SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE

新增功能

SOLIDWORKS 產品 2026



DASSAULT SYSTEMES

目錄

1 SOLIDWORKS 產品 2026 新增功能 10
最佳的增強功能 11
效能 11
詳細資訊 12
3DEXPERIENCE platform 中的 AI 12

2 在 3DEXPERIENCE platform 上使用 SOLIDWORKS Design 14
SP2 與 FD02 14
Toolbox 零組件的批次儲存 (2026 SP2/FD02) 14
在鎖定、解除鎖定及在 3DEXPERIENCE 中儲存期間進行自動檔案修復 (2026 SP2/FD02) 15
MySession 中的模型組態指令 (2026 SP2/FD01) 15
已改善此 PC 上 3DEXPERIENCE 檔案的搜尋濾器 (2026 SP2/FD02) 16
支援儲存至平台時使用長檔案路徑 (2026 SP2/FD02) 17
SP1 與 FD01 17
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 17
套用統一日期格式 (2026 SP1/FD01) 18
助理通知 (2026 SP1/FD01) 19
自動複製 Windows 資料夾結構至書籤 (僅限 3DEXPERIENCE 使用者) (2026 SP1/FD01) 20
從「此 PC 上的 3DEXPERIENCE 檔案」標籤刪除遠端與本機檔案 (2026 SP1/FD01) 21
已棄用的 CAD 家族屬性對應 (2026 SP1/FD01) 22
顯示資料標記 (2026 SP1/FD01) 23
在工作列中顯示「模擬與組態」標籤 (2026 SP1/FD01) 24
企業項目編號標籤 (2026 SP1/FD01) 25
改善多重賦值屬性對應處理 (2026 SP1/FD01) 25
保留先前迭代選項 (2026 SP1/FD01) 26
將零件表欄連結至 PLM 屬性 (2026 SP1/FD01) 27
手動控制更新書籤檔案位置 (2026 SP1/FD01) 28
從「開啟」對話方塊開啟篩選條件 (2026 SP1/FD01) 29
開啟參考的最新修訂版 (2026 SP1/FD01) 30
從 3DEXPERIENCE 使用者介面執行協同作業工作流程 (2026 SP1/FD01) 31
SP0 與 GA 32
SOLIDWORKS Design 中的 3DEXPERIENCE 零組件 32
SOLIDWORKS 任務排程器中的 3DEXPERIENCE 轉換任務 33

支援連結至具有設計表格的檔案 36

3 安裝 38
SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 安裝的管理 (2026 SP2/FD02) 38
安裝並管理 SOLIDWORKS Design 與 SOLIDWORKS Visualize 的版本 39

4 管理 41
設定管理員工具中的書籤支援 (2026 SP1/FD01) 41
錯誤報告 (2026 SP1/FD01) 42
多使用者授權的平台啟動指引 (2026 SP1/FD01) 43
SOLIDWORKS Rx 的更新 44

5 SOLIDWORKS 基礎知識 45
顯示斷面模數 (2026 SP2/FD02) 45
模型顯示 46
SOLIDWORKS Design 支援 DSPBR 46
在全景中展平地板 (2026 SP1/FD01) 49
提供使用者意見回饋 (2026 SP1/FD01) 49
系統選項與文件屬性的變更 (2026 SP1/FD01) 50
在 SOLIDWORKS 任務排程器終止執行中的任務 (2026 SP1/FD01) 52
刪除草圖與特徵的數學關係式 53
從 SOLIDWORKS Design 使用 Render with SOLIDWORKS Visualize 計算影像 54
從 SOLIDWORKS Design 使用 SOLIDWORKS Visualize 進行影像處理 54
SOLIDWORKS Visualize 影像計算 PropertyManager 54
將 SOLIDWORKS 模型載入到 SOLIDWORKS Visualize 55
SOLIDWORKS 外觀 56
應用程式設計介面 57

6 使用者介面 58
DS ISO 字型 (2026 SP1/FD01) 58
隱藏和顯示管理員窗格標籤 59
檢視已解除的訊息 59
可用性 60
選擇濾器 61
其他使用者介面的增強功能 61

7 草圖繪製 63
將影像轉換為草圖 (Beta) (2026 SP1/FD01) 63
狹槽尺寸 (2026 SP1/FD01) 65
限制條件群組 (2026 SP1/FD01) 66

8 零件和特徵 68
自動幾何複製排列啟動 (2026 SP2/FD02) 68
強制轉換為標準 BREP (2026 SP1/FD01) 69
異型孔精靈 (2026 SP1/FD01) 70
分段指引 (2026 SP1/FD01) 71
依 XYZ 值產生參考點 73
使用 Escape 鍵結束零件處理程序 74
選擇多本體零件的本體和特徵 75
使用座標系統定義邊界方塊 77

9 鈑金 79
變更現有彎折的彎折半徑 (2026 SP2/FD02) 79
基材凸緣起始型態 80

10 結構系統與熔接 81
結構系統使用者介面 (2026 SP1/FD01) 81
從檔案屬性存取除料清單屬性 82
增強角落處理 83

11 組合件 85
重複隔離顯示零組件 (2026 SP2/FD02) 85
指派相同的零組件參考編號 (2026 SP1/FD01) 87
複製排列助理 (2026 SP1/FD01) 90
為外觀變更指定重新計算需求 91

12 尺寸細目和工程圖 93
自動產生工程圖 (Beta) 93
將符號指定為最愛 (2026 SP2/FD02) 94
強調顯示註解文字 (2026 SP2/FD02) 95
顯示圖形本體 (2026 SP2/FD02) 95
將 BOM 組態連結至工程圖視圖組態 (2026 SP1/FD01) 96
消除模型項次的重複註記 (2026 SP1/FD01) 97
將工程圖視圖輸出為草圖圖塊 (2026 SP1/FD01) 97
熔接符號 (2026 SP1/FD01) 98
鑽孔螺紋說明 (2026 SP1/FD01) 100
圍繞尺寸文字將斷點加入尺寸線 100
指定幾何公差符號範圍中的文字與符號 101
使用磁性線對正註記 102
搭配使用指標與表面加工符號 103

13 模型組態 104
Parasolid 組合件輸入選項 (2026 SP2/FD02) 104
管理面板中的標題顯示 (2026 SP2/FD02) 105
從 Configuration Publisher 建立模型 (2026 SP1/FD01) 107
模型組態表格與顯示狀態表格可用性 108
將模型組態分割為個別檔案 110

14 輸入/輸出 112
Parasolid 組合件輸入選項 (2026 SP2/FD02) 112
使用背景程序輸入模型 (2026 SP1/FD01) 113
輸入時的面和邊線識別符號 114

15 SOLIDWORKS PDM 115
依事件類型過濾檔案歷程記錄(2026 SP2/FD02) 115
在歷程記錄搜尋中包含已移動及已重新命名的檔案(2026 SP2/FD02) 116
從 Windows 自動登入 Web2 (2026 SP1/FD01) 117
重新整理「存回」與「變更狀態」對話方塊 (2026 SP1/FD01) 117
封存工作流程 118
較低層級的資料夾存取權限 119
檔案版本升級工具 119
在資料庫升級之前停用自訂觸發器 121
Web2 客戶端中命名的 BOM 及檔案詳細資料 121
資料加密標準 122
對於 Kerberos Windows 驗證通訊協定的支援 122
轉換工作選項 122
自動同步資料保險箱視圖 124

16 SOLIDWORKS Manage 125
編號清單 126
編號清單屬性對話方塊 126
定義編號清單 127
使用文件物件中的編號清單 128
連結的模型和工程圖 129
將編號套用至 SOLIDWORKS 檔案 130
預覽相關檔案 130
由 Targeted Web 客戶端存取時間記錄 131
為使用者或群組提供根物件的存取權 132
從群組排除新使用者 133
使用 SQL 密碼進行安全資料庫更新 134
設定工作的結束日期 135

包括保留工作 135
從容量規劃工具檢視工作詳細資料 136
Plenary Web 客戶端中的報告模組 137
產生桌面客戶端的連結 137
僅子項目扁平式 BOM 137
定義使用者存取條件 137
處理輸出條件 138
訊息 API 事件觸發器 138

17 SOLIDWORKS Simulation 139
已改善橫樑的錯誤診斷 (2026 SP2/FD02) 140
提升重力負載的準確度 (2026 SP1/FD01) 140
提升自由本體力準確度 (2026 SP1/FD01) 141
纜線連接器 (2026 SP1/FD01) 142
啟用 SIMULIA 相容性以支援模擬工作流程 (2026 SP1/FD01) 143
對橫樑套用力 144
挫曲研究 144
顯示角度變形 145
薄殼邊線上的分散遠端負載 146
授權更新 146
使用連接器之研究的效能改善 147
銷連接器力 148
回應譜分析的遠端質量支援 149
將結果繪圖儲存為 eDrawings 150
薄殼定義 151
使用者介面 151

18 SOLIDWORKS Visualize 153
體積影像計算 (2026 SP2/FD02) 153
對於 Stellar 快速影像計算模式下之 AMD 硬體的支援 154

19 SOLIDWORKS CAM 155
車削刀具路徑中素材的棒狀斷裂導角 155
產生棒狀斷裂導角 158
筒夾外殼參數 159

20 CircuitWorks 160
從 ECAD 檔案建立模型時管理效能 (2026 SP1/FD01) 160

21 SOLIDWORKS Composer 161
工場的檔案名稱範本選項 161
產生影片的多種影像格式 162

PNG 和 TIFF 影像檔案格式 163

22 SOLIDWORKS Electrical 164
指派零組件標注的優先順序 (2026 SP2/FD02) 165
標籤 - 升級的 ECP 標籤功能 (2026 SP2/FD02) 166
略過衍生組態中的空白設定 (2026 SP2/FD02) 167
重新命名文件對話方塊 (2026 SP1/FD01) 168
專案管理生產力 (2026 SP1/FD01) 169
並排繪製多個端子排 (2026 SP1/FD01) 170
插入後更新動態連接器 (2026 SP1/FD01) 171
Electrical Content Portal 中的 TraceParts 發佈者 (2026 SP1/FD01) 172
在 2D 原理圖與 3D 組合件之間雙向導覽 173
電纜管理 174
濾器面板中的進階過濾 174
電纜管理生產力的其他功能 174
隱藏系統類別 175
分開產生所選電線的路線 176
連接器動態插入 177
選擇要繪製的回路對話方塊 177
更新並取代專案資料 178

23 SOLIDWORKS Inspection 179
重新排序與鎖住零件號球 (2026 SP1/FD01) 179

24 SOLIDWORKS MBD 180
座標尺寸 (2026 SP1/FD01) 180
鑽孔螺紋說明 (2026 SP1/FD01) 182
過濾 DimXpertManager 183

25 DraftSight 184
DraftSight 授權類型選擇 (2026 SP2/FD02) 185
狀態列模式 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) (2026 SP2/FD02) 186
拼字檢查指令 (2026 SP2/FD02) 187
強制標註關聯功能區中的格式面板 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 188
在編輯註解對話方塊中插入機械符號 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 189
檢查尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 190
排列尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 191
編輯多個尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 191
預先定義的輪廓剖面的慣性矩 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 192
伸展尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 193
結合尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 194

強制標註關聯功能區中的呈現面板 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 194
對正尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 195
插入尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 196
自動複製 Windows 資料夾結構至書籤 (僅限 3DEXPERIENCE 使用者) (2026 SP1/FD01) 197
開始頁面標籤 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) 198
功能區最佳化 199
Powertools 功能區標籤 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) 200
適用於漸層和複製排列模式的關聯功能區 201
操縱檢視排列 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) 202
檢視排列控制項 202
浮動文件視窗 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) 203
ECW 影像 203
CCS 圖示自訂 204
色彩庫 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) 205
PCX 列印組態檔案 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) 206
管理遺失的外部參考 207
在資料擷取中插入公式欄 208
Diesel 運算式 209
MTEXT 指令 210
RENAME 指令 211
使用 SCALE 指令複製 212
強制標註工具 (僅適用於 DraftSight Mechanical) 213
強制標註關聯功能區標籤 213

26 SOLIDWORKS Flow Simulation 214
零組件 Explorer 214
電源總功率 214
產生雙電阻器零組件 215
零組件狀態 216
溫度欄 216
填補細小狹槽 217
最小及最大目標位置 218
參數研究的泡泡圖表 219
零組件的專案參數 220

27 SOLIDWORKS Plastics 221
Pack and Go 支援 (2026 SP2/FD02) 221
材質資料庫 221
效能 222
熱固性材料 223
未充填的體積繪圖 224

排氣分析 224

28 線路設計 225

在線內接頭上新增封套 (2026 SP1/FD01) 225

重新導向符合線路設計路徑的導引線 226

管理封套的最愛清單 227

編輯封套元素 228

連接器表格增強功能 228

自動將工程圖縮放為新的圖頁格式 229

1

SOLIDWORKS 產品 2026 新增功能

本章包括下列的主題：

- **最佳的增強功能**
- **效能**
- **詳細資訊**
- **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**



2026 發佈年份的 SOLIDWORKS® 產品包含使用者導向的增強功能，可協助簡化並加速您從概念到製造的產品開發程序：

- 透過增強協同作業與資料管理，加速上市時間
- 簡化零件、組合件、工程圖、MBD、電路與管路線路、ECAD-MCAD 協同作業和影像計算的工作流程
- 透過輸入/輸出、使用者體驗和效能改善，加快工作速度
- 透過 DraftSight® 更新，以精確及明確的方式簡化草稿工作流程
- 透過 SOLIDWORKS PDM 更新，提高資料效率
- 透過 SOLIDWORKS Simulation 更新，確保效能和準確性
- 以 SOLIDWORKS Electrical Schematic 簡化電氣設計
- 在 **3D**EXPERIENCE® platform 上，使用以瀏覽器為基礎的最新產品開發，繼續在任何地方進行設計

本文涵蓋所有影響您在 SOLIDWORKS Design 中與 **3D**EXPERIENCE platform 互動方式的增強功能。還包含其他可連線至平台的應用程式，例如 DraftSight。

最佳的增強功能

SOLIDWORKS® Design 2026 的主要增強功能提供對現有產品的改良，以及新增的創新功能。

基礎知識	**SOLIDWORKS 外觀** 頁 56
零件和特徵	**依 XYZ 值產生參考點** 頁 73
結構系統與熔接	**增強角落處理** 頁 83
尺寸細目和工程圖	**將零件表欄連結至 PLM 屬性 (2026 SP1/FD01)** 頁 27 **自動產生工程圖 (Beta)** 頁 93
模型組態	**將模型組態分割為個別檔案** 頁 110
輸入/輸出	**選擇多本體零件的本體和特徵** 頁 75

效能

最新版本改善了特定工具與工作流程的效能。

效能與工作流程的改善重點如下：

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

某些複製排列類型的計算效能有所改善，因為 SOLIDWORKS Design 在內部啟用了**幾何複製排列**選項。如需詳細資訊，請參閱 **自動幾何複製排列啟動 (2026 SP2/FD02)** 頁 68

針對您預先選擇的硬體加速側影輪廓邊緣，影像計算效能已獲得改善。

(2026 SP1/FD01)

在選擇特徵與本體時，以邊線強調顯示的零件視圖 (**線架構**、**HLR/HLV**、**帶邊線塗彩**) 的繪圖效能獲得改善。

當將在「大型設計檢閱」中開啟的組合件儲存在 **3D**EXPERIENCE platform 上時，效能會提升。

SOLIDWORKS Simulation

使用支援分散耦合的連接器來進行模擬研究的求解時間已獲得改善。

DraftSight

DraftSight 可在圖頁之間切換，另外還有縮放與移動操作，再加上檔案開啟時間的縮短，效能大幅提升。

當您切換至圖頁時，效能平均提升 66%。從圖頁切換回模型時，效能提升 78%。這些增強功能是在多種硬體組態中進行量測，從低階設定到高效能電腦，無論使用哪種類型的系統，都能為使用者帶來優勢。

在某些情況下，縮放效能最多可提升 55%，而移動效能則可增加約 38%。

開啟檔案的速度平均加快 10%。這能夠縮短等待時間，並最大化您可以專注於工作的時間。

詳細資訊

歡迎使用下列資源瞭解 SOLIDWORKS Design：

PDF 及 HTML 版本的新增功能	本指南以 PDF 及 HTML 格式提供。 按一下： • ? > **新增功能** > **PDF** • ? > **新增功能** > **HTML**
互動式新增功能	在 SOLIDWORKS Design 中，會顯示在新功能表項目、新增或有重大變更的 PropertyManager 標題旁。按一下 以顯示本指南中說明增強功能的主題。 若要啟用互動式新增功能，請按一下? > **新增功能** > **互動式**。
線上說明	包含我們產品的全部內容，包括使用者介面及範例的詳細資訊。
SOLIDWORKS 使用者論壇	包含來自於 **3D**EXPERIENCE® platform 上 SOLIDWORKS 使用者社群的貼文 (需要登入)。
新版本說明	提供產品最新變更的資訊，包括*新增功能*一書、線上說明及其他文件的變更。
法律注意事項	您可以在線上取得 SOLIDWORKS 法律注意事項。

3DEXPERIENCE platform 中的 AI

3DEXPERIENCE platform 提供多種工具以提升您的生產力，其中有部分工具是運用人工智慧 (AI) 系統增強使用體驗。

什麼是 AI？

AI 是透過電腦模型模擬人類思考流程 (包括學習、精進與解決問題) 的系統。這些系統能從大量資料中，分辨出模式、預測資料並得出結論。生成式 AI 可根據輸入資料產生新內容，例如文字、媒體與其他素材。

Dassault Systèmes 如何使用 AI？

在 Dassault Systèmes，AI 工具已整合至許多 **3D**EXPERIENCE 應用程式中。這些工具視您的需求與工作流程，將運用不同技術方法提升您的生產力，包括機器學習、類神經網路、大型語言模型與自然語言處理。

AI 有哪些優點？

3DEXPERIENCE 的 AI 工具能協助您活用資料、清楚溝通、提升他人可及性、增進效率，並利用資料做出可靠決策。您可以在各種不同情境中運用這些工具，包括新藥開發到鞋類設計，甚至都市規劃都適用。

使用 AI 前需要考量什麼？

您必須確認使用 **3D**EXPERIENCE AI 工具符合所屬組織的資料政策。

當您使用 **3D**EXPERIENCE AI 工具時 (無論是公有還是私有雲端的 **3D**EXPERIENCE platform)，其運算都會在共享運算資源的環境中進行，並且僅使用達成此目的所需的資料。

使用 **3D**EXPERIENCE AI 工具時，務必審查且驗證輸出資料，以確保其可靠性與準確性。

Dassault Systèmes 會在其文件 (特別是使用者協助內容) 中，記載各種 **3D**EXPERIENCE 解決方案 AI 工具的用途，您必須依據此處所述，按照該規範用途使用這些 AI 工具。

2

在 3DEXPERIENCE platform 上使用 SOLIDWORKS Design

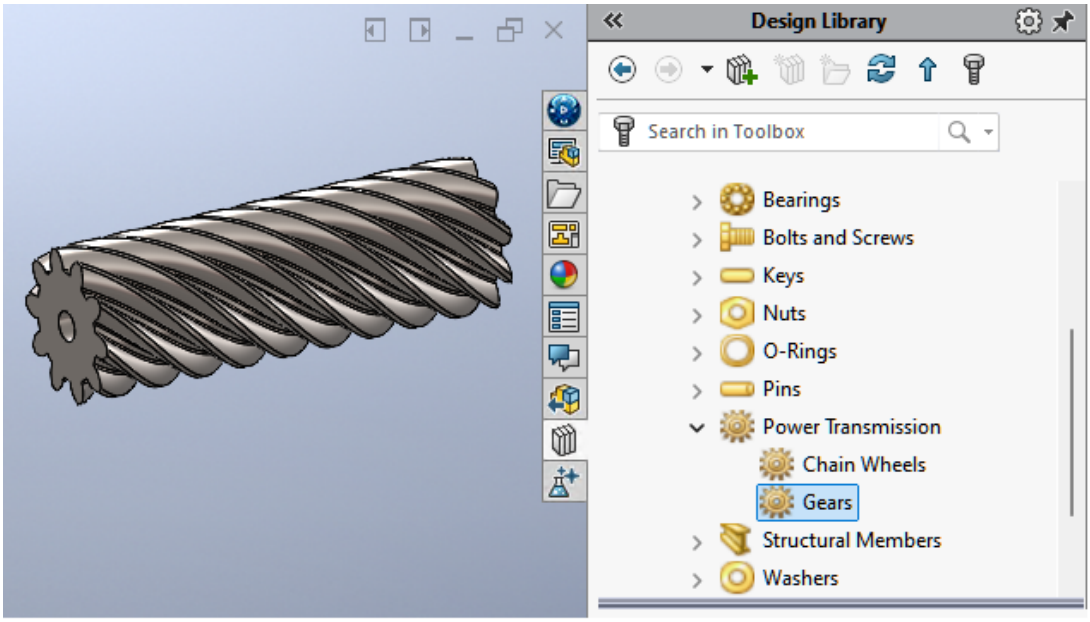
本章包括下列的主題：

- **SP2 與 FD02**
- **SP1 與 FD01**
- **SP0 與 GA**

本章涵蓋在連接至 **3D**EXPERIENCE® platform 時，會影響您使用 SOLIDWORKS® Design 的所有增強功能。本章資訊適用於以下兩者，另有說明者不在此限從 **3D**EXPERIENCE platform 安裝的 SOLIDWORKS Design，以及使用啟用 Design with SOLIDWORKS (**3D**EXPERIENCE 附加程式) 的 SOLIDWORKS Design。

SP2 與 FD02

Toolbox 零組件的批次儲存 (2026 SP2/FD02)



如果您使用「批次儲存至 **3D**EXPERIENCE」附加程式來儲存包含 Toolbox 零組件的組合件，則附加程式會檢查零組件是否已儲存至平台。如果零組件已在平台上，則會使用現有參考的 Toolbox 檔案來儲存組合件。

優點：這可以防止將額外的零組件儲存至平台。之前，無論 Toolbox 零組件是否已存在於平台上，附加程式一律會將 Toolbox 零組件儲存為新 Toolbox 零組件。

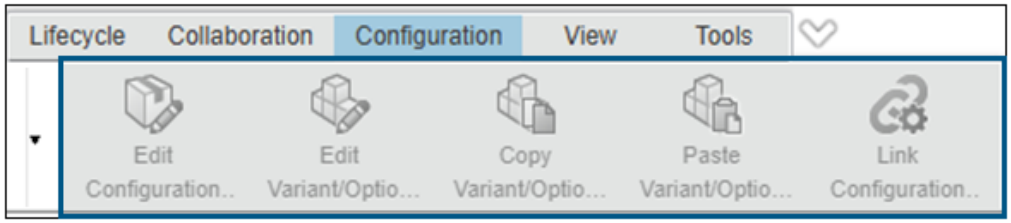
如果 Toolbox 零組件不在平台上，附加程式會為 Toolbox 零組件建立新物件。

在鎖定、解除鎖定及在 3DEXPERIENCE 中儲存期間進行自動檔案修復 (2026 SP2/FD02)

3DEXPERIENCE platform 會在您鎖定、解除鎖定或儲存檔案時自動修復您的檔案。**3D**EXPERIENCE platform 會掃描檔案，並在完成鎖定或解除鎖定作業之前套用修正。儲存檔案時，**3D**EXPERIENCE platform 會先修復任何部分檔案，然後再予以儲存。

優點：您可以完全專注於建模，因為修復會自動發生。

MySession 中的模型組態指令 (2026 SP2/FD01)



您可以從 MySession 工作列的模型組態標籤存取模型組態相關指令。這些指令使用的行為和對話方塊與 Product Structure Editor 中的「模型組態」區段相同。

優點：將這些指令移至 MySession 工作列可讓您更容易找到和使用模型組態選項。

模型組態標籤包含下列項目：

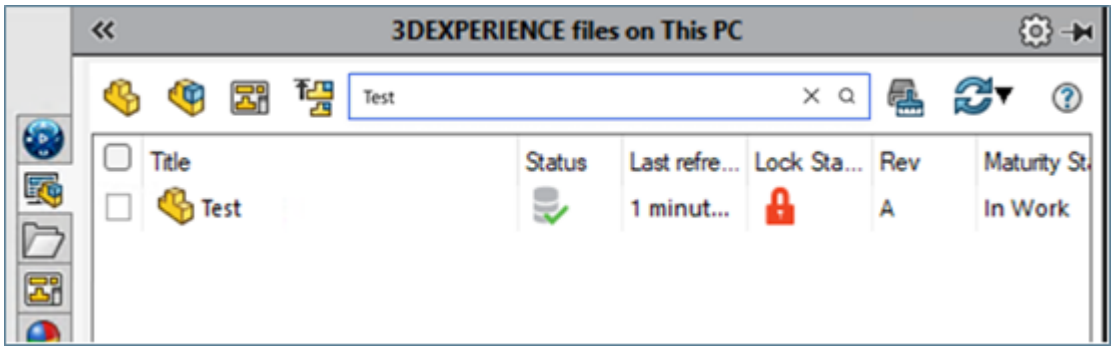
指令	描述
編輯模型組態關聯	開啟物件的編輯模型組態關聯對話方塊，讓您將模型作為其模型組態關聯加入或移除。請參閱 Dassault Systèmes 使用者協助功能中的**編輯模型組態關聯**。

指令	描述
編輯變體或選項有效性	開啟物件的定義變體選項對話方塊，讓您能夠加入或編輯變體和選項，以定義變體和選項的有效性運算式。請參閱 Dassault Systèmes 使用者協助功能中的**編輯變體/選項有效性**。
複製變數或選項有效性	複製物件的變體/選項有效性，以便能夠將其貼上至結構中的另一個物件。請參閱 Dassault Systèmes 使用者協助功能中的**複製與貼上變體/選項有效性**。
貼上變數或選項有效性	將複製的變體/選項有效性貼上至結構中的另一個物件。請參閱 Dassault Systèmes 使用者協助功能中的**複製與貼上變體/選項有效性**。
連結模型組態參數	將模型版本變異性連結至參數設計。當版本變更時，參數會更新工程模型。請參閱 Dassault Systèmes 使用者協助功能中的**連結模型組態參數**。

若要隱藏或顯示「模型組態」標籤，請參閱**在工作列中顯示「模擬與模型組態」標籤**。

存取 Dassault Systèmes 使用者協助功能需要 **3D**EXPERIENCE 認證。

已改善此 PC 上 3DEXPERIENCE 檔案的搜尋濾器 (2026 SP2/FD02)

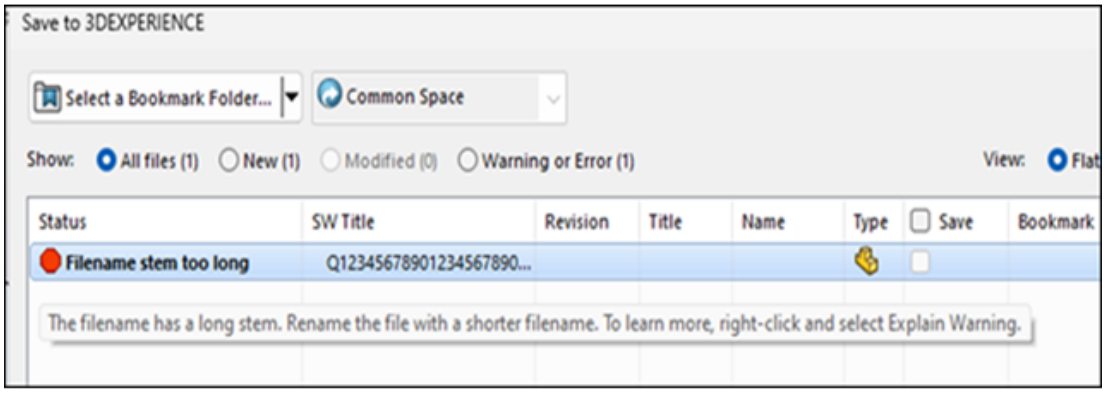


當您在**搜尋**方塊中輸入文字時，此 PC 上的 3DEXPERIENCE 檔案對話方塊會過濾檔案清單，並強調顯示搜尋文字以指出使用中的濾器。會出現一個**清除 (X)** 圖示，讓您可以移除濾器並返回完整檔案清單。

優點：這些使用者介面增強功能可讓您更輕鬆地查看搜尋濾器是否正在使用中，並讓您在對話方塊中搜尋檔案時擁有更多控制權。

搜尋方塊也會顯示最近搜尋字彙的清單。您可以重設搜尋或重複使用先前的字彙，以返回完整檔案清單。

支援儲存至平台時使用長檔案路徑 (2026 SP2/FD02)



即使本機檔案路徑超過 Windows 路徑長度限制，您仍可將檔案儲存至 **3D**EXPERIENCE platform。

優點：此更新移除了先前將檔案儲存在本機「我的工作」快取之外的儲存限制。您可以從深層嵌套的本機或網路資料夾工作，而不需要移動或縮短資料夾結構。您先前儲存至平台的檔案將可繼續正常運作而不需要重新儲存，且「儲存」效能的運作方式與之前相同。

只有在檔案名稱主體超過 206 個字元時，平台才會阻擋儲存。SOLIDWORKS Design 無法開啟完整路徑超過 256 個字元的檔案。當檔案名稱主體超過平台限制時，系統會阻擋儲存。

SP1 與 FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

3DEXPERIENCE 使用者可以使用「工作窗格」中的 AI 工具來協助工作流程的進展。

優點：SOLIDWORKS Design 利用 Dassault Systèmes 的 AI 技術，讓您使用大型語言模型 (LLM) 與應用程式互動。

當您在「工作窗格」上開啟 SOLIDWORKS Labs (Beta) 標籤時，您可以存取不同的 AI 技能：

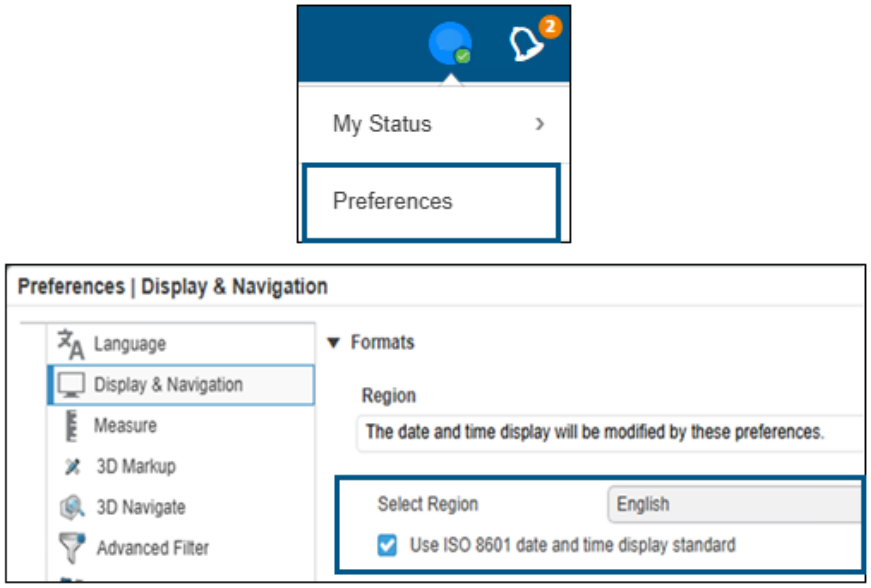
- **Mechanical Designer**。在設計程序中與 Virtual Companion 互動。「工具」包括：
  - **組合件結構設計 (Beta)**。Virtual Companion 使用 AI 為由上而下的設計工作流程提議初始組合件結構，減少手動建立結構的需求。
  - **產生工程圖 (Beta)**。從模型產生新工程圖。
  - **詢問 Virtual Companion**。在錯誤為何對話方塊中，按一下**詢問 Virtual Companion** 以取得有關解譯零件中問題的協助。在「工作窗格」中，Virtual Companion 提供可能故障原因的資訊，並建議修正方法。

- **效率工具**。使用 AI 工具加快任務執行速度。例如，您可以按一下**將圖片轉換成草圖 (Beta)** 來叫用**草圖圖片** 工具，將圖片轉換成草圖圖元，請參閱**將影像轉換為草圖 (Beta) (2026 SP1/FD01)** 頁 63。

如需 AI 的詳細資訊，請參閱 Dassault Systèmes 使用者協助功能中的 **Dassault Systèmes 由 AI 提供技術支援的 Virtual Companion - 僅限雲端環境**。存取 Dassault Systèmes 使用者協助功能需要 **3D**EXPERIENCE 認證。

> 此為處於評估階段的測試版功能。任何使用此功能的決定，皆視為客戶瞭解並接受其重要條款及條件。如需瞭解相關條款及條件，請參閱 **www.3ds.com/terms** 上的 Offering Specific Terms。
>
> 如需瞭解 Dassault Systèmes 如何使用 AI 技術，請參閱 **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**。

套用統一日期格式 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 使用者可以從平台的**偏好設定**中，套用單一統一日期格式至 SOLIDWORKS Design 與 **3D**EXPERIENCE 應用程式。當您啟用 **ISO 8601 (Y-M-D)** 時，SOLIDWORKS Design 中所有 `$PLMPRP` 日期屬性，皆會以相同格式顯示。

優點：若您未套用 ISO 8601 格式，仍可透過工程圖範本或 Windows 區域設定管理日期格式。套用 ISO 8601 格式可確保日期在所有使用者與地區間一致顯示。此標準化格式可消弭地區差異、改善全球團隊間的溝通，並維持資料一致性。

平台會以 GMT (UTC) 時間儲存所有日期，並以您的本地時區顯示。依地區不同，日期可能會相差一天。例如，在法國於 2025-04-13 建立的模型，在印度查看時仍顯示相同日期。

當您啟用 ISO 8601 時，SOLIDWORKS Design 會使用 UTC+0 時區在檔案屬性及工程圖註記中顯示日期。

若要套用統一日期格式：

1. 在平台中，於 3D Dashboard 的 3DS Home 頂端列按一下您的**個人檔案**圖示，然後選擇**偏好設定 > 顯示與瀏覽**。
2. 展開**格式**，在**區域**下，選擇 **ISO 8601 日期和時間顯示標準**。

此格式會套用至下列 `$PLMPRP` 屬性：

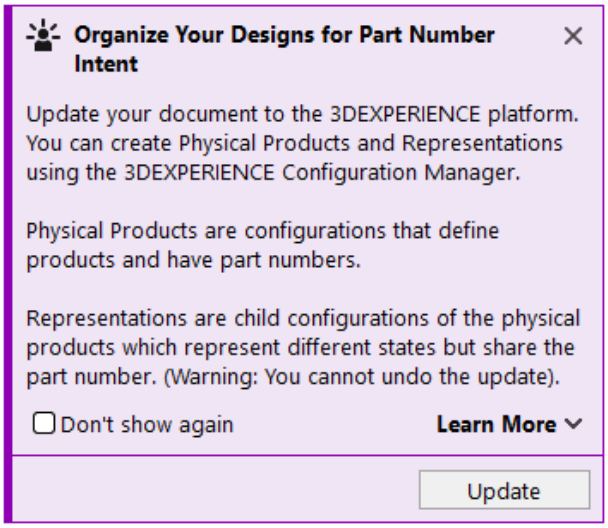
- 標準屬性，例如 `$PLMPRP:"created"` 與 `$PLMPRP:"modified"`。
- 其他屬性，例如 `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` 與 `$PLMPRP: "ea_releasestatusdate"` (包括 0.1、0.2 及其他索引值)。
- 自訂對應屬性，例如 `$PLMPRP` 值，例如 `$PLMPRP: "XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`。

自 SOLIDWORKS Design 2026 SP1 起，工程圖標題欄、表格與 **3D**EXPERIENCE 修訂版表格中的日期，也會套用 ISO 8601 格式。

限制:

- 僅適用於 `$PLMPRP` 日期屬性，不適用於原生 SOLIDWORKS 日期欄位。
- 僅在您於**偏好設定**中選擇 **ISO 8601** 時生效。選擇其他格式時，會改回 Windows 本機格式。
- 不適用於產生 `PDF`。
- 若本機快取包含舊版日期對應，請使用 **MySession > 重新整理**，將其更新為 ISO 8601 格式。

助理通知 (2026 SP1/FD01)



對於 **3D**EXPERIENCE 使用者，助理通知會顯示在圖形區域中，以在您首次使用各種功能時協助引導。您可以使用這些引導式相關通知快速學習功能。

提供使用的助理通知，可協助您進行以下項目：

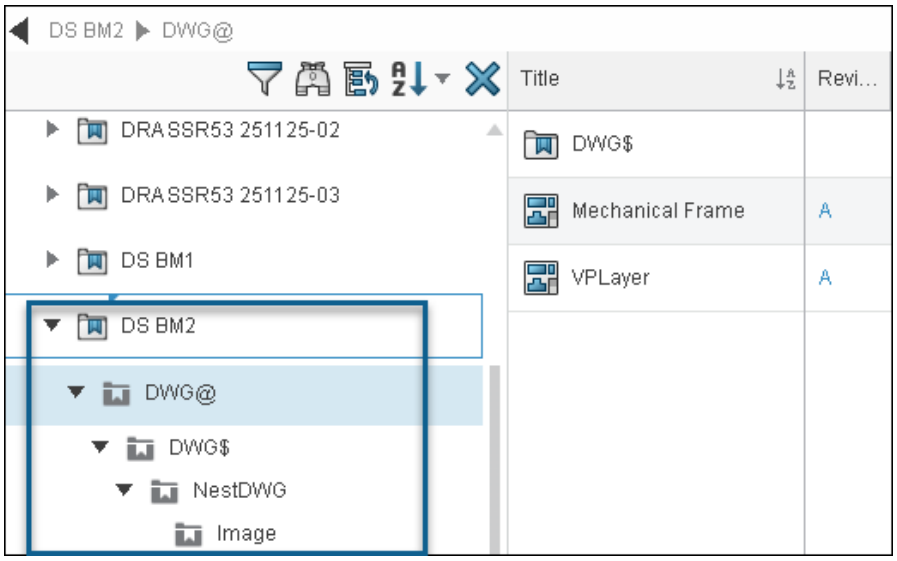
- 模型組態
- 開啟在產品 Structure Explorer 應用程式中建立的篩選條件
- 複製排列導出零組件複製排列

助理通知會提供有關您在應用程式中執行特定動作的資訊。例如，若您建立新的模型組態，助理通知會顯示對該動作有所幫助的相關資訊。您若在組合件中建立複製排列，助理通知會顯示相關的引導資訊。助理通知只會在您剛使用相關功能前幾次時出現。

您可以：

- 展開或收合區段。按一下**進一步瞭解**以顯示更多或更少內容。
- 拖曳助理通知以重新定位。
- 關閉通知。按一下**不再顯示**，讓該通知不再顯示。若要重新啟用已關閉的訊息，請參閱**工具 > 選項 > 系統選項 > 訊息/錯誤/警告 > 已關閉的訊息**。

自動複製 Windows 資料夾結構至書籤 (僅限 3DEXPERIENCE 使用者) (2026 SP1/FD01)



從 **3D**EXPERIENCE platform 安裝 DraftSight 的使用者，可以使用**批次儲存至 3DEXPERIENCE**，自動建立複製 Windows 資料夾結構的書籤結構。

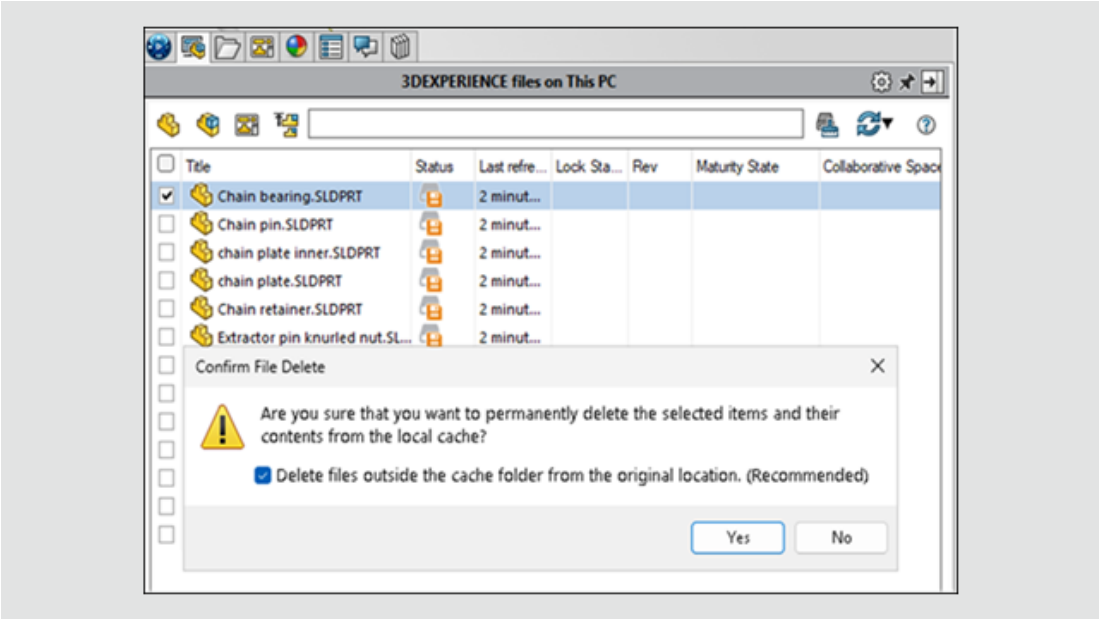
若要自動複製 Windows 資料夾結構至書籤：

1. 在功能區上，按一下 **DraftSight > 批次儲存至 3DEXPERIENCE**。
2. 在批次儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中，按一下**加入資料夾**。
3. 選擇要上傳的資料夾。
4. 在批次儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中，按一下**書籤**。
5. 在選擇書籤對話方塊中，選擇要上傳資料夾的書籤，然後按一下**選擇**。
6. 在批次儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中，按一下**儲存**。

DraftSight 會將所選資料夾的所有子資料夾和 DWG 檔案，以同於 Windows 資料夾結構的階層上傳至書籤。

若該資料夾或其子資料夾包含隱藏檔案，上傳程序會停止並顯示錯誤訊息。

從「此 PC 上的 3DEXPERIENCE 檔案」標籤刪除遠端與本機檔案 (2026 SP1/FD01)



當您在此 PC 上的 3DEXPERIENCE 檔案標籤中選擇要刪除的檔案時，SOLIDWORKS Design 會同時刪除本機與遠端工作資料夾中的檔案。**從原始位置刪除快取資料夾之外的檔案 (建議)** 選項，可協助您避免在 **3D**EXPERIENCE platform 上建立重複檔案。

您可以選擇：

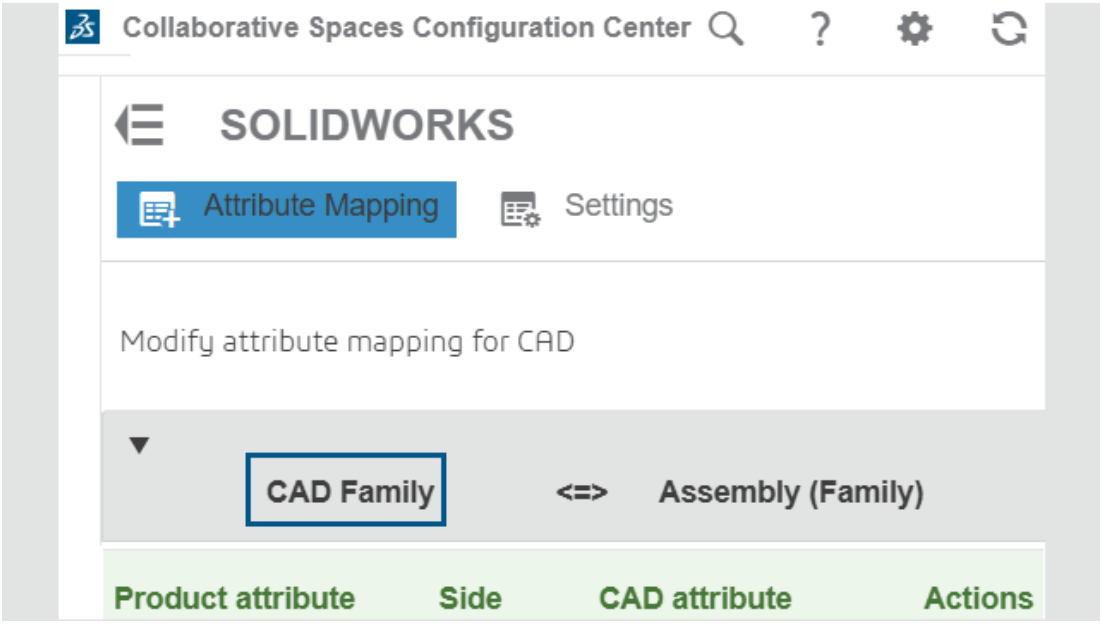
- 只刪除未修改的檔案，並保留修改過的檔案
- 刪除所有檔案，包括修改過的檔案

優點：可利用單一步驟刪除本機與遠端檔案。這可讓檔案清理更快速且更可靠。

相同的行為亦可在下列情況使用：

- 此 PC 上的 3DEXPERIENCE 檔案標籤中的**清理**工具
- 選擇「刪除選項」對話方塊

已棄用的 CAD 家族屬性對應 (2026 SP1/FD01)



