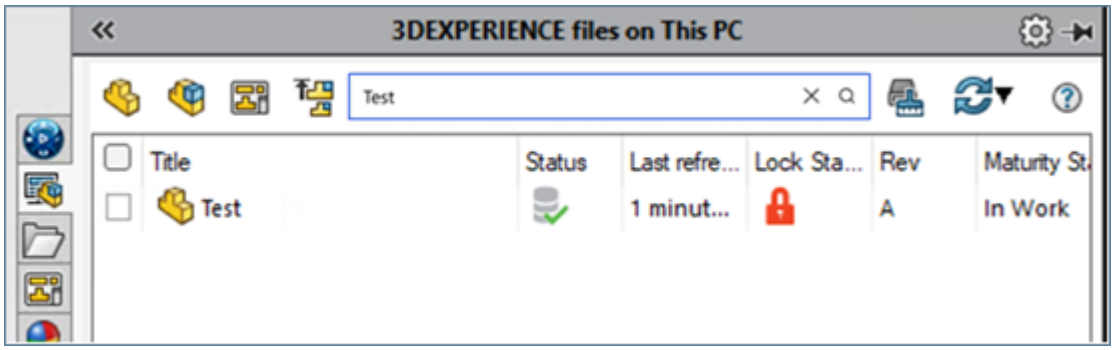
命令	说明
编辑配置上下文	打开对象的编辑配置上下文对话框，以便将模型添加为其配置上下文或移除模型。请参阅 Dassault Systèmes 用户帮助中的**编辑配置上下文**。

命令	说明
编辑变体或选项有效性	打开对象的定义变体选项对话框，以便添加或编辑变体和选项以定义变体和选项有效性表达式。请参阅 Dassault Systèmes 用户帮助中的**编辑变体/选项有效性**。
复制变体或选项有效性	复制对象的变体/选项有效性，以便可以将其粘贴到结构中的另一个对象。请参阅 Dassault Systèmes 用户帮助中的**复制和粘贴变体/选项有效性**。
粘贴变体或选项有效性	将复制的变体/选项有效性粘贴到结构中的另一个对象。请参阅 Dassault Systèmes 用户帮助中的**复制和粘贴变体/选项有效性**。
链接配置参数	将模型版本可变性链接到参数设计。当版本更改时，参数会更新工程模型。请参阅 Dassault Systèmes 用户帮助中的**链接配置参数**。

要隐藏或显示“配置”选项卡，请参阅**在操作栏中显示“仿真”和“配置”选项卡**。

访问 Dassault Systèmes 用户帮助需要提供 **3D**EXPERIENCE 凭据。

改进了“此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件”的搜索过滤器 (2026 SP2/FD02)

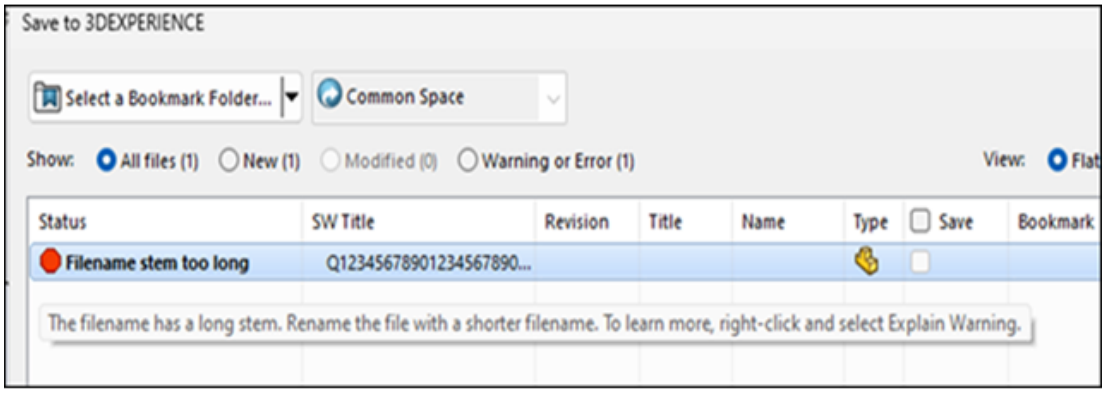


当您在**搜索**框中输入文本时，此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件对话框会过滤文件列表并突出显示搜索文本以指示活动过滤器。此时会显示一个**取消勾选** (**X**) 图标，以便您可以移除过滤器并返回到完整文件列表。

优势：这些用户界面增强功能使您可以更轻松地查看搜索过滤器何时处于活动状态，并使您在对话框中搜索文件时能够更好地进行控制。

搜索框还会显示最近搜索词的列表。您可以重置搜索或重复使用以前的搜索词以返回到完整文件列表。

在保存到平台时支持长文件路径 (2026 SP2/FD02)



即使本地文件路径超过 Windows 路径长度限制，您也可以将文件保存到 **3D**EXPERIENCE platform。

优势：此更新消除了以前针对存储在“我的工作”本地缓存之外的文件的保存限制。您可以使用深度嵌套的本地或网络文件夹，而无需移动或缩短文件夹结构。以前保存到平台的文件可继续正常工作而无需重新保存，并且“保存”性能与以前相同。

仅当文件名主干超过 206 个字符时，平台才会阻止保存。SOLIDWORKS Design 无法打开完整路径超过 256 个字符的文件。当文件名主干超过平台限制时，系统会阻止保存。

SP1 和 FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

3DEXPERIENCE 用户可在任务窗格中使用 AI 工具辅助工作流。

优势：SOLIDWORKS Design 集成 Dassault Systèmes 的 AI 技术，让您能够通过大型语言模型 (LLM) 与应用程序进行交互。

当您在任务窗格中打开 SOLIDWORKS Labs (Beta) 选项卡时，可以访问不同的 AI 技能：

- **Mechanical Designer**。在设计过程中与 Virtual Companions 交互。工具包括：
  - **装配体结构设计 (Beta)**。Virtual Companion 运用 AI，为自上而下的设计工作流提出初始装配体结构，减少手动构建结构的需求。
  - **工程图创建 (Beta)**。从模型创建新工程图。
  - **询问 Virtual Companion**。在有何问题对话框中，单击**询问 Virtual Companion**，获取零件问题的解读协助。在任务窗格中，Virtual Companion 会提供有关故障可能原因的信息，并建议修复方法。

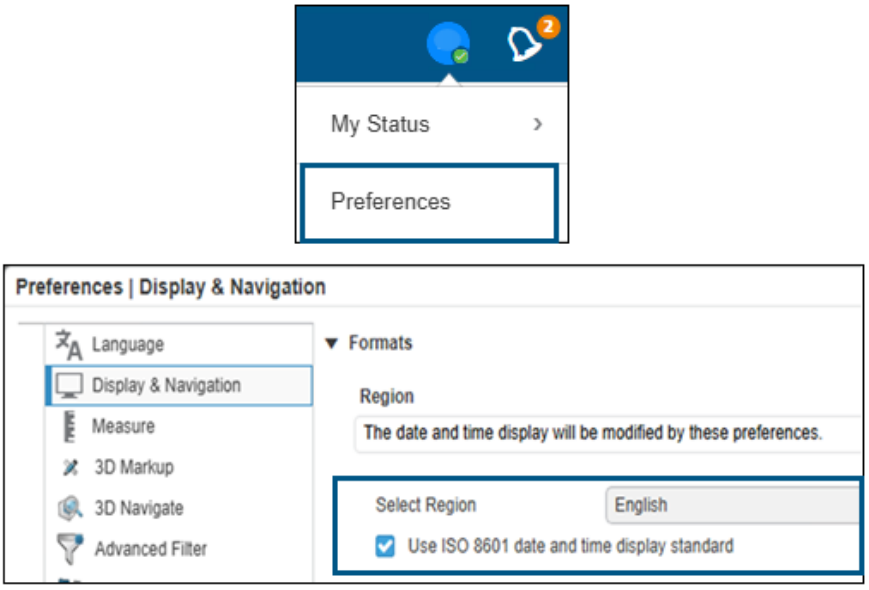
- **效率工具**。使用 AI 工具加速任务执行。例如，您可以单击**图片到草图 (Beta)** 来调用**草图图片** 工具，将图片转换为草图实体，详见**将图像转换为草图 (Beta) (2026 SP1/FD01)** on page 61。

有关 AI 的详细信息，请参阅 Dassault Systèmes 用户帮助中的 **《由 AI 驱动的 Dassault Systèmes Virtual Companion - 仅限云环境》**。访问 Dassault Systèmes 用户帮助需要提供 **3D**EXPERIENCE 凭据。

此为处于评估阶段的测试版功能。客户决定使用即表示理解并接受相关重要条款及条件的约束，具体内容请参阅 **www.3ds.com/terms** 网站上的产品专用条款 (OST)。

有关 Dassault Systèmes 如何使用 AI 技术的信息，请参阅 **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**。

应用统一日期格式 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 用户现在可以通过平台的**首选项**，为 SOLIDWORKS Design 和 **3D**EXPERIENCE 应用程序应用统一的单一标准日期格式。当您启用 **ISO 8601 (Y-M-D)** 时，SOLIDWORKS Design 中的所有 `$PLMPRP` 日期属性均会以相同格式显示。

好处：如果您不应用 ISO 8601 格式，您仍然可以通过工程图模板或 Windows 区域设置来管理日期格式。应用 ISO 8601 格式可确保所有用户和区域显示一致的日期格式。这种标准化格式能够消除区域差异，提升全球团队的协作效率，并确保数据一致性。

该平台以 GMT (UTC) 时间保存所有日期，并将其转换为用户本地时区显示。根据所在区域不同，该日期可能有一天的差异。例如，2025 年 4 月 13 日在法国创建的模型，在印度查看时仍会显示该日期。

当您启用 ISO 8601 时，SOLIDWORKS Design 使用 UTC+0 时区在文件属性和工程图注释中显示日期。

要应用统一的日期格式：

1. 在平台中的 3D Dashboard 3DS 主页的顶层工具栏中，单击您的**个人资料**图标，然后选择**首选项** > **显示和导航。**
2. 展开**格式**，然后在**区域**下选择 **ISO 8601 日期与时间显示标准。**

格式适用于以下 `$PLMPRP` 属性：

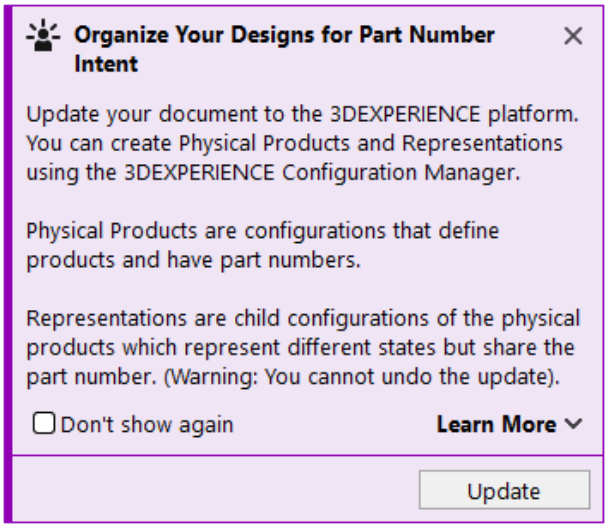
- 标准属性，如 `$PLMPRP:"created"` 和 `$PLMPRP:"modified"`。
- 其他属性，如 `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` 和 `$PLMPRP:"ea_releasestatusdate"` （包括 0.1\0.2 和其他索引值）。
- `$PLMPRP` 值之类的自定义映射属性，如 `$PLMPRP: "XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`。

从 SOLIDWORKS Design 2026 SP1 开始，工程图图框、表格和 **3D**EXPERIENCE 修订版表中的日期也遵循 ISO 8601 格式。

限制：

- 仅适用于 `$PLMPRP date properties`，而不适用于原生 SOLIDWORKS 日期字段。
- 仅当您在**首选项**中选择 **ISO 8601** 时才生效。其他选择将还原为 Windows 本地格式。
- 不适用于 `PDF` 生成。
- 如果本地缓存包含旧日期映射，请使用 **MySession** > **刷新** 将其更新为 ISO 8601 格式。

助手通知 (2026 SP1/FD01)



对于 **3D**EXPERIENCE 用户，当您初次使用各项功能时，图形区域会显示助手通知以提供指导。通过这些指导性上下文通知，您可以快速了解这些功能。

可用的助手通知可以助您实现：

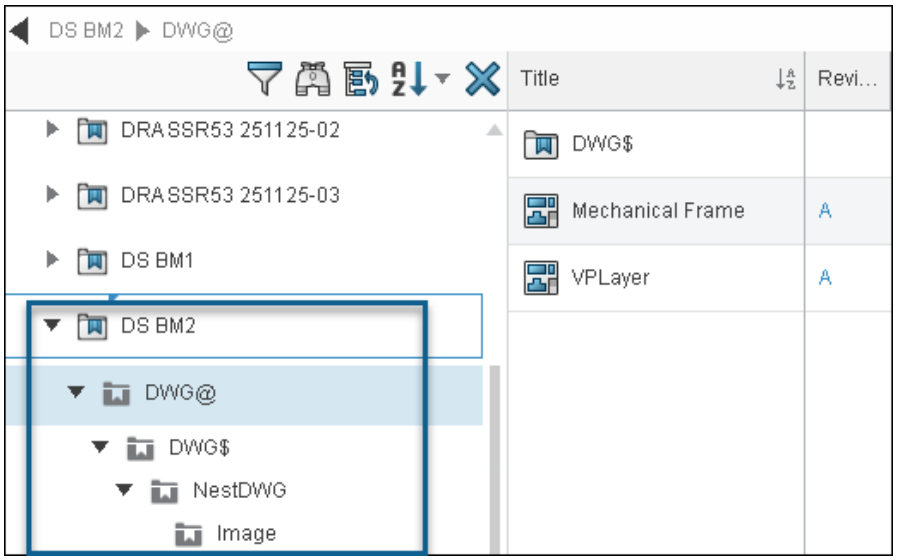
- 配置
- 打开在 Product Structure Explorer 应用程序中创建的过滤器
- 阵列驱动的零部件阵列

助手通知提供有关您当前在应用程序中执行的特定操作的信息。例如，当创建新配置时，助手通知会显示与该操作相关的提示信息。在装配体中创建阵列时，助手通知则会提供相关指导信息。助手通知仅在您初次使用相关功能时出现数次。

您可以：

- 展开和折叠详细内容部分。单击**了解更多**，显示或隐藏详细内容。
- 拖动助手通知，调整其位置。
- 关闭通知。单击**不再显示**，不再显示通知。要重新激活已解除的消息，请参阅**工具** > **选项** > **系统选项** > **消息/错误/警告** > **已解除消息**。

自动复制书签的 Windows 文件夹结构（仅限 3DEXPERIENCE 用户）(2026 SP1/FD01)



从 **3D**EXPERIENCE platform 安装 DraftSight 的用户可以使用 **批量保存到 3DEXPERIENCE** 命令，以自动创建复制 Windows 文件夹结构的书签结构。

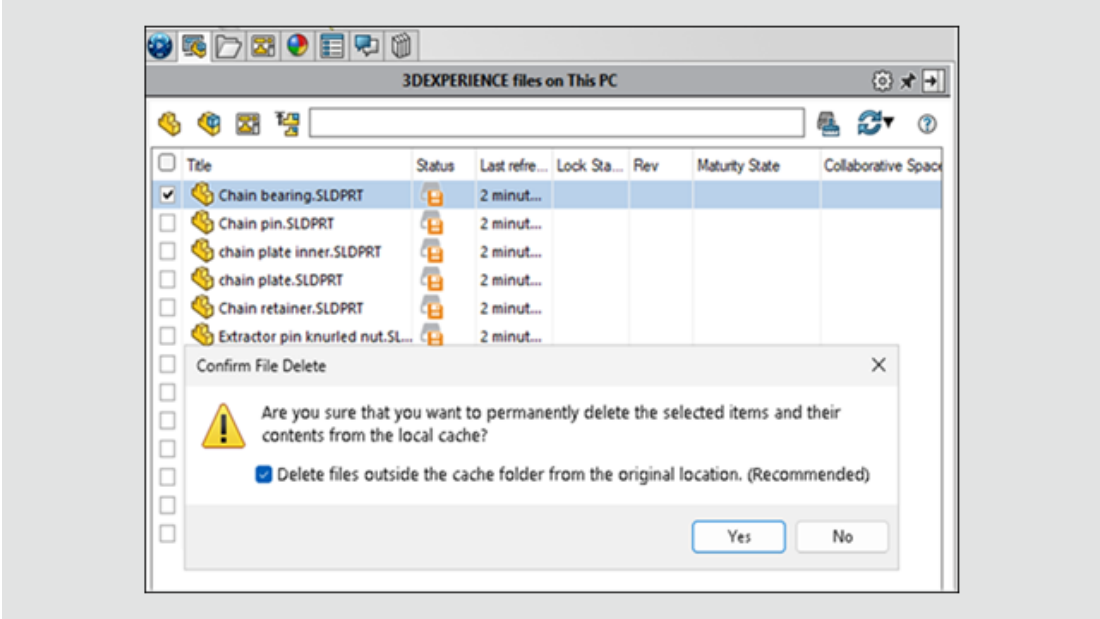
要自动复制书签的 Windows 文件夹结构：

1. 在功能区中，单击 **DraftSight** > **批量保存到 3DEXPERIENCE**。
2. 在批量保存到 3DEXPERIENCE 对话框中，单击**添加文件夹**。
3. 选择要上传的文件夹。
4. 在批量保存到 3DEXPERIENCE 对话框中，单击**书签**。
5. 在选择书签对话框中，选择要上传文件夹的书签，然后单击**选择**。
6. 在批量保存到 3DEXPERIENCE 对话框中，单击**保存**。

DraftSight 将选定文件夹中的所有子文件夹和 DWG 文件上传到与 Windows 文件夹结构相同层次的书签中。

如果该文件夹或子文件夹包含隐藏文件，上传过程将停止，同时您将收到一条错误消息。

从“此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件”选项卡中删除远程和本地文件 (2026 SP1/FD01)



当您从此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件选项卡中选择要删除的文件时，SOLIDWORKS Design 会同时删除本地和远程工作文件夹中的文件。**从原始位置删除缓存文件夹外的文件（推荐）**选项可帮助您避免在 **3D**EXPERIENCE platform 上创建重复文件。

您可以选择：

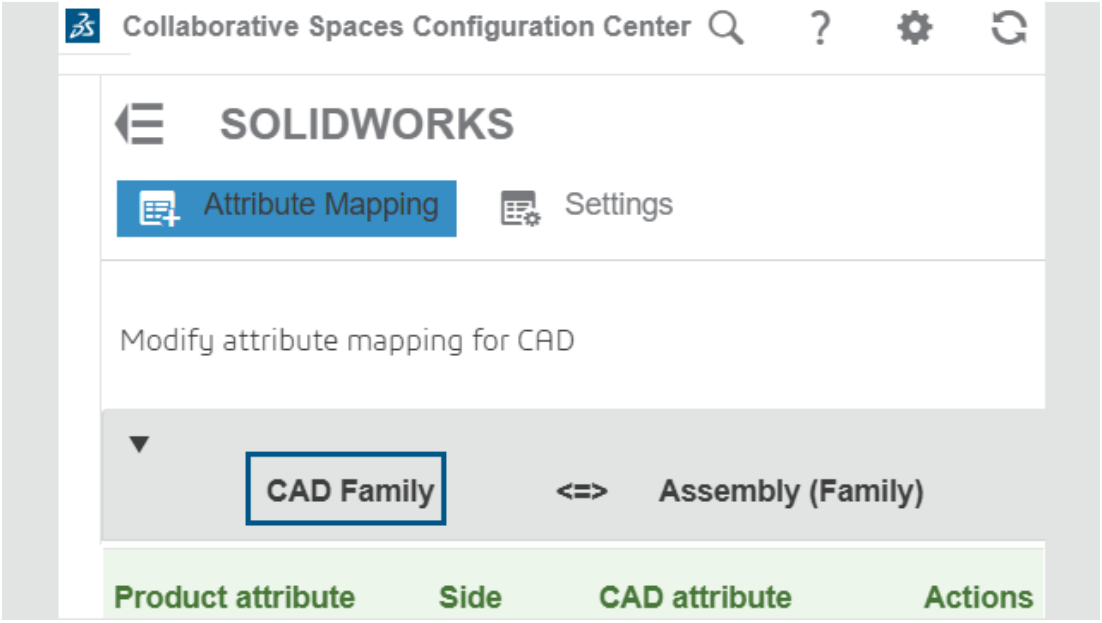
- 仅删除未修改的文件并保留已修改的文件
- 删除所有文件，包括已修改的文件

好处：只需一个步骤即可删除本地和远程文件。这可提升文件清理的速度和可靠性。

在以下情况中也可以使用相同的行为：

- 此 PC 上的 3DEXPERIENCE 文件选项卡中的**清理**工具
- “选择删除选项”对话框

已弃用的 CAD 系列属性映射 (2026 SP1/FD01)



平台会移除 CAD 系列属性映射。此更新适用于 SW2026x GA 之后安装的新租户。

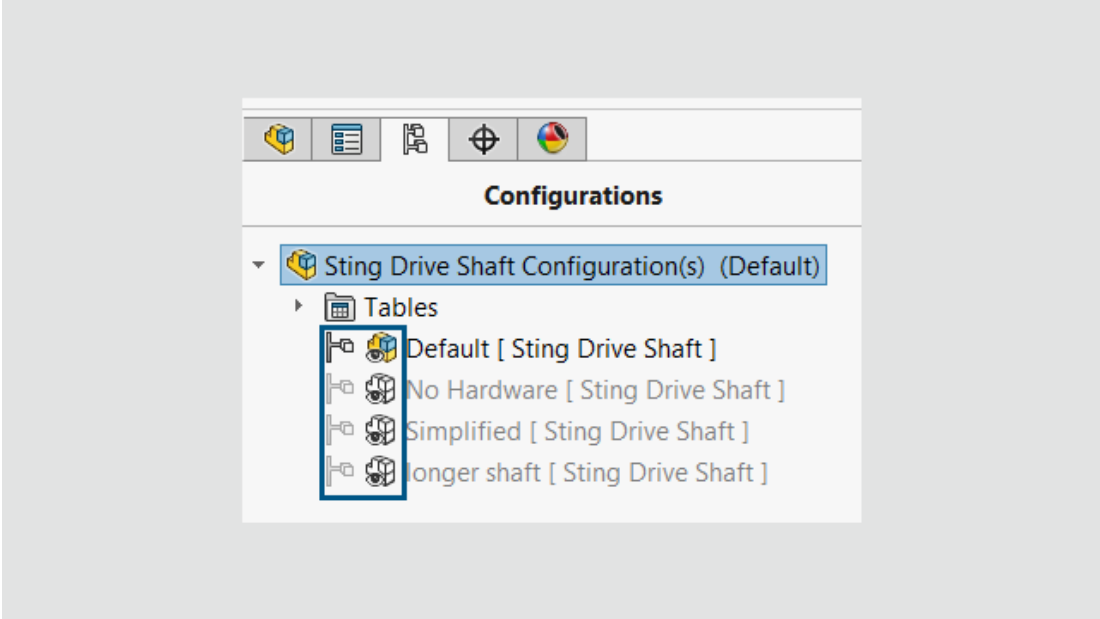
优势：此更新会影响管理属性映射的平台管理员。移除 CAD 系列属性可提高性能。

平台会继续针对原有云租户支持 CAD 系列属性映射，但会针对的原有本地租户移除该映射。

建议：删除任何现有 CAD 系列属性映射定义。

要在平台上管理属性映射，请转至 **Collaborative Spaces Configuration Center** > **CAD 协作** > **SOLIDWORKS** > **属性映射**。

显示数据标记 (2026 SP1/FD01)



在物理产品或展示的 ConfigurationManager 中，**3D**EXPERIENCE 用户可以使用**显示数据标记**菜单命令，为各配置添加或移除显示数据标记。为兼容 **3D**EXPERIENCE 而更新模型后，您指定的显示数据标记仍会保留。

3DEXPERIENCE 用户可以查看显示数据标记状态并进行更改。这对于在 PDM 中处理大型设计审阅、SOLIDWORKS Visualize 和 eDrawings 预览尤其重要。

此功能适用于新更新的文件，或已为兼容 **3D**EXPERIENCE 完成更新的旧版文件。以前，为兼容 **3D**EXPERIENCE 而更新文件后，显示数据标记将不可用。

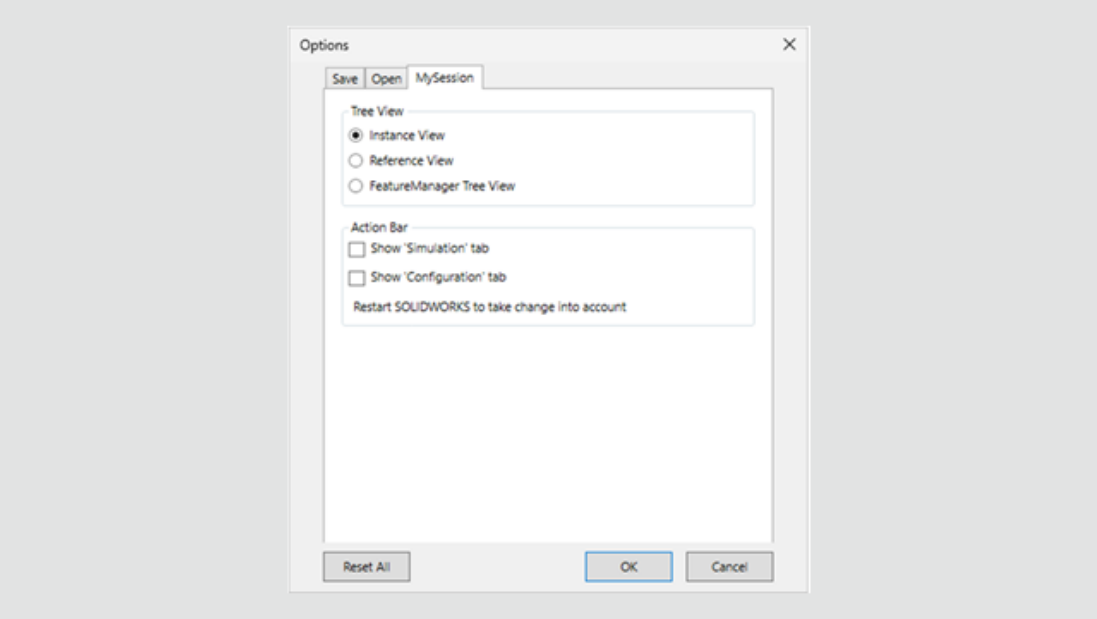
要添加或移除显示数据标记：

1. 在 ConfigurationManager 中，右键单击配置，然后单击**显示数据标记。**
2. 指定选项：

   - **为此配置添加标记**
   - **为所有物理产品配置添加标记**
   - **为所有展示配置添加标记**
   - **为特定配置添加标记**
   - **移除所有配置的标记并清理数据**

   如果您修改了装配体零部件某配置的显示数据标记并保存模型，软件会将该操作记录为父装配体的外观更改。

在操作栏中显示“仿真”和“配置”选项卡 (2026 SP1/FD01)



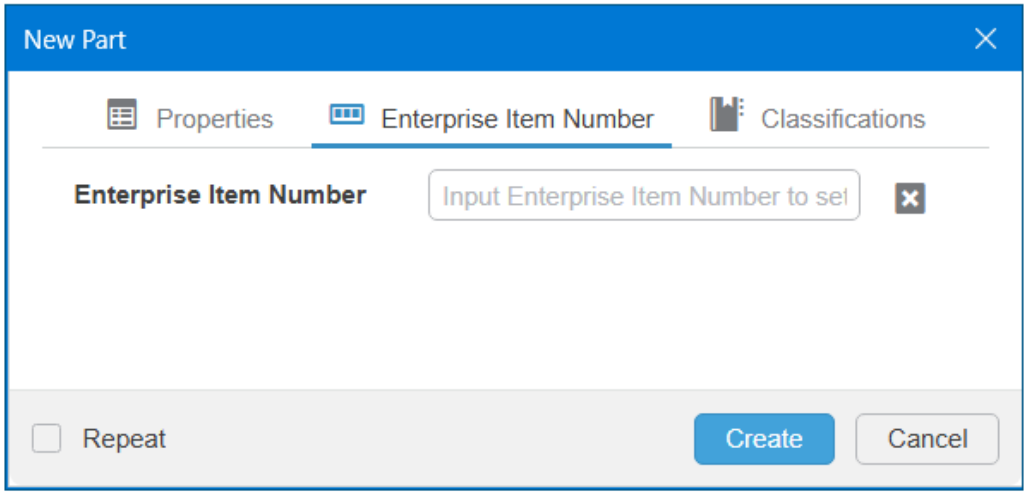
默认情况下，MySession 操作栏中的仿真和配置选项卡处于隐藏状态。您可以根据需要随时显示其中一个或两个选项卡，也可在完成相关操作后再次将其隐藏。

优势：这些选项可让您更轻松地控制 MySession 界面。

要显示这些选项卡：

1. 在 MySession 操作栏中，单击**工具** > **选项** > **MySession**。
2. 在**操作栏**下，选择以下一个或全部选项：
   - **显示仿真选项卡。**
   - **显示配置选项卡。**
3. 单击**确定**。
4. 重新启动 SOLIDWORKS Design 以使更改生效。

企业项目编号选项卡 (2026 SP1/FD01)



当 **3D**EXPERIENCE 用户在平台上创建新零件或装配体时，平台的新建对话框将显示企业项目编号 (EIN) 选项卡。您可以输入 EIN 值。

好处：您拥有一个可以输入 EIN 值的额外位置。

要访问 SOLIDWORKS Design 中的企业项目编号选项卡：

1. 单击**文件** > **新建。**
2. 在新建 SOLIDWORKS 文档对话框的 3DEXPERIENCE 选项卡上，选择**零件**或**装配体**，然后单击**确定。**

   此时将显示平台的新建对话框，其中包含企业项目编号选项卡。
3. 输入**企业项目编号**的值，然后单击**创建。**

改进多值属性映射的处理 (2026 SP1/FD01)

管理员可以识别和管理链接到多值属性 (MVAs) 的旧版 CAD 到平台映射。当存在此类映射时，SOLIDWORKS Design 会在保存过程中向用户发出警告，提示存在不兼容的映射。

好处：此功能有助于管理员维护数据规范，并确保 SOLIDWORKS Design 和 **3D**EXPERIENCE platform 之间的属性映射保持一致。

MVA 是 **3D**EXPERIENCE 中一种可存储单个属性对应多个值的属性，例如可存储多个国家/地区或代码。由于 SOLIDWORKS Design 属性只保留一个值，因此将其映射到 MVA 属性可能会导致数据冲突或信息丢失。

此行为适用于仍允许 **CAD 到平台** 映射的旧版平台配置（26xGA 或更早版本）。管理员可以在**平台管理器** > **合作区配置中心**管理这些映射。从这里，管理员可以从支持的方向（**平台到 CAD**）移除或重新创建旧版 **CAD 到平台**映射，以避免兼容性问题。

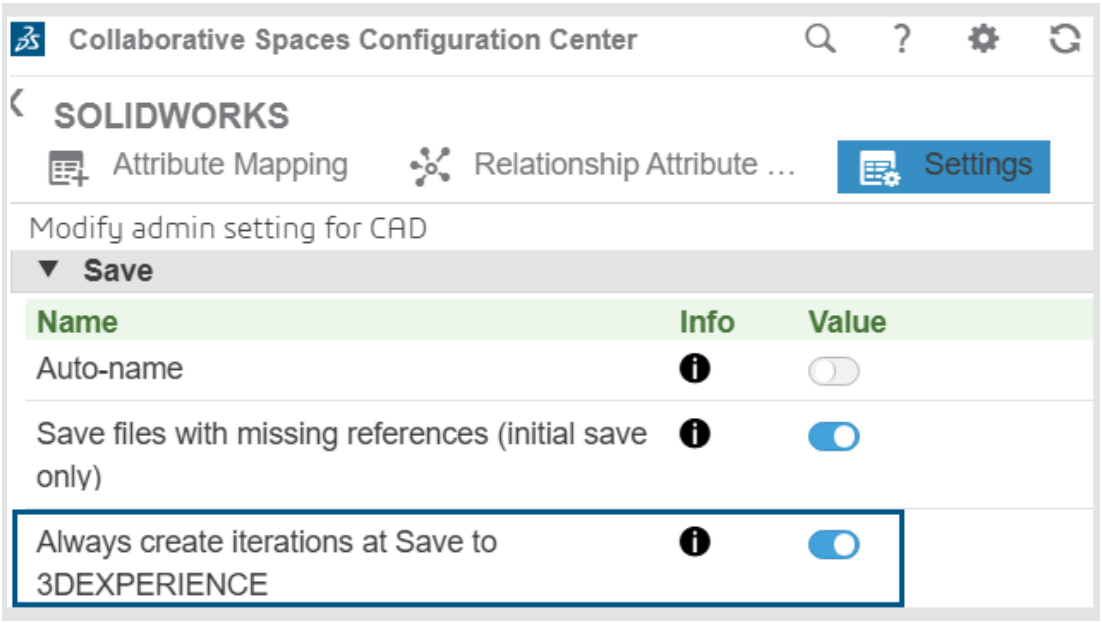
这将为使用 MVA 属性的旧版映射添加以下行为：

- 当存在 CAD 到平台的 MVA 映射时，SOLIDWORKS Design 将在执行**使用选项保存**操作期间显示警告信息。
- 在 **MySession** > **属性**中，MVA 映射的属性以只读模式显示，并以逗号分隔的合并格式显示多个值。
- 管理员无法创建新的 CAD 到平台 MVA 映射。
- 如果 MVA 值本身包含逗号，则合并后的字符串可能产生歧义（例如，字符串 `3,14,0,693,-1` 可能代表 “`3,14,`” “`0,693,`”和“`-1`”，也可能表示其他组合）。

这不会影响执行**保存时使用选项**操作期间的性能。

CAD 系列映射已不再受支持，即使存在，也将被忽略。

保留上一次迭代选项 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 用户可以启用一个选项，以始终在保存到 3DEXPERIENCE 对话框中启用**保留上一次迭代**选项。

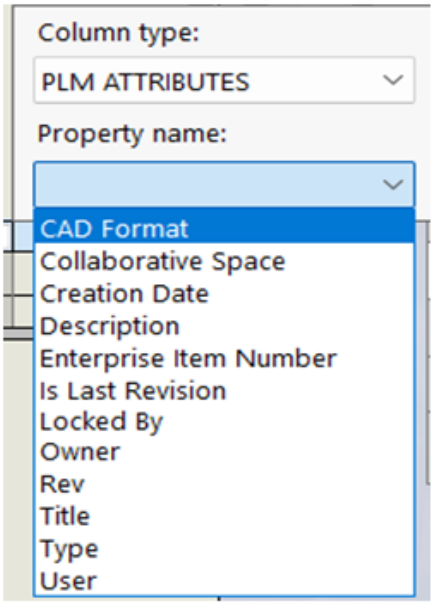
您现在无需每次都手动选择**保留上一次迭代**，即可创建新迭代。这可防止潜在的数据丢失。

要启用此选项：

1. 在平台上，转到**合作区配置中心** > **CAD 协作** > **SOLIDWORKS** > **设置**。
2. 在**保存**下，选择**始终在保存到 3DEXPERIENCE 时创建迭代**。

详细信息请参阅 **创建迭代**

将材料明细表列链接到 PLM 属性 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 用户可以从平台将材料明细表列链接到 PLM 属性。这些 PLM 属性既可以是默认属性，也可以是自定义属性。

此功能同样适用于系列表。

链接到 PLM 属性的所有列均为只读状态，但您可以编辑列名称。

好处：当您将数据迁移到 **3D**EXPERIENCE platform 时，您可以直接将材料明细表链接到平台属性。

要将 BOM 列链接到 PLM 属性：

1. 在已保存到平台的工程图中，开始将 BOM 插入到工程图中。
2. 在 BOM 中插入一新列，然后双击列标题的顶部。

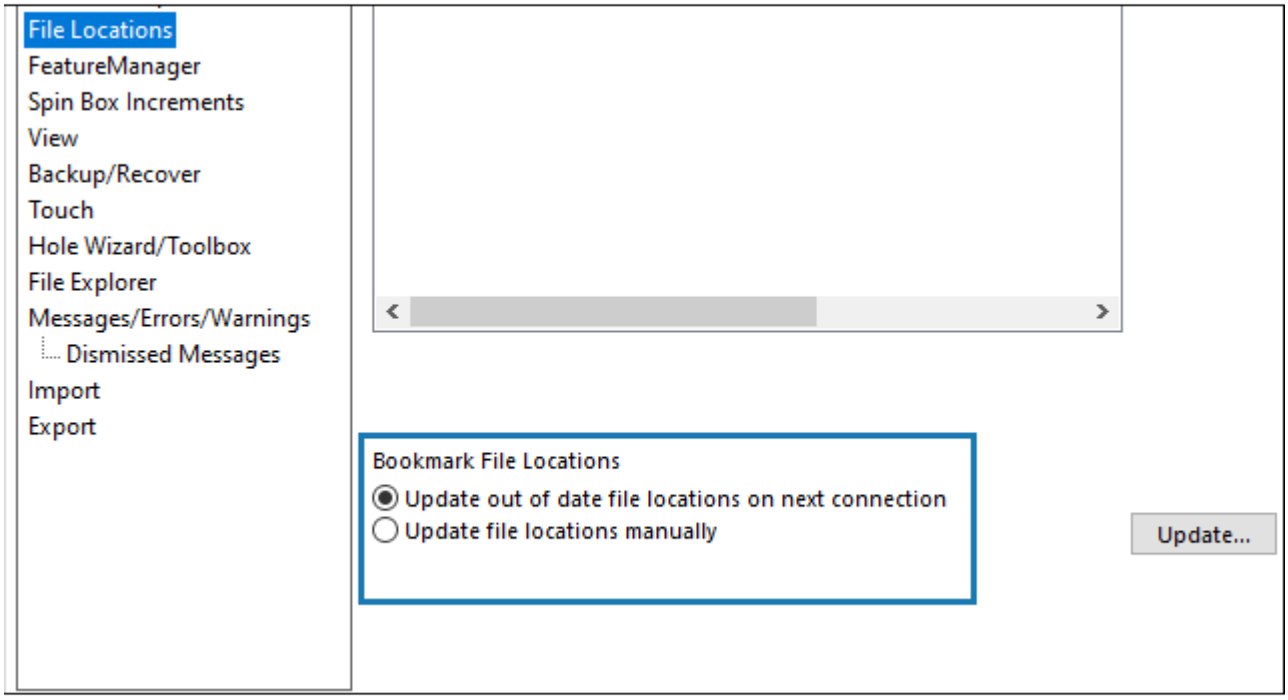
   此时将显示**列类型**对话框。

3. 在**列类型**中，选择**PLM 属性**。
4. 在**属性名称**中，选择要应用于该列的 PLM 属性。

当处于离线模式时，关联 PLM 属性的列会显示双星号 (**)，表示该属性未更新至最新状态。当您重新连接到 **3D**EXPERIENCE platform 并重建文件时，SOLIDWORKS Design 将更新属性。

右键单击 PLM 属性列时，**合并单元格**和**编辑多个属性值**选项不可用。

针对书签文件位置更新的手动控制 (2026 SP1/FD01)



当 SOLIDWORKS Design 连接到 **3D**EXPERIENCE platform 时，您可以手动更新 Connected Design Library 或其他书签文件位置。此前，书签文件位置会在下次连接时自动更新。

优势：通过手动更新文件位置，您可以控制书签文件位置的刷新时间。当书签包含大量内容或频繁变更时，此功能尤为实用。手动更新允许您选择在未处理其他 **3D**EXPERIENCE platform 内容的空闲时间进行此操作。

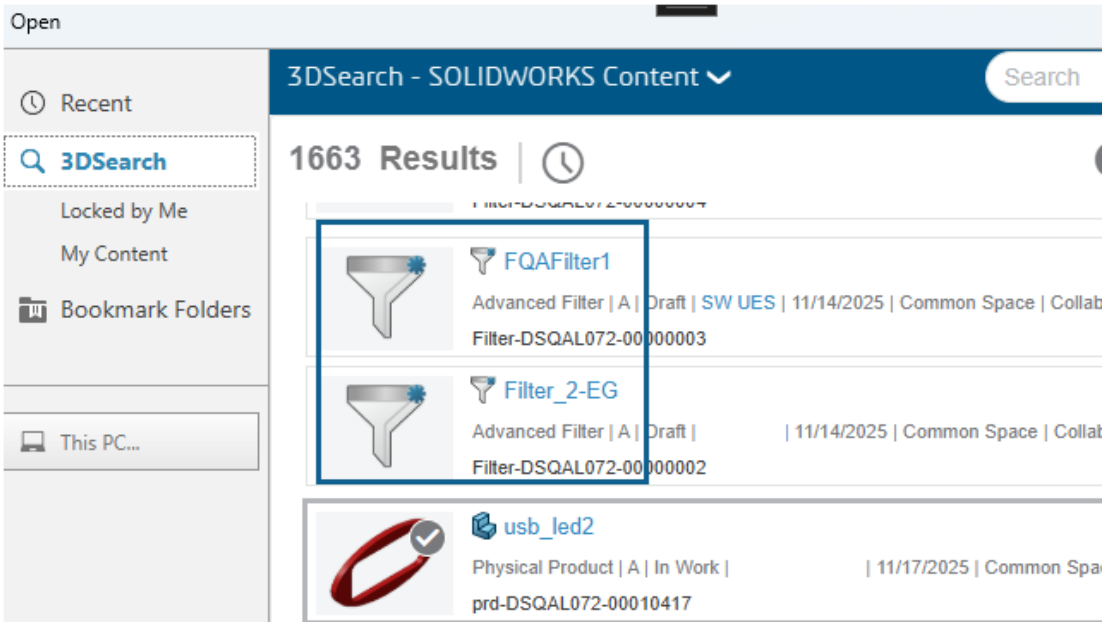
在书签更新期间，SOLIDWORKS Design 会禁用从 **3D**EXPERIENCE platform 进行**保存**和**打开**操作，以防止冲突。

在**选项** > **文件位置** > **书签文件位置**下，

1. 选择以下项之一：
   - **下次连接时更新过期文件位置**。在 SOLIDWORKS Design 连接到 **3D**EXPERIENCE platform 时自动更新书签文件位置。
   - **手动更新文件位置**。使您可以控制书签文件位置的更新时间。
2. 在连接到平台期间单击**更新...** 可手动刷新书签文件位置。

仅当 SOLIDWORKS Design 连接到 3DEXPERIENCE platform 时，书签文件位置才可访问。

从打开对话框中打开过滤器 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 用户现在可以搜索和打开您在打开对话框的 **Product Structure Explorer** 部分中创建的过滤器。

好处：现在您可以更快地打开装配体，并直接处理零部件的特定子集，而无需打开整个装配体。

在早期版本中，您必须从 **MySession** 中拖动过滤器才能打开它们。

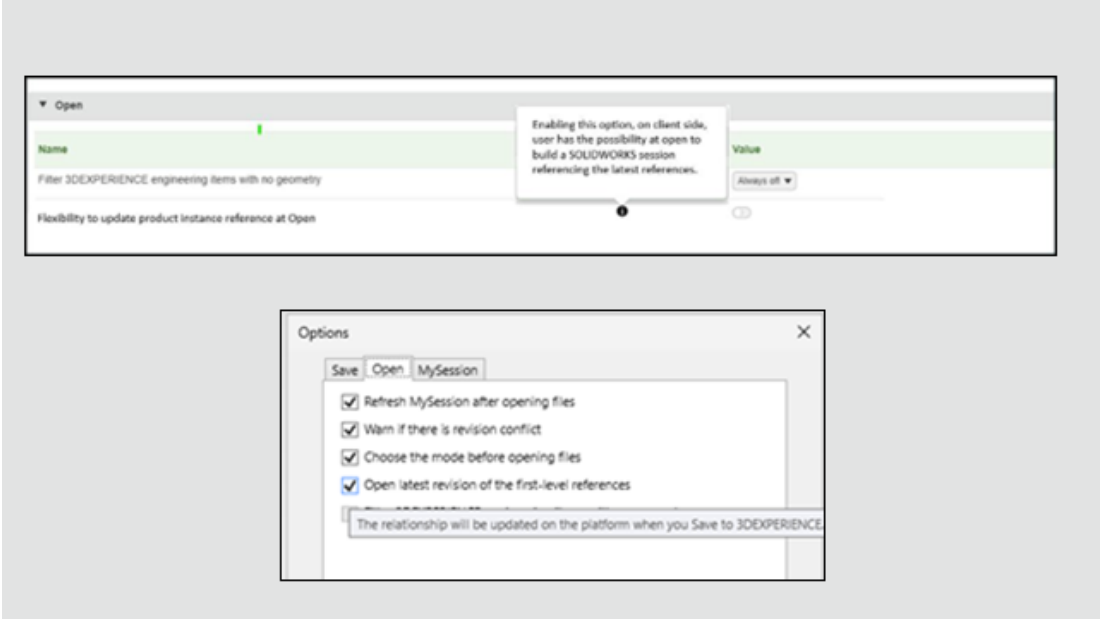
要从打开对话框中打开过滤器：

1. 通过执行以下操作之一打开 **3D**EXPERIENCE platform 上的打开对话框：
   - 单击**打开** （标准工具栏）。
   - 单击**文件** > **打开**。
2. 在左窗格中的 3DSearch 选项卡上，搜索过滤器。
3. 选择过滤器，然后单击**打开**。

将有一条消息通知您在 **Product Structure Explorer** 中为当前装配体创建一个过滤器。如果大型装配体需要 3 分钟或更长时间才能打开，则会显示该消息。通过 Product Structure Explorer 中的过滤器，您下次打开同一装配体时速度会更快。

请参阅 **Product Structure Explorer**。

打开参考的最新修订版 (2026 SP1/FD01)



您可以自动以最新修订版打开 SOLIDWORKS Design 中的文档及其所有一级参考。该应用程序可确保零件、装配体、工程图始终使用来自 **3D**EXPERIENCE platform 的处于最新**工作中**状态的数据。

好处：从平台打开 SOLIDWORKS Design 文档时无需再手动更新参考修订版，从而节省时间。

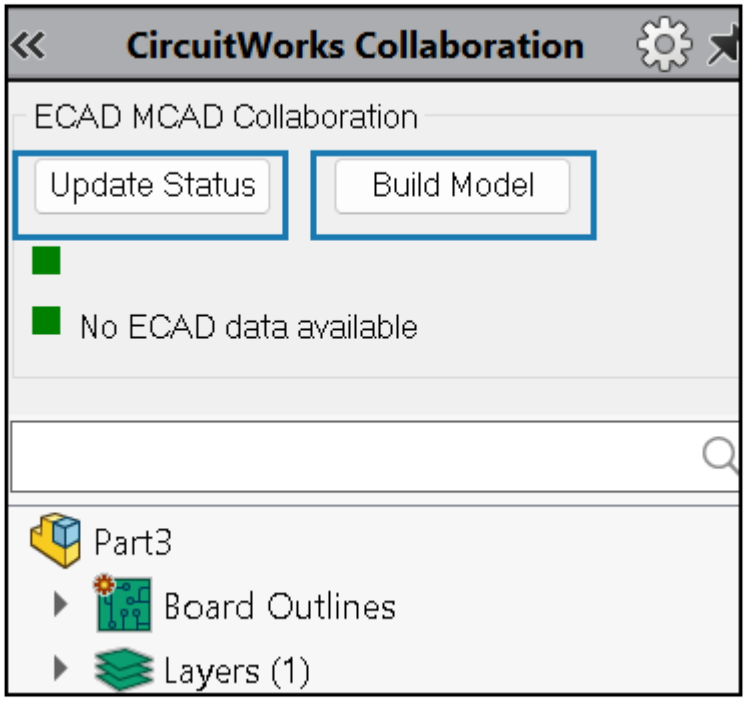
在该平台上，管理员必须激活**全局可用性** > **在打开时更新产品实例参考的灵活性**中的全局服务器设置。设置激活后，您可以在**工具** > **选项** > **打开**下的 MySession 操作栏中选择**打开一级参考的最新修订版**。

选中后，SOLIDWORKS Design 会在任何打开操作（包括**打开**、**从 3DEXPERIENCE 打开**、**拖放**和**从服务器重新加载**）期间自动检索每个一级参考的最新修订版。

对于工程图，当您打开文档时会出现一个对话框。您只能更新工程图中的参考零件和装配体，或更新其视图中使用的下一级参考。如果一级参考未处于**工作中**状态，SOLIDWORKS Design 将通知您这些参考无法更新。

此功能仅适用于处于**工作中**状态的文档。它不会修改处于**已发布** 或**已冻结**状态的文档。该功能仅适用于原生 SOLIDWORKS Design 模型，不包括**零件内的装配体**关系，也不支持轻化查看模式，如 **LDR**、**快速查看**或**出详图**。

从 3DEXPERIENCE 用户界面运行协作工作流 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 用户可直接在 **3D**EXPERIENCE 用户界面内的 CircuitWorks 协作任务窗格中运行所有 ECAD-MCAD 协作工作流（**推送**、**拉取**、**刷新连接**、**更新状态**和**构建模型**）。这样就无需切换至 CircuitWorks 用户界面。

好处：所有协作操作集中于一处，省时高效，助您专注于设计。

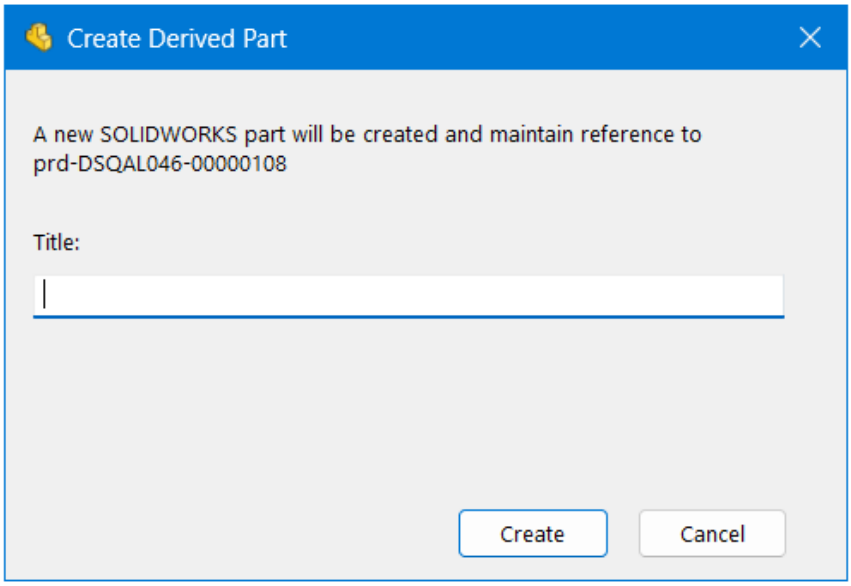
要从 3DEXPERIENCE 用户界面运行协作工作流：

1. 单击**工具** > **CircuitWorks** > **CircuitWorks 选项** > **Prostep EDMD**。
2. 选择**在 SOLIDWORKS 任务窗格显示协作选项 UI**。
3. 单击**确定**。

> 您可以从 **3D**EXPERIENCE 用户界面为新 PCB 装配体运行协作工作流。

SP0 和 GA

SOLIDWORKS Design 中的 3DEXPERIENCE 零部件



处理 SOLIDWORKS Design 中 **3D**EXPERIENCE 零部件的工作流程已优化。

将 3DEXPERIENCE 零部件插入到 SOLIDWORKS 装配体中

2025	2026
对话框会提示您将零部件作为 **3D**EXPERIENCE 零部件插入或创建新的 SOLIDWORKS 派生零件。	软件将该零部件作为 **3D**EXPERIENCE 零部件插入。不显示对话框。

在 SOLIDWORKS 装配体中创建衍生零件

将 **3D**EXPERIENCE 零部件插入 SOLIDWORKS 装配体后，在 FeatureManager® 设计树中，您可以右键单击该零部件并选择**创建派生零件**。

2025	2026
显示新文档名称对话框。	显示创建派生零件对话框。
在工作流程中，会显示保存到 3DEXPERIENCE 对话框。	不再显示保存到 3DEXPERIENCE 对话框。创建派生零件后，您可以随时保存到 **3D**EXPERIENCE platform。

在 SOLIDWORKS 装配体中编辑 3DEXPERIENCE 零部件

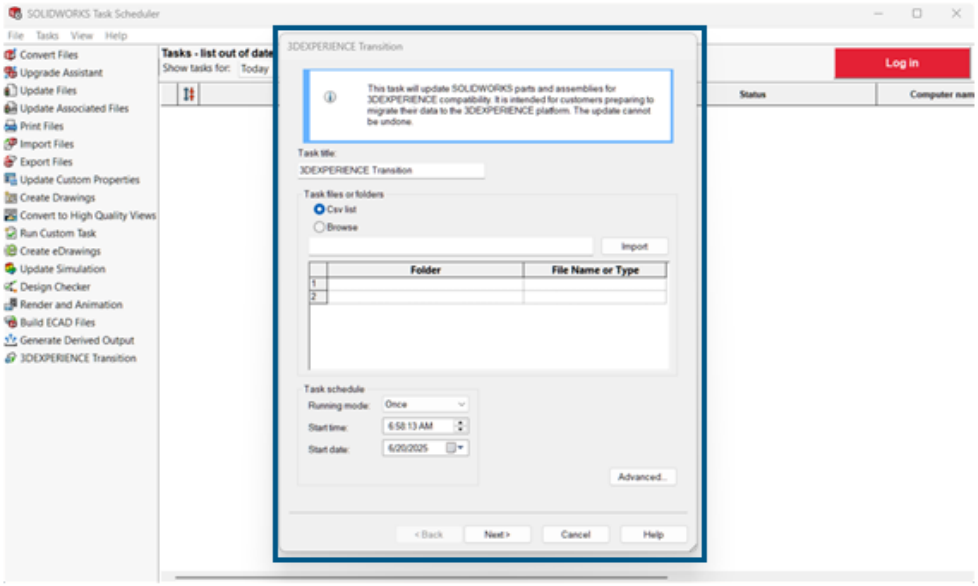
在装配体的 FeatureManager 设计树中，右键单击插入的 **3D**EXPERIENCE 零部件，然后单击**编辑零件**。

2025	2026
您可以编辑零部件，但无法保存更改。	显示创建派生零件对话框。您可以创建派生零件并对其进行更改。

在 SOLIDWORKS 中打开 3DEXPERIENCE 零部件

2025	2026
您可以打开、查看和编辑零部件，但无法保存更改。仅当您尝试保存零部件时，软件会警告您无法保存更改。	打开零部件时，您无法对其进行编辑。所有可能修改模型的工具均不可用。消息栏会通知您该文档为仅查看。您仍可使用不修改模型的命令，如**测量**、**旋转**、**平移**或**缩放**。 在消息或 CommandManager 中，单击**创建派生零件**以打开 SOLIDWORKS 派生零件，并将 **3D**EXPERIENCE 零部件插入到该零件中。

SOLIDWORKS Task Scheduler **中的** 3DEXPERIENCE Transition **任务**



3DEXPERIENCE Transition 任务可让您更新 SOLIDWORKS 文件，使其与 **3D**EXPERIENCE platform 兼容。**3D**EXPERIENCE Transition 任务的工作方式与 **3D**EXPERIENCE 兼容性任务相同，但它可以使用 `.csv` 文件从您的计算机中选择内容并运行宏。

3DEXPERIENCE 过渡任务取代了 **3D**EXPERIENCE 兼容性任务。

好处：您可以使用 .csv 文件向任务添加内容，从而节省时间。

借助 **3D**EXPERIENCE Transition 任务，您可以：

- 通过将文件保存在当前版本中，在不启用 **3D**EXPERIENCE 兼容性的情况下升级文件。
- 升级自定义属性。
- 添加重建标记。
- 添加显示数据标记。

创建 3DEXPERIENCE Transition **任务**

要创建 3DEXPERIENCE Transition 任务：

1. 在 SOLIDWORKS Task Scheduler 中，单击 **3DEXPERIENCE Transition**。
2. 在**任务标题**下，创建一个任务名称。
3. 在**任务文件或文件夹**下，通过执行以下操作之一选择要更新的内容：
   - 浏览要添加到**任务文件或文件夹**的文件或文件夹。
   - 导入一个 .csv 文件，指定要添加到**任务文件或文件夹**的内容。

     .csv 文件的格式为 *path*,*filename*。例如，要添加 clamp.sldprt 和 bracket.sldrpt，请写入：

     - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates", "clamp.sldprt"
     - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates", "bracket.sldprt"
4. 立即运行任务或安排任务。
5. 单击**下一步**。
6. 在选项对话框中，指定选项：

选项	说明
配置选项	仅保存活动配置或保存前激活所有配置。 保存前激活所有配置可能会为显著延长任务的时间。
3DEXPERIENCE 兼容性	更新 SOLIDWORKS 内容，使其与 **3D**EXPERIENCE platform 兼容。请参阅 *SOLIDWORKS Design* 中的 **3D**EXPERIENCE 兼容性和 **3D**EXPERIENCE 集成选项。
文件升级设置	• 升级自定义属性。 • 向所有配置添加重建标注。 • 向所有配置添加显示数据标注。

选项	说明
	如果您选择了 **3D**EXPERIENCE 兼容性，则**向所有配置添加显示数据标注**将不可用。
备份文件	指定更新文件的备份位置。

7. **可选**：选择要对文件运行的宏。
8. 单击**完成**。

利用 3DEXPERIENCE Transition **任务运行宏**

要利用 3DEXPERIENCE Transition 任务运行宏：

1. 在 **3D**EXPERIENCE Transition 任务中，选择要运行宏的文件。
   a. 单击**下一步**。
2. 在选项对话框的**自定义操作**下面，选择**运行宏：**。
3. 浏览 SOLIDWORKS 宏 (`.swp`)。
4. 单击**完成**。

   宏将在 Task Scheduler 中显示为您为任务设置的标题。

示例 SOLIDWORKS 宏

要测试此功能，您可以将以下文本粘贴到 SOLIDWORKS 宏 (`.swp`) 中。

此示例宏将名为“Hello”、值为“Hello World”的属性添加到任务文件列表中的所有零件、装配体或工程图中。

- 对于零件和装配体，它会将配置特定的属性添加到活动配置中。
- 对于工程图，它会添加自定义属性，因为工程图不包含配置。

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
      ' If no model is currently loaded, then exit
          Exit Sub
  End If
  If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then
```

```
      ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

      Set config = swModel.GetActiveConfiguration
      Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

   Else

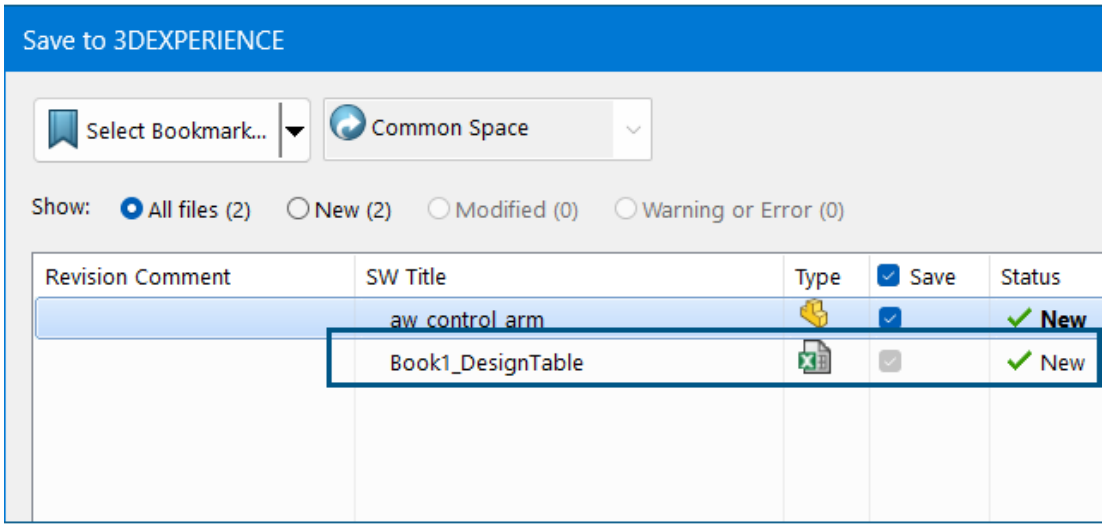
      ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

      Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

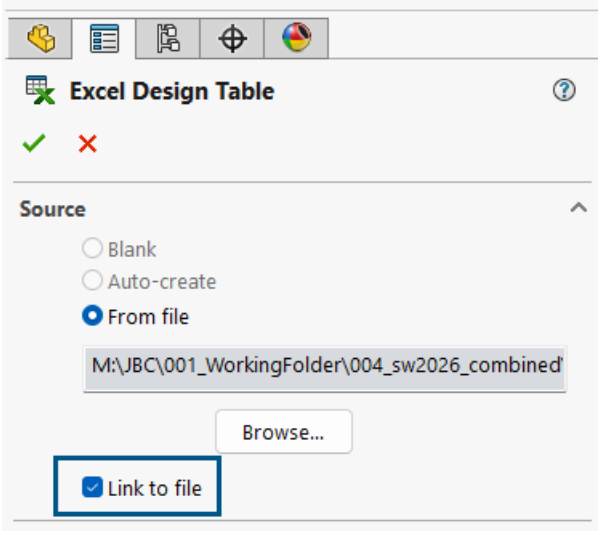
  End If

End Sub
```

支持链接到带有设计表的文件



对于通过**链接到文件**选项关联了 Excel 文件的设计表所对应的模型，在 **3D**EXPERIENCE 用户将模型保存到平台时，链接关系也会保存到平台。您在从平台打开已保存的模型时，其中就会包含链接的设计表。



好处：不同的团队成员可以访问与模型一起保存到平台的链接设计表。

平台上的模型会保留所有设计表与模型配置的关系。从平台打开模型时，要在 ConfigurationManager 中修改设计表，请右键单击设计表，然后单击**编辑表**。当您再次将模型保存到平台时，对话框会指示设计表**状态**为**已修改**。

3

安装

该章节包括以下主题：

- **SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 安装的管理 (2026 SP2/FD02)**
- **安装和管理 SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 的版本**

SOLIDWORKS Design **和** SOLIDWORKS Visualize **安装的管理** (2026 SP2/FD02)

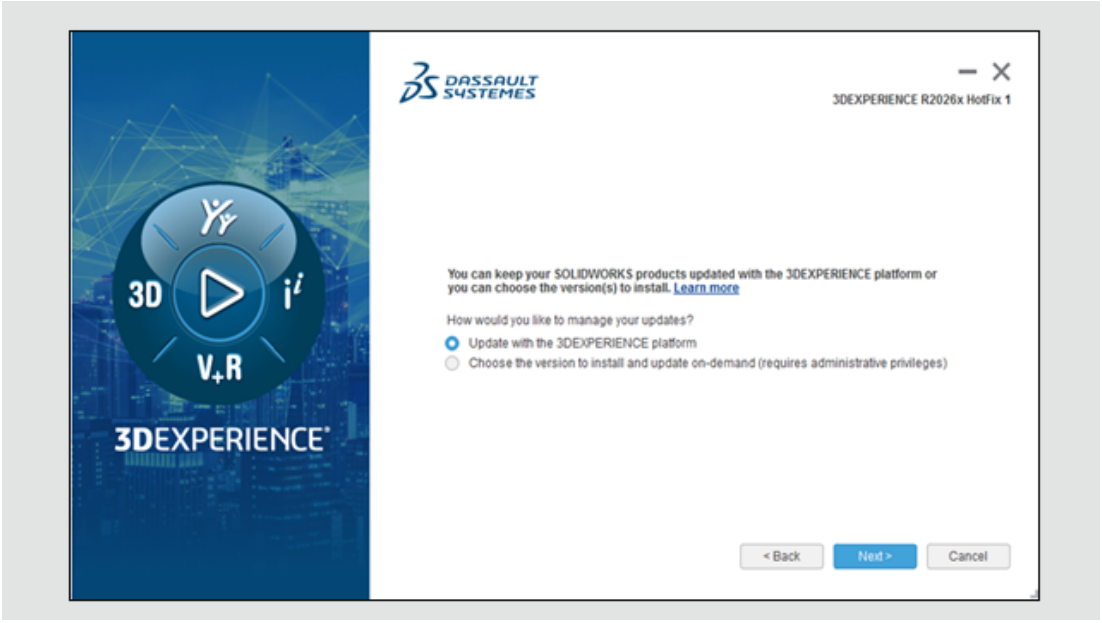
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS 安装管理程序改进了跨多个版本和 Service Pack 进行安装和维护安装的方式。

优势：这些更新使您可以修复安装，有助于使它们保持一致，并减少并行场景中的配置问题。

借助 **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS 安装管理程序，您可以：

修复已安装的产品	您可以直接从安装管理程序修复已安装的 SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 产品，包括先决条件和相关零部件。
验证 Toolbox 位置	安装管理程序 Toolbox 文件夹的位置有助于避免在并排安装多个版本时发生冲突。
调整用户界面大小	安装管理程序会自动调整大小以适应不同的屏幕分辨率，并在修复和更新操作期间提供更清晰的反馈。

安装和管理 SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 的版本



从 **3D**EXPERIENCE platform 安装 SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 时，您具有更大的灵活性。从 Compass 安装时，您可以选择如何安装和更新您的应用程序，包括保持特定版本或并排安装多个版本。

好处：您不再需要按照平台计划进行升级。您可以保持最适合您团队的版本，并在适合您的工作流程时进行更新。

运行安装程序时，首要步骤之一是选择要如何管理更新。此选择会控制所有未来安装（包括主要和次要版本）的更新行为。

您可以在两种更新方法之间进行选择：

- **随 3DEXPERIENCE platform 同步更新**

  当您的租户升级时，您的应用程序会自动更新。这可使您的安装与平台保持一致。

- **选择要安装的版本并按需更新**

  您会保持所选的版本。您仅在决定更新时才会更新，并且可以在同一台计算机上保留多个版本。平台组件仍会更新，但更新比更新应用程序更轻化且更快速。

  > 注意：此选项要求在您的计算机上拥有管理权限。

如果您选择按需管理更新，您可以：

- 安装支持的 Service Pack 主要版本。
- 在同一台机器上保留多个版本。
- 添加或移除插件。
- 应用 Service Pack。
- 卸载版本。
- 选择从平台或 Windows 打开的版本。

4

管理

该章节包括以下主题：

- **Settings Administrator 工具中的书签支持 (2026 SP1/FD01)**
- **错误报告 (2026 SP1/FD01)**
- **针对多用户许可证的平台激活指导 (2026 SP1/FD01)**
- **更新至 SOLIDWORKS Rx**

Settings Administrator **工具中的书签支持** (2026 SP1/FD01)

管理员可以在 Settings Administrator 工具中添加和管理 **3D**EXPERIENCE 书签作为文件位置。

在早期版本中，管理员在 SOLIDWORKS Design 中定义书签，并使用导出的 `.sldreg` 或 `.sldsettings` 文件将其导入到工具中。

好处：此增强功能使管理员能够更灵活地管理链接到 **3D**EXPERIENCE platform 的文件位置。他们可以直接在工具中添加、锁定和同步书签，而无需手动导出或导入这些设置。

功能包括：

- 锁定书签以防止用户更改。
- 在书签的自动与手动同步之间进行选择。
- 如果有多个租户可用，仅可选择来自同一租户的书签。不能组合来自不同租户的书签。

  此功能仅适用于 **3D**EXPERIENCE 用户。

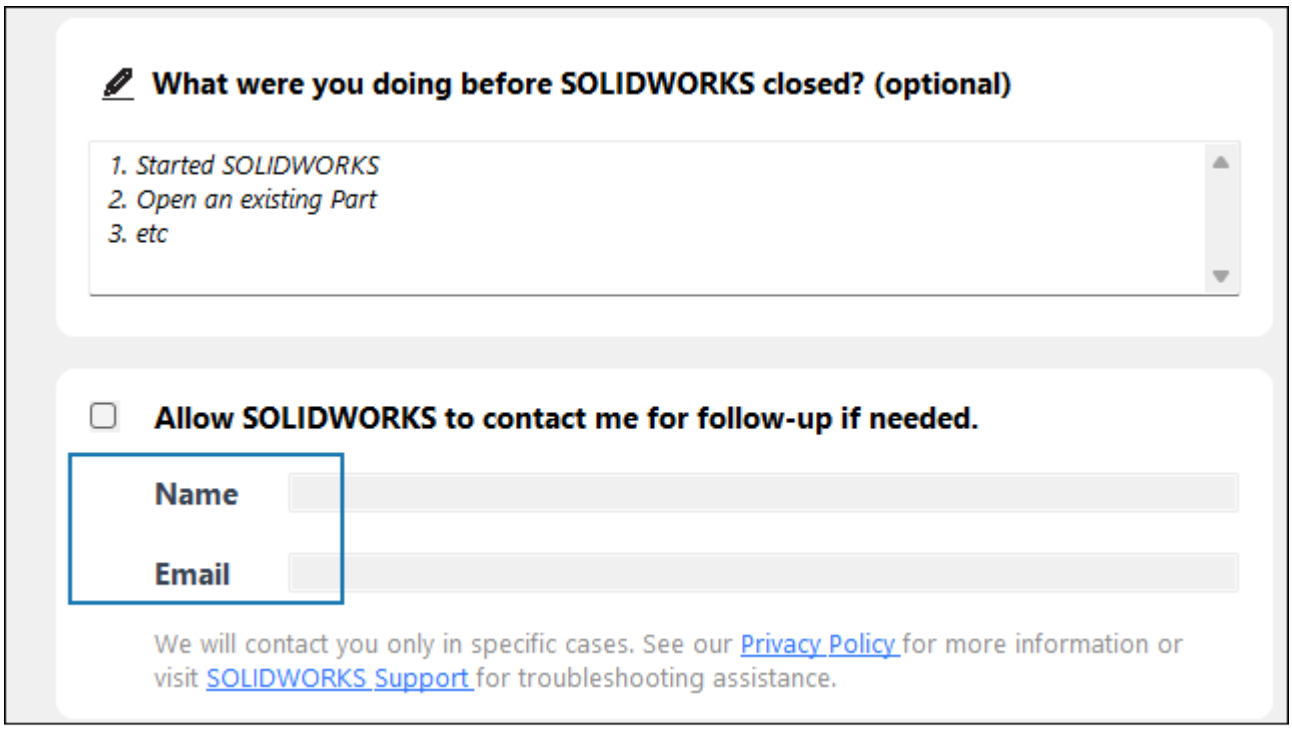
要添加和管理书签文件位置：

1. 启动 Settings Administrator 工具。
2. 打开现有 `.sldreg` 或 `.sldsettings` 文件以编辑其设置或以默认设置开始，然后单击**下一步**。
3. 在 SOLIDWORKS 设置管理对话框中的**系统选项** > **文件位置**下，单击**添加**。
4. 在选择文件夹对话框中，单击**从 3DEXPERIENCE 中选择**，以访问书签列表。

   如果出现提示，您可能需要使用您的 **3D**EXPERIENCE 凭据登录。
5. 在选择书签对话框中，选择书签并单击**选择**。
6. 在**书签文件位置**旁边，单击**锁定**，以在部署设置文件时应用或限制对用户的更改。

完成后，保存设置文件。新书签文件位置显示在列表中，应用设置文件后可供用户使用。

错误报告 (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design 错误报告对话框经过重新设计，易于使用。

如果 SOLIDWORKS Design 意外关闭，您可以在 SOLIDWORKS Design 错误报告对话框中输入附加信息：

- **如果需要，允许 SOLIDWORKS 与我联系以进行跟进。**使您可以输入您的**姓名**和**电子邮件**。
- **加入 SOLIDWORKS 客户体验改善计划。**向 Dassault Systèmes SolidWorks Corporation 发送性能信息，以帮助改进产品。如果您已加入该计划，此部分会确认您的注册。
- **发送诊断日志 (~1MB) 以帮助改进 SOLIDWORKS。**将日志发送到 Dassault Systèmes SolidWorks Corporation。单击**查看报告**以查看日志。

针对多用户许可证的平台激活指导 (2026 SP1/FD01)



当用户在桌面上打开 SOLIDWORKS Design 并且首次或在更新后启动 SOLIDWORKS Marketplace 插件时，系统会评估 Design with SOLIDWORKS 许可证、平台激活状态和专用租户访问权限。根据角色，Marketplace 任务窗格会显示相应指导以帮助管理员和非管理员激活平台。

好处：此增强功能通过 SOLIDWORKS Design 中基于角色的指导简化了专用租户的多许可证激活。

如果公司拥有 Design with SOLIDWORKS 许可证，并且平台尚未激活，Marketplace 任务窗格会根据用户角色显示不同的消息：

- 管理员会看到一个提醒，指示检查说明激活状态的电子邮件，并指示他们使用原始链接完成平台激活。屏幕还会提供指向包含详细激活说明的帮助主题的链接。

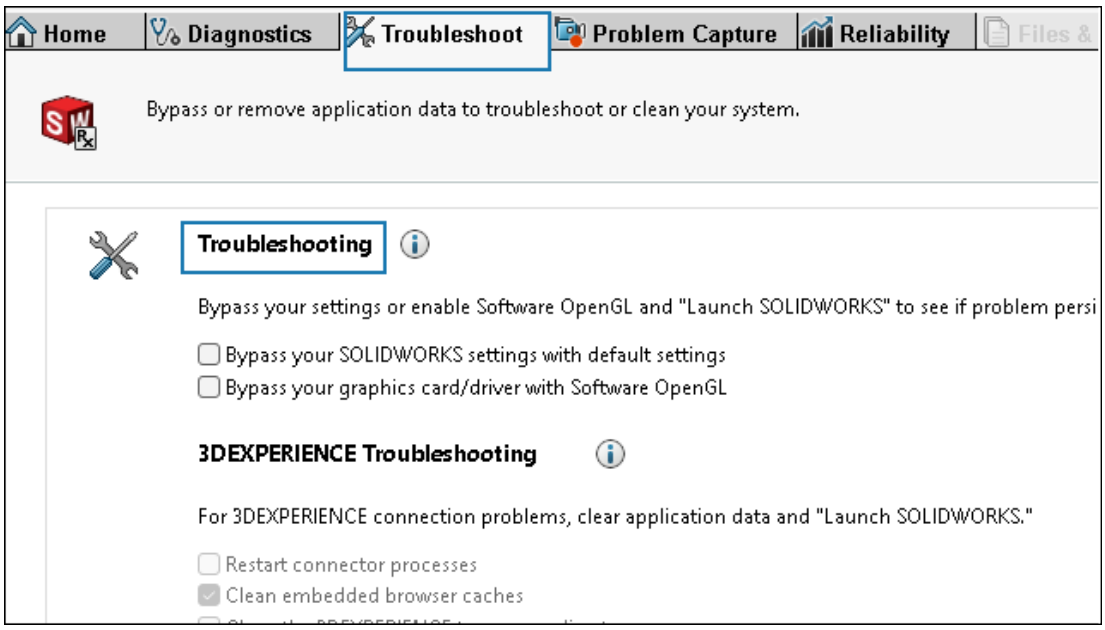
  提醒屏幕会使用包含多张幻灯片的轮播布局。用户可以使用箭头或滑动手势浏览幻灯片。轮播会持续循环。

- 非管理员会看到说明激活需要管理员操作并提示他们联系其平台管理员的指导。

  此屏幕也会使用与管理员屏幕具有相同导航行为的循环轮播。

当用户登录到 Marketplace 时，插件会检查是否已向他们授予 **Collaborative Designer** 角色。如果提供了授权，Marketplace 任务窗格会显示**立即安装**选项，使用户可以直接安装插件。

更新至 SOLIDWORKS Rx



SOLIDWORKS Rx 更易于使用，并更合乎逻辑地组织其功能。

故障排除选项卡包含以前位于**系统维护**和**主页** > **安全模式**下的功能。

无论您是选择 **SOLIDWORKS**，还是 **MONITOR** 作为源，**问题捕获**工具都能生成相同的 `.zip` 内容。

所有 SOLIDWORKS® Design 用户都可以在 Windows **开始**菜单中通过 **SOLIDWORKS 工具**打开 SOLIDWORKS Rx。

SOLIDWORKS Rx 包括一个用于评估性能的**基准**选项卡。

3DEXPERIENCE® 用户有额外的疑难解答选项。如果在连接到 **3D**EXPERIENCE 时遇到登录问题，您可以重置连接：

1. **关闭连接器程序。**关闭连接器程序 `ENOPLMCSAClient.exe` 和 `EdmServerV6.exe`，重启 **3D**EXPERIENCE 连接。
2. **清除嵌入式浏览器缓存。**清除登录对话框和 **3D**EXPERIENCE 任务窗格使用的 SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) 缓存 `(%temp%\swcefcache)` 和 `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)`。
3. **清理 3DEXPERIENCE 临时目录。**清除 SOLIDWORKS Design 和其他 **3D**EXPERIENCE 应用程序使用的设置和缓存数据，以自定义和促进与 **3D**EXPERIENCE platform 的交互。临时目录位于 `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`。

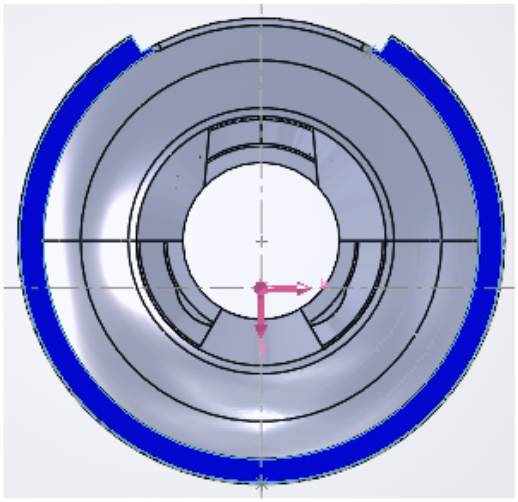
5

SOLIDWORKS **基础知识**

该章节包括以下主题：

- **显示截面模量 (2026 SP2/FD02)**
- **模型显示**
- **提供用户反馈 (2026 SP1/FD01)**
- **对系统选项和文档属性的更改 (2026 SP1/FD01)**
- **在 SOLIDWORKS Task Scheduler 中结束正在运行的任务 (2026 SP1/FD01)**
- **删除草图和特征的方程式**
- **从 SOLIDWORKS Design 使用 Render with SOLIDWORKS Visualize**
- **SOLIDWORKS 外观**
- **应用程序编程接口**

显示截面模量 (2026 SP2/FD02)



Measurements are based on sectioned model
Section properties of the selected face of hs-1209

Area = 19.10 inches^2

Centroid relative to output coordinate system origin: (
X = 0.00
Y = 6.25
Z = -1.24

Moments of inertia of the area, at the centroid: (inches
Lxx = 260.71 Lxy = 0.00
Lyx = 0.00 Lyy = 673.07
Lzx = 0.00 Lzy = 0.00

Polar moment of inertia of the area, at the centroid = 6

Angle between principal axes and part axes = 90.00 de

Principal moments of inertia of the area, at the centroid
Ix = 260.71
Iy = 412.35

Section moduli about principal axes: (inches ^ 3)
X+ = 39.45 Y+ = 64.80
X- = 50.91 Y- = 64.80

您可以直接在截面属性对话框中查看截面模量值。此数据可帮助您快速评估建模环境中的弯曲性能，加快设计速度并减少对外部计算的需要。

当您选择一个面或横截面时，应用程序会自动为截面模量计算并显示四个值。此计算取决于截面的几何体，而不考虑材料属性。

截面模量测量形状抗弯曲的能力。

较大的截面模量表示抗弯曲的能力较强，而较小的值表示形状更容易弯曲。

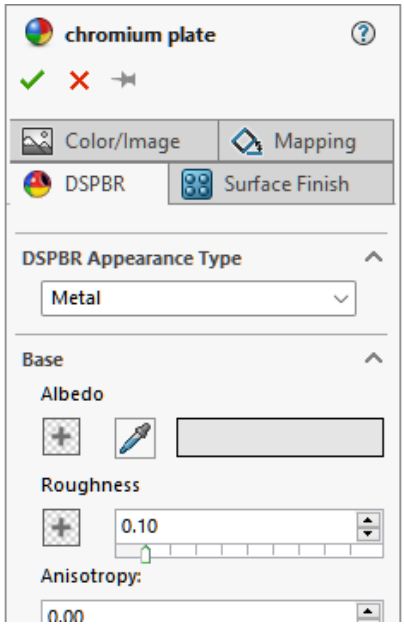
要显示截面模量：

1. 执行以下操作之一：
   - 在评估 CommandManager 选项卡上，单击**截面属性** 。
   - 单击**工具** > **评估** > **截面属性** 。
2. 选择模型的一个面或横截面。
3. 单击**重新计算**。

模型显示

模型显示的更新包括 DSPBR 外观和场景。

SOLIDWORKS Design **中的** DSPBR **支持**



SOLIDWORKS Design 2026 支持 DSPBR 外观，当您在 SOLIDWORKS Visualize 中打开设计文件以生成高质量照片级真实感图像时，可实现无缝衔接。

DSPBR 彻底革新了 SOLIDWORKS Design 的材质外观处理方式，从用户界面和资产库（外观和场景）到实时渲染质量，全面提升使用体验。该工作流程增强功能使 SOLIDWORKS Design 与 Visualize 和**3D**EXPERIENCE platform 的协作更加紧密。

在外观 PropertyManager 中，DSPBR 选项卡可确保实现材料到材料的直接转换。SOLIDWORKS Design 中的所有参数直接映射到 Visualize。要使用此选项卡，请在**工具** > **选项** > **系统选项** > **显示**中的**外观视觉样式**下选择 **DSPBR（Dassault Systèmes 基于物理的渲染）**。

之前，当您在 Visualize 中打开 SOLIDWORKS 文件时，Visualize 会近似 DSPBR 材料。当您打开在 SOLIDWORKS 2025 或更早版本中创建的文件时，Visualize 会使用相同的近似。对于 SOLIDWORKS Design 2026 文件，SOLIDWORKS DSPBR 外观与 Visualize 的映射采用 1:1 对应关系，消除了易出错的近似计算，提供统一的使用体验。

GLTF **和** GLB **渲染质量** (2026 SP2/FD02)



当您对 SOLIDWORKS Design 导入或导出 Khronos® Group `.glTF`™ 或 `.glb` 文件时，您会获得与 glTF 查看器中相似的渲染质量。

以下 SOLIDWORKS DSPBR 参数不会转换为 `.glTF` PBR：

- 带有**薄片**的**车漆**
- **薄膜**
- **清漆法向强度**

某些影响渲染的 `.glTF` 扩展不受支持。

新增 DSPBR **控制参数** (2026 SP1/FD01)

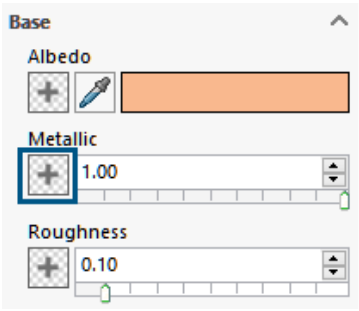
外观 PropertyManager 现新增参数，可供您微调应用于模型的 DSPBR 外观。这些参数可帮助您直接在 SOLIDWORKS Design 中创建更丰富、物理属性更精准的材质。

要打开此 PropertyManager：

1. 在 DisplayManager 中，单击**查看外观** 。
2. 右键单击某一外观并选择**编辑外观**。
3. 在 PropertyManager 中，单击 DSPBR 选项卡。

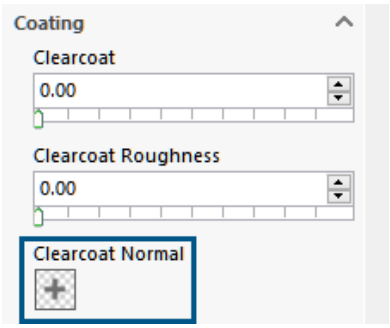
金属、透明和发射颜色纹理

通过新增的控制参数，您可创建更逼真的材料。对于**金属**、**透明**和**发射颜色**纹理映射，单击 ，即可浏览、分配或清除纹理。



法线强度和清漆法线强度控制

您可以调整**法线**强度和**清漆法线**强度，来微调曲面细节的强度。



视为凹凸贴图

取消勾选（默认）后，**法线**贴图必须是描述法线向量 XYZ 的图像，采用红色、绿色和蓝色通道进行编码。仅当您分配的灰度纹理并非法线贴图时才选择此项。选择后，应用程序会使用灰度高度贴图作为快速法线近似体。

场景中的平展地板 (2026 SP1/FD01)

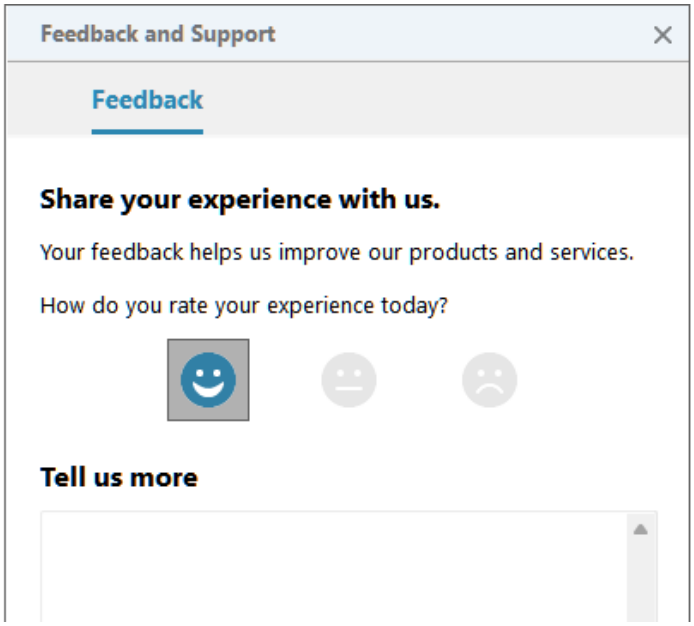


Flatten floor on　　Flatten floor off

当在 HDR（高动态范围）场景中显示模型时，**平展地板**功能会将模型自然定位在地面基准面上，提升真实感和整体视觉效果。

在编辑布景 PropertyManager 中的 **地板**下，选择**平展地板（背景必须设置为使用环境）**。

提供用户反馈 (2026 SP1/FD01)



您可以提交反馈，以帮助改进 SOLIDWORKS Design。

要提供用户反馈：

1. 单击**帮助** > > **反馈** 。

   如果您未登录到 **3D**EXPERIENCE platform，则会显示登录屏幕。

2. 在对话框中，针对以下各项输入内容：

   - **您如何评价今天的体验？** 。指定图标 。
   - **请告诉我们更多信息。**输入其他备注。
   - **如果需要，我愿意提供更多细节。可选。**使您可以提供您的**姓名**和**电子邮件**，以便 Dassault Systèmes SolidWorks Corporation 可以与您联系。

3. 单击**提交反馈。**

对系统选项和文档属性的更改 (2026 SP1/FD01)

已在软件中添加、更改或移除以下选项。

系统选项

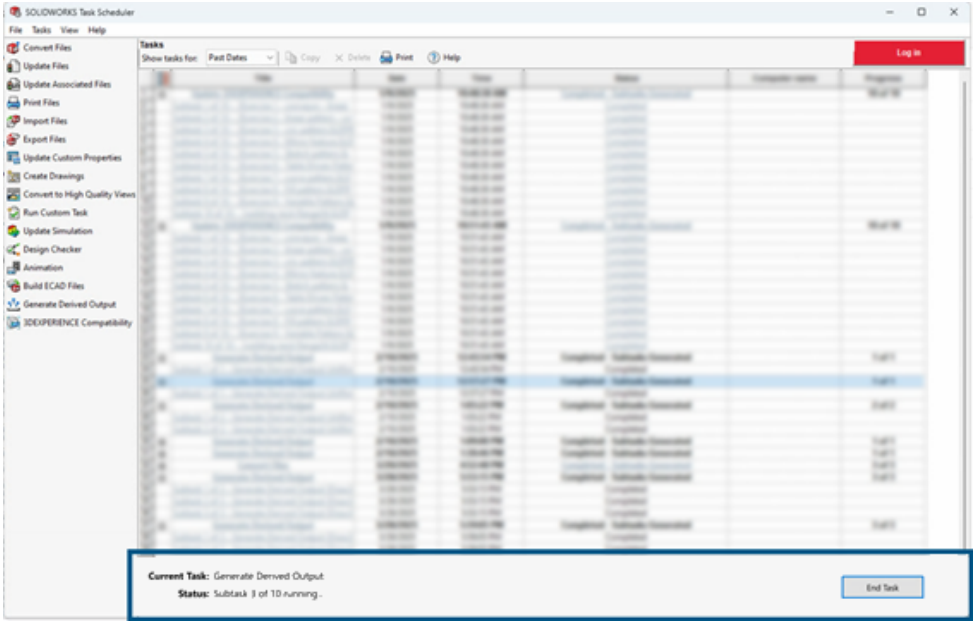
选项	说明	访问
在 Parasolid 导入过程中应用模板	(2026 SP2/FD02) 对于 Parasolid 装配体，选择后将使用配置模板导入所有子装配体和零部件。	**导入** > **Parasolid**
视图导出选项	(2026 SP1/FD01) 重命名为**几何图形导出选项**。增加两个新选项：**将顶层零部件导出为图块**和**将折线导出为几何图形。**	**导出** > **DXF/DWG**
当对参考文档进行装饰更改时将装配体标记为已修改	指定非必要更改是否需要重建模型。	**性能**
增强的图形性能（需要重启 SOLIDWORKS Design）	SOLIDWORKS Design 使用 DSPBR 模型的必备条件	**性能**
DSPBR（Dassault Systèmes 基于物理的渲染）	使用 DSPBR 外观渲染模型。这些外观与 SOLIDWORKS Visualize 和 **3D**EXPERIENCE platform 一致，可产生更逼真的视觉效果。 选中此选项后，外观 PropertyManager 将包括 DSPBR 选项卡。此选项卡可确保实现材料到材料的直接转换。SOLIDWORKS Design 中的所有参数直接映射到 Visualize。	**显示**

选项	说明	访问
旧外观	使用 SOLIDWORKS Design 2026 之前的旧版渲染功能。	**显示**
在状态栏中显示消息图标	选中此选项后，允许您从状态栏快速访问已解除的消息。	**消息/错误/警告** > **解除的消息**

文档属性

选项	说明	访问
	(2026 SP1/FD01) 在 SOLIDWORKS 基于模型的定义 (MBD) 和工程图中显示完整的孔螺纹说明。	**绘图标准** > **注解**

在 SOLIDWORKS Task Scheduler 中结束正在运行的任务 (2026 SP1/FD01)



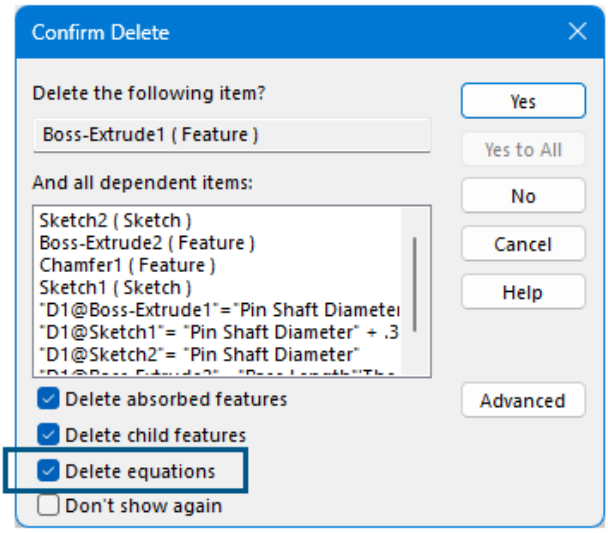
您可以在 SOLIDWORKS Task Scheduler 中的任务运行时结束任务。当您结束正在运行的任务时，SOLIDWORKS Task Scheduler 将完成活动子任务并取消所有剩余子任务。

好处：如果您需要停止或重新运行任务，结束正在运行的任务可以节省时间。

要在 SOLIDWORKS Task Scheduler 中结束正在运行的任务：

1. 在底部窗格中，单击**结束任务**。
2. 在确认对话框中单击**是**。

删除草图和特征的方程式



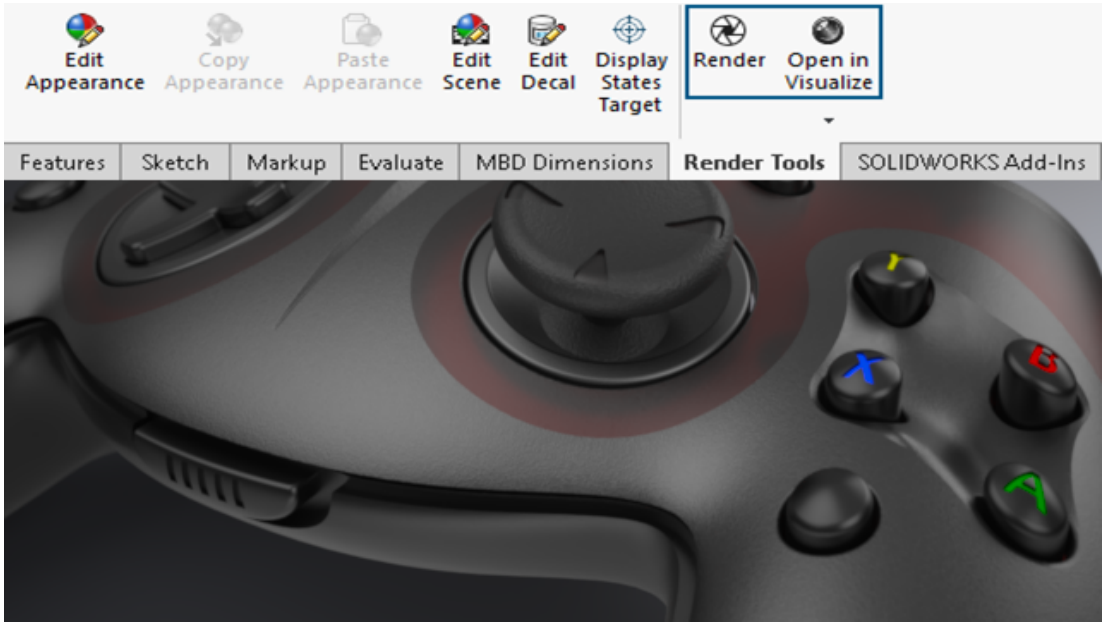
对于包含方程式的草图和特征，如果删除草图或特征，可以直接从确认删除对话框中删除方程式。以前，您必须使用方程式、全局变量及尺寸对话框手动删除方程式。

好处：您可以更好地控制草图或特征的删除对相关方程式的影响。这有助于您根据需要维护或清理模型。

此功能仅适用于零件。

删除草图或特征时，在确认删除对话框中选择**删除方程式**以删除相关方程式。

从 SOLIDWORKS Design 使用 Render with SOLIDWORKS Visualize



如果您已安装 SOLIDWORKS Visualize 并拥有许可证，则可以使用 SOLIDWORKS Visualize 从 SOLIDWORKS Design 生成高质量、照片级真实感的最终渲染效果。

渲染工具 CommandManager 包括以下工具。

	渲染(Render)	使用 SOLIDWORKS Visualize 渲染器 PropertyManager 从 SOLIDWORKS Design 生成高质量渲染效果。
	在 Visualize 中打开	指定将 SOLIDWORKS 模型加载到 Visualize 的选项。

使用 SOLIDWORKS Visualize 从 SOLIDWORKS Design 进行渲染

要使用 SOLIDWORKS Visualize 从 SOLIDWORKS Design 进行渲染:

1. 在 CommandManager 中，单击**渲染** （渲染工具选项卡）或**渲染工具** > **渲染**。
2. 在 PropertyManager 中指定选项，然后单击 。

SOLIDWORKS Visualize 渲染 PropertyManager

您可使用此 PropertyManager 来指定最终渲染的设置。

要打开此 PropertyManager:

1. 在 CommandManager 中，单击**渲染** （渲染工具选项卡）或**渲染** （“渲染工具”工具栏）。

输出图像设定

	文件名	指定模型名称。
	输出文件夹	指定模型位置。

媒体

格式	指定渲染的输出格式。
包括 Alpha	指定是否在最终渲染（RGB 或 RGBA）中添加 Alpha 通道（以保留透明度）。

大小

	预设值	列出渲染相机的标准高宽比。
	横向/纵向	指定渲染相机的水平或垂直方向。
	宽度/高度	为渲染相机指定自定义高宽比。

品质

指定渲染通道数。

品质	渲染通道数
低	50
中	100
高	500

将 SOLIDWORKS 模型加载到 SOLIDWORKS Visualize

您可以将 SOLIDWORKS 模型直接加载到 Visualize 中，并使用 Visualize 功能进一步进行调整。

要将 SOLIDWORKS 模型加载到 SOLIDWORKS Visualize，请执行以下操作：

1. 在 CommandManager 中，单击**在 Visualize 中打开** （渲染工具选项卡）或**渲染工具** > **在 Visualize 中打开**。

2. 选择选项：

   - **按外观分组** 。在 Visualize 中打开 SOLIDWORKS 模型，根据您对零件应用的 SOLIDWORKS 外观对所有零件进行分组。
   - **按零件分组** 。在 Visualize 中打开 SOLIDWORKS 模型，根据 SOLIDWORKS 零部件对所有零件进行分组。
   - **通过选项导入** 。将 SOLIDWORKS 模型导入到 Visualize 中，您可以在其中选择导入选项。

SOLIDWORKS **外观**



您可以通过 Dassault Systèmes 的企业 PBR 着色模型 (DSPBR) 在 SOLIDWORKS® Design 中使用更广泛的外观库。这些外观与 SOLIDWORKS Visualize 和 **3D**EXPERIENCE platform 一致，可产生更逼真的视觉效果。

您可以通过以下方式启用 DSPBR 外观渲染功能：

- 在**工具** > **选项** > **系统选项** > **性能**中，选择**增强的图形性能（需要重启 SOLIDWORKS Design）**。
- 在**工具** > **选项** > **系统选项** > **显示**中的**外观视觉样式**下选择 **DSPBR（Dassault Systèmes 基于物理的渲染）**
- 打开 **RealView 图形**

渲染照明模型包括高动态范围和基于图像的照明，可实现更准确的照明描述。

应用程序编程接口

请参阅 *SOLIDWORKS API 帮助：发行说明*，获取最新更新。

- SOLIDWORKS API 包括以下功能：
  - 重新排列切割清单和实体文件夹功能时通知程序
  - 在工程图中添加和编辑系列表
  - 独立于子视图移动工程视图
- 仿真 API。支持电缆接头

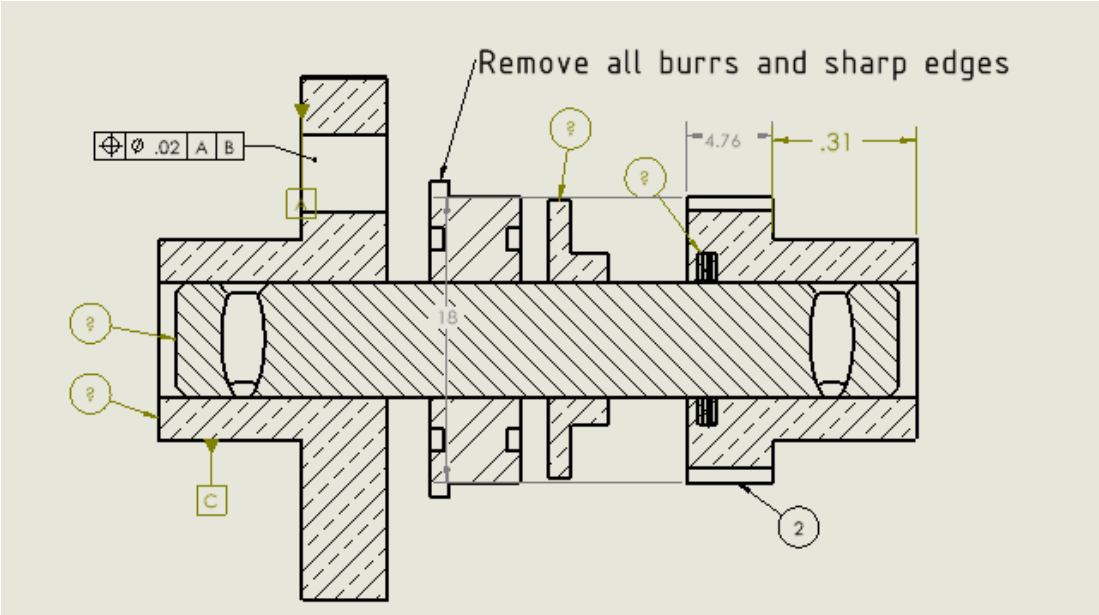
6

用户界面

该章节包括以下主题：

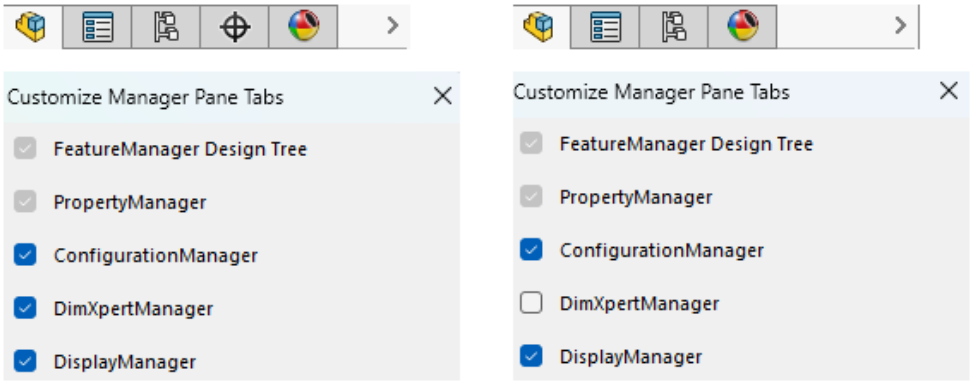
- **DS ISO 字体 (2026 SP1/FD01)**
- **隐藏和显示管理器窗格选项卡**