平台移除了 CAD 家族屬性對應。此更新適用於 SW2026x GA 之後安裝的新租用戶。

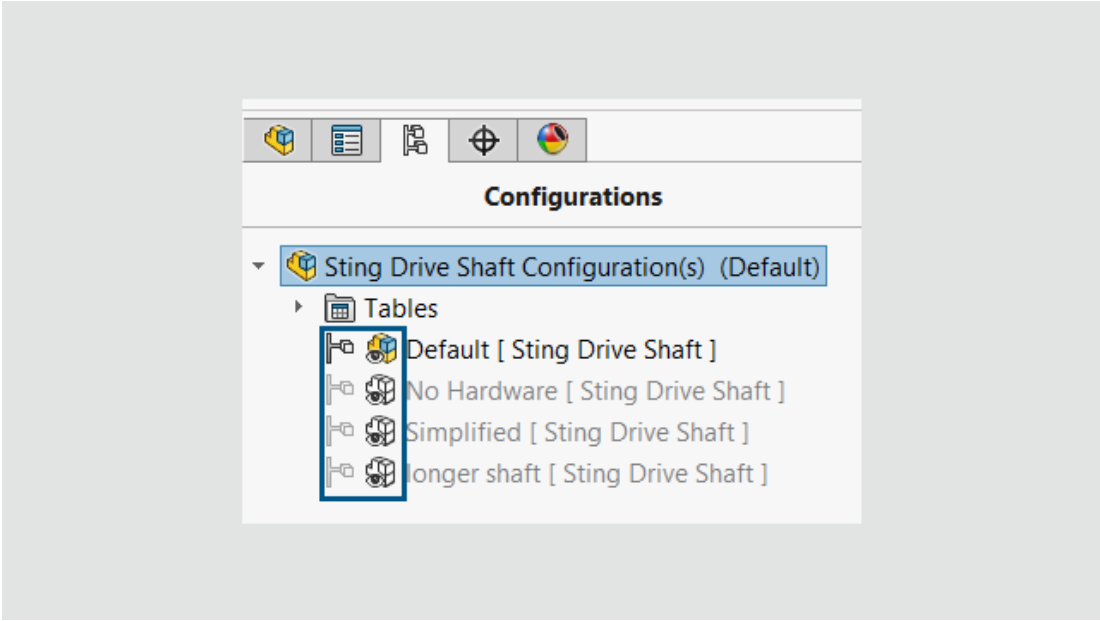
優點：此更新影響了管理屬性對應的平台管理員。移除 CAD 家族屬性可改善效能。

平台持續支援舊版雲端租用戶的 CAD 家族屬性對應，但針對舊版內部部署租用戶則將其移除。

建議事項：刪除任何現有的 CAD 家族屬性對應定義。

若要管理平台上的屬性對應，請前往**協同作業空間組態中心** > **CAD 協同作業** > **SOLIDWORKS** > **屬性對應**。

顯示資料標記 (2026 SP1/FD01)



在實體產品或呈現的 ConfigurationManager 中，**3D**EXPERIENCE 使用者可以使用**顯示資料標記**功能表指令，新增或移除組態上的顯示資料標記。您所指定的顯示資料標記，在模型為了 **3D**EXPERIENCE 相容性而更新後持續保留。

3DEXPERIENCE 使用者可查看顯示資料標記狀態，並著手變更。這在處理大型設計檢閱、SOLIDWORKS Visualize 與 PDM 中的 eDrawings 預覽時特別重要。

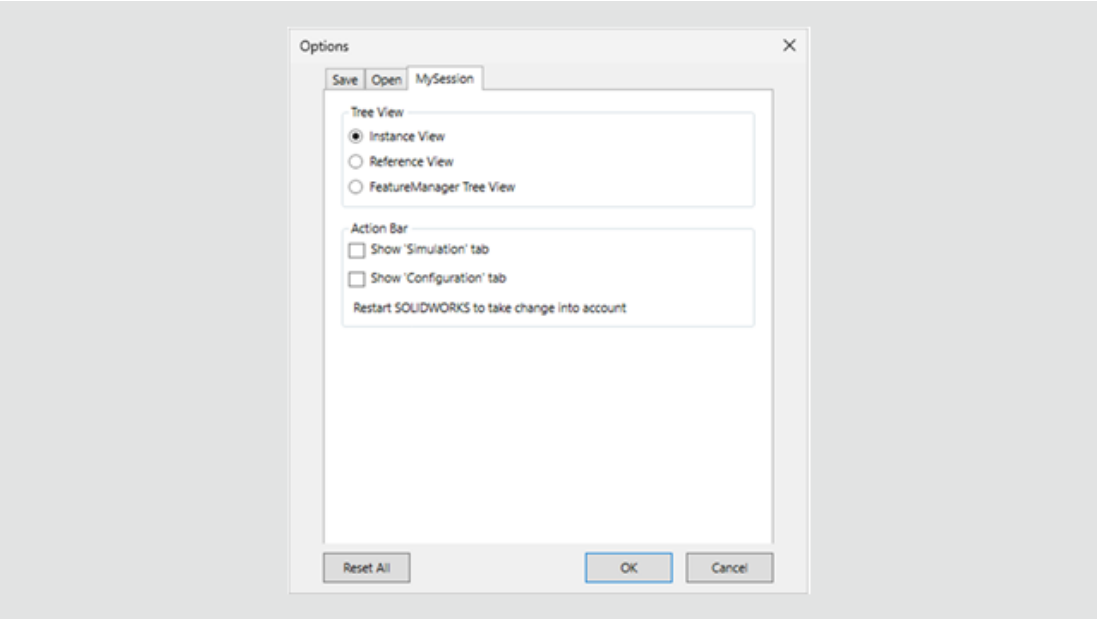
此功能適用於剛更新的檔案，或為了與 **3D**EXPERIENCE 相容而更新的舊檔案。之前在為了 **3D**EXPERIENCE 相容性而更新檔案後，顯示資料標記無法使用。

若要新增或移除顯示資料標記：

1. 在 ConfigurationManager 中，以滑鼠右鍵按一下組態，然後按一下**顯示資料標記**。
2. 指定選項：
   - **為此組態新增模型標記**
   - **為所有實體產品模型組態新增標記**
   - **為所有呈現模型組態新增標記**
   - **為指定模型組態加入標記**
   - **移除標記並清除所有模型組態的資料**

   若您修改組合件零組件組態的顯示資料標記，並儲存模型時，軟體會將此變更視為父組合件的表面變更。

在工作列中顯示「模擬與組態」標籤 (2026 SP1/FD01)



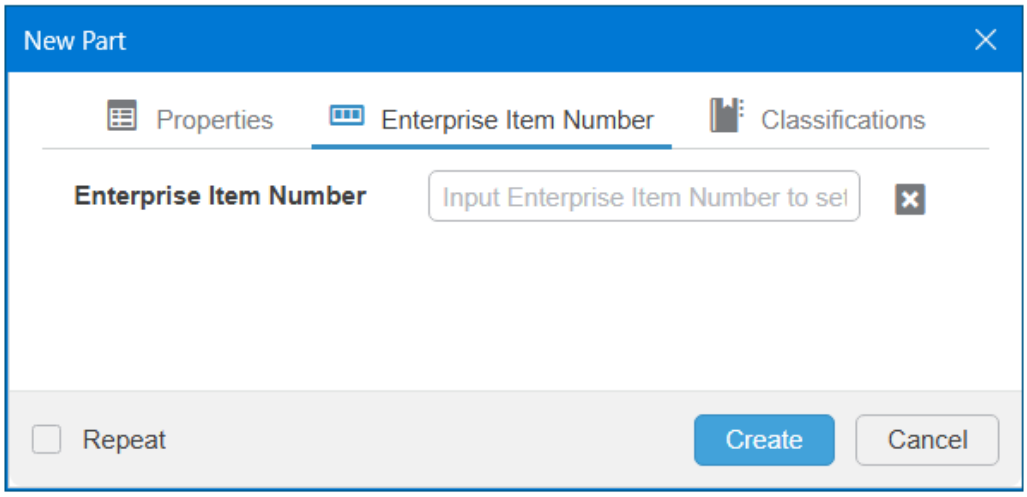
MySession 工作列的模擬與組態標籤預設為隱藏狀態。您可以在需要時顯示任一標籤或兩個標籤，並在您不再在這些區域工作時，再次隱藏標籤。

優點：這些選項讓您更能夠掌控 MySession 介面。

若要顯示這些標籤：

1. 在 MySession 工作列中，按一下**工具** > **選項** > **MySession**。
2. 在**工作列**下，選擇下列一或兩個選項：
   - **顯示模擬標籤。**
   - **顯示組態標籤。**
3. 按一下**確定**。
4. 重新啟動 SOLIDWORKS Design 以套用變更。

企業項目編號標籤 (2026 SP1/FD01)



當 **3D**EXPERIENCE 使用者在平台上建立新零件或組合件時，平台的新增對話方塊，會顯示企業項目編號 (EIN) 標籤。您可以輸入 EIN 值。

優點：您多了一處可以輸入 EIN 值。

若要在 SOLIDWORKS Design 中存取企業項目編號標籤：

1. 按一下**檔案 > 新增**。
2. 在新 SOLIDWORKS 文件對話方塊的 3DEXPERIENCE 標籤中，選擇**零件**或**組合件**，然後按一下**確定**。

   平台的新增對話方塊會開啟，並顯示企業項目編號標籤。

3. 輸入**企業項目編號**的值，然後按一下**建立**。

改善多重賦值屬性對應處理 (2026 SP1/FD01)

管理員可以識別並管理與多重賦值屬性 (MVA) 連結的舊版 CAD 至平台對應。存有此類對應時，SOLIDWORKS Design 會在儲存程序期間，指出不相容的對應以警告使用者。

優點：這樣可協助管理員維持乾淨的資料，並確保屬性對應在 SOLIDWORKS Design 與 **3D**EXPERIENCE platform 之間保持一致。

MVA 是一種 **3D**EXPERIENCE 屬性，可為單一屬性儲存多個值，例如多個國家/地區或代碼。由於 SOLIDWORKS Design 屬性只能儲存單一值，因此將其對應至 MVA 屬性，可能造成資料衝突或資訊遺失。

此行為適用於仍允許 **CAD 至平台**對應的舊版平台組態 (26xGA 或更早版本)。管理員可在**平台管理員 > 協同作業空間組態中心**中管理這些對應。他們在該處能以支援的方向 (**平台至 CAD**)，移除或重新建立舊版 **CAD 至平台**的對應，以避免相容性問題。

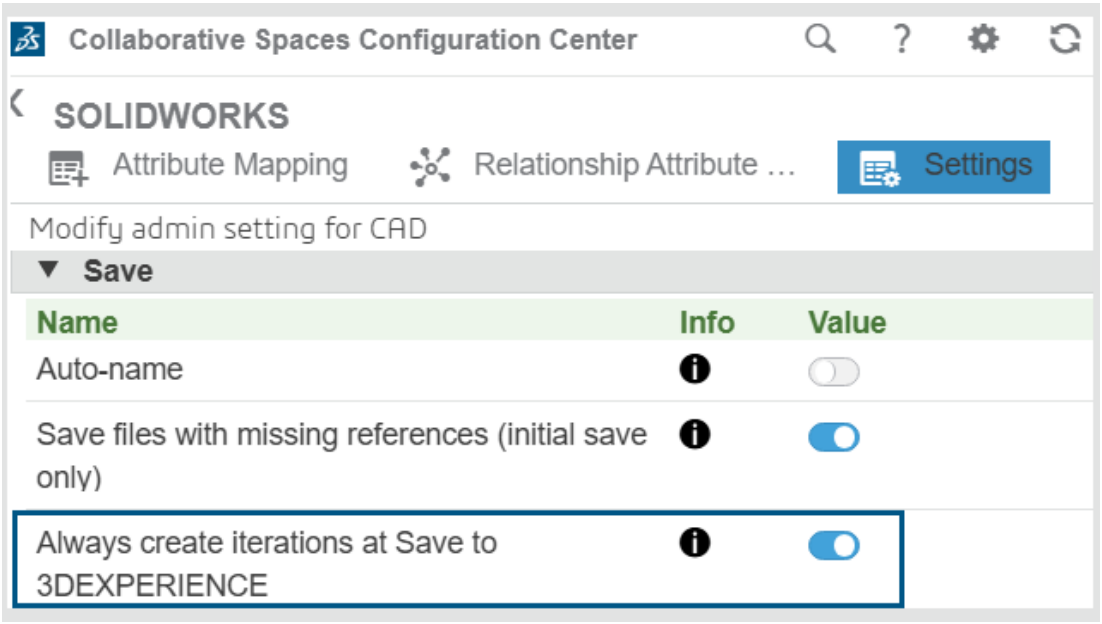
這會針對使用 MVA 屬性的舊版對應新增下列行為：

- 當存有 CAD 至平台的 MVA 對應時，SOLIDWORKS Design 會在**連同選項儲存**期間顯示警告。
- 在 **MySession** > **屬性**中，對應至 MVA 的屬性會以唯讀模式顯示，並呈現以逗號區隔的串接多重值。
- 管理員無法建立新的 CAD 至平台 MVA 對應。
- 若 MVA 值本身包含逗號，串接後可能會變得模糊不清 (例如：字串 `3,14,0,693,-1` 可能代表「`3,14`」、「`0,693`」與「`-1`」)。

這不會影響**連同選項儲存**時的效能。

CAD 家族對應已不再支援，若存在則會忽略。

保留先前迭代選項 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 使用者可啟用一項選項，藉此永遠啟用在儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中的**保留先前迭代**選項。

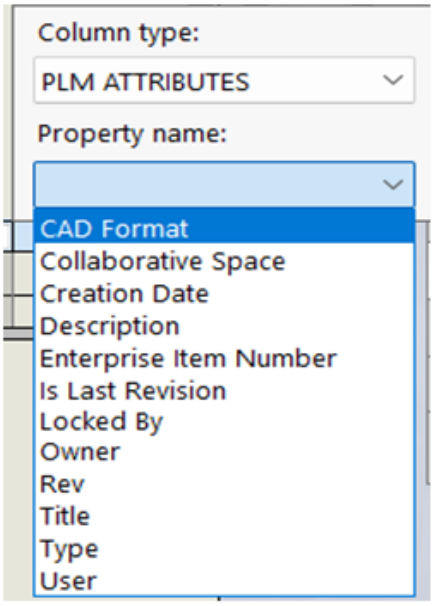
您不再需要於每次建立新版本時，手動勾選**保留先前迭代**。這可避免潛在的資料遺失。

若要啟用此選項：

1. 在平台上，前往**協同作業空間模型組態中心** > **CAD 協同作業** > **SOLIDWORKS** > **設定**。
2. 在**儲存**下，選擇**一律在儲存至 3DEXPERIENCE 產生迭代**。

如需詳細資訊，請參閱 產生迭代

將零件表欄連結至 PLM 屬性 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 使用者可以在平台上，將零件表欄連結至 PLM 屬性。PLM 屬性可以是預設屬性或自訂屬性。

此功能也支援家族表格。

所有連結至 PLM 屬性的欄皆為唯讀，但您可以編輯欄名稱。

優點：將資料移轉到 **3D**EXPERIENCE platform 時，您可以直接將 BOM 連結至平台屬性。

將 BOM 欄連結至 PLM 屬性：

1. 在儲存至平台的工程圖中，開始插入 BOM。
2. 在 BOM 插入新欄，然後按兩下欄標題頂端。

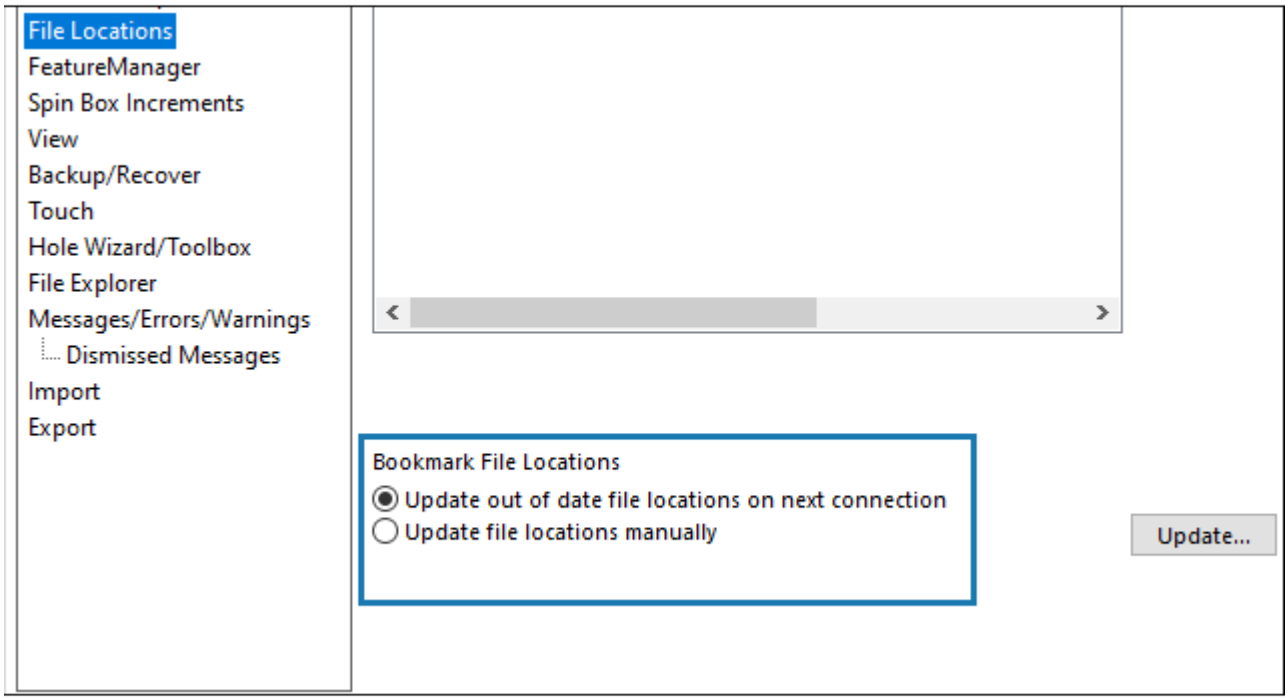
   即會出現**欄類型**對話方塊。

3. 在**欄類型**中，選擇 **PLM 屬性**。
4. 在**屬性名稱**中，選擇要套用至該欄的 PLM 屬性。

   當您處於離線模式時，兩個星號 (**) 會顯示在連結至 PLM 屬性的欄中，指示屬性不是最新狀態。當您重新連線至 **3D**EXPERIENCE platform 並重建檔案時，SOLIDWORKS Design 會更新該屬性。

   以滑鼠右鍵按一下 PLM 屬性欄時，無法使用**合併儲存格**與**編輯多個屬性值**選項。

手動控制更新書籤檔案位置 (2026 SP1/FD01)



當 SOLIDWORKS Design 連接到 **3D**EXPERIENCE platform 時，您可以手動更新您的 Connected Design Library 或其他書籤檔案位置。之前，書籤檔案位置會在下一次連接時自動更新。

優點：手動更新檔案位置可讓您控制書籤檔案位置重新整理的時間。當書籤包含大量內容或經常變更時，此功能特別有用。手動更新可讓您在不使用其他 **3D**EXPERIENCE platform 內容時選擇方便的時間。

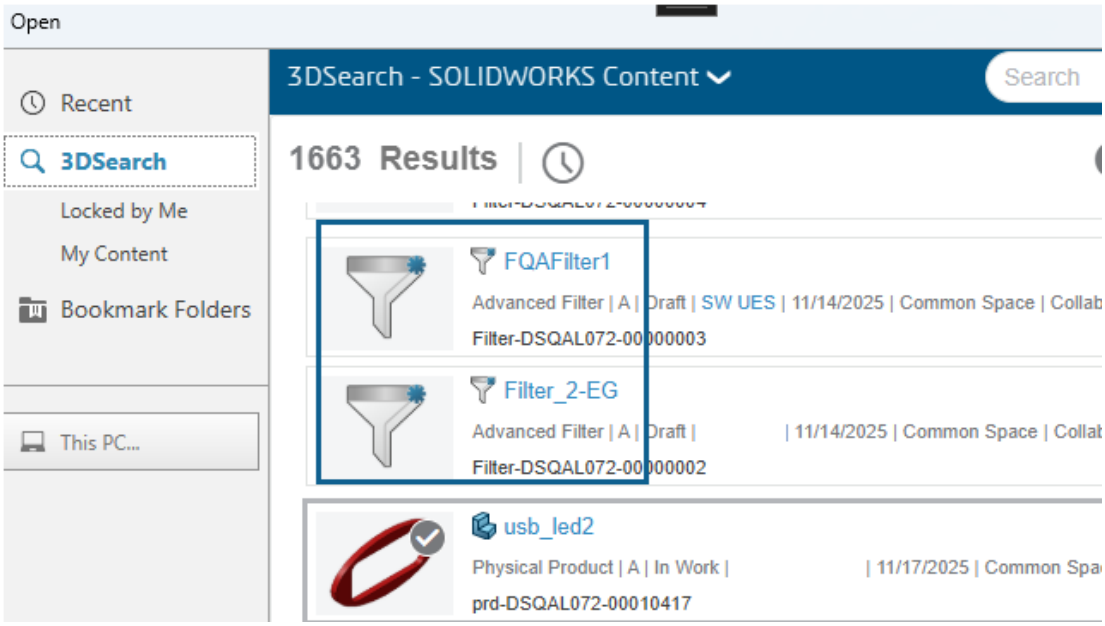
在書籤更新期間，SOLIDWORKS Design 會停用 **3D**EXPERIENCE platform 中的**儲存**與**開啟**以防止發生衝突。

在**選項 > 檔案位置 > 書籤檔案位置**下，

1. 選擇以下之一：
   - **更新下一個連接的過時檔案位置**。當 SOLIDWORKS Design 連接到 **3D**EXPERIENCE platform 時，會自動更新書籤檔案位置。
   - **手動更新檔案位置**。可讓您控制書籤檔案位置的更新時間。
2. 按一下**更新...**以在連接到平台時手動重新整理書籤檔案位置。

只有在 SOLIDWORKS Design 連接到 3DEXPERIENCE platform 時，才能存取書籤檔案位置。

從「開啟」對話方塊開啟篩選條件 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 使用者可以搜尋並開啟您開啟對話方塊的**產品 Structure Explorer** 部分建立的濾器。

優點：您可以更快開啟組合件，並僅處理特定零組件子集，無需開啟整個組合件。

在先前版本中，您必須從 **MySession** 拖曳篩選條件，才能將其開啟。

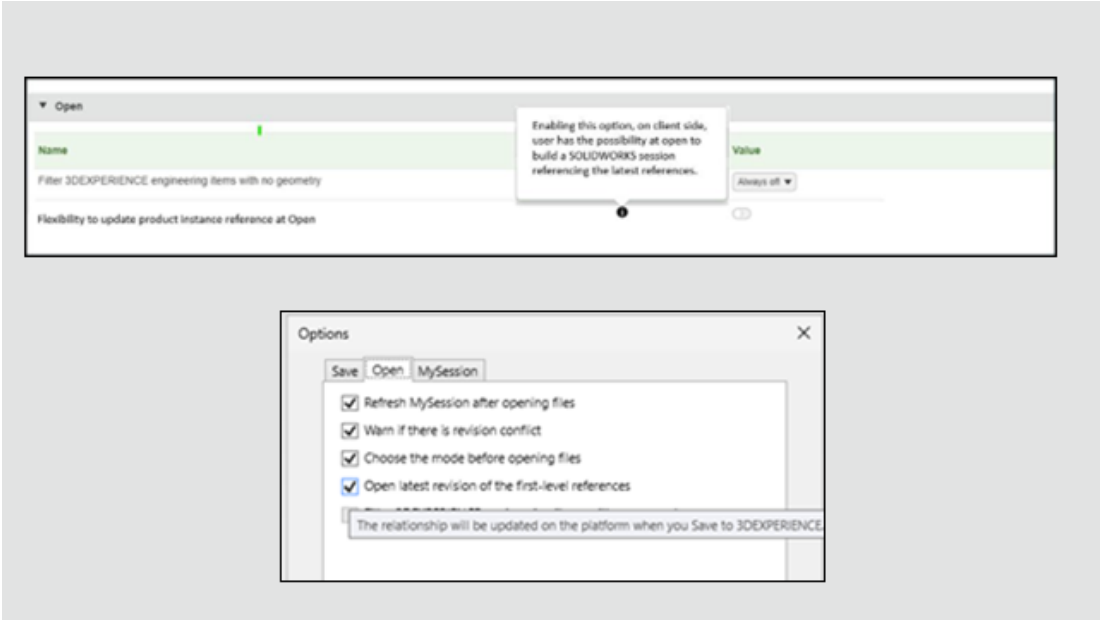
若要從開啟對話方塊開啟篩選條件：

1. 透過執行以下其中一項操作，在 **3D**EXPERIENCE platform 上開啟開啟對話方塊：
   - 按一下**開啟** (標準工具列)。
   - 按一下**檔案 > 開啟**。
2. 在左窗格的 3DSearch 標籤搜尋篩選條件。
3. 選擇檔案並按一下**開啟**。

系統會顯示訊息，提醒您為目前的組合件在**產品 Structure Explorer** 中建立篩選條件。如果大型組合件需要 3 分鐘或以上才能開啟，則會出現此訊息。產品 Structure Explorer 的篩選條件，讓您下次可以更快開啟相同的組合件。

請參閱**產品 Structure Explorer**。

開啟參考的最新修訂版 (2026 SP1/FD01)



您可以在 SOLIDWORKS Design 中自動以其第一層參考的最新修訂版開啟文件。此應用程式可確保零件、組合件與工程圖，一律使用 **3D**EXPERIENCE platform 提供的最新**工作中**資料。

優點：這樣一來可省下時間，無需在從 3DEXPERIENCE platform 開啟 SOLIDWORKS Design 文件時，手動更新參考修訂版。

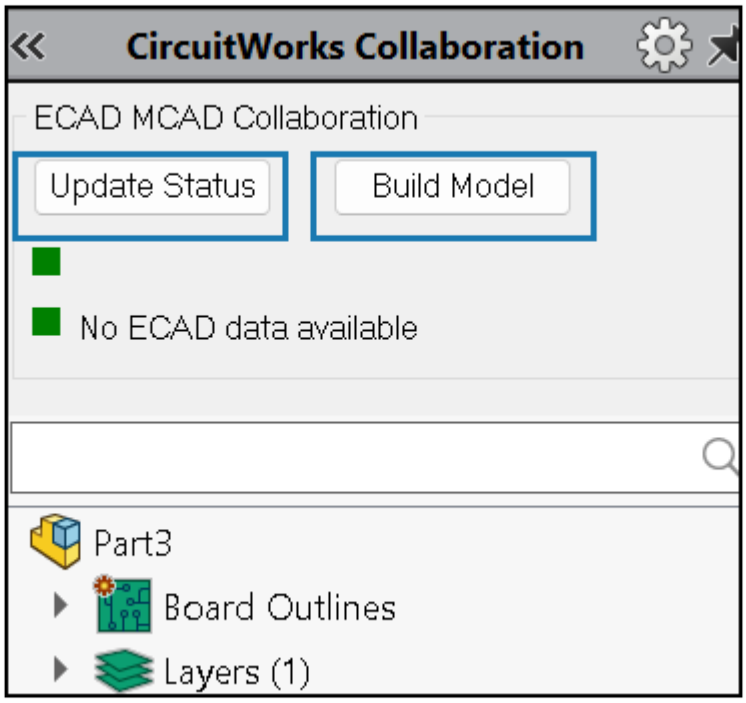
管理員必須在平台上的**全域可用性 > 可在開啟時更新產品副本參考的彈性**處，啟用全域伺服器設定。啟用此設定後，您可以在 MySession 工作列於**工具 > 選項 > 開啟**下，選擇**開啟第一層參考的最新修訂版**。

選定後，SOLIDWORKS Design 會在任何開啟動作中，自動擷取每個第一層參考的最新修訂版，包括**開啟**、**從 3DEXPERIENCE 開啟**、**拖放**及**從伺服器重新載入**。

若為工程圖，開啟文件時會顯示對話方塊。您可以選擇只更新工程圖所參照的零件與組合件，或更新其視圖中使用的下一層參考。若第一層參考不是**工作中**狀態，SOLIDWORKS Design 會通知您無法更新參考。

此功能僅適用於**工作中**狀態的文件。它不會修改**已釋出**或**凍結**文件。此功能僅適用於原生 SOLIDWORKS Design 模型，不適用 **部分組裝**關係或輕量抑制檢視模式，例如 **LDR**、**快速檢視**或**細目**。

從 3DEXPERIENCE 使用者介面執行協同作業工作流程 (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE 使用者可以直接從 **3D**EXPERIENCE 使用者介面中的 CircuitWorks 協同作業工作窗格，執行所有 ECAD–MCAD 協同作業工作流程 (**推送**、**提取**、**重新整理連線**、**更新狀態**與**建立模型**)。這可免除切換至 CircuitWorks 使用者介面的必要性。

優點：所有協同作業動作均集中於一處，可節省時間並讓您專注於設計。

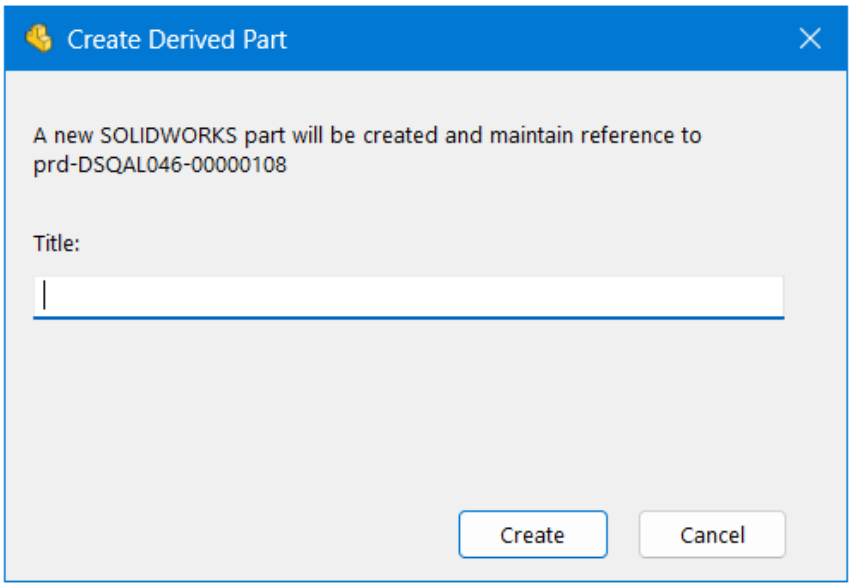
若要從 3DEXPERIENCE 使用者介面執行協同作業工作流程：

1. 按一下**工具** > **CircuitWorks** > **CircuitWorks 選項** > **Prostep EDMD**。
2. 選擇**在 SOLIDWORKS 工作窗格中顯示協同作業選項 UI 頁面**。
3. 按一下**確定**。

> 您可以從 **3D**EXPERIENCE 使用者介面執行新 PCB 組合件的協同作業工作流程。

SP0 與 GA

SOLIDWORKS Design 中的 3DEXPERIENCE 零組件



在 SOLIDWORKS Design 中處理 **3D**EXPERIENCE 零組件的工作流程已經最佳化。

將 3DEXPERIENCE 零組件插入 SOLIDWORKS 組合件

2025	2026
對話方塊會提示您將零組件插入為 **3D**EXPERIENCE 零組件或產生新的 SOLIDWORKS 導出零件。	軟體會將零組件插入為 **3D**EXPERIENCE 零組件。對話方塊不會出現。

在 SOLIDWORKS 組合件中產生導出零件

在您將 **3D**EXPERIENCE 零組件插入 SOLIDWORKS 組合件後，在 FeatureManager®(特徵管理員) 中，您可以在零組件上按一下滑鼠右鍵，然後選擇**建立導出零件**。

2025	2026
新增文件名稱對話方塊出現。	建立導出零件對話方塊出現。
在工作流程期間，儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊出現。	儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊不會再出現。產生導出零件後，您可以隨時儲存到 **3D**EXPERIENCE platform。

編輯 SOLIDWORKS 組合件中的 3DEXPERIENCE 零組件

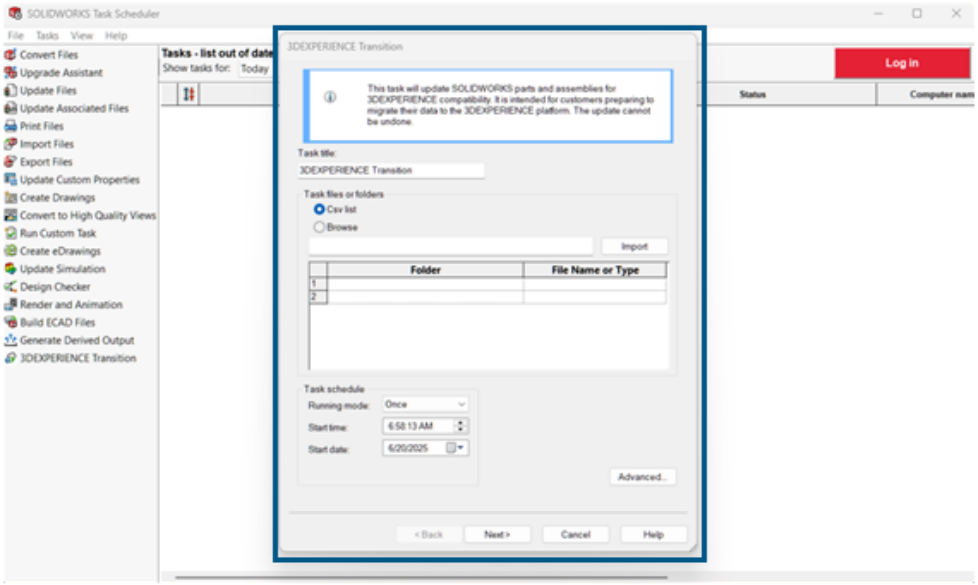
您可以在組合件的 FeatureManager(特徵管理員) 中以滑鼠右鍵按一下插入的 **3D**EXPERIENCE 零組件，然後按一下**編輯零件**。

2025	2026
您可以編輯零組件，但無法儲存變更。	建立導出零件對話方塊出現。您可以建立導出零件並加以變更。

在 SOLIDWORKS 中開啟 3DEXPERIENCE 零組件

2025	2026
您可以開啟、檢視和編輯零組件，但無法儲存變更。軟體只會在您嘗試儲存零組件時警告您無法儲存變更。	開啟零組件時，您無法對其進行編輯。所有可修改模型的工具都無法使用。訊息列會通知您文件僅供檢視。您仍可使用無法修改模型的指令，例如**量測**、**旋轉**、**平移**或**縮放**。 在訊息或 CommandManager 中，按一下**建立導出零件**以開啟 SOLIDWORKS 導出零件並將 **3D**EXPERIENCE 零組件插入至該零件。

SOLIDWORKS 任務排程器中的 3DEXPERIENCE 轉換任務



3DEXPERIENCE 轉換任務可讓您更新 SOLIDWORKS 檔案，以與 **3D**EXPERIENCE platform 相容。**3D**EXPERIENCE 轉換任務的運作方式與 **3D**EXPERIENCE 相容性任務相同，但它可以使用 `.csv` 檔案從您的電腦中選擇內容並執行巨集。

3DEXPERIENCE 轉換任務取代了 **3D**EXPERIENCE 相容性工作。

優點：您可以使用 .csv 檔案將內容新增至任務，從而節省時間。

使用 **3D**EXPERIENCE 轉換任務，您可以：

- 透過將檔案儲存於目前版本中，即可升級檔案，但不啟用 **3D**EXPERIENCE 相容性。
- 升級自訂屬性。
- 加入重新計算標記。
- 加入顯示資料標記。

產生 3DEXPERIENCE 轉換任務

若要產生 3DEXPERIENCE 轉換任務：

1. 在 SOLIDWORKS 任務排程器中，按一下 **3DEXPERIENCE 轉換**。
2. 在**任務標題**下，為您的任務建立名稱。
3. 在**任務檔案或資料夾**下，執行下列其中一項操作以選擇您要更新的內容：
   - 瀏覽並找到要新增至**任務檔案或資料夾**的檔案或資料夾。
   - 輸入用以指定新增至**任務檔案或資料夾**之內容的 .csv 檔案。

     .csv 檔案的格式為 *path*,*filename*。例如，若要新增 clamp.sldprt 和 bracket.sldrpt，請輸入：

     - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
     - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"
4. 立即執行任務或排程任務。
5. 按一下**下一步**。
6. 在選項對話方塊中，指定選項：

選項	說明
模型組態選項	僅儲存使用中模型組態，或在儲存前啟動所有模型組態。 在儲存前啟動所有模型組態，可能會讓任務花費更長的時間。
3DEXPERIENCE 相容性	更新 SOLIDWORKS 內容，以與 **3D**EXPERIENCE platform 相容。請參閱 *SOLIDWORKS Design* 中的 **3D**EXPERIENCE 相容性與 **3D**EXPERIENCE 整合選項。
檔案升級設定	• 升級自訂屬性。 • 加入重新計算的標記至所有模型組態。 • 加入顯示資料的標記至所有模型組態。

選項	說明
	若您選擇了 **3D**EXPERIENCE 相容性，則無法使用**加入顯示資料的標記至所有模型組態**。
備份檔案	指定備份更新檔案的位置。

7. **可選**：選擇要對檔案執行的巨集。
8. 按一下**完成**。

使用 3DEXPERIENCE 轉換任務執行巨集

若要以 3DEXPERIENCE 轉換任務執行巨集：

1. 在 **3D**EXPERIENCE 轉換任務中，選擇您要用來執行巨集的檔案。
   a. 按一下**下一步**。
2. 在選項對話方塊的**自訂動作**下，選擇**執行巨集：**。
3. 瀏覽並找到 SOLIDWORKS 巨集 (.swp)。
4. 按一下**完成**。

   巨集會出現在任務排程器中，並顯示您為該任務設定的標題。

範例 SOLIDWORKS 巨集

若要測試此功能，您可以將下列文字貼入 SOLIDWORKS 巨集 (.swp) 中。

此範例巨集會針對任務檔案清單中的所有零件、組合件或工程圖，新增名為「Hello」且值為「Hello World」的屬性。

- 對於零件和組合件，它會將模型組態特定屬性新增至使用中模型組態。
- 對於工程圖，它會新增自訂屬性，因為工程圖不包含模型組態。

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
      ' If no model is currently loaded, then exit
          Exit Sub
  End If
```

```
  If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

      ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

      Set config = swModel.GetActiveConfiguration
      Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

   Else

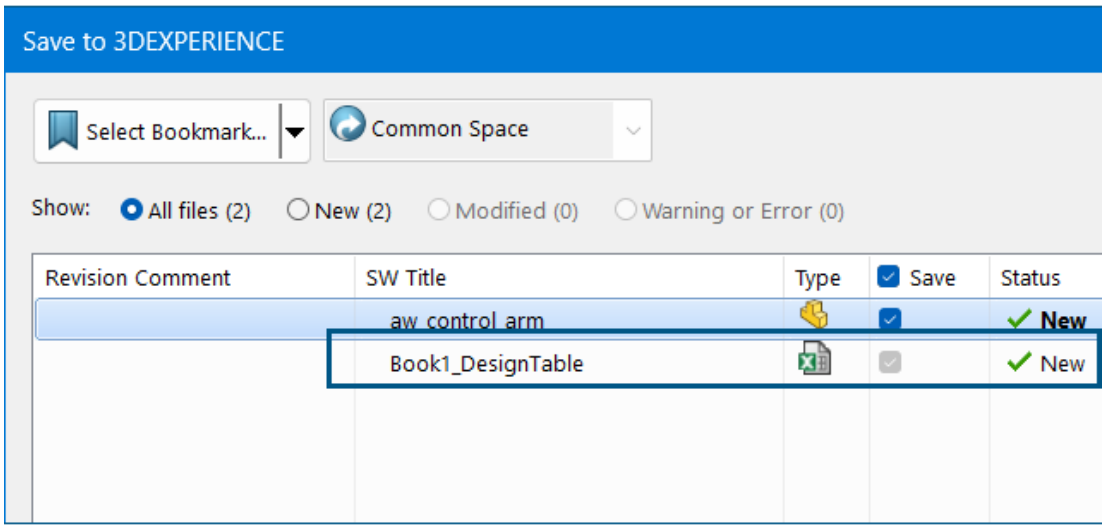
      ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

      Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

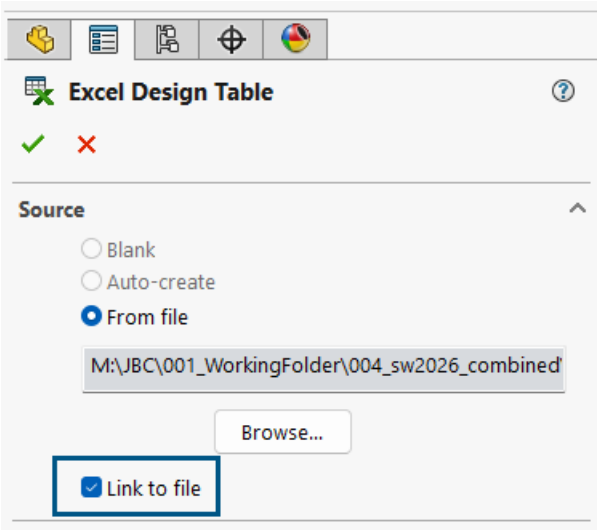
  End If

End Sub
```

支援連結至具有設計表格的檔案



針對使用**連結至檔案**選項連結至 Excel 檔案的包含設計表格的模型，當 **3D**EXPERIENCE 使用者將模型儲存至平台時，連結的關係會儲存至平台。從平台開啟儲存的模型時，會包含連結的設計表格。



優點：不同的團隊成員可以存取與模型一起儲存至平台的連結設計表格。

平台上的模型保留了所有設計表格與模型組態的關係。從平台開啟模型時，若要在 ConfigurationManager 中修改設計表格，請在設計表格上按一下滑鼠右鍵，然後按一下**編輯表格**。當您再次將模型儲存至平台時，對話方塊會指出設計表格**狀態**為**已修改**。

3

安裝

本章包括下列的主題：

- **SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 安裝的管理 (2026 SP2/FD02)**
- **安裝並管理 SOLIDWORKS Design 與 SOLIDWORKS Visualize 的版本**

SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 安裝的管理 (2026 SP2/FD02)

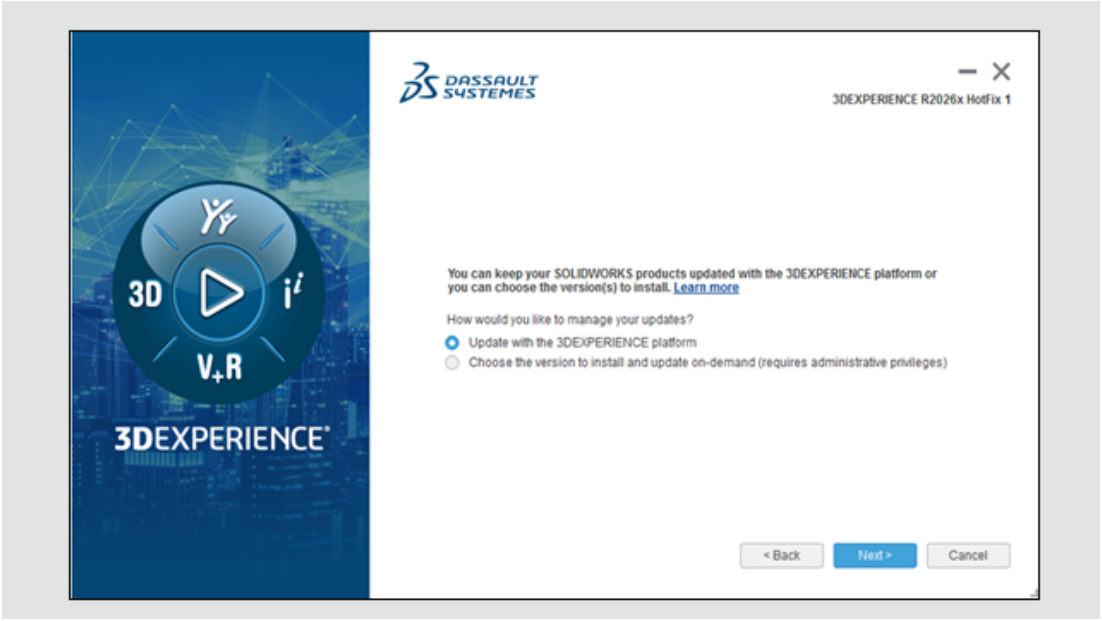
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS 安裝管理員可改善您在多個版本和 Service Pack 之間安裝和維護安裝的方式。

優點：這些更新可讓您修復安裝、協助您保持其一致性，並減少在並行安裝情境下的模型組態問題。

使用 **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS 安裝管理員，您可以：

修復已安裝的產品	您可以直接從安裝管理員修復已安裝的 SOLIDWORKS Design 和 SOLIDWORKS Visualize 產品，包括先決條件和相依零組件。
驗證 Toolbox 位置	安裝管理員 Toolbox 資料夾位置可協助避免在並行安裝多個版本時發生衝突。
調整使用者介面的大小	安裝管理員會為不同的螢幕解析度自動調整大小，並在修復和更新作業期間提供更清楚的回饋。

安裝並管理 SOLIDWORKS Design 與 SOLIDWORKS Visualize 的版本



當從 **3D**EXPERIENCE platform 安裝 SOLIDWORKS Design 與 SOLIDWORKS Visualize 時，您會有更大的彈性。當從 Compass 安裝時，您可以選擇如何安裝及更新應用程式，其中包括保留在特定版本或並排安裝多個版本。

優點：您不必再按照平台排程進行升級。您可以保留在最適合您團隊的版本，並在符合工作流程時進行更新。

執行安裝程式時，首要步驟之一就是選擇您要管理更新的方式。此選擇可控制所有未來安裝的更新行為，其中包括主要與次要版本。

您可以在兩種更新方法之間選擇：

- **使用 3DEXPERIENCE platform 更新**

  您的應用程式會在租用戶升級時自動更新。如此可讓您的安裝與平台保持一致。

- **選擇要安裝和隨需更新的版本**

  您保持在您選擇的版本。只有在您決定之後才進行更新，且您可以保持在同一台機器上安裝多個版本。平台零組件仍會更新，但是更新比更新應用程式更為輕巧快速。

  > 注意：此選項需要您機器的管理權限。

如果您選擇隨需管理更新，可以：

- 安裝支援的 Service Pack 主要版本。
- 在同一台機器上保留多個版本。
- 加入或移除附加程式。
- 套用 Service Pack。
- 解除安裝版本。

- 選擇從平台或 Windows 開啟的版本。

4

管理

本章包括下列的主題：

- **設定管理員工具中的書籤支援 (2026 SP1/FD01)**
- **錯誤報告 (2026 SP1/FD01)**
- **多使用者授權的平台啟動指引 (2026 SP1/FD01)**
- **SOLIDWORKS Rx 的更新**

設定管理員工具中的書籤支援 (2026 SP1/FD01)

管理員可以在設定管理員工具中，將 **3D**EXPERIENCE 書籤新增為檔案位置進行管理。

在先前版本中，管理員需要在 SOLIDWORKS Design 定義書籤，並使用輸出的 `.sldreg` 或 `.sldsettings` 檔案，將其輸入至工具。

優點：此增強功能可讓管理員更能彈性管理與 **3D**EXPERIENCE platform 連結的檔案位置。管理員可直接在工具中新增、鎖定並同步書籤，無需手動輸出或輸入這些設定。

其功能包括：

- 鎖定書籤以防止使用者變更。
- 選擇自動和手動同步化書籤。
- 若有多個租用戶，只能選擇同一租用戶的書籤。無法結合不同租用戶的書籤。

  此功能僅提供給 **3D**EXPERIENCE 使用者。

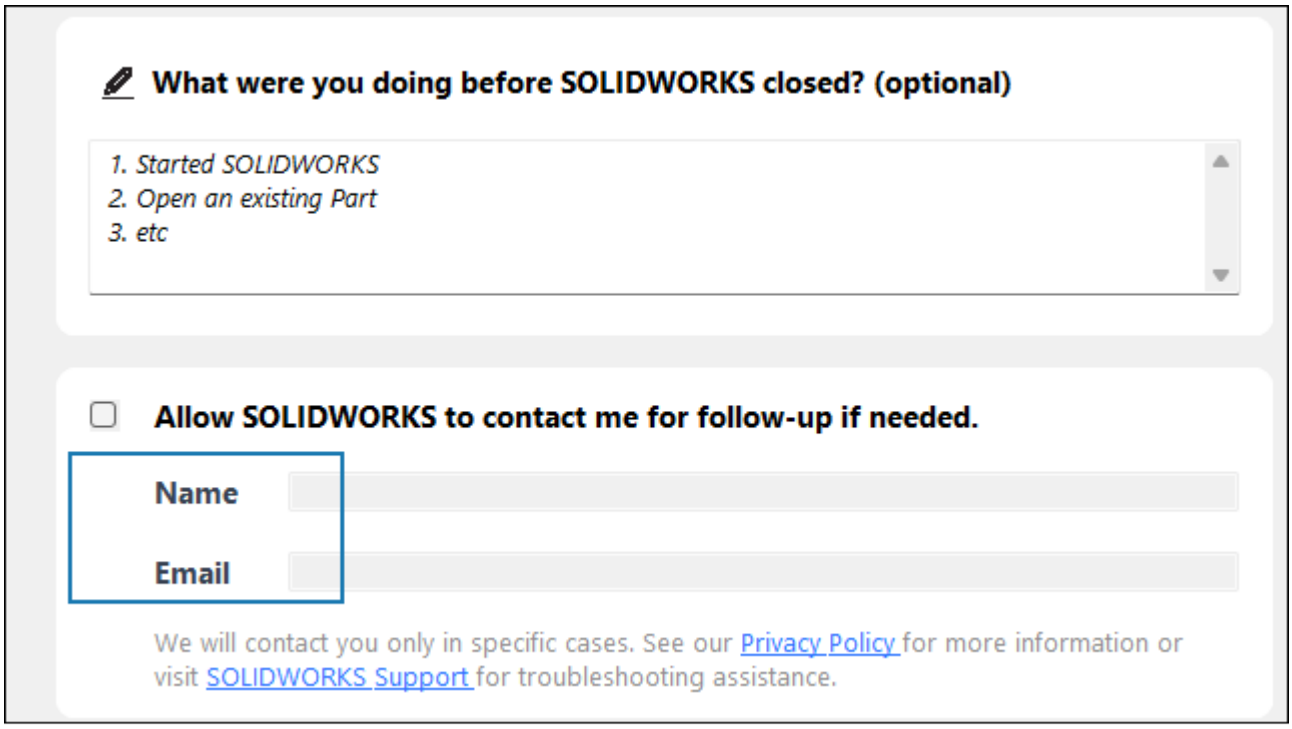
若要新增與管理書籤檔案位置：

1. 啟動設定管理員工具。
2. 開啟現有 `.sldreg` 或 `.sldsettings` 檔案以編輯其設定，或以預設設定開始，然後按一下**下一步**。
3. 在 SOLIDWORKS 設定管理對話方塊中，於**系統選項 > 檔案位置**下，按一下**新增**。
4. 在選擇資料夾對話方塊中，按一下**從 3DEXPERIENCE 選擇**以存取書籤清單。

   若系統有所提示，可能需要使用 **3D**EXPERIENCE 認證登入。
5. 在選擇書籤對話方塊中，選擇書籤並按一下**選擇**。
6. 在**書籤檔案位置**旁按一下**鎖定**，以便在部署設定檔時，套用或限制使用者變更內容。

完成後，儲存設定檔。新的書籤檔案位置會顯示於清單中，並在套用設定檔後，提供使用者使用。

錯誤報告 (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design 錯誤報告對話方塊已重新設計，使用起來更為方便。

如果 SOLIDWORKS Design 意外關閉，您可以在 SOLIDWORKS Design 錯誤報告對話方塊中輸入額外資訊：

- **允許 SOLIDWORKS 聯絡我後續事宜 (如有需要)**。可讓您輸入您的**姓名**和**電子郵件**。
- **參加 SOLIDWORKS 客戶經驗改進計劃**。將效能資訊傳送至 Dassault Systèmes SolidWorks Corporation，以協助改善產品。如果您加入計劃，此區段會確認您的註冊。
- **傳送診斷記錄 (約為 1MB) 以協助改善 SOLIDWORKS**。將記錄傳送至 Dassault Systèmes SolidWorks Corporation。按一下**檢視報告**以查看記錄。

多使用者授權的平台啟動指引 (2026 SP1/FD01)



當使用者在桌面上開啟 SOLIDWORKS Design 並為第一次或在更新後啟動 SOLIDWORKS Marketplace 附加程式時，系統會評估 Design with SOLIDWORKS 授權、平台啟動狀態和私人租用戶存取權。根據角色，Marketplace 工作窗格會顯示指引，協助管理員和非管理員啟動平台。

優點：此增強功能可透過 SOLIDWORKS Design 中的角色式指引，簡化私人租用戶的多重授權啟動。

如果公司擁有 Design with SOLIDWORKS 授權，但平台尚未啟動，Marketplace 工作窗格會根據使用者角色顯示不同的訊息：

- 管理員會看到提醒要求檢查說明啟動狀態的電子郵件，並使用原始連結引導他們完成平台啟動。畫面也提供「說明」主題的連結，內含詳細的啟動指示。

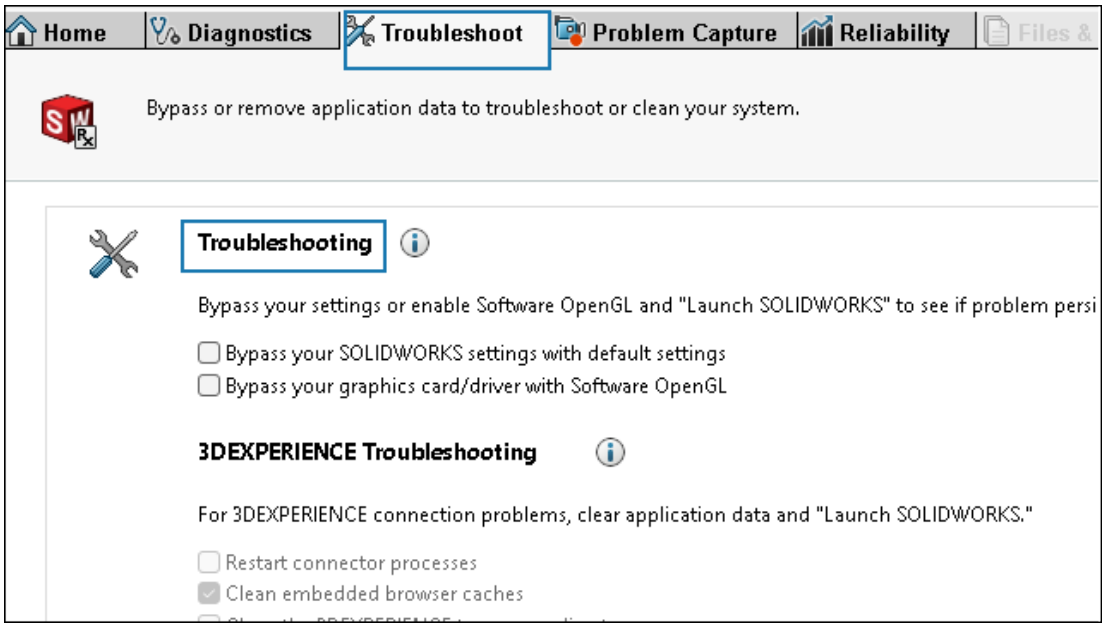
  提醒畫面使用包含多個投影片的輪播配置。使用者可以使用箭頭或滑動手勢瀏覽投影片。輪播循環會持續顯示。

- 非管理員請參閱說明啟動需要管理員動作並提示他們聯絡其平台管理員的指引。

  此畫面也使用循環輪播功能，其瀏覽行為與管理員畫面相同。

當使用者登入 Marketplace 時，附加程式會檢查他們是否已獲得 **Collaborative Designer** 角色。若有可用的權益，Marketplace 工作窗格會顯示**立即安裝**選項，讓使用者直接安裝附加程式。

SOLIDWORKS Rx 的更新



SOLIDWORKS Rx 比較容易使用，而且會以更符合邏輯的方式組織其功能。

疑難排解標籤包含之前位於**系統維護**和**首頁 > 安全模式**下的功能。

無論您選擇 **SOLIDWORKS** 還是**顯示器**作為來源，**問題抓取**工具都會產生相同的 `.zip` 內容。

所有 SOLIDWORKS® Design 使用者都可以從 Windows **開始**功能表中的 **SOLIDWORKS 工具**，開啟 SOLIDWORKS Rx。

SOLIDWORKS Rx 包含**基準**標籤以用於進行效能評估。

3DEXPERIENCE® 使用者可以使用其他疑難排解選項。若您在連線到 **3D**EXPERIENCE 時遇到登入問題，您可以重設連線：

1. **關閉連接器程序**。關閉連接器程序 `ENOPLMCSAClient.exe` 與 `EdmServerV6.exe`，然後重新啟動 **3D**EXPERIENCE 連線。
2. **清除內嵌的瀏覽器快取**。清除單一登入對話方塊和 **3D**EXPERIENCE 工作窗格使用的 SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) 快取 `(%temp%\swcefcache)` 及 `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)`。
3. **清除 3DEXPERIENCE 暫存目錄**。清除 SOLIDWORKS Design 與其他 **3D**EXPERIENCE 應用程式使用的設定與快取資料，以自訂並加速與 **3D**EXPERIENCE platform 的互動。暫存目錄位於 `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`。

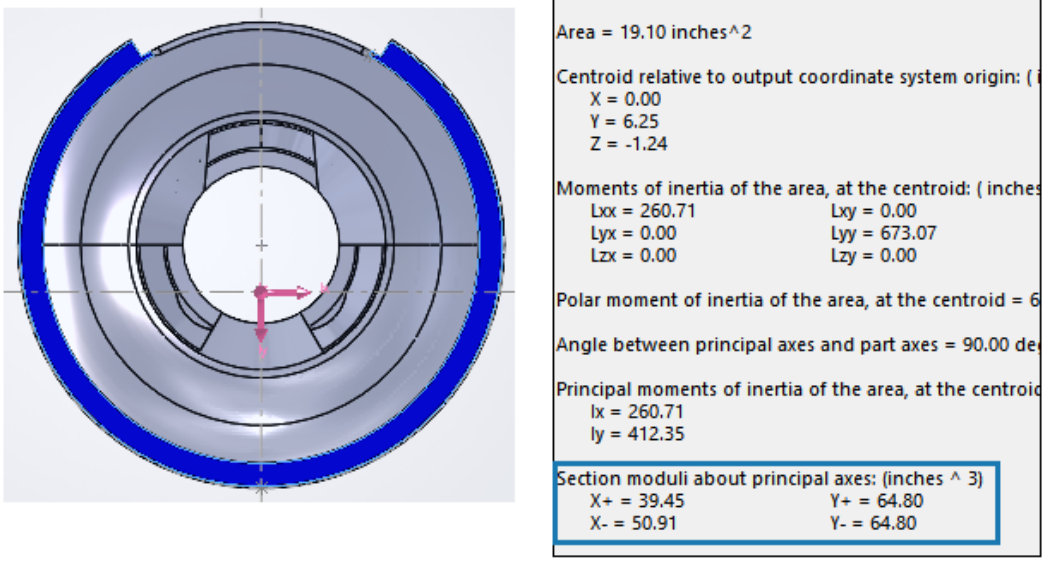
5

SOLIDWORKS 基礎知識

本章包括下列的主題：

- 顯示斷面模數 (2026 SP2/FD02)
- 模型顯示
- 提供使用者意見回饋 (2026 SP1/FD01)
- 系統選項與文件屬性的變更 (2026 SP1/FD01)
- 在 SOLIDWORKS 任務排程器終止執行中的任務 (2026 SP1/FD01)
- 刪除草圖與特徵的數學關係式
- 從 SOLIDWORKS Design 使用 Render with SOLIDWORKS Visualize 計算影像
- SOLIDWORKS 外觀
- 應用程式設計介面

顯示斷面模數 (2026 SP2/FD02)



您可以直接在剖面屬性對話方塊中檢視斷面模數值。此資料可協助您快速評估建模環境中的彎折效能、加速設計，並減少外部計算的需求。

當您選擇面或剖面時，應用程式會自動計算並顯示斷面模數的四個值。此計算取決於剖面的幾何，並不考慮材料屬性。

斷面模數會測量形狀的抗彎折能力。

較大的斷面模數代表更大的耐彎折性，而較小的值則表示形狀更容易彎折。

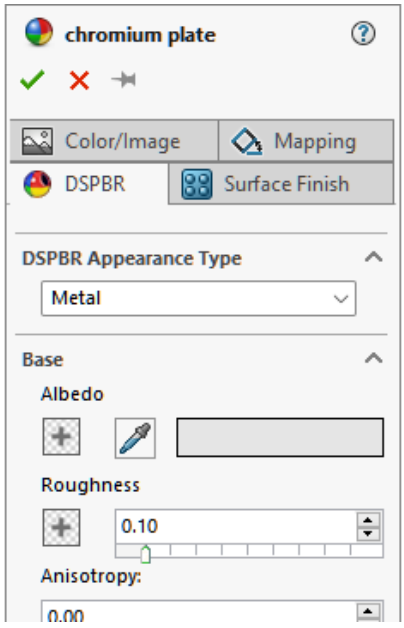
若要顯示斷面模數：

1. 執行下列之一：
   - 在評估 CommandManager 標籤上，按一下**剖面屬性** 。
   - 按一下**工具 > 評估 > 質量屬性** 。
2. 選擇模型的面或剖面。
3. 按一下**重新計算**。

模型顯示

模型顯示的更新包括 DSPBR 外觀與全景。

SOLIDWORKS Design 支援 DSPBR



SOLIDWORKS Design 2026 支援 DSPBR 外觀，當您在 SOLIDWORKS Visualize 中開啟設計以產生高品質且如照片般逼真的影像時，能獲得順暢的轉換效果。

DSPBR 徹底改革了 SOLIDWORKS Design 處理從使用者介面和資產資料庫的外觀 (外觀和場景)，再到即時影像計算品質的方式。工作流程的增強讓 SOLIDWORKS Design 與 Visualize 和 **3D**EXPERIENCE platform 更密切地配合。

在外觀 PropertyManager 中，DSPBR 標籤可確保材料對材料的直接轉換。SOLIDWORKS Design 的所有參數均可直接對應至 Visualize。若要使用此標籤，請在**工具 > 選項 > 系統選項 > 顯示**的**外觀視覺樣式**下選擇 **DSPBR (Dassault Systèmes 實體型影像計算)**。

之前，當您在 Visualize 中開啟 SOLIDWORKS 檔案時，Visualize 會大略估計 DSPBR 材料。當您開啟在 SOLIDWORKS 2025 或更早版本中產生的檔案時，Visualize 會使用相同的大略估計方法。針對 SOLIDWORKS Design 2026 檔案，SOLIDWORKS DSPBR 外觀至 Visualize 的對應，會使用 1:1 的相關性，以消除大略估計容易出錯的可能性，並提供一致的體驗。

GLTF 與 GLB 影像計算品質 (2026 SP2/FD02)



當您將 Khronos® Group `.glTF`™ 或 `.glb` 檔案輸入至 SOLIDWORKS Design 或從中輸出時，您會得到與在 glTF 檢視器中類似的影像計算品質。

下列 SOLIDWORKS DSPBR 參數不會轉換為 `.glTF` PBR：

- 含有**薄片**的**汽車塗料**
- **薄膜**
- **透明塗層法線強度**

某些影響影像計算的 `.glTF` 副檔名不受支援。

額外 DSPBR 控制項 (2026 SP1/FD01)

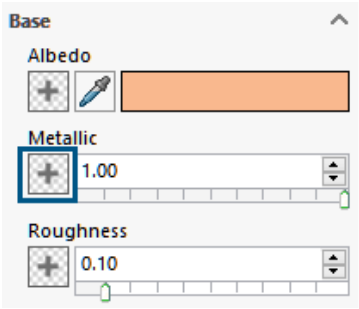
在外觀 PropertyManager 中新增額外參數，以利微調套用至模型的 DSPBR 外觀。這些參數有助於在 SOLIDWORKS Design 中建立更豐富、物理性更精確的材質。

開啟此 PropertyManager：

1. 在 DisplayManager 中按一下**檢視外觀** 。
2. 在外觀上按右鍵，然後選擇**編輯外觀**。
3. 在 PropertyManager 中按一下 DSPBR 標籤。

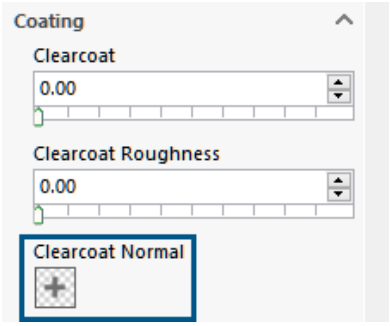
金屬、透明度與放射度色彩紋路

可透過額外控制項建立更逼真的材質。對於**金屬**、**透明度**與**放射度色彩**紋路貼圖，您可以按一下  以瀏覽、指派或清除紋路。



法線強度與透明塗層法線強度控制項

您可以調整**法線**強度與**透明塗層法線強度**，以微調表面細節的強度。



視為隆起對應

清除後 (預設)，**法線**貼圖必須是描述法線向量 XYZ (以其紅綠藍位元色板值資訊編碼) 的影像。僅在您指定非法線貼圖的灰階紋紋路，才進行選擇。選擇此選項時，應用程式會使用灰階高度映射以作為快速法線的近似效用。

在全景中展平地板 (2026 SP1/FD01)

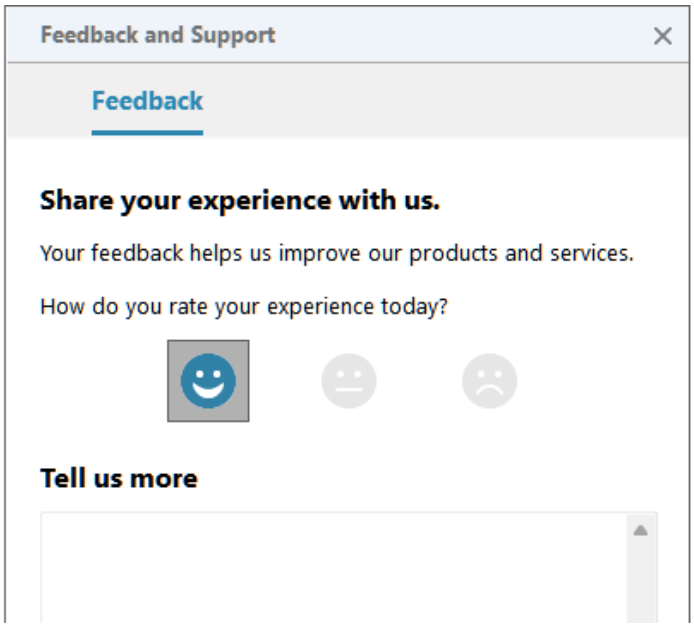


Flatten floor on　　Flatten floor off

在 HDR (高動態範圍) 場景中顯示模型時，**展平地板**功能會將模型自然地放置在地平面上，以提升真實感與整體視覺品質。

在編輯全景 PropertyManager 中的**地面**下，選擇**展平地板 (背景必須設定為「使用環境」)**。

提供使用者意見回饋 (2026 SP1/FD01)



您也可以送交意見回饋，協助改善 SOLIDWORKS Design。

若要提供使用者意見回饋：

1. 按一下**說明** > > **意見回饋** 。

   如果您尚未登入 **3D**EXPERIENCE platform，會出現登入畫面。

2. 在對話方塊中，輸入以下項目的內容：

   - **您對今天的體驗評價如何？**。指定圖示 。
   - **請告訴我們更多**。輸入其他意見。
   - **如果需要，我願意提供更多詳細資料。選用**。讓您提供您的**姓名**和**電子郵件**，讓 Dassault Systèmes SolidWorks Corporation 能夠與您聯絡。

3. 按一下**送交意見回饋**。

系統選項與文件屬性的變更 (2026 SP1/FD01)

軟體中已加入、變更或移除下列選項。

系統選項

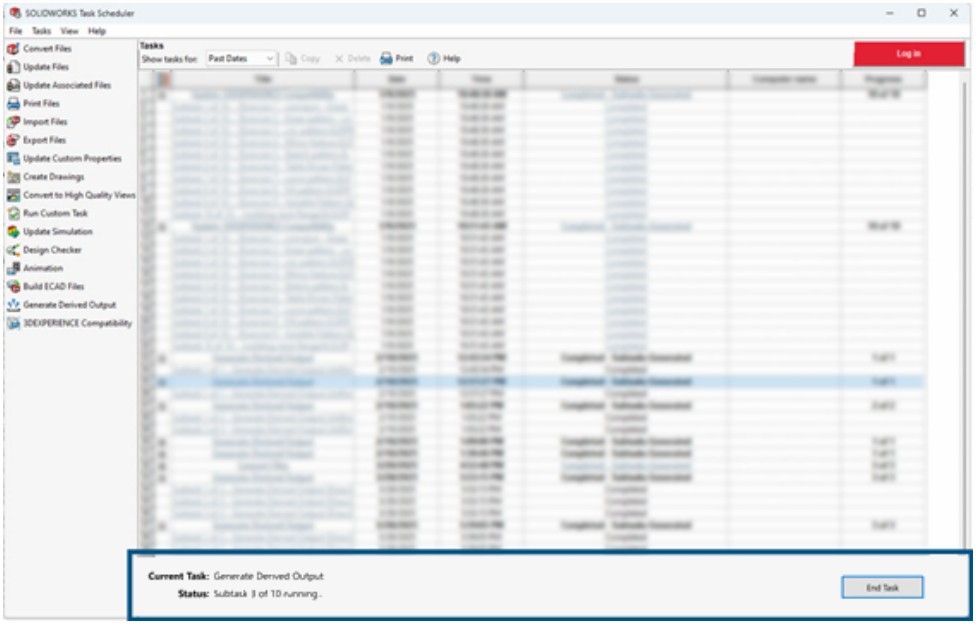
選項	描述	存取
在 Parasolid 輸入過程中套用範本	(2026 SP2/FD02) 針對 Parasolid 組合件，選擇以針對所有次組合件和零組件使用模型組態範本輸入。	**輸入** > **Parasolid**
檢視輸出選項	(2026 SP1/FD01) 已更名為**幾何輸出選項**。新增兩個選項：**將最上層零組件輸出為圖塊**與**將聚合線輸出為幾何**。	**輸出** > **DXF/DWG**
在參考文件中進行外觀變更時，將組合件標示為已修改	指定是否需要重新計算非必要變更。	**效能**
強化圖形效能 (需要重新啟動 SOLIDWORKS Design)	SOLIDWORKS Design 使用 DSPBR 模型所需。	**效能**

選項	描述	存取
DSPBR (Dassault Systèmes 實體型影像計算)	使用來自 DSPBR 的外觀對模型進行影像計算。這些外觀與 SOLIDWORKS Visualize 和 **3D**EXPERIENCE platform 一致，會產生更真實的視覺效果。 選擇後，外觀 PropertyManager 會包含 DSPBR 標籤。此標籤可確保材料對材料的直接轉換。SOLIDWORKS Design 的所有參數會直接對應至 Visualize。	**顯示**
舊版外觀	使用 SOLIDWORKS Design 2026 之前的舊版影像計算功能。	**顯示**
在狀態列顯示訊息圖示	選擇後，可讓您從狀態列快速存取已解除的訊息。	**訊息/ 錯誤/ 警告 > 已解除的訊息**

文件屬性

選項	描述	存取
	(2026 SP1/FD01) 在 SOLIDWORKS 模型定義 (MBD) 與工程圖中，顯示完整的鑽孔螺紋說明。	**草稿標準 > 註記**