- **查看已解除的消息**
- **实用性**
- **选择过滤器**
- **其他用户界面增强功能**

DS ISO **字体** (2026 SP1/FD01)



如果您使用的字体不可用，SOLIDWORKS Design 会使用 DS ISO 字体作为默认字体。

隐藏和显示管理器窗格选项卡

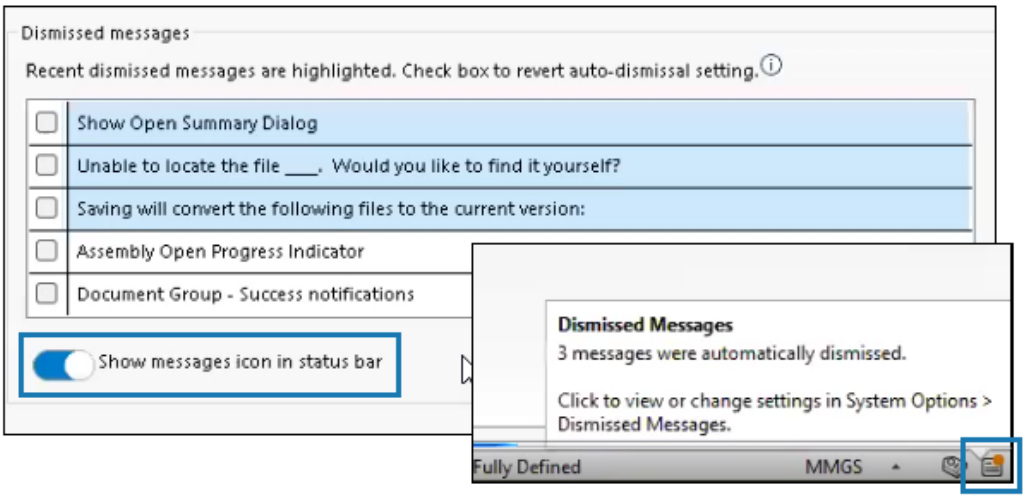


您可以隐藏和显示“管理器窗格”选项卡，让您专注于与工作最相关的选项卡。

要隐藏和显示“管理器窗格”选项卡：

1. 右键单击任何“管理器窗格”选项卡，然后单击**自定义**。
2. 在对话框中，指定要隐藏或显示的选项卡。

查看已解除的消息

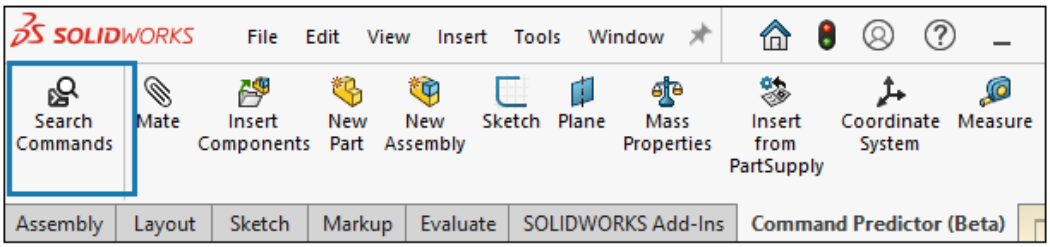


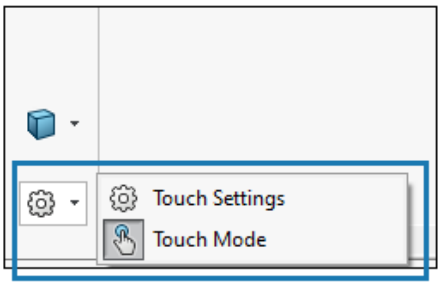
SOLIDWORKS Design 窗口中的状态栏有一个**解除的消息**图标，可让您快速查看之前已解除的消息，并定义相关设置以再次查看这些消息。

改进：

- 在**工具** > **选项** > **系统选项**中，单击**消息/错误/警告** > **解除的消息**。您可以启用**在状态栏中显示消息图标**，以便从状态栏中快速访问消息。
- 将鼠标悬停在状态栏的**已解除的消息** 上。消息框会显示最近解除的消息数量。单击图标进入已解除的消息页面。

实用性





用户界面得到增强，以提高工作效率。

- Toolbox 升级的警告消息仅显示一次。以前，装配体的每个缺失零部件都会显示这条消息。

  警告消息框具有自动关闭消息框的退出计时器。

- 修改尺寸对话框的智能定位功能可避免与正在编辑的尺寸重叠。
- 在触摸模式下，当关闭**锁定 3D 旋转**选项时，您可以单击触控拖动来平移工程图。这样可以避免意外修改工程图，尤其是在标记文件时。
- 在触摸模式工具栏上，**触摸设置**工具包含可直接打开系统选项 - 触控对话框和隐藏触摸模式工具栏的选项。
- 在命令预测器 (Beta) 选项卡中，单击**搜索命令**，可搜索 SOLIDWORKS Design 工具。

  此为处于评估阶段的测试版功能。用户使用即表示理解并接受相关重要条款与条件的约束。有关这些条款和条件，请参阅 **www.3ds.com/terms** 上提供 Offering Specific Terms。

  有关 Dassault Systèmes 如何使用 AI 技术的信息，请参阅 **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**。

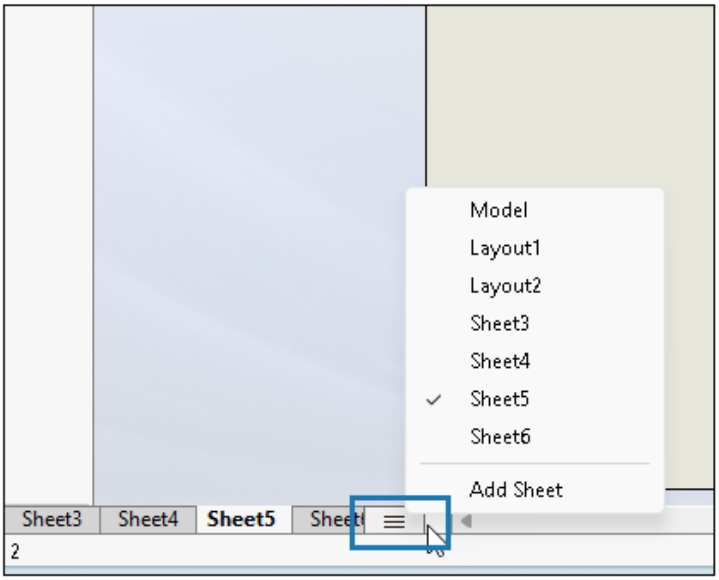
选择过滤器

通过对选择过滤器工具栏的改进，您可以在建模时更精确、更高效地工作。

- **过滤特征**，让您可以选择和删除零件和装配体中的特征。您可以直接从图形区域中选择切除拉伸、圆角和孔等特征。
- **过滤零部件**，让您可以选择装配体中的顶层零件和子装配体。

- 您可以为以下工具分配快捷键：
  - **过滤曲面实体**
  - **过滤实体**
  - **过滤中间点**
  - **过滤中心符号线**
  - **过滤中心线**
- **工具** > **自定义** > **键盘**中包含**选择**类别，该类别中汇集了所有**选择过滤器**工具。

其他用户界面增强功能



此用户界面能够让用户在处理多个工程图图纸或选项卡、移动 FeatureManager® 设计树中的文件夹以及在多个显示器上工作时获得更好的体验。

改进：

- 在工程图图纸或选项卡的底部，单击**列表** 可查看当前打开的图纸或选项卡列表。在列表底部，还提供了**添加图纸**或用于创建新算例的选项。
- 在**原点** 下方和**配合** 特征上方移动文件夹时的限制问题已解决。您可以在 FeatureManager 设计树中上下移动零部件和文件夹。
- 使用多个显示器时，如果在单个显示器上打开了多个文件，当单击**窗口** > **横向平铺/纵向平铺**时，软件会均匀地分布文件以供显示，并将其平铺到所有可用的显示器上。例如，若有六个文件和三个显示器，软件就会在每个显示器上平铺显示两个文件。

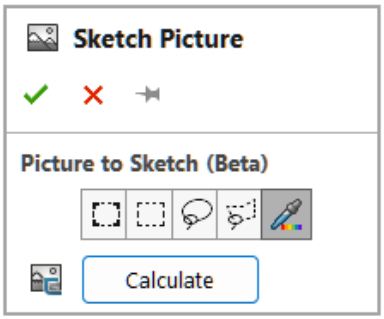
7

草图绘制

该章节包括以下主题：

- **将图像转换为草图 (Beta) (2026 SP1/FD01)**
- **槽口尺寸 (2026 SP1/FD01)**
- **关系组 (2026 SP1/FD01)**

将图像转换为草图 (Beta) (2026 SP1/FD01)



您可以使用**图片转草图 (Beta)**，自动将图像转换为草图实体。

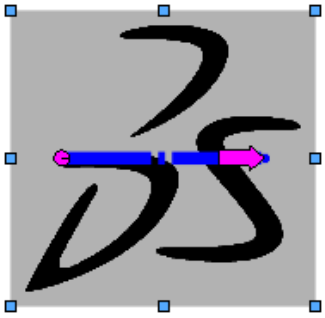
要将图像转换为草图：

1. 确认 Autotrace 工具已禁用：
   a. 单击**工具** > **插件**。
   b. 在对话框中，若已选中 **Autotrace**，请取消勾选该应用程序。

   启用 Autotrace 时，**图片转草图 (Beta)** 不可用。

2. 编辑草图，然后单击**工具** > **草图工具** > **草图图片** 。

3. 选择要插入的图片。



4. 在 PropertyManager 中的**图片转草图 (Beta)** 下，选择一个选项：

	裁剪选区	缩小图片区域。
	矩形选择	选择您用矩形框选的图片区域。
	套索选择	选择您用套索工具手绘圈选的图片区域。
	多边形选择	选择您用手绘多边形框选的图片区域。
	颜色选择	根据颜色选择区域。

5. 在图形区域中，使用所选工具勾勒图像中的目标区域。

   例如，使用**矩形选择** 来选择一个区域。



6. 单击**计算**，以生成草图实体的预览。



7. 单击**确定** ✔，以接受草图实体。

   草图实体会显示在图形区域中。



此为处于评估阶段的测试版功能。使用此功能的任何决策均受重要条款和条件的约束，客户在使用时即理解并接受这些条款和条件。有关这些条款和条件，请参阅 **www.3ds.com/terms** 上的“Offering Specific Terms”（产品特定条款）。

槽口尺寸 (2026 SP1/FD01)



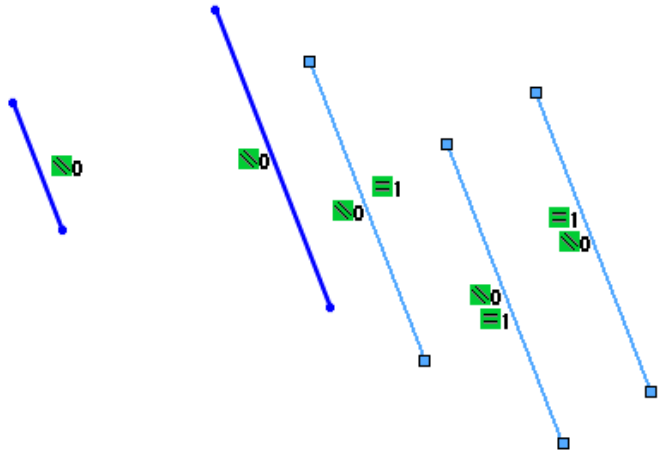
Selected　　Cleared

您可在圆弧中心之间标注槽口尺寸。

在尺寸 PropertyManager 中的**标注文本**下，选择**圆弧中心至圆弧中心的槽长**。这会更改长度显示，而不是槽参数。

清除后，尺寸会显示圆弧切线的长度。

关系组 (2026 SP1/FD01)

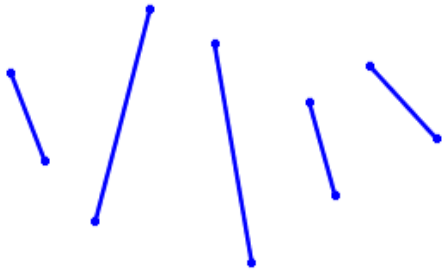


您可将多个草图实体创建为单个关系组。

实体可以位于多个关系组中。关系组可用于以下关系类型：**平行**、**相等**、**共线**和**同径**。

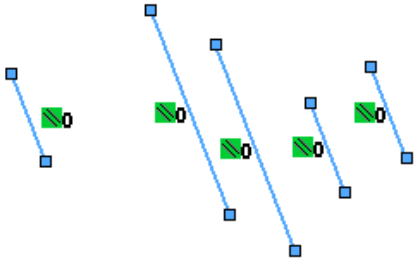
要创建关系组：

1. 打开具有多个实体的草图。

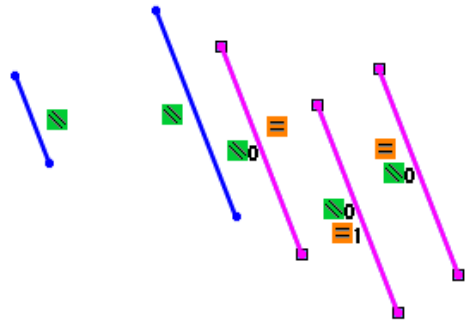


2. 选择实体，然后单击**添加几何关系** （尺寸/几何关系工具栏）。
3. 在 PropertyManager 中的**添加几何关系**下，选择**平行**。

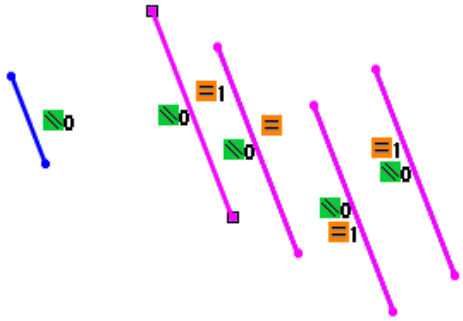
   关系组中的实体具有相同的数字。



4. 选择三个实体，然后选择**相等**，添加第二个关系组。
5. 将鼠标悬停在图标上，以突出显示关系组中的实体。



6. 要将实体添加到现有关系组，请选择不在关系组中的实体，然后按 **Ctrl** + 选择关系组图标。



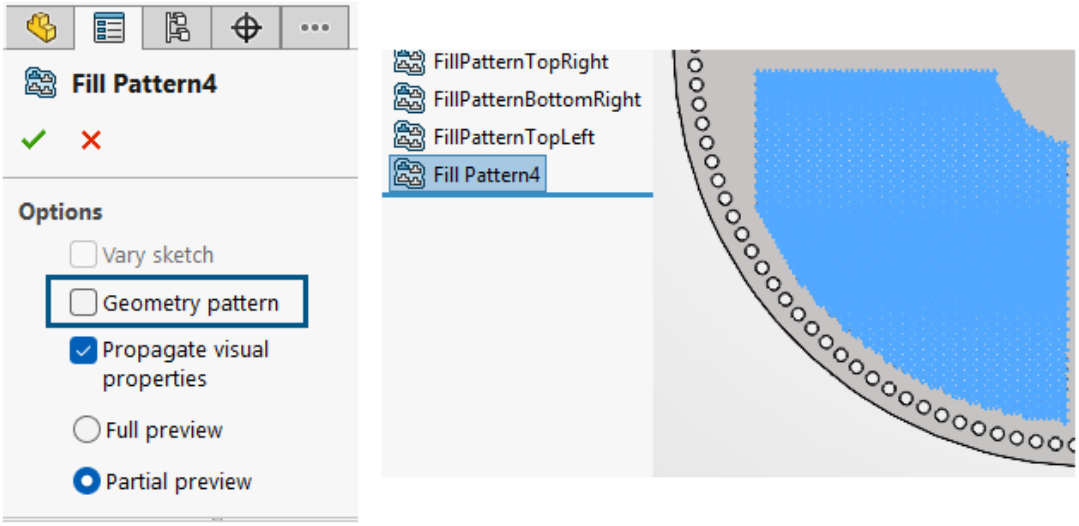
8

零件和特征

该章节包括以下主题：

- **自动几何体阵列激活 (2026 SP2/FD02)**
- **强制转换为标准 BREP (2026 SP1/FD01)**
- **异型孔向导 (2026 SP1/FD01)**
- **分段引导线 (2026 SP1/FD01)**
- **按 XYZ 值创建参考点**
- **使用 Escape 键退出零件流程**
- **选择多实体零件的实体和特征**
- **使用坐标系定义边界框**

自动几何体阵列激活 (2026 SP2/FD02)



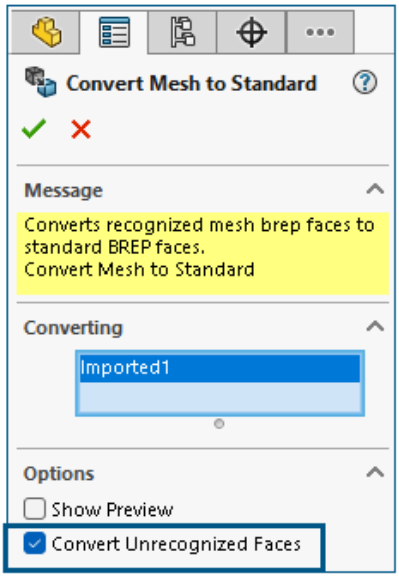
当您创建或编辑源为切除拉伸或孔的填充阵列、表格驱动的阵列或草图驱动的阵列时，SOLIDWORKS Design 会在内部启用**几何体阵列**选项。

优势：这样可以减少计算时间并消除手动配置。

当满足选择条件时，软件会在内部应用**几何体阵列**选项。PropertyManager 不会将该选项显示为已选中。

- 只有切除拉伸或孔源特征才会触发自动**几何体阵列**激活。其他源类型保持不变。
- 使用**改变草图**或**要改变的实例**选项的阵列会从此功能中排除，因为每个实例的源几何体都发生变化。
- 改进因模型复杂性和载荷条件而异。

强制转换为标准 BREP (2026 SP1/FD01)

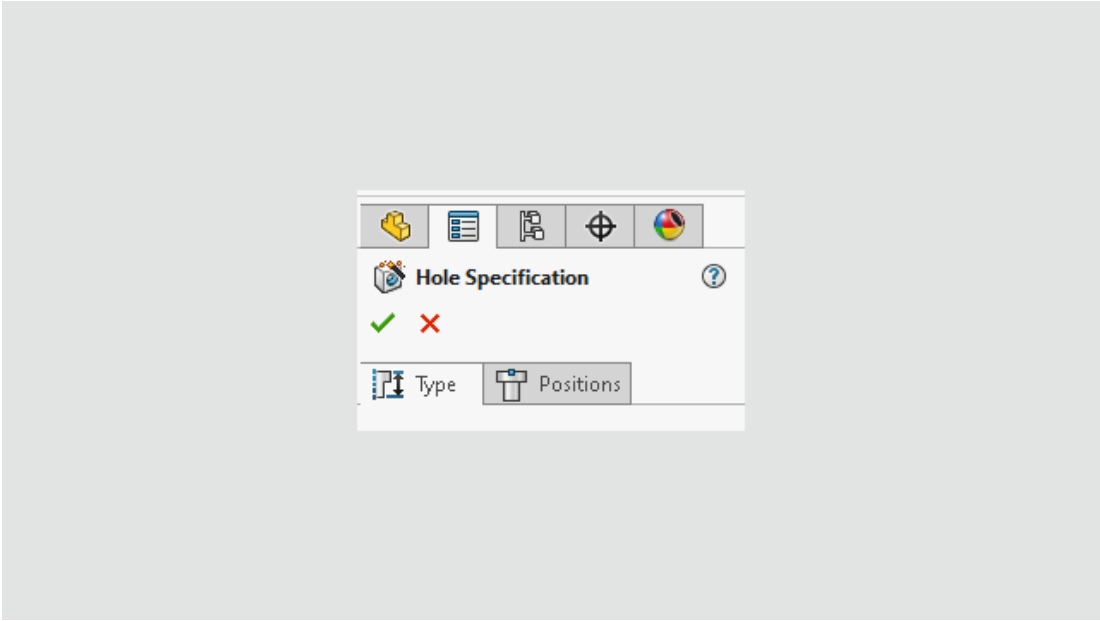


当您将网格实体转换为标准 BREP 几何图形时，您可以强制未识别的网格 BREP 面转换为标准 BREP 面。

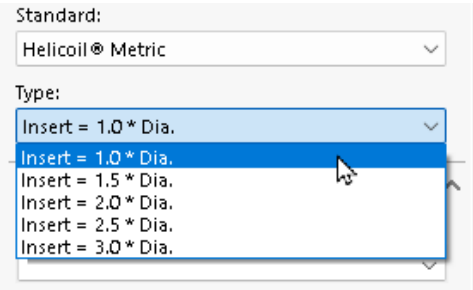
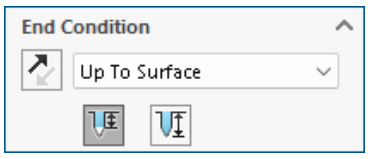
对网格进行分段后，您可以使用**将网格转换为标准** 命令，将网格面转换为标准 BREP 面。如果有命令无法转换的面，在将网格转换为标准 PropertyManager 中的**选项下**，选择**转换未识别的面**，然后再次运行命令。此命令会尝试将实体中上次运行**将网格转换为标准**命令时未识别的任何网格面转换为标准 BREP。

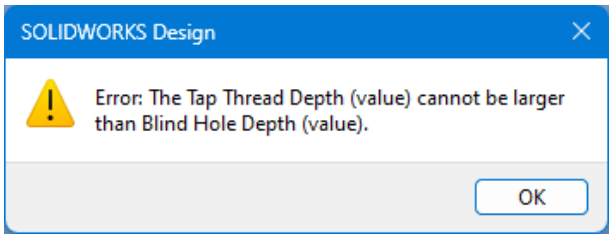
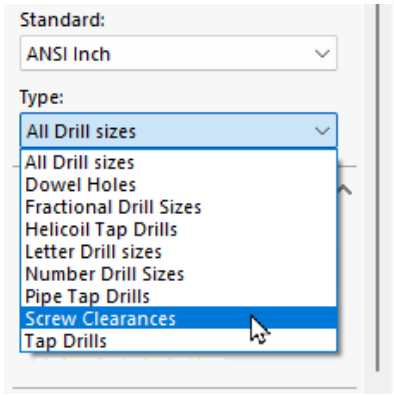
如果仍有此选项无法转换为标准 BREP 的面，则会显示一条消息提醒您。

异型孔向导 (2026 SP1/FD01)

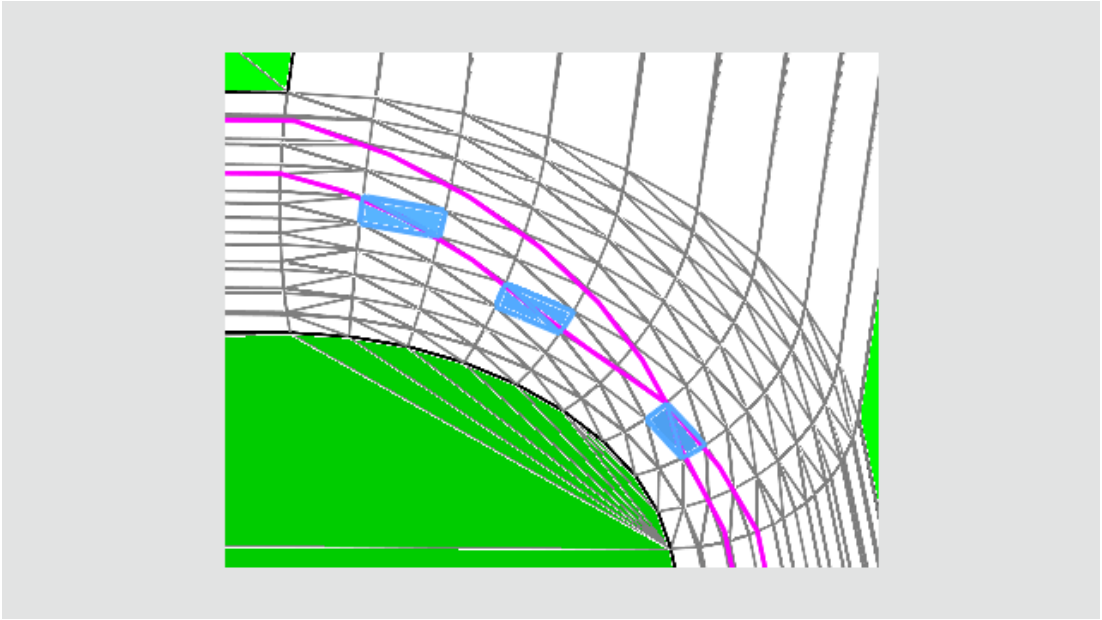


异型孔向导功能有多个增强功能，可提高准确性、可靠性和性能。

项目	增强功能
英寸和公制螺旋孔值存储在 Toolbox 数据库中 	螺旋线圈英寸标准更新为美国国家航空航天标准 (NASM33537) 中的值 螺旋线圈公制标准更新为公制航空航天标准 (MA1567) 中的值。 此前，一些值不符合这些标准。此外，软件不再于内部计算值。这些标准值可确保异型孔向导功能的准确性。 当您编辑旧版异型孔向导特征时，会出现一个对话框，提示您将螺旋线圈孔数据更新为最新标准。
启用**成形到曲面**并勾选**成形到肩部的深度** 	您使用这些设置创建的所有孔都在参考曲面或基准面上创建圆锥孔尖端切割。

项目	增强功能
盲孔深度和**攻丝螺纹深度**同步	
	当您创建盲孔时，**攻丝螺纹深度**值不能超过**盲孔深度**值。如果您指定无效的值，当您尝试定位孔时，会显示一条错误消息，警告您此要求。单击**确定**，返回到 PropertyManager 并修改值。
ANSI 英寸孔使用**螺钉间隙类型**	
	如果您编辑使用此孔类型的旧版模型，则会出现一条警告，通知您值已过期。旧版模型是在 SOLIDWORKS 2025 及更早版本中创建的模型。单击**是**，将值更新为最新标准（推荐），或单击**否**，不进行更改。此**类型**适用于**孔**  或**直攻丝孔**  的**孔类型**。

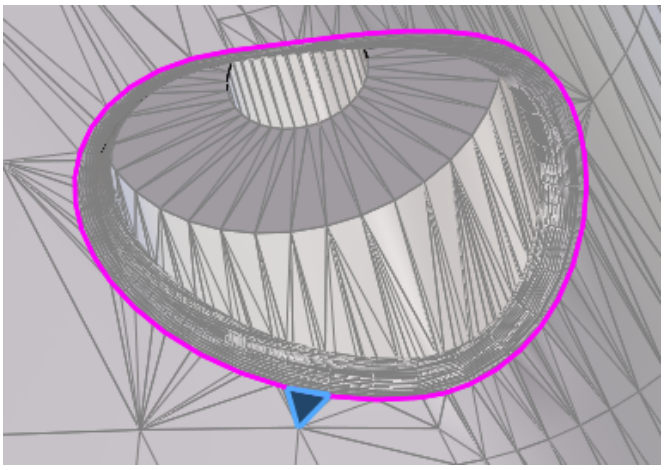
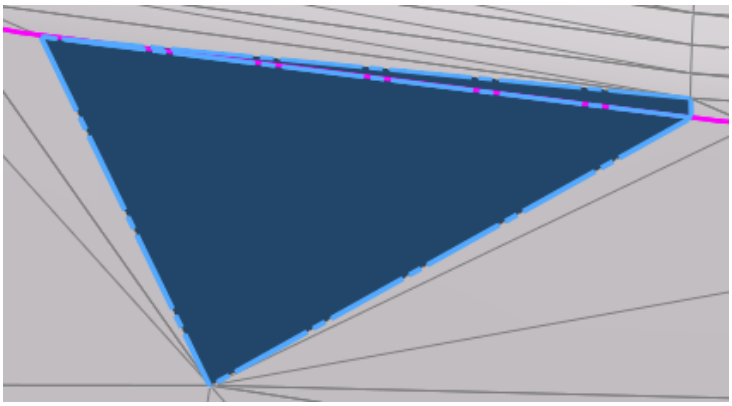
分段引导线 (2026 SP1/FD01)



当您使用**折痕角度**和**选择种子面**选项对网格面进行分段时，会显示分段引导线，辅助您创建分段网格面，之后可将其转换为标准 BREP 面。

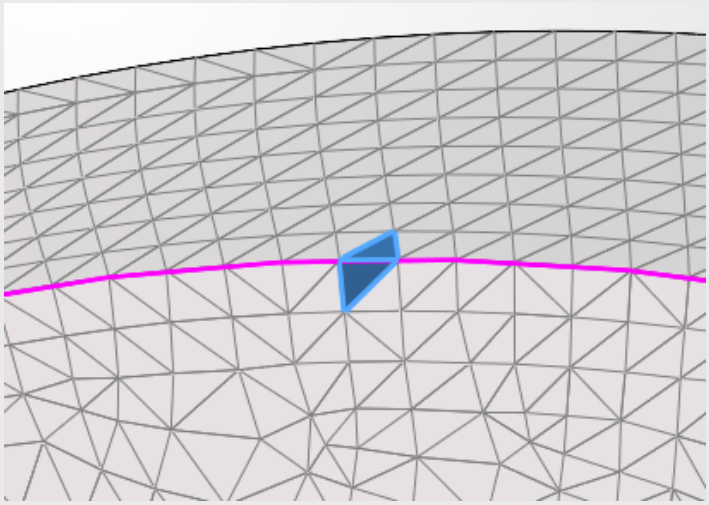
在网格分段 PropertyManager 中的**分段**下，选择**折痕角度** 和**选择种子面** 选项。当您选择分面对时，分段引导线会出现在分面对之间。您可以同时创建多个分段引导线。引导线会延伸到分段面的边界。

从分面选择形成的循环分段引导线示例：

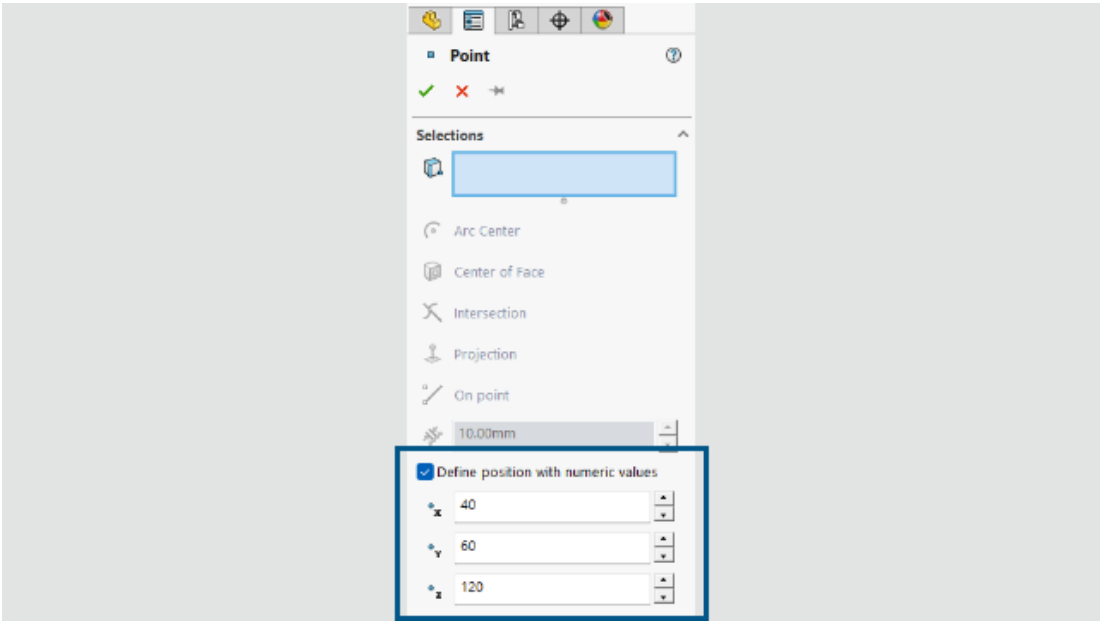
全循环	
选定分面的特写	

您可以使用**折痕角度公差**滑块来控制引导线中相邻棱边之间的最大允许角度。这会影响模型上显示的分段引导线的数量。

您必须选择分面对。分面对可以位于同一个面上，也可以选择位于不同面上的多个对。



按 XYZ 值创建参考点



您可以通过为 X、Y 和 Z 坐标指定绝对数值来创建参考点。

好处：您已改进了对定位参考点的控制。

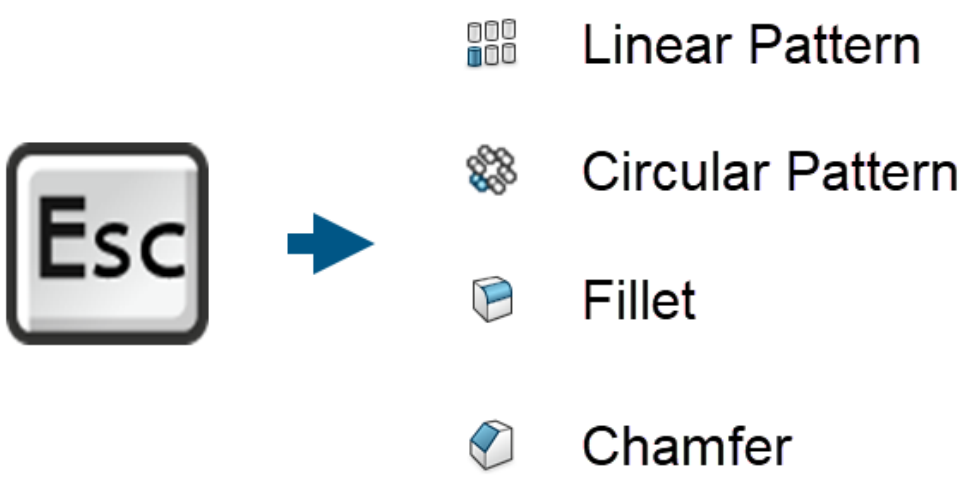
要通过指定 XYZ 值来创建参考点：

1. 在零件或装配体文件中，单击**插入** > **参考几何体** > **点**。
2. 在 PropertyManager 中，选择**用数值定义位置**。

   选择下的选项不可用。

3. 指定 **X 坐标**、**Y 坐标** 和 **Z 坐标** 值，以定义相对于原点的参考点位置 (0,0,0)。
4. 单击 ✔。

使用 Escape 键退出零件流程



要立即退出冗长的零件流程，请按 **Esc** 键取消正在进行的工具，然后将模型恢复到其先前状态。这适用于**线性阵列**、**圆形阵列**、**圆角**和**倒角**工具。

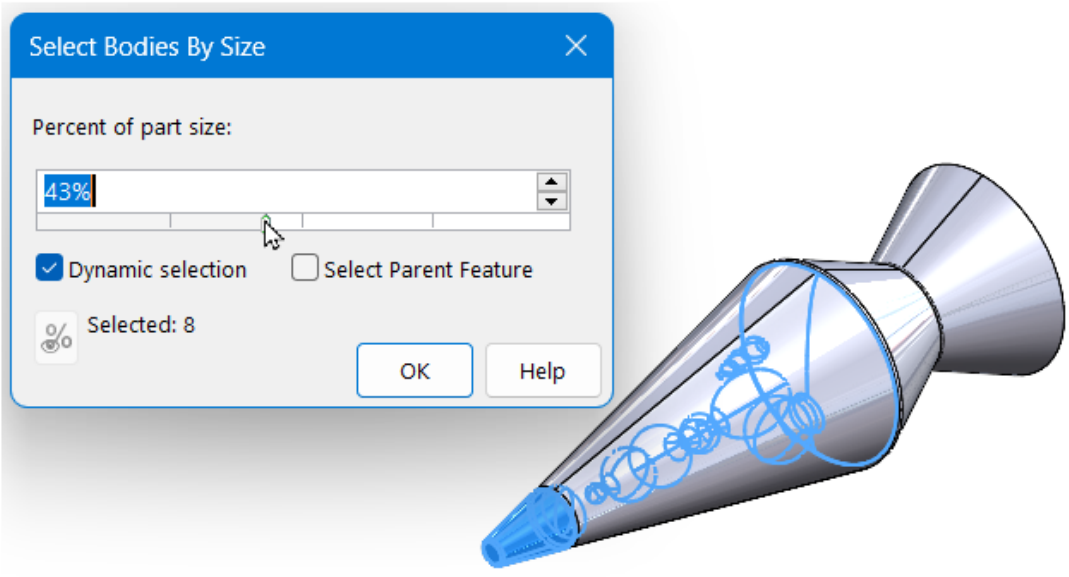
好处：您可以退出可能需要很长时间才能完成的流程，或者错误开始的流程。

预览或主操作期间的状态栏消息会提醒您可使用此功能：按 <ESC> 键取消预览或按 <ESC> 键取消 *<线性阵列/圆形阵列/圆角/倒角>* 命令。

在使用这些工具期间按 **Esc** 键可退出所述流程。

工具	可退出的 PropertyManager 操作：
线性阵列和**圆形阵列**	• 单击 ✔ 以开始运行工具。 • 选择特征或面。 • 在**方向 1** 或**方向 2** 下指定选项。 • 指定**预览**类型。 • 选择**要跳过的实例**。 • 选择**要改变的实例**。
圆角和**倒角**	• 单击 ✔ 以开始运行工具。 • 选择**圆角项目**或**倒角项目**。 • 指定**预览**类型。

选择多实体零件的实体和特征



当您在 SOLIDWORKS® Design 中打开多实体零件时，您可以使用多个选择工具来查看模型的离散实体和特征。以前，没有可用的选择方法。

好处：您可以隐藏、添加、删除或压缩非必要实体和特征，以提高模型性能并帮助您更快地完成任务。

您可以使用这些工具来选择多实体零件的离散实体和特征：

- **按大小选择实体**
- **按体积选择实体**

要访问这些工具，请打开多实体零件并单击**工具** > **选择**，或右键单击**选择工具**弹出菜单 并选择工具。

按大小选择实体

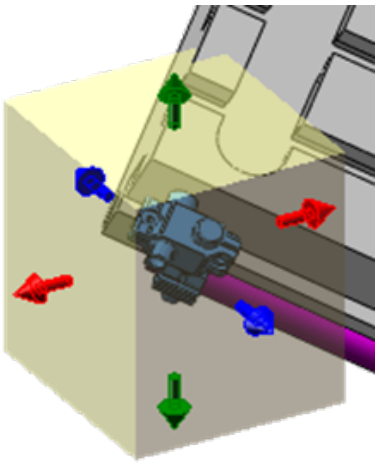
指定要选择的零件大小的百分比。指定这些选项：

- **动态选择。**当您更改**零件大小百分比**的值时，将会显示选择的动态预览。
- **选择父特征。**在 FeatureManager® 设计树中，选择父特征。这将选择构成实体的离散特征。清除此选项后，软件将只选择实体本身。根据您的选择，您可以继续执行所需的操作，如删除、隐藏或压缩实体。

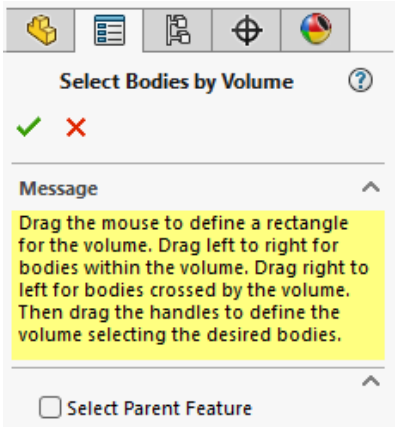
> 如果导入中性格式的多实体零件，要创建**导入的** 父特征，请在 FeatureManager 设计树中右键单击导入的零件图标 ，然后单击**断开链接。**您无法撤消该操作。

按体积选择实体

根据您定义的临时体积选择实体。



按照 PropertyManager 中的指示操作。

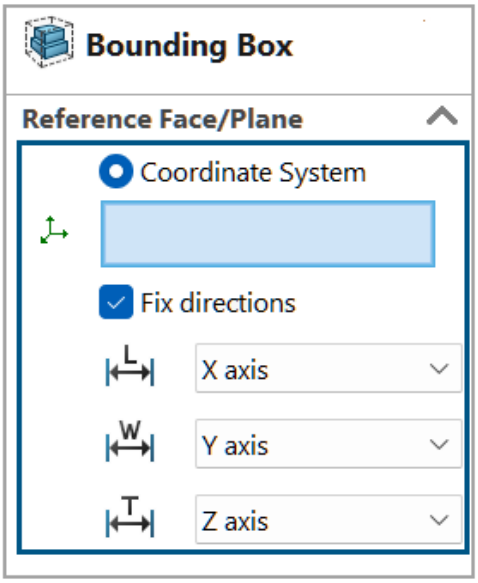


拖动以根据体积定义矩形。

- 从左向右拖动以选择规定体积内的实体。
- 从右向左拖动，以选择与体积交叉的的实体。

然后拖动控标，以定义选择所需实体的体积。

使用坐标系定义边界框



您可以使用坐标系定义边界框。

对于矩形边界框，您可以为长度、宽度和厚度指定 X、Y 和 Z 轴。对于圆柱形边界框，您可以为圆柱体的轴指定 X、Y 和 Z 轴之一。

要使用坐标系定义矩形边界框，请执行以下操作：

1. 打开一个模型，单击**插入** > **参考几何体** > **边界框**。
2. 在 PropertyManager 中的**边界框类型**下，选择**矩形**。
3. 在**参考面/基准面**下，选择**坐标系**并选择其中一个。

   此时已创建一个矩形边界框。边线与坐标系的 X、Y 和 Z 轴平行。
4. 要更改方向的轴，请选择**固定方向**，然后为方向选择一个轴：

	长度	指定长度的轴。
	宽度	指定宽度的轴。
	厚度	指定厚度的轴。

要使用坐标系定义圆柱形边界框，请执行以下操作：

1. 在 PropertyManager 中的**边界框类型**下，选择**圆柱形**。
2. 在**参考面/基准面**下，选择**坐标系**并选择其中一个。

   此时已创建一个圆柱形边界框。轴平行于坐标系的 X、Y 或 Z 轴之一，Z 轴作为默认轴。
3. 要更改轴方向，请选择**固定方向**，然后选择一个轴：

	**基准轴**(Axis)	指定圆柱形边界框的轴。

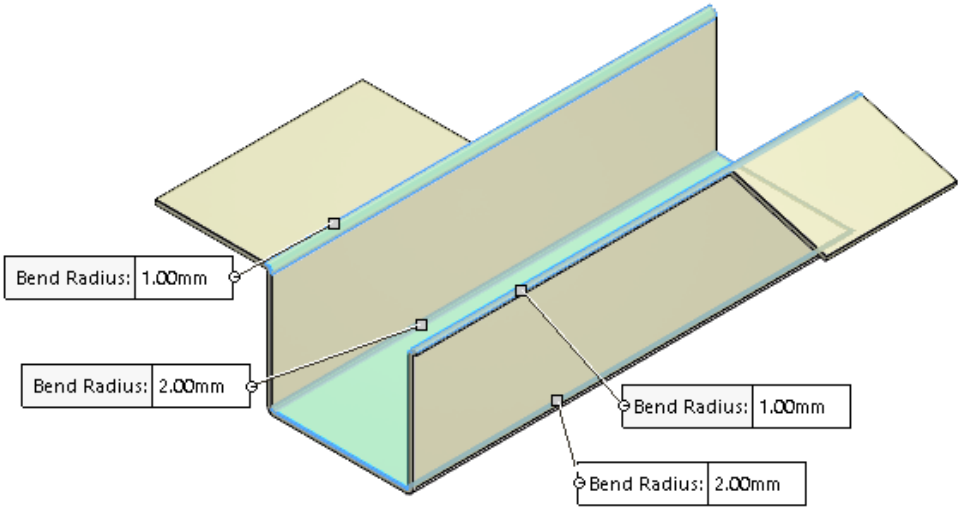
9

钣金

该章节包括以下主题：

- **更改现有折弯的折弯半径 (2026 SP2/FD02)**
- **基体法兰开始条件**

更改现有折弯的折弯半径 (2026 SP2/FD02)



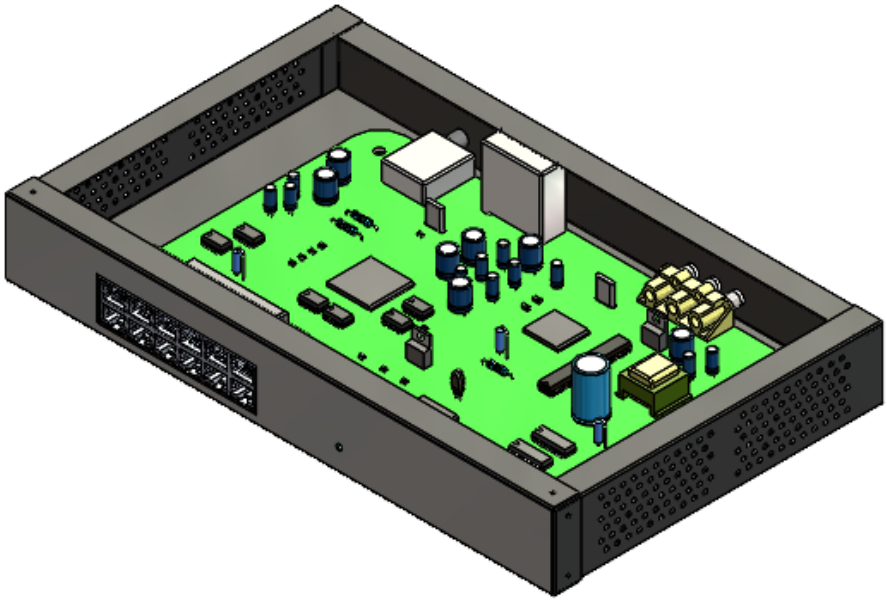
当您将**转换到钣金**工具用于导入的零件时，您可以更改任何现有折弯的半径。

此功能适用于通过两端的面连接的圆柱折弯。几何体中具有切除或其他特征的现有折弯不会拓展到转换的零件。

在某些情况下，折弯半径可能导致相交折弯。如果发生这种情况，会出现一条消息，询问您是否要自动为折弯添加拐角释放槽。

如果您已使用**转换到钣金**工具转换零件，您也可以稍后编辑钣金零件以更改现有折弯的折弯半径。

基体法兰开始条件



创建基体法兰时，您可以指定草图平面、曲面和偏移等开始条件。

在基体法兰 PropertyManager 的**自**下，指定一个开始条件：

开始条件	说明
草图基准面	从草图所在的基准面开始创建基体法兰。
曲面/面/基准面	从指定曲面、面或基准面开始创建基体法兰。实体必须是平面。
顶点	从选中的顶点开始创建基体法兰。实体可以是草图点或模型顶点。
偏移	按照您指定的距离在偏移草图平面的基准面上开始创建基体法兰。

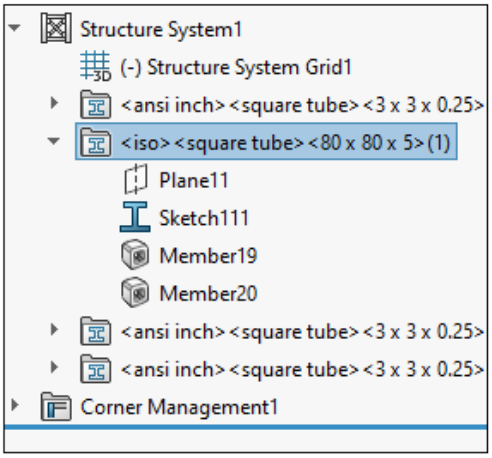
10

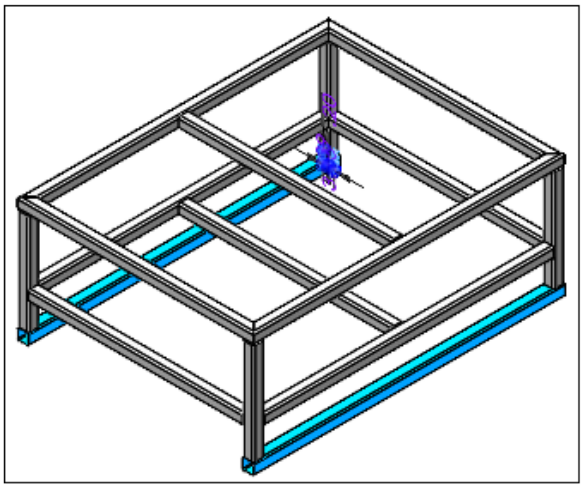
结构系统和焊件

该章节包括以下主题：

- **结构系统用户界面 (2026 SP1/FD01)**
- **从文件属性访问切割清单属性**
- **增强的边角处理**

结构系统用户界面 (2026 SP1/FD01)





用户界面的增强功能可帮助提高工作效率。

当您在 FeatureManager 设计树中选择文件夹时，该文件夹的构件在图形区域中突出显示。

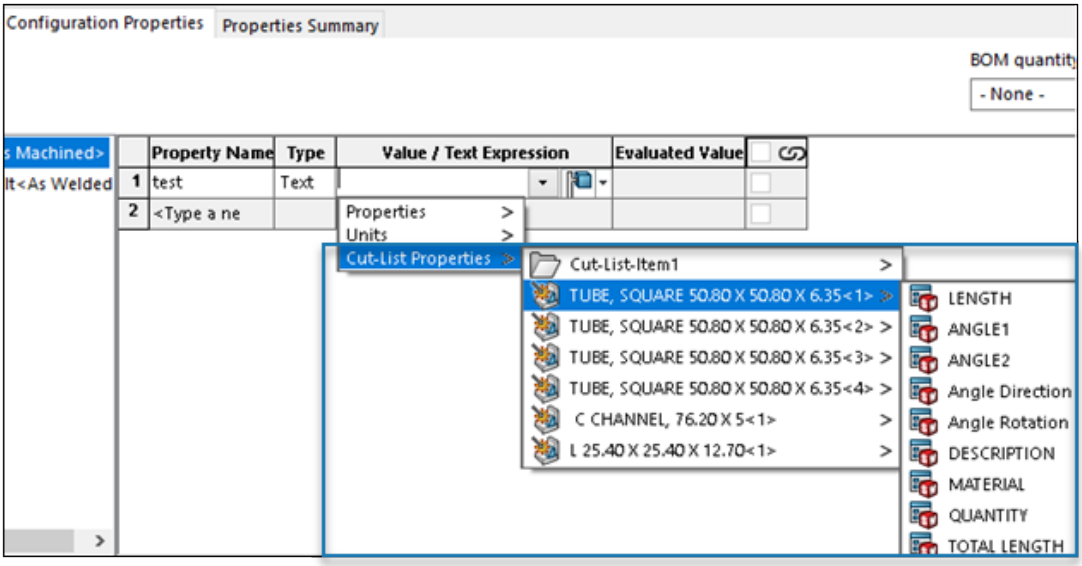
在次要构件 PropertyManager 中，对于**支持基准面构件**和**点间构件**构件类型，**对齐构件**功能得到增强。当您编辑次要构件并单击**对齐构件**时，SOLIDWORKS Design 会突出显示：

- 两个主要构件的横截面。
- 在两端连接次要构件的穿透点的直线。

对齐构件适用于具有相似和不相似轮廓的主要构件。

当您选择**对齐两端**并选择主要构件的穿透点时，次要构件的两端会等距移动，从而使穿透点与主要构件对齐。当您清除选项时，仅次要构件的一端进行移动。

从文件属性访问切割清单属性



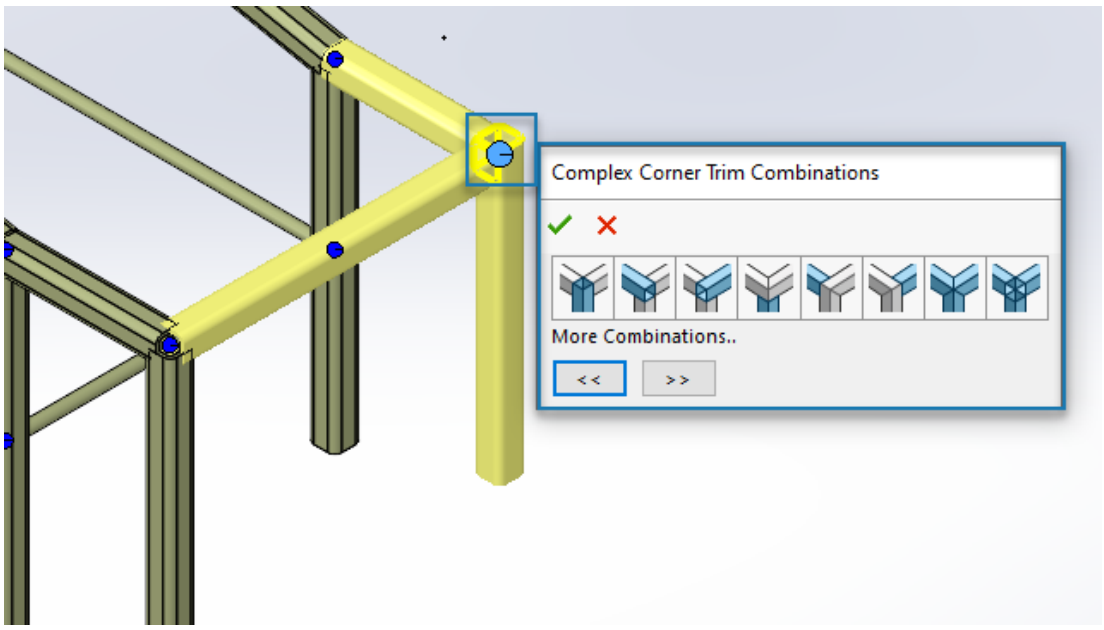
您可以从属性对话框的配置属性选项卡访问切割清单属性。

要从文件属性访问切割清单属性：

1. 单击**文件属性** （标准工具栏）。
2. 在对话框中的配置属性选项卡下选择配置名称。
3. 在**属性名称**中，输入属性名称。
4. 对于**值/文本表达式**，选择**切割清单属性**。
5. 从**切割清单属性**弹出菜单中，选择一个切割清单实体及其特定的切割清单属性。

值/文本表达式显示公式：`$PRPWLD:"*切割清单项目名称*:*切割清单属性名称*"`。SOLIDWORKS Design 会将所选切割清单属性链接到公式。

增强的边角处理



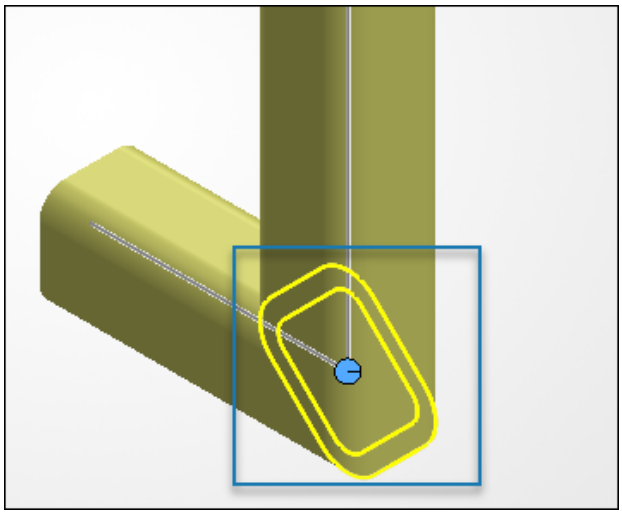
您可以从图形区域为复杂边角选择适当的剪裁类型和剪裁顺序组合。

要根据剪裁类型和剪裁顺序选择边角的输出，请执行以下操作：

1. 打开结构系统零件。
2. 在 FeatureManager 设计树中，右键单击**边角管理**，然后单击**编辑特征**。
3. 在图形区域中，选择一个复杂的边角。
4. 在复杂边角剪裁组合对话框中，选择选项以根据剪裁类型和剪裁顺序表示边角的输出。
5. 单击 << 或 >> 以选择其他组合。
6. 单击 ✓。

当三个或更多构件在某个点相交时，输出选项将出现在图形区域中。

当构件在某个点相交时，黄色边框显示剪裁曲面。



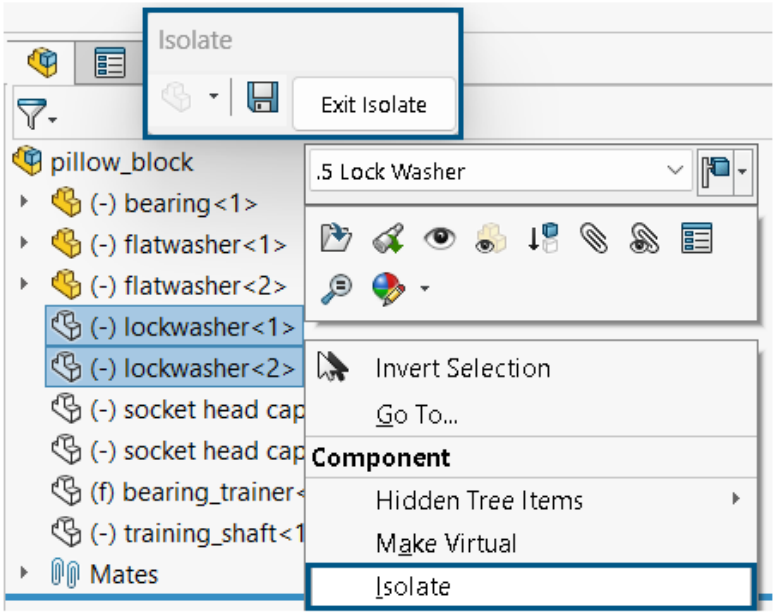
11

装配体

该章节包括以下主题：

- **重复隔离零部件 (2026 SP2/FD02)**
- **分配相同的零部件参考编号 (2026 SP1/FD01)**
- **阵列助手 (2026 SP1/FD01)**
- **指定装饰更改的重建模型要求**

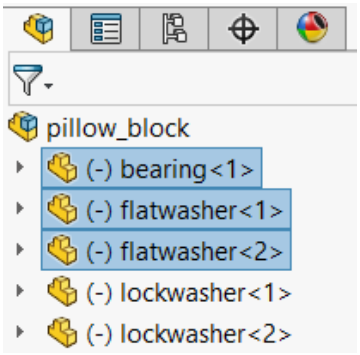
重复隔离零部件 (2026 SP2/FD02)



您可以从 FeatureManager 设计树中重复隔离零部件。

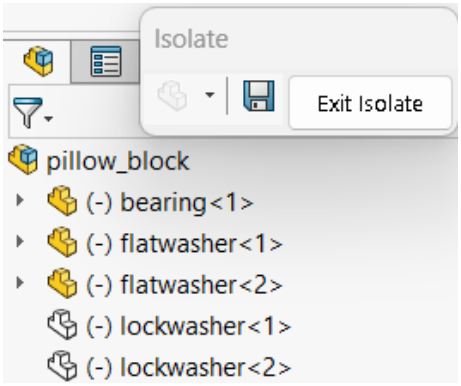
要重复隔离零部件：

1. 从图形区域或 FeatureManager 设计树中选择要隔离的零部件。

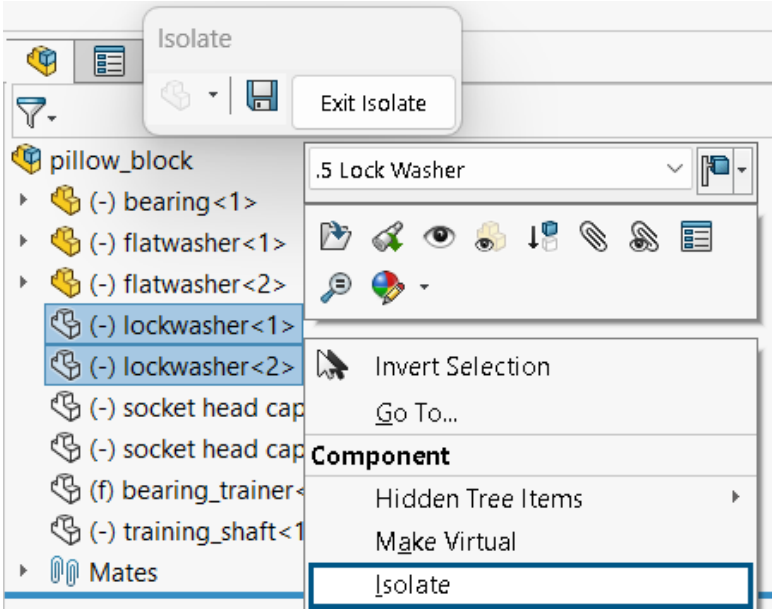


2. 右键单击并单击**隔离**，或单击**视图** > **显示** > **隔离**。

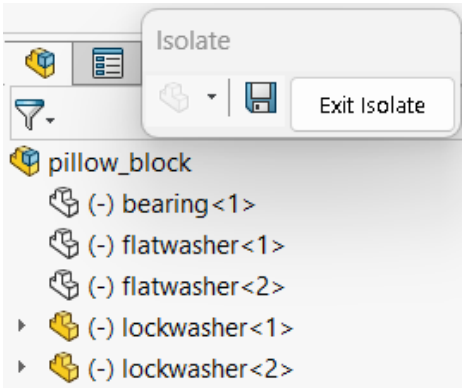
   隔离弹出工具栏会出现在左上角。



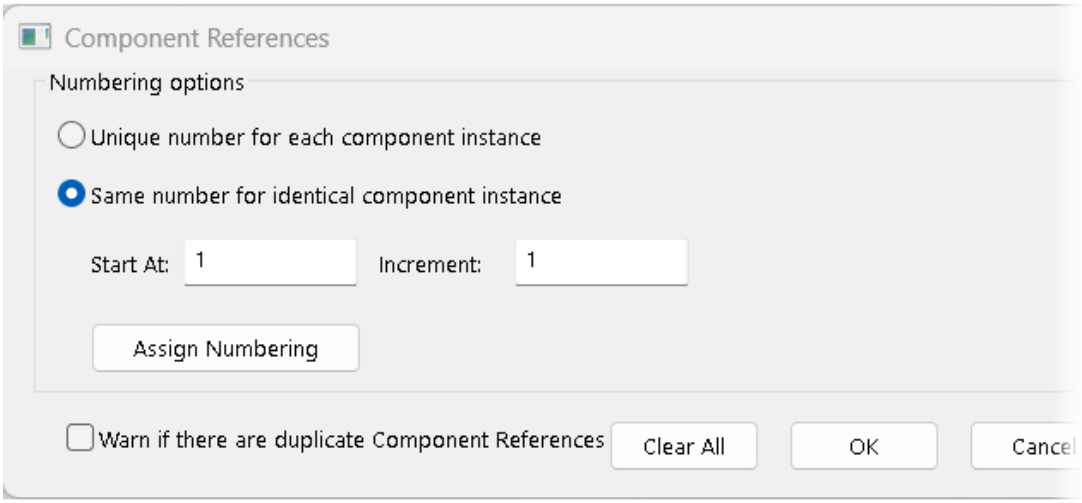
3. 要隔离不同的零部件集，请在 FeatureManager 设计树中右键单击并单击**隔离**。



   FeatureManager 设计树会显示隔离的零部件。



分配相同的零部件参考编号 (2026 SP1/FD01)



您可以将相同的零部件参考编号分配给相同的零部件实例。

在零部件参考对话框中使用以下选项来分配零部件参考：

每个零部件实例的唯一编号	为每个零部件实例分配不同的参考编号。
相同零部件实例的相同编号	为重复的零部件实例分配相同的参考编号。为不重复的零部件分配不同的参考编号。
起始于	指定零部件参考编号序列中的第一个编号。
增量	指定零部件参考编号之间的增量。

如果存在重复的零部件参考编号，则发出警告	当多个零部件具有相同的零部件参考编号时，显示一条消息。 当选择**相同零部件实例的相同编号**时，此选项将被清除。
分配编号	根据在 FeatureManager 设计树中的零部件位置和所选的编号选项分配编号。 现有零部件参考将被覆盖。

这些选项会替换**使用树顺序**选项。

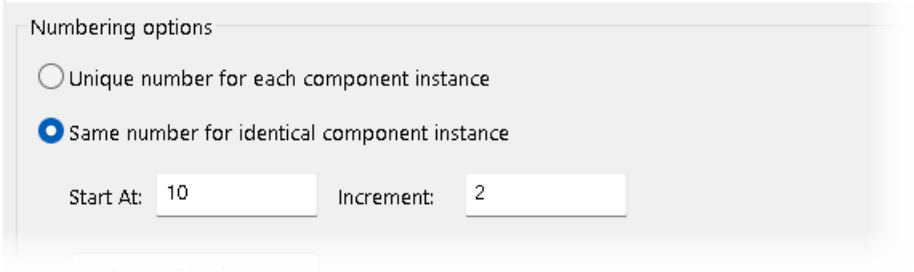
要为相同的零部件实例分配相同的编号：

1. 打开包含多个零部件实例的装配体。
2. 在 FeatureManager 设计树中右键单击装配体名称。
3. 单击**编辑零部件参考**。
4. 在对话框中，选择**相同零部件实例的相同编号**。
5. 单击**分配编号**。

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. 可选项：设置**起始于**和**增量**值，然后单击**分配编号**。

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18



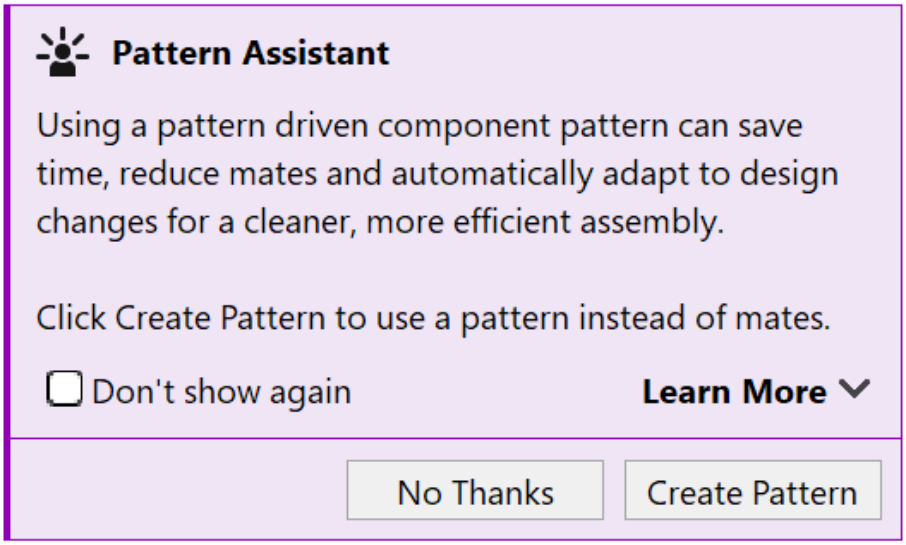
7. 选择**每个零部件实例的唯一编号。**
8. 可选项：单击**如果存在重复的零部件参考编号，则发出警告。**

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. 单击**分配编号。**

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

阵列助手 (2026 SP1/FD01)

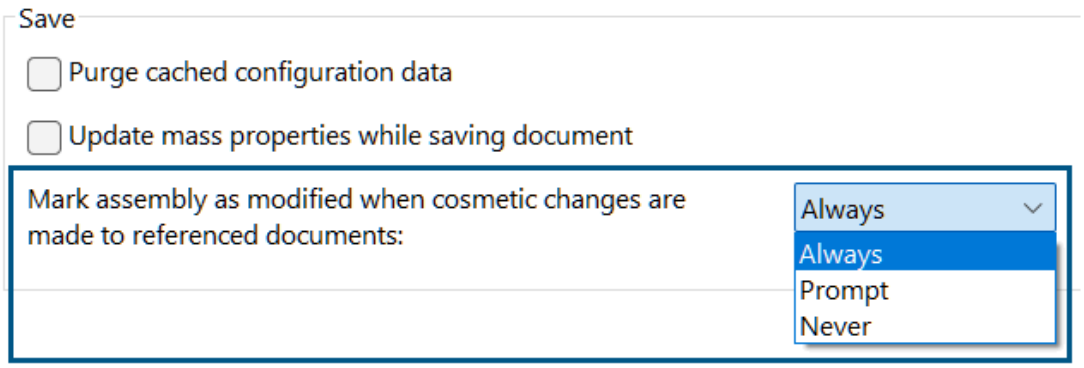


您可以使用阵列助手来指导您何时使用阵列驱动的零部件阵列而不是单个配合。

当创建与具有可驱动阵列驱动零部件阵列的几何图形零部件的配合，并且存在另一个与同一几何图形配合的零部件实例时，会显示阵列助手。

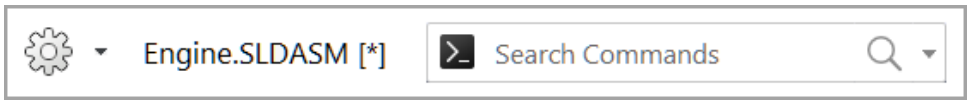
单击**了解更多**，以显示更多内容。单击**不再显示**，使消息不会再次出现。要重新激活已解除消息，请参阅**工具** > **选项** > **系统选项** > **消息/错误/警告** > **已解除消息。**

指定装饰更改的重建模型要求



您可以使用**当对参考文档进行装饰更改时将装配体标记为已修改**，来指定非必要更改的重建模型要求。

当您选择**提示**或**从不**并进行装饰更改时，模型不会被标记为已修改。在菜单栏中，文档名称显示有括号和星号。



无需重建模型的修改：

- 在零件中添加、修改或删除参考几何体。
- 更改零件中参考几何体的可见性。
- 在草图不驱动任何几何体的零件中添加、修改、删除或隐藏草图。
- 当参考装配体在质量属性计算中包括隐藏实体或零部件时隐藏或显示实体。
- 当参考装配体在质量属性计算中不包括隐藏实体或零部件时隐藏或显示实体。
- 添加、修改或移除零件外观。
- 添加、修改或删除零件的贴图。
- 取消对零件中特征的更改。

要指定装饰更改的重建模型要求，请执行以下操作：

1. 单击**工具** > **选项** > **系统选项** > **性能**。
2. 在**保存**下，选择**当对参考文档进行装饰更改时将装配体标记为已修改**，然后选择以下选项之一：

始终	针对所有装饰更改重建模型装配体。
提示	询问是否针对每个装饰更改重建模型。
从不	不针对装饰更改重建模型装配体。

12

出详图和工程图

该章节包括以下主题：

- **自动生成工程图 (Beta)**
- **将符号设为收藏 (2026 SP2/FD02)**
- **突出显示注释文本 (2026 SP2/FD02)**
- **显示图形实体 (2026 SP2/FD02)**
- **将 BOM 配置链接到工程图视图配置 (2026 SP1/FD01)**
- **消除模型项目中的重复注解 (2026 SP1/FD01)**
- **将工程图视图导出为草图块 (2026 SP1/FD01)**
- **焊接符号 (2026 SP1/FD01)**
- **孔螺纹说明 (2026 SP1/FD01)**
- **为尺寸标注文本周围的尺寸线添加折断线**
- **在几何公差符号范围内指定文本和符号**
- **使用磁力线对齐注解**
- **使用带有表面粗糙度符号的指示器**

自动生成工程图 (Beta)

自动生成工程图工具包括更多功能，以便简化工程图创建。

> 此为处于评估阶段的测试版功能。客户决定使用即表示理解并接受相关重要条款及条件的约束，具体内容请参阅 **www.3ds.com/terms** 网站上的产品专用条款 (OST)。
>
> 有关 Dassault Systèmes 如何使用 AI 技术的信息，请参阅 **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**。

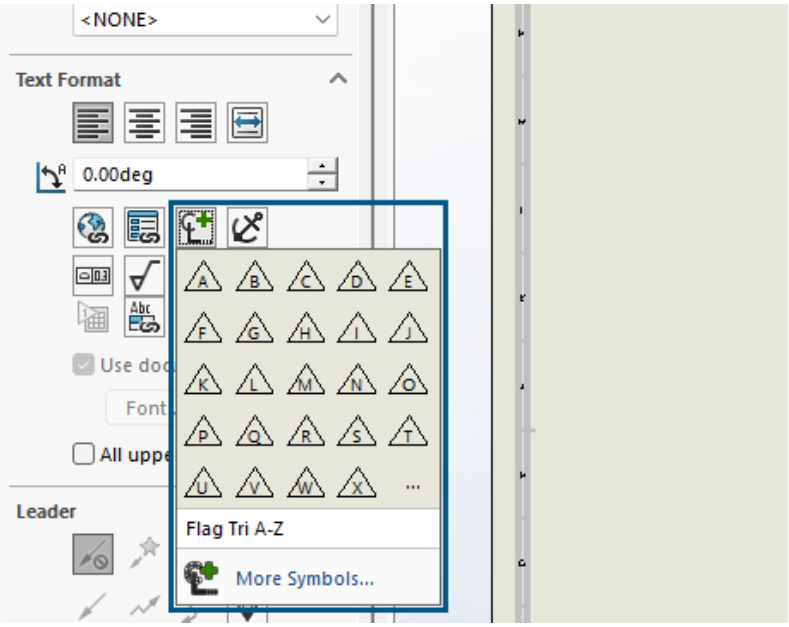
优势：自动生成工程图 (BETA) 可减少错误和重复任务所花费的时间。

您可以包含：

- 剖视图，例如带有内部特征尺寸的视图。
- 为 STEP 等导入模型生成的工程图添加孔标注。

> SOLIDWORKS Design 根据您为零件或装配体选择的绘图标准确定最佳图纸大小，使视图布局可缩放至适配图纸。

将符号设为收藏 (2026 SP2/FD02)

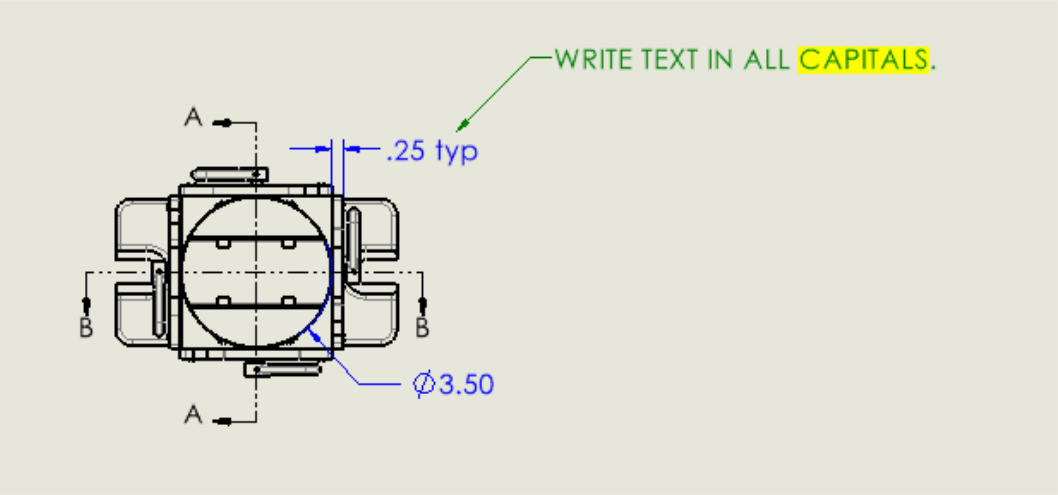


您可以将符号设为收藏，并从 PropertyManager 访问它们以便更快速地进行访问。

要将符号设为收藏：

1. 在使用符号的 PropertyManager 中（例如注释或尺寸 PropertyManager），单击**添加符号**或**更多符号** 。
2. 在弹出对话框中，单击**更多符号**
3. 在符号库对话框中：
   a. 选择符号。
   b. 单击**添加到收藏夹**，然后单击 **确定**。
4. 在 PropertyManager 中，下次单击**添加符号**或**更多符号** 时，您可以选择收藏夹。

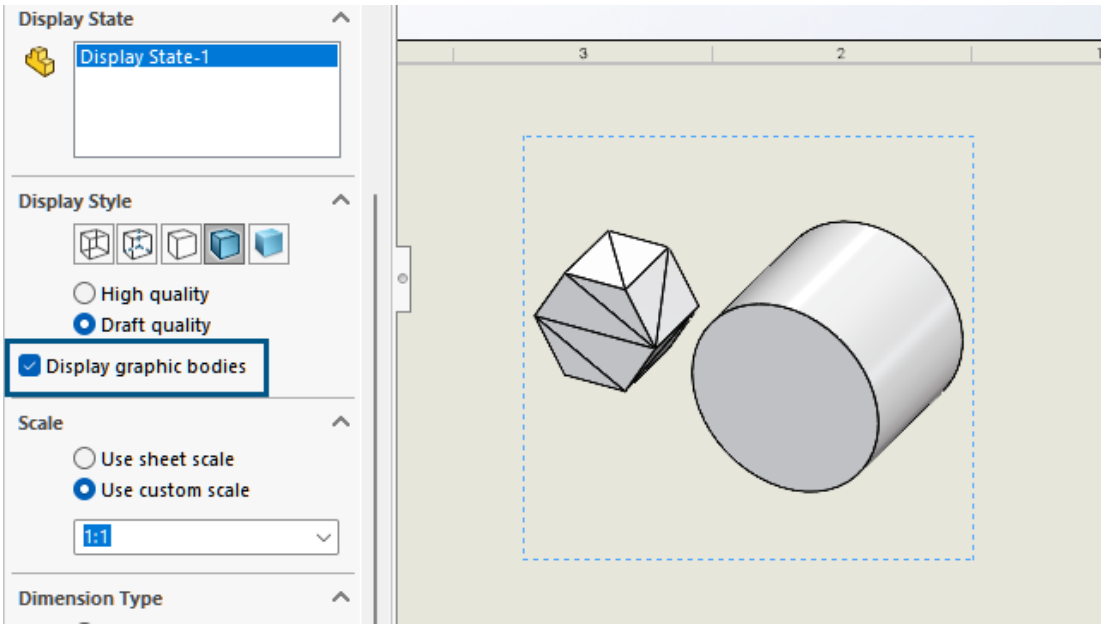
突出显示注释文本 (2026 SP2/FD02)



您可以突出显示注释中的文本。

在注释中，双击要突出显示的文本，然后单击**突出显示** （格式工具栏）。您可以在调色板中指定颜色。

显示图形实体 (2026 SP2/FD02)



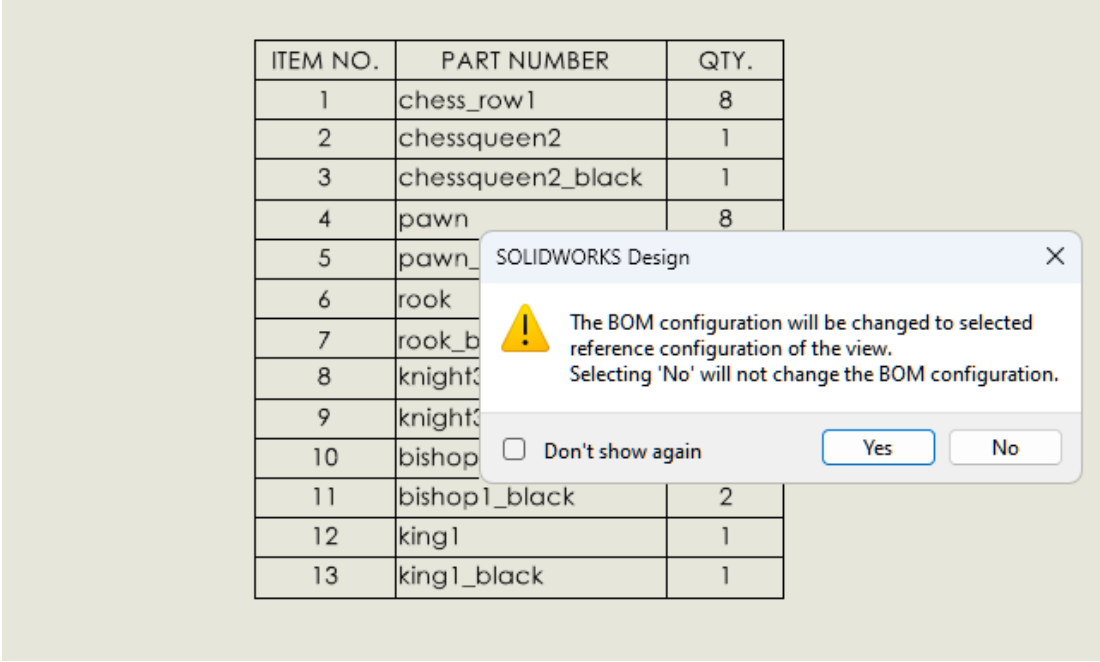
在工程图中使用装配体和多实体零件时，您可以在工程图视图中显示图形实体。这仅适用于**草稿品质**工程图视图。

要显示图形实体：

1. 单击**工具** > **选项** > **文档属性** > **出详图**。
2. 选择**在工程图视图中显示图形实体**。

   在工程图视图 PropertyManager 中的**显示样式**下，您可以选择**显示图形实体**。

将 BOM 配置链接到工程图视图配置 (2026 SP1/FD01)

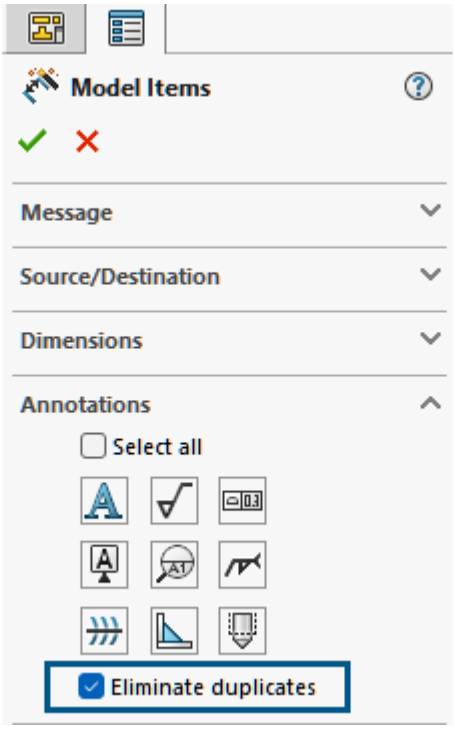


如果您更改工程图视图的配置，您可更新材料明细表 (BOM) 以参考新的配置。

要将 BOM 配置链接到工程图视图配置：

1. 在带有 BOM 的工程图中，选择工程图视图。
2. 在工程图视图 PropertyManager 中的 **参考配置** 下，选择不同的配置。
3. 在对话框中，单击**是**更改 BOM，以反映工程图视图配置。

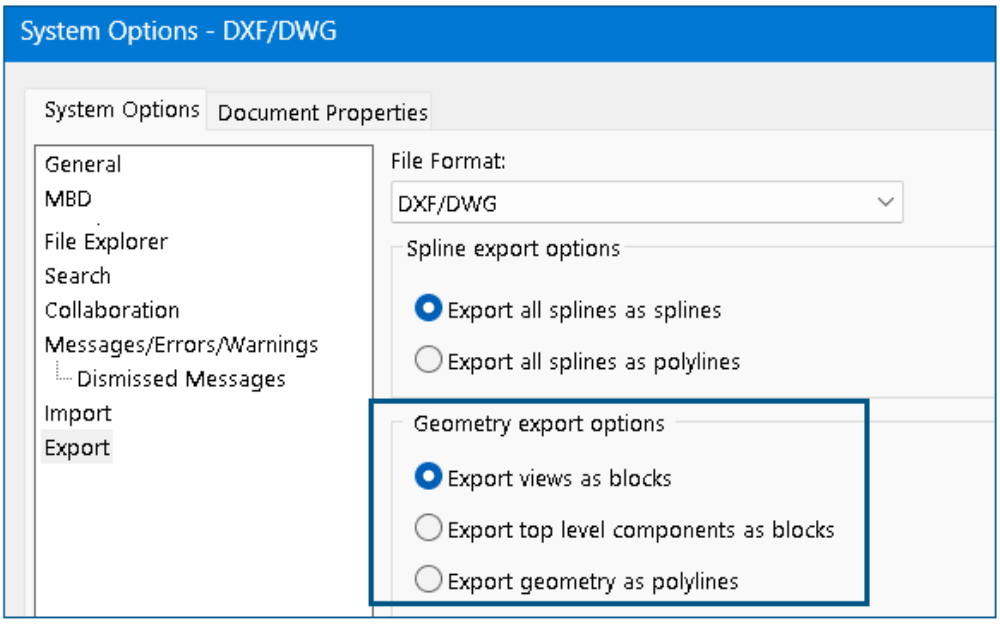
消除模型项目中的重复注解 (2026 SP1/FD01)



当您使用模型项目 PropertyManager 插入注解时，您可以消除重复注解。

在模型项目 PropertyManager 中的**注解**下，选择**消除重复**。软件仅插入唯一注解。

将工程图视图导出为草图块 (2026 SP1/FD01)

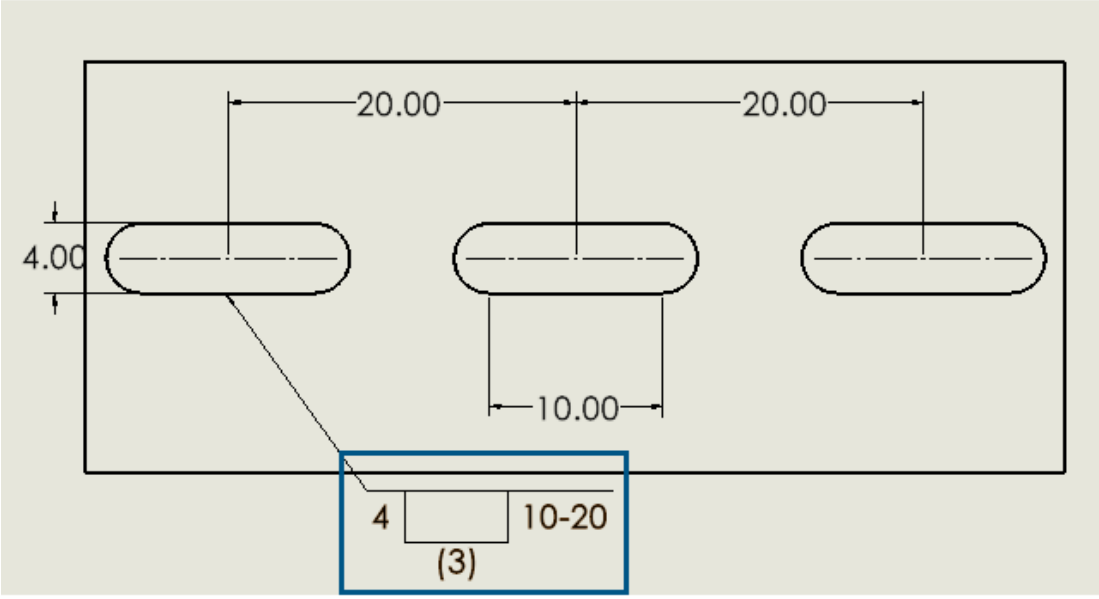


当您将工程图导出为 DXF 或 DWG 文件时，有两个附加选项可让您将顶层零部件导出为块，或将几何图形导出为折线。在**工具** > **选项** > **系统选项** > **导出** DXF/DWG 对话框中，子部分**视图导出选项**重命名为**几何图形导出选项**。

几何图形导出选项下的两个附加选项是：

选项	说明
将顶层零部件导出为块（默认）	将所有顶层零部件导出为 DXF 或 DWG 文件。块根据其在工程图 PropertyManager 中的视图名称列出。
将折线导出为几何图形	将整个工程图的几何图形导出为折线

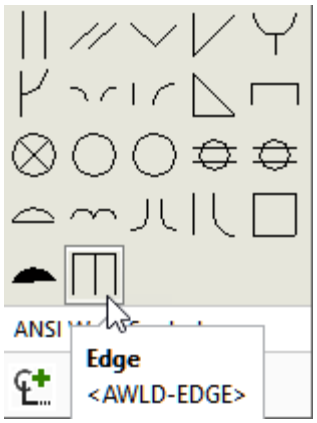
焊接符号 (2026 SP1/FD01)



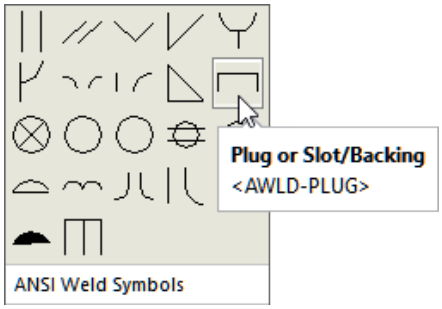
焊接符号得到增强，与 AWS A2.4:2020 标准一致。

单击**焊接符号**（注解工具栏）。在属性对话框中，对于 ANSI 绘图标准，焊接符号包括：

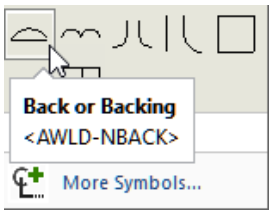
- **边线**符号。



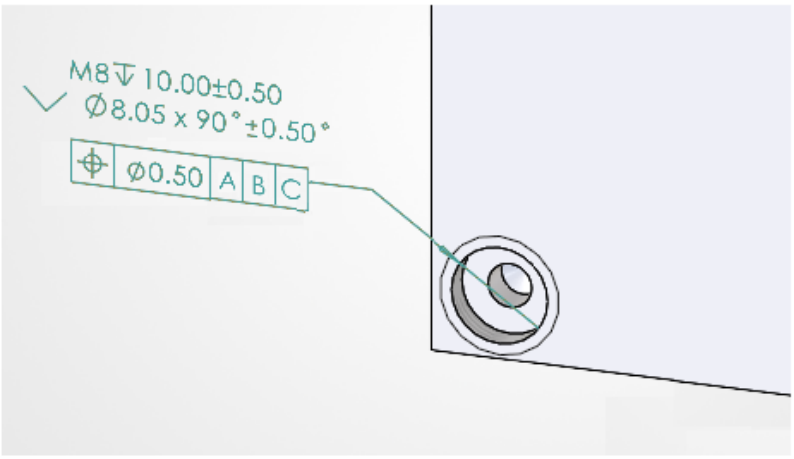
- **塞焊或槽焊/垫板**符号。**塞焊或槽焊**符号有附加文本，指示它也是**垫板**符号。



- **背面焊或垫板**符号。**背面填充**符号重命名为**背面焊或垫板**。



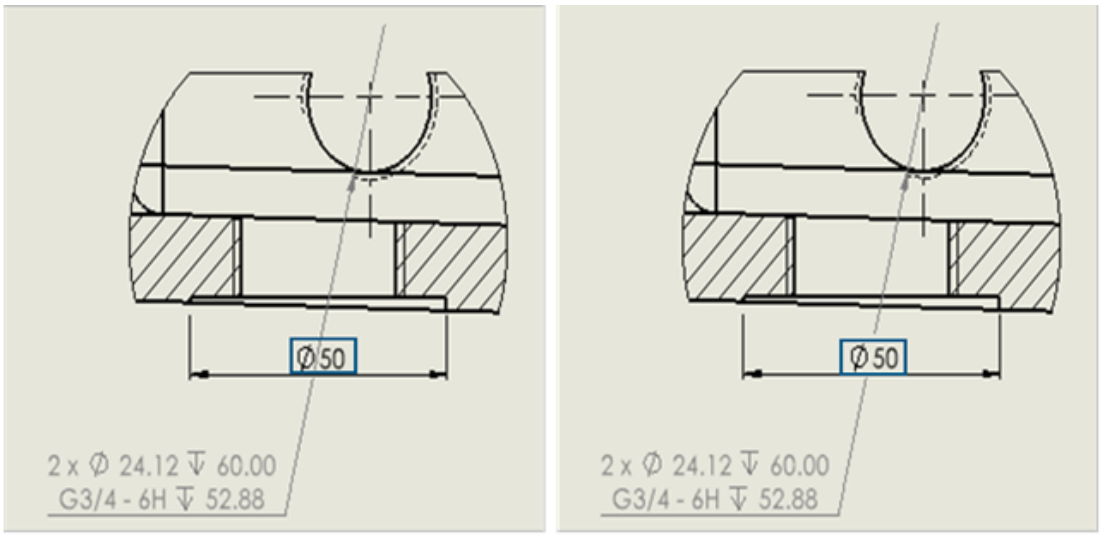
孔螺纹说明 (2026 SP1/FD01)



您可以在基于模型的定义 (MBD) 模型和工程图中显示完整的孔螺纹说明。这样可以保持螺纹说明的统一显示。

在**工具** > **选项** > **文档属性** > **绘图标准** > **注解**中，选择**显示所有完整孔的螺纹说明。**

为尺寸标注文本周围的尺寸线添加折断线



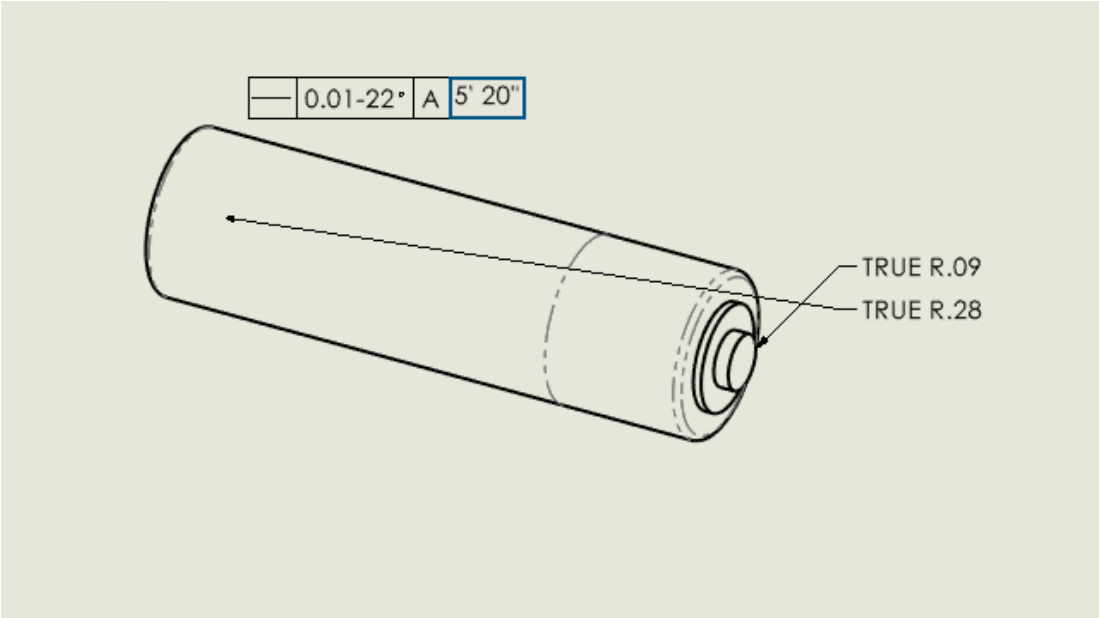
2025　　2026

您可以向尺寸线添加折断线，以避免尺寸标注文本重叠。

要为尺寸标注文本周围的尺寸线添加折断线，请执行以下操作：

1. 右键单击与尺寸标注文本重叠的尺寸线，然后单击**添加尺寸折断线。**
2. 可选项：添加尺寸折断线之后，您可以右键单击并选择：
   - **移除尺寸折断线。**移除现有尺寸折断线。
   - **更新尺寸折断线。**修改现有尺寸折断线。

在几何公差符号范围内指定文本和符号



创建几何公差符号范围时，可以添加文本和符号。

您可以添加：

- 角度度数，分钟 (') 和秒 (") 符号以及字母
- 文本和符号
- 特征控制框第二部分中的文本框

要在形位公差符号范围内指定文本和符号，请执行以下操作：

1. 在工程图中，单击**形位公差** （注解工具栏）或单击**插入** > **注解** > **形位公差。**
2. 在图形区域中，单击以放置符号。

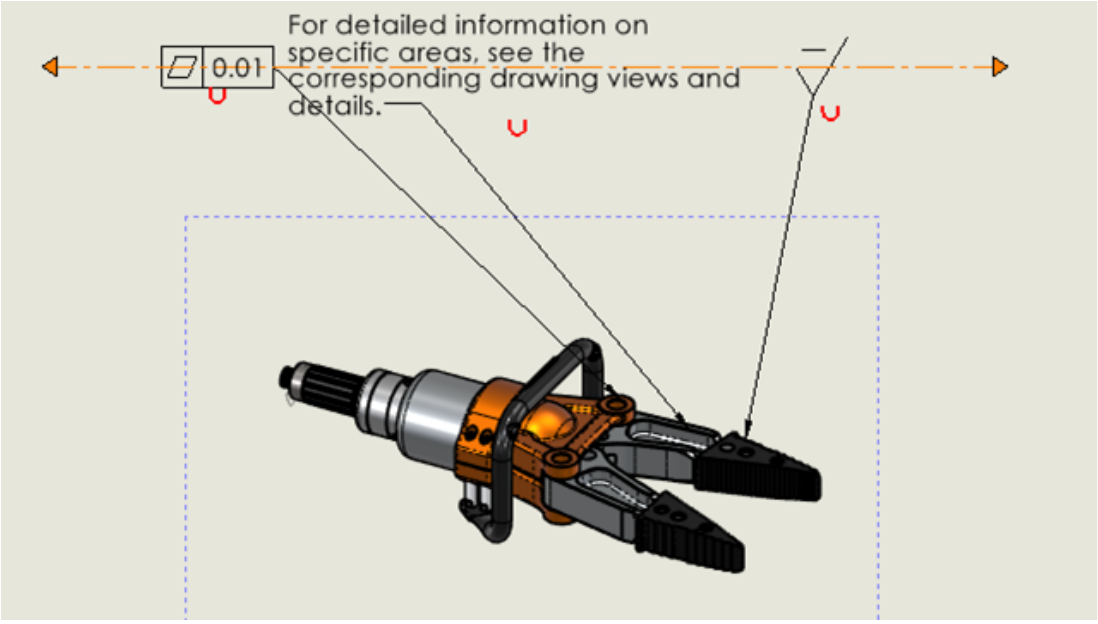
   特征控制框将出现，周围围绕着控标和公差对话框。

3. 在公差对话框中：
   a. 指定符号。
   b. 选择**范围。**
   c. 指定文本和符号。

d. 单击**完成**。

4. 在几何公差 PropertyManager 中，单击 ✔。

使用磁力线对齐注解

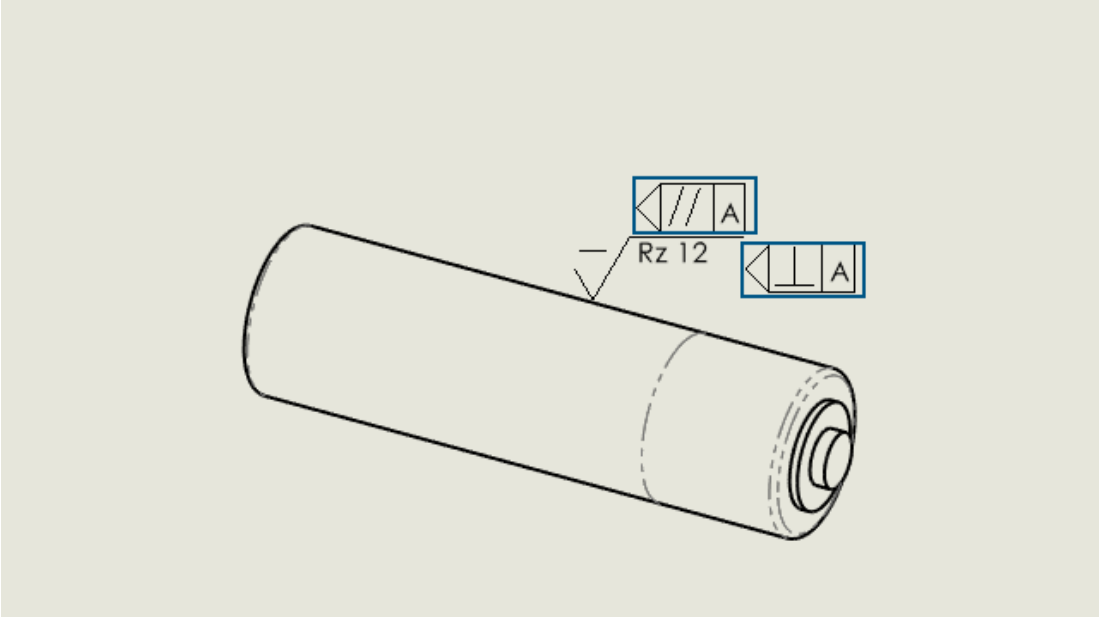


您可以使用磁力线对齐注解，如注释、焊接符号、形位公差符号、表面粗糙度符号以及修订版符号，以改进工程图展示。

要使用磁力线对齐注解，请执行以下操作：

1. 单击**磁力线** (注解工具栏) 或**插入** > **注解** > **磁力线**。

使用带有表面粗糙度符号的指示器



当您插入新的表面粗糙度符号时，可以使用指示符 来放置符号。

要使用带有表面粗糙度符号的指示符，请执行以下操作：

1. 在表面粗糙度 PropertyManager 中的**符号布局**下，单击指示符 。
2. 在指示符对话框中：
   a. 在**公差类型**下，指定**平行** ⫽ 或**垂直** ⊥。
   b. （可选）在**基准参考**下，输入一个基准。
   c. 单击**关闭**。
3. 在图形区域中，单击以放置符号。

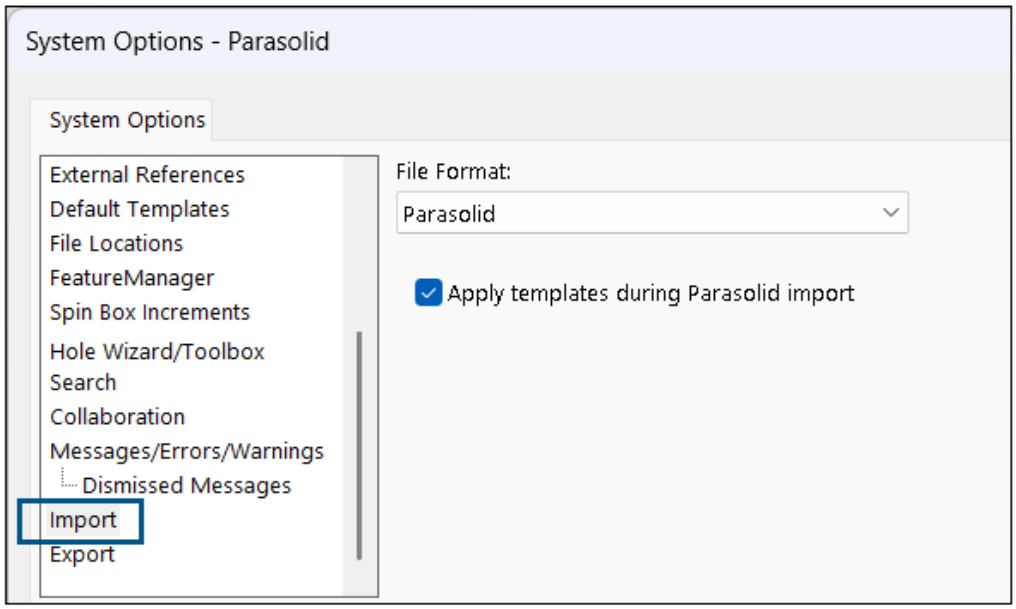
13

配置

该章节包括以下主题：

- **Parasolid 装配体导入选项 (2026 SP2/FD02)**
- **管理面板中的标题显示 (2026 SP2/FD02)**
- **从 Configuration Publisher 创建模型 (2026 SP1/FD01)**
- **配置表和显示状态表的可用性**
- **将配置拆分成单个文件**

Parasolid **装配体导入选项** (2026 SP2/FD02)



一个新的系统选项使您可以控制是否要在 Parasolid 装配体中导入配置数据。

优势：您可以选择是否要在导入的 Parasolid 装配体中完全加载所有配置数据。

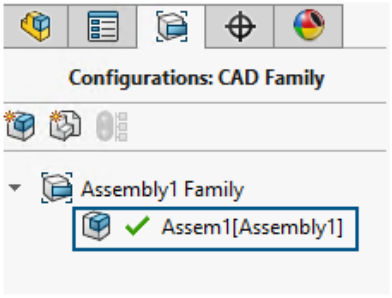
以前，当您导入 Parasolid 装配体时，应用程序始终在导入结束时创建子零部件，而这些子零部件可能未包含所有配置数据。这会导致不显示配置的不完整子装配体和子零部件。

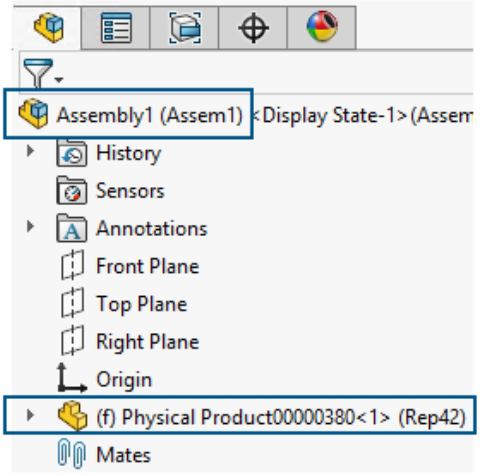
在**工具** > **选项** > **系统选项** > **导入** > **文件格式** > **Parasolid** 中，选择**在 Parasolid 导入过程中应用模板**以在 Parasolid 导入过程中将配置模板和其他模板应用于子装配体和子零部件。

您选择此选项可完整加载带有子装配体和子零部件的所有配置数据的装配体。这可让您显示所有子装配体和子零部件的所有配置。其他实体（如自定义属性）也会导入。如果您取消勾选此选项，则子装配体和子零部件的配置数据不会导入且不会显示。

Parasolid 零件的导入保持不变。

管理面板中的标题显示 (2026 SP2/FD02)

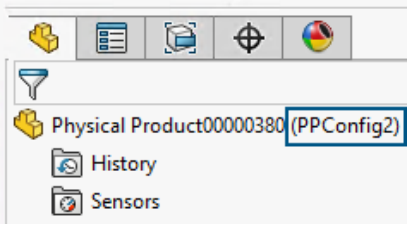


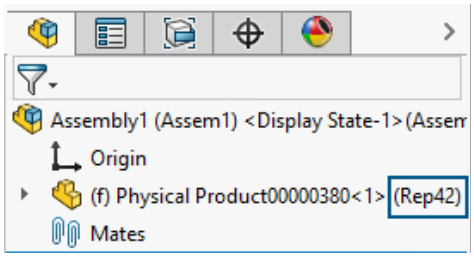
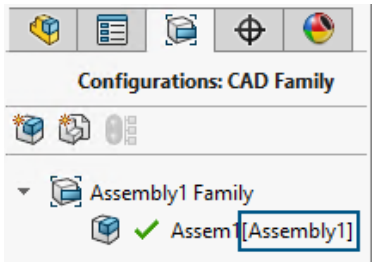
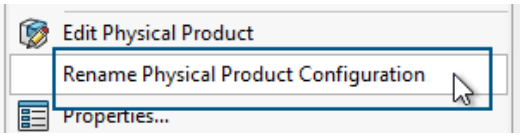


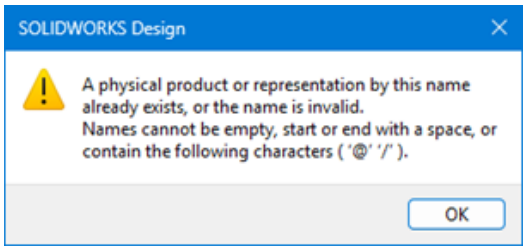
3DEXPERIENCE 用户可以直接在管理面板中查看关键标题信息，无需打开单独的面板即可提供即时上下文。

优势：管理面板中显示的即时清晰标题可提高工作流效率、快速显示活动配置并消除混淆。

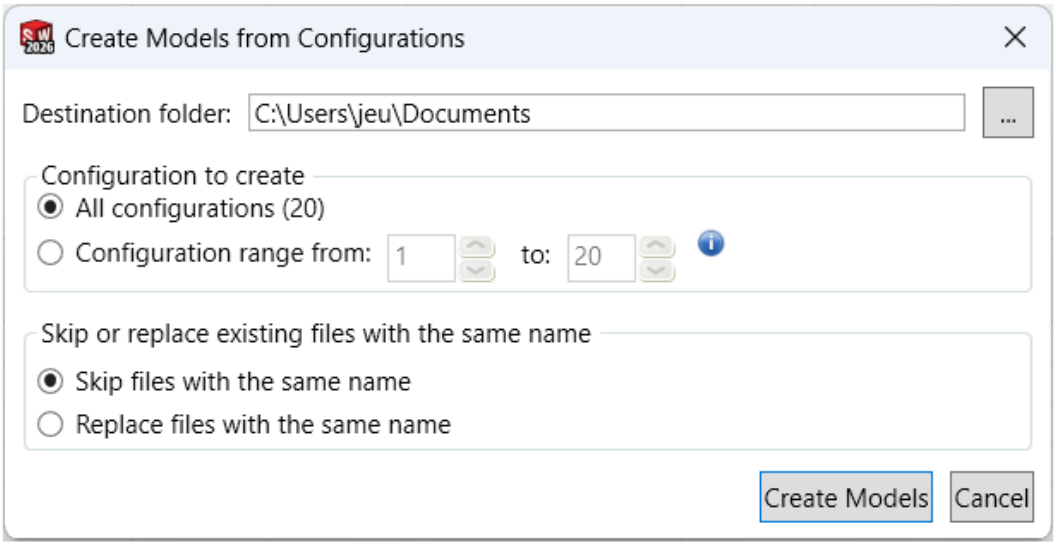
增强功能：

增强区域	说明
新系统选项**始终显示展示配置名称** 	浏览到**工具** > **选项** > **系统选项** > **FeatureManager** > **覆盖文档级别树显示** > **零部件名称和说明**。在**主要**下，选择**物理产品标题**，然后选择新系统选项。此设置可确保配置名称

增强区域	说明
	始终显示在 FeatureManager 设计树中的文件名旁边，无需在其他面板中搜索活动配置。
零部件级别名称包括展示配置名称 	每个零部件都会自动列出其关联展示配置名称，因此您可以一目了然地跟踪外观更改。
ConfigurationManager 中显示的物理产品标题 	ConfigurationManager 在每个配置旁边采用方括号 **[...]** 显示物理产品标题。
CAD 系列 ConfigurationManager 菜单名称更改 	更改了两个快捷菜单名称。 右键单击物理产品时，选项现在是**重命名物理产品配置**，而不是**重命名物理产品**。

增强区域	说明
	右键单击展示时，选项现在是**重命名展示配置**，而不是**重命名展示**。
配置安全性 	在配置创建或重命名过程中，非法字符会被阻止，从而防止 **3D**EXPERIENCE 中出现几何体生成错误并减少故障排除工作。

从 Configuration Publisher **创建模型** (2026 SP1/FD01)



您可以使用 Configuration Publisher 创建唯一的单配置模型。

要从 Configuration Publisher 创建模型：

1. 打开具有 Configuration Publisher 驱动配置的模型。

   在 ConfigurationManager 中，PropertyManager 图标表示模型具有由 Configuration Publisher 驱动的自定义 PropertyManager。

2. 在 ConfigurationManager 中，右键单击 PropertyManager 图标，然后单击**编辑特征**。

   会显示 Configuration Publisher。

3. 在预览选项卡上，单击**创建模型**。

4. 在从配置创建模型对话框中，指定**目标文件夹**和选项。

   您可以指定要创建的配置，以及在**目标文件夹**中是跳过还是替换现有文件。

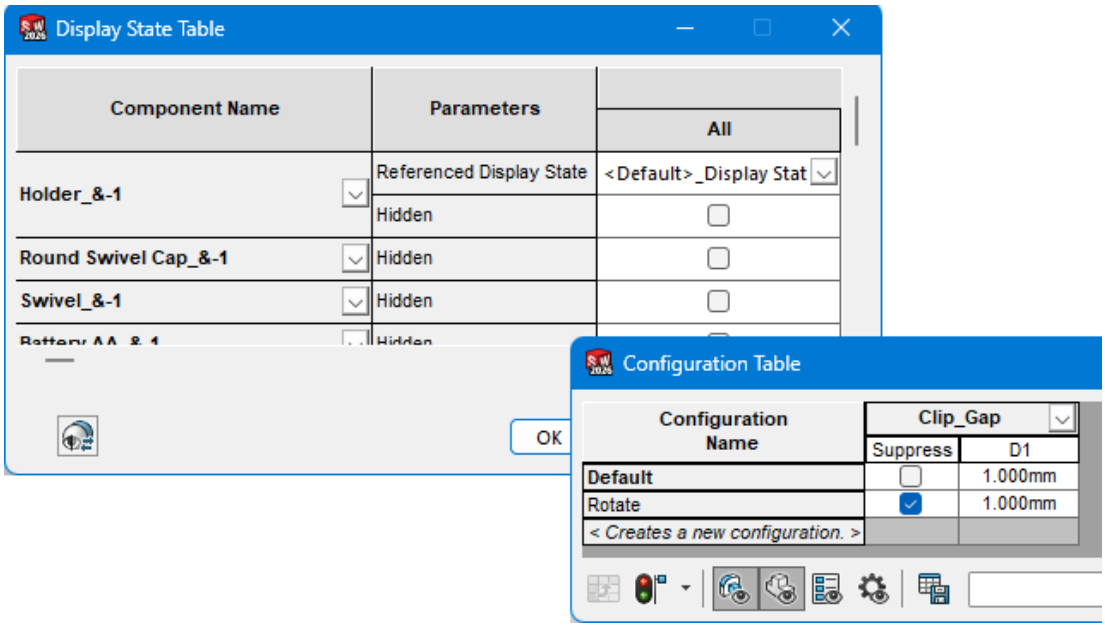
5. 单击**创建模型**。

   软件会创建文件并将其存储在您指定的**目标文件夹**中。会出现一个对话框来通知您结果。

   每个零件或每个装配体及其所有参考的零部件都在**目标文件夹**的唯一子文件夹中创建。命名约定为 *<模型名称><唯一索引><零件编号>*。如果出现重复的文件夹名称，应用程序会添加递增的数字后缀。软件从创建的模型中删除压缩的零部件。

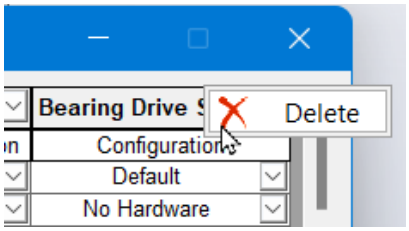
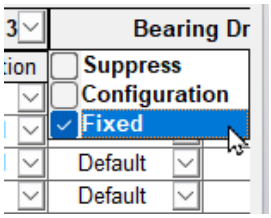
6. 要查看日志文件，请在对话框中单击**查看日志文件**。

配置表和显示状态表的可用性



提高了配置表和显示状态表的可用性。

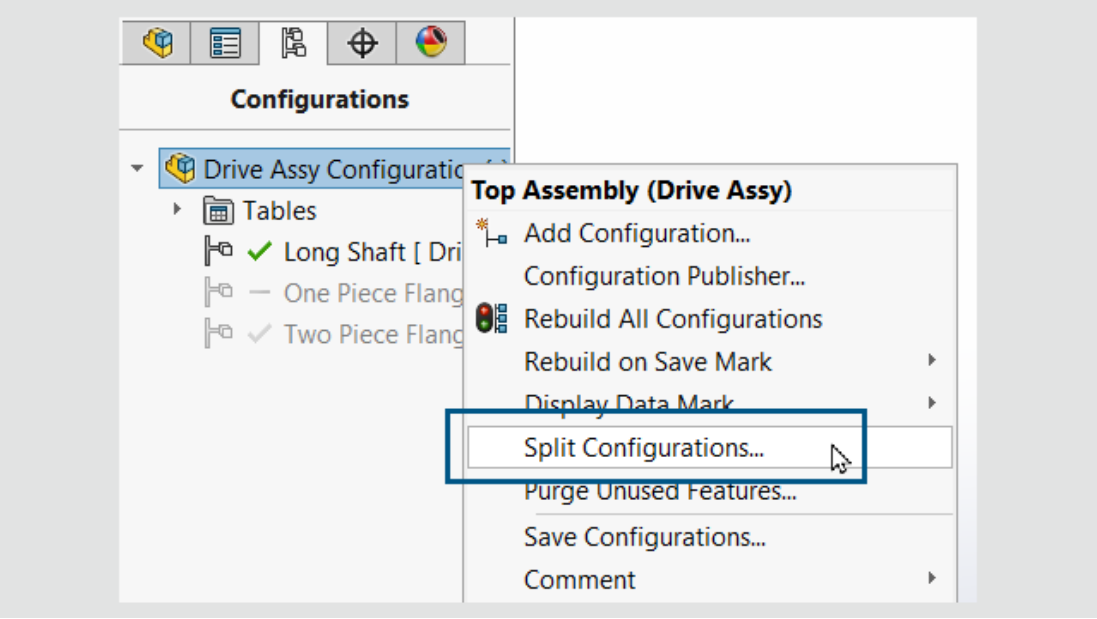
配置表改进

区域	改进
压缩和**固定**列	双击图形区域中的零部件将其添加到配置表时，只有在需要时才会添加**压缩**和**固定**列。
移除列	要移除列，可以右键单击列标题并选择**删除**。 
隐藏和显示列	您可以使用下拉清单来隐藏或显示**固定**列。 

显示表改进

区域	改进
列宽	优化并减少了列宽。长文本已包覆。
表显示	消除了表格闪烁现象。
参数列	您可以重新调整**参数**列的大小。
重新调整	当您重新调整显示状态列的大小时，调整后的大小会保持不变。
复选框	改进了选择和清除复选框的反应。
最小总尺寸	表和列的最小尺寸可显示所有内容。
管理行	从下拉列表中选择参考显示状态行，即可添加或移除该行。

将配置拆分成单个文件



在具有多个配置的零件或装配体中，可以将所有配置拆分成单个零件或装配体文件，并保存这些单个文件。您可以在拆分后更新使用位置参考。

好处：该功能为您提供了一种处理模型配置的不同方法。

拆分配置命令不适用于虚拟零部件。

要将配置拆分成单个文件，请执行以下操作：

1. 打开具有多个配置的零件或装配体。

2. 在 ConfigurationManager 中，右键单击树顶部的文件名或树中的任意配置，然后单击**拆分配置**。

   此时将打开将配置拆分为新文件对话框。

3. 您可以指定这些选项：

   - **更新所使用之处**。将装配体或工程图中原始零件的所有参考更新为开放和内存外文件中新创建的单个物理产品文件。如果清除该选项，**使用位置**表将不可用。
   - **使用位置**。显示正在配置的零件或装配体的所有开放内存装配体或工程图。如果您选中一个复选框，软件将使用新的分割零件更新所选装配体和工程图的参考。
   - **文件位置**。打开文件位置对话框。拆分配置时，可以更新开放和内存外装配体和工程图文件的**使用位置**参考。
   - **更新以实现 3DEXPERIENCE 兼容**。创建单个物理产品文件。

4. 单击**保存**。

   所有配置都被分割成单独的文件，与原始文件位于相同位置。文件名为 `<original file name>.<configuration name>.SLDPRT` 或 `SLDASM`。例如，对于名为 `BasePart.SLDPRT` 的零件，如果其拆分配置名为 `LongHandle`，则拆分配置名称为 `BasePart.LongHandle.SLDPRT`。

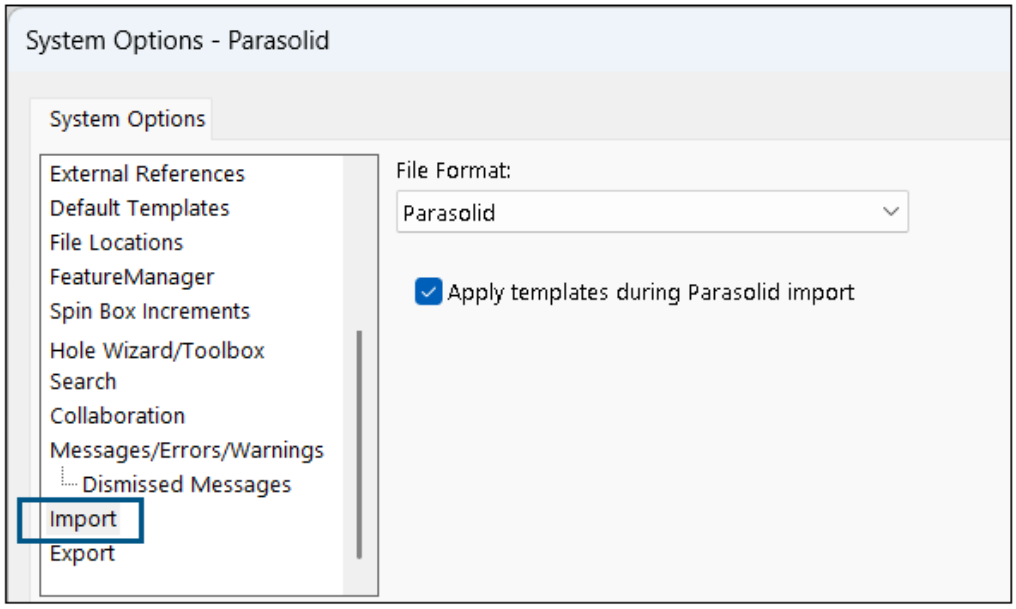
14

输入/输出

该章节包括以下主题：

- **Parasolid 装配体导入选项 (2026 SP2/FD02)**
- **使用后台进程导入模型 (2026 SP1/FD01)**
- **导入期间保留面和边线标识符**

Parasolid **装配体导入选项** (2026 SP2/FD02)



一个新的系统选项使您可以控制是否要在 Parasolid 装配体中导入配置数据。

优势：您可以选择是否要在导入的 Parasolid 装配体中完全加载所有配置数据。

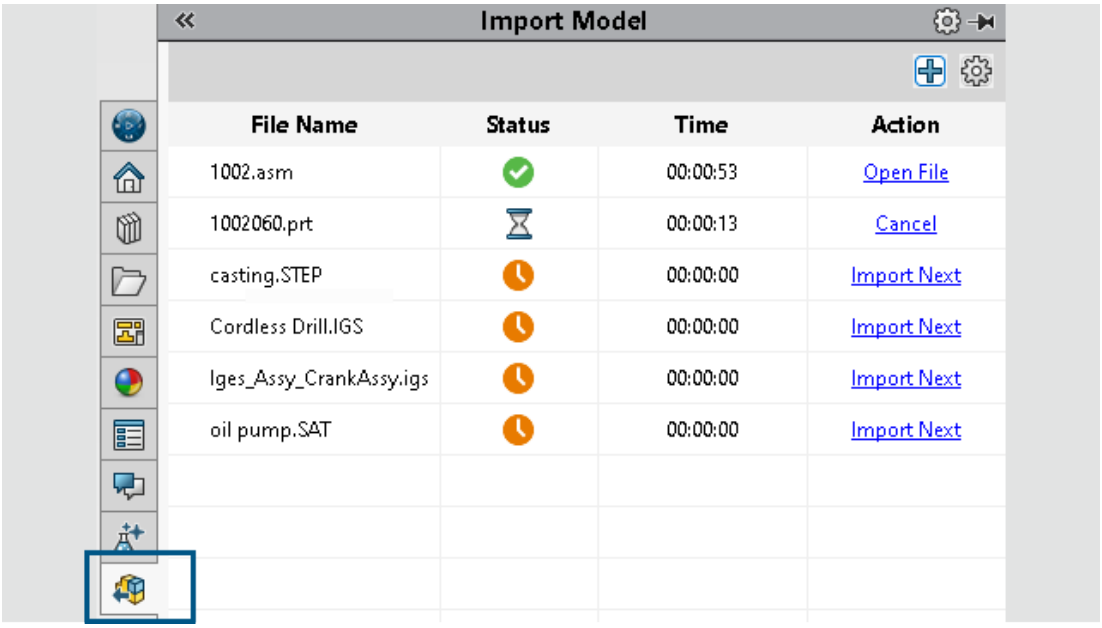
以前，当您导入 Parasolid 装配体时，应用程序始终在导入结束时创建子零部件，而这些子零部件可能未包含所有配置数据。这会导致不显示配置的不完整子装配体和子零部件。

在**工具** > **选项** > **系统选项** > **导入** > **文件格式** > **Parasolid** 中，选择**在 Parasolid 导入过程中应用模板**以在 Parasolid 导入过程中将配置模板和其他模板应用于子装配体和子零部件。

您选择此选项可完整加载带有子装配体和子零部件的所有配置数据的装配体。这可让您显示所有子装配体和子零部件的所有配置。其他实体（如自定义属性）也会导入。如果您取消勾选此选项，则子装配体和子零部件的配置数据不会导入且不会显示。

Parasolid 零件的导入保持不变。

使用后台进程导入模型 (2026 SP1/FD01)



将大型文件导入 SOLIDWORKS Design 时，您可让导入进程在后台运行，以便继续在 SOLIDWORKS Design 中工作。软件会使用任务窗格中的**导入模型**选项卡来跟踪导入进程。

此功能适用于 3D Interconnect 支持的所有文件格式。单独的异步导入进程可以节省您的时间，尤其是在导入预计需要较长时间才能完成的大型文件时。

此功能不会使用**文件** > **打开**命令替换即时导入功能，该功能仍然可用。

您可以从打开对话框中访问后台导入功能。如果您浏览以选择支持的文件类型，则在选定区域下会出现**在后台导入**选项。选择**在后台导入**，然后单击**打开**，以打开任务窗格中的导入模型选项卡，并使用后台导入进程导入文件。

要使用后台流程导入模型：

1. 在任务窗格中，单击导入模型 选项卡。
2. 单击**选择要导入的文件** 。

   首次单击**选择要导入的文件** 时，会出现一条消息，提示您指定**导入队列位置**，以保存导入的文件。

3. 指定导入位置后，再次单击**选择要导入的文件** ，以显示**打开**对话框。
4. 在**文件类型**列表中，选择文件类型。
5. 浏览以选择文件，然后单击**打开**。

您可以选择多个文件同时导入。

导入进程启动。您可以切换到主窗口，在导入进程继续时在 SOLIDWORKS Design 中继续工作。导入进程完成时会向您发出通知，并且在导入模型选项卡中，列会显示每个导入文件的**状态**和**耗时**。

要将模型重新定位到导入队列顺序的下一个，请在**操作**下单击**导入下一个**。该模型直接在当前导入行下移动，成为要导入的下一个模型。

您可以根据需要多次单击**选择要导入的文件** ，以将多个文件放在导入队列中进行导入。软件按顺序导入文件。

6. 要打开导入的文件，请在导入模型选项卡上的**操作**下，单击**打开文件**。

   在导入模型选项卡中，您可以右键单击导入的文件，以打开文件位置或从队列中清除导入的文件。当您结束会话时，软件会清空任务窗格队列，但文件仍保留在导入队列位置中。

   如果您在导入正在进行时退出 SOLIDWORKS Design，会出现一个对话框，包含退出 SOLIDWORKS Design 并取消导入，或保持应用程序打开以继续导入的选项。

导入期间保留面和边线标识符

在将某些源 CAD 文件导入 SOLIDWORKS Design 时，SOLIDWORKS Design 会尽力在当前整个发布周期内使面和边线标识符保持稳定。

好处：稳定的标识符可确保在更新的版本中重新导入源 CAD 文件时，之前版本的 SOLIDWORKS 特征仍然有效。

这些信息适用于以下可以导入到 SOLIDWORKS Design 的源 CAD 文件格式：

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

在导入期间，SOLIDWORKS Design 会从源 CAD 文件中导入面和边线识符 (ID)。在导入的文件中创建 SOLIDWORKS 特征时，SOLIDWORKS Design 会使用这些 ID 作为参考。

如果将源 CAD 文件更新为更新的版本并重新导入 SOLIDWORKS Design，SOLIDWORKS Design 就会重新导入这些 ID，同时保留其原始值。SOLIDWORKS Design 会重新生成所有下游 SOLIDWORKS 特征，并通过这些 ID 匹配已更改的源几何图形。

这些 ID 无法保证永久有效。源 CAD 系统可能会更改其保存这些 ID 的方式，在导入 SOLIDWORKS Design 期间转换这些 ID 的算法也可能会更改以提高性能。

SOLIDWORKS Design 会尽力确保这些 ID 在当前主要版本的所有 service pack 中保持稳定，例如 SOLIDWORKS Design 2026。只有在稳定 ID 可能会导致使用导入几何图形创建的特征在下一个主要版本发布时出现再生问题的情况下，SOLIDWORKS Design 才会允许在主要版本的 service pack 中更改 ID。

15

SOLIDWORKS PDM

该章节包括以下主题：

- **按事件类型过滤文件历史记录 (2026 SP2/FD02)**
- **在历史记录搜索中包括移动和重命名的文件 (2026 SP2/FD02)**
- **Web2 的自动 Windows 登录 (2026 SP1/FD01)**
- **刷新检入和更改状态对话框 (2026 SP1/FD01)**
- **存档工作流程**
- **下级文件夹访问**
- **文件版本升级工具**
- **在数据库升级之前禁用自定义触发器**
- **Web2 客户端中已命名的 BOM 和文件详细信息**
- **数据加密标准**
- **支持 Kerberos Windows 身份验证协议**
- **转换任务选项**
- **自动同步资源库视图**

SOLIDWORKS® PDM 提供有两个版本。SOLIDWORKS PDM Standard 随 SOLIDWORKS Design Professional、SOLIDWORKS Design Premium 和 SOLIDWORKS Design Ultimate 提供，而且对于非 SOLIDWORKS Design 用户，可以单独购买许可证。它可以为少量用户提供标准数据管理功能。

SOLIDWORKS PDM Professional 是少量和大量用户的全功能数据管理解决方案，可作为单独采购的许可证提供。

按事件类型过滤文件历史记录 (2026 SP2/FD02)

您可以过滤文件的历史记录以查看事件类型的每个实例。例如，您可以过滤文件的历史记录，以便查看每次更改状态的情况。每个事件的说明会显示在历史记录对话框的**详细信息**列中。

优势：过滤文件的历史记录可帮助您更快地找到所需信息。

要按事件类型过滤文件历史记录：

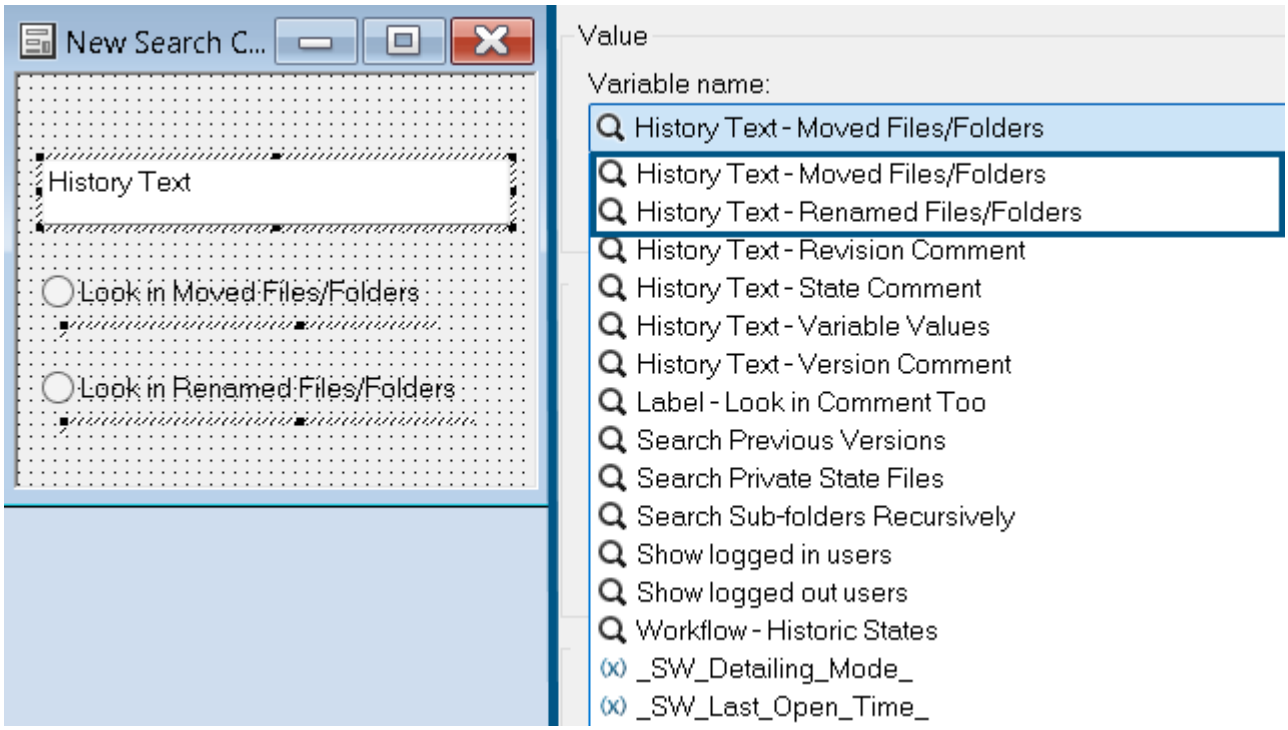
1. 单击**历史记录** 以打开历史记录对话框。
2. 单击**过滤器** 。
3. 选择以下选项之一：

已检入	**已检出**	**撤消检出**
已更改状态	**已修订**	**已标记**
已移动	**已复制**	**已重命名**
已退回	**已撤销**	**已分支**
已合并		

当您选择一个事件时，一个复选标记会出现在 ✔ 列表中，并且该事件的每个实例都会显示在表中。

有关更多信息，请参阅 SOLIDWORKS PDM 文件资源管理器帮助中的**历史记录对话框**。

在历史记录搜索中包括移动和重命名的文件 (2026 SP2/FD02)



创建搜索卡时，您可以将搜索配置为包括已移动或重命名的文件和文件夹以及复制的文件。

优势：即使文件已移动或重命名，您也可以创建更准确和高效的搜索。