在 SOLIDWORKS 任務排程器終止執行中的任務 (2026 SP1/FD01)



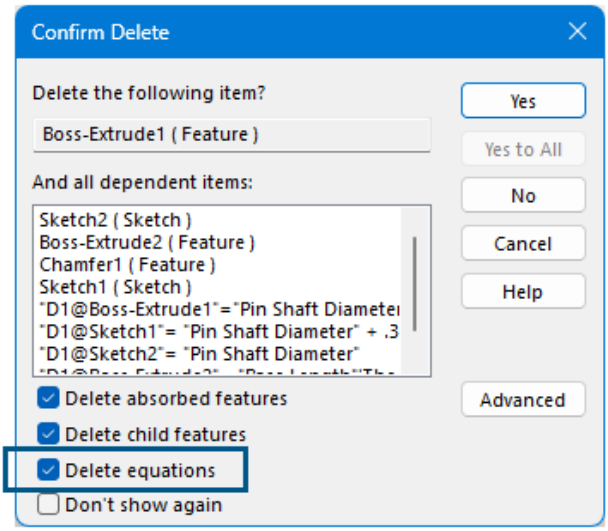
您可以在 SOLIDWORKS 任務排程器終止正在執行的任務。當您結束執行中的任務時，SOLIDWORKS 任務排程器會完成目前的子任務，並取消任何剩餘子任務。

優點：若您需要停止或重新執行任務，終止執行中的任務可節省時間。

若要在 SOLIDWORKS 任務排程器終止執行中的任務：

1. 在底部窗格中按一下**終止任務**。
2. 在確認對話方塊中，按一下**是**。

刪除草圖與特徵的數學關係式



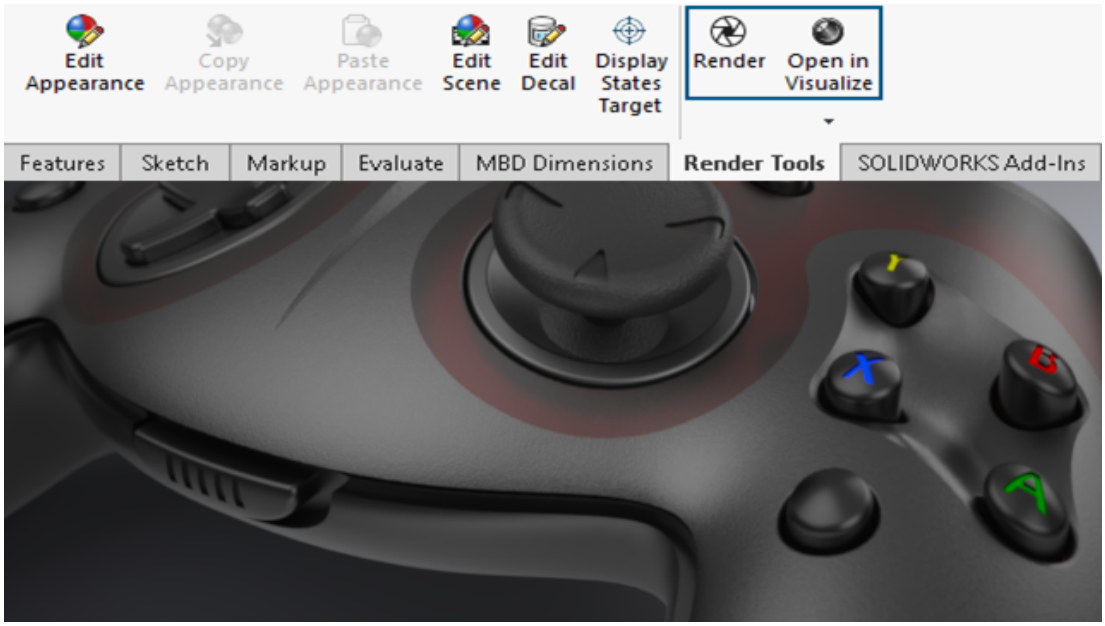
對於包含數學關係式的草圖與特徵，若您刪除草圖或特徵，可以直接從確認刪除對話方塊中刪除數學關係式。之前，您必須使用數學關係式、整體變數及尺寸對話方塊手動刪除數學關係式。

優點：您可以更進一步地控制刪除草圖或特徵會對相關數學關係式產生什麼影響。這有助於您視需要維持或清除模型。

此功能僅適用於零件。

刪除草圖或特徵時，請在確認刪除對話方塊中，選擇**刪除數學關係式**以刪除相關數學關係式。

從 SOLIDWORKS Design 使用 Render with SOLIDWORKS Visualize 計算影像



如果您擁有授權安裝的 SOLIDWORKS Visualize，可以使用 SOLIDWORKS Visualize，從 SOLIDWORKS Design 產生高品質且如照片般逼真的最終影像計算結果。

計算影像工具 CommandManager 包含下列工具。

	影像計算	使用 SOLIDWORKS Visualize 計算影像 PropertyManager，從 SOLIDWORKS Design 產生高品質影像計算。
	在 Visualize 開啟	指定將 SOLIDWORKS 模型載入 Visualize 的選項。

從 SOLIDWORKS Design 使用 SOLIDWORKS Visualize 進行影像處理

若要從 SOLIDWORKS Design 使用 SOLIDWORKS Visualize 進行影像處理：

1. 在 CommandManager 中，按一下**影像計算** (計算影像工具標籤) 或**計算影像工具 > 影像計算**。
2. 在 PropertyManager 中指定選項，然後按一下 ✔。

SOLIDWORKS Visualize 影像計算 PropertyManager

您可以使用此 PropertyManager 指定進行最終影像計算的設定。

開啟此 PropertyManager：

1. 在 CommandManager 中，按一下**影像計算** (計算影像工具標籤) 或**影像計算** (「計算影像工具」工具列)。

輸出影像設定

	檔案名稱	指定模型名稱。
	輸出資料夾	指定模型位置。

媒體

格式	指定影像計算的輸出格式。
包括 Alpha	指定是否在最終影像計算 (RGB 或 RGBA) 中加入 Alpha 色頻 (以保留透明度)。

大小

	預設	列出影像計算攝影機的標準高寬比。
	橫向/直向	指定影像計算攝影機的水平或垂直方位。
	寬度/高度	指定影像計算攝影機的自訂高寬比。

品質

指定影像計算通過數。

品質	影像計算通過數
低	50
中	100
高	500

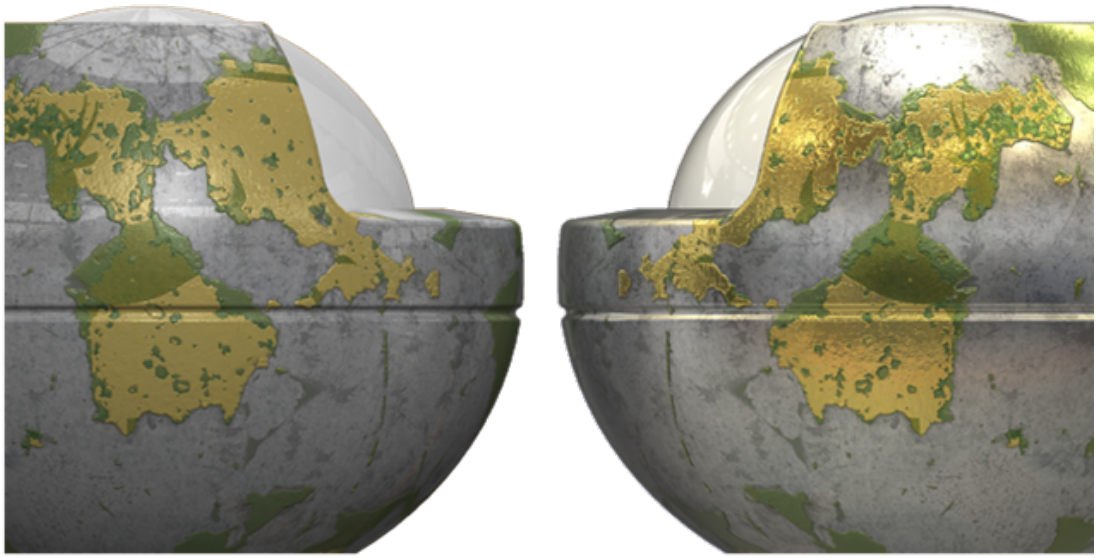
將 SOLIDWORKS 模型載入到 SOLIDWORKS Visualize

您可以將 SOLIDWORKS 模型直接載入到 Visualize，並使用 Visualize 功能進一步調整。

將 SOLIDWORKS 模型載入到 SOLIDWORKS Visualize：

1. 在 CommandManager 中，按一下**在 Visualize 開啟** (計算影像工具標籤) 或**計算影像工具 > 在 Visualize 開啟**。
2. 選擇選項：
   - **依外觀分組**。在 Visualize 開啟 SOLIDWORKS 模型，根據您套用到零件的 SOLIDWORKS 外觀將所有零件分組。
   - **依零件分組**。在 Visualize 開啟 SOLIDWORKS 模型，根據 SOLIDWORKS 零組件將所有零件分組。
   - **使用選項匯入**。將 SOLIDWORKS 模型輸入到您可以選擇輸入選項的 Visualize 中。

SOLIDWORKS 外觀



您可以透過 Dassault Systèmes 的 Enterprise PBR 塗彩模型 (DSPBR)，在 SOLIDWORKS® Design 中使用更豐富的外觀資料庫。這些外觀與 SOLIDWORKS Visualize 和 **3D**EXPERIENCE platform 一致，會產生更真實的視覺效果。

您可以使用 DSPBR 對外觀進行影像計算，當您進行以下操作時可使用此功能：

- 在**工具 > 選項 > 系統選項 > 效能**中，選擇**強化圖形效能 (需重新啟動 SOLIDWORKS Design)**
- 在**工具 > 選項 > 系統選項 > 顯示**的**外觀視覺樣式**下選擇 **DSPBR (Dassault Systèmes 實體型影像計算)**
- 開啟 **RealView Graphics**

對照明模型進行影像計算包括高動態範圍和影像式照明，以實現更符合物理真實的照明效果。

應用程式設計介面

請參閱 *SOLIDWORKS API 說明：新版本說明*，以瞭解最新的更新項目。

- SOLIDWORKS API 包含下列功能：
  - 重新排序除料清單和實體本體資料夾特徵時通知程式
  - 在工程圖中加入和編輯家庭表格
  - 獨立於子視圖移動工程視圖
- Simulation API。支援纜線連接器

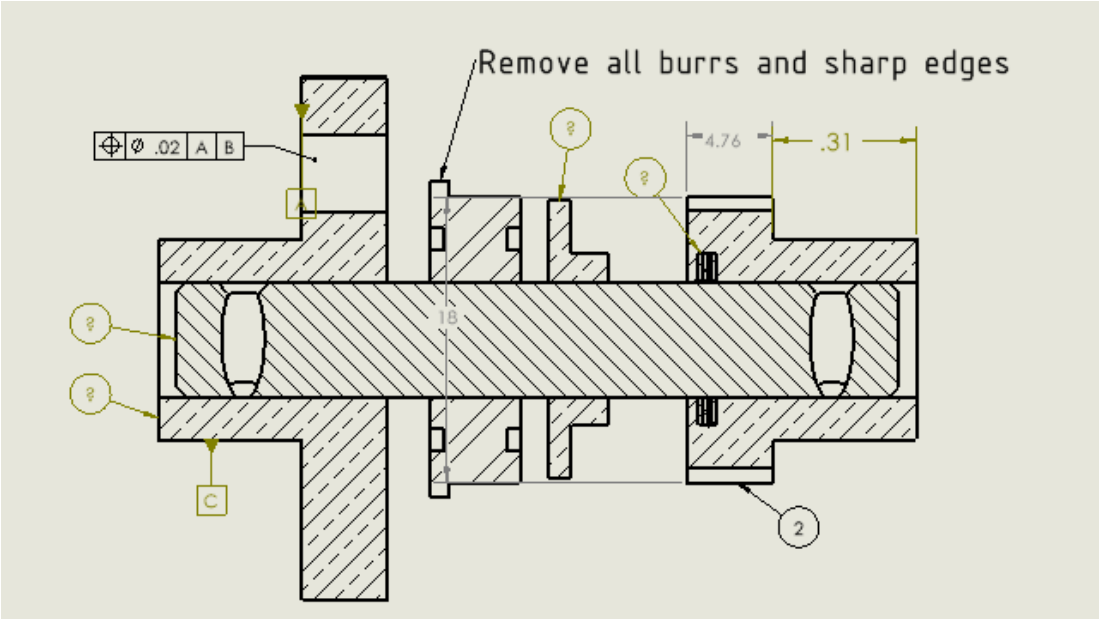
6

使用者介面

本章包括下列的主題：

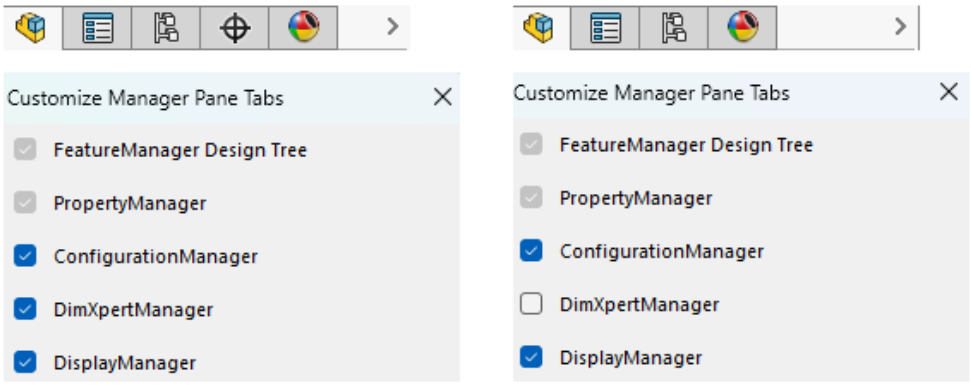
- **DS ISO 字型 (2026 SP1/FD01)**
- **隱藏和顯示管理員窗格標籤**
- **檢視已解除的訊息**
- **可用性**
- **選擇濾器**
- **其他使用者介面的增強功能**

DS ISO 字型 (2026 SP1/FD01)



若您使用的字型無法使用，SOLIDWORKS Design 將以 DS ISO 字型作為預設字型。

隱藏和顯示管理員窗格標籤

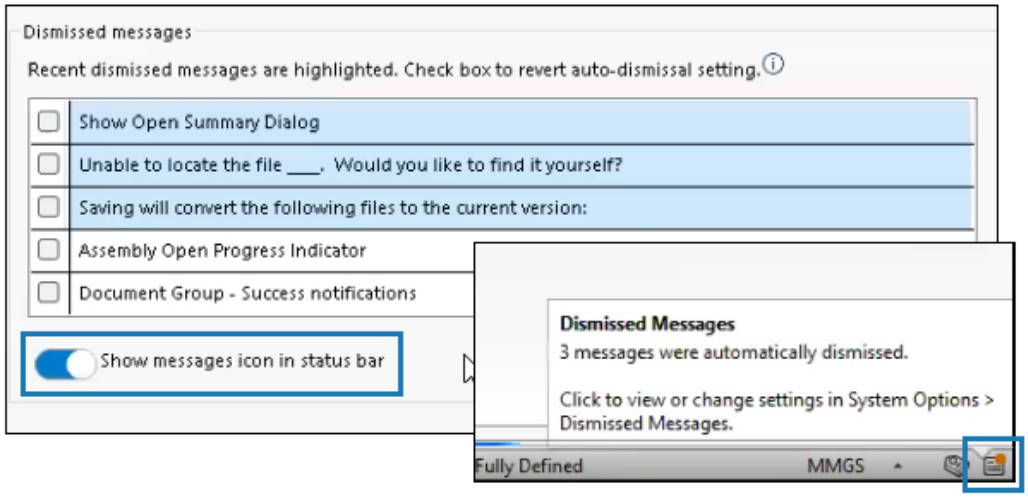


您可以隱藏和顯示「管理員窗格」標籤，讓您專注於與您的工作最相關的標籤。

隱藏和顯示「管理員窗格」標籤：

1. 以滑鼠右鍵按一下任何「管理員窗格」標籤並按一下**自訂**。
2. 在對話方塊中，指定要隱藏或顯示的標籤。

檢視已解除的訊息

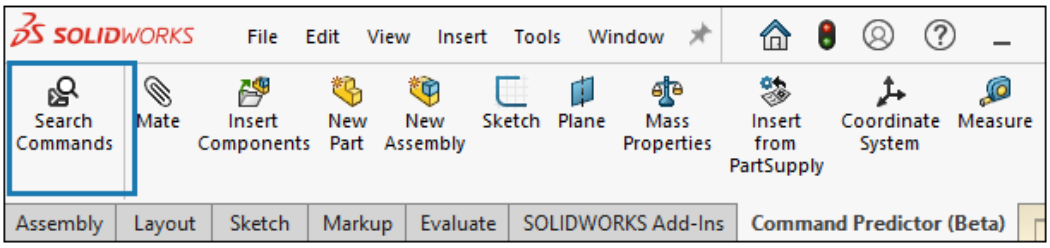


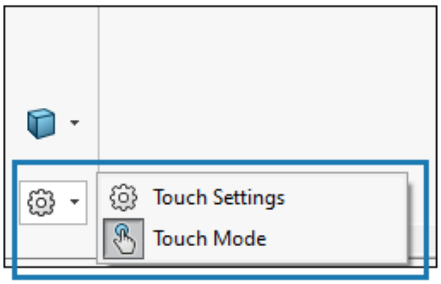
SOLIDWORKS Design 視窗的狀態列有**已解除的訊息**圖示，可讓您快速檢視先前已解除的訊息，並定義再次檢視這些訊息的設定。

改進功能：

- 在**工具 > 選項 > 系統選項**中，按一下**訊息/錯誤/警告 > 已解除的訊息**。您可以開啟**在狀態列顯示訊息圖示**，以從狀態列快速存取訊息。
- 將滑鼠游標移至狀態列上的**已解除的訊息** 上方。訊息方塊會顯示最近已解除的訊息數。按一下圖示以存取已解除的訊息頁面。

可用性





使用者介面經過強化，可提高生產力。

- Toolbox 升級的警告訊息只會顯示一次。之前，系統針對組合件的每個遺失零組件顯示此訊息。

  警告訊息方塊有一個關閉計時器，會自動關閉訊息方塊。
- 修改尺寸對話方塊的智慧定位功能可避免與編輯中的尺寸重疊。
- 在觸控模式下，當**鎖定 3D 旋轉**選項關閉時，您可以用單鍵觸控拖曳來移動工程圖。這可避免意外修改工程圖，特別是在標記檔案時。
- 在「觸控模式」工具列上，**觸控設定**工具具有直接開啟系統選項 - 觸控對話方塊及隱藏「觸控模式」工具列的選項。
- 在指令預測 (Beta) 標籤中，按一下**搜尋指令**以搜尋 SOLIDWORKS Design 工具。

此為處於評估階段的測試版功能。任何使用此功能的決定，皆視為客戶瞭解並接受其重要條款及條件。如需瞭解相關條款及條件，請參閱 **www.3ds.com/terms** 上的 Offering Specific Terms。

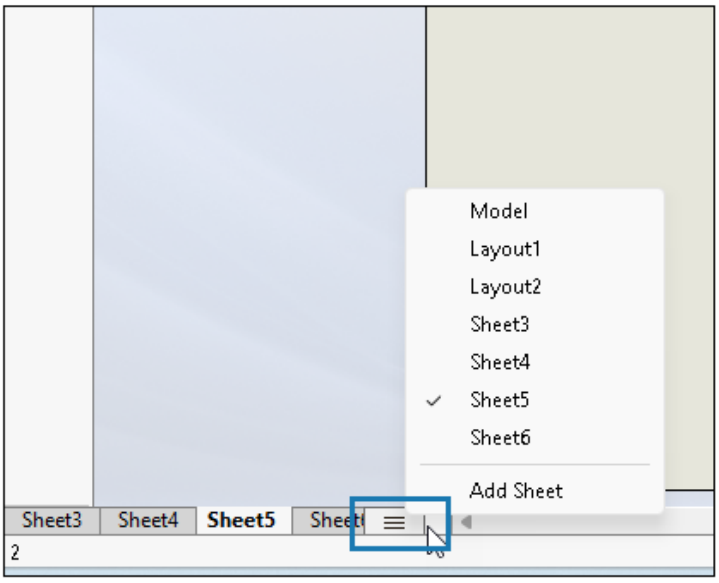
如需瞭解 Dassault Systèmes 如何使用 AI 技術，請參閱 **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**。

選擇濾器

選擇濾器工具列的改善功能可讓您在建模時更精確、更有效率地工作。

- **過濾特徵** 。可讓您選擇和刪除零件和組合件中的特徵。您也可以直接從圖面中選擇除料伸長、圓角及鑽孔等特徵。
- **過濾零組件** 。可讓您選擇組合件內的頂層零件及次組合件。
- 您可以將快速鍵指定給下列工具：
  - **過濾曲面實體**
  - **過濾實體**
  - **過濾中間點**
  - **過濾中心符號線**
  - **過濾中心線**
- **工具** > **自訂** > **鍵盤**包含具有所有**選擇濾器**工具的**選擇**類別。

其他使用者介面的增強功能



使用者介面可讓您在使用多個工程圖頁或標籤、在 FeatureManager®(特徵管理員) 中移動資料夾，以及在多部顯示器上工作時享有更好的體驗。

改進功能：

- 在工程圖頁或標籤的底部，按一下**清單** 以檢視開啟的圖頁或標籤清單。在清單底部，可以找到產生新研究的**加入圖頁**或選項。
- 已解決移動**原點** 下方及**結合** 特徵上方資料夾的限制。您可以在 FeatureManager(特徵管理員) 中上下移動零組件和資料夾。

- 使用多部顯示器時，如果您在單一顯示器上開啟數個檔案，並且您按一下**視窗 > 水平非重疊顯示/垂直非重疊顯示**，軟體就會均勻分佈檔案以供顯示，並將它們非重疊顯示到所有可用的顯示器上。例如，如果有六個檔案和三部顯示器，軟體會非重疊顯示，並在每部顯示器中顯示兩個檔案。

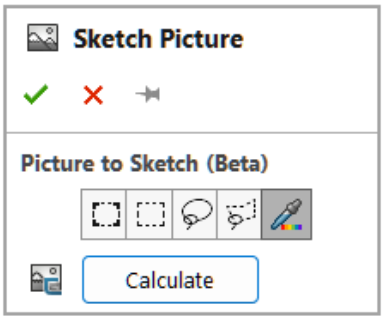
7

草圖繪製

本章包括下列的主題：

- 將影像轉換為草圖 (Beta) (2026 SP1/FD01)
- 狹槽尺寸 (2026 SP1/FD01)
- 限制條件群組 (2026 SP1/FD01)

將影像轉換為草圖 (Beta) (2026 SP1/FD01)



您可以使用**將圖片轉換成草圖 (Beta)**，將影像自動轉換為草圖圖元。

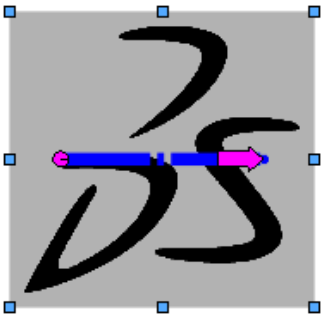
若要將影像轉換為草圖：

1. 請確認已停用 Autotrace：
   a. 按一下**工具 > 附加程式**。
   b. 若在對話方塊中已選擇 **Autotrace**，請將其清除。

   啟用 Autotrace 時，無法使用**將圖片轉換成草圖 (Beta)**。

2. 編輯草圖且按一下**工具 > 草圖工具 > 草圖圖片** 。

3. 選擇要插入的圖片。



4. 在 PropertyManager 的**將圖片轉換成草圖 (Beta)** 下選擇一選項：

	裁切選擇	縮小圖片範圍。
	矩形選擇	選擇您以矩形選取的圖片部分。
	套索選擇	選擇您徒手畫圈選取的圖片部分。
	多邊形選擇	選擇您徒手畫多邊形選取的圖片部分。
	色彩選擇	依色彩選取區域。

5. 在圖面中使用所選工具描繪影像的區域。

例如，使用**矩形選擇** 來選擇區域。



6. 按一下**計算** 以產生草圖圖元預覽。



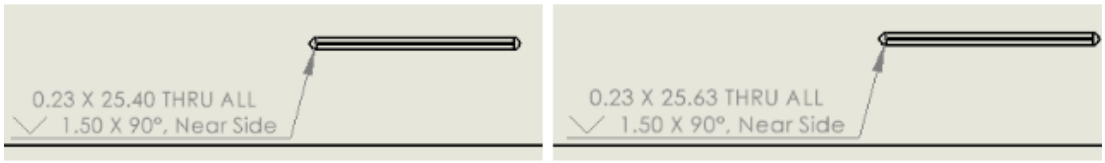
7. 按一下**確定** ✔ 以接受草圖圖元。

   草圖圖元會顯示在圖面中。



此為處於評估階段的測試版功能。任何使用此功能的決定，皆視為客戶瞭解並接受其重要條款及條件。如需瞭解相關條款及條件，請參閱 **www.3ds.com/terms** 上的 Offering Specific Terms。

狹槽尺寸 (2026 SP1/FD01)



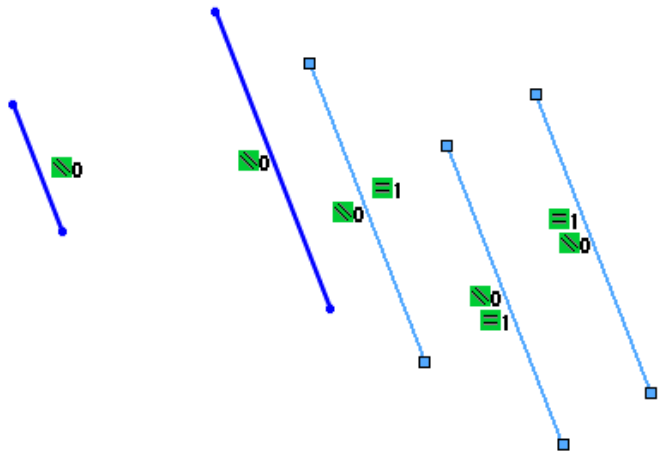
Selected　　Cleared

您可以在弧心之間標註狹槽尺寸。

在尺寸 PropertyManager 的**尺寸文字**下，選擇**弧心之間的狹槽長度**。這樣會變更長度顯示，而不是狹槽參數。

取消選擇時，尺寸會顯示圓弧相切長度。

限制條件群組 (2026 SP1/FD01)

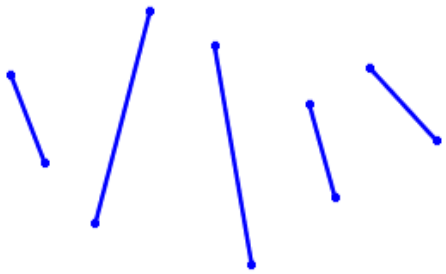


您可以對多個草圖圖元建立單一限制條件群組。

圖元可以分屬多個限制條件群組。限制條件群組適用於以下限制條件類型：**平行**、**相等**、**共線**與**同心**
共徑。

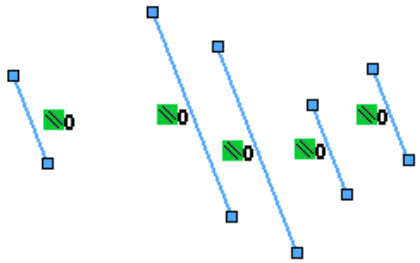
若要建立限制條件群組：

1. 開啟含有多個圖元的草圖。

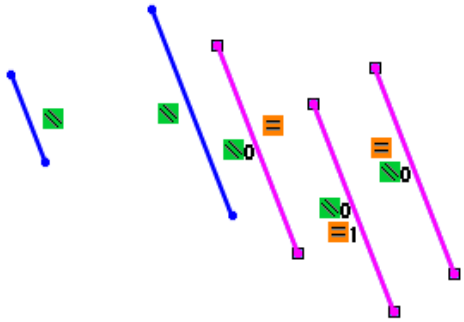


2. 選擇圖元並按一下**加入限制條件** (尺寸/限制條件工具列)。
3. 在 PropertyManager 的**加入限制條件**下選擇**平行**。

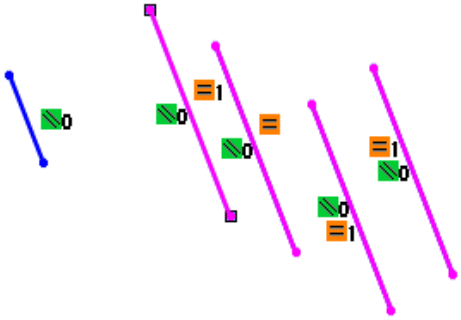
   限制條件群組中的圖元具有相同編號。



4. 選擇三個圖元並選擇**相等**以新增第二個限制條件群組。
5. 將游標移至圖示上方，可突顯該限制條件群組中的圖元。



6. 若要將圖元加入至現有的限制條件群組，請選擇不在限制條件群組中的圖元，然後按下 **Ctrl** + 選擇條件限制群組圖示。



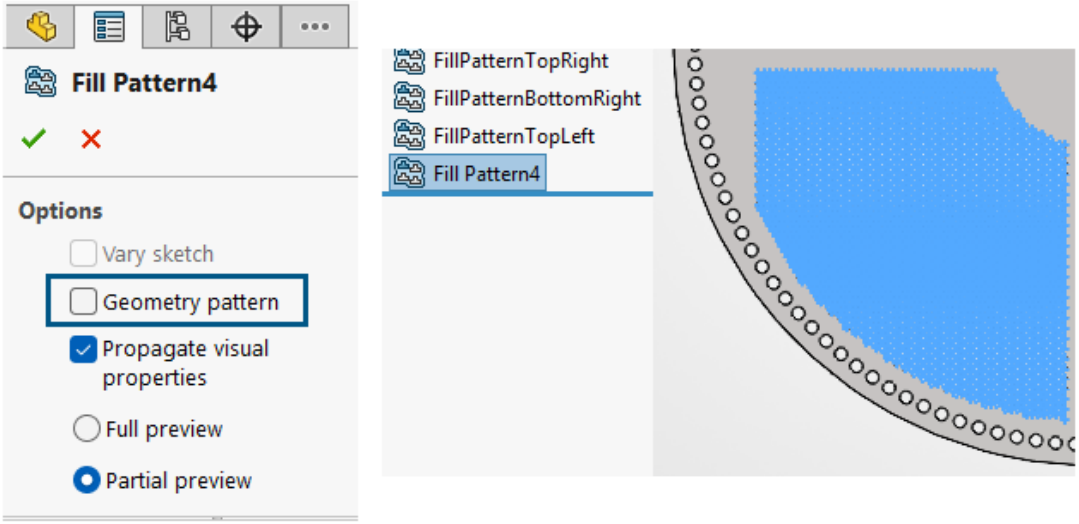
8

零件和特徵

本章包括下列的主題：

- 自動幾何複製排列啟動 (2026 SP2/FD02)
- 強制轉換為標準 BREP (2026 SP1/FD01)
- 異型孔精靈 (2026 SP1/FD01)
- 分段指引 (2026 SP1/FD01)
- 依 XYZ 值產生參考點
- 使用 Escape 鍵結束零件處理程序
- 選擇多本體零件的本體和特徵
- 使用座標系統定義邊界方塊

自動幾何複製排列啟動 (2026 SP2/FD02)



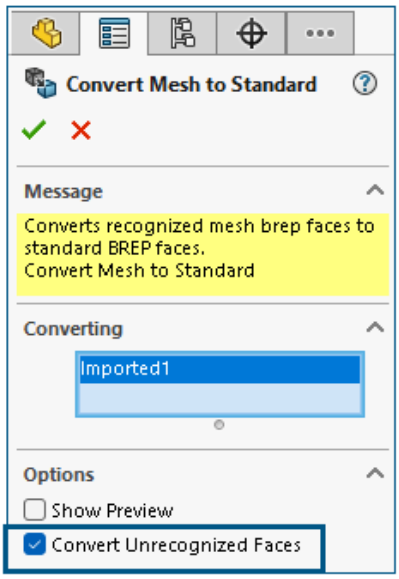
在您建立或編輯以除料伸長或鑽孔為種子的填入複製排列、表格導出複製排列或草圖導出複製排列時，SOLIDWORKS Design 會在內部啟用**幾何複製排列**選項。

優點：這樣可以縮短運算時間，而且不需要進行手動模型組態。

符合選擇準則時，軟體會在內部套用**幾何複製排列**選項。PropertyManager 未依所選顯示選項。

- 只有除料伸長或鑽孔種子特徵會觸發自動**幾何複製排列**啟動。其他種子類型會維持不變。
- 使用**變化草圖**或**要變化的副本**選項的複製排列會被排除在此功能之外，因為種子幾何會隨每個副本而改變。
- 改善效果視模型複雜度與負載條件而異。

強制轉換為標準 BREP (2026 SP1/FD01)

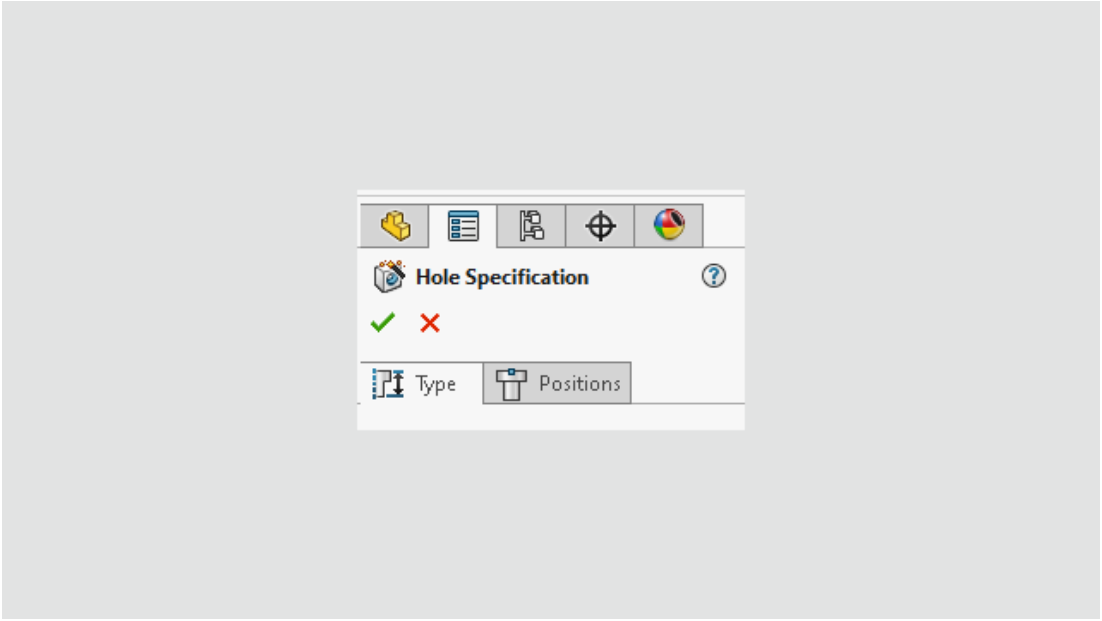


當您將網格本體轉換為標準 BREP 幾何時，可以將無法辨識的網格 BREP 面，強制轉換為標準 BREP 面。

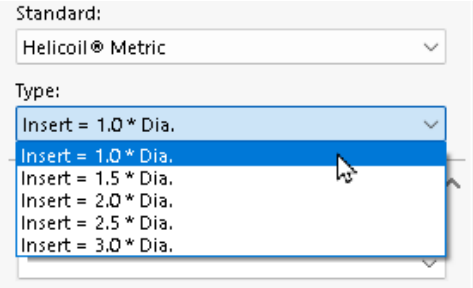
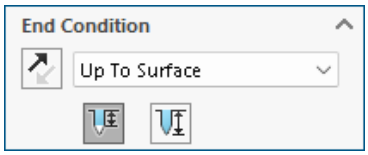
您將網格分段後，可使用**將網格轉換為標準** 指令，將網格面轉換為標準 BREP 面。若仍有該指令無法轉換的面，請在將網格轉換為標準 PropertyManager 的**選項**下，選擇**轉換無法辨識的面**，然後再次執行指令。此指令會嘗試將上一次執行**將網格轉換為標準**指令時，未能辨識得出的任何本體網格面，轉換為標準 BREP。

若仍有無法透過此選項轉換成標準 BREP 的面，系統會顯示訊息提醒您。

異型孔精靈 (2026 SP1/FD01)

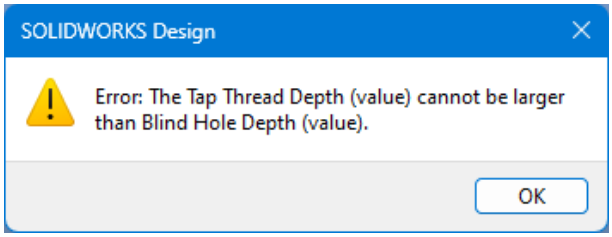


異型孔精靈功能有多項增強，可提升準確度、可靠性與效能。

項目	增強功能
英制與公制 Helicoil 異形孔值已儲存至 Toolbox 資料庫 	Helicoil 英制標準更新為國家航太標準 NASM33537 提出值。 Helicoil 公制標準更新為公制航太標準 MA1567 提出值。 先前的部分值不符這些標準。此外，軟體不再於內部計算這些值。使用標準值可確保異型孔精靈功能的準確度。 您在編輯舊版異型孔精靈特徵時，對話方塊會提示將 Helicoil 異形孔資料更新至最新標準。
啟用**成形至表面**與**深度達凸肩** 	使用這些設定所建立的所有孔，都會在參考表面或平面上，產生錐形孔尖切割。

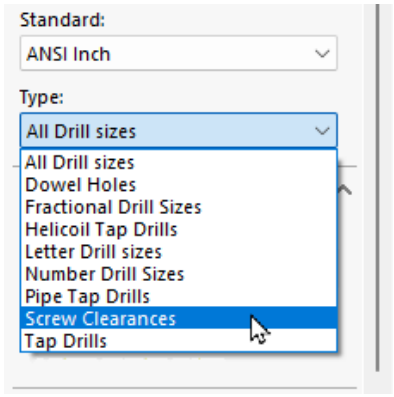
項目	增強功能

給定深度鑽孔深度與**螺絲攻螺紋深度**同步化



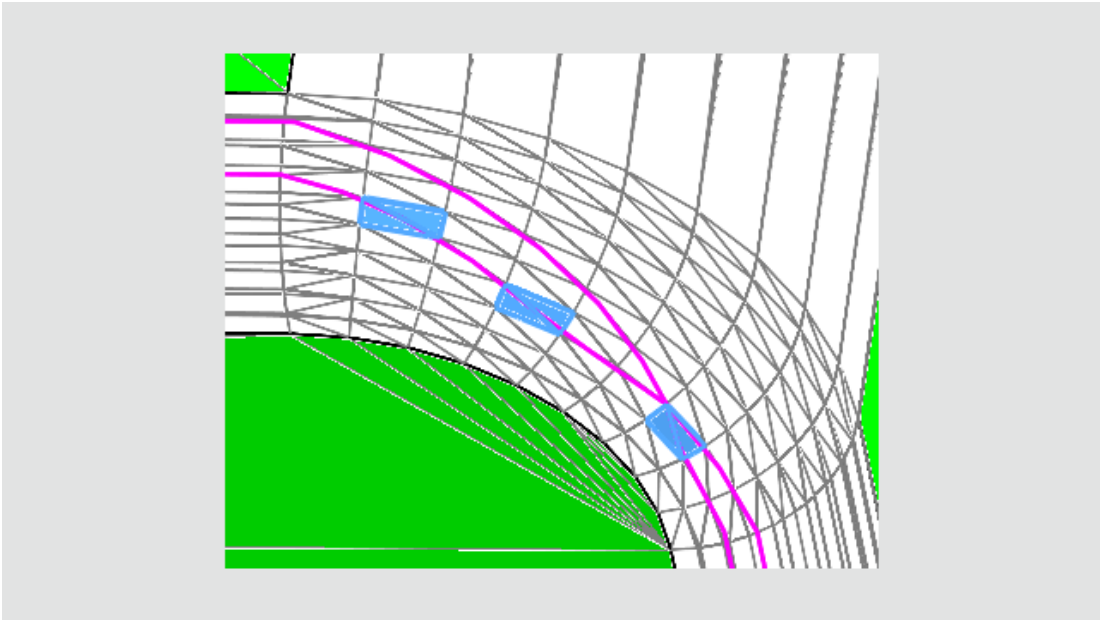
當您建立給定深度鑽孔時，**螺絲攻螺紋深度**值不可超過**給定深度鑽孔深度**值。若您輸入無效值，在嘗試放置孔時，會出現錯誤訊息提醒此要求。按一下**確定**，返回 PropertyManager 以修改值。

使用**螺釘餘隙類型**的 **ANSI 英制**孔



您在編輯使用此孔類型的舊版模型時，若其值已過時，系統會顯示警告通知。舊版模型是以 SOLIDWORKS 2025 及較早版本產生的模型。按一下**是**以將該值更新為最新標準 (建議)，或按**否**保持不變。此**類型**適用於**孔**  或**直螺絲攻**  兩種**孔類型**。

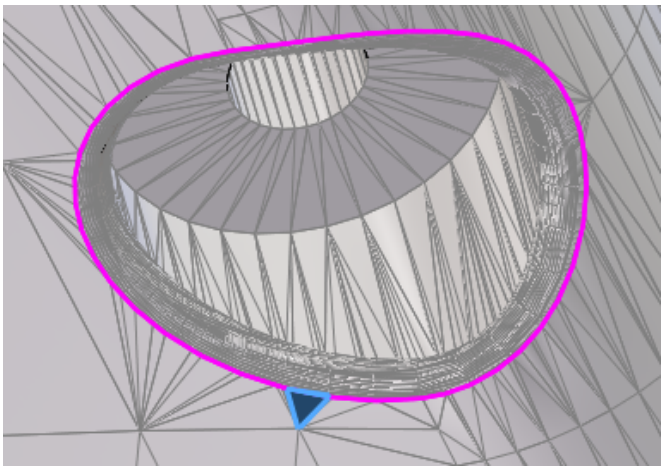
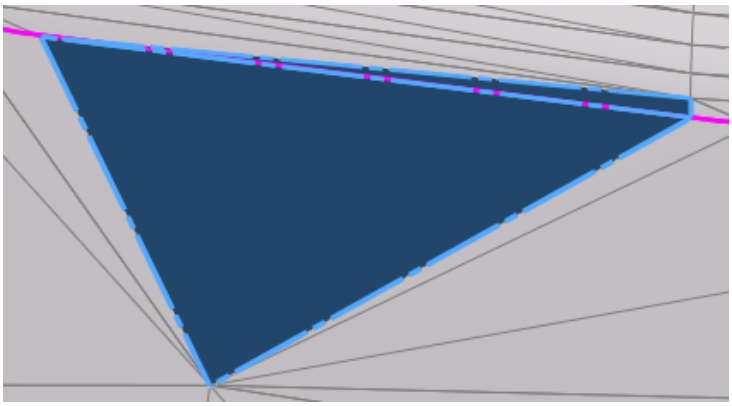
分段指引 (2026 SP1/FD01)



當您使用**摺痕角度**與**選擇種子面塊**選項分段網格面時，會出現分段指引，協助您建立可轉換為標準 BREP 面的分段網格面。

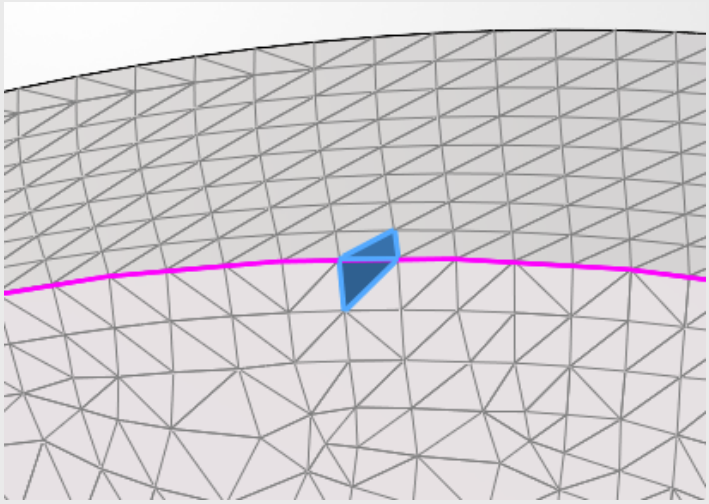
在網格分段 PropertyManager 的**分段**下，選擇**摺痕角度**與**選擇種子面塊** 選項。當您選擇一對面塊時，該對面塊之間會出現分段指引。您可以同時建立多條分段指引。指引會延伸至分段面的邊界。

下面是從面塊選擇形成迴圈分段指引的範例：