要将这些选项添加到搜索卡，请选择以下一个或多个变量：

- **历史记录文本 - 移动的文件/文件夹**
- **历史记录文本 - 重命名的文件/文件夹**
- **历史记录文本 - 复制的文件**

有关更多信息，请参阅 SOLIDWORKS PDM 管理工具帮助中的**创建数据卡**。

Web2 **的自动** Windows **登录** (2026 SP1/FD01)

您可以借助 Windows 凭据自动登录 Web2 客户端。

您的管理员必须为要访问的任何库启用自动登录。

好处：自动登录可节省时间并减少管理工作。

要借助 Windows 凭据自动登录 Web2，请在 Web2 登录页面上单击**使用 Windows 用户登录**。

Web2 会验证您的帐户并打开库。

为获得最佳效果：

- 使用已加入域的计算机，并登录域用户帐户。
- 确认您的浏览器是否已连接您的 Windows 帐户。
- 禁用浏览器的所有隐私浏览设置（例如，无痕模式、私人浏览或秘密模式）。

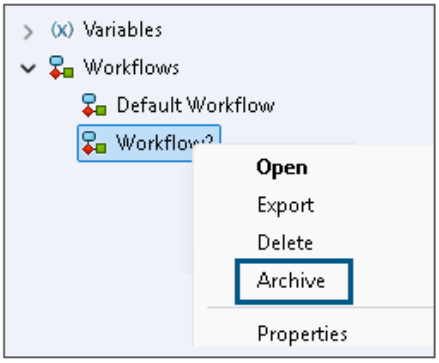
刷新检入和更改状态对话框 (2026 SP1/FD01)

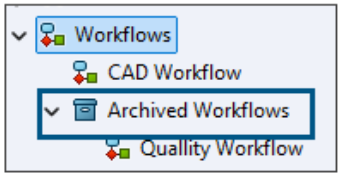
如果由于文件在另一个应用程序中打开而在检入或更改文件状态时收到警告，您可以解决该问题，然后刷新检入或更改状态对话框。刷新后，警告会消失，您可以继续操作。

好处：您无需取消并重启检入或更改状态操作，即可解决问题。

例如，如果您尝试检入在其他应用程序中打开的文件，SOLIDWORKS PDM 会在检入对话框中显示错误消息。在早期版本中，您需要关闭对话框、关闭文件，然后重新启动检入操作。现在，您可以关闭文件，单击检入对话框中的**刷新** ，然后继续检入文件。

存档工作流程

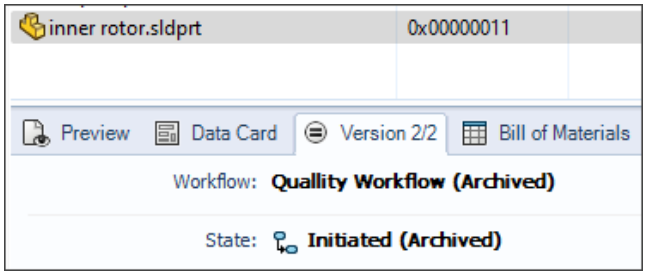




在 SOLIDWORKS PDM 管理工具中，您可以存档工作流程。无法在存档工作流程中将文件转换或退回到另一种状态。

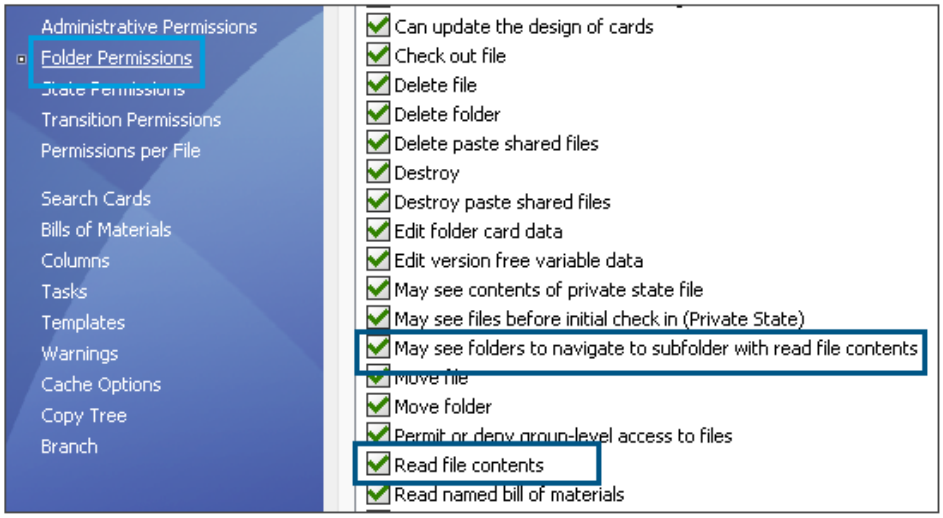
要存档工作流程，请右键单击工作流程并选择**存档**。工作流程随后将移到**已存档的工作流程**子文件夹下。

您还可以在资源管理器视图中的文件版本选项卡中看到**已存档**标签。



以后如有需要，可以取消工作流程的存档。

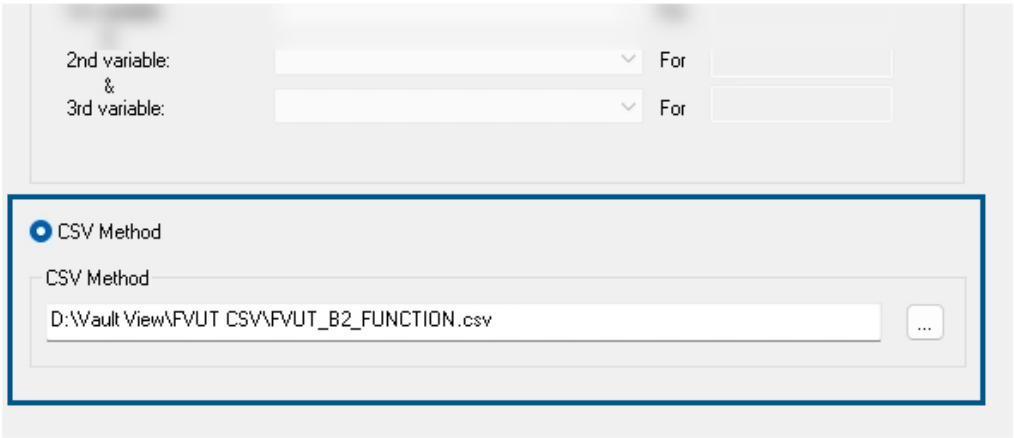
下级文件夹访问



如果您对下级文件夹有**读取文件内容**权限，就可以浏览从上级文件夹到下级文件夹的文件夹层次结构。

即使您对层次结构中的上级文件夹没有**读取文件内容**权限，也可以这样做。在**文件夹权限**下的**管理 - 属性**，您需要选择**可查看文件夹以导航到子文件夹**来实现此功能。

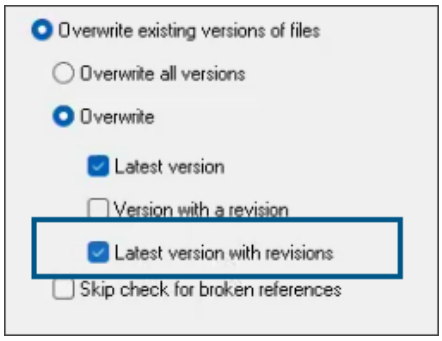
文件版本升级工具



SOLIDWORKS PDM 文件版本升级工具具有以下增强功能，可提高您的工作效率：

- 您可以在 SOLIDWORKS PDM 文件版本升级工具的**搜索要升级的文件**下指定 CSV 文件。.csv 文件有两列，即**文档 ID** 和**文件夹 ID**。CSV 文件可以缩小搜索结果的范围，您可以提及要升级的特定文件，而不是清除**搜索结果**页面中的复选框。
- 您可以在**版本设置** > **覆盖文件的现有版本** > **覆盖**下选择**带修订的最新版本**。

  您可以选择**带修订的最新版本**或**带修订的版本**。

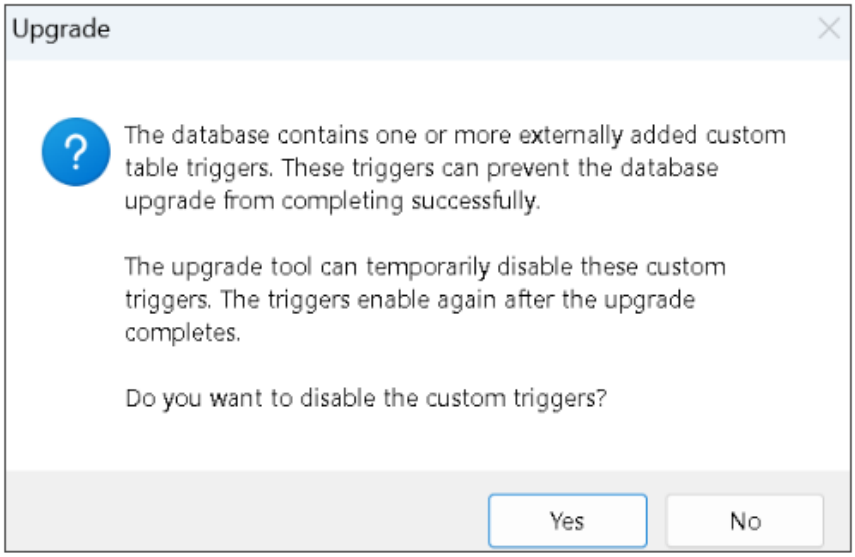
  

  使用此选项，您将获得一个附有最新修订版的版本。例如，如果某文件的修订版和版本如下，则该选项会选择覆盖该文件的第 5 版。

版本	修订版
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- 在日志功能中，您可以：
  - 为日志文件名添加前缀和后缀。
  - 如果升级失败，从日志中获取错误详情。
  - 如果工具在升级过程中跳过某个文件，则可获取该文件的详细信息。

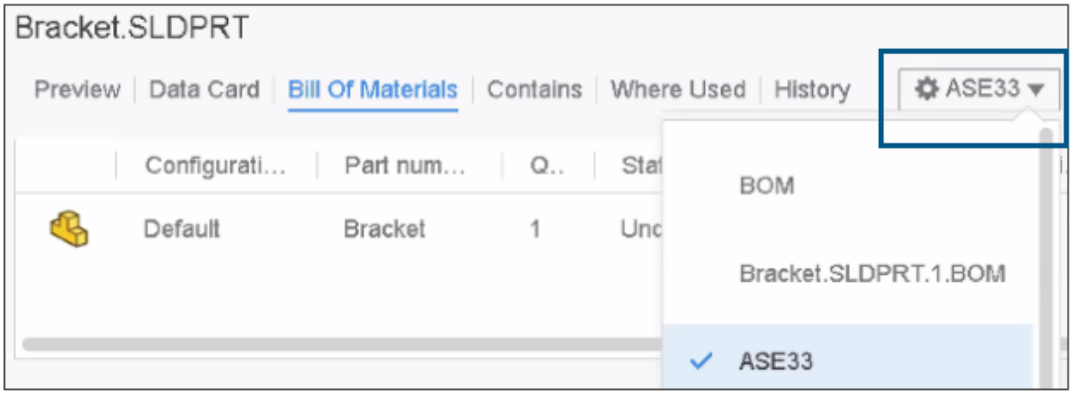
在数据库升级之前禁用自定义触发器

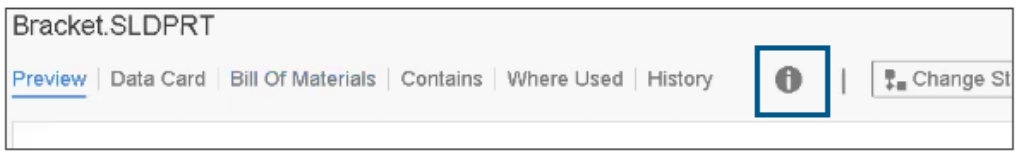


在开始升级到 SOLIDWORKS PDM 数据库之前，可以禁用自定义触发器。

自定义触发器会减慢升级过程，因此禁用它们可以加快升级速度。

Web2 客户端中已命名的 BOM 和文件详细信息





在 SOLIDWORKS PDM Web2 客户端中，一些选项卡已更新，以便您更清晰地查看信息。

您可以：

- 查看该文件材料明细表选项卡中“材料明细表类型”下的“已命名的材料明细表”。
- 单击预览或数据卡下的 ，显示文件信息。

数据加密标准

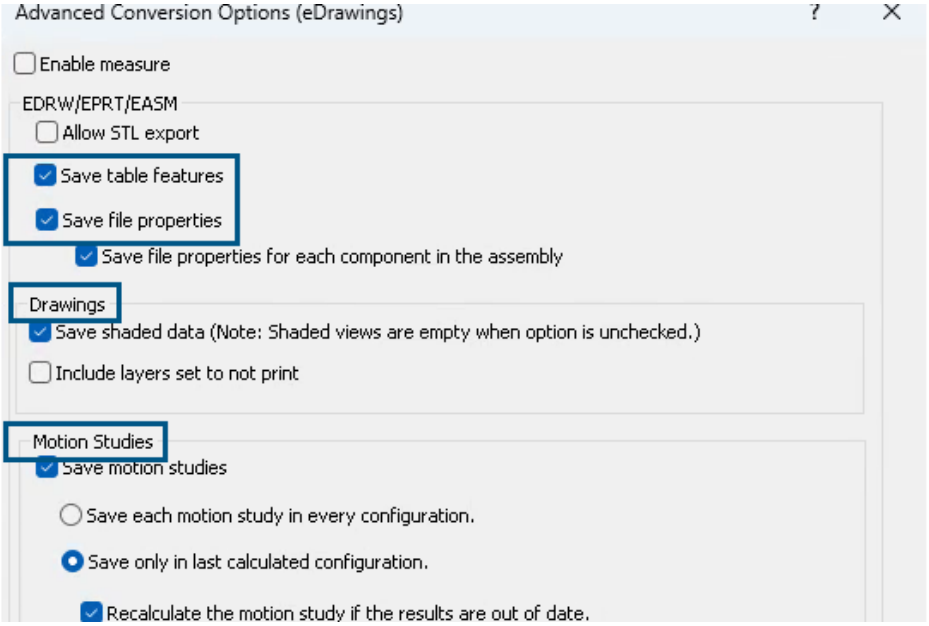
用于存档服务器和客户端之间数据传输的高级加密标准 (AES) 已从 AES-128 升级到 AES-256。这使得数据传输更加安全。

支持 Kerberos Windows 身份验证协议

现在使用 Windows 身份验证登录 SOLIDWORKS PDM 库时，可以使用 Kerberos Windows 身份验证协议。

在域中禁用 NTLM 时，可以使用 Kerberos。

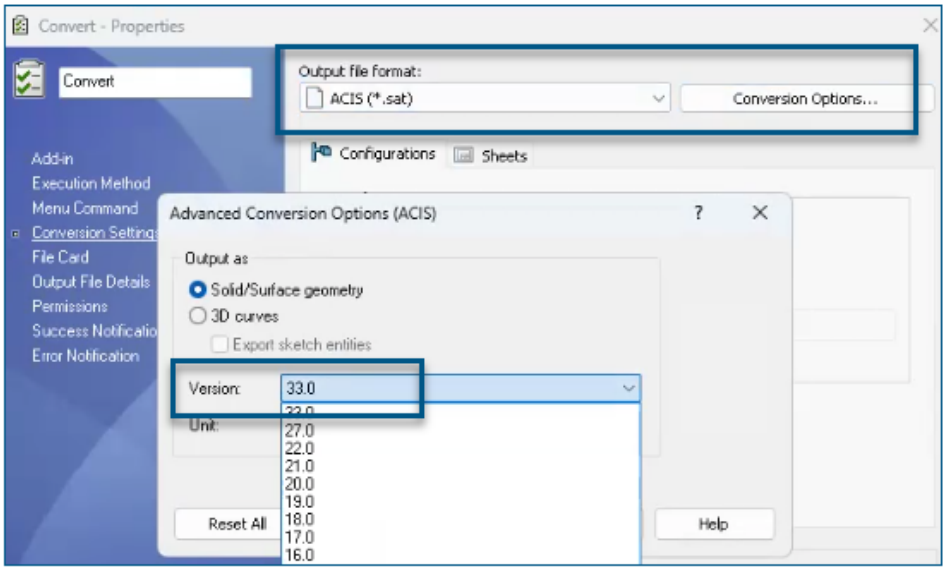
转换任务选项



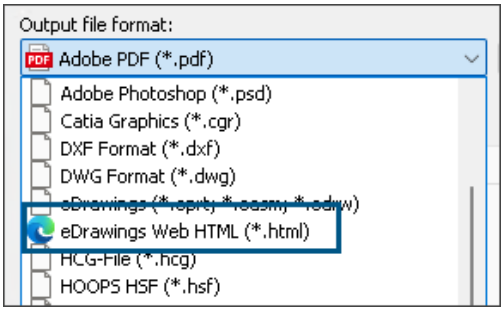
SOLIDWORKS PDM 管理工具包括 Parasolid™、ACIS® 和 eDrawings® 文件格式转换任务选项的增强功能。

增强功能包括：

- 修改后的 eDrawings 文件格式用户界面与 SOLIDWORKS Design 导出**系统选项**类似，更加清晰易用。例如，将现有选项归入各部分，并添加以下选项：
  - 保存表格特征
  - 保存文件属性

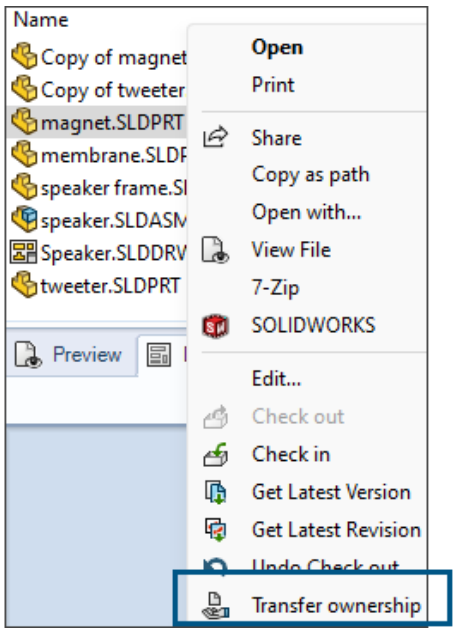


- 支持 `Parasolid`（最高 35.1）和 `ACIS`（最高 33.0）文件格式的更高版本。



- **输出文件格式**下新增 **eDrawings Web HTML (*.html)** 选项。此新选项的**高级转换选项**对话框的用户界面与 eDrawings 选项类似（除**启用测量**外，所有选项均不可修改）。
- 能够使用**高级脚本选项**，在 **DraftSight 到 PDF** 和 **Office 到 PDF** 任务中更改输出路径或文件名。

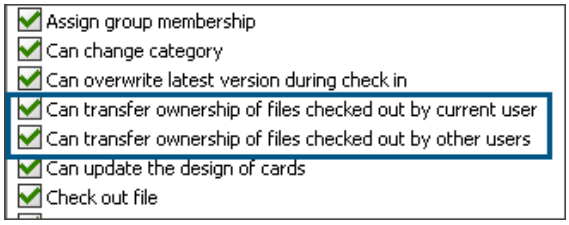
自动同步资源库视图



SOLIDWORKS PDM 会自动将已修改的检出文件同步到本地视图所连接的存档服务器上。这样，不同的用户就可以在不同的计算机上处理这些文件，而无需使用**转移所有权**功能将文件检入 SOLIDWORKS PDM 资源库。

例如，如果您在一台计算机上检出了一个文件并对其进行了修改和保存，您可以登录到第二台计算机，将文件的所有权转移到第二台计算机，然后开始处理该文件。

同样，其他用户也可以在同一台或不同台计算机上接收该文件的所有权，并可以进一步查看、修改或检入该文件。



要使用此功能，您需要以下文件夹和状态权限：

- **可以转移由当前用户检出的文件的所有权**
- **可以转移由其他用户检出的文件的所有权**

16

SOLIDWORKS Manage

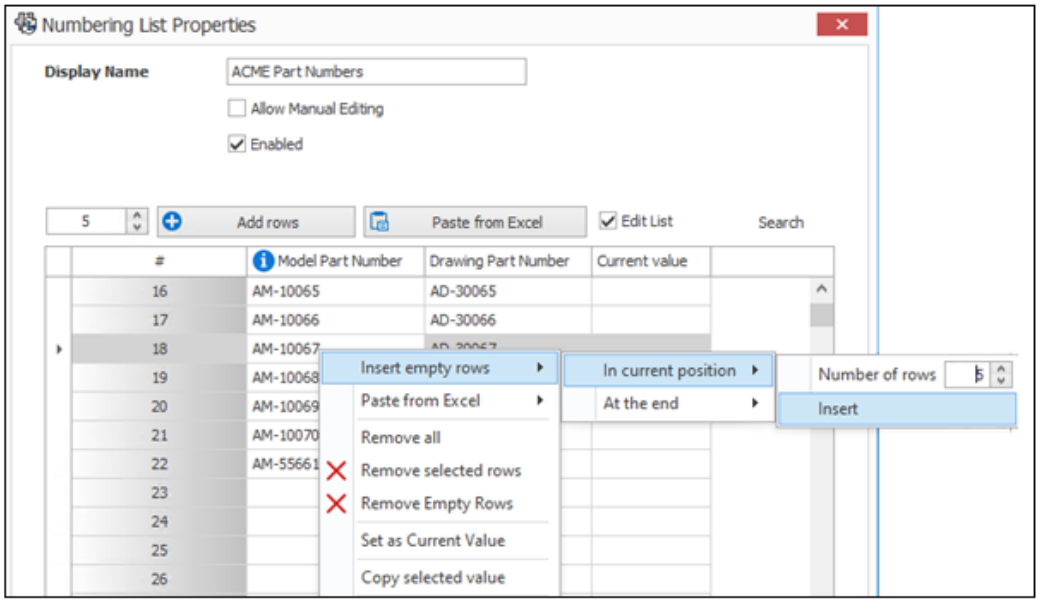
该章节包括以下主题：

- **编号列表**
- **预览相关文件**
- **通过 Targeted Web 客户端访问时间表**
- **向用户或组提供根对象的访问权限**
- **从组中排除新用户**
- **使用 SQL 密码保护数据库更新安全**
- **设置任务的结束日期**
- **包含暂停任务**
- **使用产能计划工具查看任务详细信息**
- **Plenary Web 客户端中的报告模块**
- **创建指向桌面客户端的链接**
- **仅限子级展平 BOM**
- **定义用户访问条件**
- **流程输出条件**
- **消息 API 事件触发器**

SOLIDWORKS® Manage 是高级数据管理系统，扩展了 SOLIDWORKS PDM Professional 支持的全局文件管理和应用程序集成。

SOLIDWORKS Manage 在提供分布式数据管理方面是重要元素。

编号列表



编号列表允许您将零件号分配给 SOLIDWORKS 文件。

管理员可以向列表中添加一系列编号。当用户将新文件保存到文档对象中时，他们可以在列表中使用新的编号，而不是使用**编号方案**。

更容易集成零件编号：

- 您从第三方处收到。
- 针对不遵循顺序编号的模型和工程图。

编号列表属性对话框

要打开编号列表属性对话框：

1. 在系统管理工具的**高级**下，选择**编号列表**。
2. 单击**新建**。
3. 指定以下选项。

对话框中的选项

选项	描述
显示名称	显示编号列表的名称。
允许手动编辑	允许您在保存新记录之前手动编辑零件编号。
已启用	将编号列表分配给文档对象。

选项	描述
添加行	在底部添加指定数量的行。
从 Excel 粘贴	将从 Microsoft® Excel 电子表格复制的文本粘贴到列表中。
编辑列表	编辑列表中的现有值。
模型零件编号	要分配给零件和装配体的编号。 如果**模型零件编号**列中的值为空，SOLIDWORKS Manage 会在您保存时移除整行。
工程图零件编号	要分配给工程图文件的编号。
当前值	`Yes` 指示软件从中分配下一个编号的行。
输入空行	在现有行之间插入空行。
设置为当前	将选定行定义为当前行。

快捷菜单

选项	描述
移除全部	清除整个编号列表。
移除选定行	从列表中移除选定行。
移除空行	移除没有模型或工程图值的行。
设置为当前值	指定选定的行作为当前值。
复制选定值	将选定的值复制到剪贴板。
导出至 Excel	使用所选数据创建新的 Microsoft® Excel 文件。
重新加载全部	移除自上次保存以来的所有更改。

定义编号列表

要定义编号列表：

1. 在系统管理工具的**高级**下，选择**编号列表**。
2. 单击**新建**。
3. 在编号列表属性对话框中，为新列表输入**显示名称**。

4. 选择**允许手动编辑**以覆盖属性卡上的自动值。
5. 单击并编辑零件编号。
6. 可选： 如果不想为文档对象使用该列表，请取消勾选**已启用**。
   您可以手动添加数据，也可以从 Microsoft ® Excel 电子表格添加数据。

   如果**模型零件编号**列为空，SOLIDWORKS Manage 会在您保存时移除整行。如果**工程图零件编号**列为空，软件将保留该行。

将数据添加到列表中

您可以手动输入数据，例如从 Microsoft Excel 电子表格或其他来源复制数据。

您只能添加 Excel 电子表格前两列的数据。

要将数据添加到列表中，请执行以下操作：

1. 输入行数。
2. 单击**添加行**。
3. 输入**模型零件编号**和**工程图零件编号**的值。
4. 可选： 要输入空白行：
   a) 右键单击单元格，然后选择**插入空白行** > **在当前位置**。
   b) 在**行数**中，输入一个数字。
   c) 选择**插入**。
5. 单击**保存**。
6. 可选： 复制数据，然后单击**从 Excel 粘贴**以将 Excel 电子表格中的数据添加到列表底部。
7. 可选： 单击行，右键单击，然后选择**从 Excel 粘贴** > **在当前位置**以将复制的值添加到现有行的中间。

在文档对象中使用编号列表

要在文档对象中使用编号列表：

1. 在系统管理工具中，选择选项。
2. 在 **CAD 选项**中，单击 **SOLIDWORKS 选项**。
3. 在主选项 (SOLIDWORKS) 对话框中，单击**零件编号选项**。
4. 在零件编号选项对话框的**字段组**中，选择使用编号列表的字段组。
5. 选择**编号列表**。
6. 在**编号方案版本**中，为每个文件类型选择**编号列表**。

   零件和装配体使用**型号**列中的编号。

7. 可选： 包含要添加到编号的前缀或后缀。
8. 单击**保存**并关闭对话框。

链接的模型和工程图

从列表中分配编号的方式取决于为链接模型和工程图指定的**零件编号选项**。

从列表中分配编号还取决于：

- 模型和工程图是否可以具有相同的零件编号。
- 列表在当前值行中是否具有模型和工程图编号。

下表介绍了不同的情形。如果列表没有编号，SOLIDWORKS Manage 将使用分配给对象的默认编号方案。

表 1: 链接的模型和工程图不能具有相同的零件编号：列表同时包含两个编号

首先是模型，然后是工程图	首先是工程图，然后是模型
模型获取当前值**模型零件编号**，然后工程图获取同一行中的**工程图零件编号**。	工程图获取当前值**模型零件编号**，然后模型获取列表中的下一个**模型零件编号**。

表 2: 链接的模型和工程图不能具有相同的零件编号：列表仅包含模型

首先是模型，然后是工程图	首先是工程图，然后是模型
模型从当前值所在的行中获取编号，然后工程图从列表中获取下一个编号。	工程图获取当前值**模型零件编号**，然后模型获取列表中的下一个**模型零件编号**。

表 3: 链接的模型和工程图可以具有相同的零件编号：列表同时包含两个编号

首先是模型，然后是工程图	首先是工程图，然后是模型
模型获取当前值**模型零件编号**，然后工程图获取同一行中的**工程图零件编号**。	工程图获取当前值**模型零件编号**，然后模型获取列表中的下一个**模型零件编号**。

表 4: 链接的模型和工程图可以具有相同的零件编号：列表仅包含模型

首先是模型，然后是工程图	首先是工程图，然后是模型
模型从当前值所在的行中获取编号，然后工程图从列表中获取下一个编号。	工程图获取当前值**模型零件编号**，然后模型获取列表中的下一个**模型零件编号**。

表 5: 模型和工程图未链接：列表同时包含两个编号

首先是模型，然后是工程图	首先是工程图，然后是模型
模型获取当前值**模型零件编号**，然后工程图获取列表中的下一个**模型零件编号**。	工程图获取当前值**模型零件编号**，然后模型获取列表中的下一个**模型零件编号**。

表 6: 模型和工程图未链接：列表仅包含模型

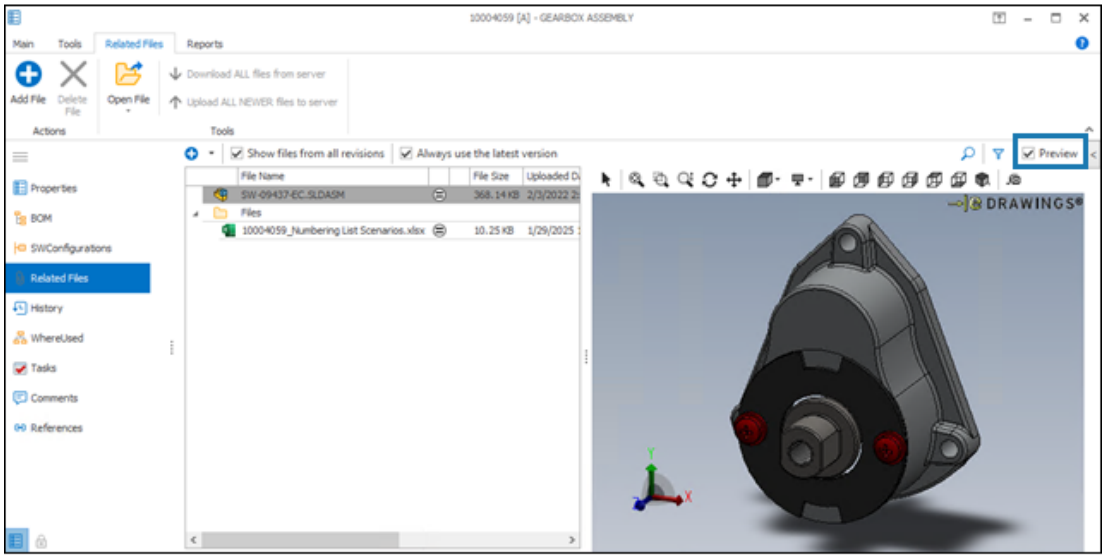
首先是模型，然后是工程图	首先是工程图，然后是模型
模型获取当前值**模型零件编号**，然后工程图获取列表中的下一个**模型零件编号**。	工程图获取当前值**模型零件编号**，然后工程图获取列表中的下一个**模型零件编号**。

将编号应用到 SOLIDWORKS 文件

要将编号应用到 SOLIDWORKS 文件：

1. 在 SOLIDWORKS Design 中，打开 SOLIDWORKS Manage 插件。
2. 创建新的模型或工程图。
3. 在 SOLIDWORKS Manage 插件中，单击**另存为**。
4. 在对话框中，选择在**类型**中已选择“编号列表”的组。
5. 输入必填字段并单击**保存**。

预览相关文件



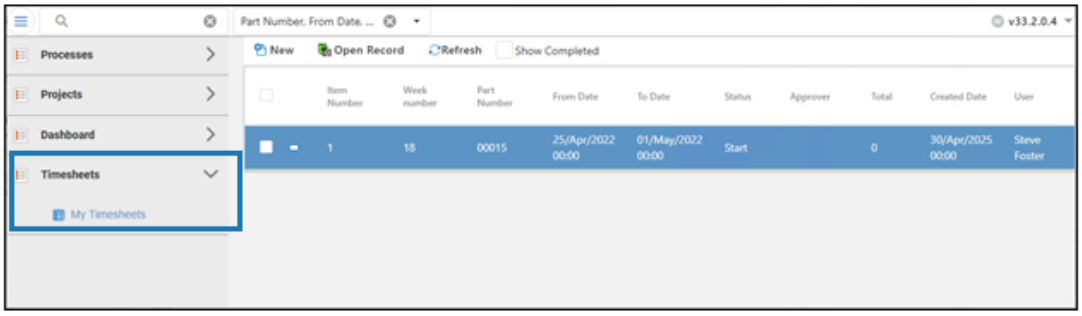
您可以在相关文件选项卡中预览包含文档和 PDM 对象主要文件的相关文件。

之前，您只能在主网格的右侧弹出窗格中预览文档和 PDM 对象。

要预览相关文件：

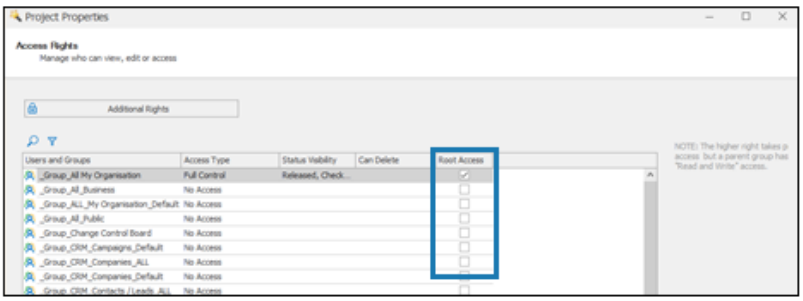
1. 单击功能区中的相关文件。
2. 选择**预览**。

通过 Targeted Web 客户端访问时间表



您可以通过 Targeted Web 客户端访问时间表。这使外部用户可以提交其工作，而无需拥有完全的用户访问权限。

向用户或组提供根对象的访问权限



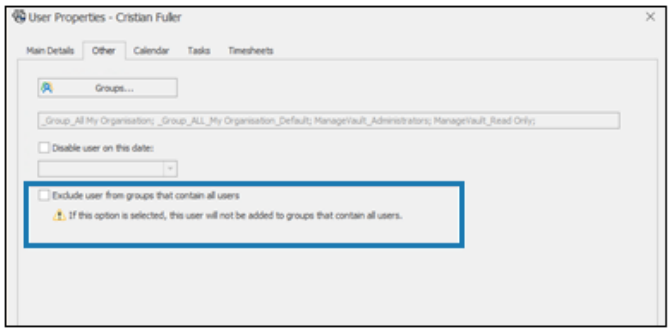
您可以为特定用户和组授予对对象根位置的访问权限。

此访问级别使用户和组只能查看子文件夹中的记录。

要向用户或组提供根对象的访问权限，请执行以下操作：

1. 在项目属性对话框中，选择**访问权限**。
2. 在**根访问权限**下，您可以选择用户或组。

从组中排除新用户



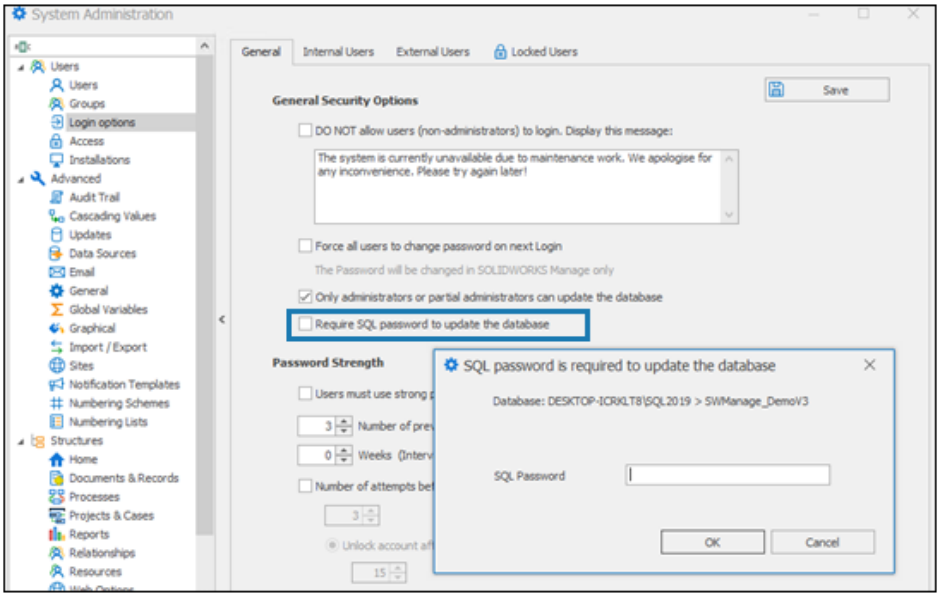
您可以从自动包含所有用户的组中排除仅具有管理权限的新用户。

之前，您必须手动从这些组中移除新用户。例如，系统定义的组 **_Group_All My Organisation** 会自动包含所有用户。

要从组中排除新用户，请执行以下操作：

1. 在用户属性对话框的其他选项卡上，选择**从包含所有用户的组中排除用户**。
2. 单击**保存**。

使用 SQL 密码保护数据库更新安全

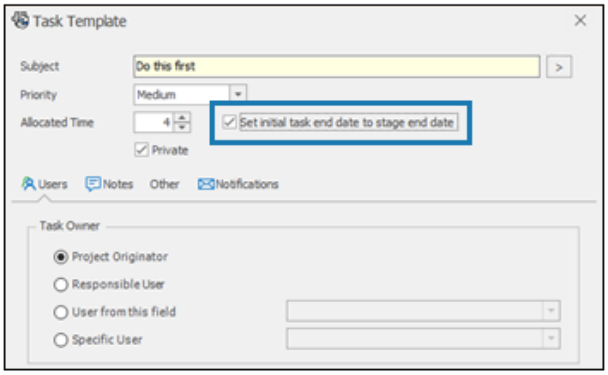


您可以使用 SQL 密码保护数据库更新安全。

要使用 SQL 密码保护数据库更新安全，请执行以下操作：

1. 在系统管理工具中，单击**用户** > **登录选项**。
2. 在常规选项卡中，选择**需要 SQL 密码才能更新数据库**。
3. 输入 SQL 密码，然后单击**确定**。

设置任务的结束日期

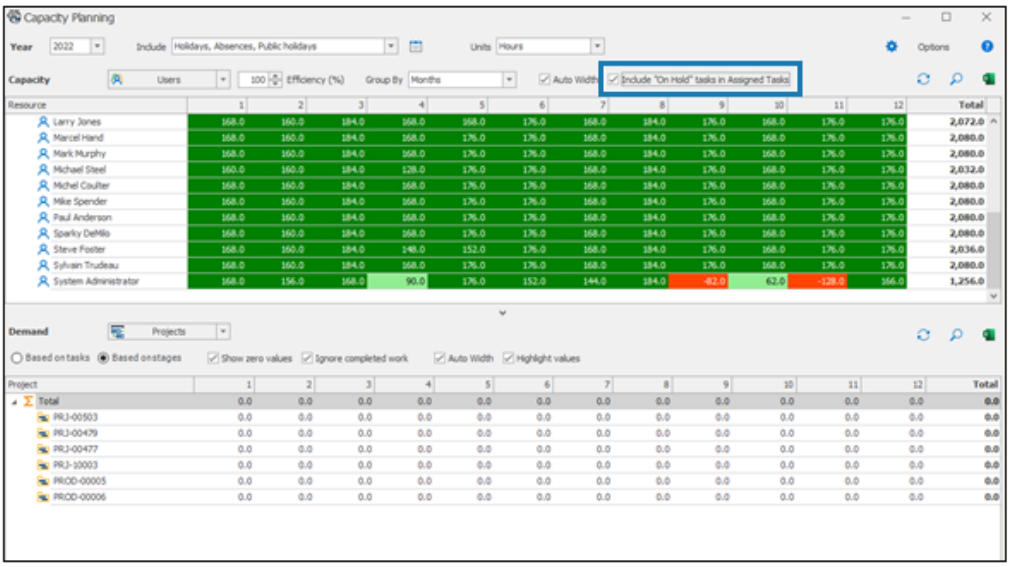


您可以指定任务的结束日期与阶段的结束日期相同。

以前，任务的结束日期基于分配给每个任务的持续时间。

在任务模板对话框中，选择**将初始任务结束日期设置为阶段结束日期。**

包含暂停任务



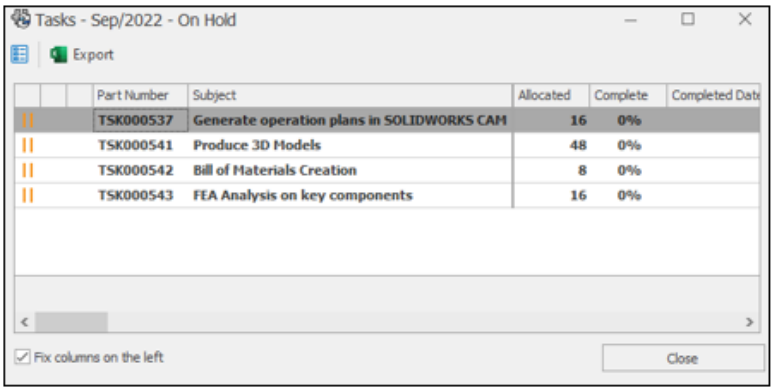
您可以识别状态为**暂停**的任务。此状态表示您尚不能处理任务。

要包括暂停任务，请执行以下操作：

1. 在**产能计划**工具中，选择**在已分配的任务中包含“暂停”任务。**

这可帮助团队评估他们是否能够承接该项目，而不会超出产能。如果有太多任务处于**暂停**状态，添加新项目可能会使团队过载。

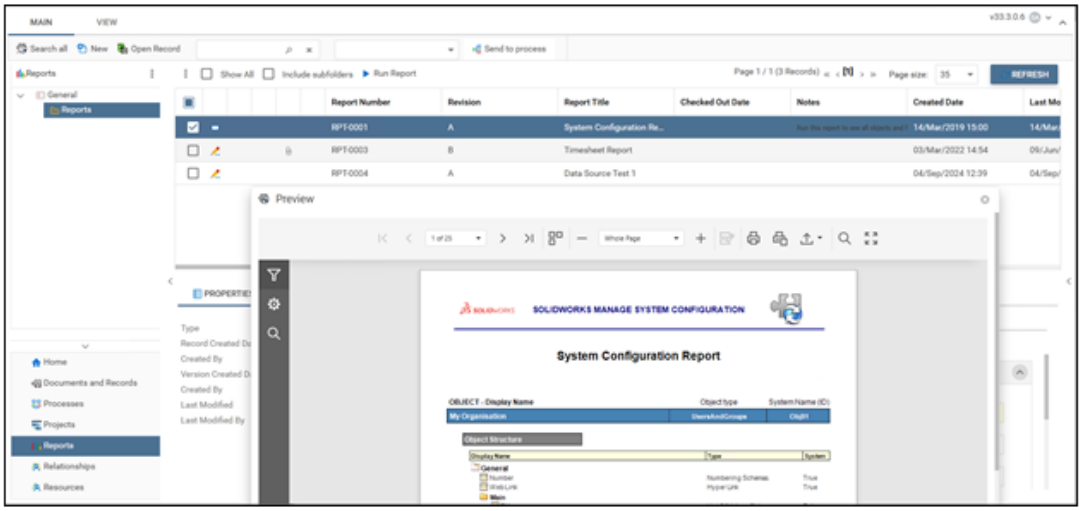
使用产能计划工具查看任务详细信息



您可以使用**产能计划**工具访问各个任务。

项目经理可以查看分配给每个用户的任务详细信息。

Plenary Web **客户端中的报告模块**



您可以在 Plenary Web 客户端中访问完整**报告**。

这使您可以从 Web 浏览器访问并运行整合报告。

使用桌面客户端编辑报告。

创建指向桌面客户端的链接

您可以在桌面客户端（胖客户端）中为记录创建链接。您可以将它们包含在通知电子邮件中，并在仪表板上进行显示。

之前，您只能创建指向 Web 客户端的链接。

仅限子级展平 BOM

展平 BOM（仅限子级）视图仅显示汇总的子项目。以前，**展平 BOM** 视图显示汇总的父项目（例如子装配体）和子项目（例如零件）。

展平 BOM（仅限子级）类似于 SOLIDWORKS PDM 中的**仅限零件 BOM**。

定义用户访问条件

您可以使用条件定义可在特定流程阶段工作的用户或组。这可简化配置流程，无需为提供不同访问权限而创建基于条件的工作流程路径。

流程输出条件

输出条件可以使用流程字段之外的**受影响项目**字段。这允许您对特定受影响项目运行输出。

消息 API 事件触发器

API 包含事件触发器，允许您将消息发送到队列应用程序。它提供了一种更强大的方法来发送和接收来自外部系统（如 ERP 系统）的更改。

17

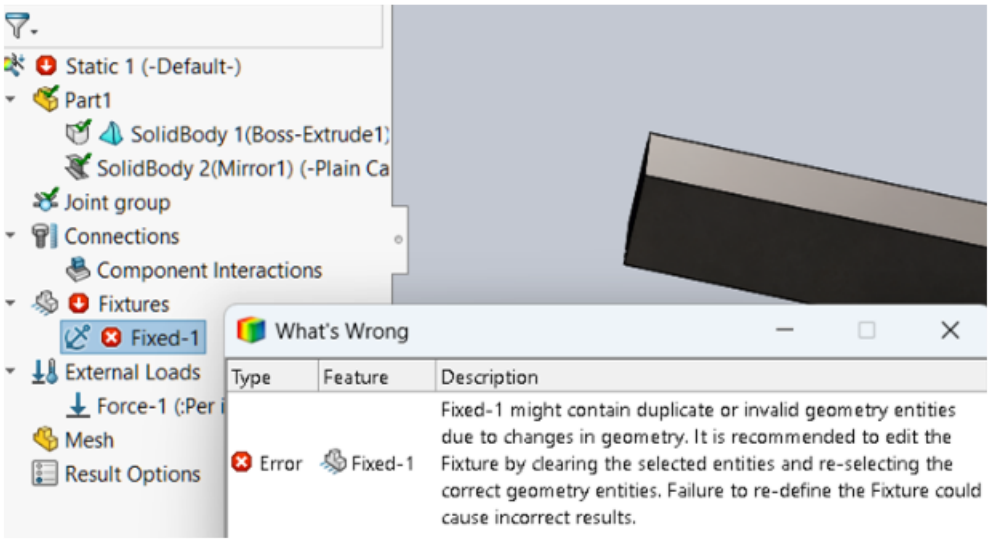
SOLIDWORKS Simulation

该章节包括以下主题：

- **改进了针对横梁的错误诊断 (2026 SP2/FD02)**
- **重力载荷精确度提升 (2026 SP1/FD01)**
- **自由体受力精确度提升 (2026 SP1/FD01)**
- **电缆接头 (2026 SP1/FD01)**
- **为仿真工作流程启用 SIMULIA 兼容性 (2026 SP1/FD01)**
- **横梁上施加的力**
- **扭曲算例**
- **角度变形显示**
- **壳体边线的分布式远程载荷**
- **许可更新**
- **具有接头的算例性能改进**
- **销钉接头力**
- **响应波谱分析的远程质量支持**
- **将结果图解保存为 eDrawings**
- **壳体定义**
- **用户界面**

SOLIDWORKS® Simulation Standard、SOLIDWORKS Simulation Professional 和 SOLIDWORKS Simulation Premium 需单独购买。

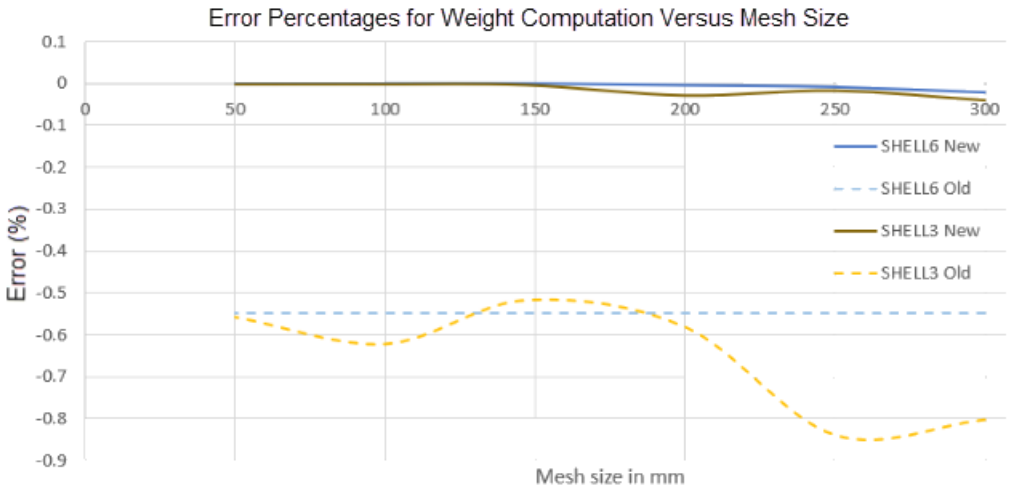
改进了针对横梁的错误诊断 (2026 SP2/FD02)



在实体转换为横梁和横梁转换为实体的过程中，当夹具和边界条件失效时，更清晰的错误和警告消息可提供更好的诊断。

更新后的验证检查可防止您运行具有隐藏错误的算例，从而节省时间并降低出现错误结果的风险。

重力载荷精确度提升 (2026 SP1/FD01)

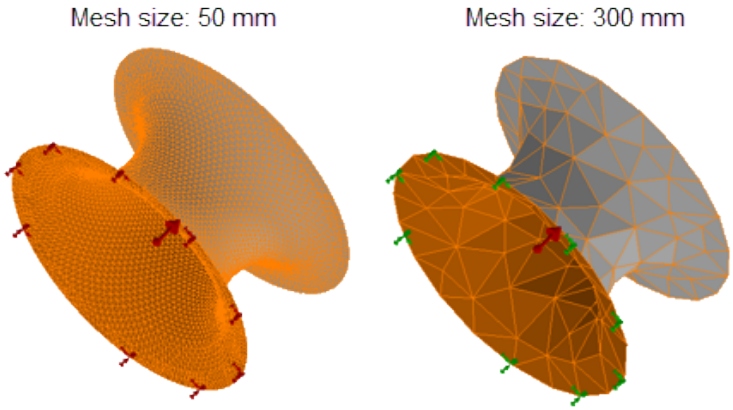


对壳体网格化的曲线边线和曲面进行重力载荷计算，精确度更高。

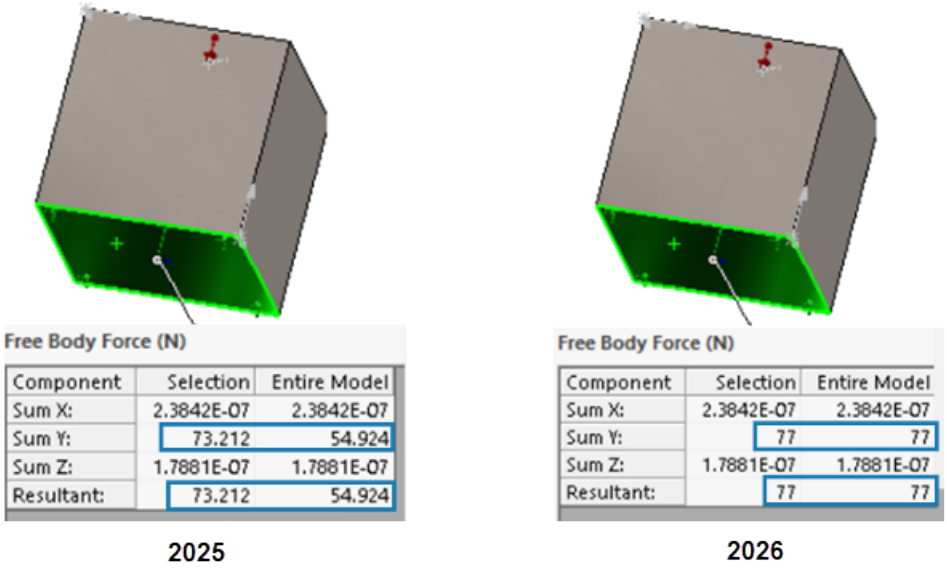
计算壳体单元网格化的曲线几何图形体积的算法得到了增强，从而提高结构质量和重力载荷评估的保真度。现在，壳体单元体积的计算是通过生成楔形单元来执行的，楔形单元包含壳体单元的壳体厚度和节点连接性。

对于曲线几何图形，以及草稿品质壳体、偏移壳体和复合壳体进行网格化的曲线几何图形，重量计算精确度的提高最为明显。此增强功能适用于线性静态算例。

上图显示使用新算法（SHELL6 New 和 SHELL3 New）和旧算法（SHELL6 Old 和 SHELL3 Old）对壳体单元划分网格的反曲几何图形进行重量计算的错误百分比。新算法会显著降低反曲几何图形重量计算的错误百分比，如下图所示。



自由体受力精确度提升 (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

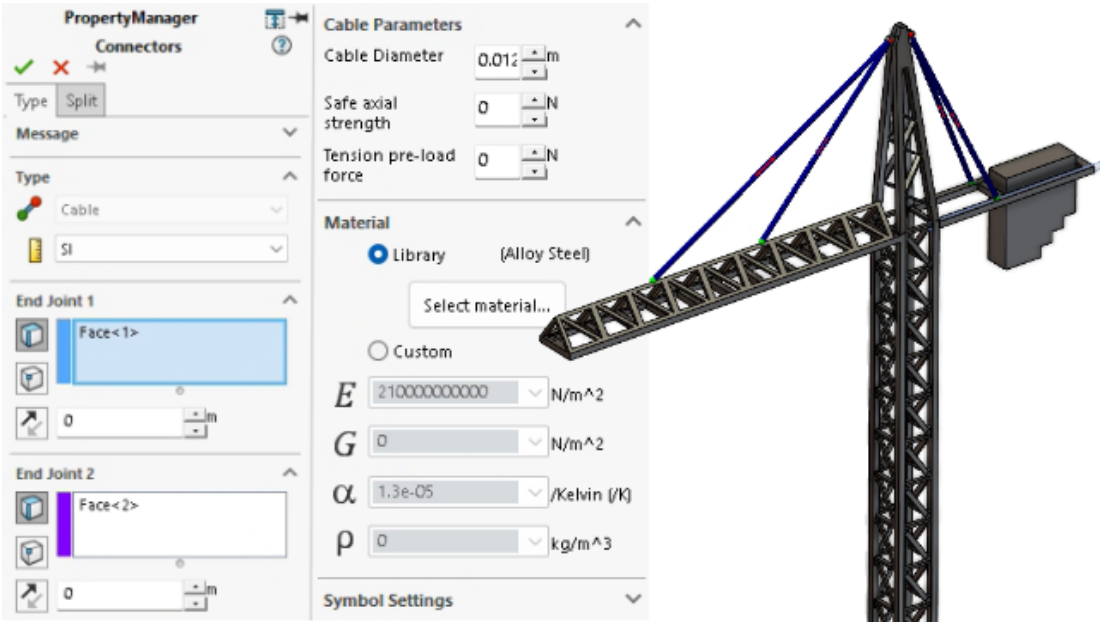
2026

在线性静态算例中，针对施加重力和离心载荷的模型，其自由体受力计算精度已改进。此外，您还可以列出实体级别的自由体受力。

上图对比了当前版本与早期版本中自由体受力的计算结果：体积为 1 m^3，密度为 7,700 Kg/m^3，施加的重力载荷为 g = 10 N/s^2，且立方体底面处于固定约束状态。

在 SOLIDWORKS Simulation 2026 中，底面和整个立方体的自由体受力均正确显示为 77 N（即立方体的自重）。

电缆接头 (2026 SP1/FD01)



您可以指定面（实体）、圆形边线（壳体）或顶点（实体或壳体）之间的拉伸电缆，也可以指定顶点到面、顶点到圆形边线或圆形边线到面的组合电缆。

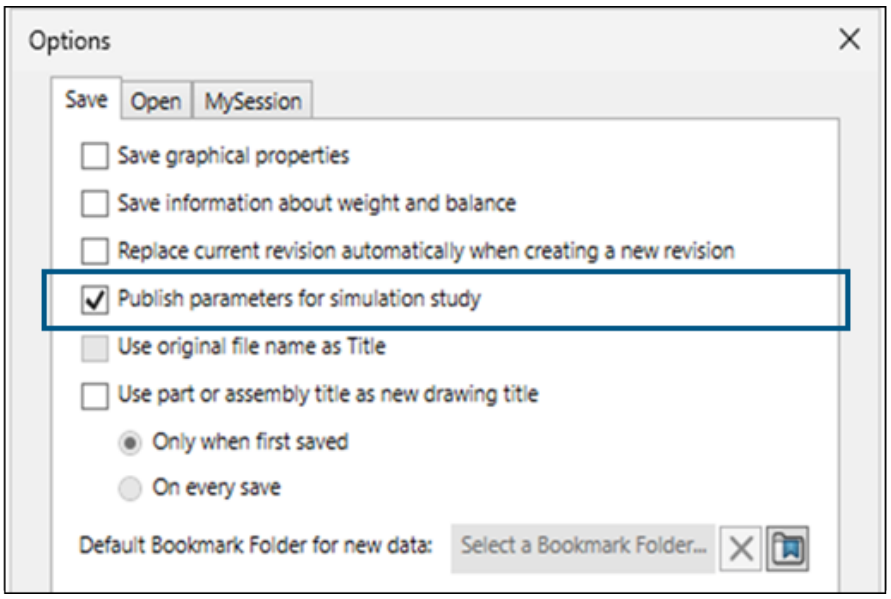
您可以使用电缆接头对电缆元件进行精确建模，这些元件常用于斜拉桥、起重机和其他承重结构元件。要为电缆建模，必须指定电缆的直径和材料。您还可以指定**安全轴向强度**，这在后处理过程中非常有用，可用于确定拉伸电缆能否承受所施加的轴向载荷。

要定义电缆接头，请在仿真算例树中右键单击**连接**，然后单击**电缆** 。

要在运行仿真后列出作用在电缆接头上的轴向力，请右键单击**结果**然后单击**列出接头力**。

线性静态算例支持电缆接头，SOLIDWORKS Simulation Professional 和 SOLIDWORKS Simulation Premium 也支持该接头。

为仿真工作流程启用 SIMULIA 兼容性 (2026 SP1/FD01)



管理员可以使用 MySession 操作栏中的**为仿真算例发布参数**选项（在**工具** > **选项** > **保存**下），在保存到 **3D**EXPERIENCE platform 时管理与 Simulia 应用程序的兼容性。

好处：这使 SOLIDWORKS Design 能够：

- 仅在仿真工作流程需要时发布参数。
- 为 CAD 系列中可互换的物理产品分配稳定 ID。

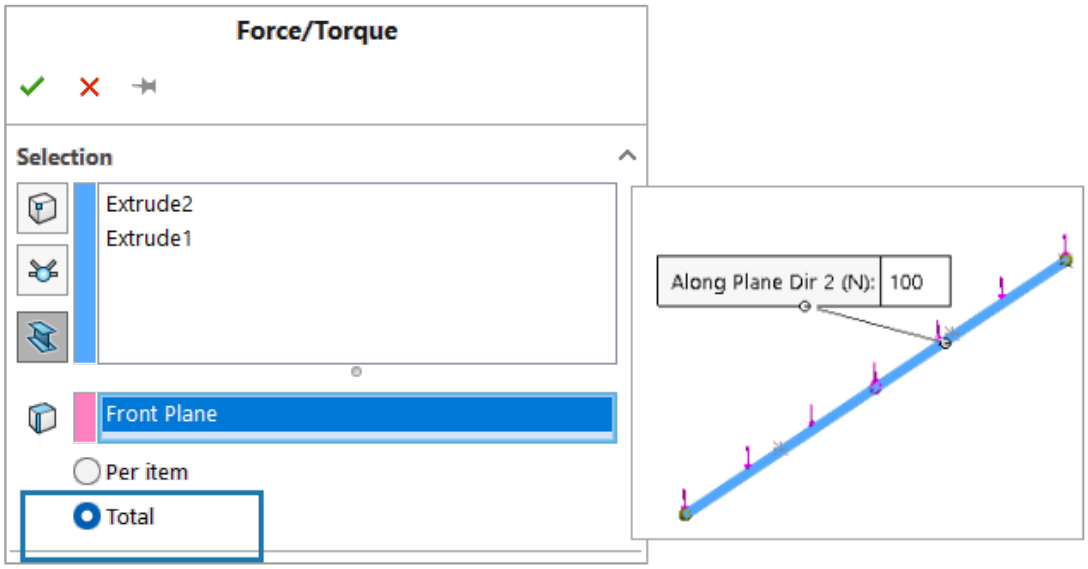
选择此选项时，SOLIDWORKS Design 会将参数发布至平台，并为 CAD 系列中的所有物理产品分配相同的 ID。这允许 SIMULIA 应用程序在配置之间重用参数。由于发布参数需要额外处理，因此保存时间可能会随数据大小而增加。

取消勾选此选项时，SOLIDWORKS Design 会跳过发布仿真参数，并为 CAD 系列中的每个物理产品分配唯一的 ID。这可为大多数不需要仿真工作流的用户节省保存时间并提高性能。

限制包括：

- 如果您在 SOLIDWORKS Design 中删除发布的参数，则这些参数会保留在平台中。
- 在功能关闭的情况下保存的 CAD 系列没有稳定的 ID，即使在您启用它后也是如此。
- 如果您在关闭功能的情况下保存数据，之后又启用此功能，则必须重建（例如，按 **Ctrl + Q**）并重新保存才能发布参数。
- 保存时间因数据大小而异。在为所有用户启用此功能之前，请先测试大型装配体。

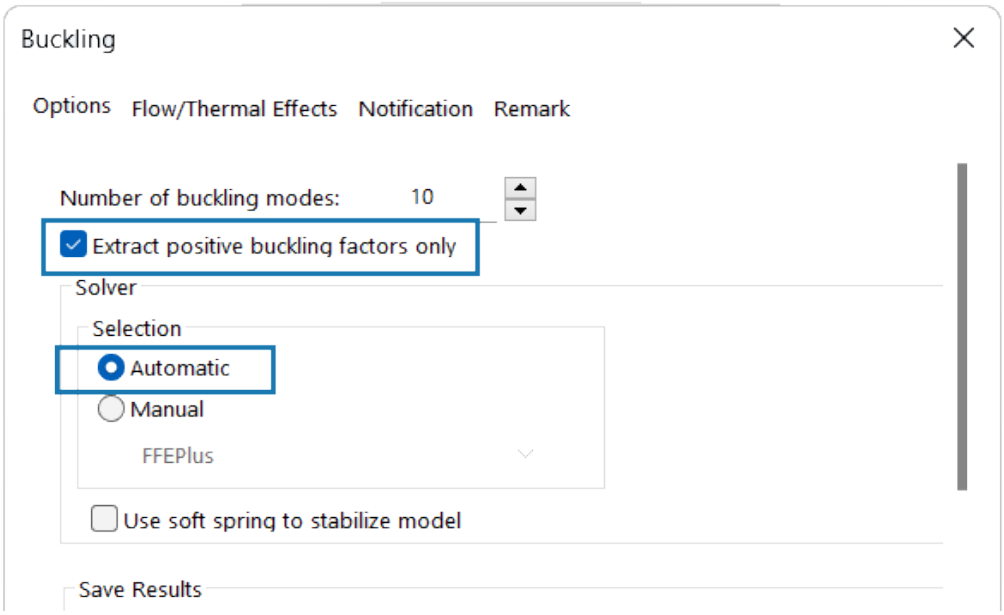
横梁上施加的力



在对横梁实体施力时，您可以有更大的灵活性。

在早期版本中，只能使用默认选项**每个项目**对横梁实体施加力载荷。在此版本中，您可以在力/扭矩 PropertyManager 中选择**总计**选项，以在多个横梁实体之间分配与横梁长度成比例的力载荷。

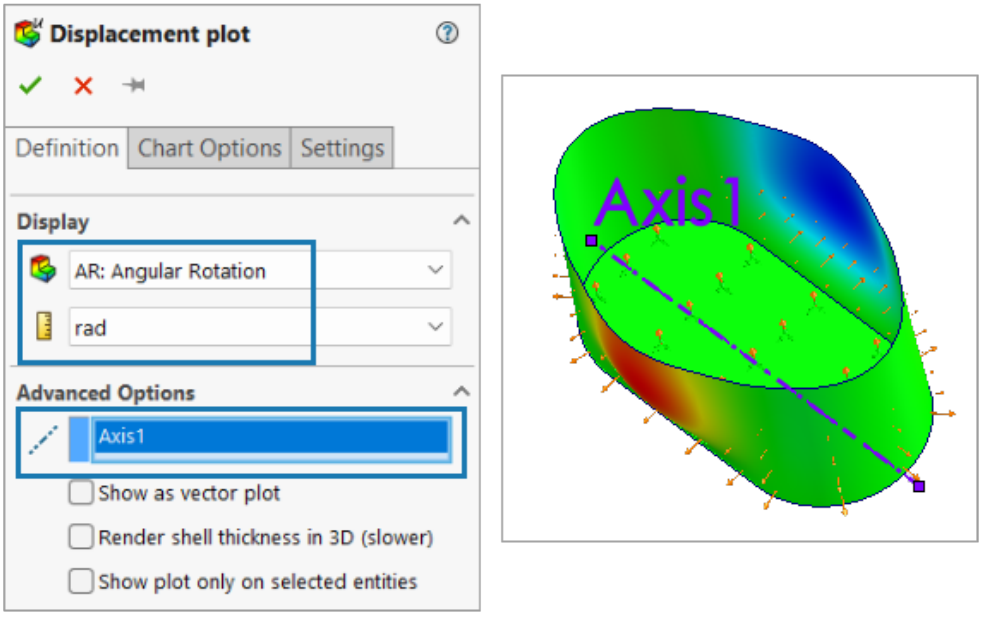
扭曲算例



对于用于运行扭曲算例的模型，您可以仅提取正扭曲因子和模式。

仅提取正扭曲因子选可在扭曲算例属性对话框中访问。如果选择仅提取正扭曲系数和模式，求解器就会切换到**自动**选项。SOLIDWORKS Simulation 不会报告解算器可以为扭曲仿真计算出的任何负扭曲因子及其相关模式。

角度变形显示

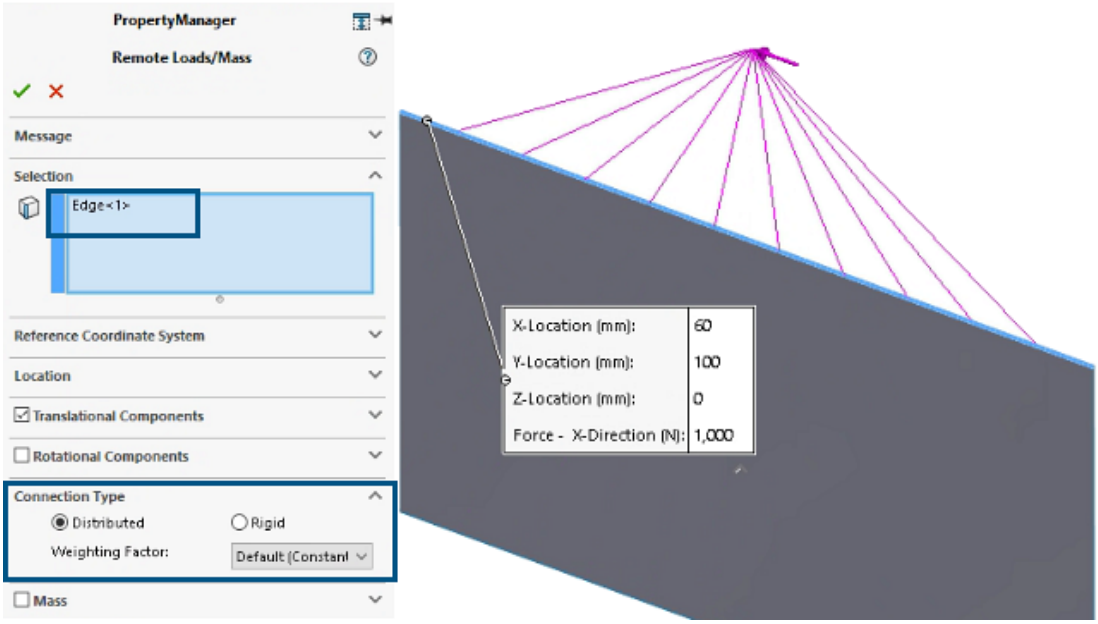


您可以以度或弧度为单位绘制相对于给定轴的角度变形结果。

在位移图解 PropertyManager 中，选择 **AR：角度旋转**（位于**显示**下）和**高级选项**下的轴。

这可用于静态算例和非线性静态算例。只有使用所有实体、壳体或横梁网格的算例才支持显示角度旋转。不支持混合网格算例。不支持为非线性算例创建角度旋转的时间历史图解。

壳体边线的分布式远程载荷



远程载荷和远程质量的分布式耦合公式现在支持壳体边线。

当选择壳体边线作为支持面时，远程载荷或质量会分布到边线的耦合节点上。以前，分布式耦合公式只适用于面。

这可用于线性静态算例，以及相关的疲劳、设计和压力容器设计算例。

许可更新

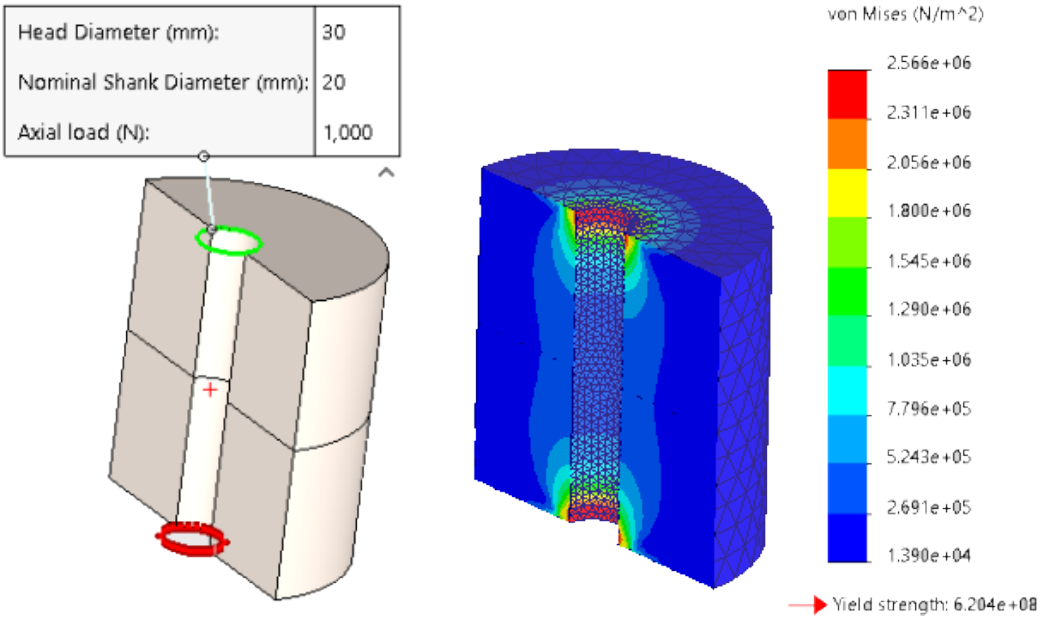
以前仅可用于 SOLIDWORKS Simulation Professional 和 SOLIDWORKS Simulation Premium 许可证的功能现在可用于 SOLIDWORKS Simulation Standard 许可证。

- 自动检测欠约束实体。从系统选项 - 常规对话框访问的**自动检测欠约束实体**选项可用于所有 SOLIDWORKS Simulation 许可证。

  当您选择**自动检测欠约束实体**时，求解器会检测在仿真过程中未充分约束的实体，如果模型不稳定，这些实体可能展现平移或旋转刚性实体模式。刚性实体的自动检测可用于线性静态算例。

- 高级接合和接触算法。求解器改进了内存估计、分配和管理，可以完成以前因内存不足而失败的大型曲面到曲面接合和接触交互集。
- 基于函数的通信。将数据传递给方程求解器 FFEPlus 和 Large Problem Direct Sparse 对于所有许可证都更有效。基于函数的内存使用数据通信取代了基于文件的通信。

具有接头的算例性能改进



使用支持分布式耦合的接头进行仿真算例的求解时间有所缩短。

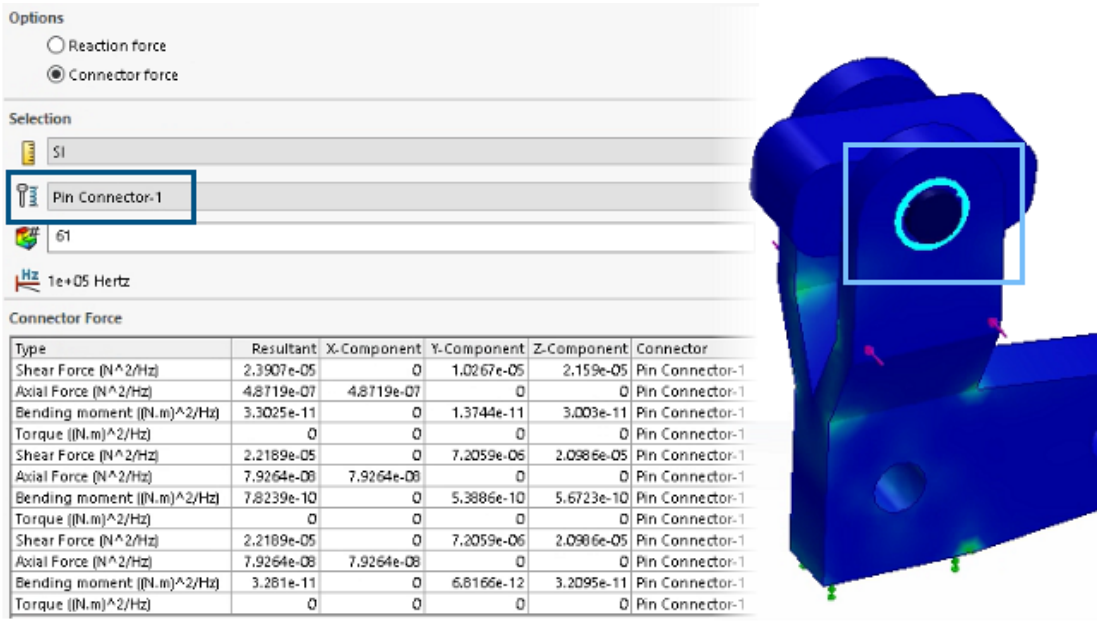
预期的求解器功能增强包括：

- Intel Direct Sparse 求解器。以前由于耦合多面体（曲面元素）数量超过 800 个限制而无法求解的模型，现在可以正常求解。此限制已移除。此外，如果模型使用的接头采用分布式耦合且具有大量耦合节点（如螺栓、轴承和连杆接头），求解速度会更快。

  例如，上图显示了两个圆柱的模型，这两个圆柱用带有分布式耦合的螺栓连接。在早期版本中，由于耦合多面体数量的限制，导致此模型的线性静态算例失败。在此版本中，Intel Direct Sparse 求解器成功地为相同算例提供了求解方案。

- FFEPlus 求解器。如果模型使用的接头采用分布式耦合且具有大量耦合节点，求解速度会更快。

销钉接头力



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

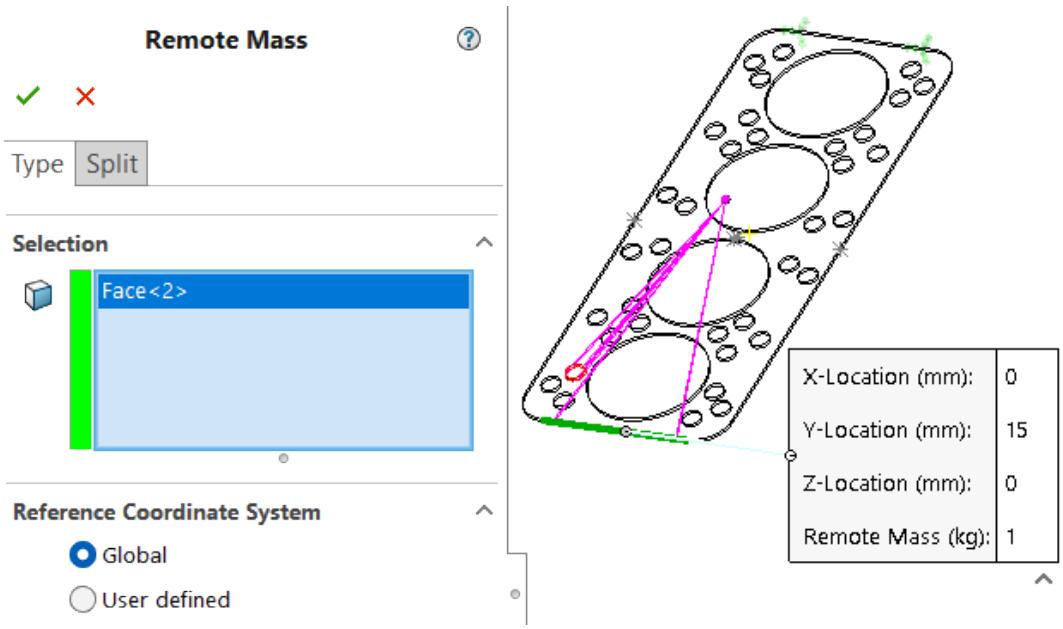
您可以在线性动态随机振动算例中提取销钉接头力，包括剪切力、轴心力、弯矩和扭矩。

在合力 PropertyManager 中的**选项**下，选择**接头力**以查看求解器计算的销钉接头力清单。您可以列出销钉接头力相对于全局坐标系或局部坐标系的 X、Y 和 Z 分量以及合力。SOLIDWORKS Simulation 根据 PSD（功率谱密度）值列出销钉力和力矩，该值表示整个频率域的力分布。

点击**响应图表**以生成频率域内的销钉力响应图表。

这样，您可以在无规则振动算例中评估作用在销钉接头上的力和力矩，从而更准确地反映载荷分布。

响应波谱分析的远程质量支持



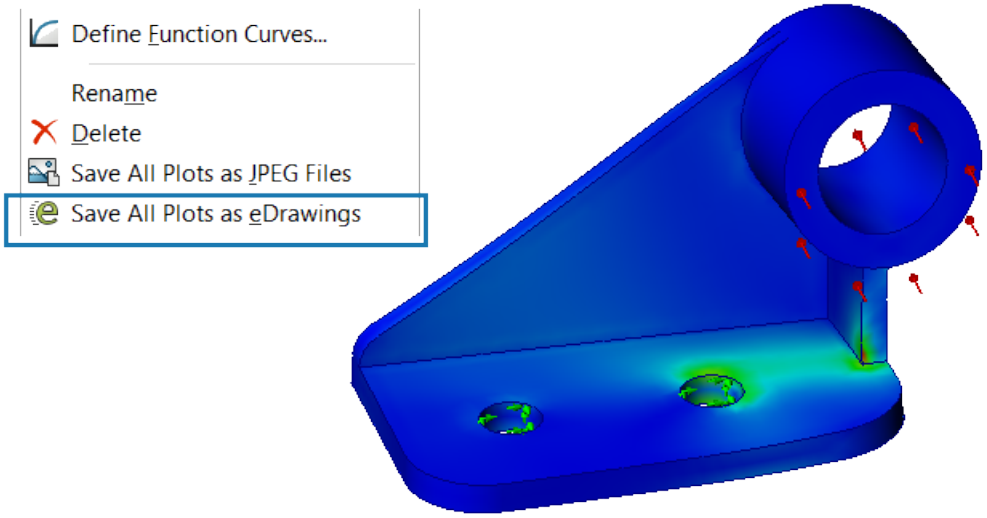
响应波谱分析算例支持应用远程质量。

通过将零部件质量视为远程质量，可以将不属于网格化几何体的零部件质量的影响包括在模型的其余部分。要将远程质量应用到您要为其运行响应波谱分析的模型：

1. 在响应波谱分析算例树中，右键单击**外部载荷**，然后选择**远程质量**。
2. 在**选择**中选择要应用远程质量的面、边线或顶点。
3. 在**位置**中选择远程质量位于组件重心处的位置。
4. 输入**远程质量**的值。

远程质量在选定的面、边线或顶点处与模型的其余部分以刚性方式连接。

将结果图解保存为 eDrawings

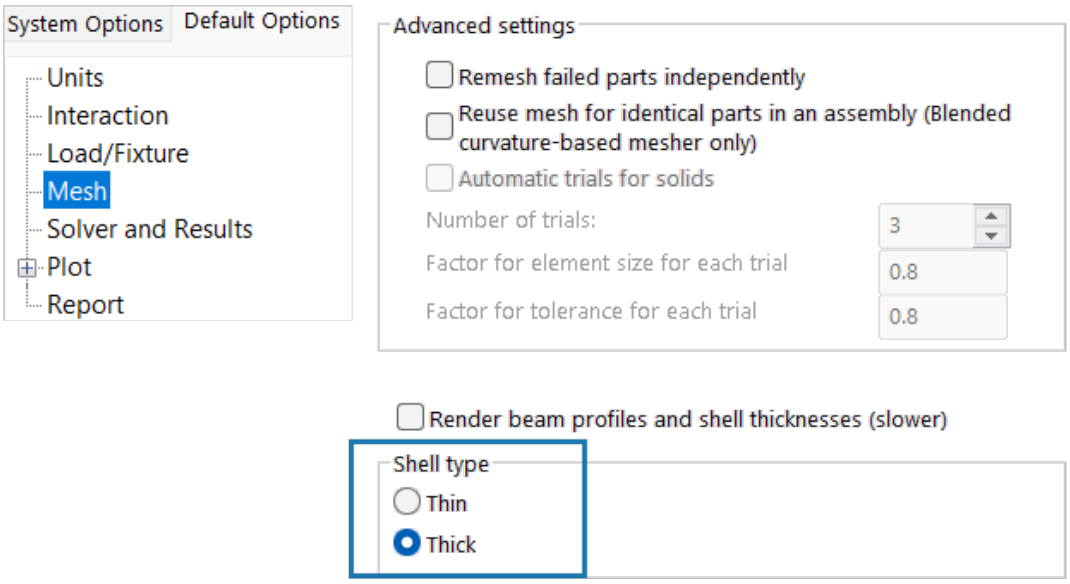


当您从 **3D**EXPERIENCE platform 安装 SOLIDWORKS Design 时，您可以将仿真结果图解保存为 eDrawings 文件。

要保存算例中的所有图解，请在仿真算例树中右键单击相应算例的图标，然后选择**保存所有图解为 eDrawings**。

要保存算例中的一个图解，请在仿真算例树中的**结果**下右键单击相应图解，然后选择**另存为**。对于**另存为类型**，选择 **eDrawings 文件 (*.analysis.eprt)**。默认情况下，文件保存在**默认选项** > **报告** > **结果文件夹**中指定的文件夹中。

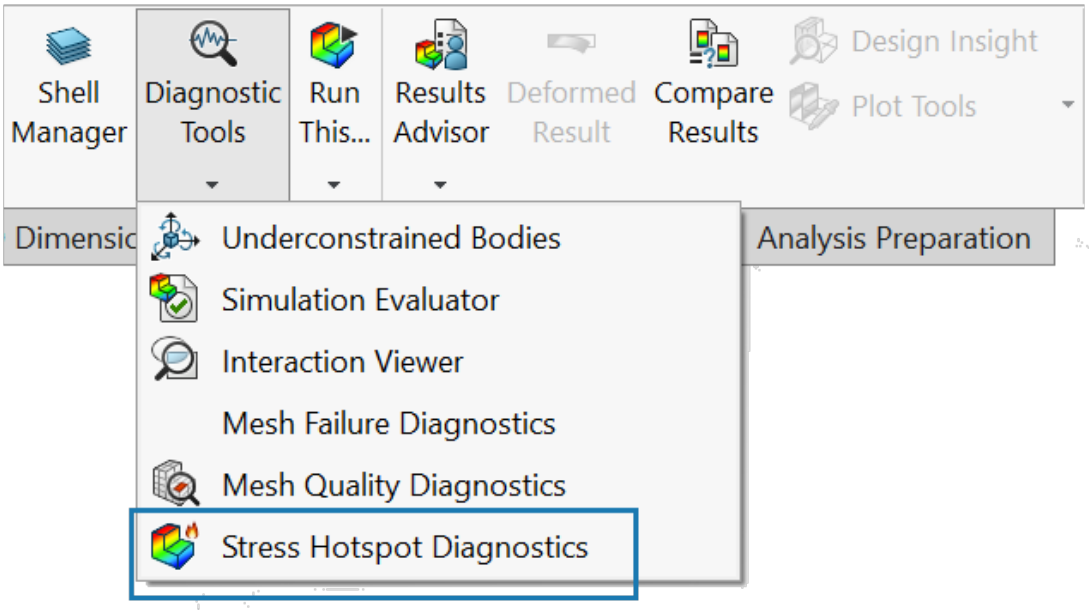
壳体定义



您可以为新算例全局分配壳体类型定义（**厚**或**薄**）。

要修改**壳体类型**，请从顶部框栏的菜单中单击**仿真** > **选项...** > **默认选项** > **网格**。指定的壳体类型适用于使用**按所选面定义壳体**命令从曲面实体、钣金实体和实体创建的新壳体定义。

用户界面



多项用户界面增强功能可改善用户体验。

- 您可以从**诊断工具**  下的 CommandManager 访问**压力热点**工具。
- 在报告选项对话框中，您可以在生成报告之前选择或清除所有报告分段，只需执行一项操作即可，从而节省时间。
- 错误消息的措辞更清晰，更容易识别仿真算例中错误的根本原因。

18

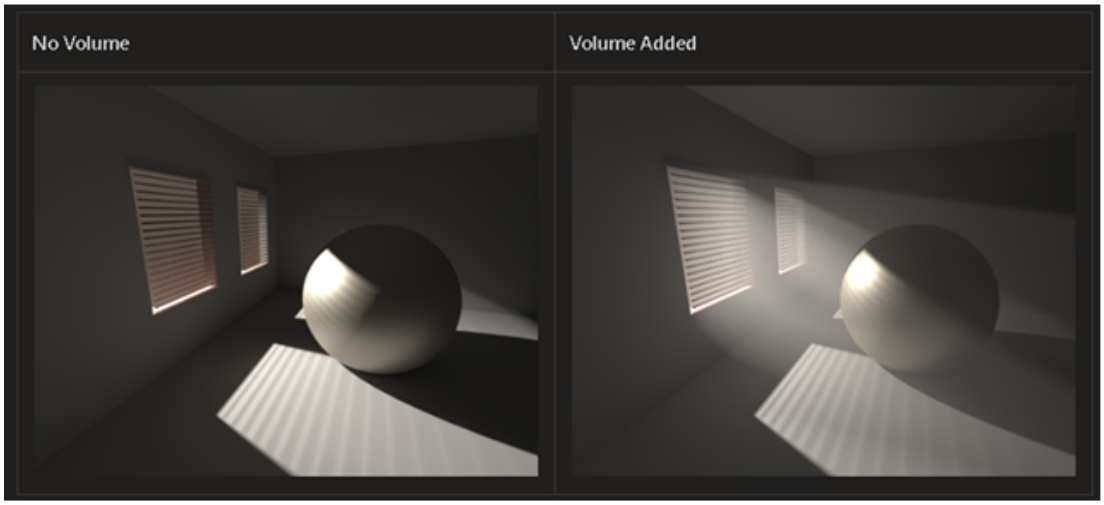
SOLIDWORKS Visualize

该章节包括以下主题：

- **体积渲染 (2026 SP2/FD02)**
- **支持 Stellar Fast 渲染模式下的 AMD 硬件**

SOLIDWORKS® Visualize 需单独购买。

体积渲染 (2026 SP2/FD02)



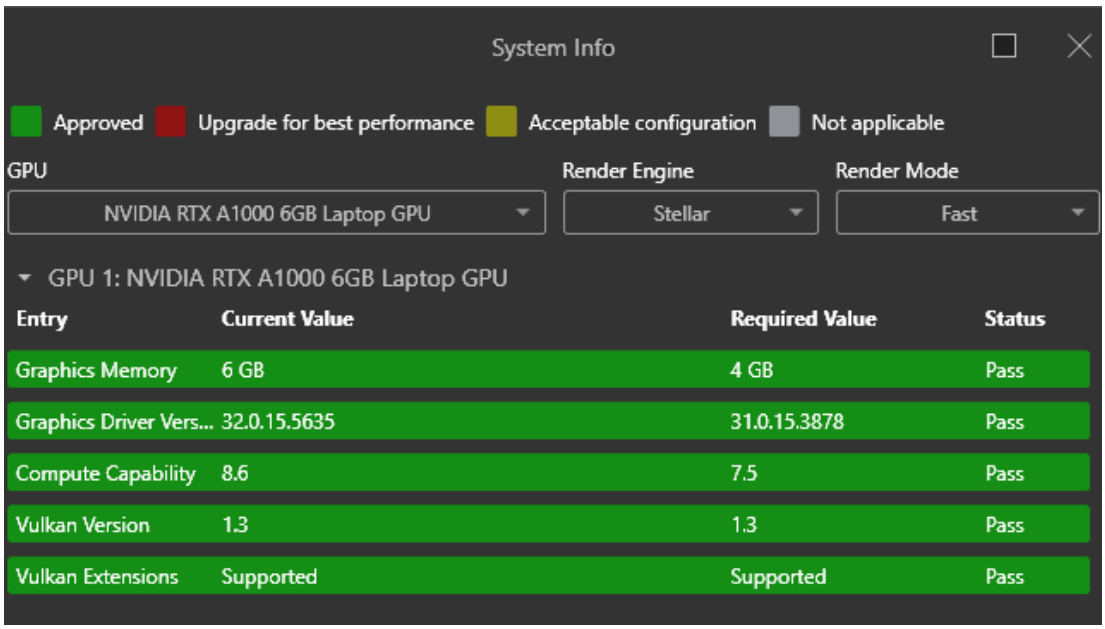
您可以将体积对象添加到 SOLIDWORKS Visualize 项目。您可以直观地将体积对象添加为均匀（均质）密度，您可以像任何其他对象一样在场景中对其进行缩放、定位和旋转。

优势：体积渲染可让您包含大气效果，例如雾、薄雾和柔光散射。这些效果可向场景添加实体几何体无法提供的深度，并帮助营造更自然的光照和氛围。

要添加体积对象，请单击模型选项卡上的 +，使用右键单击快捷菜单，或选择**项目** > **模型** > **新体积**。每个体积对象会在**模型**树中显示为新的根级别项目。

调整体积对象的方式与调整树中其他模型的方式相同。您可以启用或禁用体积，更改其大小和位置，将其制成动画以及应用阵列。

支持 Stellar Fast 渲染模式下的 AMD 硬件



SOLIDWORKS Visualize 支持在 AMD 硬件（RDNA™ 2 及更新版本）上使用 3DS Stellar **快速**渲染模式（Visualize 基于 Stellar RealtimeGI 的交互式射线跟踪引擎）进行本机 GPU 加速。

之前，如果您在配备 AMD GPU 的计算机上使用 SOLIDWORKS Visualize，则必须使用 AMD Radeon™ ProRender 渲染引擎。此更改可简化用户体验并增强本机 AMD 硬件支持。

您必须拥有符合最低 Vulkan® 射线跟踪扩展要求的 AMD RDNA 2 GPU 或更新版本，并具有足够的 VRAM（GPU 内存）。

不同的渲染引擎和渲染模式需要不同的最低要求和 GPU 兼容性。因此，系统信息对话框经过重新设计，以反映对其他硬件的支持。

要访问“系统信息”对话框：

1. 单击**帮助** > **系统信息**。
2. 在对话框中，指定 **GPU**、**渲染引擎**和**渲染模式**。

   对话框显示系统能力评估。如果您选择了 **Stellar** 和 **Fast** 或 **ProRender** 和 **Accurate** 组合，它还会显示对 **Vulkan Extensions** 的支持。

19

SOLIDWORKS CAM

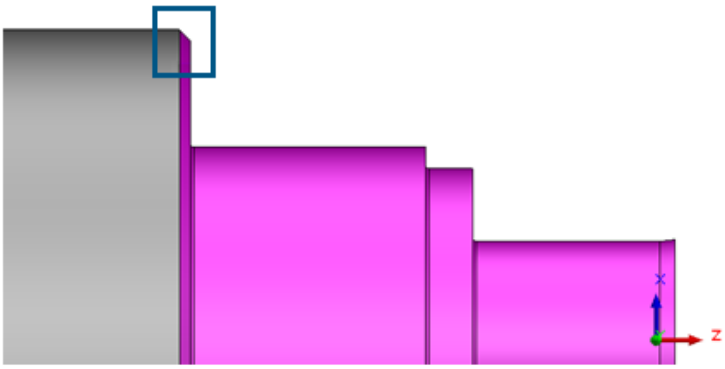
该章节包括以下主题：

- **车削刀具路径中棒料的折断倒角**
- **夹头壳体参数**

SOLIDWORKS® CAM 提供有两个版本。SOLIDWORKS CAM Standard 包含在具有 SOLIDWORKS 订阅服务的任何 SOLIDWORKS Design 许可证中。

SOLIDWORKS CAM Professional 需单独购买。

车削刀具路径中棒料的折断倒角



您可以在为外径生成的车削刀具路径中添加棒料折断移动，以防止可损坏导套管的毛刺产生。

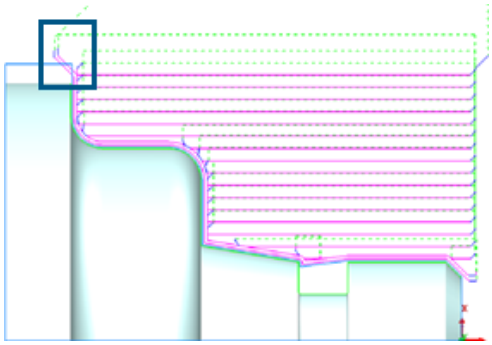
在车削刀具路径加工过程中，加工圆柱形配料边线时，刀具刀片附近可能会形成毛刺（不需要的锐边边线）。当配料滑过导套管时，毛刺可能会造成损坏。为消除毛刺，可对以下类型的车削刀具路径指定棒料折断移动选项：

- 粗车
- 精车
- 凹槽粗加工（仅限外径特征）

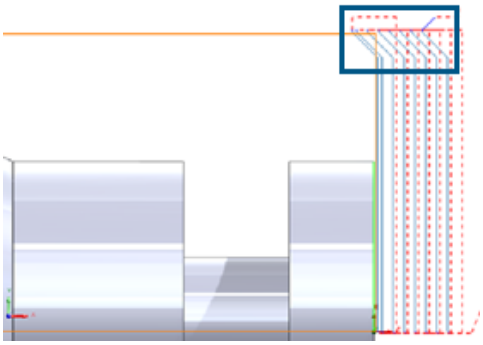
- 凹槽精加工（仅限外径特征）
- 面粗加工
- 面精加工

在切削路径中添加棒料折断移动可确保配料边线去毛刺。还可防止加工过程中配料进出导套管时损坏导套管。

SOLIDWORKS CAM 会向与最大配料直径相交的路径添加棒料折断移动。根据需要将这些移动附加到常规切削移动中。

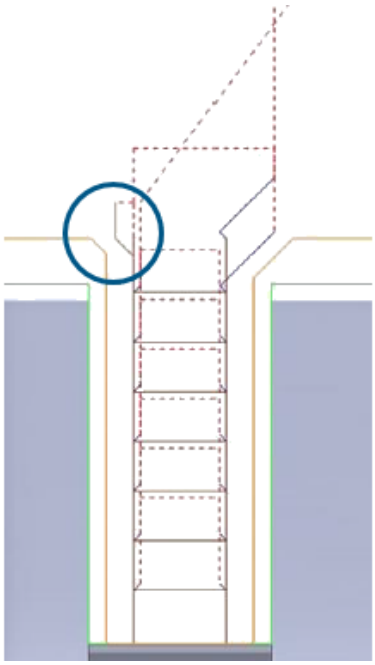


首条和末条切削路径带有棒料折断倒角的粗车刀具路径

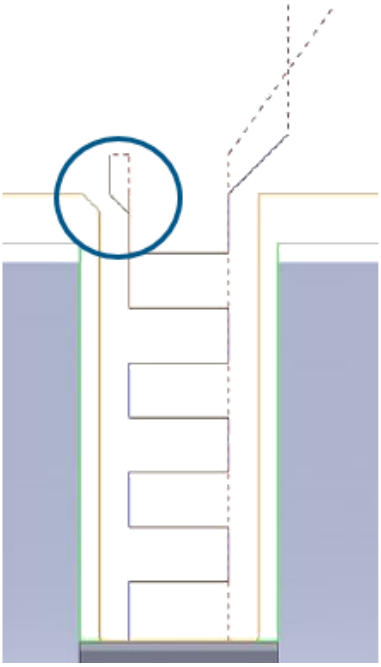


每条切削路径均带有棒料折断倒角的面粗加工刀具路径

对于凹槽粗加工和精加工刀具路径，SOLIDWORKS CAM 会根据凹槽样式添加棒料折断移动。添加棒料折断移动时，应用程序会考虑凹槽的切削模式。根据凹槽样式，可能会有一个或多个棒料折断移动。

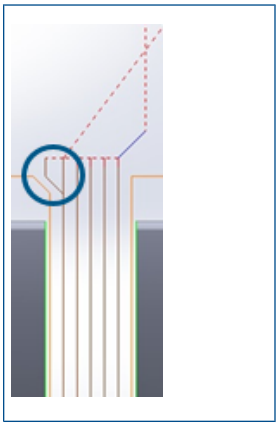


之字形凹槽样式的凹槽粗加工刀具路径



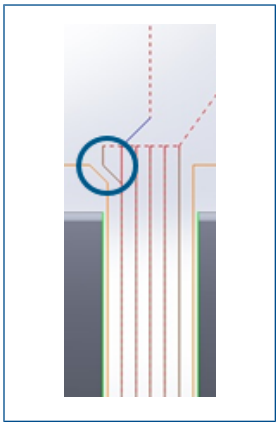
之字形凹槽样式的凹槽粗加工刀具路径

以下槽粗加工刀具路径具有常规凹槽样式且无槽啄类型：



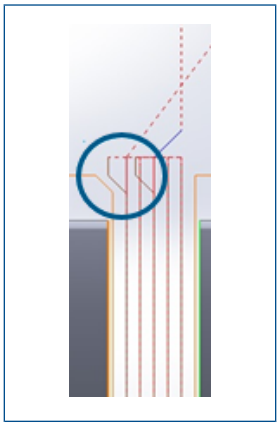
阶数(O)：S123

在末条切削路径前添加棒料折断移动



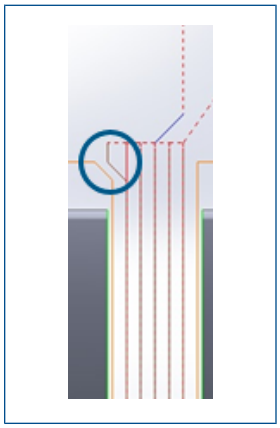
阶数(O)：S321

在首条切削路径前添加棒料折断移动



阶数(O)：S213

在首条和末条切削路径前添加棒料折断移动



阶数(O)：S231

在末条切削路径前添加棒料折断移动

创建棒料折断倒角

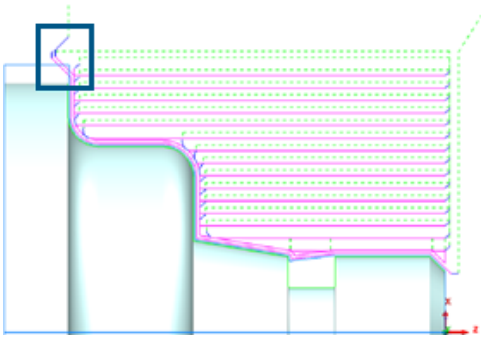
要在车削刀具路径中指定棒料的折断倒角：

1. 在操作参数对话框的 NC 选项卡下，在**棒料折断**部分指定一种**方法**：

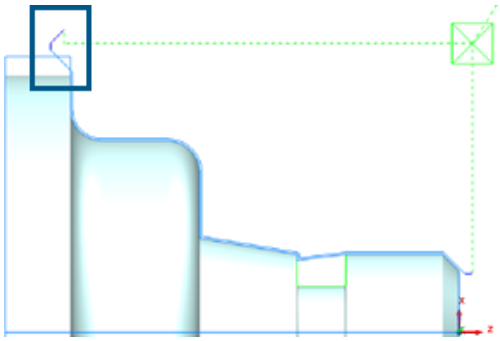
方法	说明
倒角	沿外径特征对配料的锐边边线进行倒角。指定倒角的**距离**和**角度**。
半径	沿外径特征对配料的锐边边线进行圆角。指定圆角的**距离**和**半径**。
%	将倒角距离指定为车削刀片刀尖半径的百分比。

2. 可选： 选择**反转**。

   反转以与切削路径相反的方向切割棒料折断移动（刀具从最大配料直径处接近倒角轮廓并进行加工）。**反转**仅适用于粗车和精车刀具路径，但如果在操作参数对话框的粗车或精车选项卡上反转**切割类型**，则不可用。

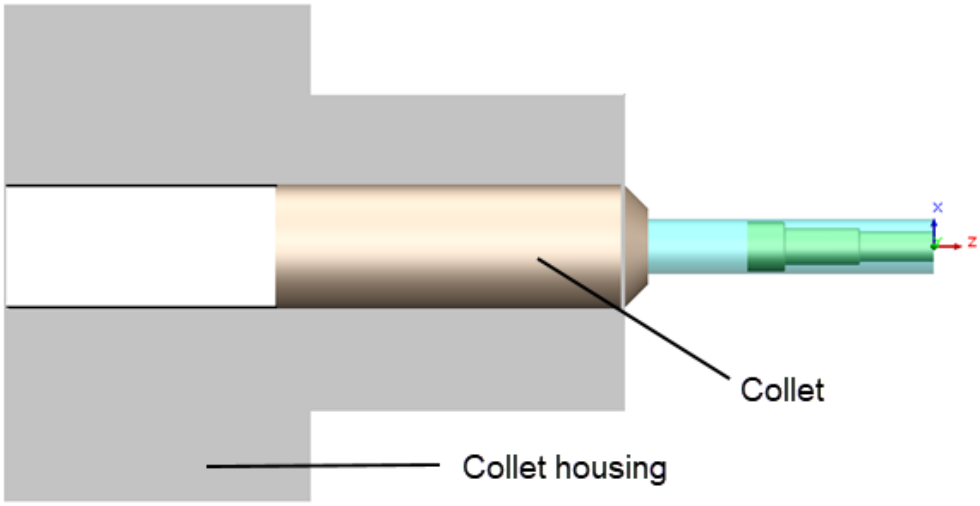


带**反转切削类型**的粗车刀具路径。在首条和末条切削路径中添加棒料折断倒角。



带**反转切削类型**的精车刀具路径。棒料折断倒角移动所有切削路径。

夹头壳体参数



您可定义夹头壳体的参数，以便在对零件编程时可视化显示。它有助于直接在图形区域中定义夹头壳体的几何形状。

在夹头参数对话框的**夹头壳体参数**部分，指定以下选项：

选项	说明
夹头壳体直径	指定夹头壳体的最大直径。
夹头壳体长度	指定夹头壳体的总长度。
短直径	指定夹头壳体前部的直径。
轴环长度	指定夹头壳体前部的长度。

您可在技术数据库 (TechDB™) 中保存默认夹头壳体参数。在 TechDB 的车削刀具 选项卡下，在**夹头壳体参数**部分指定值。

20

CircuitWorks

SOLIDWORKS® Standard、SOLIDWORKS Professional、SOLIDWORKS Premium 和 SOLIDWORKS Ultimate 提供 CircuitWorks™。

在从 ECAD 文件构建模型时管理性能 (2026 SP1/FD01)

您可以通过选择不在 SOLIDWORKS Design 中显示装配体中新零部件模型的创建，从 ECAD 文件（IDF、PADS、IDX）更快地构建 3D 模型。

在 SOLIDWORKS Design 的**工具** > **CircuitWorks** > **CircuitWorks 选项** > **SOLIDWORKS 导入**中，确保未选择**在 SOLIDWORKS 中显示零件创建**。

21

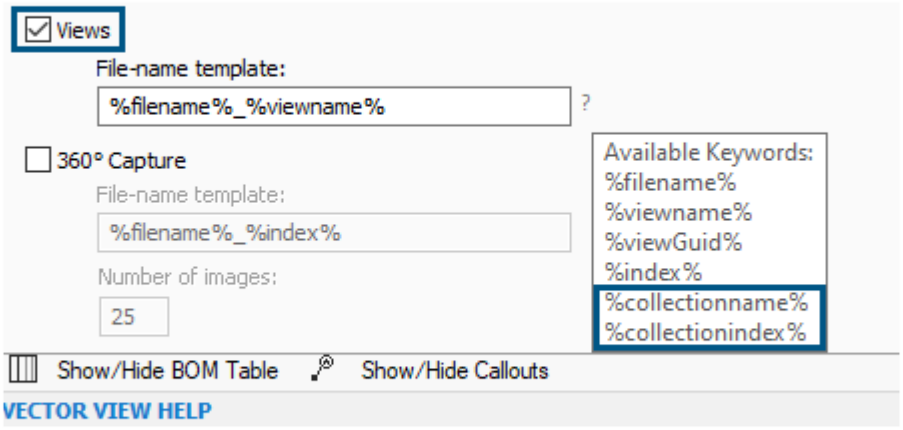
SOLIDWORKS Composer

该章节包括以下主题：

- **工作间的文件名模板选项**
- **用于生成视频的多种图像格式**
- **PNG 和 TIFF 图像文件格式**

SOLIDWORKS® Composer™ 软件可简化 2D 和 3D 图形内容的创建，以便于生成产品通信和技术图例。

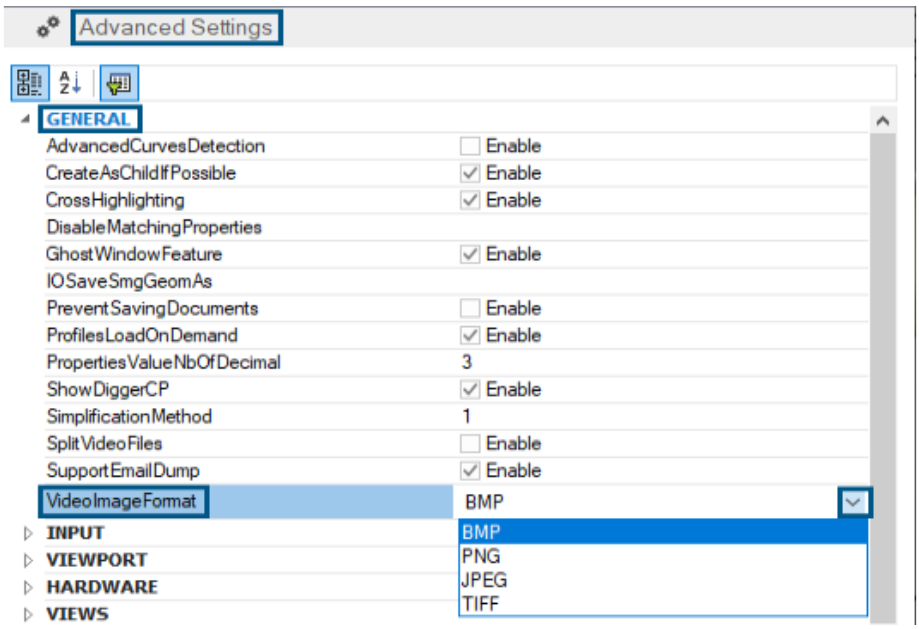
工作间的文件名模板选项



`collectionname` 和 `collectionindex` 文件名模板选项可在技术图解和高分辨率工作间的**视图**部分中找到。

这使得工作间的工作更加轻松。`%viewindex%` 关键字为新创建的视图分配准确的索引。

用于生成视频的多种图像格式

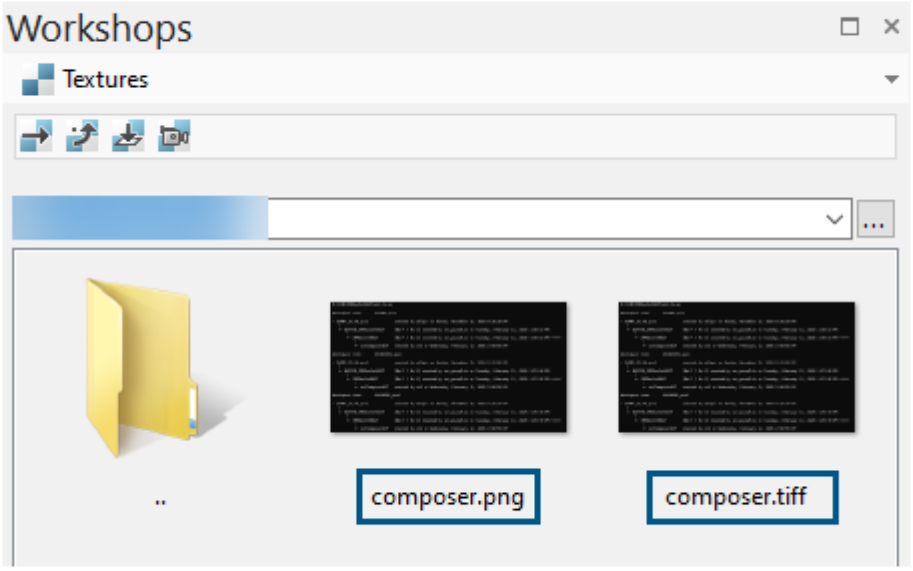


创建视频时，您可以将 BMP、PNG、JPEG 和 TIFF 图像格式用于动画帧。您可以使用视频工作间创建视频。

您有更多的动画帧图像格式选项。生成视频更加轻松快捷。

您可以将这些图像格式用于 MP4、MKV 和 FLV 输出视频格式。这些视频格式使用 x264 库格式。

PNG 和 TIFF 图像文件格式



您可以在 Composer 中使用 PNG 和 TIFF 图像文件格式。

您可以在以下情况下使用 PNG 和 TIFF 格式：

- 使用纹理工作间。
- 在 Composer 中导入纹理的 PNG 和 TIFF 图像文件。
- 使用视口背景。

22

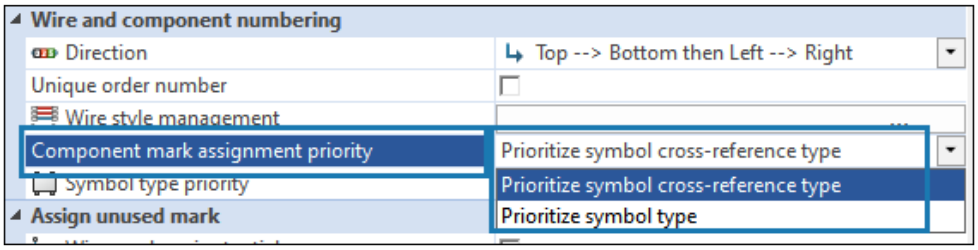
SOLIDWORKS Electrical

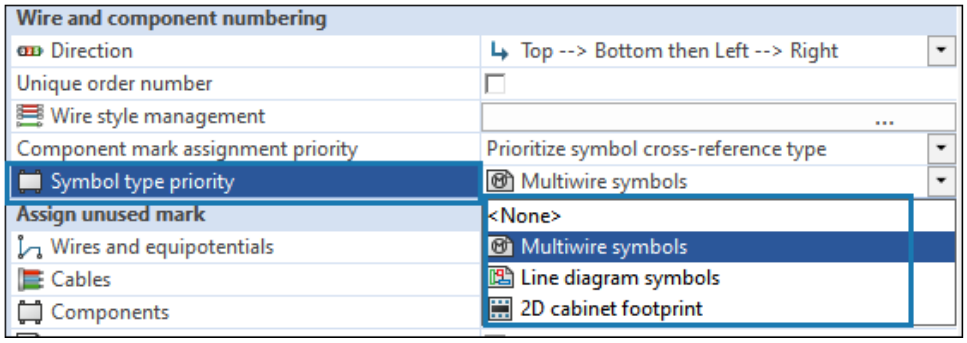
该章节包括以下主题：

- **为零部件标注分配优先级 (2026 SP2/FD02)**
- **标签 - 升级的 ECP 标记功能 (2026 SP2/FD02)**
- **传递配置中的“跳过空值”设置 (2026 SP2/FD02)**
- **重命名文档对话框 (2026 SP1/FD01)**
- **项目管理效率 (2026 SP1/FD01)**
- **并排绘制多个端子排 (2026 SP1/FD01)**
- **插入后更新动态连接器 (2026 SP1/FD01)**
- **Electrical Content Portal 中的 TraceParts 发布源 (2026 SP1/FD01)**
- **在 2D 原理图和 3D 装配体之间双向导航**
- **电缆管理**
- **隐藏系统类**
- **针对选定电线单独走线**
- **插入动态连接器**
- **更新和替换项目数据**

SOLIDWORKS® Design Electrical 是一款需单独购买的产品。

为零部件标注分配优先级 (2026 SP2/FD02)





零部件标注分配优先级选项使您可以选择 SOLIDWORKS Electrical 如何分配设备标注。您可以根据交叉参考的符号权重或符号类型层次结构来确定标注优先级。通过此增强功能可在复杂设计中精确控制符号优先级。

在复杂的电气设计中，单个零部件通常包含多个符号，例如原理图父项和机柜布局图。以前，您只能对指示零部件标注的符号进行有限控制。

要访问优先级选项，请单击**电气工程** > **配置** > **标注** 。

以下选项可用于为零部件标注分配优先级：

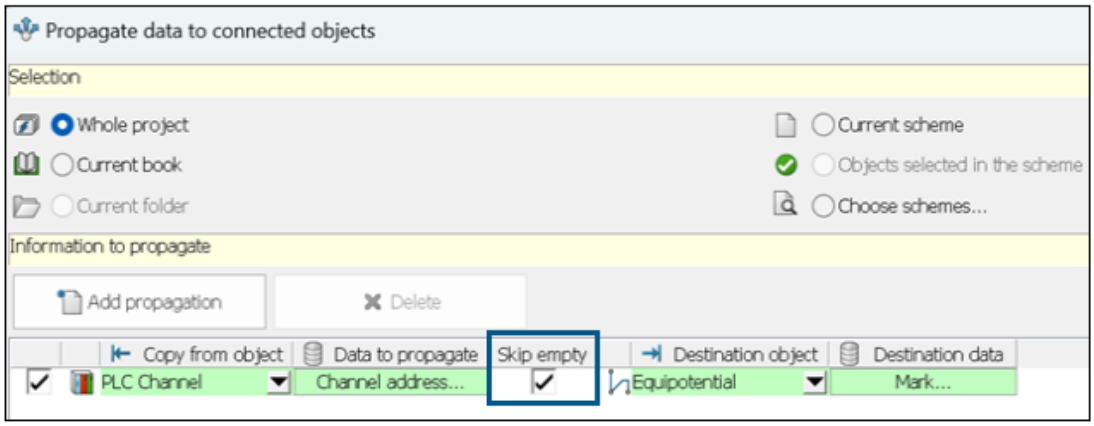
选项	说明
零部件标注分配优先级	• **优先考虑符号交叉参考类型。**首先根据交叉参考符号的权重分配零部件标注，然后根据符号类型进行分配。SOLIDWORKS Electrical 遵循以下重要性层次结构： 1. 较高优先级 • **使用默认配置** • **父表格** • **父行** 2. 中间优先级 • **同一层** • **不使用** 3. 最低优先级 • **子项** 如果选择此选项，父符号将始终优先于零部件标注，并覆盖其他符号类型设置。 • **优先考虑符号类型。**首先严格根据文件类型层次结构分配零部件标注，然后根据交叉参考权重进行分配。
符号类型优先级	此设置确定 SOLIDWORKS Electrical 如何根据特定符号类型（而不是工程图类型）分配标注。您可以从以下选项中进行选择： • **<无>** 仅当您选择**优先考虑符号交叉参考类型**时，此选项才可用。 • **多线符号** • **单线图符号** • **2D 机柜布局图**。这会优先考虑 2D 机柜布局中的符号（例如，第 02 页 - 机柜布局）。

标签 - 升级的 ECP 标记功能 (2026 SP2/FD02)

您可以激活标签的多选模式，通过一次单击应用多个标签，固定过滤器以便它们在搜索中保持活动状态，以及保存标签组合以供即时重用。

优势：这使您可以更快地过滤复杂零件列表，保持持续应用关键过滤器，并且可立即重新应用保存的首选项，从而节省时间并减少重复的过滤任务。

传递配置中的“跳过空值”设置 (2026 SP2/FD02)

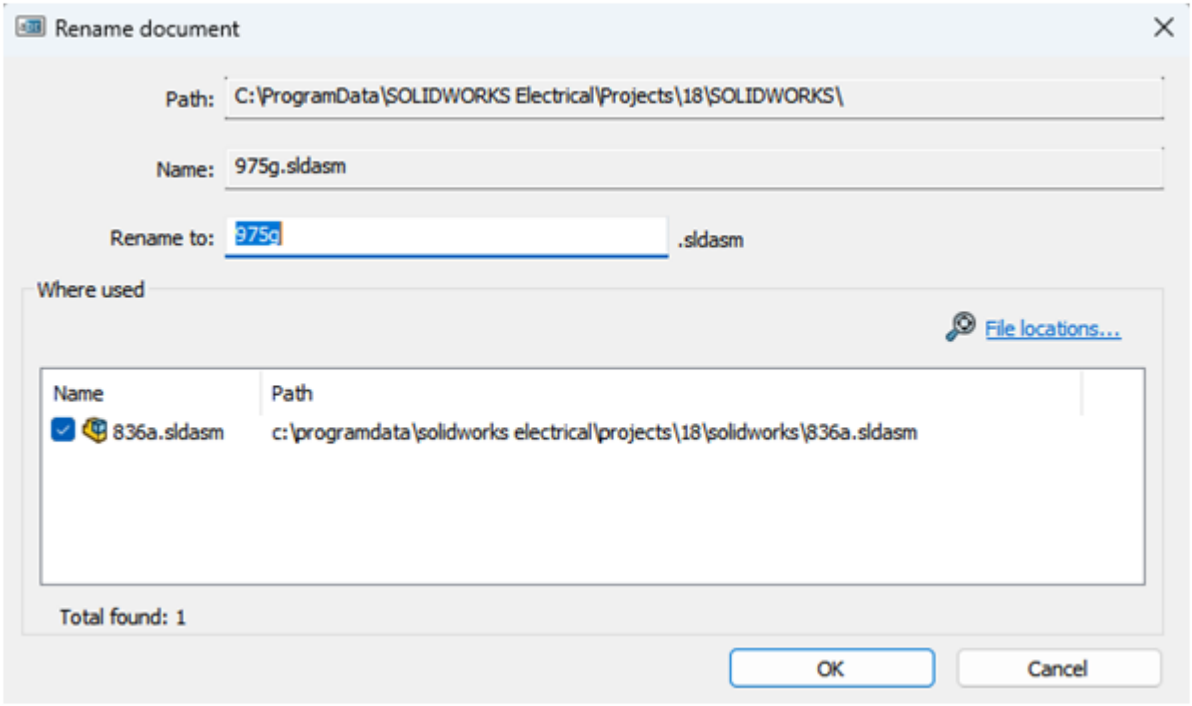


您可以将**跳过空值**选项应用于每个传递规则。**跳过空**选项已添加到将数据延伸至已连接的对象对话框中。

选择该选项时，空源值会被忽略，而目标数据保持不变。可以使用 `Ctrl` + `Click`、`Shift` + `Click` 或鼠标拖动来同时为多个规则切换该复选框。

优势：这可确保空值不再自动清除目标设置，从而防止意外丢失数据。这还可确保模型的配置安全可靠。

重命名文档对话框 (2026 SP1/FD01)

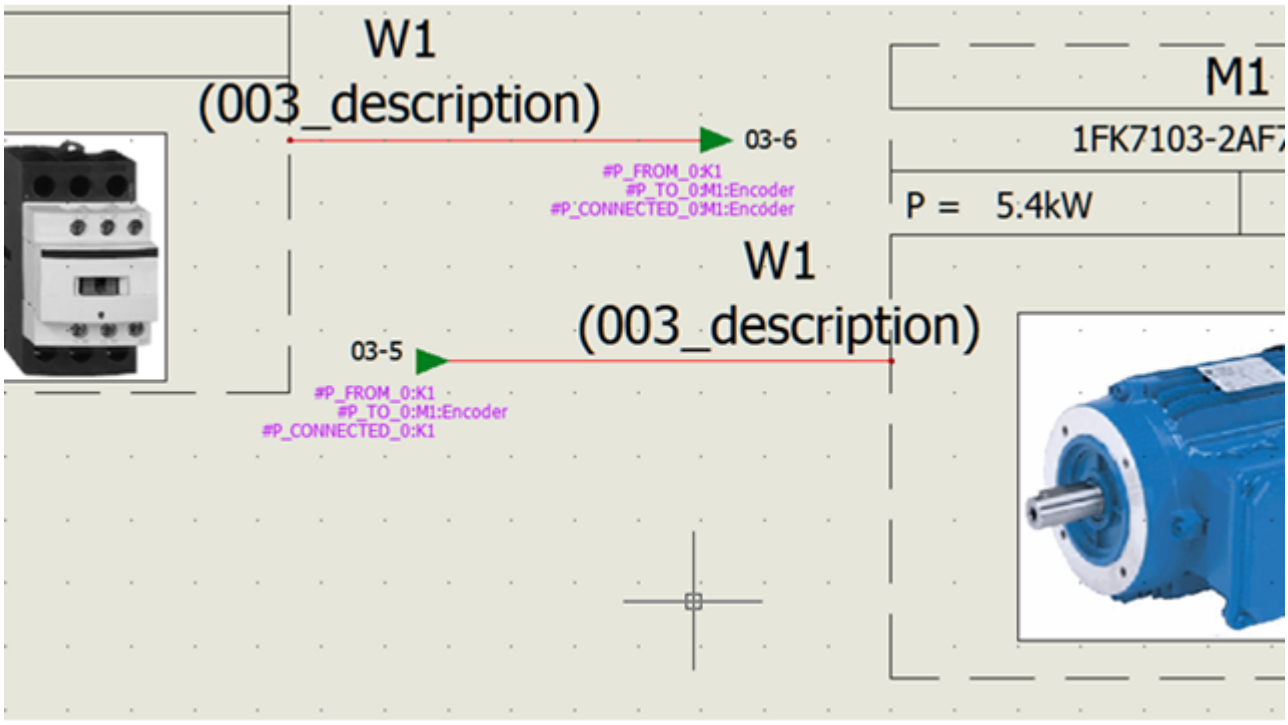


在使用快捷菜单中的**重命名**命令重命名 SOLIDWORKS 装配体时，SOLIDWORKS 装配体中的零件会保持与相应电气零部件的关联。

在早期版本中，重命名文件会更新文件名，但不会更新顶层装配体中的文件参考，从而导致其关联丢失。

重命名文档对话框显示一个文件名列表，这些文件名的参考会自动更新以保留其关联。

项目管理效率 (2026 SP1/FD01)

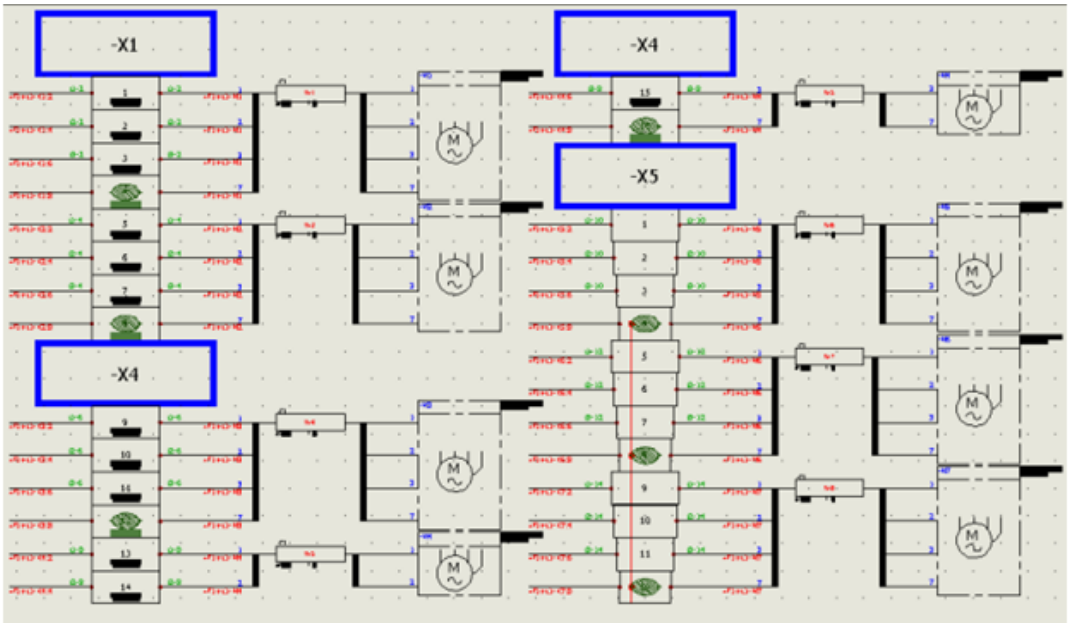


项目管理效率现已提升，点击操作减少并突破了原有工作流程限制，可以更快完成项目任务。

增强功能:

- 可为不同样式的电线直接插入源-目标箭头，无需手动逐个更改电线样式。在源-目标管理对话框中，**单次插入**工具新增**仅插入相同的电线样式**选项。选择此选项可为电线插入源-目标箭头，无论其样式是否一致。
- 确保多线图和单线图之间的源-目标箭头行为逻辑一致。单线图现可显示连接的零部件标注和连接详细信息，功能与多线图保持一致。
- 复制项目时可保留原始手册和工程图的修订记录，确保完整的版本历史不丢失。
- 在从零部件制造商零件选择电路对话框中，新增**重复直到插入最后一个符号**选项。选择此选项可一次性添加所有剩余符号，无需反复打开对话框。

并排绘制多个端子排 (2026 SP1/FD01)



您可以在单一页面上并排生成多个平行端子排工程图。您可以在工程图上沿水平与垂直方向灵活设置多个端子排，并定义其工程图空间。

端子排工程图配置对话框中的**布局**选项卡已新增多个工具。

新工具:

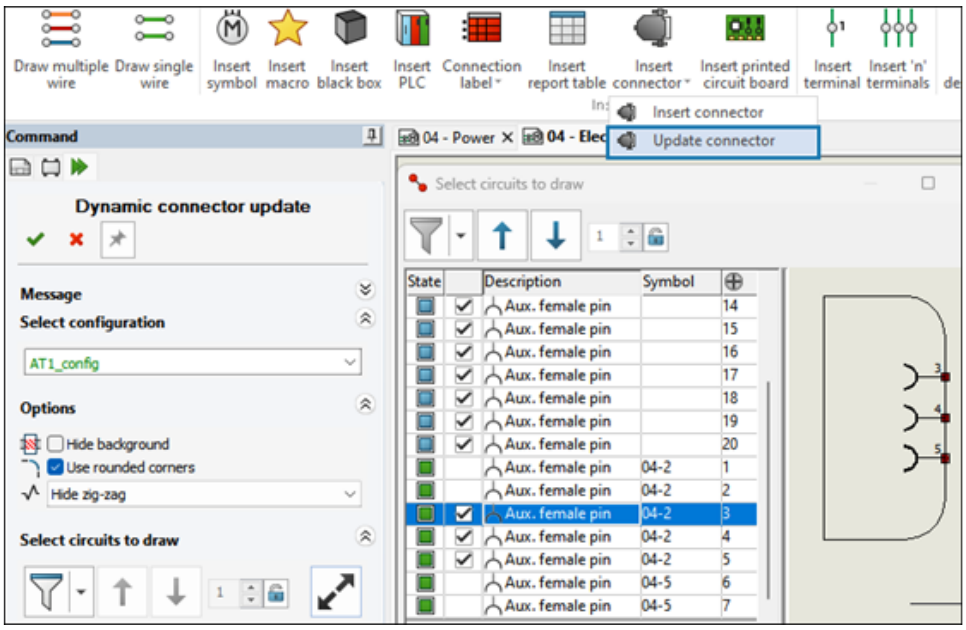
- **绘图空间。**确定端子排的可用区域。
- **平行。**
  - **激活平行。**可在同一页面内将多个端子排排列为多列或多行布局。
  - **平行间距。**定义平行端子排间的间距。
  - **平行端子排计数。**显示并排平行放置的端子排数量。
  - **新建平行端子排。**控制后续端子排是继续在下一平行位置排列，还是开启新方案。

使用**端子排方向**、**激活多个**、**激活平行**和**新建平行端子排**这四个布局选项，可实现多达 10 种可能的布局组合。这种灵活性让您能够选择最符合自身绘图风格和项目要求的配置方案。

您也可以在**端子排编辑器**对话框中插入手动分割符。

- 单击**插入或移除分页符**，可添加分页符并强制后续端子排从新页面开始排列。
- 单击**插入或移除平行分隔符**，可强制后续端子排在下一行继续排列。

插入后更新动态连接器 (2026 SP1/FD01)



现可使用**更新连接器**命令。该命令将打开新的动态连接器更新选项卡，其操作逻辑与**插入连接器**命令类似，但需要进行一些调整。

您可以直接在原理图中修改现有的连接器符号。无需删除或重新插入符号，您即可添加、移除或重新排列电路，按需修改选项，并更新可视化配置。

好处：通过避免“删除-重建”的重复操作，您可节省时间、减少错误、保持原理图整洁，并借助灵活的电路组织功能获得即时可视化预览。

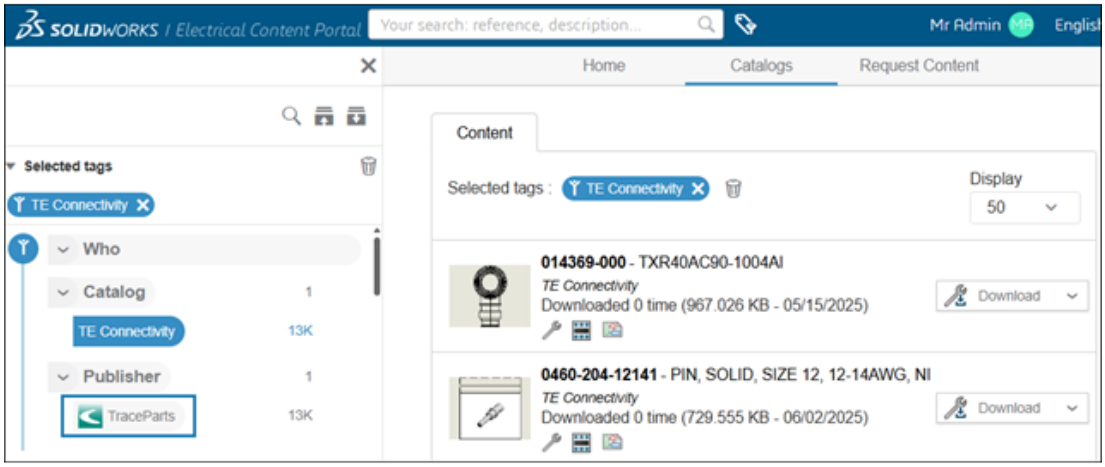
要访问更新连接器选项卡，请执行以下操作之一：

- 单击**原理图** > **插入连接器** > **更新连接器。**
- 右键单击连接器符号，然后选择 **零部件** > **更新连接器。**

动态连接器更新选项卡包含以下部分。

- **消息。**显示要遵循的说明。
- **选择配置**
- **选项。**包含以下选项，用于可视化展示连接器符号：
  - **隐藏背景**
  - **使用圆角**
  - **锯齿形显示选项。**允许您选择用于控制连接器锯齿形显示特征的选项。
- **选择要绘制的电路。**包含修改电路选择的选项，例如应用过滤器和使用控件重新排列电路。
  - 选择**选择电路**将打开选择要绘制的电路对话框，您可以在其中修改电路选择并查看选定连接器的即时预览。

Electrical Content Portal **中的** TraceParts **发布源** (2026 SP1/FD01)



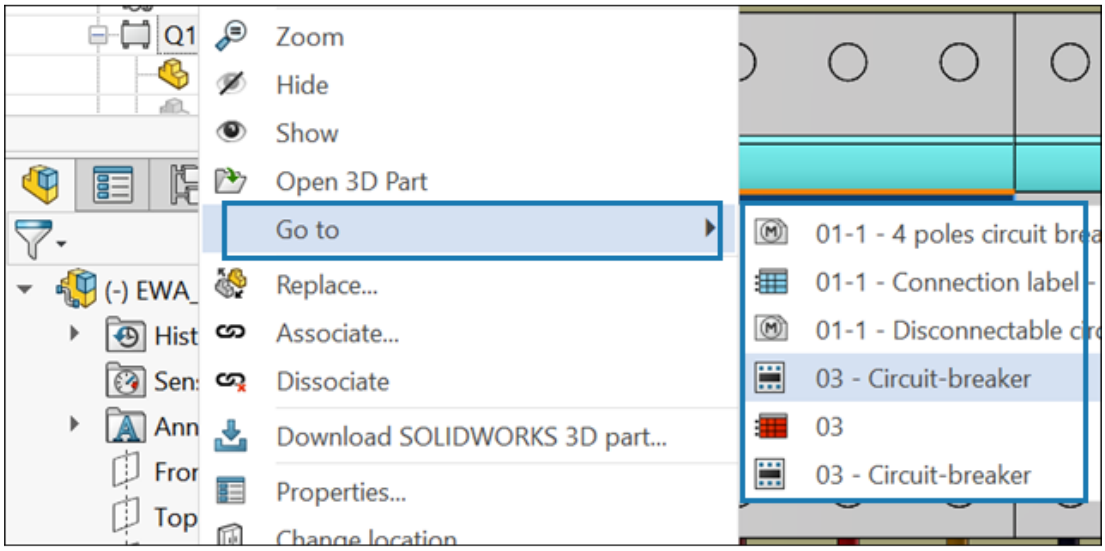
TraceParts 是 6WTAGs 过滤器中的新**发布源**。作为全球领先的工程 CAD 内容平台之一，TraceParts 始终以提供高质量 CAD 数据而备受信赖。

首个与 TraceParts 合作的大型项目已携手全球连接与传感器解决方案领导者 TE Connectivity 共同交付。通过这一合作伙伴关系，您现在可在 Electrical Content Portal（ECP）中获取数万个细节完整的电气组件。

新内容涵盖各种产品类别，包括连接器、端子排和接触器。

使用 **6WTAGs** 过滤器，选择 **TraceParts** 作为发布源，并探索 ECP 中可用的新电气零部件。

在 2D 原理图和 3D 装配体之间双向导航



您可以使用**转至**选项在 SOLIDWORKS Electrical Schematics 和 SOLIDWORKS Electrical 3D 之间双向导航和突出显示零部件。此增强功能使您可以选择 3D 零部件，并在原理图中立即找到其对应的符号。以前，您只能从 2D 符号定位 3D 零件，且访问受限。

此功能可同步您的 2D 和 3D 环境。当您在 3D 装配体中选择一个零部件时，SOLIDWORKS Electrical 会自动打开正确的原理图图纸并突出显示相关符号，反之亦然。这样可无需跨多图纸项目和大型装配体进行手动搜索。您可减少在跟踪电线方面花费的时间，并将更多时间用于细化设计。

- 从 3D 导航到 2D

  要从 3D 零部件定位原理图符号：

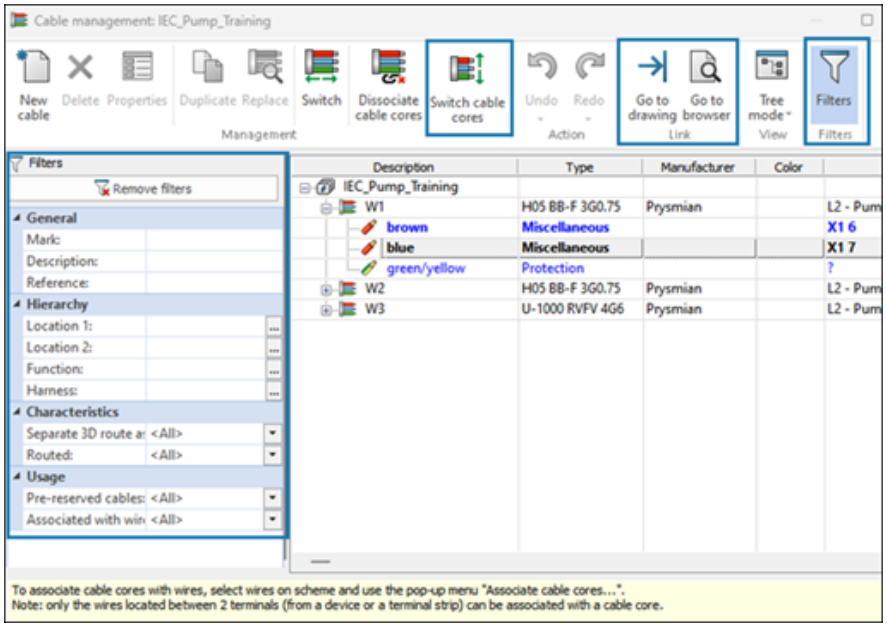
  - 在 FeatureManager 设计树中，右键单击零部件，然后单击**转至**。选择特定符号以导航到其 2D 展示。

- 从 2D 导航到 3D

  转至 可在以下对话框中使用，以帮助您定位和突出显示 3D 零部件：

  - 搜索零部件
  - 在工程中搜索
  - 报表管理
  - 端子排编辑器

电缆管理



您可以使用高级过滤选项和**切换电缆芯** 命令来高效地管理电缆和芯线。在管理电缆和芯线时，您可以直接导航到示意图和零部件浏览器。

好处：您可以更快、更有效地管理电缆和芯线。

要访问命令，请单击**电气项目** > **电缆**。

过滤器面板中的高级过滤选项

您可以使用**过滤器** 面板中的高级过滤选项过滤电缆和芯线。

在电缆管理对话框中，单击**过滤器** ，以显示**过滤器**面板。

过滤器面板包含其他过滤器：

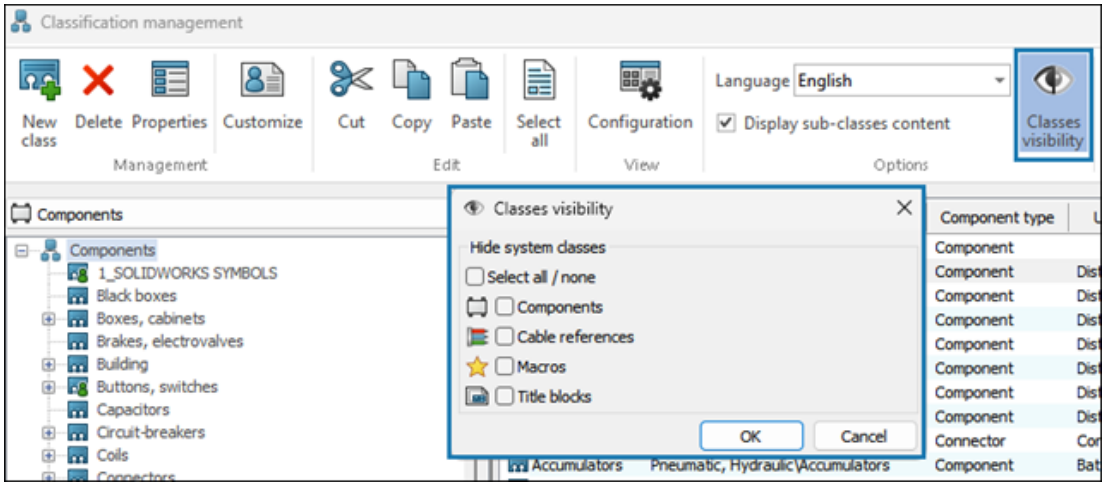
- **参考**
- **功能**
- **线束**
- **单独的 3D 线路装配体**
- **已走线**
- **预设电缆**