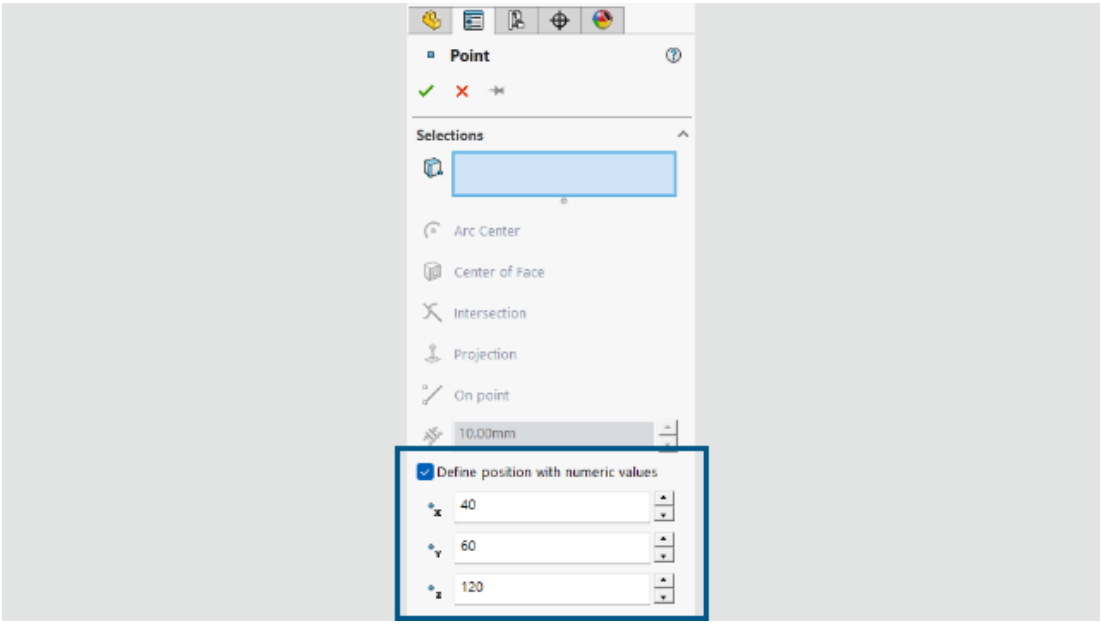
完整迴圈	
選定面塊特寫	

您可以使用**摺痕角度公差**滑桿，控制指引中相鄰翅片之間的最大允許角度。這會影響到模型上所顯示的分段指引數量。

您必須選擇成對面塊。成對面塊可以位於相同面，也可以從不同面選擇多對面塊。



依 XYZ 值產生參考點



您可以透過指定 X、Y 和 Z 座標的絕對數值來產生參考點。

優點：您已改善對定位參考點的控制。

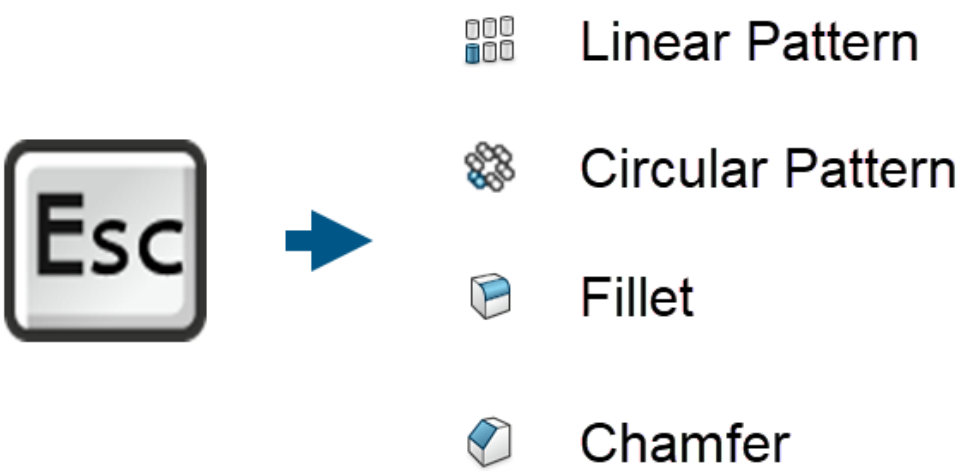
透過指定 XYZ 值來產生參考點：

1. 在零件或組合件檔案中，按一下**插入 > 參考幾何 > 點**。
2. 在 PropertyManager 中，選擇**以數值定義位置**。

   選擇下的選項將變為無法使用。

3. 指定 **X 座標** 、**Y 座標** 與 **Z 座標** 值，以定義相對於原點 (0,0,0) 的參考點位置。
4. 按一下 。

使用 Escape 鍵結束零件處理程序



若要立即結束冗長的零件處理程序，請按下 **Esc** 取消進行中的工具，並將模型回復為先前的狀態。這適用於**直線複製排列**、**環狀複製排列**、**圓角**與**導角**工具。

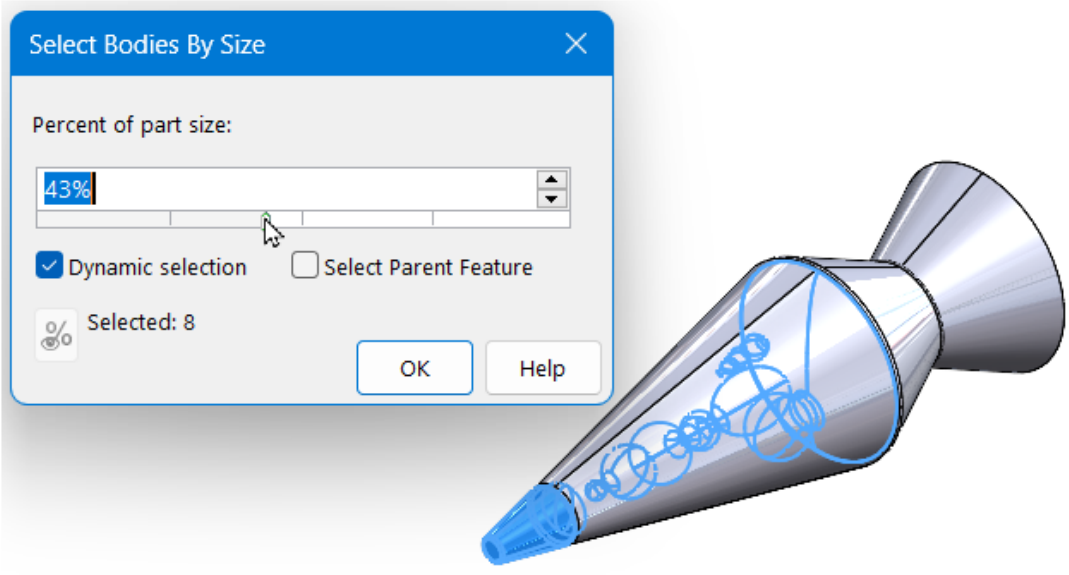
優點：您可以結束可能需要很長時間才能完成的處理程序，或是您不小心開始的處理程序。

預覽或主要操作期間的狀態列訊息會警示您此功能已可使用：按下 <ESC> 取消預覽或按下 <ESC> 取消 *<線性複製排列/環狀複製排列/圓角/導角>* 指令。

在這些工具期間按下 **Esc**，可結束所述處理程序。

工具	您可以結束的 PropertyManager 動作
直線複製排列與**環狀複製排列**	• 按一下 以開始執行工具。 • 選擇一個特徵或面。 • 在**方向 1** 或**方向 2** 下指定選項。 • 指定**預覽**類型。 • 選擇**跳過之副本**。 • 選擇**要變化的副本**。
圓角與**導角**	• 按一下 以開始執行工具。 • 選擇**要產生圓角的項目**或**要產生導角的項目**。 • 指定**預覽**類型。

選擇多本體零件的本體和特徵



在 SOLIDWORKS® Design 中開啟多本體零件時，您可以使用數個選擇工具以檢視模型的離散本體和特徵。先前沒有可用的選擇方法。

優點：您可以隱藏、加入、刪除或抑制不必要的本體和特徵，以提升模型效能，並協助您更快完成工作。

這些工具可讓您選擇多本體零件的離散本體和特徵：

- **根據大小選擇本體**
- **根據體積選擇本體**

若要存取這些工具，請開啟多本體零件並按一下**工具 > 選擇**或用右鍵按一下**選擇工具**快顯功能表 並選擇指令。

根據大小選擇本體

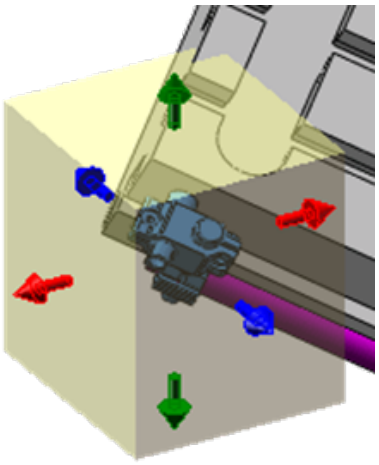
指定您要選擇的零件大小百分比。指定這些選項：

- **動態選擇**。當您變更**零件大小的百分比**值時，會顯示選擇的動態預覽。
- **選擇父特徵**。在 FeatureManager®(特徵管理員) 中選擇父特徵。這會選擇構成本體的離散特徵。清除時，軟體只會選擇本體本身。視您的選擇而定，您可以繼續執行必要動作，例如刪除、隱藏或抑制圖元。

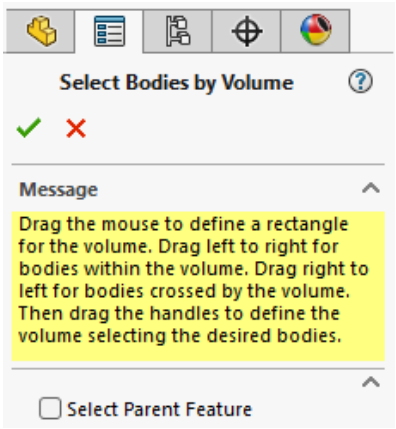
> 如果您輸入中性格式的多本體零件，若要產生**已輸入的** 父特徵，請在 FeatureManager(特徵管理員) 中，以滑鼠右鍵按一下已輸入零件圖示 ，然後按一下**斷開連結**。您無法復原此動作。

根據體積選擇本體

根據您定義的臨時體積來選擇本體。



根據 PropertyManager 中的指示操作。

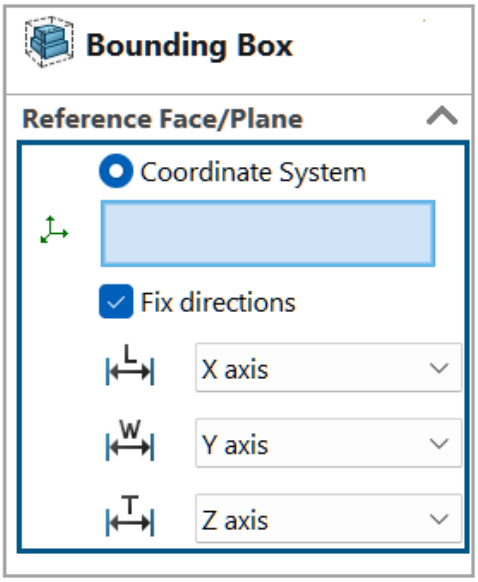


拖曳以定義體積的矩形。

- 由左向右拖曳可選擇體積內的本體。
- 由右向左拖曳可選擇體積穿過的本體。

然後拖曳控制點以定義選擇所需本體的體積。

使用座標系統定義邊界方塊



您可以使用座標系統定義邊界方塊。

對於矩形邊界方塊，您可以為長度、寬度和厚度指定 X、Y 和 Z 軸。對於圓柱形邊界方塊，您可以為圓柱形的軸指定 X、Y 或 Z 軸其中之一。

使用座標系統定義矩形邊界方塊：

1. 開啟模型並按一下**插入 > 參考幾何 > 邊界方塊** 。
2. 在 PropertyManager 中的**邊界方塊類型**下，選擇**矩形**。
3. 在**參考面/基準面**下，選擇**座標系統**並選擇座標系統。

   即會產生一個矩形邊界方塊。邊線與座標系統的 X、Y 和 Z 軸平行。
4. 若要變更方向的軸，請選擇**修正方向**，然後選擇方向的軸：

	長度	指定長度的軸。
	寬度	指定寬度的軸。
	厚度	指定厚度的軸。

使用座標系統定義圓柱形邊界方塊：

1. 在 PropertyManager 中的**邊界方塊類型**下，選擇**圓柱形**。
2. 在**參考面/基準面**下，選擇**座標系統**並選擇座標系統。

   即會產生一個圓柱形邊界方塊。軸與座標系統的 X、Y 或 Z 軸其中之一平行，並以 Z 軸作為預設軸。

3. 若要變更軸方向，請選擇**修正方向**，然後選擇軸：

	**軸**	指定圓柱形邊界方塊的軸。

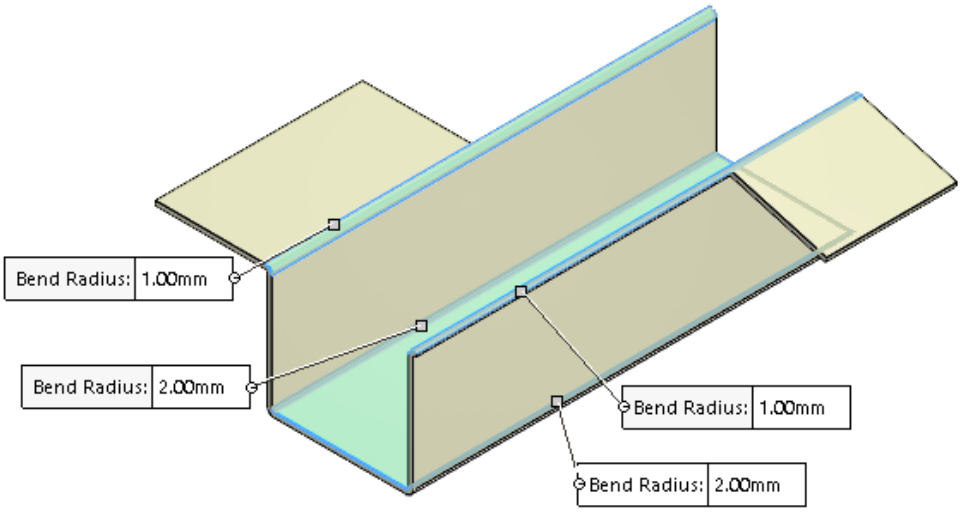
9

鈑金

本章包括下列的主題：

- **變更現有彎折的彎折半徑 (2026 SP2/FD02)**
- **基材凸緣起始型態**

變更現有彎折的彎折半徑 (2026 SP2/FD02)



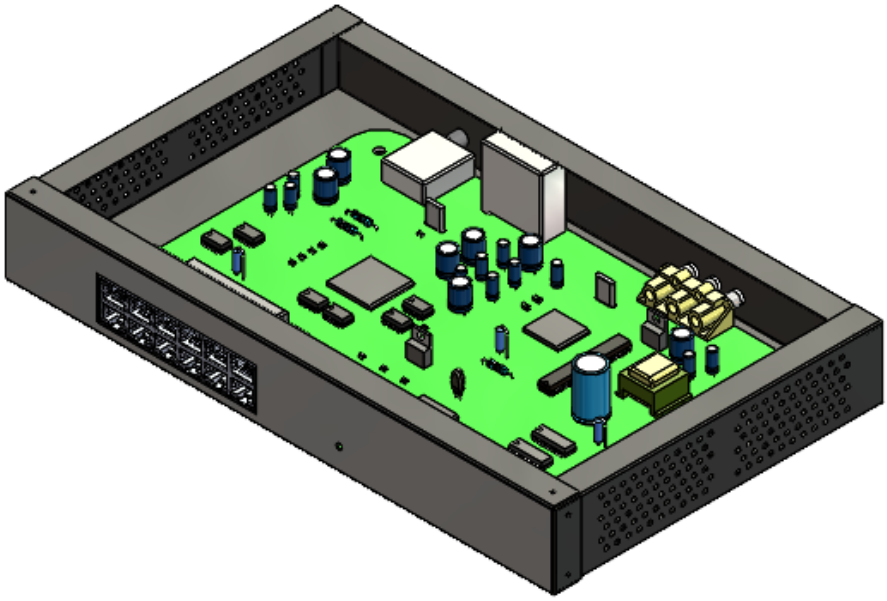
當您將**轉換為鈑金**工具與輸入的零件搭配使用時，您可以變更任何現有彎折的半徑。

此功能適用於在兩端由各面連接的圓柱彎折。幾何中有切割或其他特徵的現有彎折無法衍生至轉換的零件。

在某些情況下，彎折半徑可能會造成相交彎折。如果發生這種情況，會出現訊息詢問您是否要將角落離隙自動加入至彎折。

如果您已使用**轉換為鈑金**工具來轉換零件，您也可以稍後再編輯鈑金零件，以變更現有彎折的彎折半徑。

基材凸緣起始型態



您可以在產生基材凸緣 (例如草圖平面、曲面及偏移) 時指定起始型態。

在基材凸緣 PropertyManager 中的**從**下，指定起始型態：

起始型態	說明
草圖基準面	從草圖所在的平面起始基材凸緣。
曲面/面/基準面	從指定的曲面、面或平面起始基材凸緣。圖元必須是平面。
頂點	從所選頂點起始基材凸緣。圖元可以是草圖點或模型頂點。
偏移	在平面上起始基材凸緣，該平面以您指定的距離與草圖平面偏移。

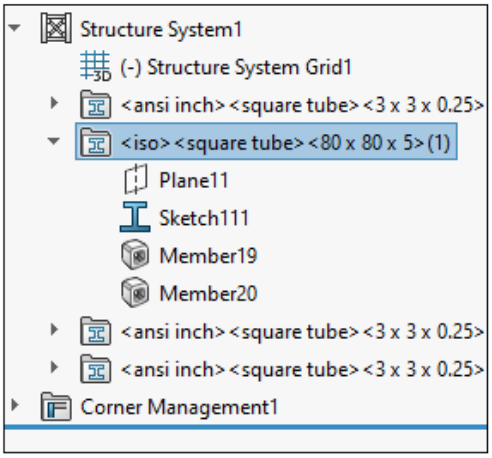
10

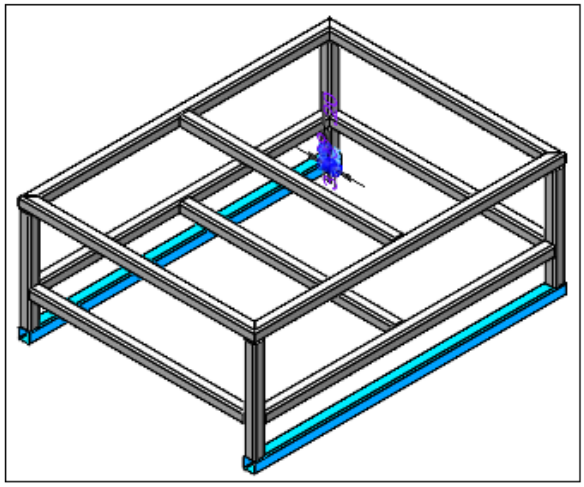
結構系統與熔接

本章包括下列的主題：

- 結構系統使用者介面 (2026 SP1/FD01)
- 從檔案屬性存取除料清單屬性
- 增強角落處理

結構系統使用者介面 (2026 SP1/FD01)





使用者介面的增強功能有助於改善生產力。

當您在 FeatureManager (特徵管理員) 中選擇資料夾時，該資料夾中的成員會在圖面中強調顯示。

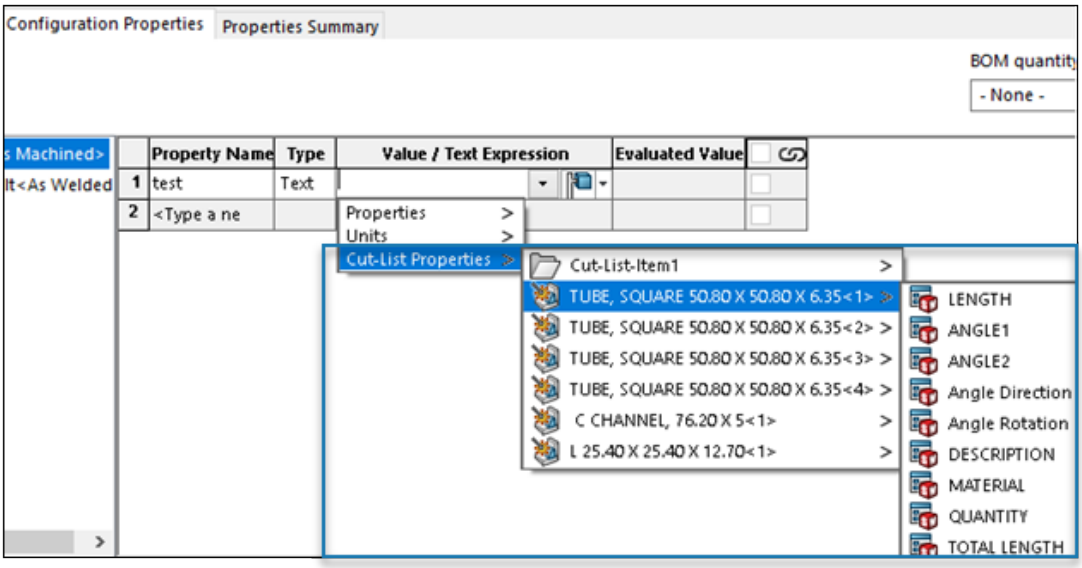
在次要成員 PropertyManager 中，對於**支援平面成員**與**點之間的成員**的成員類型，**對正成員**功能已獲得增強。當您編輯次要成員並按一下**對正成員**時，SOLIDWORKS Design 會強調顯示：

- 兩個主要成員的橫截面。
- 連接次要成員兩端端點的線。

對正成員適用於具有相同或不同輪廓的主要成員。

當您選擇**對正兩端**並選擇主要成員的貫穿點時，次要成員的兩端會等量移動，讓貫穿點得以對正主要成員。當您清除此選項時，只有次要成員的一端會移動。

從檔案屬性存取除料清單屬性



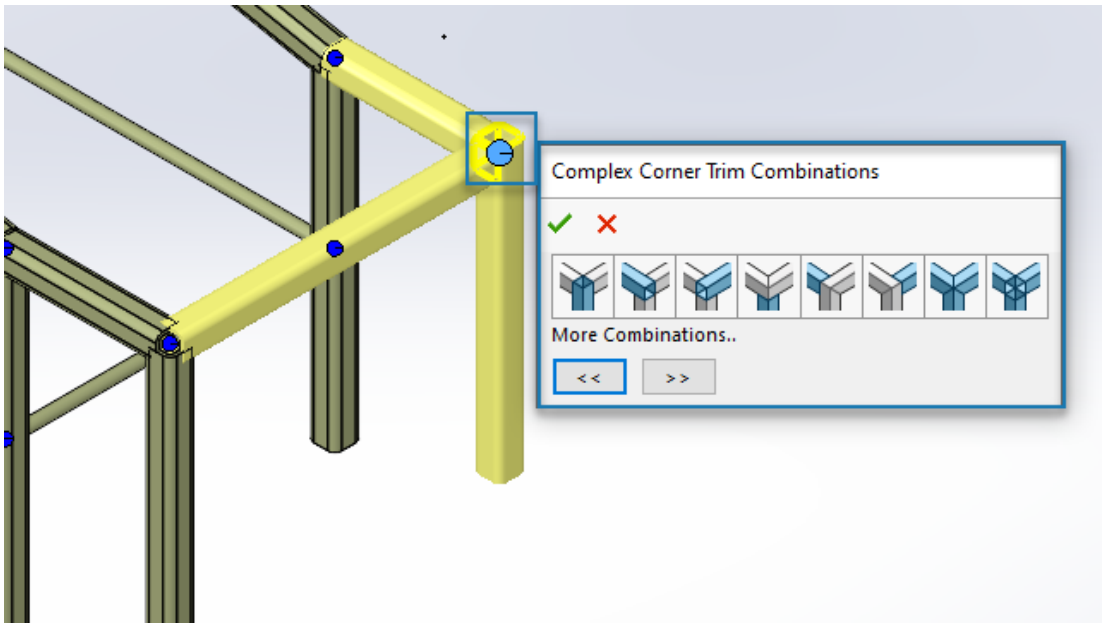
您可以從屬性對話方塊中的模型組態屬性標籤存取除料清單屬性。

從檔案屬性存取除料清單屬性：

1. 按一下**檔案屬性** (「標準」工具列)。
2. 在對話方塊的模型組態屬性標籤中，選擇模型組態名稱。
3. 若為**屬性名稱**，請輸入屬性的名稱。
4. 若為**值/文字表達方式**，請選擇**除料清單屬性**。
5. 從**除料清單屬性**快選功能表中，選擇除料清單本體及其特定除料清單屬性。

值/文字表達方式會顯示以下公式：`$PRPWLD:"*除料清單項目名稱*:*除料清單屬性名稱*"`。SOLIDWORKS Design 會將所選的除料清單屬性連結至公式。

增強角落處理



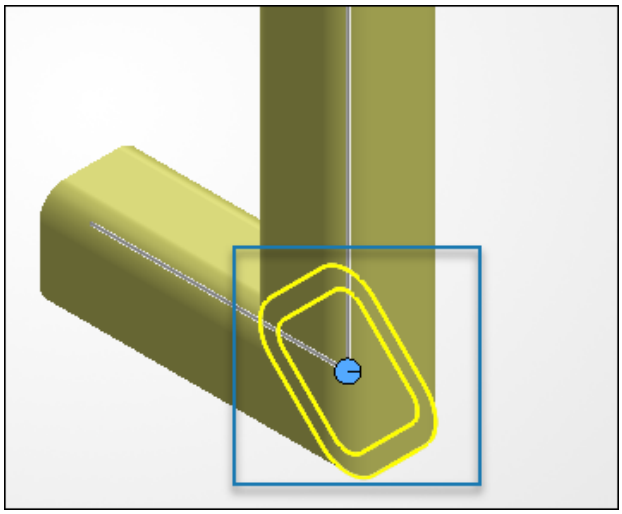
您可以從圖面中為複雜角落選擇適當的修剪類型和修剪順序組合。

根據修剪類型和修剪順序選擇角落的輸出：

1. 開啟結構系統零件。
2. 在 FeatureManager(特徵管理員) 中，用右鍵按一下**角落管理**並按一下**編輯特徵** 。
3. 在圖面中，選擇複雜角落。
4. 在複雜角落修剪組合對話方塊中，選擇要根據修剪類型和修剪順序來表示角落輸出的選項。
5. 按一下 << 或 >> 來選擇其他組合。
6. 按一下 。

> 當有三個或以上的成員在某一點上相遇時，輸出選項會顯示在圖面中。

當成員在某一點上相遇時，黃色邊界會顯示修剪曲面。



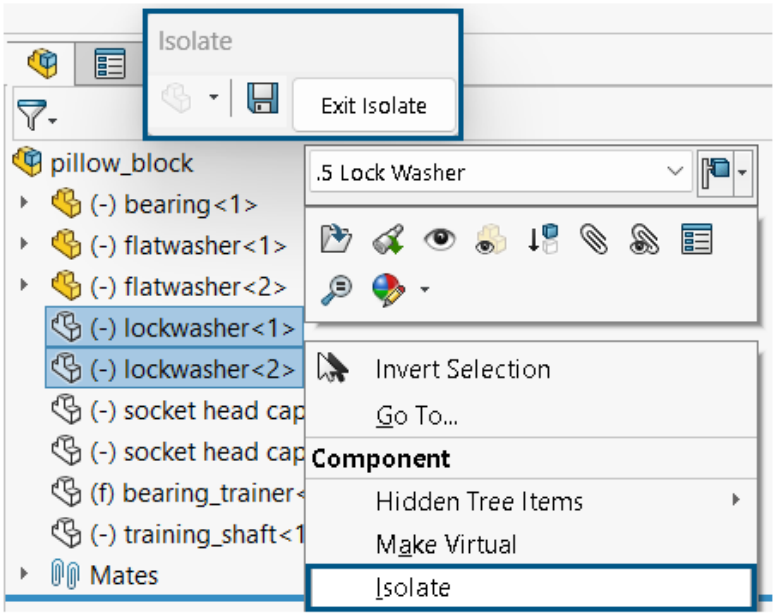
11

組合件

本章包括下列的主題：

- **重複隔離顯示零組件 (2026 SP2/FD02)**
- **指派相同的零組件參考編號 (2026 SP1/FD01)**
- **複製排列助理 (2026 SP1/FD01)**
- **為外觀變更指定重新計算需求**

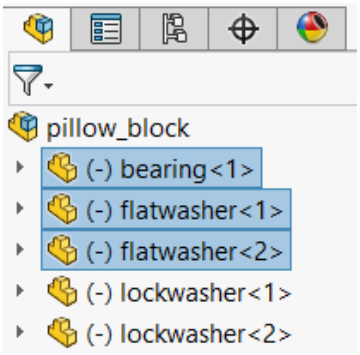
重複隔離顯示零組件 (2026 SP2/FD02)



您可以從 FeatureManager (特徵管理員) 重複隔離顯示零組件。

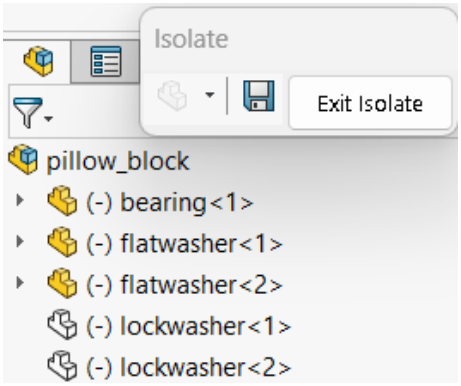
若要重複隔離顯示零組件：

1. 在圖面或 FeatureManager (特徵管理員) 中選擇要隔離顯示的零組件。

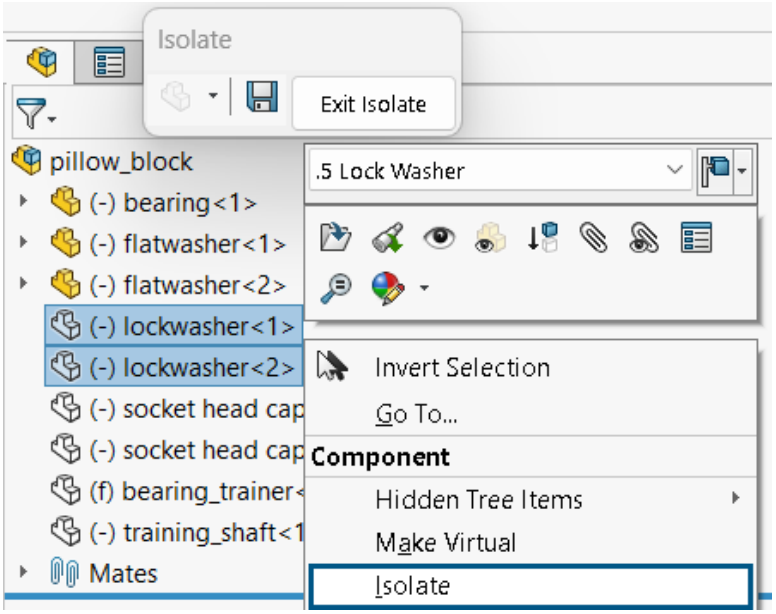


2. 以滑鼠右鍵按一下並選擇**隔離顯示**，或按一下**檢視 > 顯示 > 隔離顯示**。

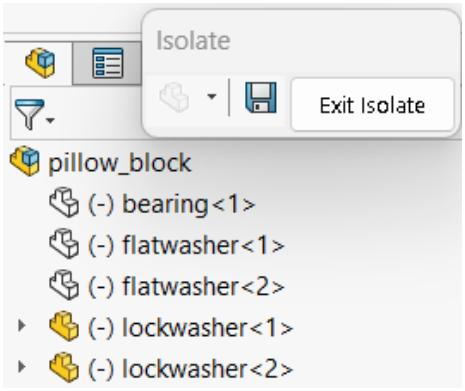
   隔離顯示快顯工具列即會出現在左上角。



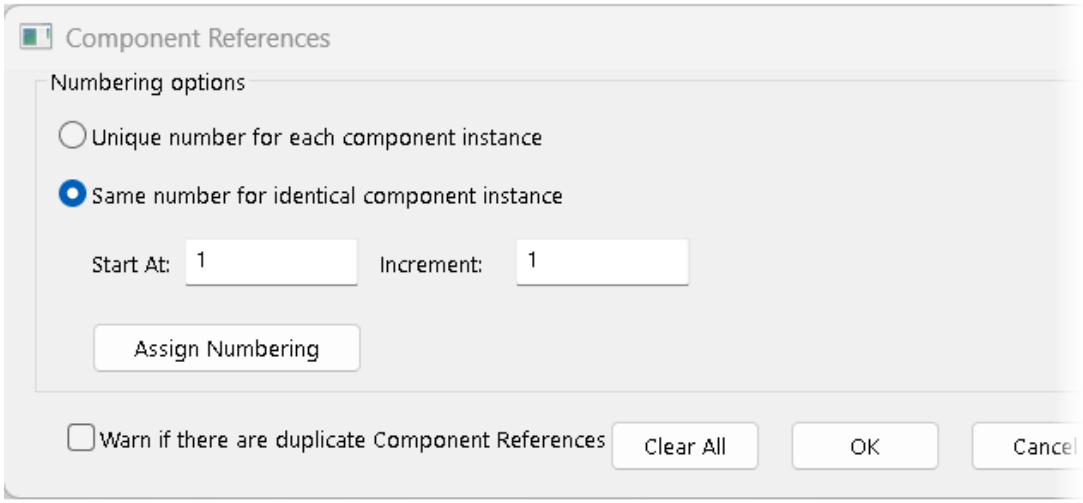
3. 若要隔離顯示不同的零組件集合，請在 FeatureManager (特徵管理員) 中，用滑鼠右鍵按一下並選擇**隔離顯示**。



   FeatureManager (特徵管理員) 會顯示已隔離的零組件。



指派相同的零組件參考編號 (2026 SP1/FD01)



您可以為相同的零組件副本，指派相同的零組件參考編號。

請在「零組件參考」對話方塊中，使用以下選項指派零組件參考：

每個零組件副本的獨特編號	為每個零組件副本指派不同的參考編號。
相同的零組件副本使用相同編號	為重複的零組件副本指派相同的參考編號。為非重複的零組件指派不同的參考編號。
開始於	指定零組件參考編號序列中的第一個編號。
增量	指定零組件參考編號之間的遞增值。

如有重複的零組件參考，則發出警告	多個零組件具有相同參考編號時顯示訊息。 選擇**相同的零組件副本使用相同編號**時，會自動取消勾選此選項。
指定編號	依照零組件在 FeatureManager (特徵管理員) 中的位置與所選編號方式以指派編號。 會覆寫現有的零組件參考。

這些選項已取代**使用樹狀結構順序**選項。

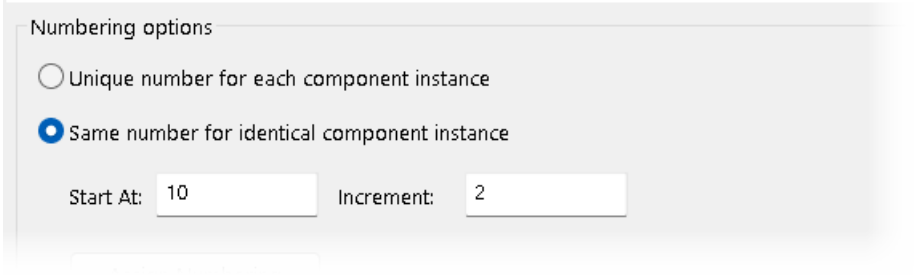
若要為相同的零組件副本指派相同編號：

1. 開啟包含多個同一零組件副本的組合件。
2. 在 FeatureManager (特徵管理員) 中，用滑鼠右鍵按一下組合件名稱。
3. 按一下**編輯零組件參考**。
4. 在對話方塊中，選擇**相同的零組件副本使用相同編號**。
5. 按一下**指定編號**。

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. 選用：設定**開始於**與**增量**的值，然後按一下**指定編號**。

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18



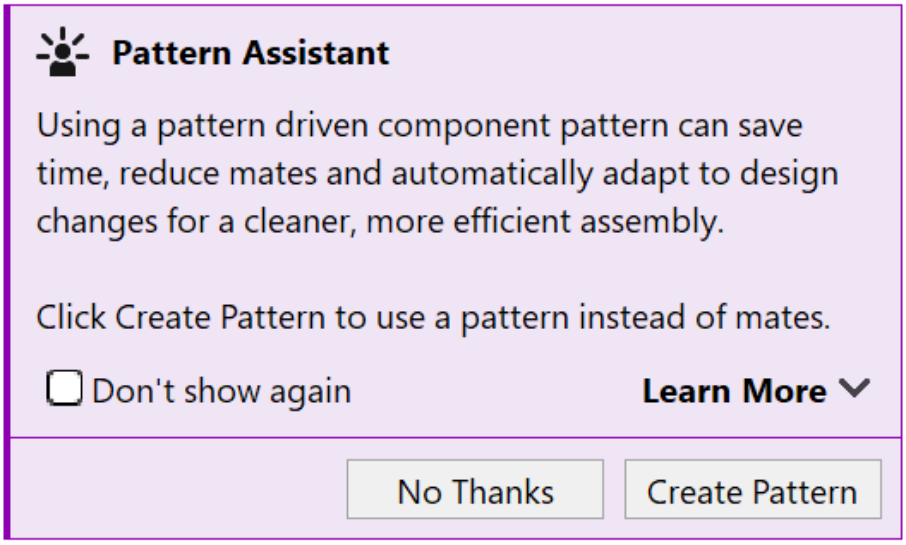
7. 選擇**每個零組件副本的獨特編號**。
8. 選用：按一下**如有重複的零組件參考，則發出警告**。

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. 按一下**指定編號**。

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

複製排列助理 (2026 SP1/FD01)

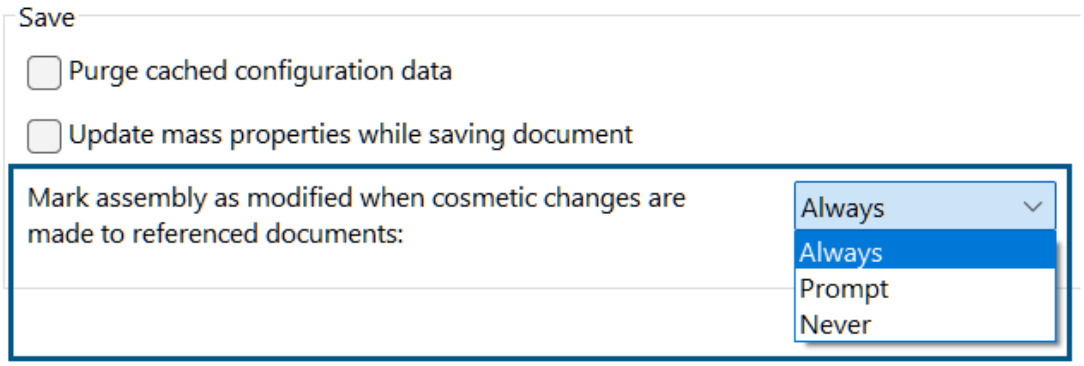


您可以使用複製排列助理，指導您在何時使用「複製排列導出零組件複製排列」以取代個別結合。

建立與零組件的結合關係時，若該零組件具有可驅動「複製排列導出零組件複製排列」的幾何，並存在另一個與相同幾何建立結合的零組件副本時，複製排列助理即會顯示。

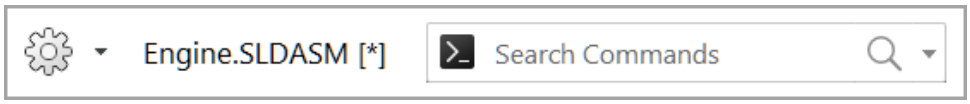
按一下**進一步瞭解**以顯示更多內容。按一下**不再顯示**，讓該訊息不再顯示。若要重新啟用已關閉的訊息，請參閱 **工具 > 選項 > 系統選項 > 訊息/錯誤/警告 > 已關閉的訊息**。

為外觀變更指定重新計算需求



您可以使用**在參考文件中進行外觀變更時，將組合件標示為已修改**為非必要變更指定重新計算需求。

當您選擇**提示**或**永不**並進行外觀變更時，不會將模型標示為已修改。在功能表列中，文件名稱會以括弧和星號顯示。



不需要重新計算的修改：

- 加入、修改或刪除零件中的參考幾何。
- 變更零件中參考幾何的可見度。
- 加入、修改、刪除或隱藏零件中的草圖，此處的草圖不會驅動任何幾何。
- 當參考組合件在質量屬性計算中包括隱藏的本體或零組件時，隱藏或顯示本體。
- 當參考組合件在質量屬性計算中不包括隱藏的本體或零組件時，隱藏或顯示本體。
- 新增、修改或移除零件外觀。
- 從零件新增、修改或刪除移畫印花。
- 取消變更零件中的特徵。

為外觀變更指定重新計算需求：

1. 按一下**工具 > 選項 > 系統選項 > 效能**。
2. 在**儲存**下，選擇**在參考文件中進行外觀變更時，將組合件標示為已修改**並選擇選項：

永遠	為所有外觀變更重新計算組合件。
提示	詢問您是否要為每個外觀變更重進算。
永不	不為外觀變更重新計算組合件。

12

尺寸細目和工程圖

本章包括下列的主題：

- **自動產生工程圖 (Beta)**
- **將符號指定為最愛 (2026 SP2/FD02)**
- **強調顯示註解文字 (2026 SP2/FD02)**
- **顯示圖形本體 (2026 SP2/FD02)**
- **將 BOM 組態連結至工程圖視圖組態 (2026 SP1/FD01)**
- **消除模型項次的重複註記 (2026 SP1/FD01)**
- **將工程圖視圖輸出為草圖圖塊 (2026 SP1/FD01)**
- **熔接符號 (2026 SP1/FD01)**
- **鑽孔螺紋說明 (2026 SP1/FD01)**
- **圍繞尺寸文字將斷點加入尺寸線**
- **指定幾何公差符號範圍中的文字與符號**
- **使用磁性線對正註記**
- **搭配使用指標與表面加工符號**

自動產生工程圖 (Beta)

自動產生工程圖工具包含更多功能，可簡化工程圖的建立。

> 此為處於評估階段的測試版功能。任何使用此功能的決定，皆視為客戶瞭解並接受其重要條款及條件。如需瞭解相關條款及條件，請參閱 **www.3ds.com/terms** 上的 Offering Specific Terms。
>
> 如需瞭解 Dassault Systèmes 如何使用 AI 技術，請參閱 **3DEXPERIENCE platform 中的 AI**。

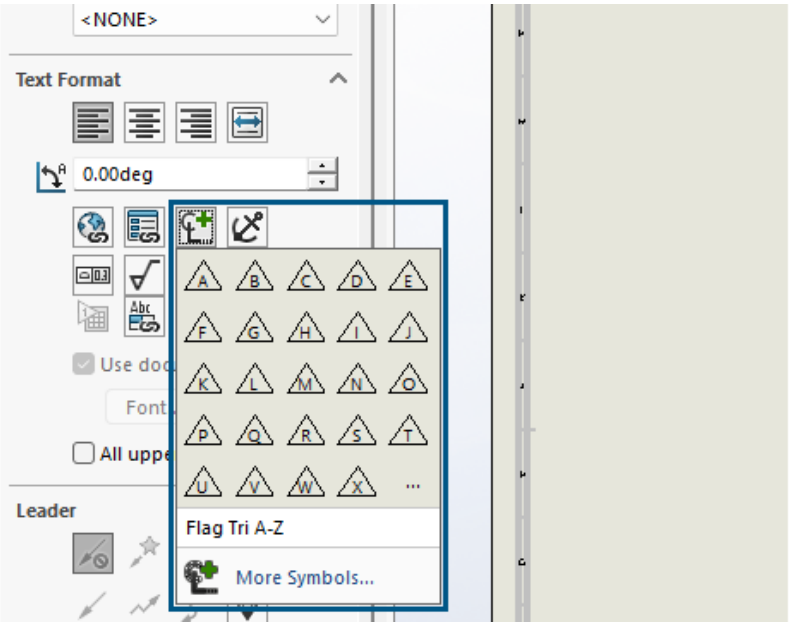
優點：自動產生工程圖 (BETA) 可減少重複性工作的錯誤與時間。

您可以包括：

- 剖面視圖，例如具有內部特徵尺寸的視圖。
- 針對輸入的模型產生的工程圖孔標註，例如 STEP。

> SOLIDWORKS Design 會根據您為零件或組合件選擇的草稿標準判斷最佳圖頁大小，讓視圖版面隨著圖頁縮放。

將符號指定為最愛 (2026 SP2/FD02)

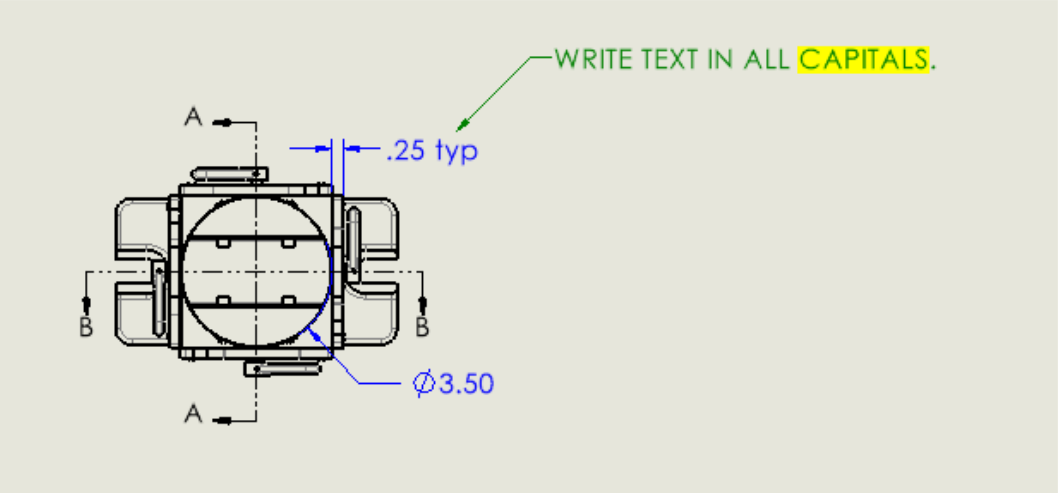


您可以將符號指定為最愛，並從 PropertyManager 存取這些符號，以便更快速地存取。

若要將符號指定為最愛：

1. 在使用符號的 PropertyManager 中 (例如註解或尺寸 PropertyManager)，按一下**加入符號**或**更多符號** 。
2. 在快顯對話方塊中，按一下**更多符號**
3. 在符號圖庫對話方塊中：
   a. 選擇此符號。
   b. 按一下**加入至最愛**，然後按一下**確定**。
4. 在 PropertyManager 中，下次按一下**加入符號**或**更多符號** 時，您就可以選擇最愛。

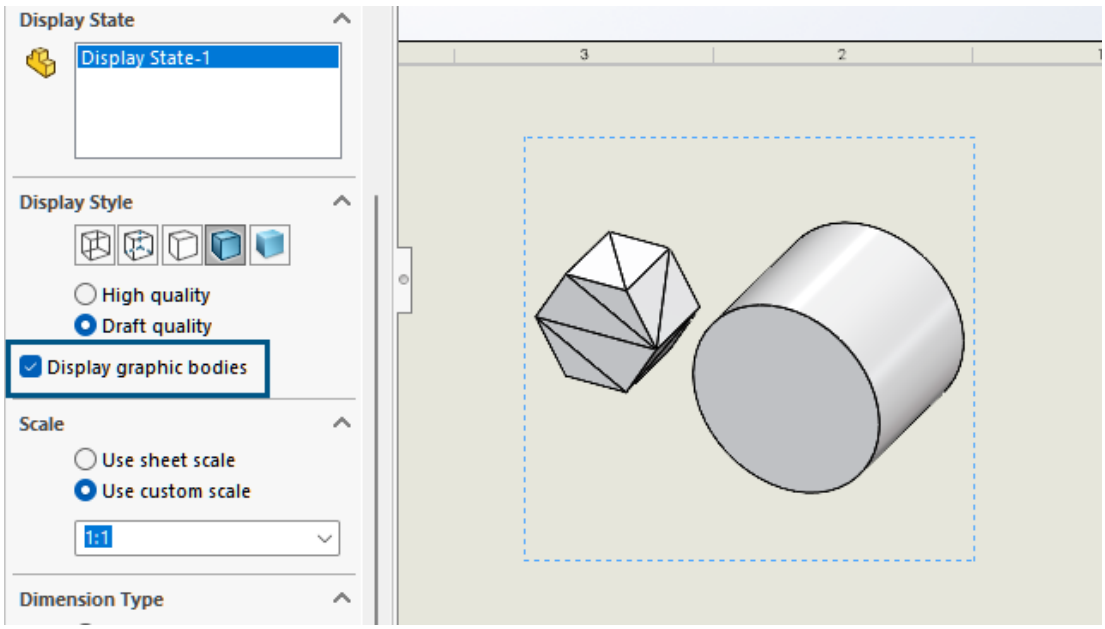
強調顯示註解文字 (2026 SP2/FD02)



您可以強調顯示註解中的文字。

在註解中，連按兩下文字以強調顯示並按一下**強調顯示** (「格式設定」工具列)。您可以在調色盤中指定色彩。

顯示圖形本體 (2026 SP2/FD02)



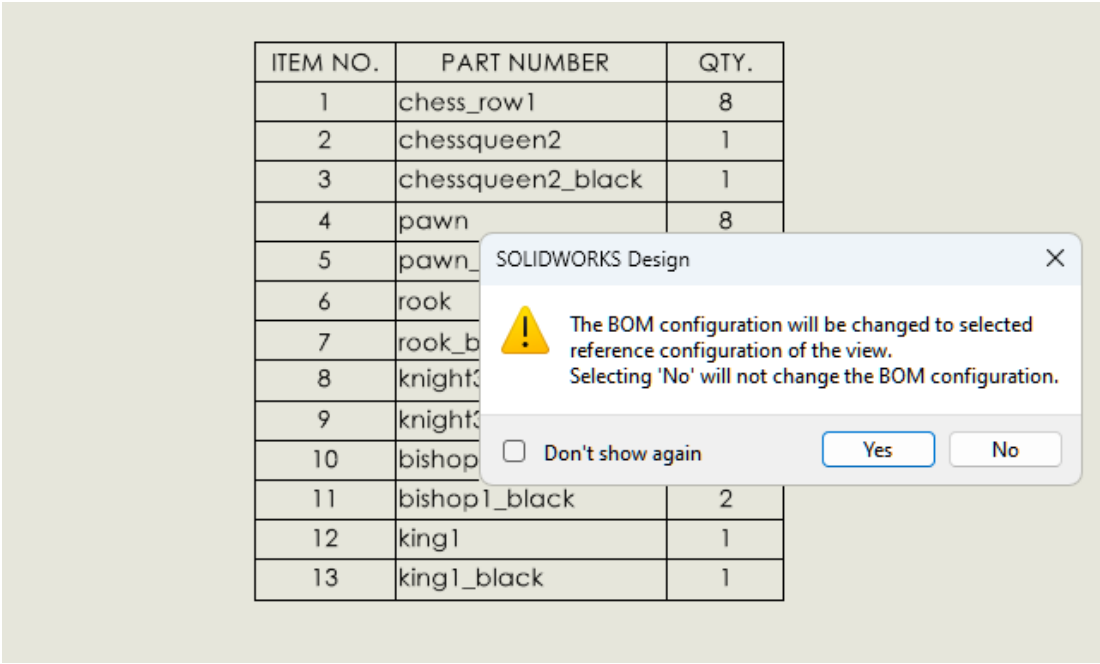
在工程圖中操作組合件和多本體零件時，您可以在工程視圖中顯示圖形本體。這僅適用於**草稿品質**工程視圖。

若要顯示圖形本體：

1. 按一下 **工具** > **選項** > **文件屬性** > **尺寸細目**。
2. 選擇**在工程視圖中顯示圖形本體**。

   在工程視圖 PropertyManagers 的**顯示樣式**下，您可以選擇**顯示圖形本體**。

將 BOM 組態連結至工程圖視圖組態 (2026 SP1/FD01)

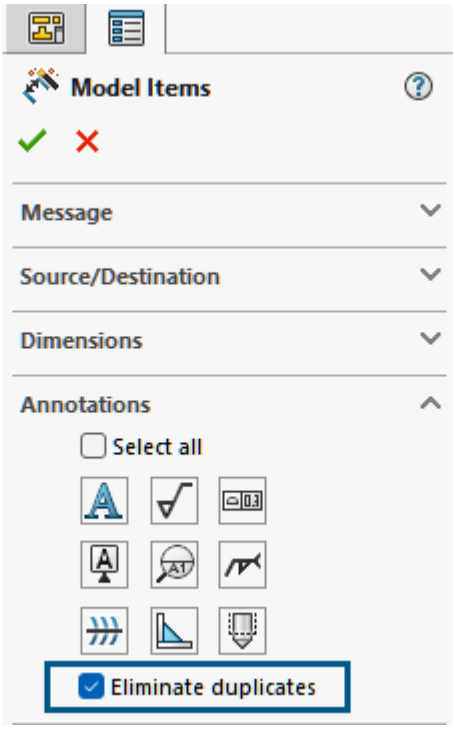


若您變更工程圖視圖的組態，您可以更新零件表 (BOM) 以參照新的組態。