- **与电线关联**

提高电缆管理效率的附加功能

使用电缆管理对话框中的附加命令管理电缆时，可以提高工作效率。

	命令	说明
	切换电缆芯	交换两个选定的电缆芯。在切换过程中，应用程序直接断开两个芯线的电线，然后在切换后重新关联它们。 您可以在同一电缆内或不同电缆之间切换电缆芯。
	转至工程图	导航到放置电缆或芯线的原理图。
	转至浏览器	打开零部件浏览器并突出显示电缆的原始零部件。
	电线标记	显示电线标记文本，即等电位号或电线标记。这可提供更清晰的电线信息，并改进示意图中的导航。

隐藏系统类



您可以隐藏默认的系统类，以简化分类设计树。

隐藏的类在分类管理 对话框中保持可见，但会从库和选择界面中移除。系统类下的自定义子类保持可见，以保留层次结构。

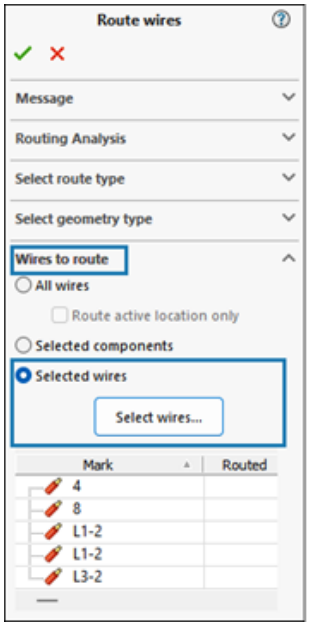
好处：您可以更轻松地找到相关零部件和符号。

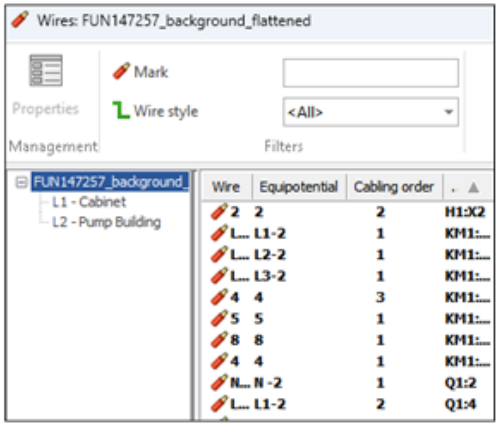
要隐藏符号和制造商的系统类：

1. 在功能区中，单击**库** > **分类管理** 。
2. 在分类管理对话框中，单击**类可见性** 。
3. 在类可见性对话框中，选择要隐藏的类：
   - **选择全部/无**
   - **设备**
   - **电缆参考**

- **宏**
- **标题框**

针对选定电线单独走线





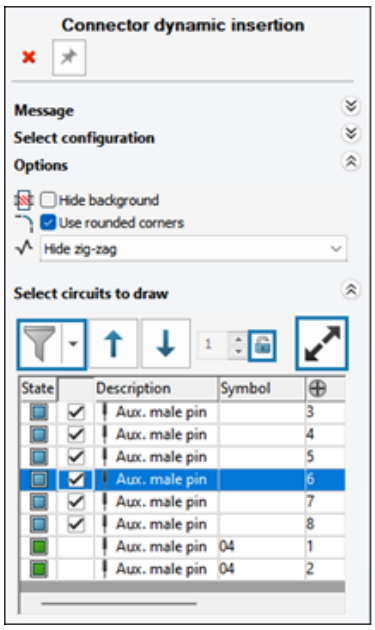
您可使用布设电线 PropertyManager 中的**选定电线**，针对特定电线或一组选定电线单独走线。

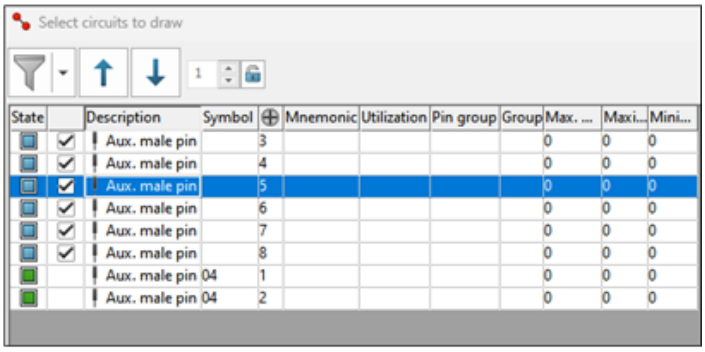
在之前的版本中，您可以选择两种方式：一是为所有零部件布设电线；二是选择零部件为其布设相应电线。

要单独布线选定电线，请执行以下操作：

1. 在功能区中，单击**电线布线**。
2. 在**电线布线** PropertyManager 中，单击：
   a. 选定电线。
   b. 选择电线。
3. 在电线对话框中：
   a. 选择要一起布线的电线。
   b. 单击**选择**。
4. 单击 ✔。

插入动态连接器





插入动态连接器对话框可提高使用连接器时的工作效率。

增强功能包括：

- 用于显示连接器回路和引脚详细信息的对话框增大
- 增强的过滤功能
- 通过大量引脚改进连接器管理
- 更方便地访问**插入连接器**命令
- 打开选择要绘制的回路对话框

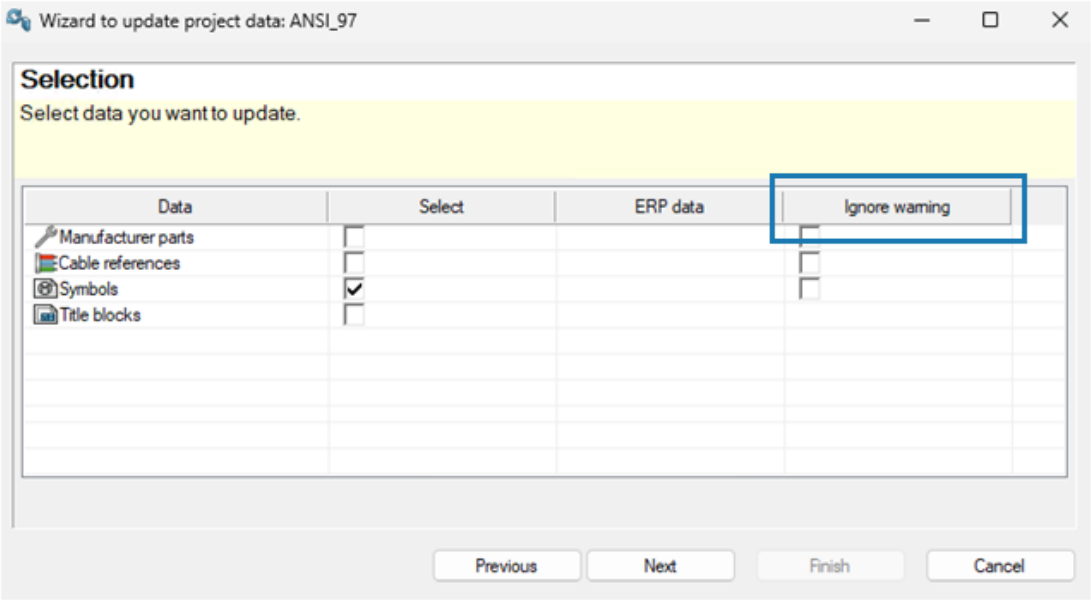
“选择要绘制的回路”对话框

使用选择要绘制的回路对话框，您可以选择和管理在使用动态连接器时要包含在方案工程图中的回路数量。

要打开“选择要绘制的回路”对话框，请执行以下操作：

1. 在方案工程图中，选择一个符号。
2. 执行以下操作之一：
   - 单击**原理图** > **插入连接器**。
   - 右键单击方案中的符号，然后选择**零部件** > **插入连接器**。
3. 在插入动态连接器命令面板的**选择要绘制的回路**下，单击。

更新和替换项目数据



当您更新符号、制造商零件或电缆型号时，如果出现以下不一致，系统将显示警告消息，而不是错误消息。

不一致包括：

- 符号具有更多连接点
- 制造商零件中的电路/端子数量更多
- 电缆参考中的电缆芯数量更多

这可提高符号、制造商零件和电缆参考更新的清晰度和效率，从而实现更顺畅的项目管理，并减少更新和更换过程中的错误。

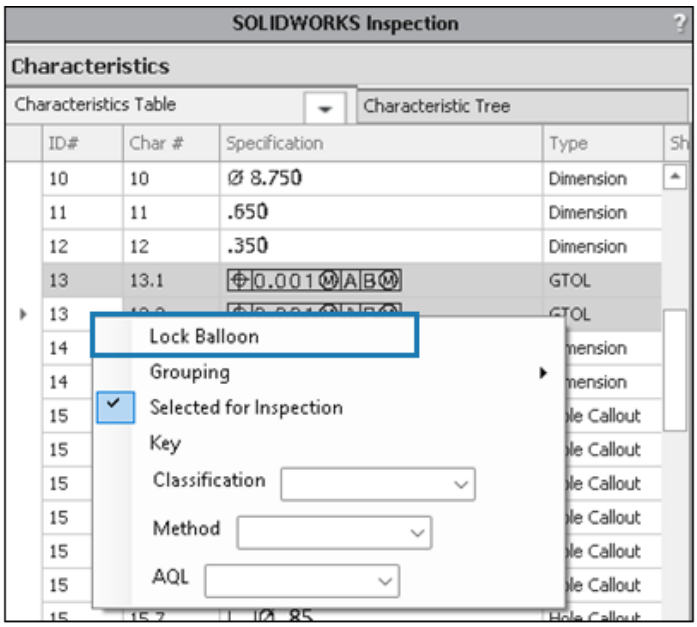
在更新项目数据的向导和替换项目数据的向导对话框中添加了**忽略警告**选项。这样，即使新数据与现有数据不完全兼容，您也可以应用更新和替换。这简化了更新或替换项目数据的流程，并改进了设计过程中的项目管理方式。

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection 可以作为单独购买的产品与 SOLIDWORKS Design Standard、SOLIDWORKS Design Professional、SOLIDWORKS Design Premium 和 SOLIDWORKS Design Ultimate 配合使用，也可以作为完全独立的应用程序使用（请参阅 *SOLIDWORKS Inspection Standalone*）。

重新排列和锁定零件序号 (2026 SP1/FD01)



您现在可以在 SOLIDWORKS Inspection 插件中跨视图、跨图纸重新排序零件序号。以前，您只能在单个视图内重新排序零件序号。

您还可将零件序号锁定至现有特性。要锁定零件序号，请在 SOLIDWORKS Inspection 管理器中的特性表选项卡中，右键单击特性，然后选择**锁定零件序号**。

- 如果对属于特性组的某个特性执行“锁定零件序号”操作，该组内所有特性将同步锁定至该零件序号。
- 如果需要进行合并、取消合并、分组、删除或修改零件序号设置等操作，请先解锁该零件序号。
- 已锁定的零件序号不支持重新排序或重新编号。

24

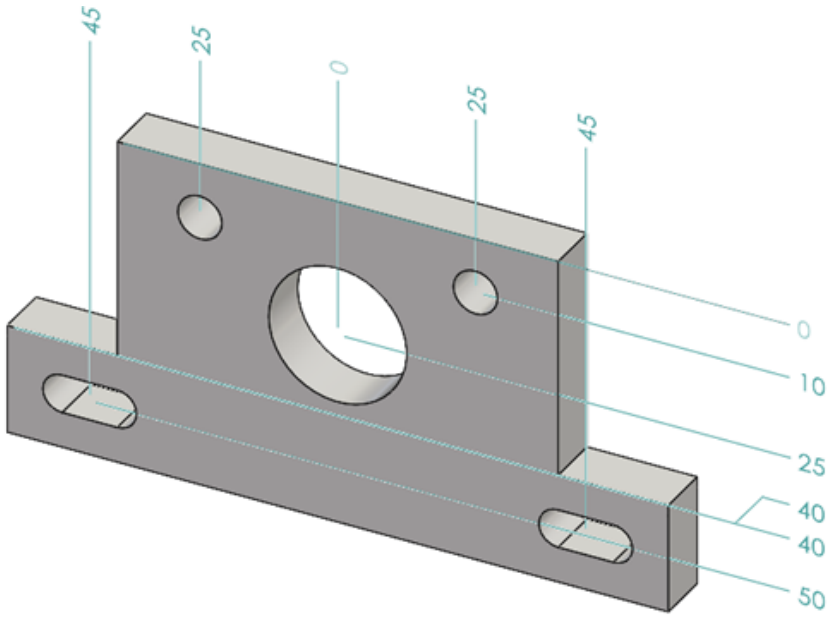
SOLIDWORKS MBD

该章节包括以下主题：

- **坐标尺寸 (2026 SP1/FD01)**
- **孔螺纹说明 (2026 SP1/FD01)**
- **过滤 DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD 需单独购买。

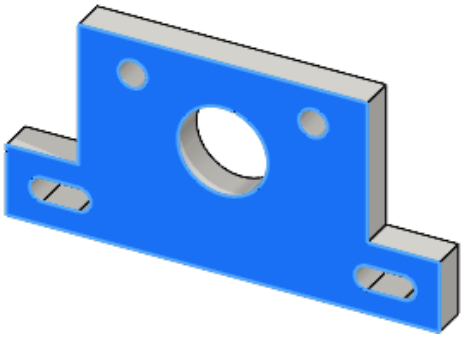
坐标尺寸 (2026 SP1/FD01)



您可以在零件中使用坐标尺寸。

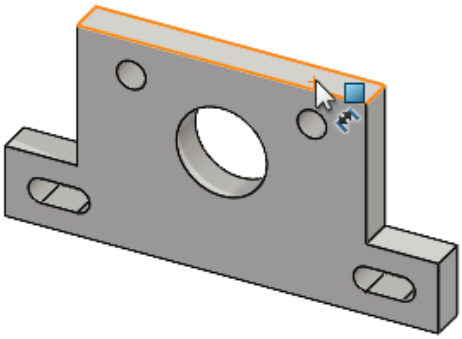
要使用坐标尺寸：

1. 在零件中，单击**坐标尺寸** （MBD 或 MBD Dimension 工具栏）或**工具** > **MBD Dimension** > **坐标尺寸**。
2. 在图形区域中：
   a. 单击注解视图/注解基准面，将其作为尺寸标注所在的基准面。



注解视图/注解基准面可以是基准面、平面或基准面。注解视图可以是活动视图、现有视图或新视图。

b. 单击基准特征。

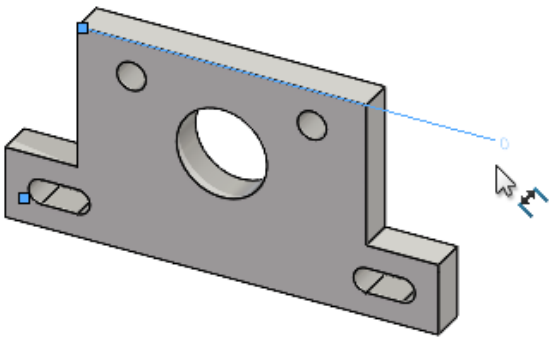


如果基准特征也定义尺寸方向（例如基准面），请转至步骤 2d。

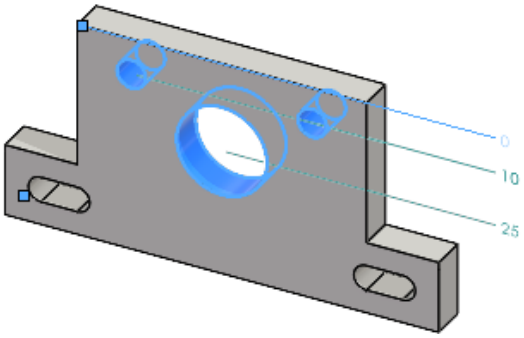
c. 指定与注解基准面垂直的尺寸方向。

尺寸方向可以是基准面、平面、边线或轴。

d. 单击以放置 0.0 尺寸。



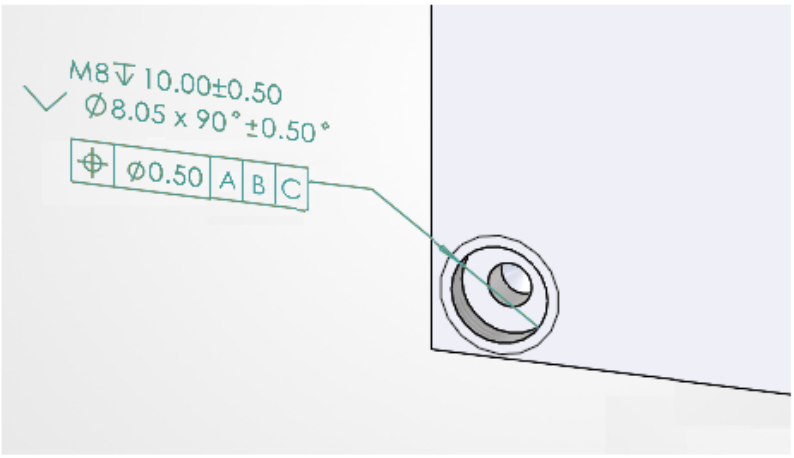
e. 指定要标注尺寸的特征。



您可选择任何受支持的基准特征实体。轴向特征的向量必须垂直于尺寸方向。平面特征的向量必须平行于尺寸方向。

3. 单击 ✔。

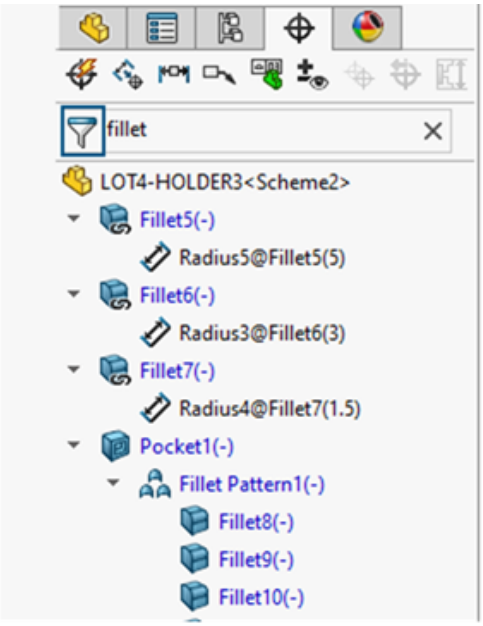
孔螺纹说明 (2026 SP1/FD01)



您可以在基于模型的定义 (MBD) 模型和工程图中显示完整的孔螺纹说明。这样可以保持螺纹说明的统一显示。

在**工具** > **选项** > **文档属性** > **绘图标准** > **注解**中，选择**显示所有完整孔的螺纹说明。**

过滤 DimXpertManager



您可以使用 DimXpertManager 中的过滤器搜索 DimXpert 特征、注解和注解视图。

要过滤 DimXpertManager:

1. 在 DimXpertManager 顶部的过滤器 中，键入关键字来显示要查看的项目。

25

DraftSight

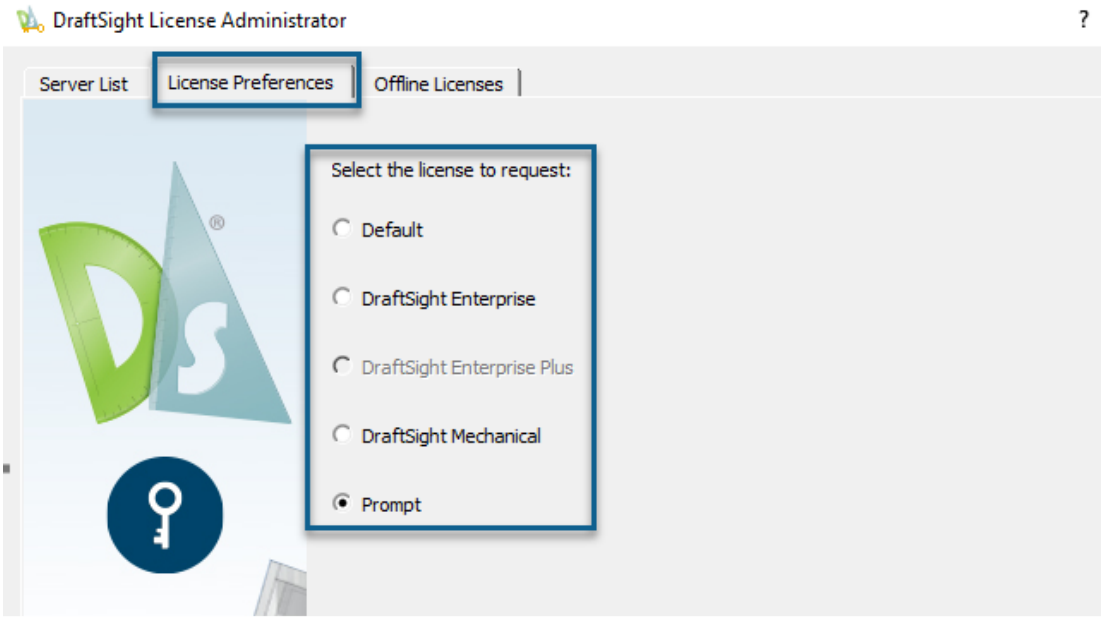
该章节包括以下主题：

- **DraftSight 许可证类型选择（2026 SP2/FD02）**
- **状态栏模式（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **拼写检查命令（2026 SP2/FD02）**
- **“增强尺寸标注”上下文功能区选项卡中的“格式”面板（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **“编辑注释”对话框中的“插入机械符号”（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **检查标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **排列标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **编辑多个标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **预定义轮廓截面的惯性力矩（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **拉伸标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **合并标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP2/FD02）**
- **强力标注上下文功能区选项卡中的展示面板（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP1/FD01）**
- **对齐标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP1/FD01）**
- **插入标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）（2026 SP1/FD01）**
- **自动复制书签的 Windows 文件夹结构（仅限 3DEXPERIENCE 用户）（2026 SP1/FD01）**
- **“开始页面”选项卡（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）**
- **功能区优化**
- **Powertools 功能区选项卡（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）**
- **渐变和图案的上下文功能区**
- **操作视图排列（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）**
- **视图排列控件**
- **浮动文档窗口（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）**
- **ECW 图像**
- **CCS 图标自定义**
- **颜色库（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）**
- **PCX 打印配置文件（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）**
- **管理缺失的外部参考**
- **在数据提取中插入公式列**
- **Diesel 表达式**
- **MTEXT 命令**

- **RENAME 命令**
- **使用 SCALE 命令复制**
- **增强尺寸标注工具（仅限 DraftSight Mechanical）**

DraftSight® 是单独购买的产品，您可以使用它创建专业的 CAD 工程图。它提供 DraftSight Professional、DraftSight Premium 和 DraftSight Mechanical 版本。此外，DraftSight Enterprise 和 Enterprise Plus 通过网络许可提供。DraftSight 是将 DraftSight 与 **3D**EXPERIENCE platform 的强大功能结合的解决方案。

DraftSight **许可证类型选择** (2026 SP2/FD02)



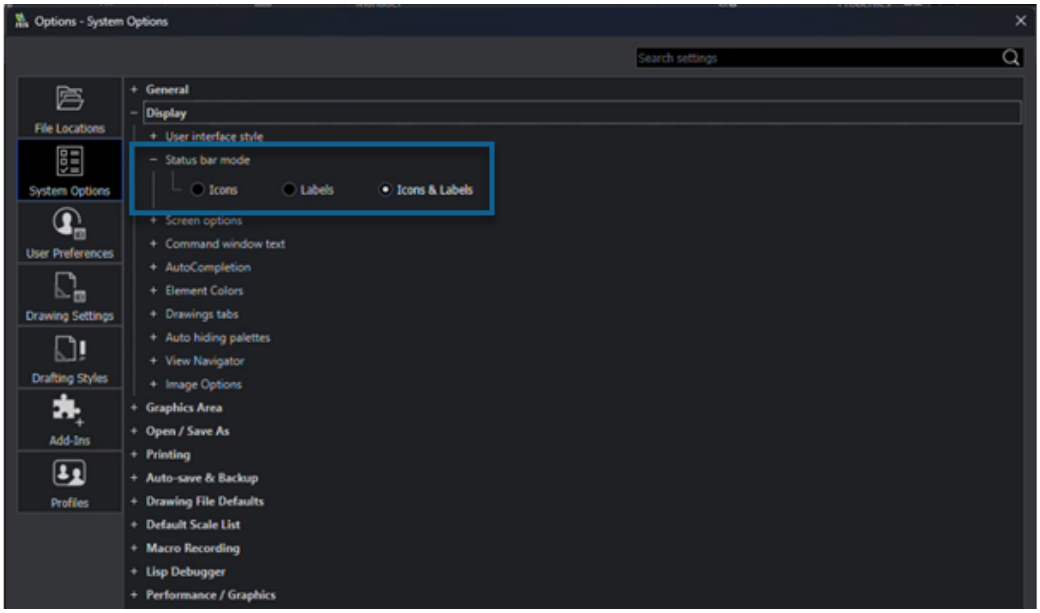
您可以从 DraftSight 许可证管理员工具中选择 DraftSight 许可证类型。

在 DraftSight 许可证管理员工具中，许可证首选项选项卡会列出 DSLS 服务器上可用的许可证：

未在 DSLS 服务器上注册的许可证不可用。

- **默认值**。以最优成本的可用许可证启动 DraftSight。层次结构是 DraftSight Enterprise、DraftSight Enterprise Plus，然后是 DraftSight Mechanical。
- **DraftSight Enterprise**。打开 DraftSight Enterprise。
- **DraftSight Enterprise Plus**。打开 DraftSight Enterprise Plus。
- **DraftSight Mechanical**。打开 DraftSight Mechanical。
- **提示**。使您可以在打开 DraftSight 时选择许可证类型。选择 DraftSight 许可证对话框会列出可用的许可证

状态栏模式（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus **和** Mechanical**）** (2026 SP2/FD02)



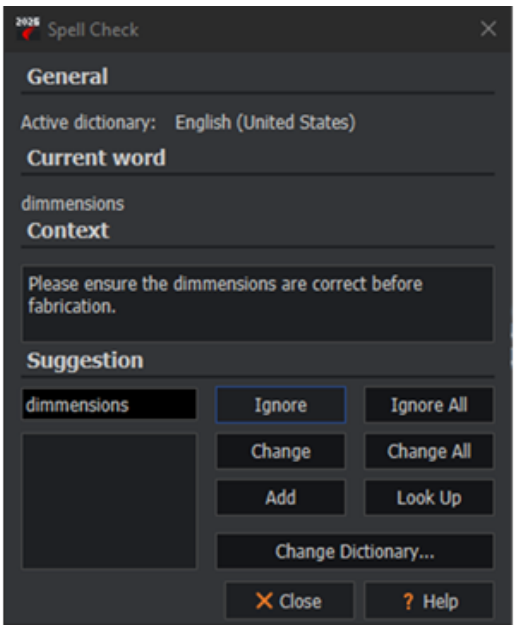
系统选项对话框中的**状态栏模式**使您可以在状态栏中选择制图工具的样式。

对**图标**、**标签**或**图标和标签**的选择可在界面中提供灵活性。

好处：

- 自定义界面使您可以为制图工具选择标签、图标或两者。
- 即时切换可在开始或运行时更改显示模式。

拼写检查命令 (2026 SP2/FD02)



您可以使用 SPELLCHECK 命令根据需要选择拼写检查引擎。

它提供了替代 Microsoft® Office 字典的备选方案。无论系统配置如何，SPELLCHECK 命令都可正常工作，为您提供了更多的拼写检查选项。

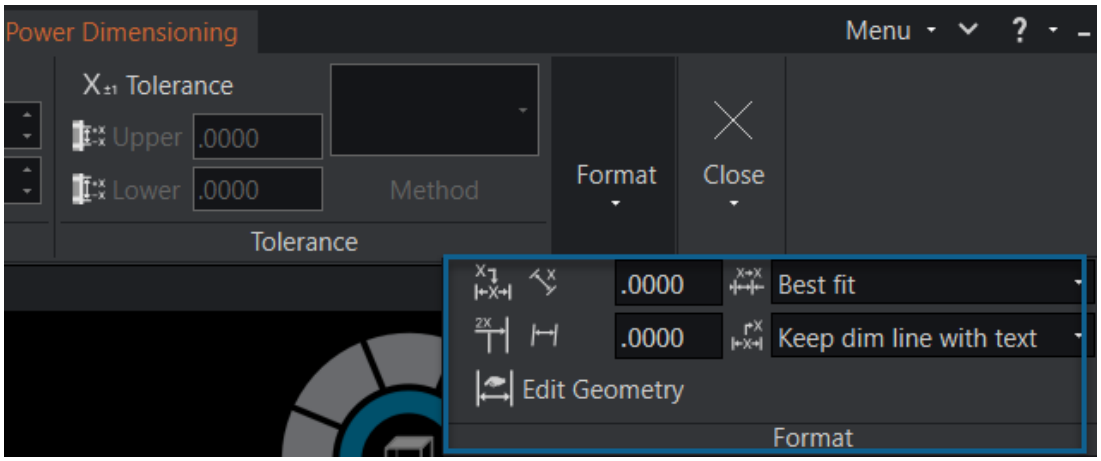
要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 SPELLCHECK。
- 在功能区或菜单上，单击**注解** > **文本** > **拼写检查**。

优势包括：

- 备选字典支持。即使未安装 Microsoft Office，也能确保可靠的拼写检查。
- 可自定义选项。如果您安装了 Microsoft Office，您仍然可以使用其字典。
- 更广泛的语言支持：提供对其他字典的访问，从而扩展了语言覆盖范围。

“增强尺寸标注”上下文功能区选项卡中的“格式”面板（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



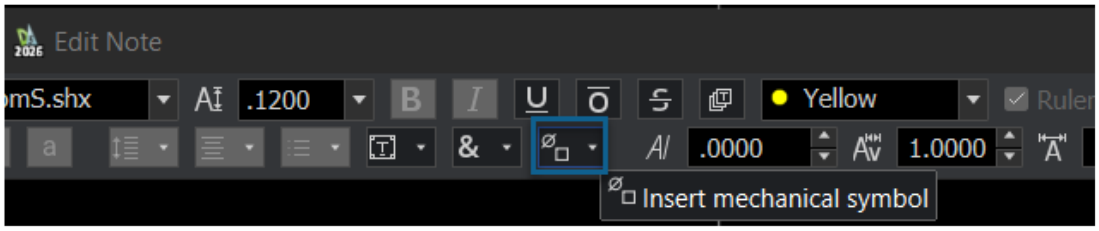
增强尺寸标注上下文功能区中的**格式**面板使您可以编辑和控制所选标注的几何体和展示。

它包括以下选项卡：

选项	说明
使文本归位	将旋转文本恢复到其默认位置。
旋转文本	以指定角度旋转标注文本。
对称标注	将线性/旋转标注转换为对称指示器。
倾斜角度	对于线性对齐/旋转标注，以指定角度倾斜延伸线。
编辑几何体	打开一个对话框，您可以在其中： • 查看标注零部件的图形展示 • 更改文本、箭头、延伸线和标注线的可见性 • 选择箭头

选项	说明
	• 预览每个标注的更改
文本箭头拟合	当空间有限时，选择文本和箭头排列。
文本移动	选择移动文本时的行为。
内部箭头/引出线	控制半径/直径标注的箭头放置和引出线。

“编辑注释”对话框中的“插入机械符号” (仅限 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



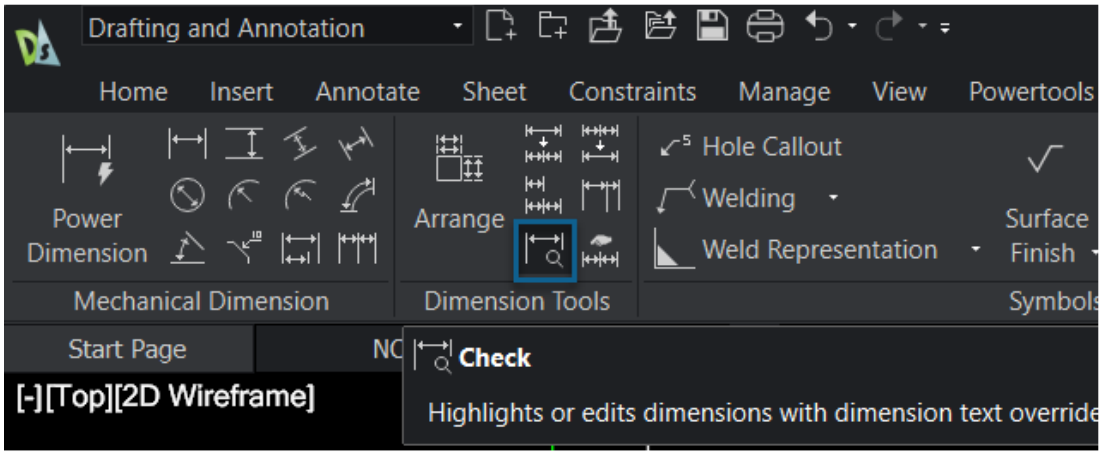
编辑注释对话框中的**插入机械符号**使您可以在标注文本中插入符号。

您可以插入以下符号：

- 位置
- 直径
- 投影公差区域
- 最大材质条件
- 封套要求
- 加/减
- 度
- 方形
- 锥形
- 斜率
- 柱形埋头孔

- 锥形沉头孔
- 深度
- Centerline

检查标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



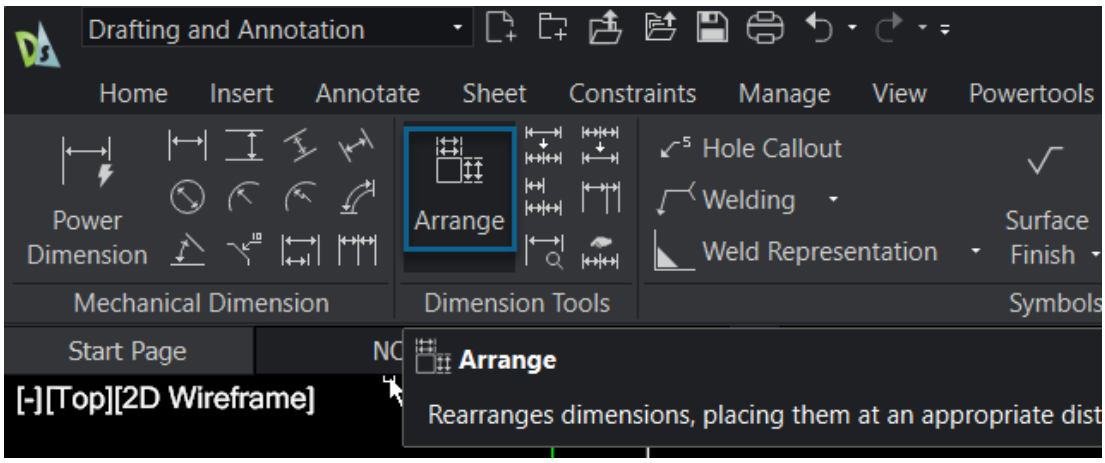
您可以使用 AM_DIMCHECK 命令检测带有覆盖文本值的标注。它会突出显示标注以供您进行编辑。

要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMCHECK。
- 在功能区和菜单上，单击**机械标注** > **标注工具** > **检查**。

您可以快速识别未显示覆盖测量值的所有标注。

排列标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



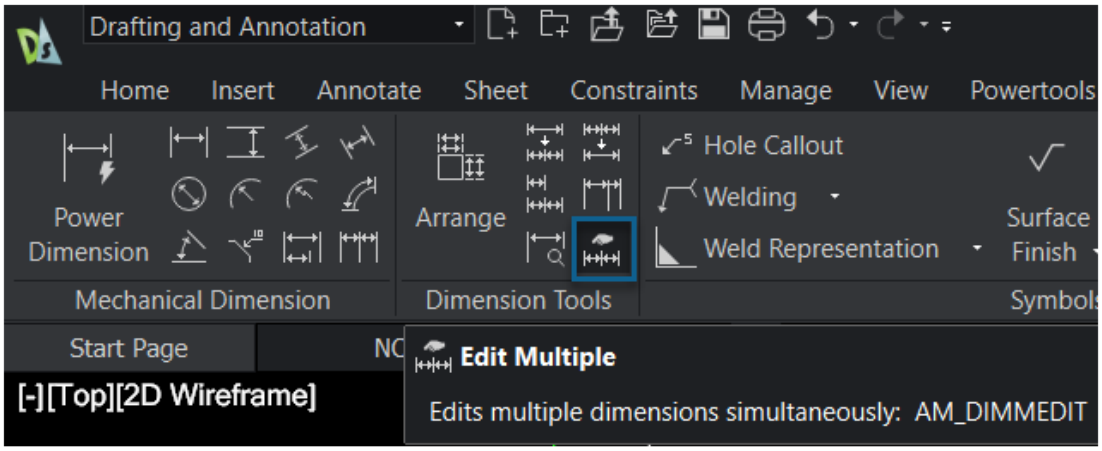
您可以使用 AM_DIMARRANGE 命令自动或手动重新排列现有标注，与周围几何体之间保持一致的间距。

要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMARRANGE。
- 在功能区或菜单上，单击**机械标注** > **标注工具** > **排列**。

它通过应用默认捕捉距离和对齐规则来提高清晰度，从而支持线性、角度、半径和坐标标注。在手动模式下，您可以通过即时的视觉反馈来微调参数（如侧边、间距和方向），从而更轻松地控制复杂工程图的布局。

编辑多个标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



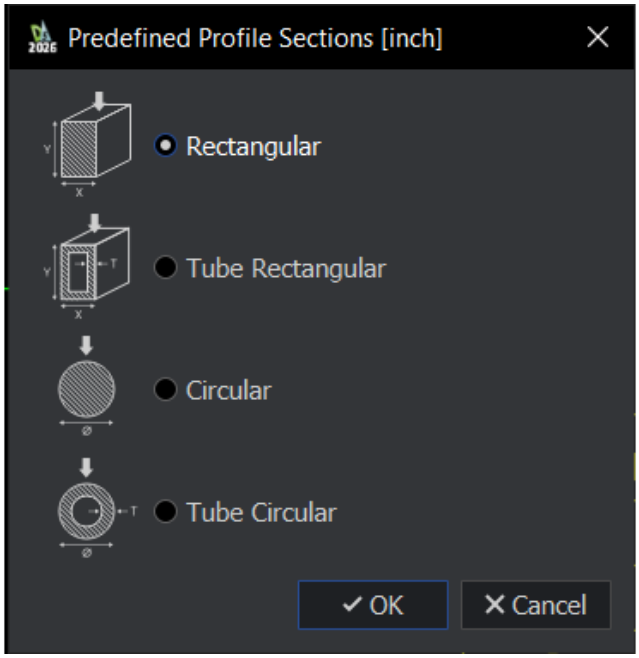
您可以使用 AM_DIMMEDIT 命令同时编辑多个标注。

要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMMEDIT。
- 在功能区或菜单上，单击**机械标注** > **标注工具** > **编辑多个**。

当您选择并编辑第一个标注时，更改会应用于所有其他所选标注，以实现一致的格式设置和属性。

预定义轮廓截面的惯性力矩（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



您可以使用 AM_INERTIAPROF 命令为工程图中的通用横截面轮廓计算和插入惯性力矩属性。

要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_INERTIAPROF。
- 在功能区和菜单上，单击**机械标注** > **计算** > **预定义轮廓截面**。

您可以选择四种预定义的轮廓类型：**矩形**、**矩形管**、**圆形**和**圆形管**。您可以输入以下命令：

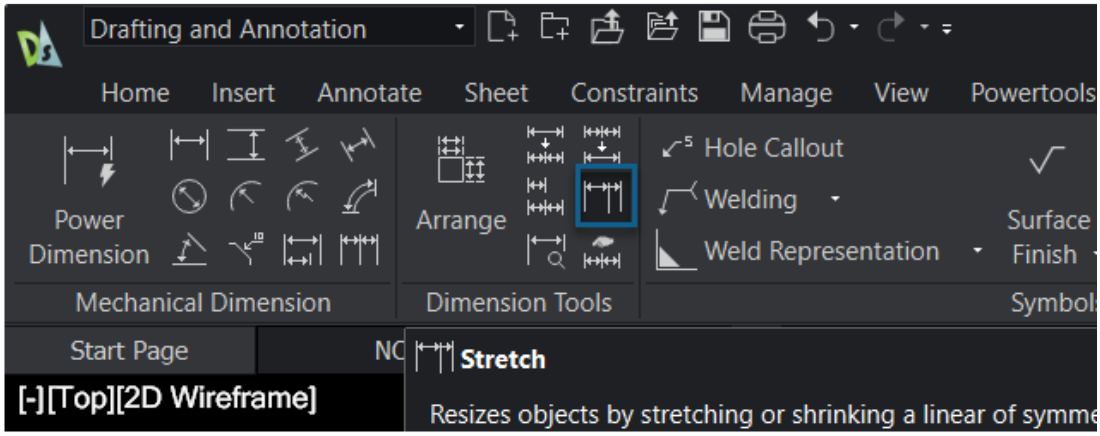
- AM_INERTIA_RECTANGULAR
- AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR
- AM_INERTIA_CIRCULAR
- AM_INERTIA_TUBECIRCULAR

该命令会生成一个包含以下值的块：

- I1. 沿第一轴的惯性力矩。
- I2. 沿第二轴的惯性力矩。
- Sc. 压缩时最外侧纤维与中性轴的距离。
- St.拉伸时最外侧纤维与中性轴的距离。
- A. 横截面面积。

DraftSight 会将该块置于 AM_6 图层上，并将其与**属性**面板集成。它还会根据您的输入（如尺寸和厚度）自动计算值。

拉伸标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



您可以使用 AM_DIMSTRETCH 命令通过关联的线性、直径、半径或对称标注来拉伸或收缩几何体，从而调整其大小。

要自动复制书签的 Windows 文件夹结构：

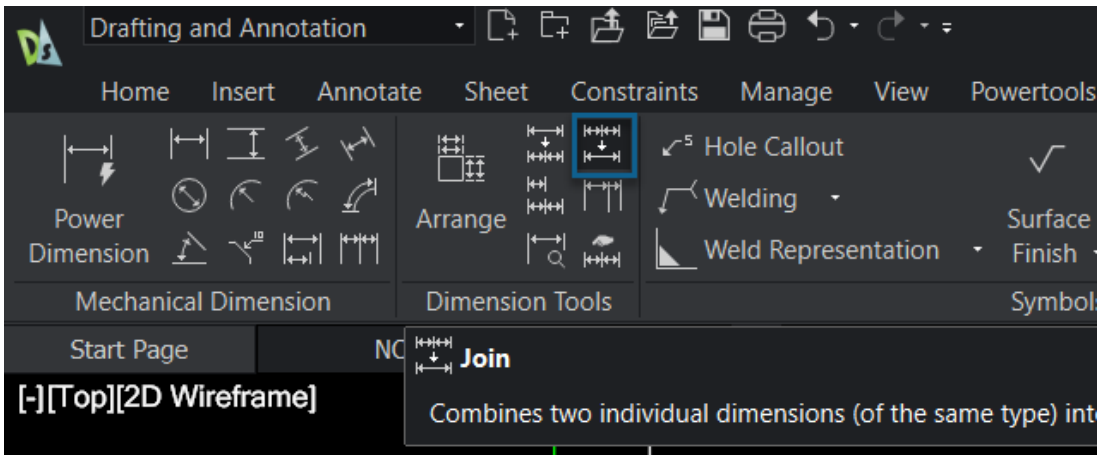
要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMSTRETCH。
- 在功能区或菜单上，单击**机械标注** > **标注工具** > **拉伸**。

您可以输入新的标注值，以交互方式更新所选几何体的大小。该命令支持自动拉伸和基于中心线的对称拉伸，可确保灵活且精确的大小调整操作。

。

合并标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP2/FD02)



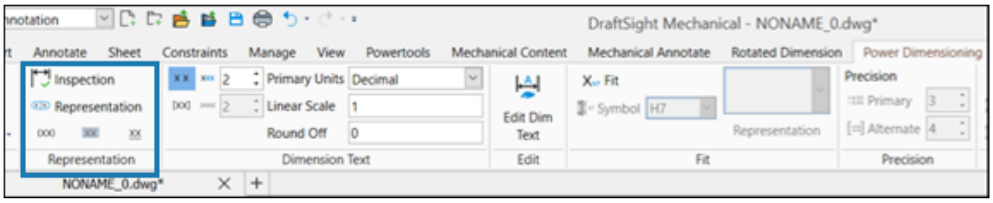
您可以使用 AM_DIMJOIN 命令将相同类型的两个或更多标注合并为单个整合标注。

要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMJOIN。
- 在功能区或菜单上，单击**机械标注** > **标注工具** > **合并**。

它支持线性（对齐、旋转）、角度（2 线、3 点）和弧长标注。它不支持半径、直径、折弯或坐标标注。当您合并标注时，应用程序会验证兼容性，合并延伸线，并提供涵盖所选标注范围的单一标注。

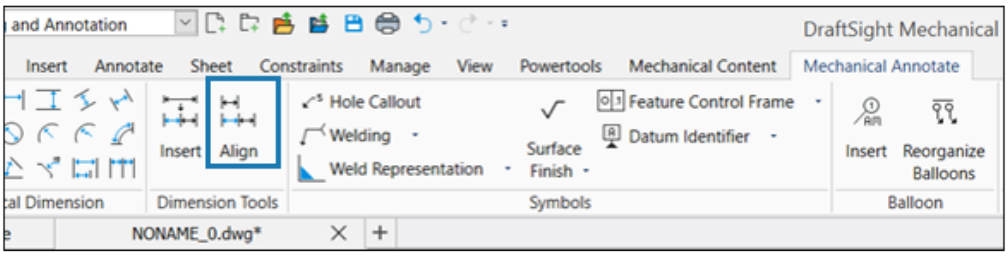
强力标注上下文功能区选项卡中的展示面板（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP1/FD01)



强力标注上下文功能区中的**展示**面板可助您快速将注释应用到标注。这样就无需手动覆盖文本或进行复杂的属性调整。

该面板为特殊类型的尺寸标注提供快速视觉标签，能直观传递设计要求、检测频次和测量精度。其格式化选项及对检测标注的支持，让尺寸标注兼具精确性和灵活性。

对齐标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP1/FD01)



您可以使用 AM_DIMALIGN 命令精确对齐标注。

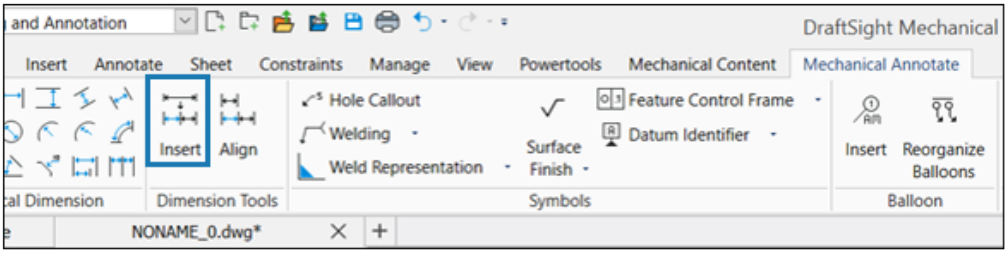
要访问该命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMALIGN。
- 在功能区和菜单上，单击**机械批注** > **标注工具** > **对齐**。

此命令可让您将线性标注、坐标标注或角度标注与选定基准标注对齐。您可以通过最小调整来创建更清晰、更易读的技术工程图。

AM_DIMALIGN 命令可验证并对齐相同类型的标注，确保方向和间距保持一致。当由于类型、方向或几何体不匹配而无法对齐标注时，该命令会提供详细的反馈。该命令可以增强复杂机械布局中的视觉清晰度和工程图准确性。

插入标注命令（仅限 DraftSight Mechanical）(2026 SP1/FD01)



您可使用 AM_DIMINSERT 命令在指定点将线性标注或角度标注分割为两个独立标注。

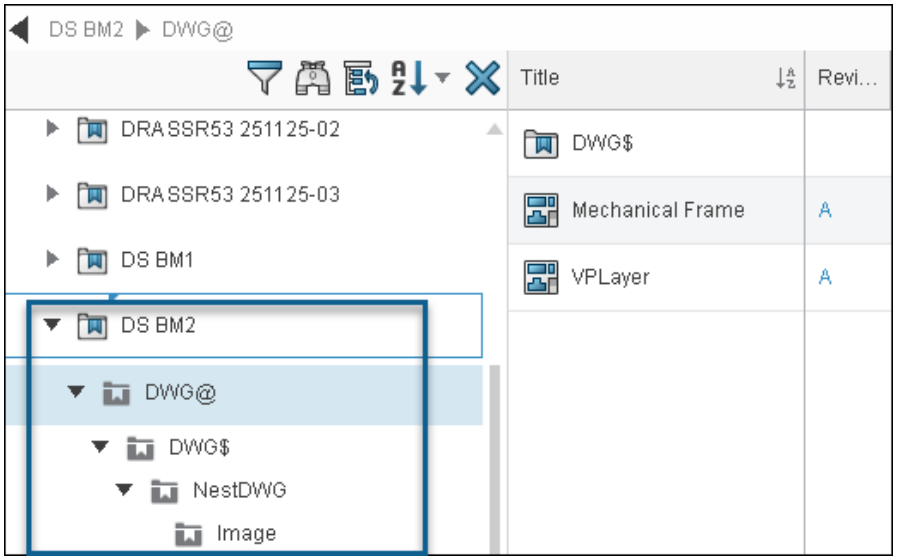
要访问此命令：

- 在命令窗口中，键入 AM_DIMINSERT。
- 在功能区和菜单上，单击**机械批注** > **标注工具** > **插入**。

此命令可让您将线性标注、坐标标注或角度标注与选定基准标注对齐。您可以通过最小调整来创建更清晰、更易读的技术工程图。

您可以将过长的标注线或角度跨度拆分为易读的分段，而无需手动重新创建。当您分割标注时，应用程序会从原始标注的第二条延伸线开始生成新标注。新标注将自动继承公差、拟合和图层分配等属性。

自动复制书签的 Windows 文件夹结构（仅限 3DEXPERIENCE 用户）(2026 SP1/FD01)



从 **3D**EXPERIENCE platform 安装 DraftSight 的用户可以使用 **批量保存到 3DEXPERIENCE** 命令，以自动创建复制 Windows 文件夹结构的书签结构。

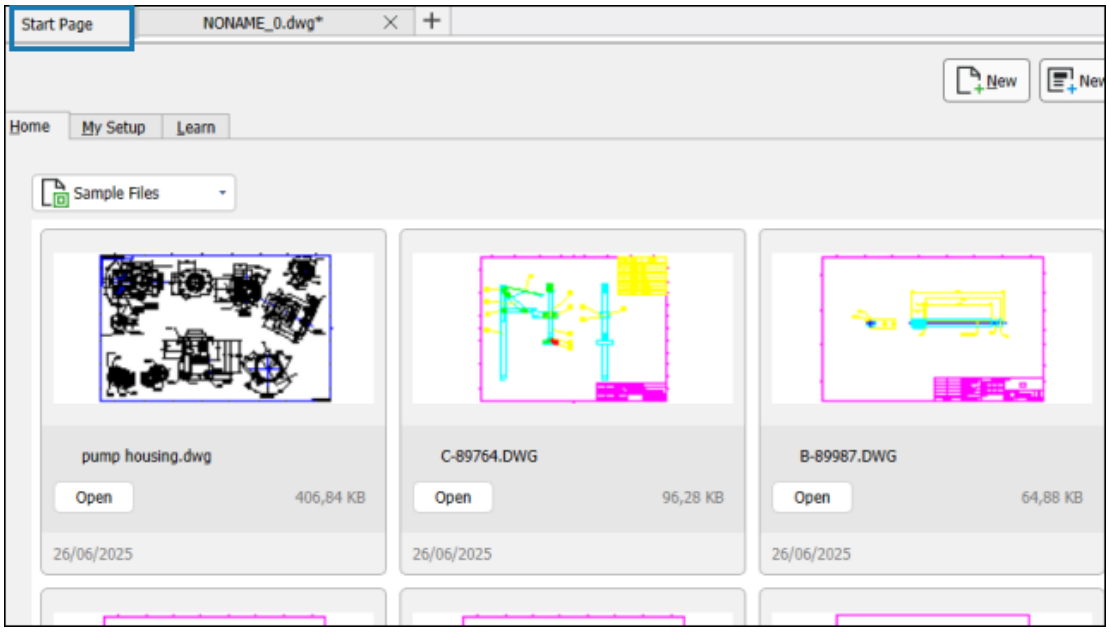
要自动复制书签的 Windows 文件夹结构：

1. 在功能区中，单击 **DraftSight** > **批量保存到 3DEXPERIENCE**。
2. 在批量保存到 3DEXPERIENCE 对话框中，单击**添加文件夹**。
3. 选择要上传的文件夹。
4. 在批量保存到 3DEXPERIENCE 对话框中，单击**书签**。
5. 在选择书签对话框中，选择要上传文件夹的书签，然后单击**选择**。
6. 在批量保存到 3DEXPERIENCE 对话框中，单击**保存**。

DraftSight 将选定文件夹中的所有子文件夹和 DWG 文件上传到与 Windows 文件夹结构相同层次的书签中。

如果该文件夹或子文件夹包含隐藏文件，上传过程将停止，同时您将收到一条错误消息。

“开始页面”选项卡（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）



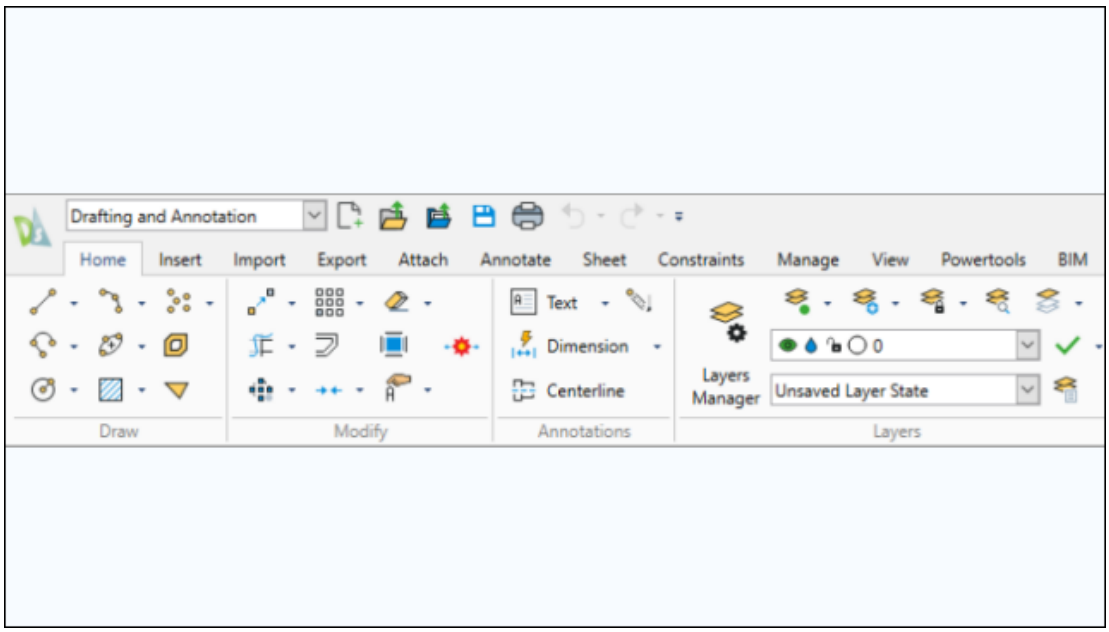
开始页面选项卡集中了关键操作，并在打开 DraftSight 时提供更流畅的用户体验。

使用开始页面选项卡，您可以：

- 创建新的工程图。您可以立即开始新项目，为特定项目类型选择适当的单位和比例。这可消除项目设置时间，并确保新工程图的高效启动。
- 立即继续以前的工作。凭借该选项卡，您可以访问近期文件。这使您可以从上次中断的位置继续进行中的项目，确保高效、不间断的进展，无论是单独工作还是团队工作。
- 访问学习资源。您可以访问教程、文档和技能培养资源。这为新用户和现有用户提供支持，以增强技能、发现高级工具和排除故障。
- 自定义工作区。您可以快速访问工作区自定义功能，根据您的偏好和项目需求定制用户界面。自定义可提高生产力并创建更舒适的工作环境。
- 查看近期项目。您可以跟踪和恢复近期工作，促进设计的持续改进，并便于监控不断发展的项目。

要使用开始页面选项卡，请在命令窗口中输入 `STARTMODE`。

功能区优化

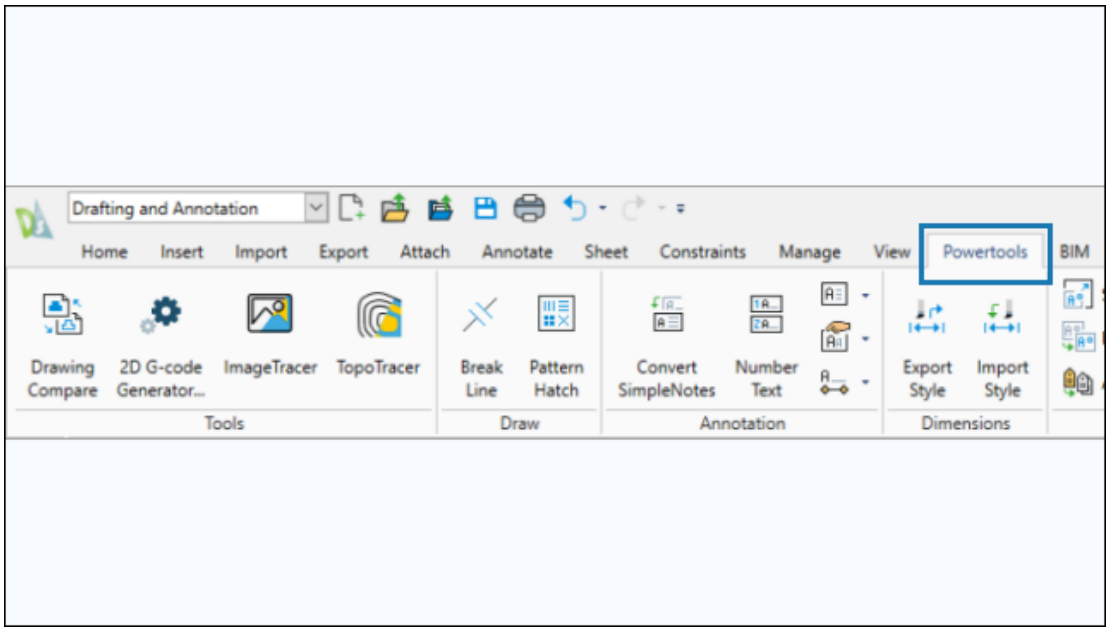


DraftSight 具有更新的功能区布局和工作区，以提高可用性。功能区选项卡可减少混乱，并将命令分布在其他选项卡中，以实现更好的可访问性。

主页选项卡包含常用命令，以提高日常任务的效率。开始选项卡允许您选择适合您需求的工作区。

制图和批注工作区包括用于分组、显示或隐藏特定实体的面板，以及导入和导出选项卡。

Powertools 功能区选项卡（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）



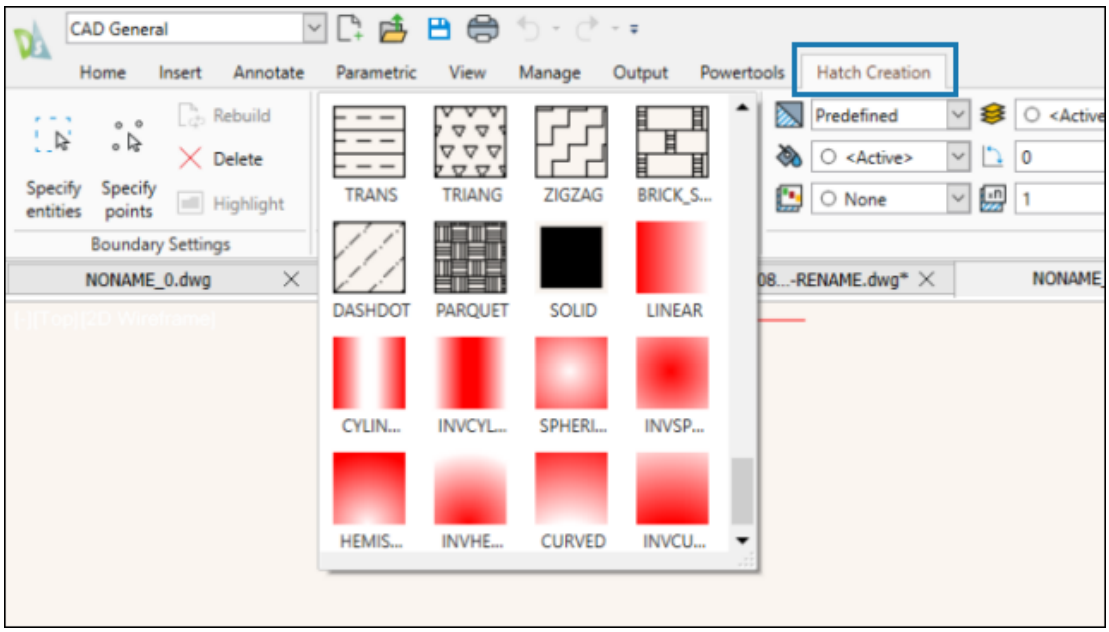
Powertools 功能区选项卡提供额外工具以简化工作流程。

这些工具可帮助您：

- 管理视口布局
- 导入和导出标注样式
- 创建专业文本标签
- 精确缩放图块
- 定义按颜色排列绘制顺序

这些工具提供更高的灵活性和自动化程度，提升工作效率。

渐变和图案的上下文功能区

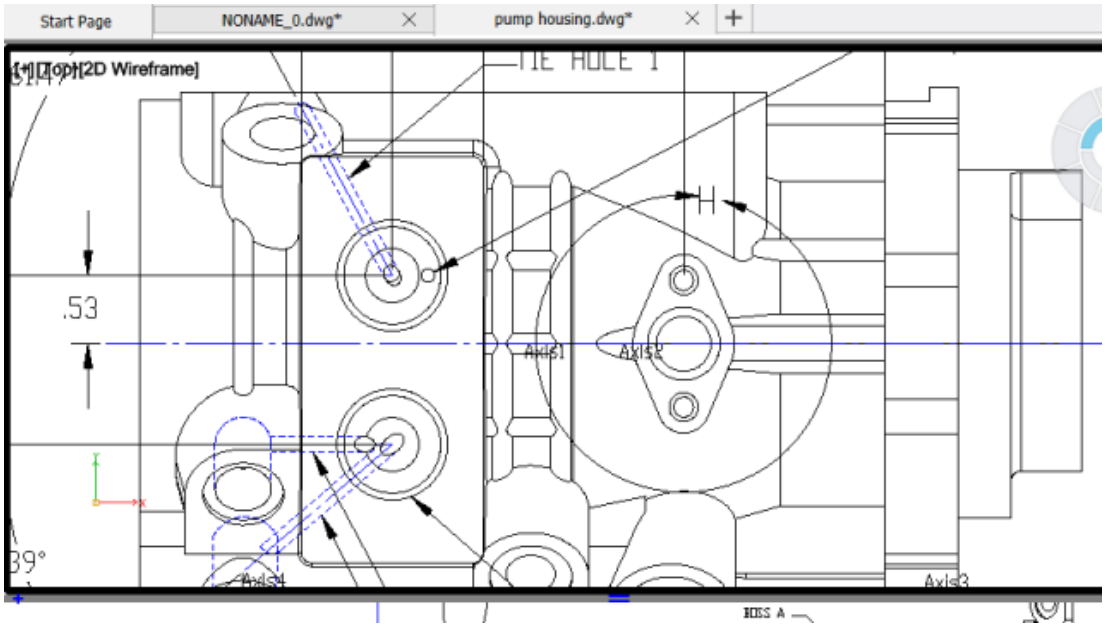


上下文功能区包含用于 HATCH 和 PATTERN 命令的选项卡。通过减少查找命令的时间，提高工作效率。

凭借这些选项卡，您可以更快地访问调整渐变填充、格式化文本和设计图案功能，便于在更短时间内实现具有吸引力的专业效果。

要将上下文功能区用于渐变和图案，请在命令窗口中输入 HATCH 或 PATTERN。

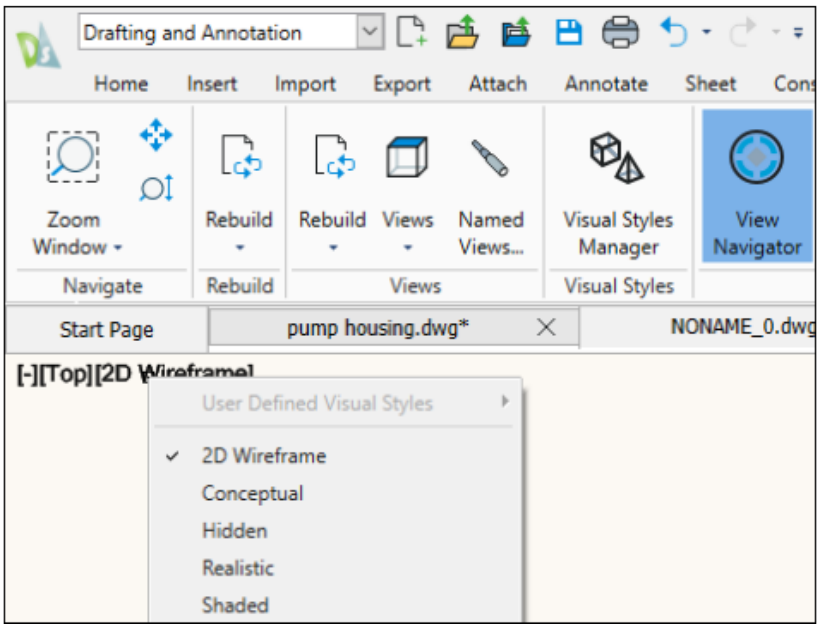
操作视图排列（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）



您可通过调整边界调整视图排列大小，边界对齐时合并视图排列，或通过单击或使用 **CTRL+拖动**创建新视图排列。

可调整大小的视图排列带有可调节标记和捕捉到边界对齐功能，并允许调整连接排列大小。DraftSight 支持灵活排列（一对一、一对多和多对多配置），且所有操作均支持**撤消/重做**以进行修正。

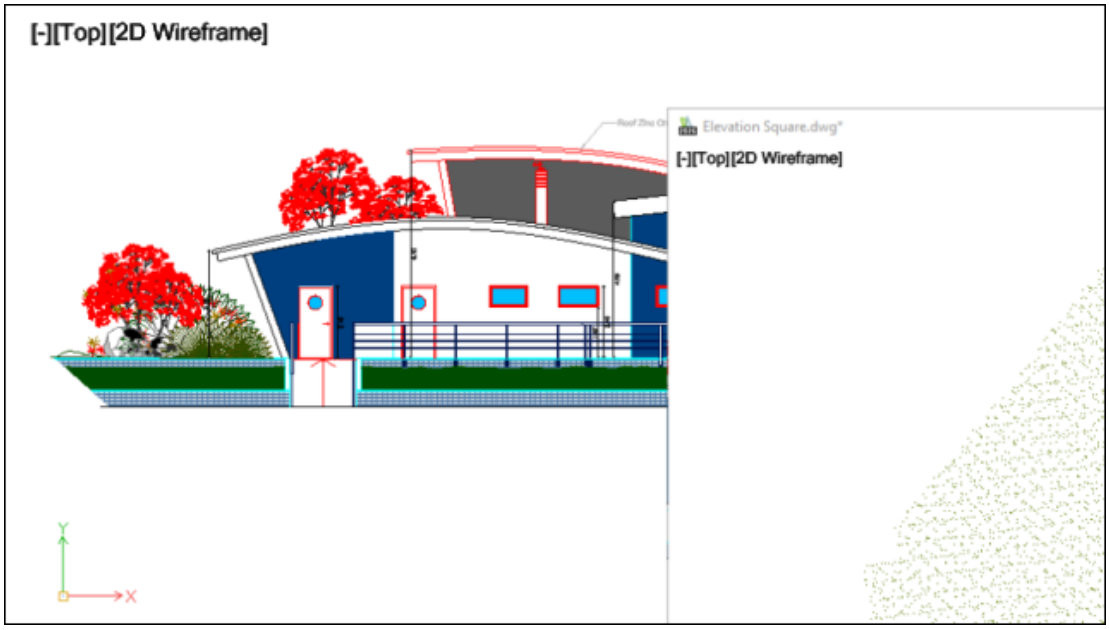
视图排列控件



您可以在每个视图排列（视口）的左上角访问视图排列控件。这使您可以方便地访问用于更改视图、调整视觉样式和配置显示选项的设置。您可以通过在括号区域内单击来修改这些设置，而无需浏览菜单或工具栏。

视图排列控件有助于简化工作流程，因此您可以在不离开工程图或搜索命令的情况下进行调整。无论是在 2D 和 3D 视图之间切换，还是应用不同的样式来分析设计，这些控件都提供了一种在工程图中工作的高效方式。

浮动文档窗口（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）



使用浮动文档窗口，您可以在 DraftSight 的主应用程序外部的单独窗口中打开工程图。这些窗口提供多个工程图的灵活视图，可以并排显示或跨多个显示器显示。此功能可提供额外的工作流程选项，并通过促进比较、复制和粘贴以及多任务处理来提高生产力。

要创建浮动文档窗口，请将文档选项卡拖出主窗口。浮动文档窗口独立运行；您可以根据需要调整其大小、缩放和导航。

ECW 图像

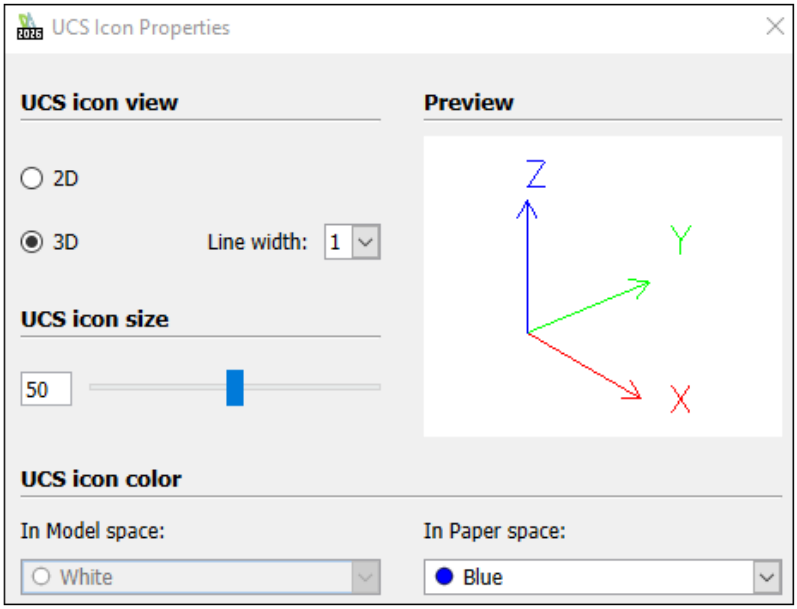
DraftSight 支持 Hexagon Enhanced Compression Wavelet (.ECW) 图像格式。.ECW 文件使用高效压缩，非常适合航空和卫星摄影等大规模图像。这些文件可以包含嵌入式地图投影数据，增强它们在地理信息系统 (GIS) 和遥感应用中的实用性。

要使用 ECW 图像:

请执行以下操作之一:

- 在功能区上，单击**制图和批注** > **插入** > **参考** > **附加图像。**
- 在菜单上，单击**插入** > **附加图像。**
- 在命令窗口中输入 ATTACHIMAGE。

CCS 图标自定义



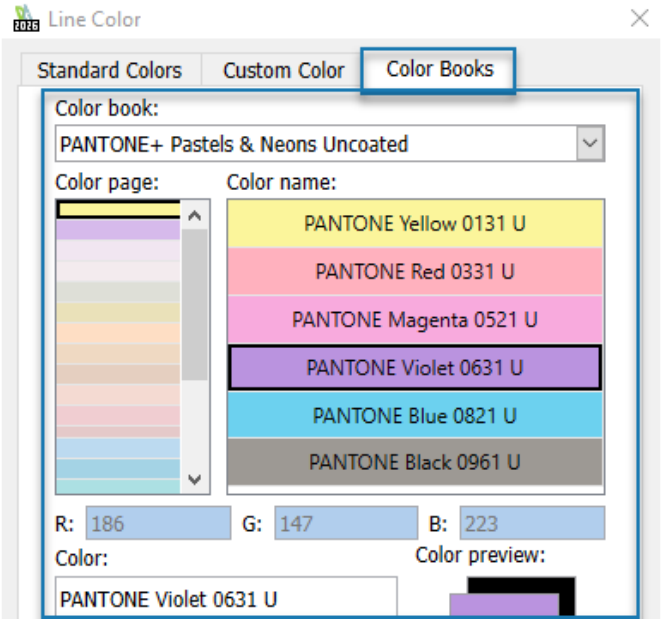
CCS 图标表示坐标系的当前方向。您可以调整此可视指示灯以适合您的偏好或特定项目的需求。

UCSICON 命令在命令提示符中包含**属性**选项。在 CCS 图标属性对话框中，您可以自定义 CCS 图标的视图、大小和颜色。该对话框包括一个动态预览，用于显示更改。

DraftSight 会在会话之间保存自定义。

要使用 CCS 图标自定义，请在命令窗口中输入 UCSICON。

颜色库（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）



DraftSight 支持自定义调色板，也称为颜色簿（.acb 文件）。可在项目中访问标准化调色板。颜色簿非常适合依赖精确颜色标准（用于品牌、行业合规或材料一致性展示）的专业人士。

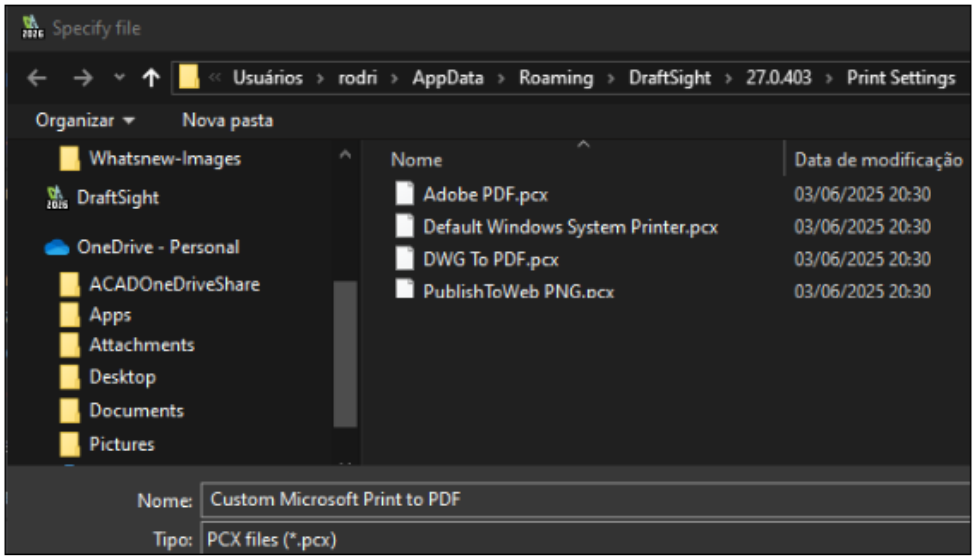
借助颜色簿，可快速从 Pantone® 和 RAL™ 等常用色彩系统中选择并应用精确色调，确保设计中的视觉准确性和一致性。

要使用颜色簿：

请执行以下操作之一：

- 在功能区上，单击**主页** > **属性** > **颜色**。
- 在菜单上，单击**格式** > **线条颜色**。
- 在命令窗口中输入 LINECOLOR。

PCX 打印配置文件（适用于 DraftSight Premium、Enterprise Plus 和 Mechanical）



DraftSight 支持 .PCX 打印配置文件，其功能类似于其他 CAD 软件中的 .PC3 格式。

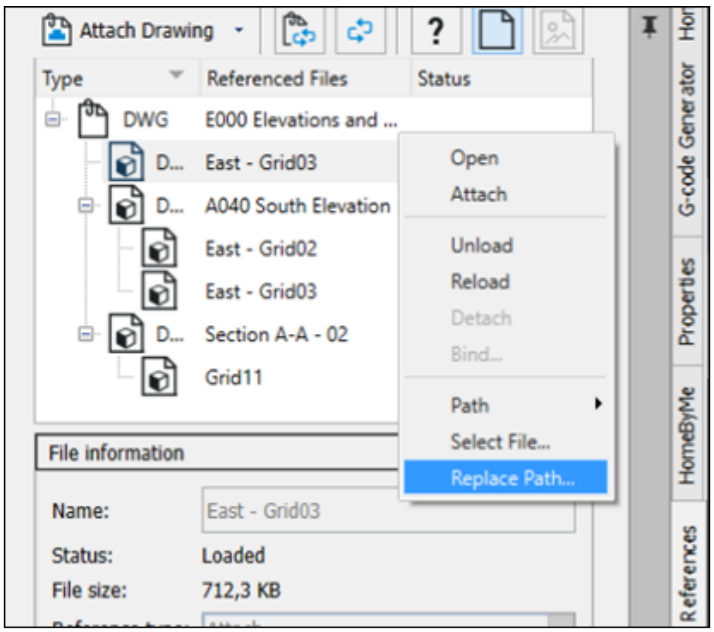
您可导入 .PC3 文件或创建并保存 .PCX 格式的新打印配置文件。.PCX 格式便于重用和共享打印设置，确保多个打印作业的输出一致。通过确保打印配置标准化，提升工作流程效率。

要使用 .PCX 打印配置文件：

请执行以下操作之一：

- 在功能区（应用程序菜单）上，单击**打印** > **打印**。
- 在菜单上，单击**文件** > **打印**。
- 在命令窗口中输入 PRINT。
- 键盘快捷键：**CTRL+P**。

管理缺失的外部参考



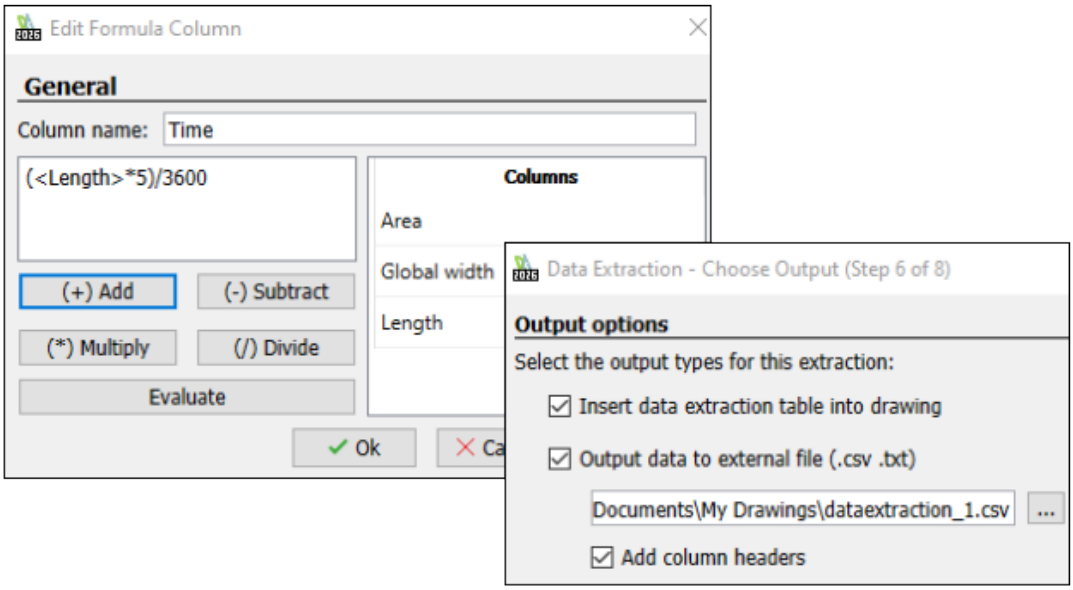
借助**参考**面板中的工具，可更高效地管理缺失的外部参考。当参考文件被移动或重命名时，可一次性更新文件路径。如果 DraftSight 找到匹配文件，会提示对其他缺失参考使用相同路径。

要管理缺失的外部参考：

请执行以下操作之一：

- 在功能区上，单击**插入** > **面板** > **参考管理器**。
- 在菜单上，单击**工具** > **参照管理器**。
- 在命令窗口中输入 `XREF`。

在数据提取中插入公式列



DATAEXTRACTION 命令允许 .CSV 格式的输出和数学公式的自定义字段。

使用 DATAEXTRACTION 命令，您可以创建 .CSV 格式的输出数据，其中包括便于读取的列标题。这是一种以文本格式共享信息或与其他应用程序集成的便捷方式。

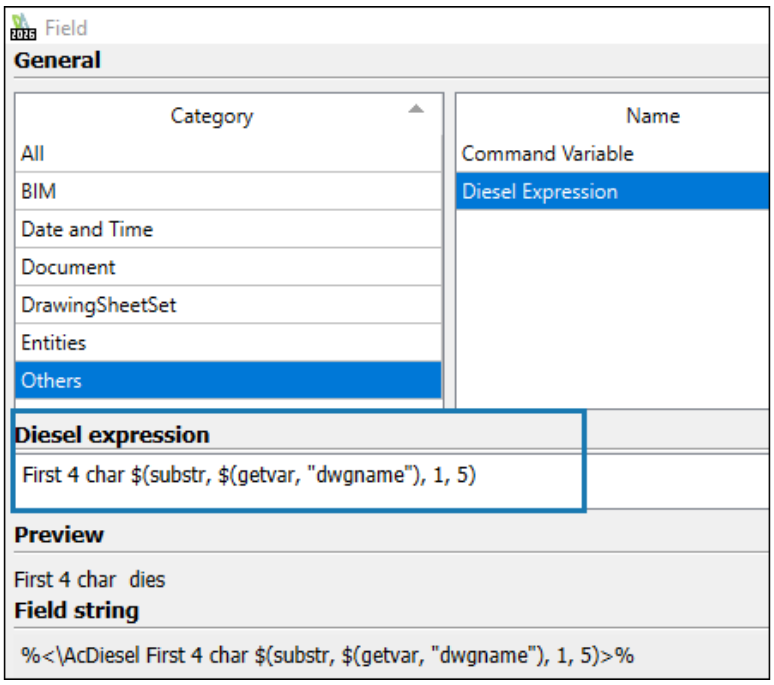
DATAEXTRACTION 向导包括**插入公式列**选项，您可以在其中使用数学表达式定义自定义字段。这在构造数据提取表时提供了灵活性，因为您可以直接在向导中进行计算。您可以创建更精细和定制的数据导出，而无需外部处理。

要使用 DATAEXTRACTION 命令：

请执行以下操作之一：

- 在功能区上，单击**插入** > **数据链接** > **数据提取**。
- 在菜单上，单击**插入** > **数据提取**。
- 在命令窗口中输入 DATAEXTRACTION。

Diesel 表达式



FIELD 命令支持 Diesel 表达式，可生成基于工程图属性或用户输入自动更新的动态文本。

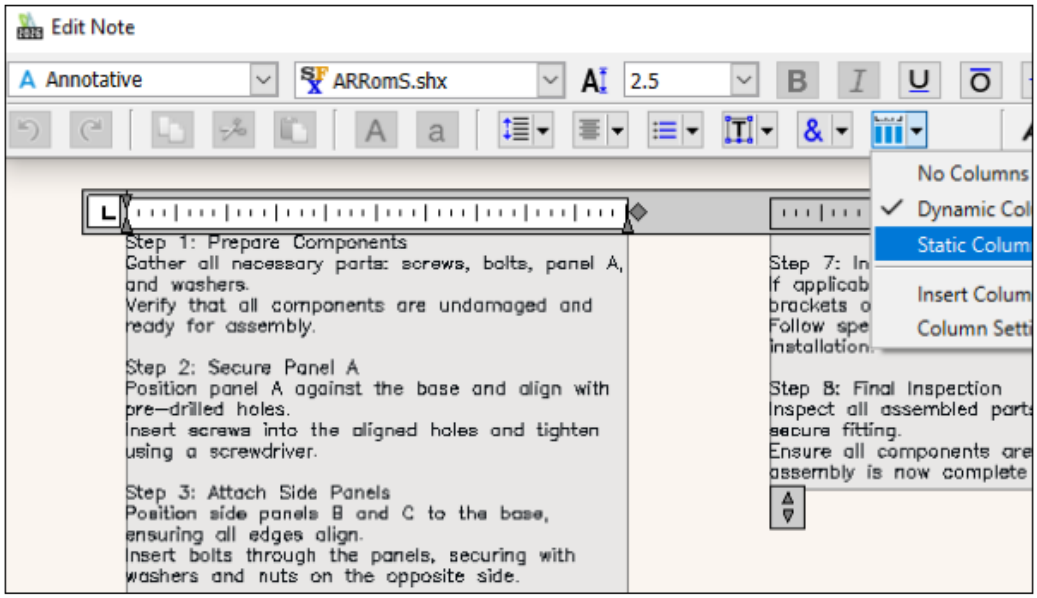
无需外部脚本或复杂编程，即可创建串联字符串、执行计算并应用条件格式的自定义文本字段。这可提高处理工程图中文本数据时的自动化程度和灵活性。

要使用 FIELD 命令:

请执行以下操作之一:

- 在功能区上，单击**插入** > **数据** > **字段**。
- 在菜单上，单击**插入** > **字段**。
- 在命令窗口中输入 FIELD。

MTEXT 命令



您可在 MTEXT 实体中创建和编辑多列。使用就地文本编辑器，可添加等宽且边距（列间间距）一致的列，并通过夹点调整高度。

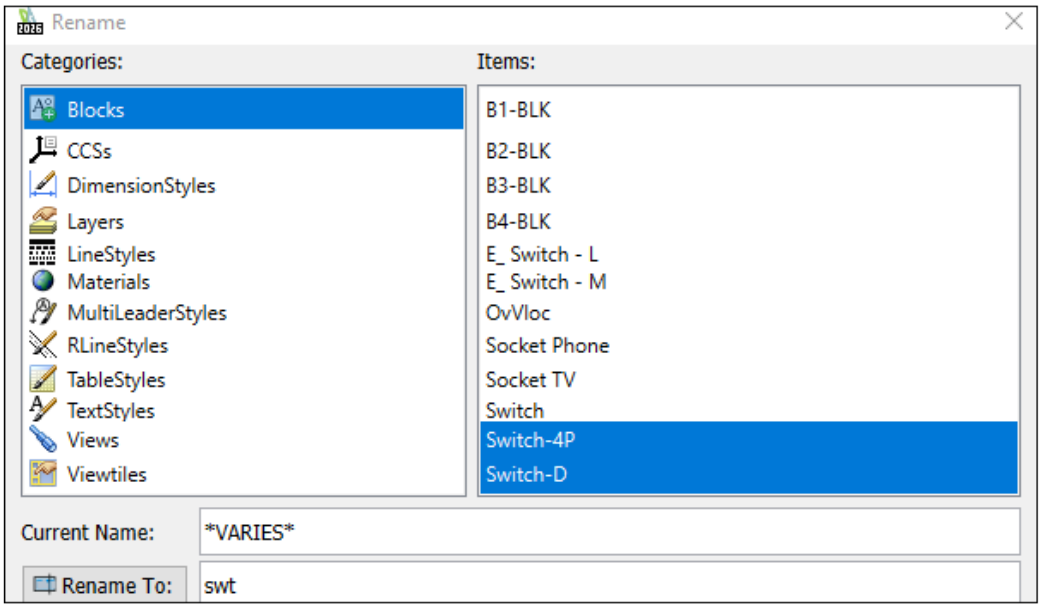
列对于复杂文档或设计注释非常有用，因为它们有助于将多列文本组织成结构清晰、易于阅读的布局。还可通过高效管理工程图中的文本，最大限度地利用可用工作区。

要使用 MTEXT 命令：

请执行以下操作之一：

- 在功能区上，单击**注解** > **文本** > **注释**。
- 在菜单上，单击**绘制** > **文本** > **注释**。
- 在命令窗口中输入 NOTE。

RENAME 命令



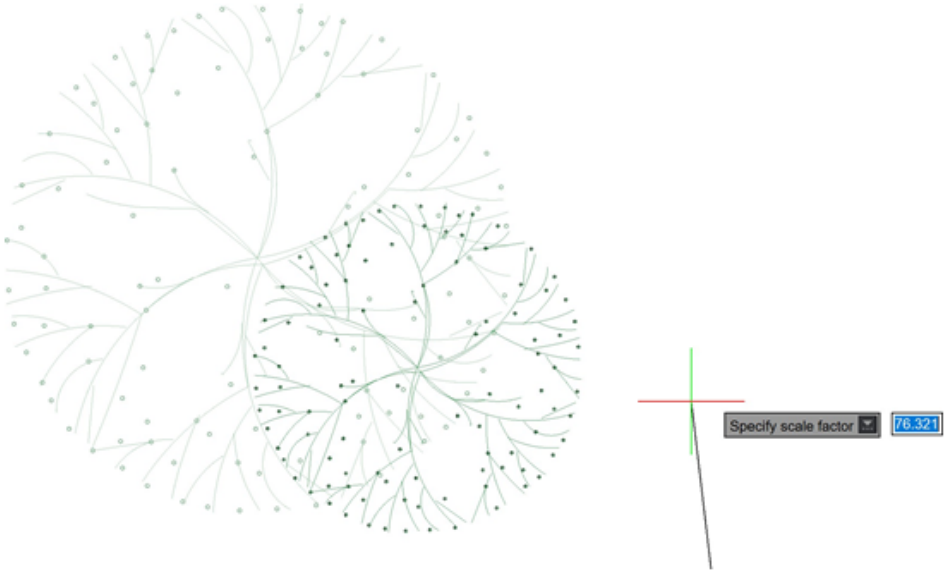
RENAME 命令支持通配符，使您可以更轻松地一次查找和重命名多个命名元素。您可以在 RENAME 对话框中过滤匹配项，并更高效地重命名多个对象。

要使用 RENAME 命令：

请执行以下操作之一：

- 在菜单上，单击**格式** > **重命名**。
- 在命令窗口中输入 RENAME。

使用 SCALE 命令复制



SCALE 命令包含**复制**选项。通过此选项，可在生成缩放副本的同时保留原始实体。

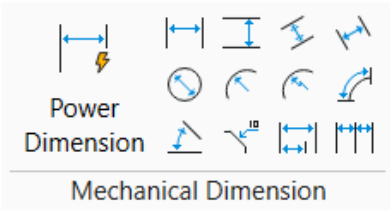
复制选项提供了更简化高效的流程。此前，需先使用 COPY 命令，再使用 SCALE 命令来复制实体。

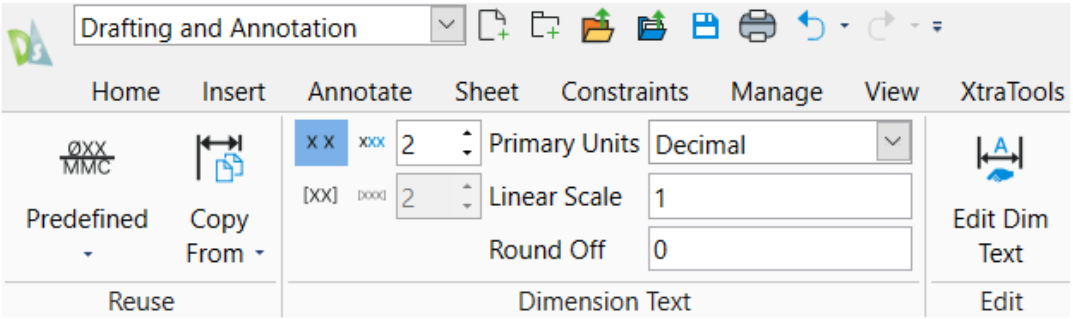
要使用 SCALE 命令：

请执行以下操作之一：

- 在功能区上，单击**主页** > **修改** > **缩放**。
- 在菜单上，单击**修改** > **缩放**。
- 在命令窗口中输入 SCALE。

增强尺寸标注工具（仅限 DraftSight Mechanical）





增强尺寸标注工具为创建精确的尺寸标注提供了一种高级且高效的方法。它根据所选几何体选择适当的尺寸标注类型，从而确保技术工程图的一致性和准确性。

增强尺寸标注工具：

- 自动确定所选对象的最佳尺寸标注类型。
- 支持线性、径向和角度尺寸标注。
- 保持对齐方式和间距，以实现更清晰、更具可读性的布局。
- 通过减少手动调整和返工来提高工作效率。

要访问增强尺寸标注工具：

请执行以下操作之一：

- 在功能区中，单击**机械批注** > **机械尺寸**。
- 在菜单中，单击**机械批注** > **机械尺寸**。
- 输入 AM_POWERDIMENSION 或 AMPOWERDIM。

增强尺寸标注上下文功能区选项卡

增强尺寸标注上下文功能区选项卡可增强尺寸标注工作流程。您可以通过此选项卡快速访问用于修改和优化尺寸标注的基本工具。

以下面板可供使用：

- **重复使用**。提供用于应用预定义尺寸标注文本、从现有尺寸标注复制属性以及将尺寸标注设置导出为其他尺寸标注的工具。
- **尺寸标注文本**。控制主单位和换算单位的尺寸标注文本可见性、精度、格式、缩放和舍入。
- **编辑**。显示“注释格式化”工具栏，可用于编辑所选尺寸标注。

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

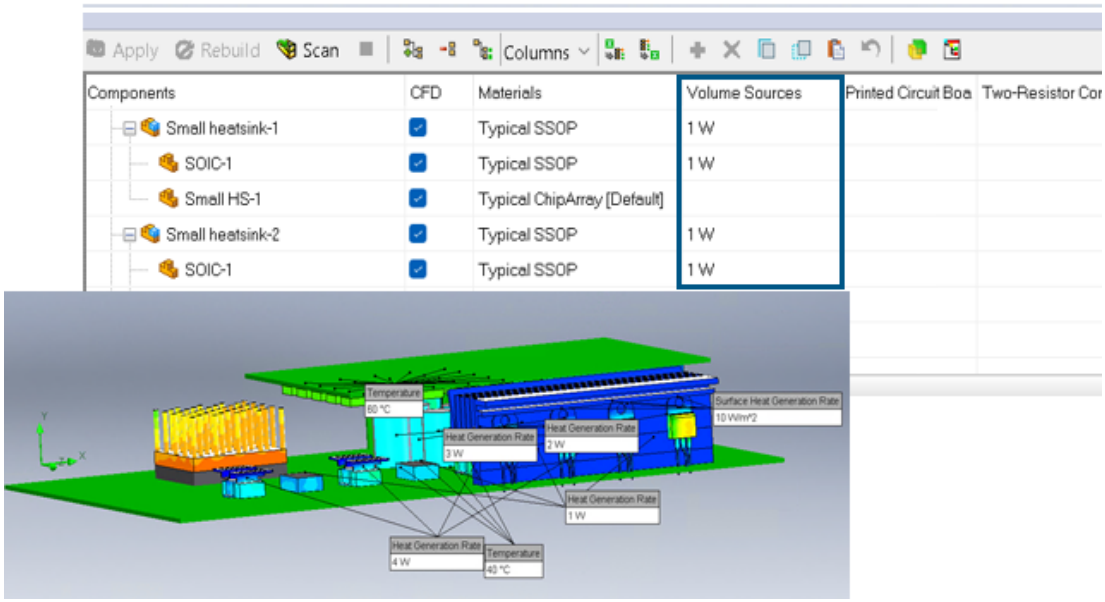
该章节包括以下主题：

- **组件资源管理器**
- **填充细缝**
- **最小和最大目标位置**
- **参数算例的气泡图**
- **来自组件的项目参数**

SOLIDWORKS® Flow Simulation 是一款需单独购买的产品。

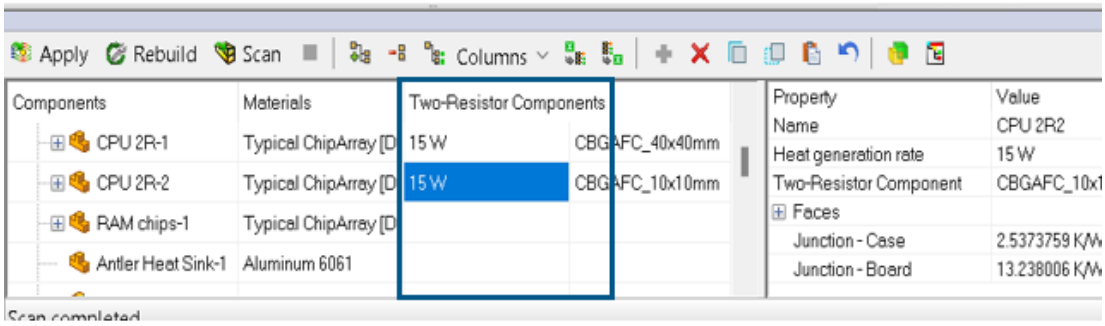
组件资源管理器

来源的总功率



组件资源管理器包括一个**体积热源**或**曲面源**的列。这有助于您确定所有来源及其功率预算。

创建双电阻组件



您可以在组件资源管理器中创建双电阻组件。这样可以缩短时间并减少潜在错误。

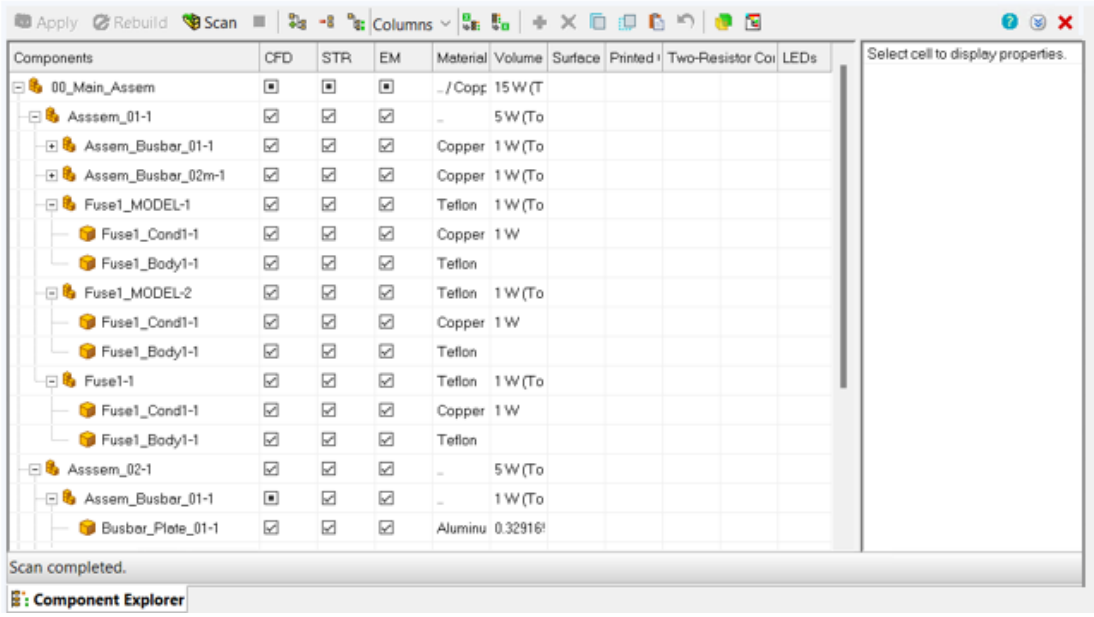
要创建双电阻组件：

执行以下操作之一：

- 在组件资源管理器的**双电阻组件**下指定电源或 EDB 项目，然后单击**应用**。
- 在 Microsoft®Excel® 中，使用双电阻参数填写组件列表电子表格，然后将其导入到组件资源管理器中。

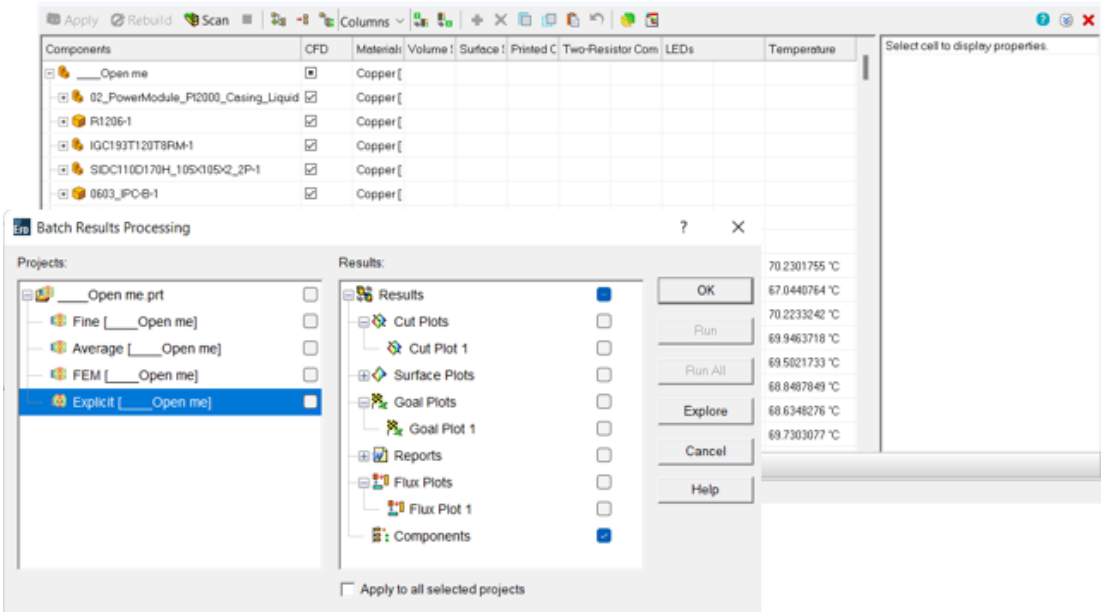
Flow Simulation 会自动查找顶面和底面。与另一个实体（可能是 PCB）接触的平面是底面，而其对面的平面是顶面。如果 Flow Simulation 找不到面，则会生成无效的特征。您可以在树中编辑特征并手动选择各个面。

零部件状态



在组件资源管理器中，您可以管理组件特征和状态。您也可以移除应用于零部件的包络体特征。

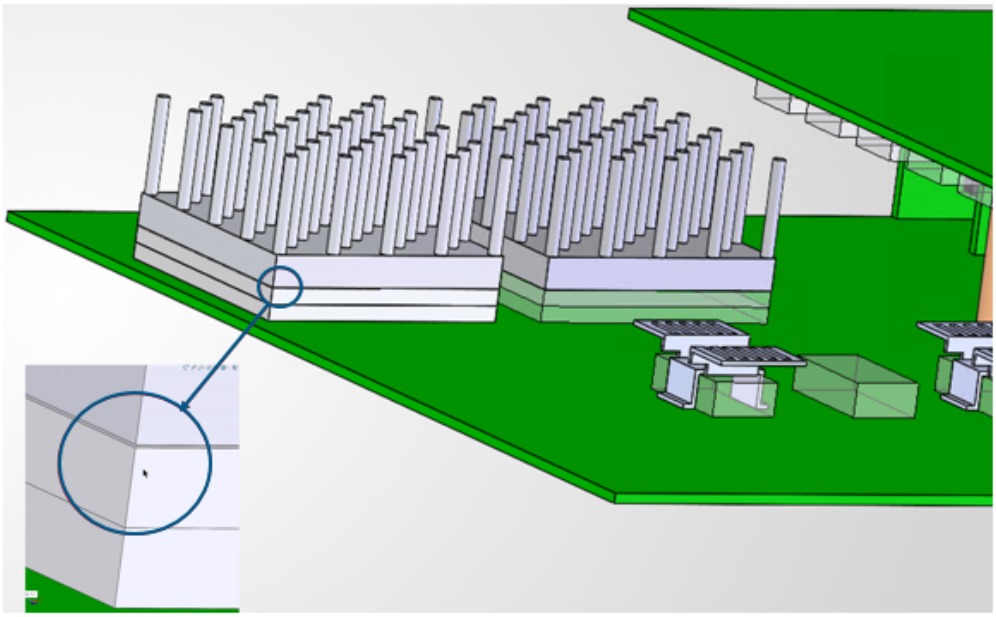
温度列：



组件资源管理器包括一个**温度**列，您可以在其中将值导出到 Microsoft Excel。

本列提供所有固体的温度，而不会减缓求解器的速度。您可以通过**批量结果处理**自动导出组件名称、输入数据和结果温度的匹配表。

填充细缝



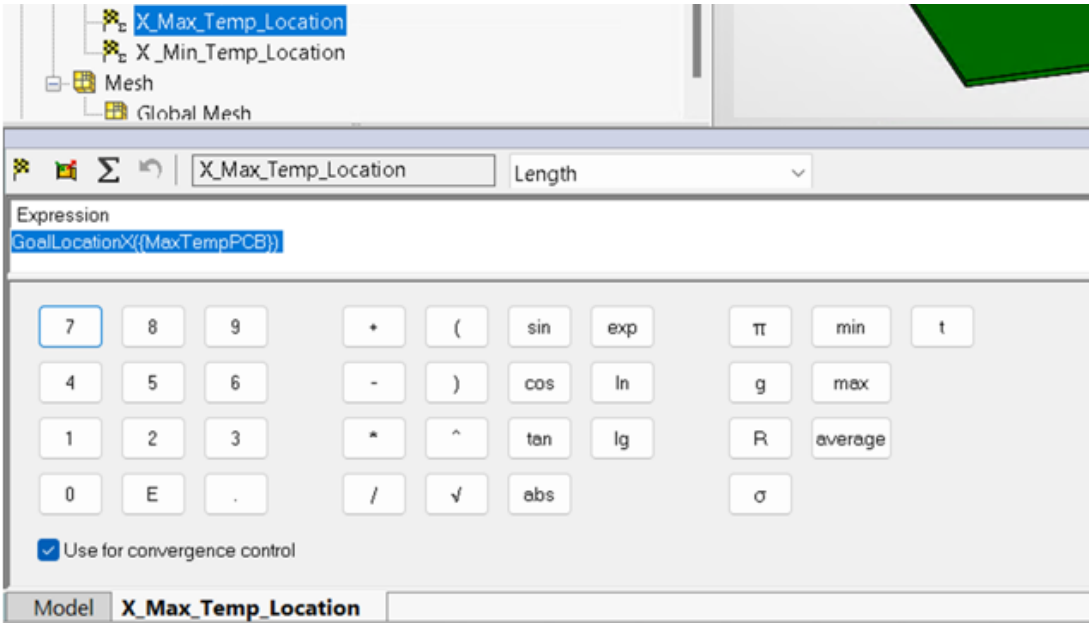
您可在模型中填充细缝来提高热精度。

模型中加热组件和散热器之间可能存在细小的间隙，粘合零件之间也可能存在间隙。保留这些间隙是为了在装配过程中填充热界面材料 (TIM) 或胶水。但是，具有未填充间隙的仿真模型会产生不正确的热力结果。

借助**填充细缝**工具，您可以使用与厚度标准相对应的特定实体材料填充间隙内的网格单元。

Flow Simulation 可以将材料应用到网格单元而不生成 CAD 实体。您可以通过后处理工具和清除**使用 CAD 几何体**选项来查看填充材料的结果形状。

最小和最大目标位置



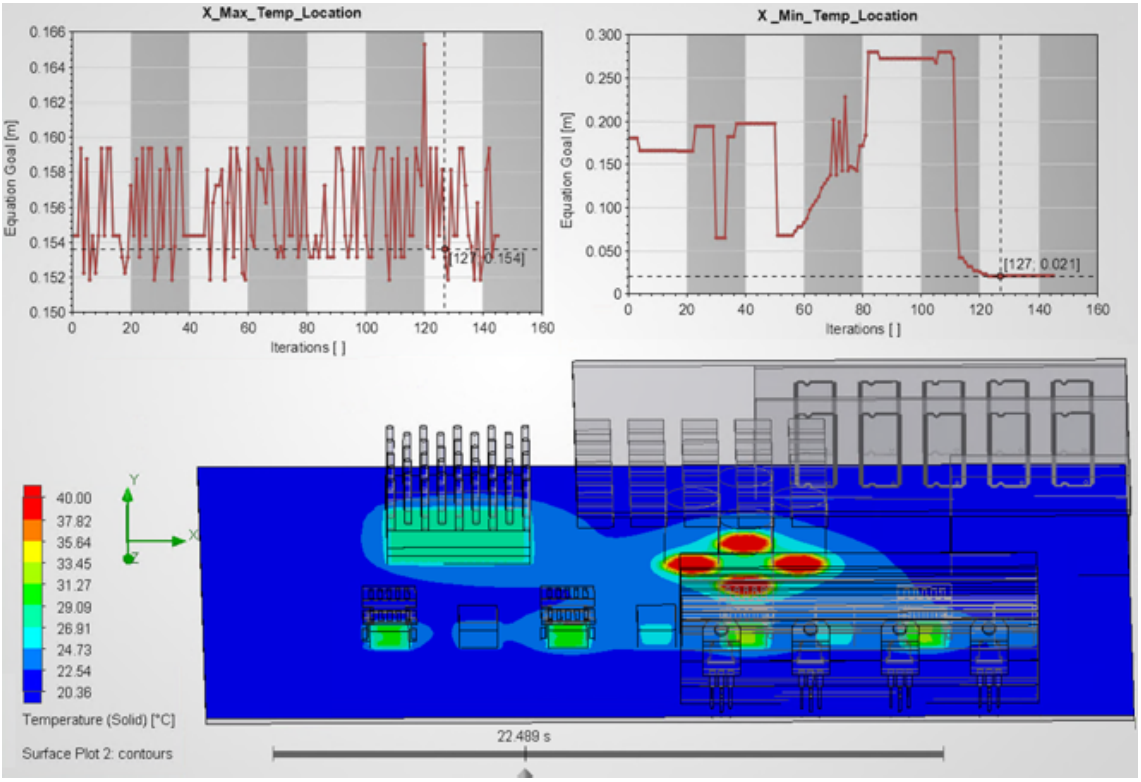
您可以将最小或最大位置指定为目标函数。

在运行仿真时，您可能需要在达到最小或最大参数值时的点的坐标，从而获得仿真结果或作为目标函数。

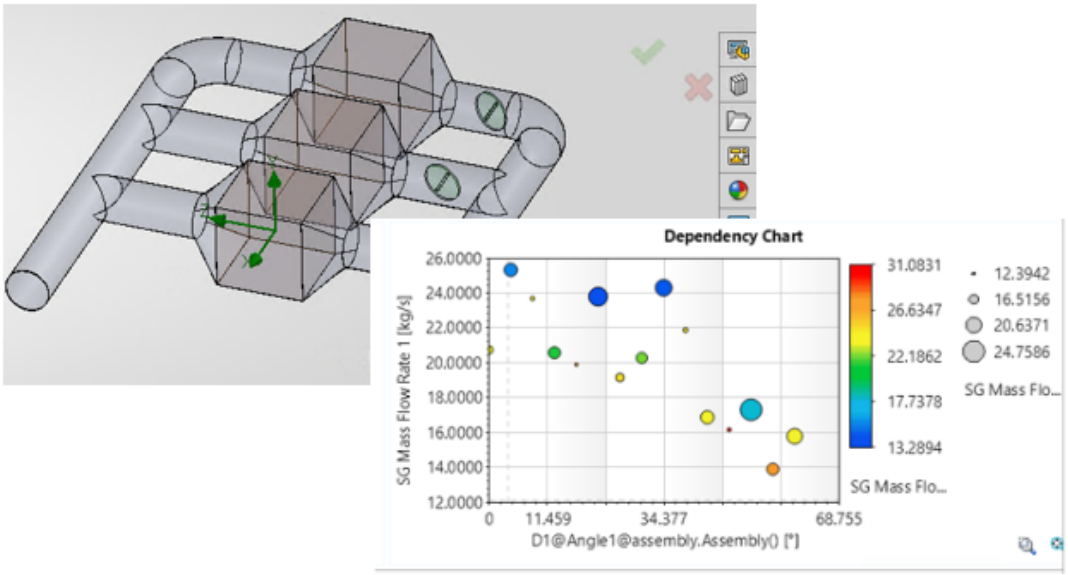
定位包络体或曲面目标点的函数位于方程目标表达式中，其中*目标名称*是最小或最大曲面或包络体目标的名称：

- **GoalLocationX**（{*目标名称*}）
- **GoalLocationY**（{*目标名称*}）
- **GoalLocationZ**（{*目标名称*}）

仿真中的最低和最高温度示例：

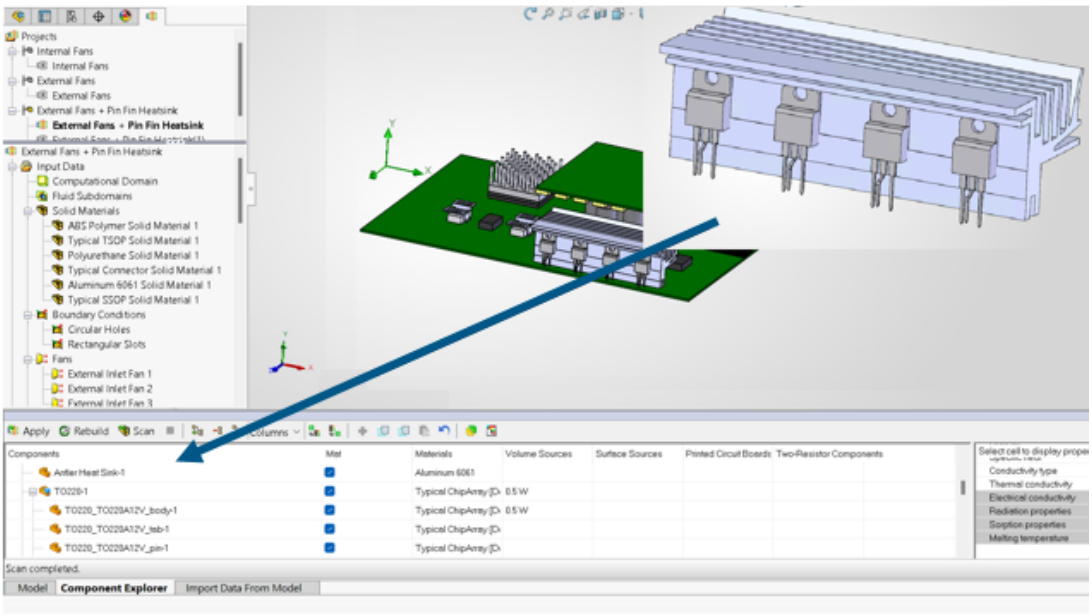

X_Max_Temp_Location
Equation Goal [m]
Iterations [ ]
[127, 0.154]
X _Min_Temp_Location
Equation Goal [m]
Iterations [ ]
[127, 0.021]
40.00
37.82
35.64
33.45
31.27
29.09
26.91
24.73
22.54
20.36
Temperature (Solid) [°C]
Surface Plot 2: contours
22.489 s

参数算例的气泡图


Dependency Chart
SG Mass Flow Rate 1 [kg/s]
D1@Angle1@assembly.Assembly() [°]
SG Mass Flo...
SG Mass Flo...

您可以在气泡图上显示最多三个参数，用于比较结果参数算例的设计点，从而实现多参数优化。

来自组件的项目参数



您可以更有效地管理嵌入式组件。

您可以：

- 分别控制当前分析项目中嵌入的多个子模型
- 在子模型中定义项目参数并向上传播
- 控制在嵌入式组件中定义的复杂依赖关系
- 创建精细的库组件并重用子模型
- 调整一组相同嵌入式组件中各个组件的参数

27

SOLIDWORKS Plastics

该章节包括以下主题：

- **Pack and Go 支持 (2026 SP2/FD02)**
- **材料数据库**
- **性能**
- **热固性材料**
- **未填充包络体图解**
- **排气分析**

SOLIDWORKS® Plastics Standard、SOLIDWORKS Plastics Professional 和 SOLIDWORKS Plastics Premium 需单独购买。

Pack and Go **支持** (2026 SP2/FD02)

当您使用 Pack and Go 功能时，SOLIDWORKS Plastics 算例的结果也会包含在仿真结果中。

要访问 Pack and Go：

1. 在 SOLIDWORKS Design 中，单击**文件** > **Pack and Go**。
2. 在 Pack and Go 对话框中，选择**包括仿真结果**。

   SOLIDWORKS Plastics 算例的结果会保存在文档文件夹下的子文件夹中。

3. 单击**保存**。

材料数据库

塑料材料数据库根据材料制造商提供的最新数据进行更新。

数据库中增加了 85 个新材料级别，更新了 12 个级别，并移除了 50 个作废级别。

制造商	新材料级别的数量
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

制造商	已更新材料等级的数量
SABIC Specialties®	12

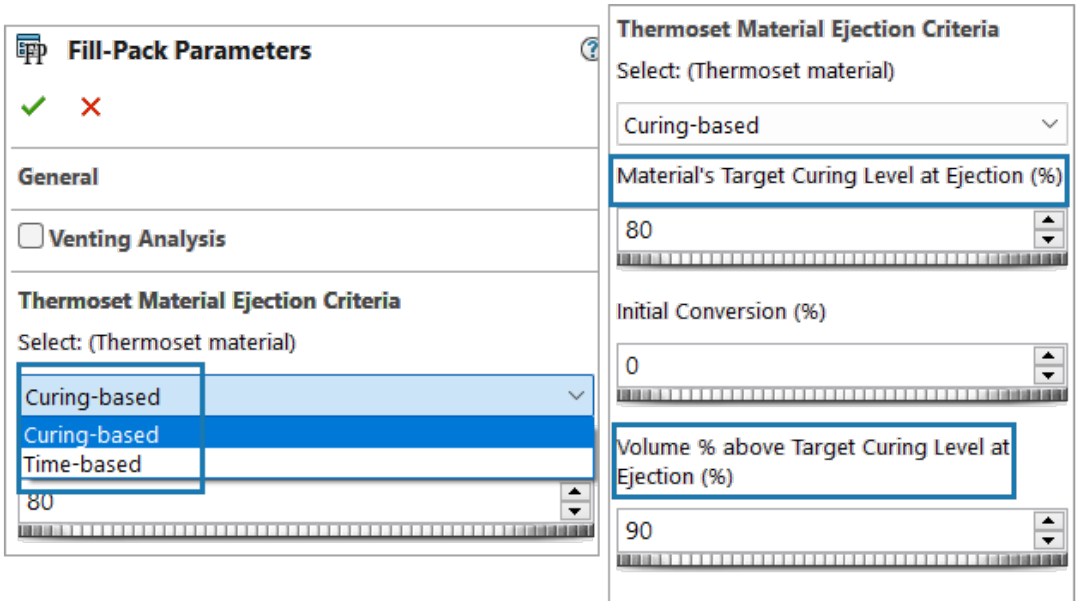
制造商	已移除材料等级的数量
Rohm GmbH 和 Company KG	27
Rohm 和 Haas	19
美国投资公司协会 (ICI)	3
三菱化学®	1

性能

提高求解基础方程组的效率可以在不影响稳健性和准确性的情况下缩短塑料仿真的求解时间。

- 充填仿真的解决方案速度提高了 15%
- 保压仿真的解决方案速度提高了 30%
- 冷却仿真的解决方案速度提高了 25%

热固性材料



热固性材料的用户界面参数更新可提高可用性，解算器更新可提高填充、保压和扭曲仿真的准确性。

仿真考虑了纤维填充热固性材料的方向效应，从而可提高解决方案的准确性。

该表列出了重命名的用户界面参数以及添加的一个新参数。

热固性材料参数 - SOLIDWORKS Plastics 2025	热固性材料参数 - SOLIDWORKS Plastics 2026
无功控制类型 • **转换** • **时间**	**热固性材料注塑标准** • **基于固化**指导解算器继续固化仿真，直到材料达到指定的目标固化水平，从而在确定固化时间时无需猜测。 • **基于时间**设置解算器完成热固性固化仿真的特定固化时间。运行仿真后，您可以查看结果以确定模型中达到的固化百分比，并调整固化时间以缩短或延长过程。
弹出转换百分比	**材料的目标注塑固化水平**设置了热固性材料在凝胶点时的固化率，即当其粘性变为无限和失去流动能力时的百分比。超过此水平的固化无益，只会增加制造周期时间。该特性是通过特性确定的材料的固有属性，通常由材料生产商提供。
	新参数：**注塑时高于目标固化水平的体积百分比**设置一个阈值体积百分比，用于确定注塑点。默认设

热固性材料参数 - SOLIDWORKS Plastics 2025	热固性材料参数 - SOLIDWORKS Plastics 2026
	置为 90%，这意味着当塑料体积的 90% 达到目标固化水平时，零件将被注塑。

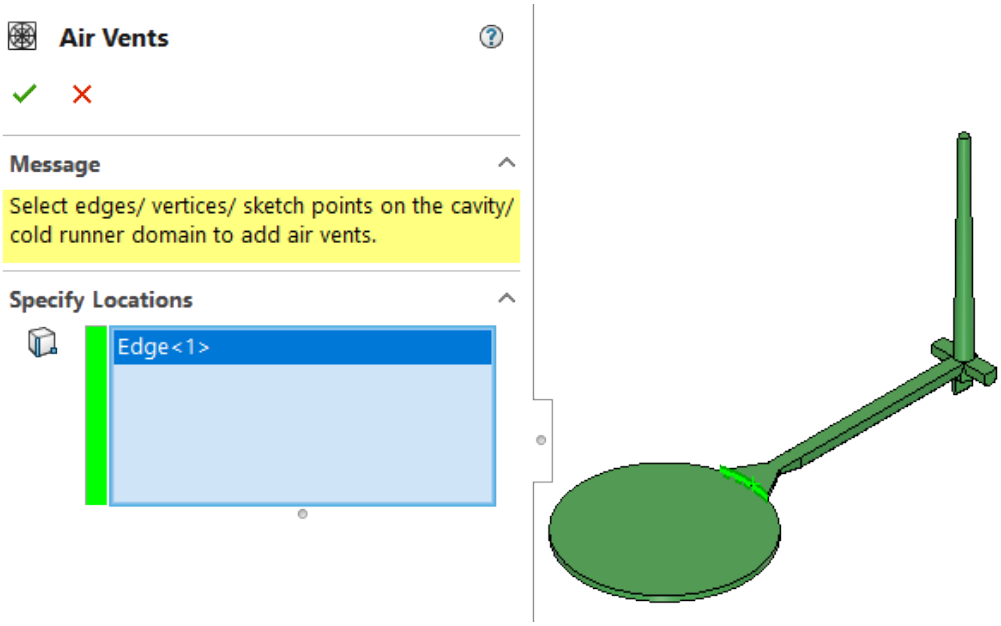
与热固性相关的结果 - SOLIDWORKS Plastics 2025	与热固性相关的结果 - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. **填充阶段结束时的固化时间** 2. **填充阶段结束的材料活性转换** 3. **后填充结束时的固化时间** 4. **后填充结束时的材料反应转换**	1. **达到固化水平的时间** 2. **填充阶段结束的材料固化水平** 3. **达到固化水平的时间** 4. **材料在注塑时的固化水平**

未填充包络体图解

当出现短射时，新的结果图解**未填充包络体**可用于填充仿真。

未填充包络体图解可帮助您可视化由于填充过程中出现短射而保持未填充的模型区域。

排气分析



您可在模型边线上指定**排气孔**边界条件。

在早期版本中，您只能为顶点上的排气分析指定排气孔。通过添加基于边线的排气孔，您可以更真实地捕捉实际模具孔的行为。您可以将**排气孔**边界条件分配给**型腔**和**冷浇道系统**区域。

28

线路设计

该章节包括以下主题：

- **为管路直通配件添加覆盖层 (2026 SP1/FD01)**
- **重定向引导线以遵循布线路径**
- **管理覆盖层收藏夹列表**
- **接头表格增强功能**
- **根据新图纸格式自动比例缩放工程图**

步路在 SOLIDWORKS® Design Premium 和 SOLIDWORKS Design Ultimate 中可用。

为管路直通配件添加覆盖层 (2026 SP1/FD01)

您可使用覆盖层 PropertyManager，为三通、四通、异径管等管路直通配件添加覆盖层。

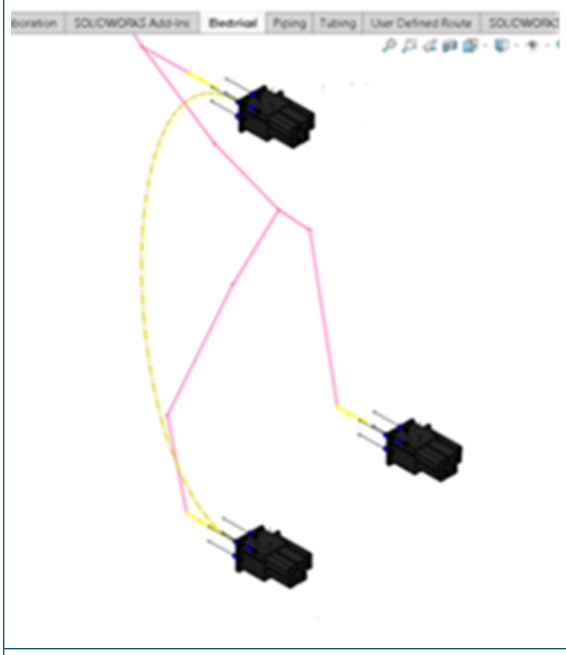
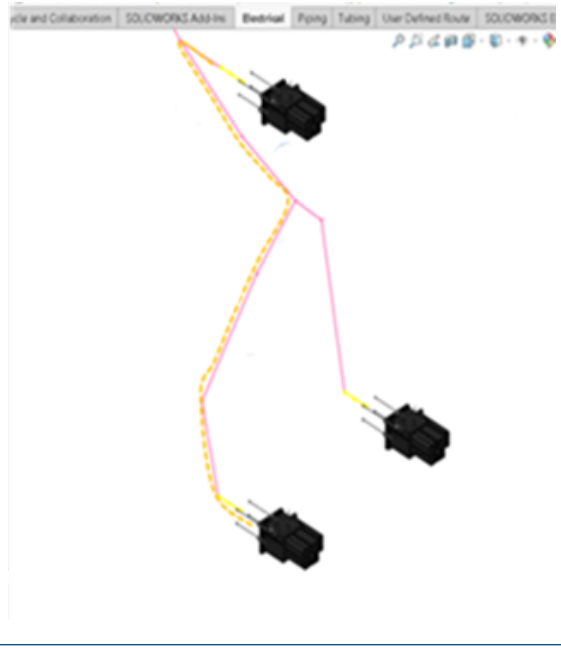
好处： 您可以在整个管路中更准确、更完整地表示绝缘层或保护层。

要为管路直通配件添加覆盖层：

1. 在覆盖层 PropertyManager 中，单击**管段和配件**。
2. 选择您要覆盖的配件。

覆盖层会显示在所有视图中，包括已着色、线架图和工程图模式。当您修改配件或调整管路时，覆盖层会自动更新以反映您的更改。

重定向引导线以遵循布线路径

	
自动生成的引导线会遵循终端接头之间的最短路径	遵循布线路径的重定向引导线

在自动布线 PropertyManager 中，您可重定向引导线以遵循布线路径。引导线可识别最近的草图线段，该线段指向相应的终端接头并遵循该路径。

好处：重定向引导线以遵循布线路径，有助于最大限度地减少对其他零部件的干扰并减少手动调整，从而使布线更快、更高效。

重定向引导线以遵循布线路径：

1. 绘制 2D 或 3D 草图，指向相应的终端接头。
2. 单击**工具** > **布线** > **电气** > **布线** > **自动布线**。
3. 在**布线模式**下，选择**引导线**。
4. 选择**遵循布线路径**。

   为确保结果准确，请在合并线缆前使用**遵循布线路径**。

5. 在图形区域，选择草图作为布线路径。

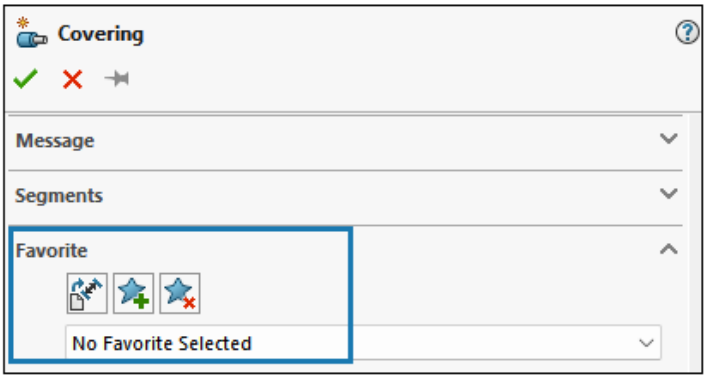
   图形区域会显示与选定草图对齐的引导线预览。

6. 单击**完成**。

   表示布线路径的草图在 FeatureManager® 设计树中显示为 **Routing_path***n*。

7. 单击 ✔。

管理覆盖层收藏夹列表



您可以将常用或标准化的多层覆盖层保存到收藏夹，以便在模型中重复使用。这有助于您管理一份首选覆盖层清单，以备将来使用。

这些收藏夹保存了所有覆盖层 PropertyManager 参数，您可以在处理其他管道段时访问这些参数。

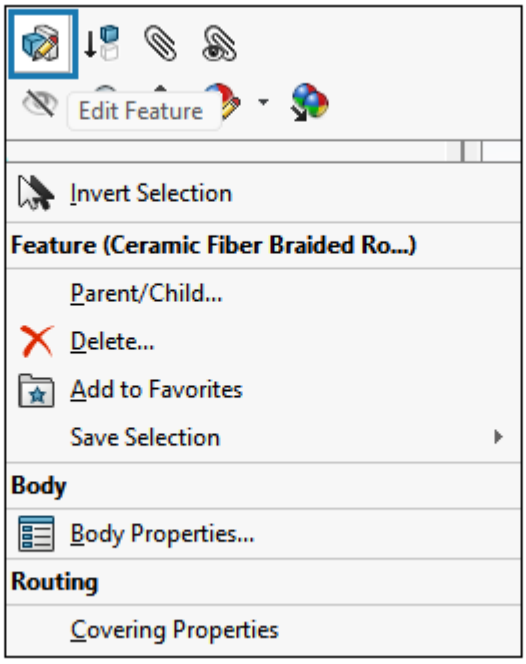
好处：本部分通过提供对常用覆盖层样式的快速访问，提高用户效率并改善时间管理。

要管理收藏夹，请在包覆层对话框的**收藏夹**部分指定下表所述的选项：

	选项	说明
	应用默认/无收藏	重置为**没有选择收藏**及默认设置。
	添加到收藏夹	将所选覆盖层添加到**收藏夹**列表。 • 要添加样式，请单击 ，输入一个名称，然后单击**确定**。
	删除常用类型	删除所选的常用类型。
	收藏夹列表	可让您选择已保存的收藏样式。

这支持管道和管筒覆盖层，但不支持电气覆盖层。

编辑覆盖层元素



您可以直接在 FeatureManager 设计树中编辑管道线路的覆盖层元素。

好处：该功能通过尽可能减少点击次数来简化设计过程，从而节省时间和精力。

要编辑覆盖层元素：

1. 在 FeatureManager 设计树中右键单击覆盖层元素。
2. 选择**编辑特征** 。
3. 在覆盖层 PropertyManager 的**覆盖层图层**部分，指定所需的参数。
4. 单击**应用**。

接头表格增强功能

您可以更直观、更高效地插入和管理接头表格。

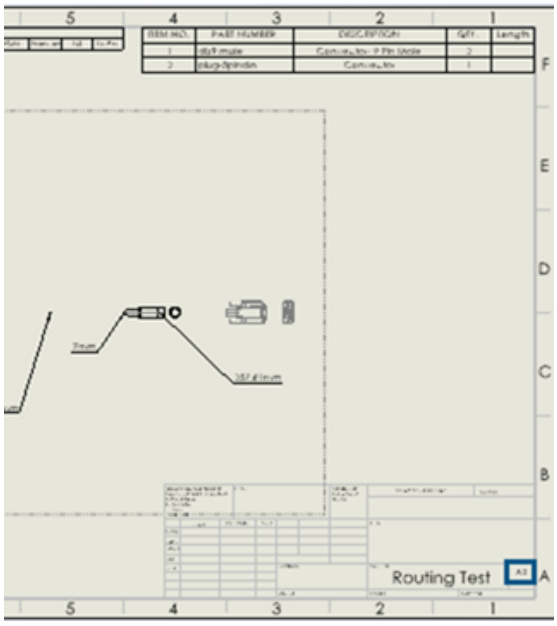
好处：这些增强功能简化了接头表格的管理。借助信息更丰富的表名称和批选择工具，您可以花更少的时间对接头进行排序。

接头表格 PropertyManager 会显示更清晰的接头列表。此列表显示每个接头的零部件参考，并有助于减少插入参考时出现的错误。

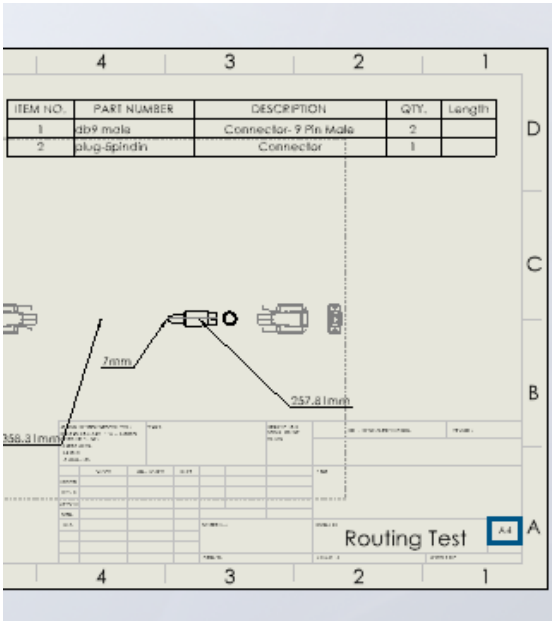
为帮助您识别接头，SOLIDWORKS Routing 直接在接头表格的名称中包含零部件参考信息。更新后的命名不再使用**接头表格 1** 这样的通用名称，而是采用描述性更强的格式，如**接头表格 3 引脚<4>**。这种格式与您在 FeatureManager 设计树中看到的格式一致。它可以帮助您将每个表与相应的接头关联起来。

您不再需要逐个插入表格。您可以使用 PropertyManager 中的多选快捷键（如 **Ctrl+单击**或 **Shift+单击**）同时选择并插入多个接头表格。您也可以通过一个步骤从列表中移除多个接头。

根据新图纸格式自动比例缩放工程图



布线装配体的展平工程图



相同的展平工程图，自动比例缩放为新图纸格式

当您更改展平工程图的图纸格式模板时，每个元素都会自动调整其缩放比例和位置，以适应新的图纸大小。

例如，在图纸格式从 **A3 横向**更改为 **A4 横向**之后，上表中的工程图仍保持居中。

好处：自动比例缩放功能可确保工程图的每个元素都能正确适应新图纸格式，从而节省时间并减少错误。

自动比例缩放适用于展平工程图的每个元素，包括：

- 工程图视图
- 电气表
- 注解
- 接头块



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.