若要將 BOM 組態連結至工程圖視圖組態：

1. 在含有 BOM 的工程圖中，選擇工程圖視圖。
2. 在工程圖視圖 PropertyManager 中的**參考組態** 下，選擇不同的組態。
3. 在對話方塊中按一下**是**以變更 BOM，讓其反映工程圖視圖的組態。

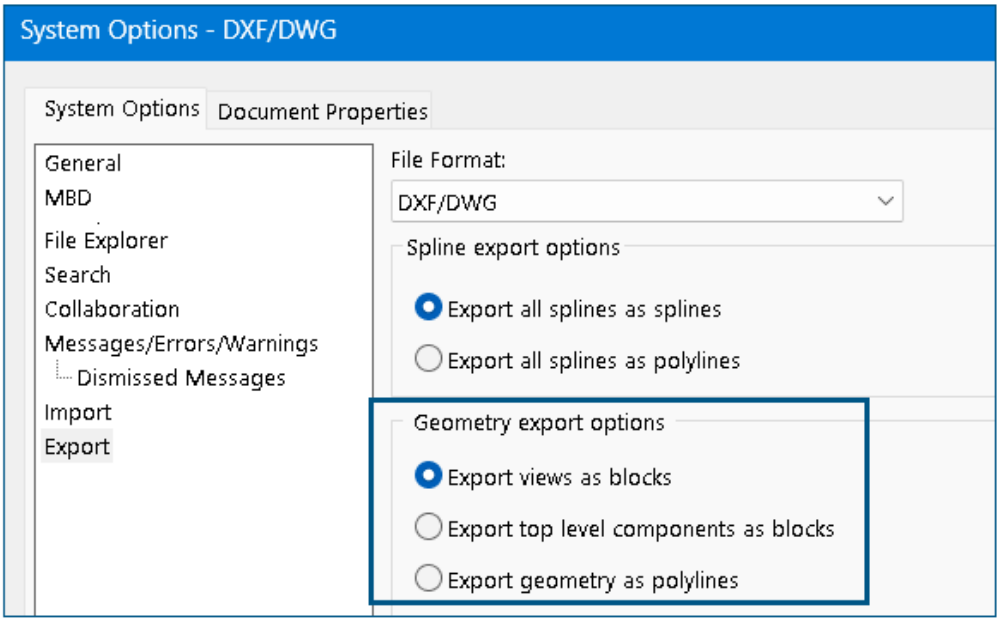
消除模型項次的重複註記 (2026 SP1/FD01)



當您使用模型項次 PropertyManager 插入註記時，可以消除重複註記。

在模型項次 PropertyManager 的**註記**下，選擇**消除重複註記**。軟體只會插入沒有重複的註記。

將工程圖視圖輸出為草圖圖塊 (2026 SP1/FD01)

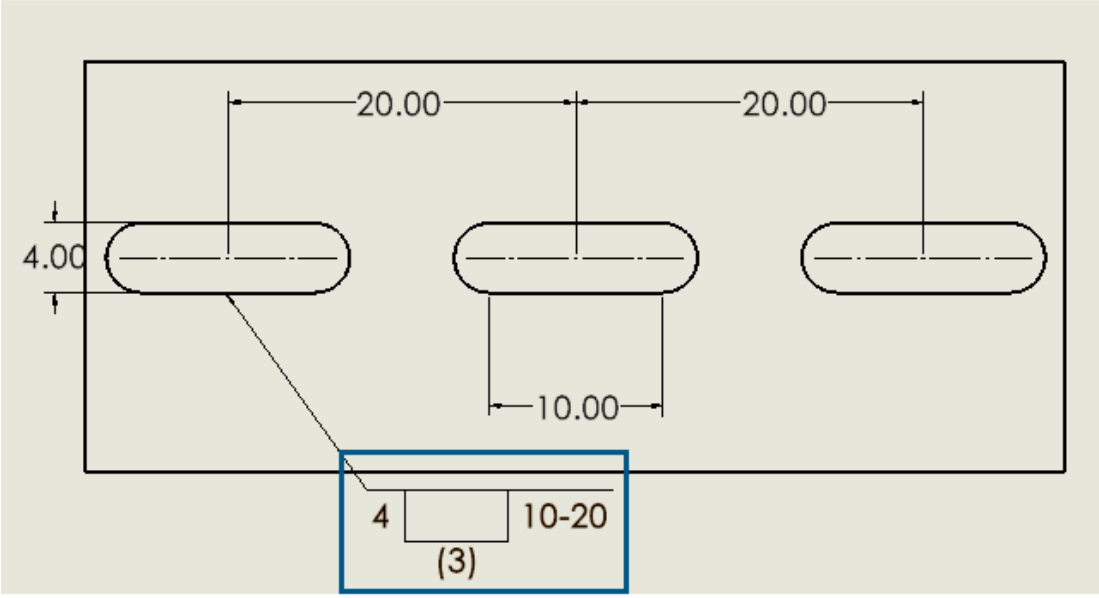


當您將工程圖輸出為 DXF 或 DWG 檔案時，兩個新選項可讓您將最上層零組件輸出為圖塊，或將幾何圖形輸出為聚合線。在**工具** > **選項** > **系統選項** > **輸出** DXF/DWG 對話方塊中，**檢視輸出選項**子區段已更名為**幾何輸出選項**。

幾何輸出選項下的兩個新選項為：

選項	描述
將最上層零組件輸出為圖塊 (預設)	將所有最上層零組件輸出為 DXF 或 DWG 檔案。圖塊會依照工程圖 PropertyManager 中的視圖名稱列出。
將聚合線輸出為幾何	將整個工程圖的幾何輸出為聚合線

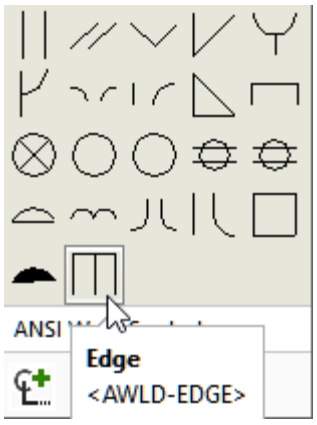
熔接符號 (2026 SP1/FD01)



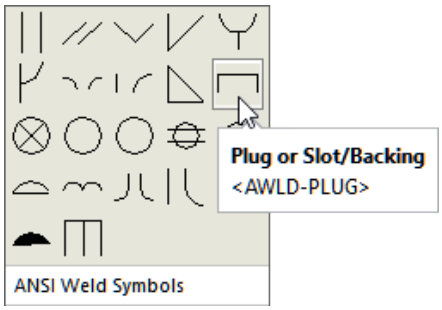
熔接符號已強化以符合 AWS A2.4:2020 標準。

按一下**熔接符號** (「註記」工具列)。在屬性對話方塊中，適用於 ANSI 製圖標準的熔接符號包括：

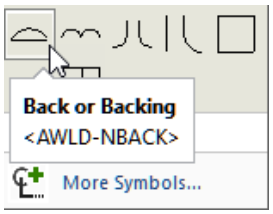
- **邊緣**符號。



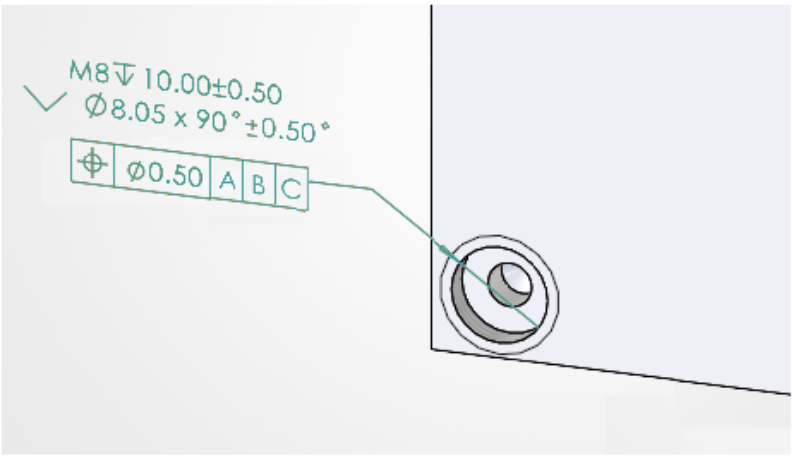
- **槽縫熔接/背墊**符號。**槽縫熔接**符號包含額外文字，以指明其亦是**背墊**符號。



- **背後或背墊**符號。**回填**符號已更名為**背後或背墊**。



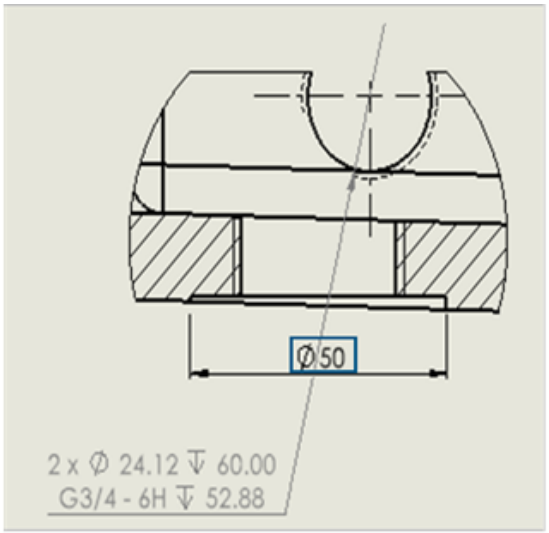
鑽孔螺紋說明 (2026 SP1/FD01)



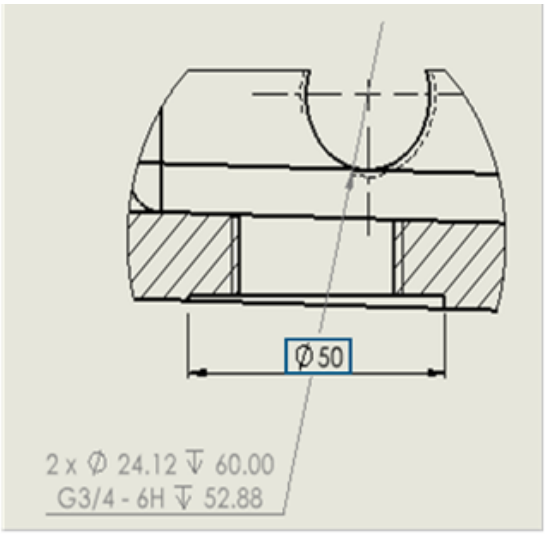
您可以在模型定義 (MBD) 模型與工程圖中，顯示完整的鑽孔螺紋說明。這樣可維持螺紋說明的顯示一致性。

在**工具** > **選項** > **文件屬性** > **製圖標準** > **註記**中，選擇**顯示所有鑽孔的完整螺紋描述**。

圍繞尺寸文字將斷點加入尺寸線



2025



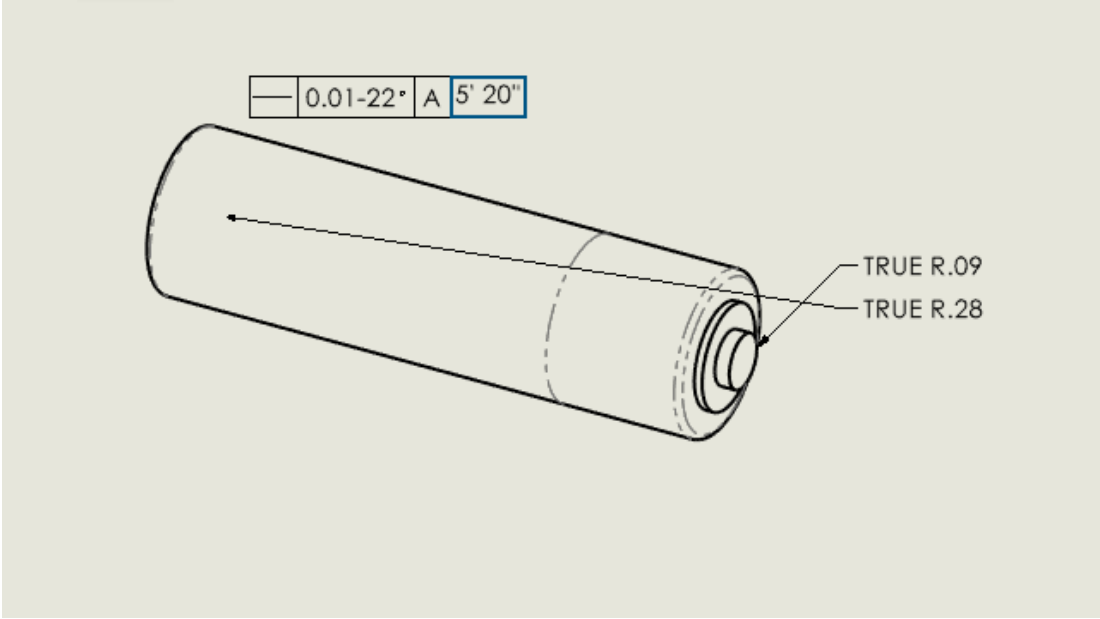
2026

您可以將斷點加入尺寸現，以避免尺寸文字重疊。

圍繞尺寸文字將斷點加入尺寸線：

1. 在重疊尺寸文字的尺寸線上按一下滑鼠右鍵，然後按一下**加入尺寸斷點**。
2. 選用：加入尺寸斷點後，您可以按一下滑鼠右鍵並選擇：
   - **移除斷裂尺寸**。移除現有斷裂尺寸。
   - **更新尺寸斷點**。修改現有尺寸斷點。

指定幾何公差符號範圍中的文字與符號



產生幾何公差符號範圍時，您可以加入文字和符號。

您可以加入：

- 角度分 (') 與秒 (") 符號與字母
- 文字與符號
- 特徵控制框架第二區段中的文字方塊

指定幾何公差符號範圍中的文字與符號：

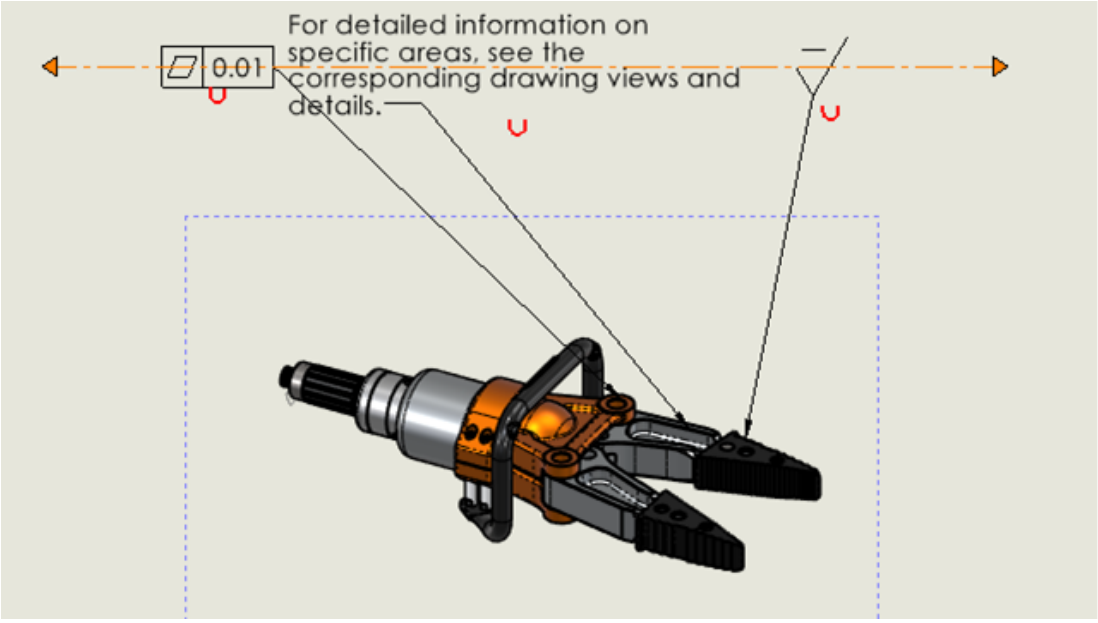
1. 在工程圖中，按一下**幾何公差** (「註記」工具列) 或**插入 > 註記 > 幾何公差**。
2. 在圖面中，按一下以放置符號。

   隨即顯示具有控制點的特徵控制框架，且周圍會出現容錯對話方塊。

3. 在公差對話方塊中：
   a. 指定符號。
   b. 選擇**範圍**。
   c. 指定文字及符號。
   d. 按一下**完成**。

4. 在幾何公差 PropertyManager 中，按一下 ✔。

使用磁性線對正註記

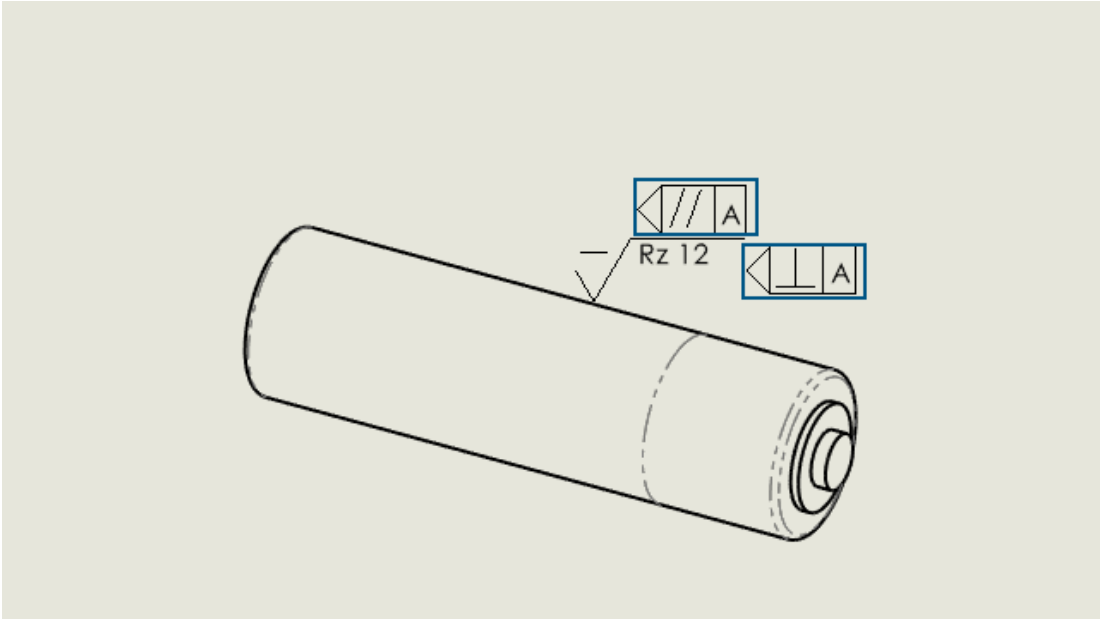


您可以使用磁性線來對正註記，例如註解、焊接符號、幾何公差符號、表面加工符號和修訂版符號，以改善工程圖展示。

使用磁性線來對正註記：

1. 按一下**磁性線** (「註記」工具列) 或**插入** > **註記** > **磁性線**。

搭配使用指標與表面加工符號



當您插入新表面加工符號時，可以使用指標 來放置符號。

使用指標與表面加工符號：

1. 在表面加工 PropertyManager 中，在**符號配置**下按一下指示器 。
2. 在指標對話方塊中：
   a. 在**公差類型**下指定**平行** // 或**垂直** ⊥。
   b. (選用) 在**基準參考**下輸入基準。
   c. 按一下**關閉**。
3. 在圖面中，按一下以放置符號。

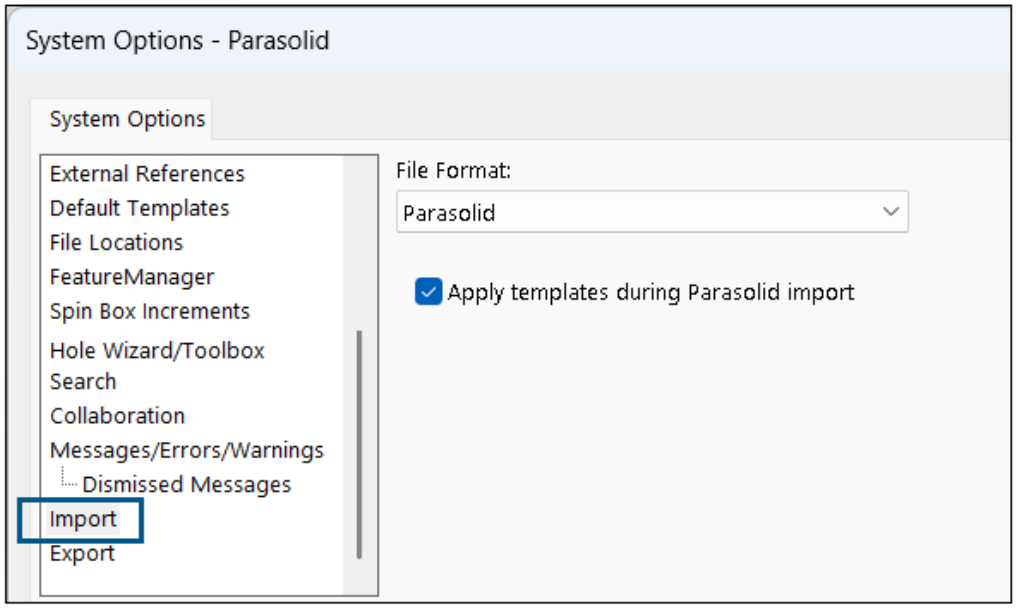
13

模型組態

本章包括下列的主題：

- **Parasolid 組合件輸入選項 (2026 SP2/FD02)**
- **管理面板中的標題顯示 (2026 SP2/FD02)**
- **從 Configuration Publisher 建立模型 (2026 SP1/FD01)**
- **模型組態表格與顯示狀態表格可用性**
- **將模型組態分割為個別檔案**

Parasolid 組合件輸入選項 (2026 SP2/FD02)



新的系統選項可讓您控制是否要在 Parasolid 組合件中輸入模型組態資料。

優點：您可以選擇是否要在輸入的 Parasolid 組合件內完全載入所有模型組態資料。

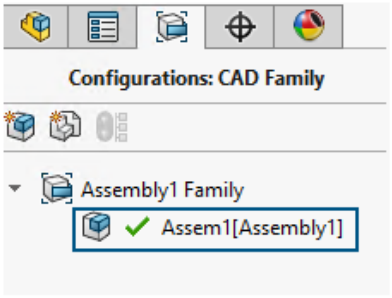
之前，當您輸入 Parasolid 組合件時，應用程式一律會在輸入結束時建立可能不包含所有模型組態資料的子零組件。這會導致產生未顯示模型組態的不完整次組合件和子零組件。

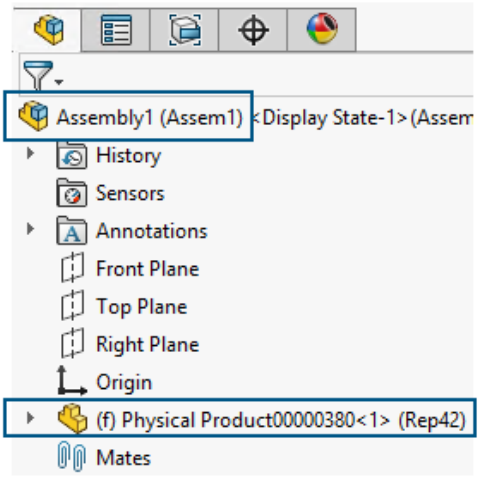
在**工具 > 選項 > 系統選項 > 輸入 > 檔案格式 > Parasolid**，選擇**在 Parasolid 輸入過程中套用範本**，以在 Parasolid 輸入期間將模型組態範本和其他範本套用至次組合件和子零組件。

選擇此選項可完全載入包含次組合件和子零組件之所有模型組態資料的組合件。這可讓您顯示所有次組合件和子零組件的所有模型組態。也會輸入其他圖元，例如自訂屬性。如果清除此選項，則不會輸入也不會顯示次組合件和子零組件的模型組態資料。

Parasolid 零件的輸入並未變更。

管理面板中的標題顯示 (2026 SP2/FD02)

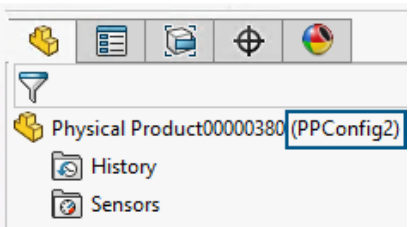


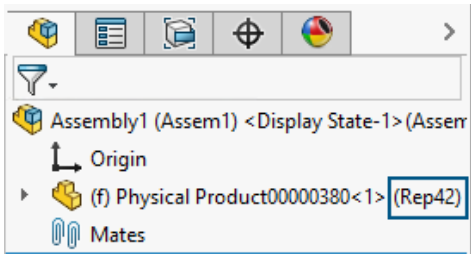
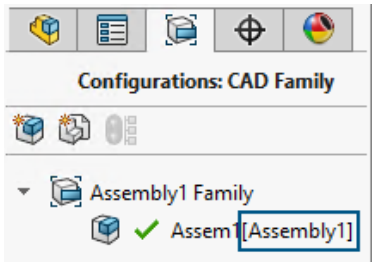
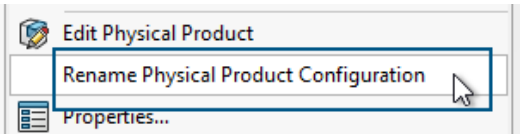


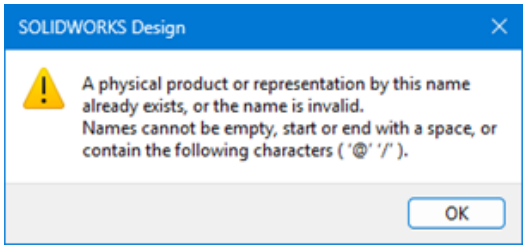
3DEXPERIENCE 使用者可以直接在管理面板中查看關鍵標題資訊，讓您無需開啟個別面板，即可立即瞭解內容。

優點：在管理面板中即時且清楚地顯示標題，可提高工作流程效率、快速顯示使用中的模型組態，並避免混淆。

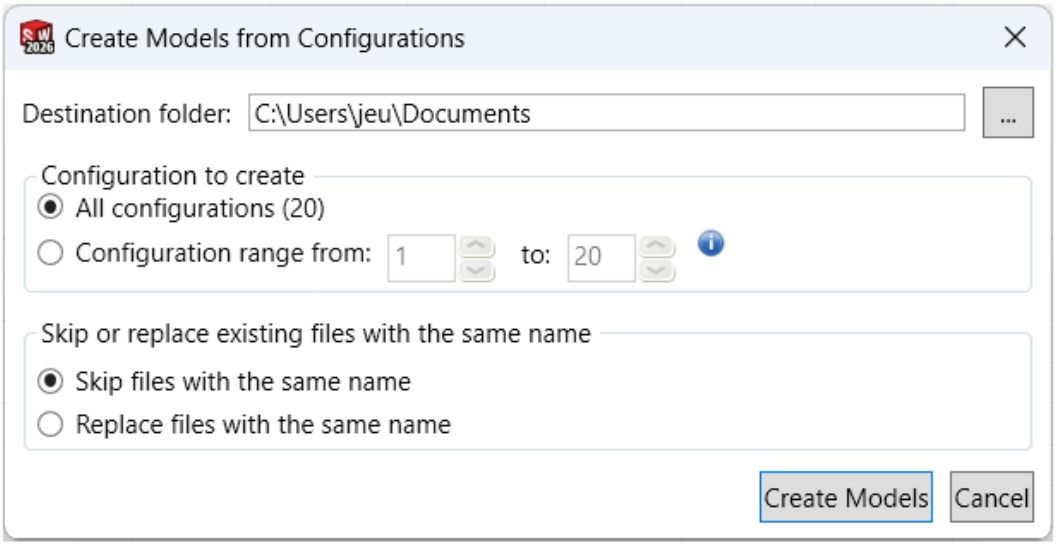
增強功能：

增強區域	描述
新系統選項**一律顯示呈現組態名稱** 	瀏覽至**工具 > 選項 > 系統選項 > FeatureManager > 取代文件層級樹狀結構顯示 > 零組件名稱與說明**。在**主要**下選擇**實體產品標題**，然後選擇新系統選項。此設定可保證在 FeatureManager(特徵管理員) 中的檔案名稱旁

增強區域	描述
	一律顯示模型組態名稱，而不需要為使用中的模型組態搜尋其他面板。
零組件層級名稱包含呈現模型組態名稱 	每個零組件都會自動列出其關聯呈現模型組態名稱，讓您一眼就能追蹤到外觀變更。
在 ConfigurationManager 中顯示的實體產品標題 	ConfigurationManager 會在每個模型組態旁邊的括號 **[...]** 中顯示實體產品標題。
CAD 家族 ConfigurationManager 功能表名稱變更 	兩個捷徑功能表名稱已變更。 當您以滑鼠右鍵按一下實體產品時，選項現在是**重新命名實體產品組態**，而不是**重新命名實體產品**。

增強區域	描述
	當您以滑鼠右鍵按一下呈現時，選項現在是**重新命名呈現組態**，而不是**重新命名呈現**。
模型組態安全性 	建立或重新命名模型組態時會封鎖非法字元，避免 **3D**EXPERIENCE 發生幾何產生錯誤，並減少疑難排解的工作量。

從 Configuration Publisher 建立模型 (2026 SP1/FD01)



您可以使用 Configuration Publisher 建立唯一的單一組態模型。

若要從 Configuration Publisher 建立模型：

1. 開啟包含由 Configuration Publisher 驅動組態的模型。

   在 ConfigurationManager 中，PropertyManager 圖示表示此模型具有由 Configuration Publisher 驅動的自訂 PropertyManager。

2. 在 ConfigurationManager 中，以滑鼠右鍵按一下 PropertyManager 圖示，然後按一下**編輯特徵**。

   Configuration Publisher 隨即顯示。

3. 在預覽標籤中，按一下**建立模型**。
4. 在從模型組態產生模型對話方塊中，指定**目的地資料夾**與選項。

   您可以指定要產生的模型組態，以及是否略過或取代**目的地資料夾**中的現有檔案。

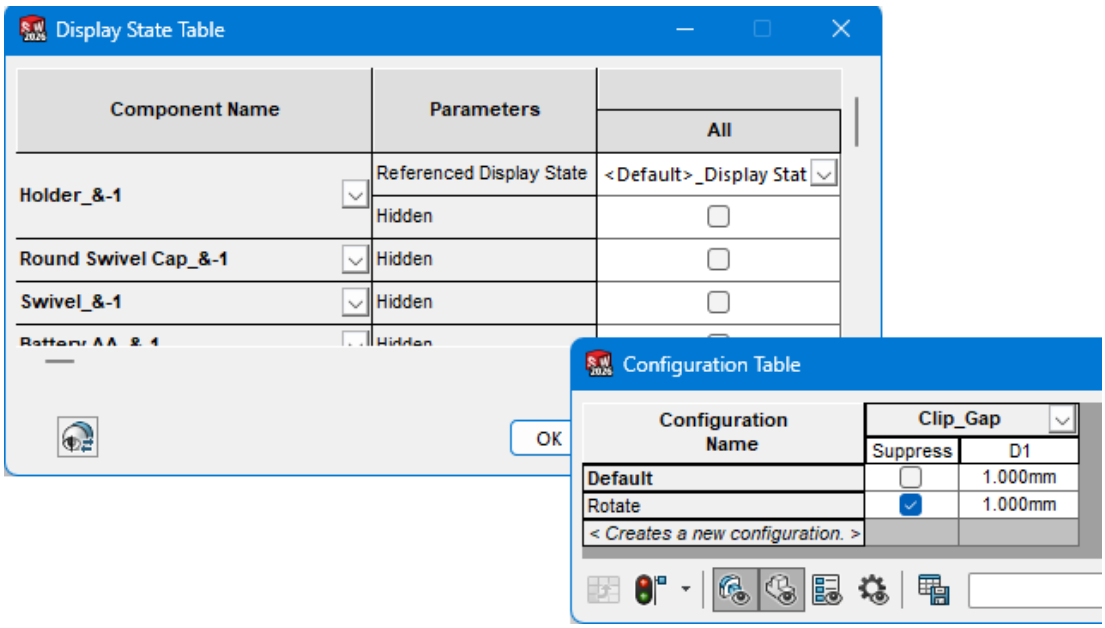
5. 按一下**建立模型**。

   軟體會建立檔案，並將其儲存到您指定的**目的地資料夾**。對話方塊會通知您結果。

   每個零件或組合件及其所有參照零組件，都會建立於**目的地資料夾**的唯一子資料夾內。命名慣例為 *<模型名稱><唯一索引><零件編號>*。若資料夾名稱重複，應用程式會加入遞增數字尾碼。軟體會從建立的模型中刪除被抑制的零組件。

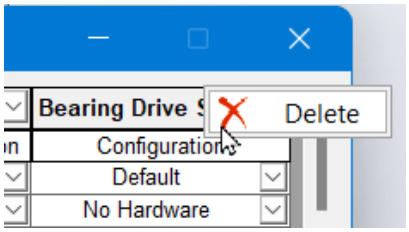
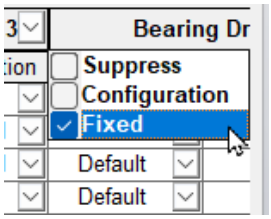
6. 若要檢視記錄檔，請在對話方塊中按一下**檢視記錄檔**。

模型組態表格與顯示狀態表格可用性



模型組態表格與顯示狀態表格的可用性已改善。

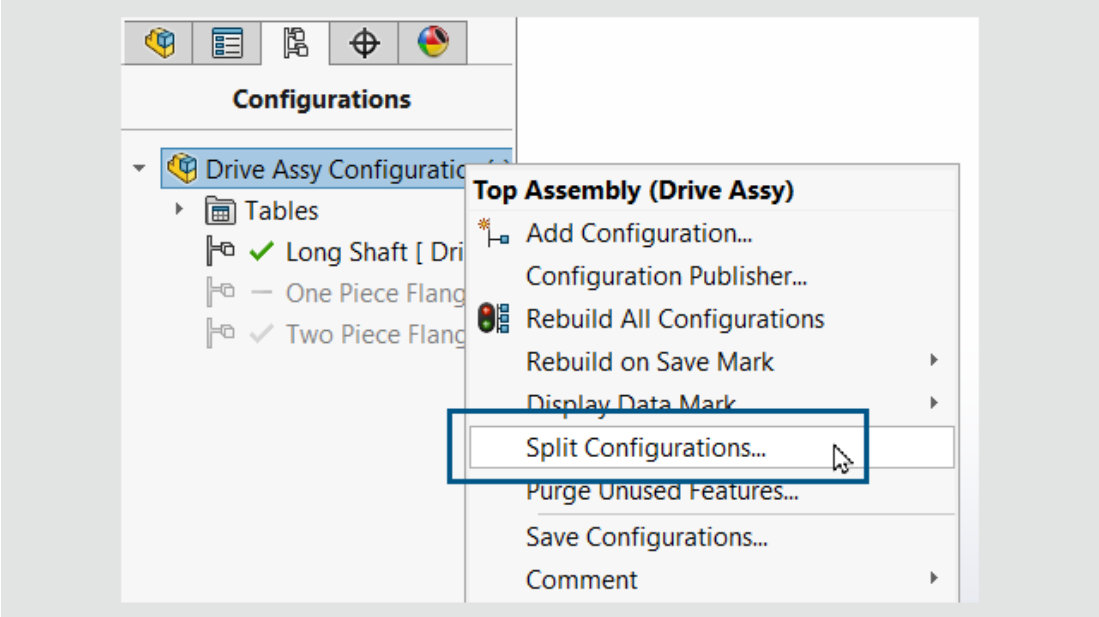
模型組態表格改善

領域	改進功能
抑制與**固定**欄	當您連按兩下圖面中的零組件以將其加入至模型組態表格時**抑制**和**固定**欄只會在需要時加入。
移除欄	若要移除欄，您可以在欄表頭上按一下滑鼠右鍵，然後選擇**刪除**。 
隱藏及顯示欄	您可以使用下拉式清單來隱藏或顯示**固定**欄。 

顯示表格改善

領域	改進功能
欄寬	欄寬已經過最佳化並縮短。長文字會換行。
表格顯示	已消除表格閃爍情形。
參數欄	您可以調整**參數**欄的大小。
重新調整大小	當您重新調整顯示狀態欄的大小時，調整後的大小會保持固定。
核取方塊	已改善對核取方塊的選擇與清除反應。
最小化整體大小	表格和欄會有大小下限以便能夠顯示所有內容。
管理列	您可以從下拉式清單中選擇參考顯示狀態列，以加入或移除該列。

將模型組態分割為個別檔案



在具有多個模型組態的零件或組合件中，您可以將所有模型組態分割成個別零件或組合件檔案，並儲存這些個別檔案。您可以在分割後更新使用處參考。

優點：此功能可讓您以不同的方式處理模型的模型組態。

分割模型組態指令不適用於虛擬零組件。

將模型組態分割為個別檔案：

1. 開啟具有多個模型組態的零件或組合件。
2. 在 ConfigurationManager 中，用右鍵按一下樹狀結構頂端的檔案名稱或樹狀結構中的任何模型組態，然後按一下**分割模型組態**。

   分割模型組態為新檔案對話方塊隨即開啟。
3. 您可以指定這些選項：
   - **更新使用處**。將組合件或工程圖中原始零件的所有參考更新至在已開啟及記憶體外的檔案中新產生的單一實體產品檔案。如果清除此選項，則無法使用**使用處**表格。
   - **使用處**。顯示正在設定的零件或組合件的所有已開啟記憶體內組合件或工程圖。如果您選擇核取方塊，軟體會使用新拆分出的零件更新所選組合件和工程圖的參考。
   - **檔案位置**。開啟檔案位置對話方塊。您可以在分割模型組態時，更新已開啟及記憶體外組合件與工程圖檔案的**使用處**參考。
   - **3DEXPERIENCE 相容性的更新**。產生單一實體產品檔案。
4. 按一下**儲存**。

   所有模型組態都會分割成與原始檔案位於相同位置的個別檔案。檔案名稱為 <original file name>.<configuration name>.SLDPRT 或 SLDASM。例如，針對名為 BasePart.SLDPRT 且具有名為 LongHandle 之分割模型組態的零件，分割模型組態名稱為 BasePart.LongHandle.SLDPRT。

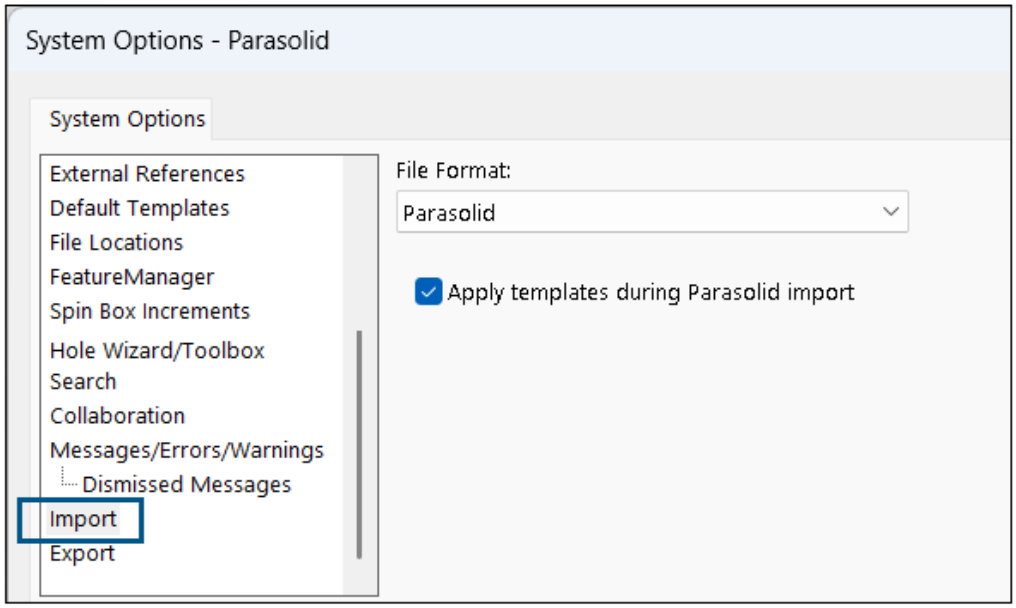
14

輸入/輸出

本章包括下列的主題：

- **Parasolid 組合件輸入選項 (2026 SP2/FD02)**
- **使用背景程序輸入模型 (2026 SP1/FD01)**
- **輸入時的面和邊線識別符號**

Parasolid 組合件輸入選項 (2026 SP2/FD02)



新的系統選項可讓您控制是否要在 Parasolid 組合件中輸入模型組態資料。

優點：您可以選擇是否要在輸入的 Parasolid 組合件內完全載入所有模型組態資料。

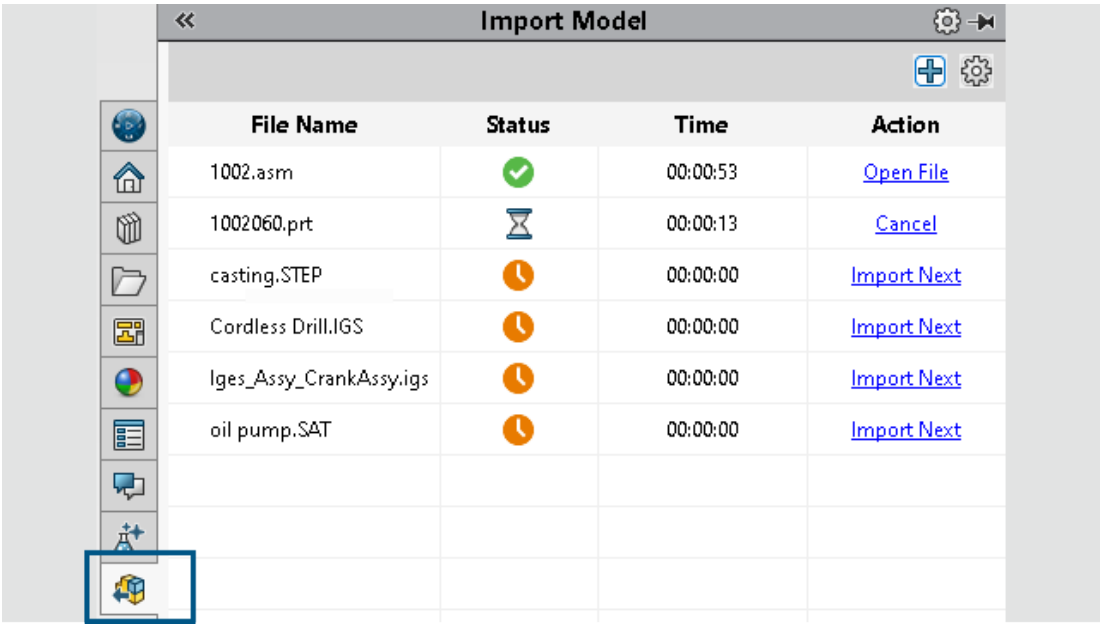
之前，當您輸入 Parasolid 組合件時，應用程式一律會在輸入結束時建立可能不包含所有模型組態資料的子零組件。這會導致產生未顯示模型組態的不完整次組合件和子零組件。

在**工具 > 選項 > 系統選項 > 輸入 > 檔案格式 > Parasolid**，選擇**在 Parasolid 輸入過程中套用範本**，以在 Parasolid 輸入期間將模型組態範本和其他範本套用至次組合件和子零組件。

選擇此選項可完全載入包含次組合件和子零組件之所有模型組態資料的組合件。這可讓您顯示所有次組合件和子零組件的所有模型組態。也會輸入其他圖元，例如自訂屬性。如果清除此選項，則不會輸入也不會顯示次組合件和子零組件的模型組態資料。

Parasolid 零件的輸入並未變更。

使用背景程序輸入模型 (2026 SP1/FD01)



當您將大型檔案輸入 SOLIDWORKS Design 時，您可以在背景中執行輸入程序，讓您能持續在 SOLIDWORKS Design 工作。軟體會使用工作窗格中的**輸入模型**標籤追蹤輸入程序。

此功能適用於 3D Interconnect 支援的所有檔案格式。獨立的非同步輸入程序可節省時間，特別在輸入預期相當費時的大型檔案時。

此功能不會取代使用**檔案 > 開啟**指令的即時輸入功能，該功能仍然可用。

您可以從開啟對話方塊存取背景輸入功能。若您瀏覽並選擇支援的檔案類型時，**在背景中輸入**選項會出現在選擇區域下方。選擇**在背景中輸入**並按一下**開啟**，即可在工作窗格中開啟輸入模型標籤，並以背景輸入程序輸入檔案。

若要使用背景程序輸入模型：

1. 在工作窗格中按一下輸入模型 標籤。
2. 按一下**選擇要輸入的檔案** 。

   您第一次按一下**選擇要輸入的檔案** 時，系統會提示您指定**輸入佇列位置**以儲存輸入的檔案。

3. 指定輸入位置後，再次按一下**選擇要輸入的檔案** ，以顯示**開啟**對話方塊。
4. 在**檔案類型**清單中選擇檔案類型。

5. 瀏覽以選擇檔案，然後按一下**開啟**。

   您可以選擇多個檔案以同時輸入。

   開始輸入程序。您可以切換回主視窗，並在輸入程序進行時，繼續在 SOLIDWORKS Design 中工作。輸入程序完成時會顯示通知，而在輸入模型標籤中，欄會顯示每個輸入檔案的**狀態**與**時間**。

   若要將某個模型移至輸入佇列中的下一順位，請在**動作**下方按一下**輸入下一個**。該模型會直接移至目前輸入列之下，並成為下一個要輸入的模型。

   您可以按下多次**選擇要輸入的檔案** ，將多個檔案加入輸入佇列。軟體會依序輸入檔案。

6. 若要開啟輸入的檔案，請在輸入模型標籤的**動作**下方，按一下**開啟檔案**。

   在輸入模型標籤中，您可以對輸入的檔案按滑鼠右鍵以開啟檔案位置，或者從佇列中將其清除。當您結束工作階段時，軟體會清空工作窗格的佇列，但檔案仍保留在輸入佇列位置。

   若您在進行輸入時結束 SOLIDWORKS Design，則會出現對話方塊，以便您選擇結束 SOLIDWORKS Design 並取消輸入，或保持應用程式開啟以繼續輸入。

輸入時的面和邊線識別符號

當您將特定來源 CAD 檔案輸入 SOLIDWORKS Design 時，SOLIDWORKS Design 會努力在整個目前完整的發行週期中，維持面和邊線識別符號的穩定。

優點：如果您將來源 CAD 檔案重新輸入至較新版本，穩定的識別符號可確保下游 SOLIDWORKS 特徵仍保持有效。

此資訊適用於您輸入至 SOLIDWORKS Design 之以下格式的來源 CAD 檔案：

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

在輸入期間，SOLIDWORKS Design 會從來源 CAD 檔案輸入面和邊線識別符號 (ID)。當您在輸入的檔案中產生 SOLIDWORKS 特徵時，SOLIDWORKS Design 會將這些 ID 作為參考使用。

如果您將來源 CAD 檔案更新至您重新輸入至 SOLIDWORKS Design 的較新版本，SOLIDWORKS Design 會重新輸入這些 ID，以保持其原始值。SOLIDWORKS Design 會重新產生所有下游 SOLIDWORKS 特徵，並使用這些 ID 來符合變更的來源幾何。

這些 ID 不保證永遠持續。來源 CAD 系統可能會變更儲存這些 ID 的方式，或者在輸入至 SOLIDWORKS Design 期間，用於轉換變更這些 ID 的演算法以改善效能。

SOLIDWORKS Design 致力於在目前主要版本的所有 Service Pack 中保持這些 ID 的穩定，例如 SOLIDWORKS Design 2026。SOLIDWORKS Design 僅允許 ID 在穩定的 ID 可能會於下次有可用主要版本時，對使用輸入幾何產生的特徵造成重新產生問題時，變更主要版本的 Service Pack。

15

SOLIDWORKS PDM

本章包括下列的主題：

- 依事件類型過濾檔案歷程記錄(2026 SP2/FD02)
- 在歷程記錄搜尋中包含已移動及已重新命名的檔案(2026 SP2/FD02)
- 從 Windows 自動登入 Web2 (2026 SP1/FD01)
- 重新整理「存回」與「變更狀態」對話方塊 (2026 SP1/FD01)
- 封存工作流程
- 較低層級的資料夾存取權限
- 檔案版本升級工具
- 在資料庫升級之前停用自訂觸發器
- Web2 客戶端中命名的 BOM 及檔案詳細資料
- 資料加密標準
- 對於 Kerberos Windows 驗證通訊協定的支援
- 轉換工作選項
- 自動同步資料保險箱視圖

SOLIDWORKS® PDM 提供兩種版本。SOLIDWORKS PDM Standard 隨附於 SOLIDWORKS Design Professional、SOLIDWORKS Design Premium 與 SOLIDWORKS Design Ultimate 中，非 SOLIDWORKS Design 使用者亦可另行購買使用許可。此產品提供適用於少數使用者的標準資料管理功能。

SOLIDWORKS PDM Professional 是同時適用於少數與大量使用者且功能完整的資料管理解決方案，亦可單獨購買其使用許可。

依事件類型過濾檔案歷程記錄(2026 SP2/FD02)

您可以過濾檔案歷程記錄以檢視事件類型的每個副本。例如，您可以過濾檔案的歷程記錄，以便在每次檔案狀態變更時檢視。每個事件的說明會顯示在歷程記錄對話方塊的**詳細資料**欄中。

優點：過濾檔案的歷程記錄可協助您更快找到所需的資訊。

若要依事件類型過濾檔案歷程記錄：

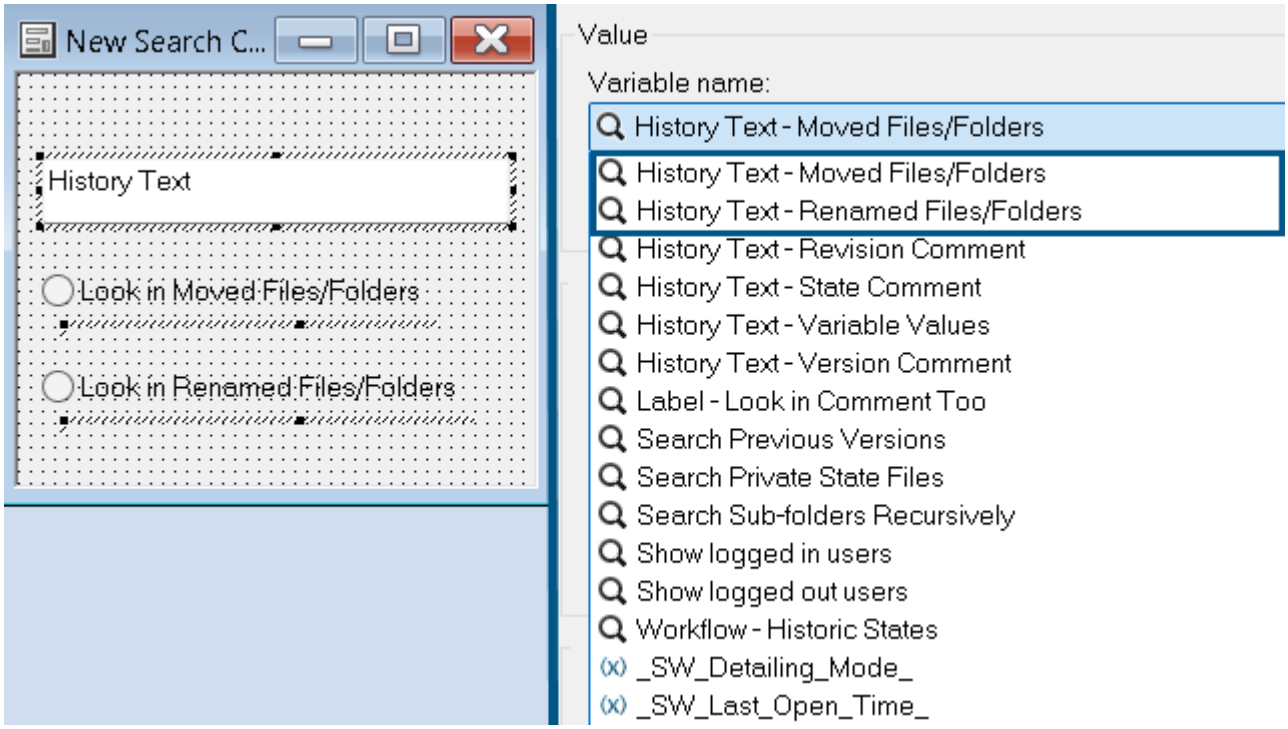
1. 按一下**歷程記錄** 來開啟歷程記錄對話方塊。
2. 按一下**濾器** 。
3. 選擇一或多個下列選項：

已存回	已取出	復原取出
已變更狀態	已修訂	已標示
已移動	已複製	已重新命名
回溯	已撤銷	已分支
已合併		

選擇事件時，清單中會出現核取符號 ✔，且該事件的每個副本都會出現在表格中。

如需詳細資訊，請參閱 SOLIDWORKS PDM 檔案 Explorer 說明中的**歷程記錄對話方塊**。

在歷程記錄搜尋中包含已移動及已重新命名的檔案(2026 SP2/FD02)



建立搜尋卡片時，您可以將搜尋設定為包含已移動或已重新命名的檔案和資料夾，以及複製的檔案。

優點：即使已移動或已重新命名檔案，您也可以建立更精確、更有效率的搜尋。

若要將這些選項加入至搜尋卡片，請選擇下列一或多個變體：

- **歷程記錄文字 - 已移動的檔案/資料夾**
- **歷程記錄文字 - 已重新命名的檔案/資料夾**
- **歷程記錄文字 - 已複製的檔案**

如需詳細資訊，請參閱 SOLIDWORKS PDM 管理工具說明中的**建立資料卡片**。

從 Windows 自動登入 Web2 (2026 SP1/FD01)

您可以使用 Windows 認證自動登入 Web2 客戶端。

管理員必須為您要存取的任何資料保險箱啟用自動登入。

優點：自動登入可節省時間並減少管理工作。

若要使用 Windows 認證自動登入 Web2，請在 Web2 登入頁面按一下**使用 Windows 使用者登入**。

Web2 會驗證您的帳戶，並開啟資料保險箱。

如需最佳效果：

- 使用加入網域的電腦及網域使用者帳戶。
- 確認您的瀏覽器已連線至 Windows 帳戶。
- 停用瀏覽器的任何私人瀏覽設定 (例如無痕模式、私人瀏覽或秘密模式)。

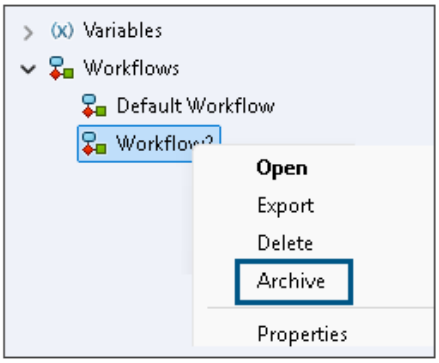
重新整理「存回」與「變更狀態」對話方塊 (2026 SP1/FD01)

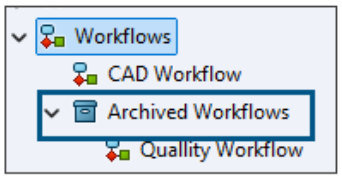
若您因在其他應用程式中開啟檔案而在存回或變更檔案狀態時收到警告，您可以先處理相關問題，然後重新整理存回或變更狀態對話方塊。重新整理後，警告會消失，您可以繼續執行動作。

優點：您可以在無須取消及重新啟動存回或變更狀態作業下處理問題。

例如，若您嘗試存回仍在其他應用程式中開啟的檔案，SOLIDWORKS PDM 會在存回對話方塊中顯示錯誤訊息。在先前版本中，您必須關閉對話方塊、關閉檔案，然後重新啟動存回作業。現在，您可以關閉檔案，然後在存回對話方塊中按一下**重新整理** ，就能繼續存回檔案。

封存工作流程

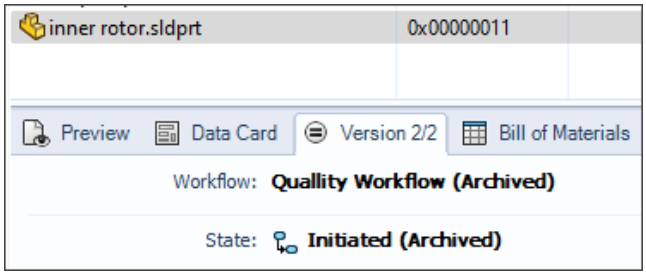




在 SOLIDWORKS PDM 管理工具中，您可以封存工作流程。在已封存的工作流程中，您無法將檔案轉換或回溯至其他狀態。

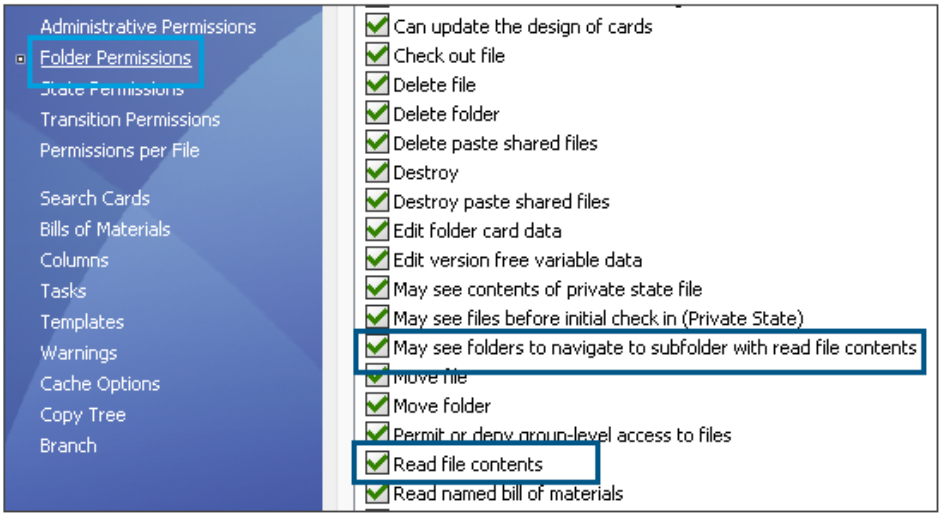
若要封存工作流程，請用滑鼠右鍵按一下工作流程，然後選擇**封存**。然後工作流程會移動到**已封存的工作流程**子資料夾下。

您也可以在檔案總管檢視中，查看檔案版本標籤中的**已歸檔**標籤。



您可以在稍後視需要取消封存工作流程。

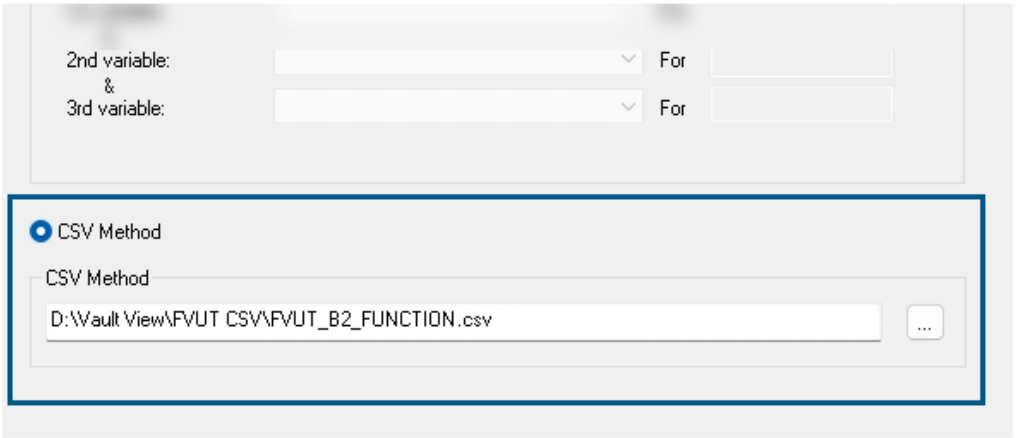
較低層級的資料夾存取權限



如果您有對較低層級資料夾的**讀取檔案內容**存取權限，您可以瀏覽從較高層級資料夾到較低層級資料夾的資料夾階層。

即使您在階層的父資料夾上沒有**讀取檔案內容**的存取權限，您也可以這麼做。在**資料夾權限**下的**管理員 - 屬性**中，您需要為此功能選擇**可以看見資料夾以導覽至子資料夾**。

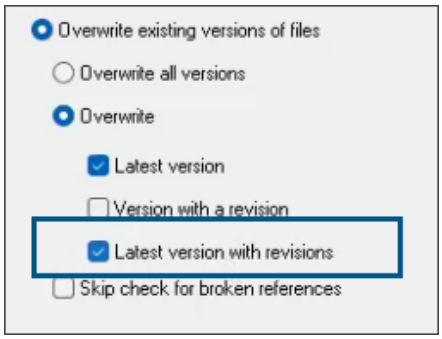
檔案版本升級工具



SOLIDWORKS PDM 檔案版本升級工具提供以下增強功能，可提高您的生產力：

- 您可以在 SOLIDWORKS PDM 檔案版本升級工具中的**搜尋要升級的檔案**下指定 CSV 檔案。.csv 檔案有兩個欄：**文件 ID** 及**資料夾 ID**。此 CSV 檔案可讓您縮小搜尋結果範圍，方法是提及要升級的特定檔案，而不是清除稍後**搜尋結果**頁面中的核取方塊。
- 您可以在**版本設定 > 覆寫檔案的現有版本 > 覆寫**下選擇**有修訂版的最新版本**。

  您可以選擇**有修訂版的最新版本**或**有修訂版的版本**。

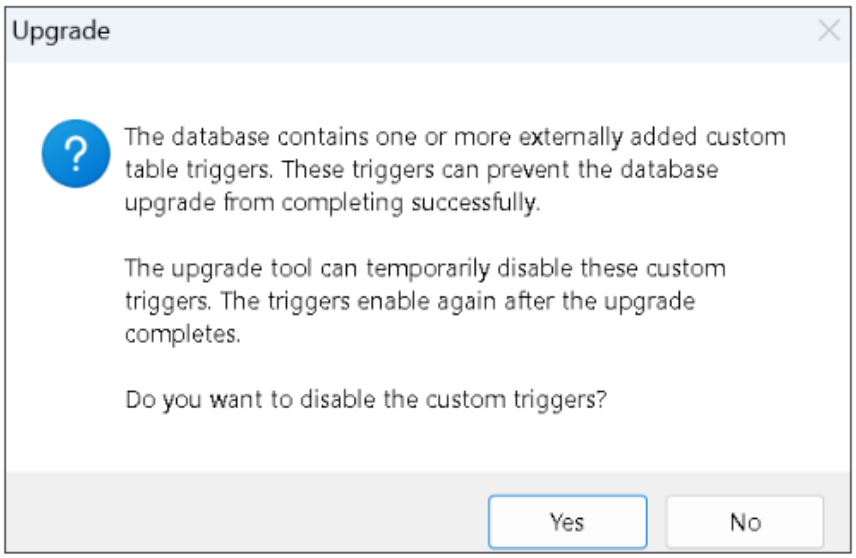
  

  使用此選項時，您會看到附加最新修頂版的版本。例如，如果以下是檔案的修訂版和版本，此選項會挑選要覆寫之檔案的第 5 版。

版本	修訂版
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- 在記錄特徵中，您可以：
  - 為記錄檔名稱加入前置與後置。
  - 如果升級失敗，則取得記錄中錯誤的詳細資料。
  - 如果工具在升級期間跳過檔案，則取得詳細資料。

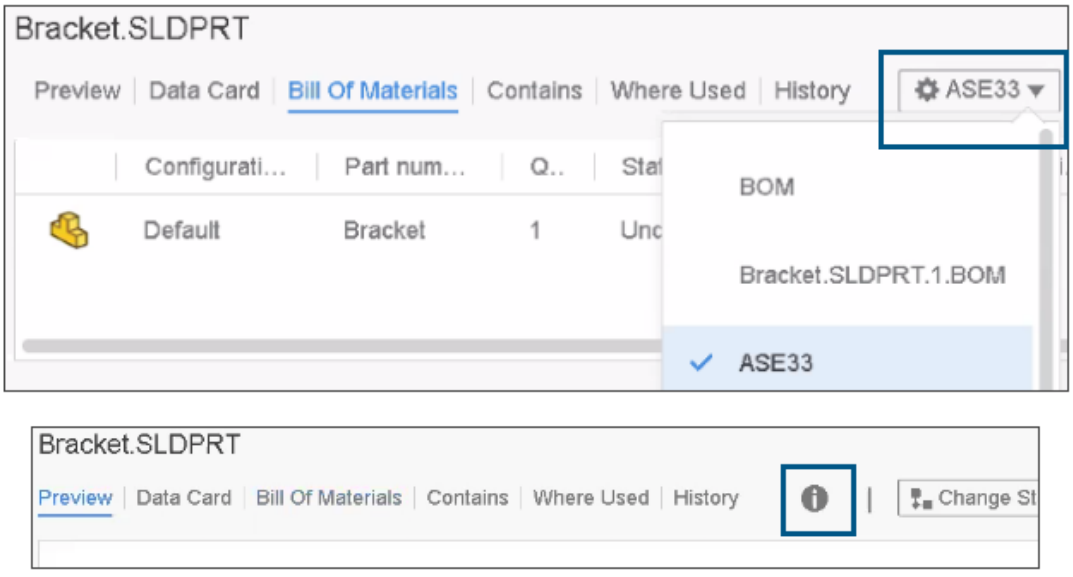
在資料庫升級之前停用自訂觸發器



您可以在開始升級至 SOLIDWORKS PDM 資料庫之前，停用自訂觸發器。

自訂觸發器會拖慢升級程序，因此停用它們可加快升級速度。

Web2 客戶端中命名的 BOM 及檔案詳細資料



在 SOLIDWORKS PDM Web2 用戶端中，有些標籤已更新以讓您更清楚地看到資訊。

您可以：

- 在檔案的零件表標籤中，檢視 BOM 類型下命名的 BOM。
- 按一下預覽或資料卡下的 以顯示檔案資訊。

資料加密標準

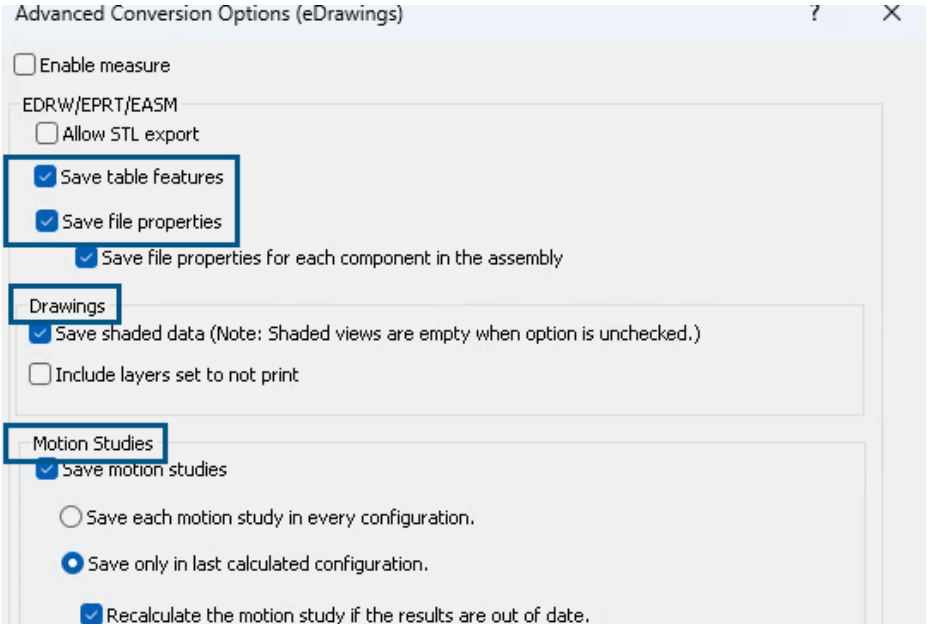
用於在保存檔伺服器與客戶端之間傳輸資料的進階加密標準 (AES) 已從 AES-128 升級至 AES-256。這會使資料傳輸更加安全。

對於 Kerberos Windows 驗證通訊協定的支援

使用 Windows 驗證登入 SOLIDWORKS PDM 資料保險箱時，您可以使用 Kerberos Windows 驗證通訊協定。

當在網域中停用 NTLM 時，您可以使用 Kerberos。

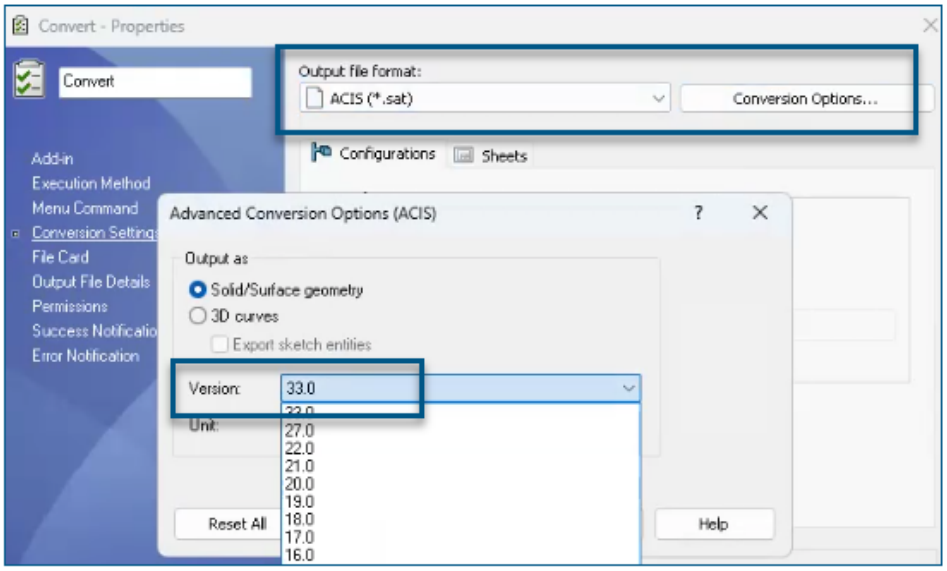
轉換工作選項



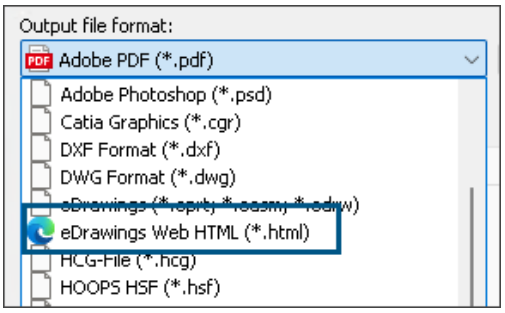
SOLIDWORKS PDM 管理工具包括 Parasolid™、ACIS® 和 eDrawings® 檔案格式的轉換工作選項增強功能。

增強功能包括：

- eDrawings 檔案格式的修改後使用者介面，類似 SOLIDWORKS Design 輸出的**系統選項**，可提供更加的清晰度與可用性。例如，現有的選項會分組在區段下方，並加入下列選項：
  - 儲存表格功能
  - 儲存檔案屬性

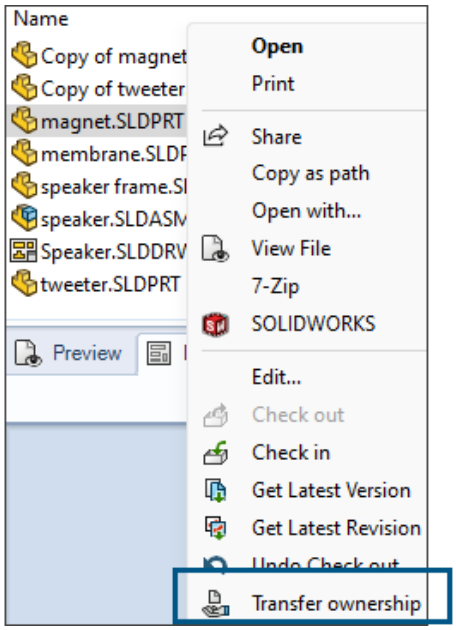


- 支援較高版本的 `Parasolid` (最新至 35.1) 和 `ACIS` (最新至 33.0) 檔案格式。



- **輸出檔案格式**下的全新 **eDrawings Web HTML (*.html)** 選項。此新選項的**進階轉換選項**對話方塊使用者介面類似於 eDrawings 選項 (除了**啟用量測**以外，所有選項都沒有修改)。
- 能夠使用**進階指令碼選項**，變更 **DraftSight 轉 PDF** 與 **Office 轉 PDF** 任務中的輸出路徑或檔案名稱。

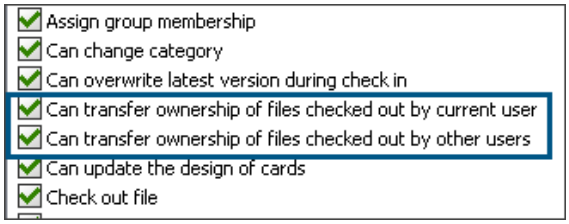
自動同步資料保險箱視圖



SOLIDWORKS PDM 會自動將修改後的已取出檔案同步到本機視圖所連線的保存檔伺服器。這可讓不同的使用者在不同的電腦上使用這些檔案，而不需使用**轉移所有權**取得所有權來將檔案存回 SOLIDWORKS PDM 資料保險箱。

例如，如果您已取出檔案並修改檔案，然後將其儲存在一部電腦上，您可以登入第二部電腦，將檔案的所有權轉移到第二部電腦，然後開始使用該檔案。

同樣地，其他使用者也可以在同一部或不同的電腦上取得檔案的所有權，並可進一步檢視、修改或存回檔案。



若要使用此功能，您需要下列資料夾和狀態權限：

- **可轉移由目前使用者取出的檔案所有權**
- **可轉移由其他使用者取出的檔案所有權**

16

SOLIDWORKS Manage

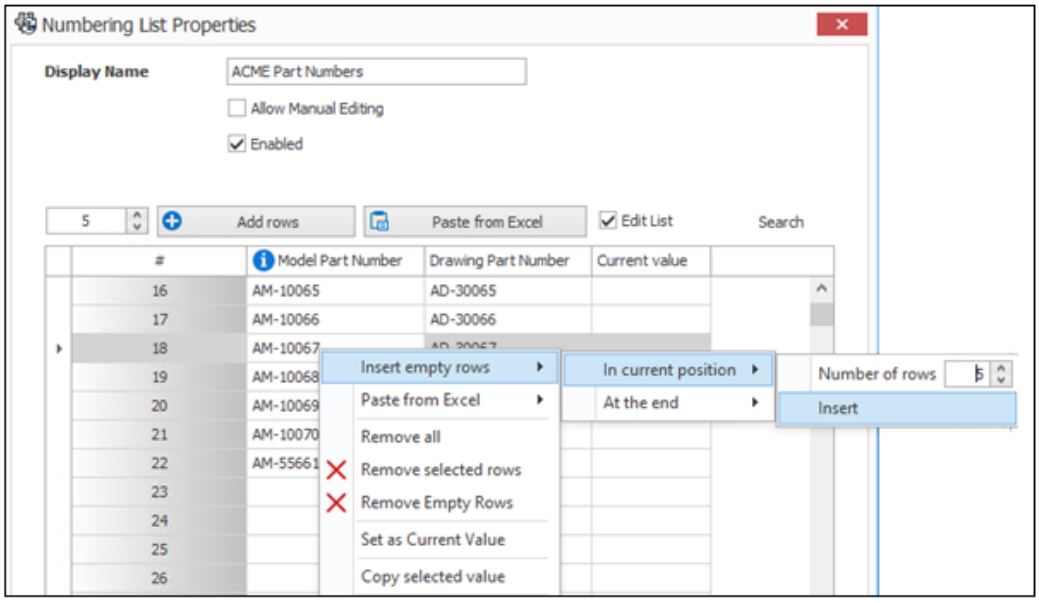
本章包括下列的主題：

- 編號清單
- 預覽相關檔案
- 由 **Targeted Web** 客戶端存取時間記錄
- 為使用者或群組提供根物件的存取權
- 從群組排除新使用者
- 使用 **SQL** 密碼進行安全資料庫更新
- 設定工作的結束日期
- 包括保留工作
- 從容量規劃工具檢視工作詳細資料
- **Plenary Web** 客戶端中的報告模組
- 產生桌面客戶端的連結
- 僅子項目扁平式 **BOM**
- 定義使用者存取條件
- 處理輸出條件
- 訊息 **API** 事件觸發器

SOLIDWORKS® Manage 為一套進階資料管理系統，擴充由 SOLIDWORKS PDM Professional 啟用的全球檔案管理及應用程式整合功能。

SOLIDWORKS Manage 為提供分散式資料管理的主要元素。

編號清單



編號清單可讓您為 SOLIDIWORKS 檔案指派零件編號。

管理員可將一系列的編號加入至清單。當使用者將新檔案儲存至文件物件時，可以使用清單中的新編號，而不使用**編號配置**。

整合零件編號比較容易：

- 您從第三方收到的項目。
- 針對於不遵循循序編號的模型和工程圖。

編號清單屬性對話方塊

開啟「編號清單屬性」對話方塊：

1. 在系統管理工具中，於**進階**下，選擇**編號清單**。
2. 按一下**新增**。
3. 指定下列選項。

對話方塊內的選項

選項	說明
顯示名稱	顯示編號清單的名稱。
允許手動編輯	可讓您在儲存新記錄之前手動編輯零件編號。
已啟用	將編號清單指派給文件物件。

選項	說明
加入列	在底部加入指定的列數。
從 Excel 貼上	將從 Microsoft® Excel 試算表中複製的文字貼到清單中。
編輯清單	編輯清單中的現有值。
模型零件編號	要指派給零件和組合件的編號。 如果**模型零件編號**欄中的值為空白，則 SOLIDWORKS Manage 會在您儲存時移除整列。
工程圖零件編號	要指派給工程圖檔案的編號。
目前值	`Yes` 指出軟體從中指派下一個編號的列。
輸入空白列	在現有列之間交叉空白列。
設為目前	將所選列定義為目前列。

快顯功能表

選項	說明
全部移除	清除完整編號清單。
移除所選列	從清單中移除所選列。
移除空白列	移除沒有模型或工程圖值的列。
設為目前值	將所選列指定為目前值。
複製所選值	將所選值複製到剪貼簿。
輸出至 Excel	使用所選資料產生新 Microsoft® Excel 檔案。
全部重新載入	移除自上次儲存後的所有變更。

定義編號清單

定義編號清單：

1. 在系統管理工具中，於**進階**下，選擇**編號清單**。
2. 按一下**新增**。

3. 在編號清單屬性對話方塊中，輸入新清單的**顯示名稱**。
4. 選擇**允許手動編輯**以覆寫屬性卡片上的自動值。
5. 按一下並編輯零件編號。
6. 選擇性的: 當您不想使用文件物件的清單時，請清除**已啟用**。
   您可以手動加入資料或從 Microsoft ® Excel 試算表加入資料。

   如果**模型零件編號**欄為空白，則 SOLIDWORKS Manage 會在您儲存時移除整列。如果**工程圖零件編號**欄為空白，則軟體會保留列。

將資料加入至清單

您可以手動輸入資料，例如從 Microsoft Excel 試算表或其他來源複製資料。

您只能從 Excel 試算表的前兩欄加入資料。

將資料加入至清單中：

1. 輸入列數。
2. 按一下**加入列**。
3. 輸入**模型零件編號**與**工程圖零件編號**的值。
4. 選擇性的: 輸入空白列：
   a) 以滑鼠右鍵按一下儲存格，然後選擇**插入空白列 > 在目前位置**。
   b) 在**列數**中，輸入數字。
   c) 選擇**插入**。
5. 按一下**儲存**。
6. 選擇性的: 複製資料，然後按一下 **從 Excel 貼上**，從 Excel 試算表加入清單底部的資料。
7. 選擇性的: 按一下列，按一下滑鼠右鍵，然後選擇**從 Excel 貼上 > 在目前位置**以在現有列中間加入複製的值。

使用文件物件中的編號清單

使用文件物件中的編號清單：

1. 在「系統管理」工具中，選擇選項。
2. 在 **CAD 選項**中，按一下 **SOLIDWORKS 選項**。
3. 在主要選項 (SOLIDWORKS) 對話方塊中，按一下**零件編號選項**。
4. 在零件編號選項對話方塊的**欄位群組**中，選擇使用編號清單的欄位群組。
5. 選擇**編號配置**。
6. 在**編號架構版本**中，為每個檔案類型選擇**編號清單**。

   零件和組合件使用**模型編號**欄中的編號。

7. 選擇性的: 包含要加入至編號的前置或後置。
8. 按一下**儲存**並關閉對話方塊。

連結的模型和工程圖

從清單指派編號的方式取決於為連結的模型和工程圖指定的**零件編號選項**。

從清單中指派編號也取決於：

- 模型和工程圖是否可以具有相同的零件編號。
- 清單在目前的值列中是否具有模型和工程圖編號。

下表說明不同的情境。如果清單中沒有編號，SOLIDWORKS Manage 會使用指派給物件的預設編號配置。

表 1: 無法具有相同零件編號的連結的模型和工程圖清單包含兩個編號

先模型，然後工程圖	先工程圖，然後模型
模型會取得目前值**模型零件編號**，然後工程圖會從同一列取得**工程圖零件編號**。	工程圖會取得目前值**模型零件編號**，然後模型會取得清單中的下一個**模型零件編號**。

表 2: 無法具有相同零件編號的連結的模型和工程圖清單僅包含模型

先模型，然後工程圖	先工程圖，然後模型
模型會從具有目前值的列取得編號，然後工程圖會取得清單中的下一個編號。	工程圖會取得目前值**模型零件編號**，然後模型會取得清單中的下一個**模型零件編號**。

表 3: 可以具有相同零件編號的連結的模型和工程圖：清單包含兩個編號

先模型，然後工程圖	先工程圖，然後模型
模型會取得目前值**模型零件編號**，然後工程圖會從同一列取得**工程圖零件編號**。	工程圖會取得目前值**模型零件編號**，然後模型會取得清單中的下一個**模型零件編號**。

表 4: 可以具有相同零件編號的連結的模型和工程圖：清單僅包含模型

先模型，然後工程圖	先工程圖，然後模型
模型會從具有目前值的列取得編號，然後工程圖會取得清單中的下一個編號。	工程圖會取得目前值**模型零件編號**，然後模型會取得清單中的下一個**模型零件編號**。

表 5: 未連結模型與工程圖：清單包含兩個編號

先模型，然後工程圖	先工程圖，然後模型
模型會取得目前值**模型零件編號**，然後工程圖會取得清單中的下一個**模型零件編號**。	工程圖會取得目前值**模型零件編號**，然後模型會取得清單中的下一個**模型零件編號**。

表 6: 未連結模型與工程圖：清單僅包含模型

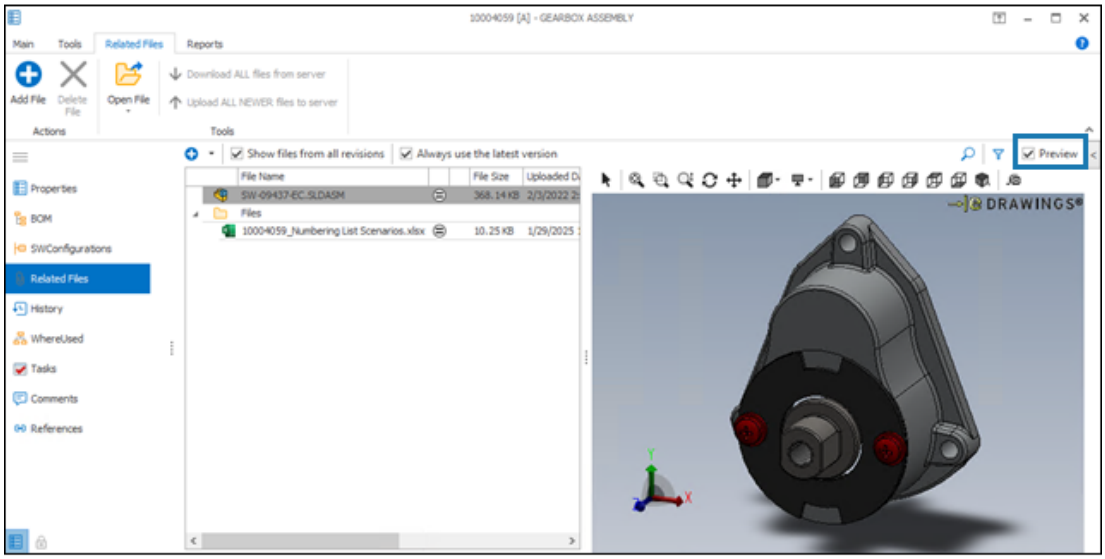
先模型，然後工程圖	先工程圖，然後模型
模型會取得目前值**模型零件編號**，然後工程圖會取得清單中的下一個**模型零件編號**。	工程圖會取得目前值**模型零件編號**，然後工程圖會取得清單中的下一個**模型零件編號**。

將編號套用至 SOLIDWORKS 檔案

將編號套用至 SOLIDWORKS 檔案：

1. 在 SOLIDWORKS Design 中，開放 SOLIDWORKS Manage 附加程式。
2. 產生新模型或工程圖。
3. 在 SOLIDWORKS Manage 附加程式中，按一下**另存新檔**。
4. 在對話方塊中，選擇已在**類型**中選擇「編號清單」的群組。
5. 輸入所需欄位，並按一下**儲存**。

預覽相關檔案



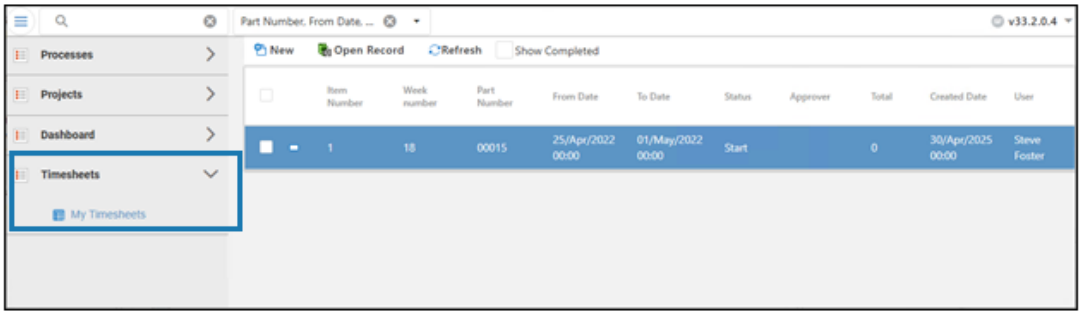
您可以在相關檔案標籤中預覽包含文件和 PDM 物件主要檔案的相關檔案。

之前，您只能在主要網格的右側彈出式窗格中預覽文件和 PDM 物件。

預覽相關檔案：

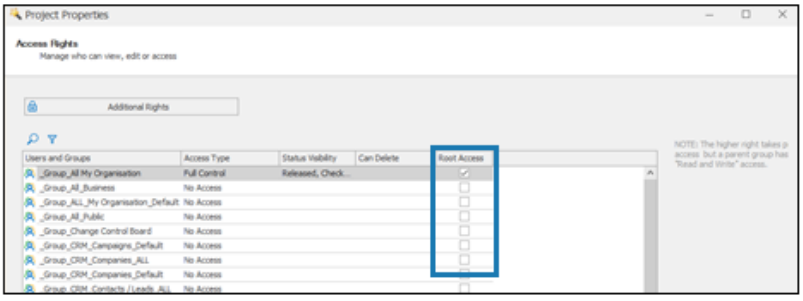
1. 按一下功能區中的相關檔案。
2. 選擇**預覽**。

由 Targeted Web 客戶端存取時間記錄



您可以由 Targeted Web 客戶端存取時間記錄。這可讓外部使用者提交其工作，而不需完整的使用者存取權。

為使用者或群組提供根物件的存取權



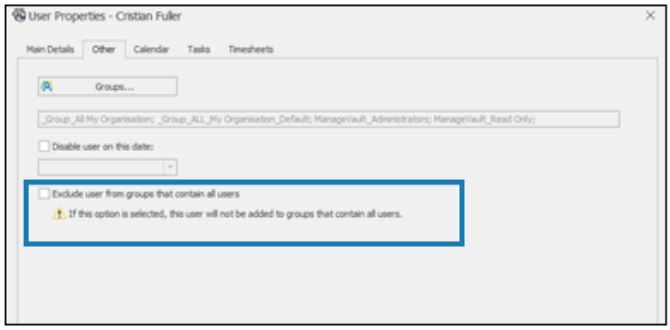
您可以授與特定使用者和群組物件根位置的存取權。

此存取層級可讓使用者和群組僅檢視子資料夾內的記錄。

為使用者或群組提供根物件的存取權：

1. 在專案屬性對話方塊中，選擇**存取權限**。
2. 在**根存取權**下，選擇使用者或群組。

從群組排除新使用者



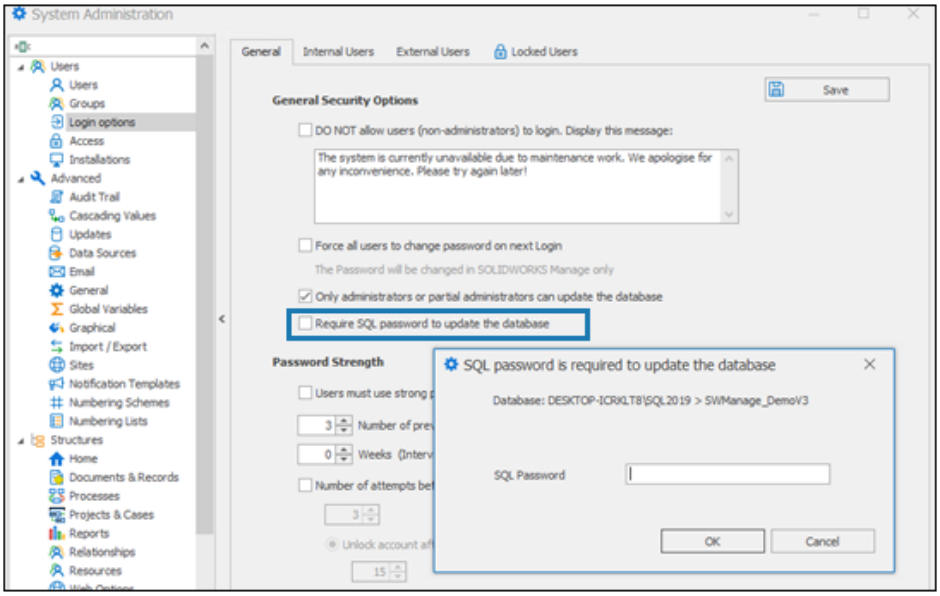
您可以從自動包含所有使用者的群組中排除新的僅限管理使用者。

之前，您必須手動移除此類群組中的新使用者。例如，系統定義的群組 **_Group_All My Organization** 自動包含所有使用者。

從群組排除新使用者：

1. 在使用者屬性對話方塊的其他標籤上，選擇**將使用者排除在包含所有使用者群組之外**。
2. 按一下**儲存**。

使用 SQL 密碼進行安全資料庫更新

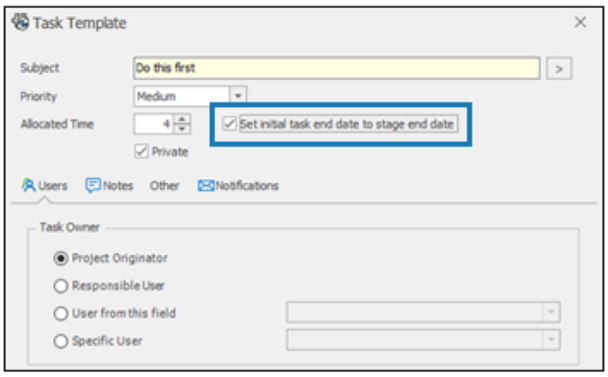


您可以使用 SQL 密碼來進行安全資料庫更新。

使用 SQL 密碼進行安全資料庫更新：

1. 在系統管理工具中，按一下**使用者 > 登入選項**。
2. 在一般標籤上，選擇**需要 SQL 密碼來更新資料庫**。
3. 輸入 SQL 密碼，然後按一下**確定**。

設定工作的結束日期

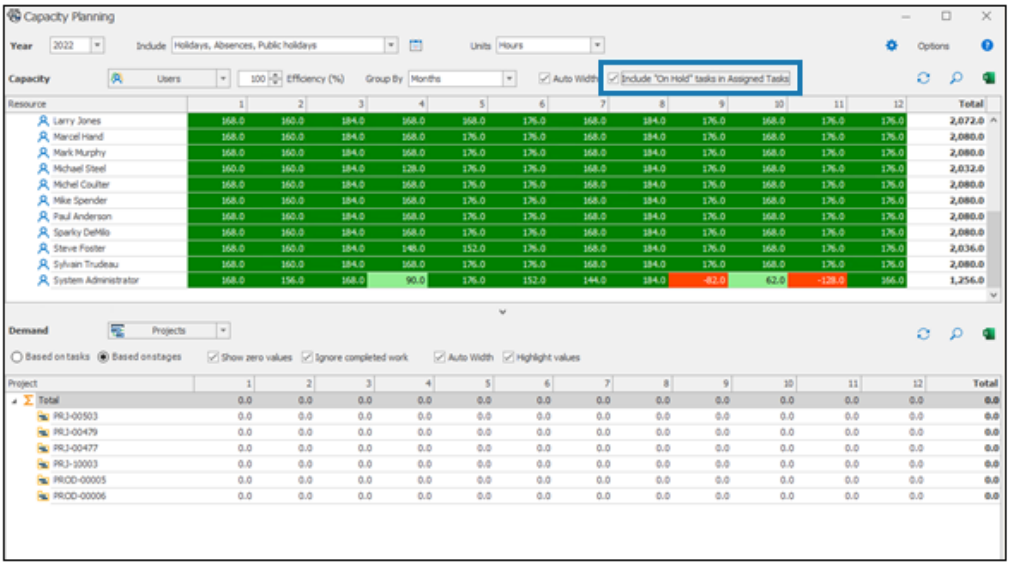


您可以指定工作的結束日期與階段的結束日期相同。

先前工作的結束日期是根據分配給每個工作的持續時間而定。

在工作範本對話方塊中，選擇**將初始工作結束日期設定為階段結束日期**。

包括保留工作



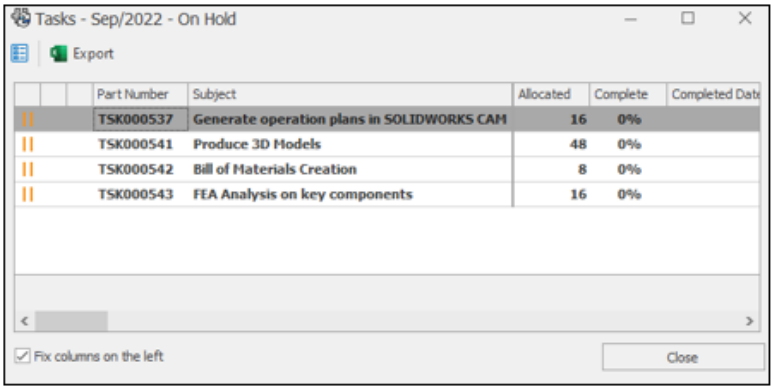
您可以識別狀態為**保留**的工作。此狀態指示您尚無法處理工作。

包括保留工作：

1. 在**容量規劃**工具中，選擇**在指派的工作中包括「保留」工作**。

這有助於團隊評估是否能在不超出能力的情況下接受專案。如果**保留**太多工作，加入新專案可能會使團隊過度負載。

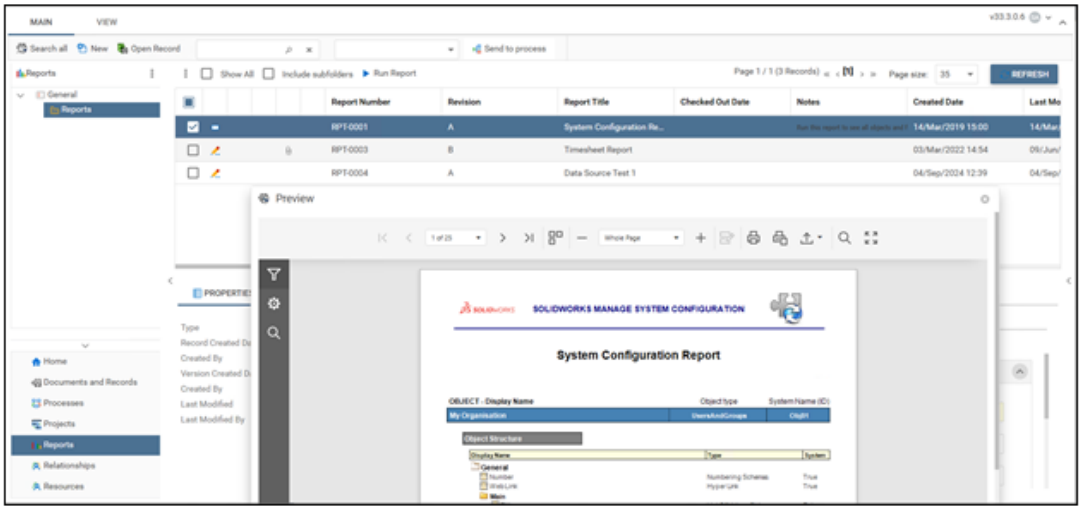
從容量規劃工具檢視工作詳細資料



您可以從**容量規劃**工具存取個別工作。

專案經理可以查看指派給每位使用者的工作詳細資料。

Plenary Web 客戶端中的報告模組



您可以在 plenary (完整) web 客戶端中存取**報告**。

這可讓您從網頁瀏覽器存取並執行合併的報告。

使用桌面客戶端編輯報告。

產生桌面客戶端的連結

您可以在桌面 (厚實型客戶端) 產生記錄的連結。您可以將其包含在通知電子郵件中，並顯示在儀表板上。

之前，您只能產生 Web 客戶端的連結。

僅子項目扁平式 BOM

扁平式 BOM (僅子項目) 視圖僅顯示向上捲動的子項目。之前，**扁平式 BOM** 視圖顯示向上捲動的父項目 (例如子組合件) 和子項目 (例如零件)。

BOM (僅子項目) 類似於 SOLIDWORKS PDM 中的**僅有零件的 BOM**。

定義使用者存取條件

您可以使用條件定義可在特定程序階段工作的使用者或群組。如此可簡化組態，無需具備條件式工作流程路徑，即可提供不同的存取權。

處理輸出條件

除了處理欄位外，輸出條件還可以使用**受影響的項目**欄位。這可讓您針對特定受影響項目執行輸出。

訊息 API 事件觸發器

API 包含事件觸發器，可讓您將訊息傳送至佇列應用程式。它提供更健全的方法，可從 ERP 系統等外部系統傳送和接收變更。

17

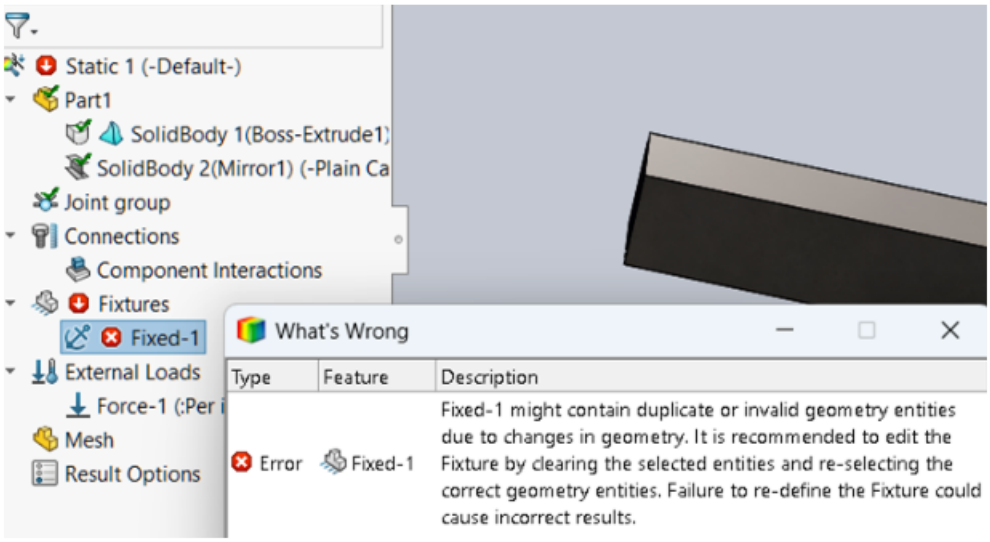
SOLIDWORKS Simulation

本章包括下列的主題：

- 已改善橫樑的錯誤診斷 **(2026 SP2/FD02)**
- 提升重力負載的準確度 **(2026 SP1/FD01)**
- 提升自由本體力準確度 **(2026 SP1/FD01)**
- 纜線連接器 **(2026 SP1/FD01)**
- 啟用 **SIMULIA** 相容性以支援模擬工作流程 **(2026 SP1/FD01)**
- 對橫樑套用力
- 挫曲研究
- 顯示角度變形
- 薄殼邊線上的分散遠端負載
- 授權更新
- 使用連接器之研究的效能改善
- 銷連接器力
- 回應譜分析的遠端質量支援
- 將結果繪圖儲存為 **eDrawings**
- 薄殼定義
- 使用者介面

SOLIDWORKS® Simulation Standard、SOLIDWORKS Simulation Professional 和 SOLIDWORKS Simulation Premium 產品可個別購買。

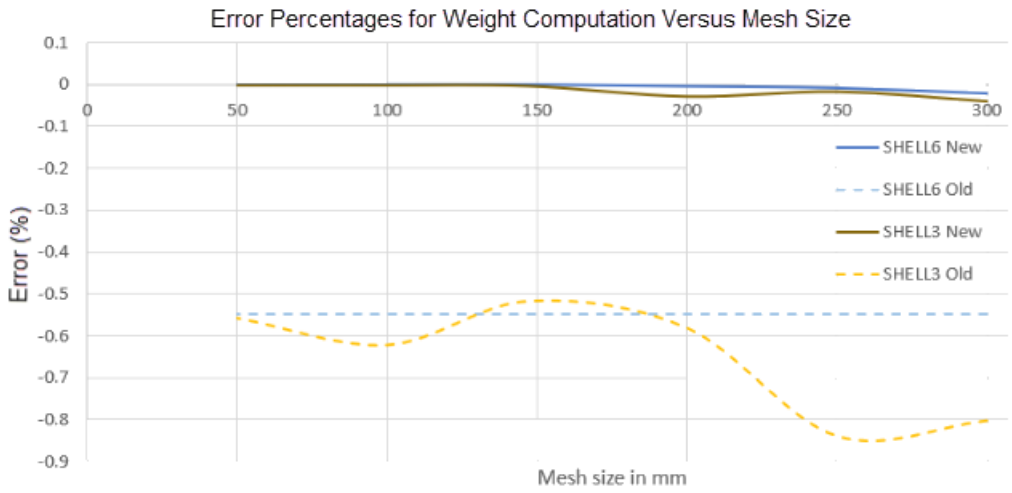
已改善橫樑的錯誤診斷 (2026 SP2/FD02)



當實體轉為橫樑或橫樑轉為實體導致固定物與邊界條件失效時，更清楚的錯誤與警告訊息可提供更佳的診斷資訊。

更新後的驗證檢查可防止您執行含有隱藏錯誤的研究，進而節省時間並降低出現錯誤結果的風險。

提升重力負載的準確度 (2026 SP1/FD01)

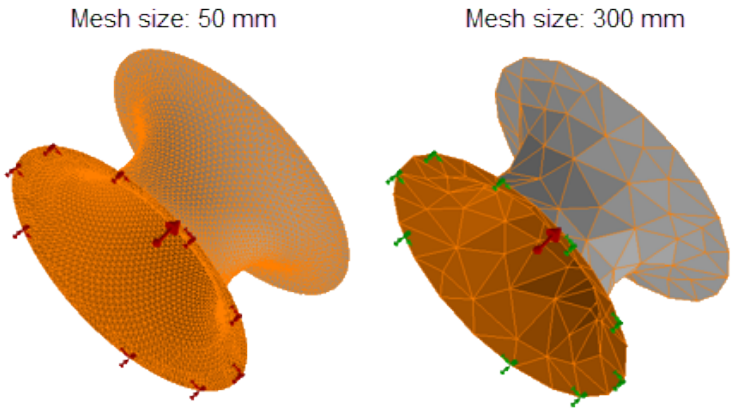


對於以薄殼元素網格化的曲面與曲邊，其重力負載計算更為準確。

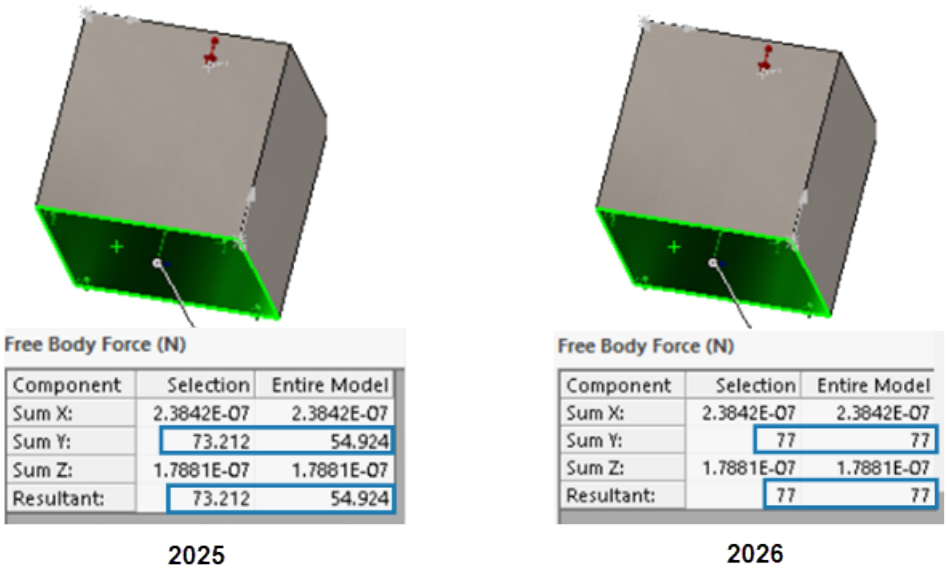
用於計算以薄殼元素網格化之曲面幾何的演算法已改良，可使結構質量與重力負載的評估更擬真。在計算薄殼元素體積時，現在會透過產生楔體元素來完成，這些元素同時包含薄殼厚度及薄殼元素的節點連接性。

重量計算準確度提升在雙曲面幾何、具草稿品質的薄殼元素網格化曲面幾何、有偏移薄殼元素及複合薄殼元素上最為明顯。此增強功能適用於線性靜態研究。

上圖顯示具薄殼元素網格化的反曲幾何，其重量計算上使用新版 (SHELL6 New 與 SHELL3 New) 與舊版 (SHELL6 Old 與 SHELL3 Old) 演算法時的誤差百分比。新版演算法大幅降低了反曲幾何在重量計算上的誤差百分比，如下圖所示。



提升自由本體力準確度 (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

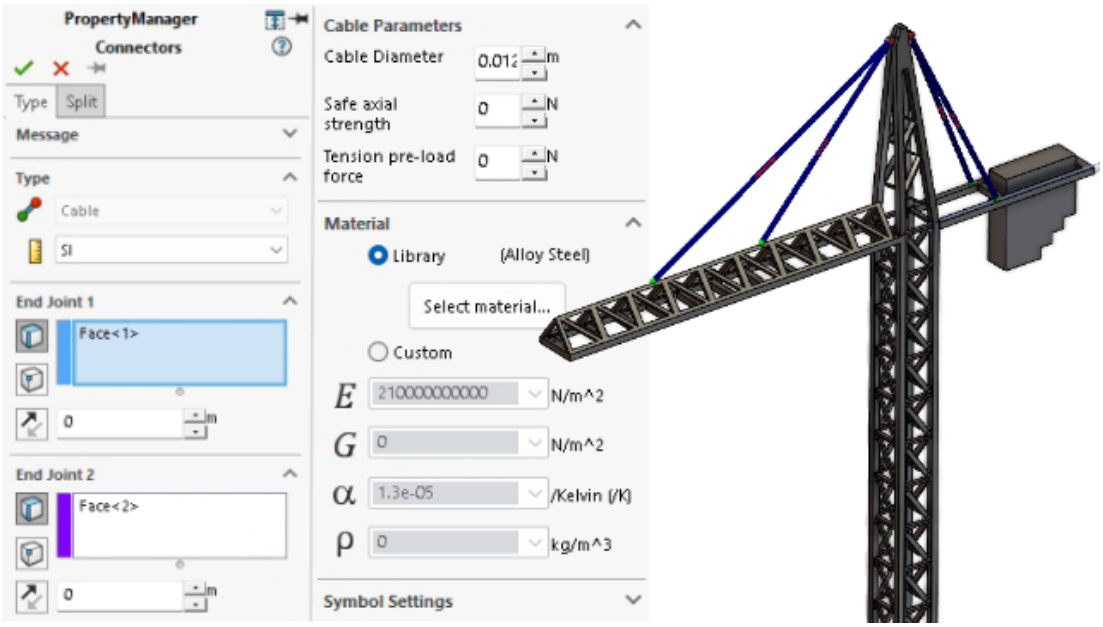
2026

對於施加重力與離心力負載的模型，用於線性靜態研究的自由本體力計算已改善。此外，您可以在本體階層列出自由本體力。

上圖使用密度 7,700 kg/m^3、套用 $g = 10\ N/s^2$ 重力負載、尺寸為 1 m^3 的立方體，比較新舊版本的自由本體力。該立方體在底面受到約束。

在 SOLIDWORKS Simulation 2026，底面與整個立方體的自由本體力，皆會正確顯示為 77 N，也就是立方體的本體重量。

纜線連接器 (2026 SP1/FD01)



您可在 (實體的) 面、(薄殼的) 環形邊線或 (實體或薄殼的) 頂點，或頂點至面或頂點至環形邊線或環形邊線至面的組合之間指定處於張力中的纜線。

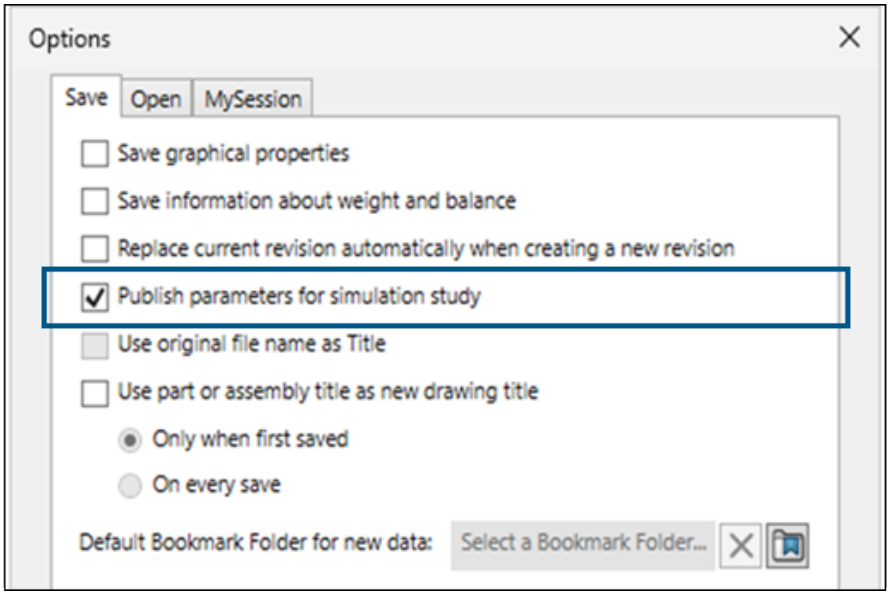
您可以使用纜線連接器來準確建模纜線元件，這些元件通常用於索拉橋、起重機和其他承載結構元件。若要為纜線建模，您必須指定纜線的直徑和材料。您也可以指定**安全軸向強度**，這在後處理期間很有用，可判斷張力中的纜線是否能夠承受所套用的軸負載。

若要定義纜線連接器，請在 Simulation 研究樹狀結構中，用滑鼠右鍵按一下**連接**，然後按一下**纜線**。

若要在執行模擬後列出對纜線連接器作用的軸力，請在**結果**上按一下滑鼠右鍵，然後按一下**列出連接器力**。

線性靜態研究支援纜線連接器，SOLIDWORKS Simulation Professional 與 SOLIDWORKS Simulation Premium 都提供此功能。

啟用 SIMULIA 相容性以支援模擬工作流程 (2026 SP1/FD01)



管理員可在儲存至 **3D**EXPERIENCE platform 時，使用**工具 > 選項 > 儲存**下 MySession 工作列中的**發佈模擬研究的參數**選項，來管理與 Simulia 應用程式的相容性。

優點：這樣可讓 SOLIDWORKS Design 啟用以下功能：

- 僅在模擬工作流程所需時發佈參數。
- 針對 CAD 家族中可互換的實體產品提供穩定 ID。

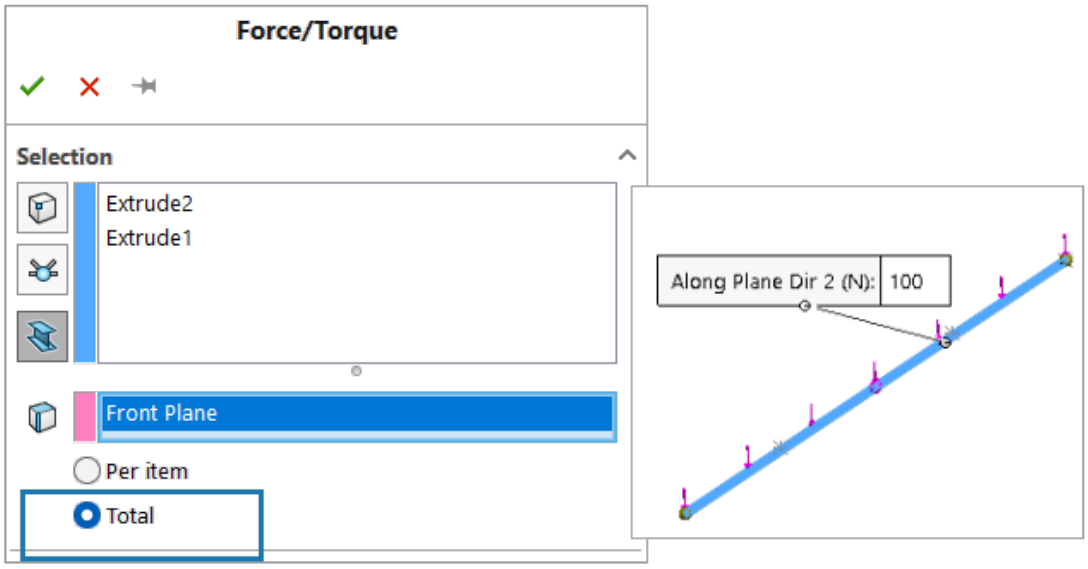
選擇此選項時，SOLIDWORKS Design 會將參數發佈至平台，並為 CAD 家族中的所有實體產品指定相同 ID。這樣可讓 SIMULIA 應用程式在不同模型組態間重複使用參數。由於發佈參數需要額外的處理，因此根據資料大小，所節省的時間可能會增加。

清除此選項時，SOLIDWORKS Design 會略過發佈模擬參數，並為 CAD 家族中的每個實體產品指定唯一的 ID。這能為不需要模擬工作流程的大多數使用者節省時間並改善效能。

限制如下：

- 若您在 SOLIDWORKS Design 中刪除參數，平台中的已發佈參數仍會保留。
- 若在關閉此功能時儲存 CAD 家族，這些 CAD 家族不會有穩定 ID，即使之後再啟用此功能也不例外。
- 若您在關閉此功能時儲存資料且之後再啟用，就必須重建 (例如按下 **Ctrl + Q**) 並重新儲存以發佈參數。
- 儲存時間會隨著資料大小而有所不同。為所有使用者啟用此功能前，請先利用大型組合件進行測試。

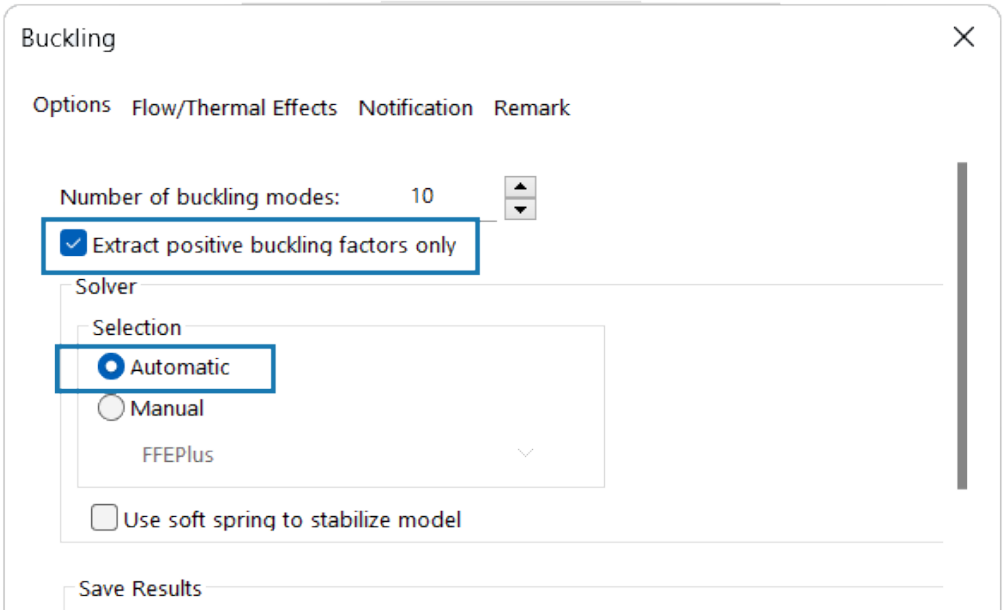
對橫樑套用力



對橫樑本體套用力時，您會有更大的彈性。

在較早版本中，您只能使用預設選項**根據項目**對橫樑本體套用力負載。在此版本中，您可以在力/扭矩 PropertyManager 中選擇**全部**選項，將力負載分配給與其長度成比例的數個橫樑本體。

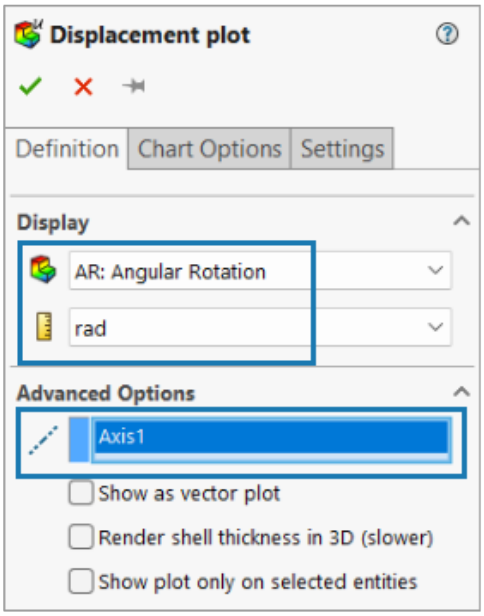
挫曲研究

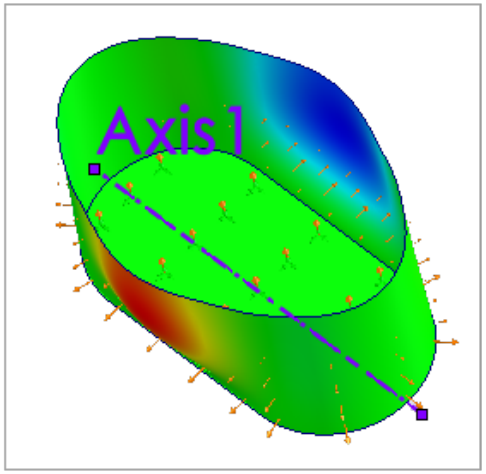


您只能針對您用來執行挫曲研究的模型擷取正挫曲係數及模式。

選項**僅限擷取正挫曲係數**可從挫曲研究屬性對話方塊中找到。如果您選擇僅擷取正挫曲係數和模式，求解器會切換至**自動**選項。SOLIDWORKS Simulation 並未報告求解器可針對挫曲模擬計算的任何負挫曲係數及其關聯模式。

顯示角度變形



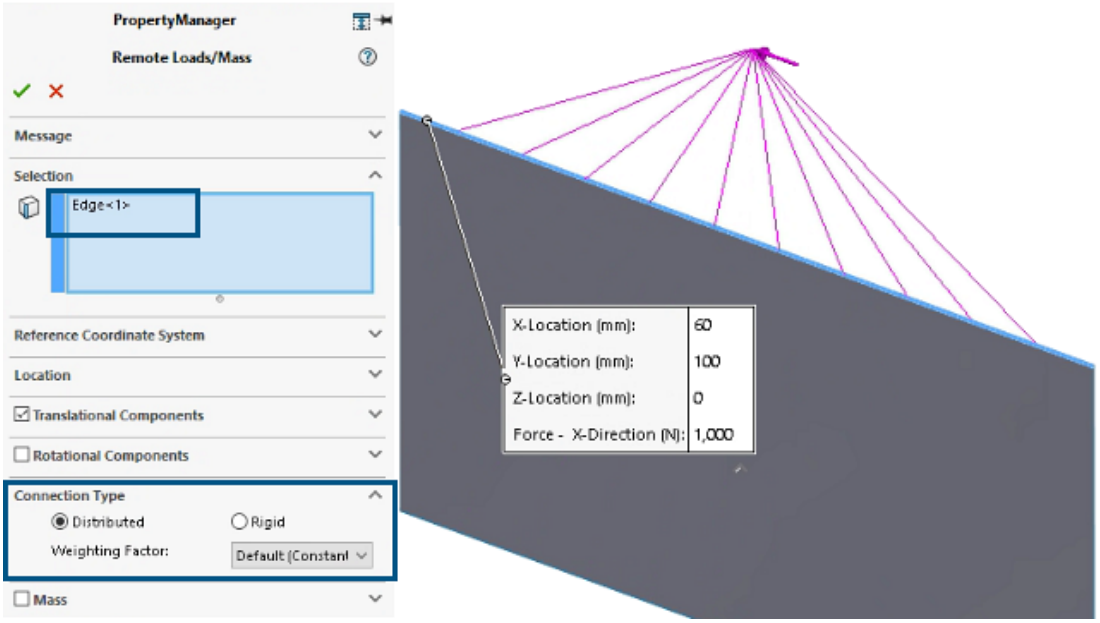


您可以用度數或徑度單位繪製相對於特定軸的角度變形結果。

在位移繪圖 PropertyManager 中，選擇 **AR：角度旋轉** (在**顯示**下) 與**進階選項**下的軸。

此功能適用於靜態與非線性靜態研究。只有包含所有實體、薄殼或橫樑網格的研究支援角度旋轉的顯示。混合網格研究不受支援。不支援為非線性檢查產生角度旋轉的時間歷程繪圖。

薄殼邊線上的分散遠端負載



遠端負載與遠端質量的分散式耦合公式現在會支撐薄殼邊線。

當您選擇薄殼邊線作為支撐時，遠端負載或質量會分散到邊線的耦合節點。之前，分散耦合公式僅適用於面。

此功能可用於線性靜態研究，以及相關的疲勞、設計和壓力容器設計研究。

授權更新

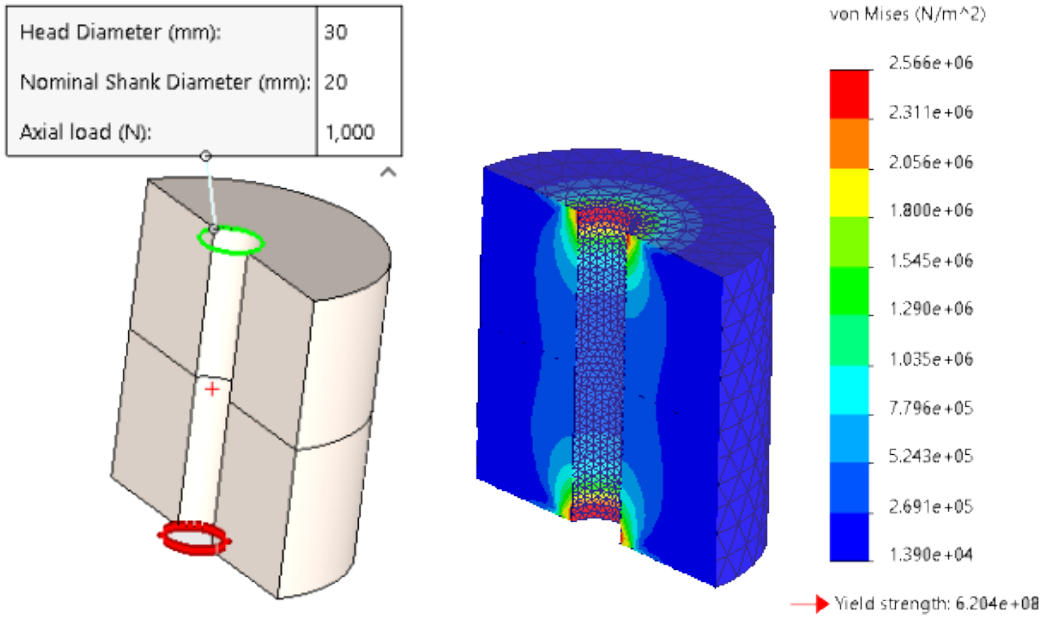
現在 SOLIDWORKS Simulation Standard 授權也提供之前僅由 SOLIDWORKS Simulation Professional 與 SOLIDWORKS Simulation Premium 授權提供的功能。

- 自動偵測未充分限制的本體。所有 SOLIDWORKS Simulation 授權均提供您從系統選項 - 一般對話方塊中存取的**自動偵測未充分限制的本體**選項。

  選擇**自動偵測未充分限制的本體**時，求解器會偵測模擬期間未充分限制的本體，如果模型不穩定，則可以展示平移或旋轉剛性本體模式。自動偵測剛性本體適用於線性靜態研究。

- 進階結合與接觸演算法。求解器改善記憶體估計、配置和管理讓先前因為記憶體不足而失敗的大型表面對表面結合與接觸互動組得以完成。
- 函數式通訊。將資料傳遞給數學關係式求解器 FFEPlus 和大型問題稀疏矩陣直接解法，對所有授權而言都更有效率。透過記憶體使用的函數式資料通訊取代了檔案式通訊。

使用連接器之研究的效能改善



使用支援分散耦合的連接器來進行模擬研究的求解時間已獲得改善。

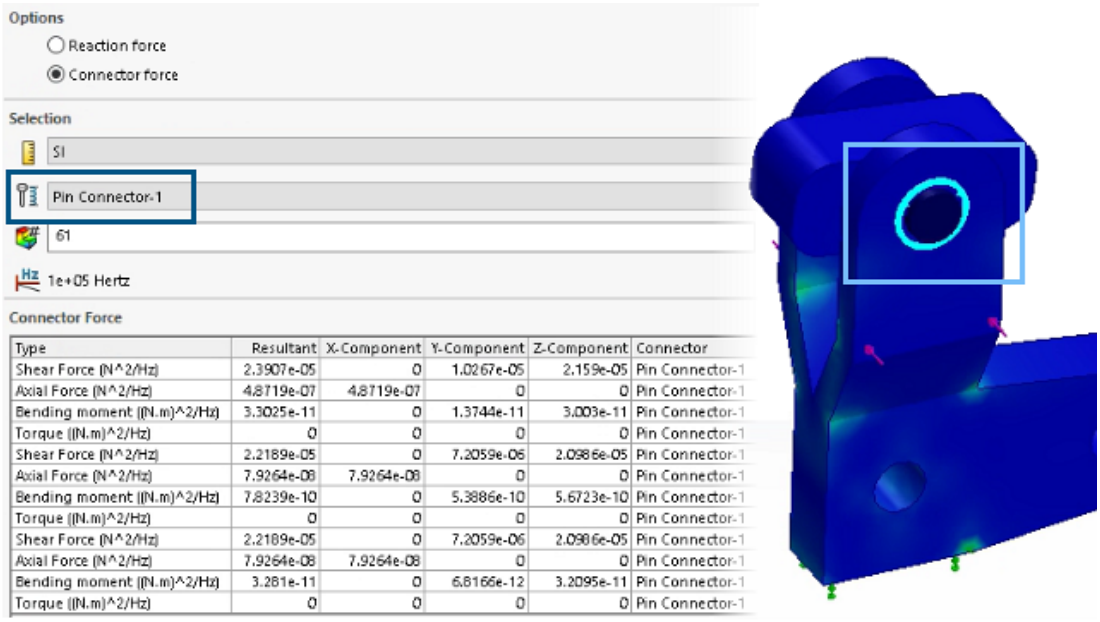
預期的求解器增強功能包括：

- Intel 稀疏矩陣直接解法求解器。先前因超過 800 個耦合面 (表面元素) 數量限制而求解失敗的模型可以正確求解。已移除此限制。此外，使用含有分散式耦合及大量耦合節點的連接器 (例如螺栓、軸承和連桿連接器) 的模型求解時間也會加快。

  例如，上圖顯示兩個圓柱的模型，其與具有分散式耦合的螺栓連接。在較早版本中，此模型的線性靜態研究因耦合面數的限制而失敗。在此版本中，Intel 稀疏矩陣直接解法求解器成功為相同的研究提供解決方案。

- FFEPlus 求解器。使用含有分散式耦合及大量耦合節點的連接器，為模型提供更快速的求解時間。

銷連接器力



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

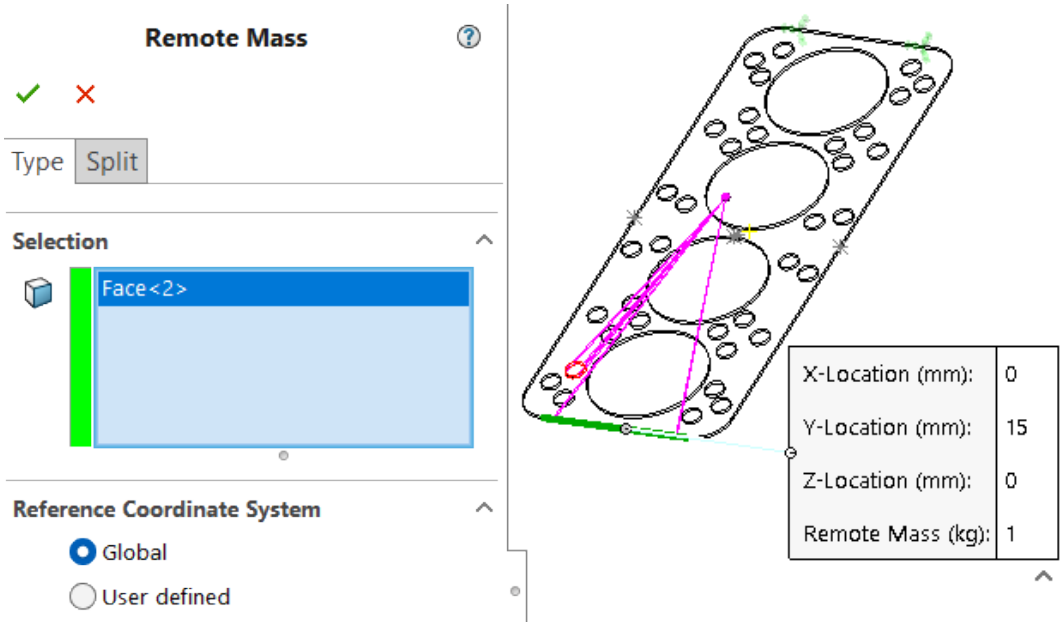
您可以在線性動態隨機振動研究中擷取銷連接器力，包括剪力、軸力、彎矩和扭矩。

在結果力 PropertyManager 中，在**選項**下，選擇**連接器力**以檢視求解器所計算的銷連接器力清單。您可以列出相對於整體座標系統或局部座標系統及合力之銷連接器力的 X、Y 和 Z 組成。SOLIDWORKS Simulation 會列出以 PSD (功率頻譜密度) 值為基礎的銷力和力矩，這代表整個頻率域的力分佈。

按一下**回應圖表**可產生頻率域中銷力的回應圖表。

這可讓您在隨機振動研究期間評估對銷連接器作用的力與力矩，以更精確地呈現負載分配。

回應譜分析的遠端質量支援



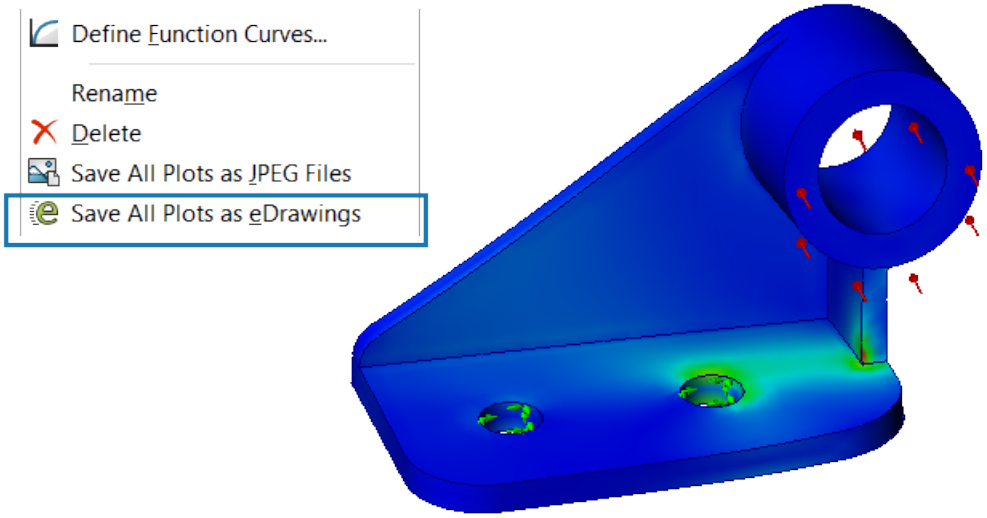
回應譜分析研究支援套用遠端質量。

您可以將非屬網格化幾何一部分的零組件的質量影響包含到模型的剩餘部分，方法是將其當成遠端質量處理。若要將遠端質量套用至您要執行回應譜分析的模型：

1. 從回應譜分析研究樹狀結構中，以右鍵按一下**外部負載**，然後選擇**遠端質量**。
2. 選擇您針對**選擇**套用遠端質量的面、邊線或頂點。
3. 指定遠端質量在零組件**位置**的重力中心的位置。
4. 輸入**遠端值量**的值。

遠端質量會剛性地連接到模型所選面、邊線或頂點上的剩餘部分。

將結果繪圖儲存為 eDrawings

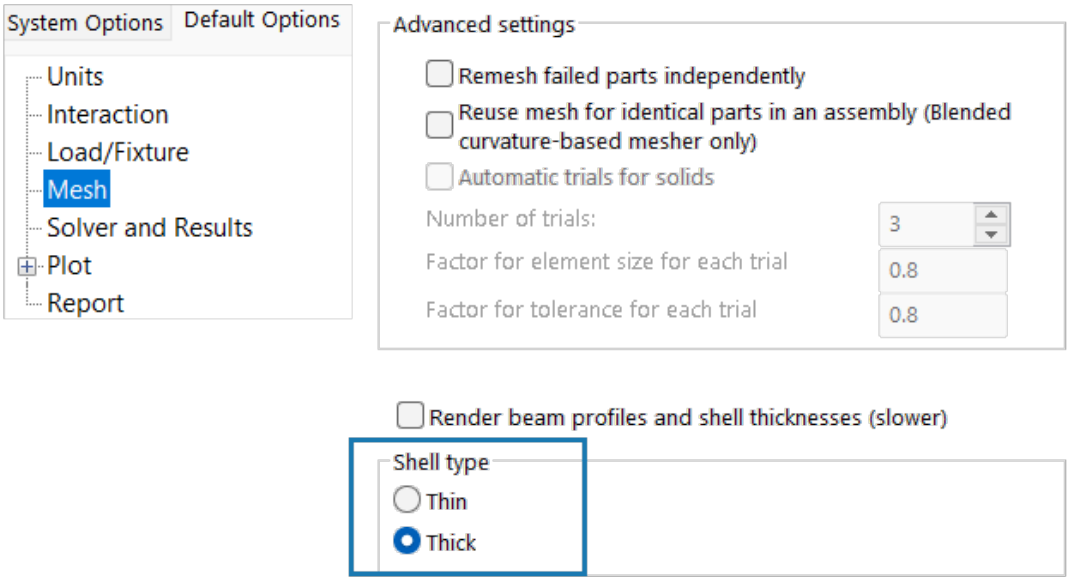


當您從 **3D**EXPERIENCE platform 安裝 SOLIDWORKS Design 時，可以將模擬結果繪圖儲存為 eDrawing 檔案。

若要將所有繪圖儲存在研究中，請在 Simulation 研究樹狀結構中，用滑鼠右鍵按一下研究的圖示，然後選擇**儲存所有的繪圖為 eDrawings**。

若要將一個繪圖儲存在研究中，請在 Simulation 研究樹狀結構中，用滑鼠右鍵按一下**結果**下的繪圖，然後選擇**另存新檔**。針對**存檔類型**，選擇 **eDrawings 檔案 (*.analysis.eprt)**。依預設，檔案會儲存於在**預設選項 > 報告 > 結果資料夾**中指定的資料夾中。

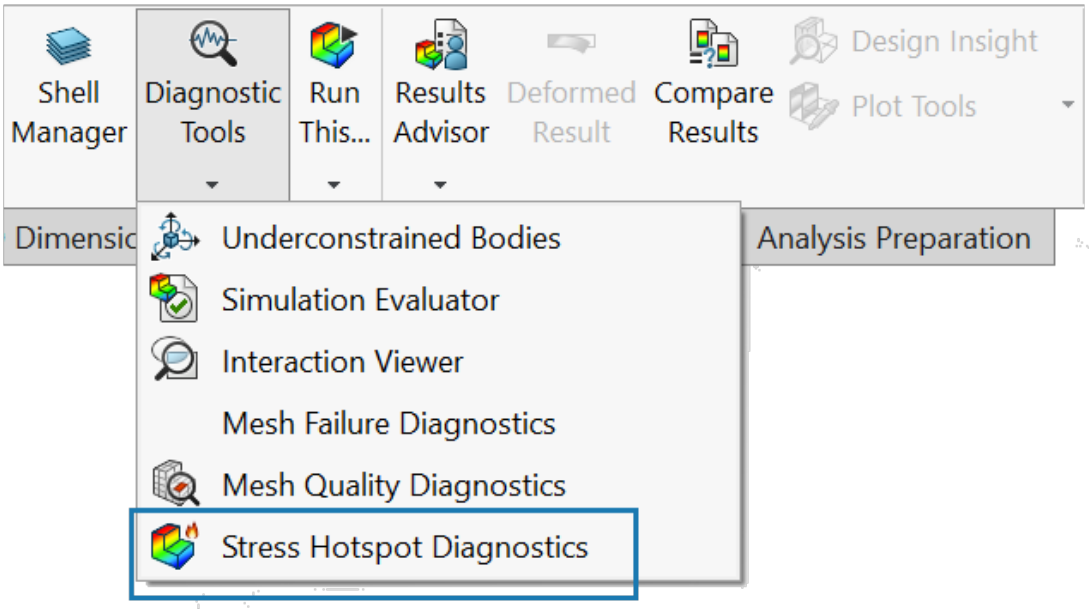
薄殼定義



您可以為新研究整體指定薄殼類型定義，**厚**或**薄**。

若要修改**薄殼類型**，請從頂端列的功能表，按一下**模擬 > 選項... > 預設選項 > 網格**。使用**由所選面定義薄殼**指令，指定的薄殼類型可套用至從曲面本體、鈑金本體和實體本體產生的新殼層定義。

使用者介面



多項使用者介面增強功能改善了使用者體驗。

- 您可以從 CommandManager 中的**診斷工具**  存取**應力熱點**工具。
- 在報告選項對話方塊中，您可以使用一個動作選擇或清除所有報告區段，然後再產生報告，藉以節省時間。
- 錯誤訊息的措辭比較清楚，也較容易在模擬研究中找出錯誤的根本原因。

18

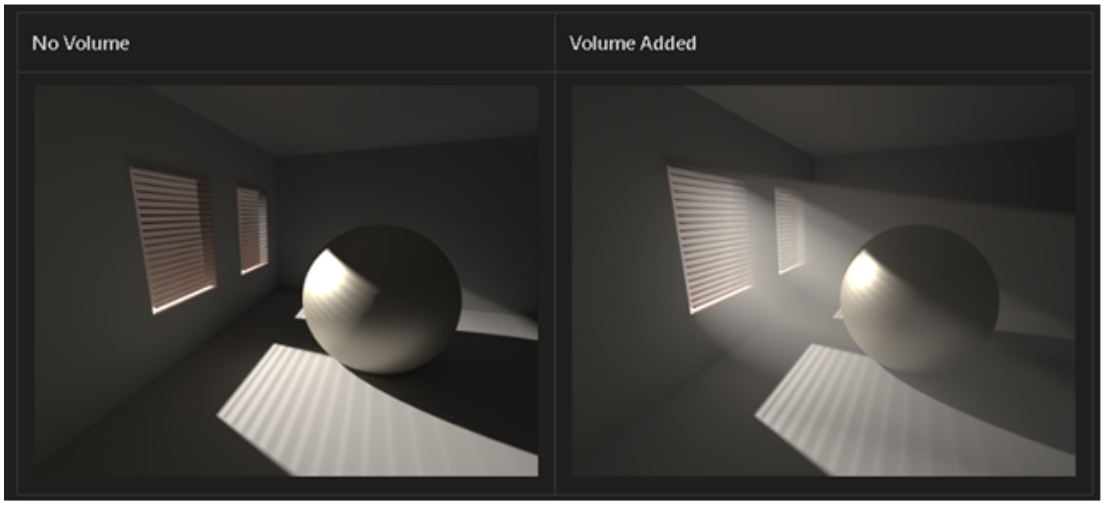
SOLIDWORKS Visualize

本章包括下列的主題：

- **體積影像計算 (2026 SP2/FD02)**
- **對於 Stellar 快速影像計算模式下之 AMD 硬體的支援**

SOLIDWORKS® Visualize 產品可個別購買。

體積影像計算 (2026 SP2/FD02)



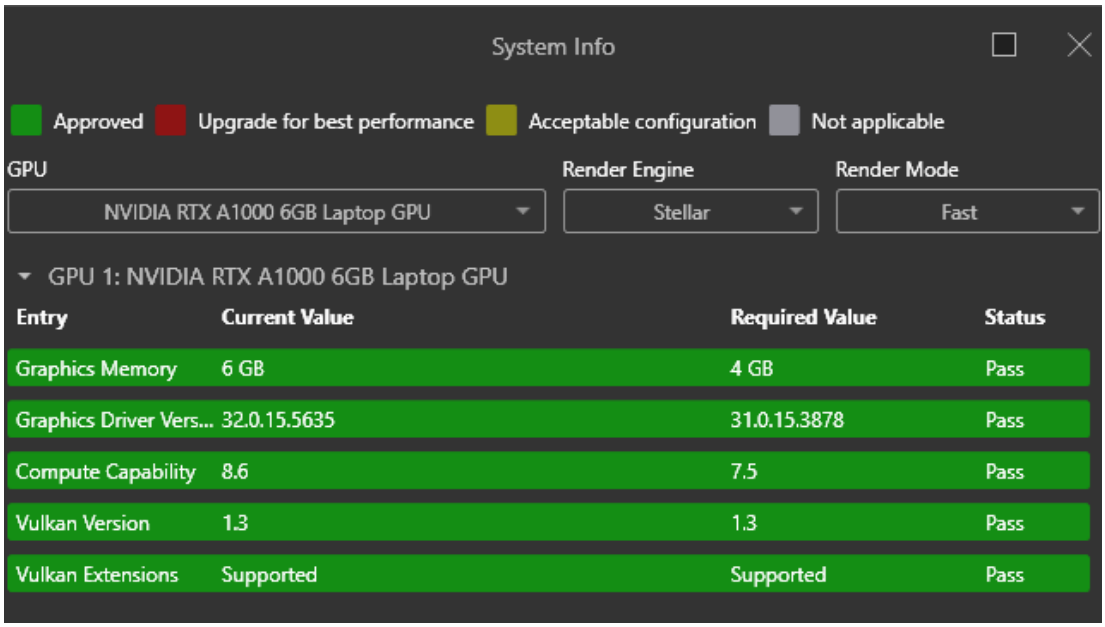
您可以將體積物件加入到 SOLIDWORKS Visualize 專案。您可以將加入的體積物件視覺化為一致 (同質) 密度，並能像全景中的其他任何物件一樣對其進行縮放、定位和旋轉。

優點：體積影像計算可讓您包含大氣效果，例如霧氣、薄霧以及柔和的光線散射。這些效果可為實心幾何無法提供的全景增加深度，並有助於建立更自然的照明和氣氛。

若要加入體積物件，請按一下模型標籤上的 +，然後使用滑鼠右鍵按一下捷徑功能表，或選擇**專案 > 模型 > 新體積**。每個體積物件都會在**模型**樹狀結構中顯示為新的根層級項目。

您調整體積物件的方式與在樹狀結構中調整其他模型的方式相同。您可以啟用或停用體積、變更其大小和位置、為其產生動畫，以及套用複製排列。

對於 Stellar 快速影像計算模式下之 AMD 硬體的支援



SOLIDWORKS Visualize 支援 AMD 硬體上使用 3DS Stellar **快速**影像計算模式的原生 GPU 加速 (RDNA™ 2 及更新版本)，這是 Visualize 以 Stellar RealtimeGI 為基礎的互動式射線追蹤引擎。

之前，如果您在搭載 AMD GPU 的電腦上使用 SOLIDWORKS Visualize，您就必須使用 AMD Radeon™ ProRender 影像計算引擎。此變更可簡化使用者體驗，並強化原生 AMD 硬體支援。

您必須擁有符合最低 Vulkan® 射線追蹤擴充需求的 AMD RDNA 2 GPU 或更新版本，並具有足夠的 VRAM (GPU 記憶體)。

不同的影像計算引擎和影像計算模式需要不同的最低需求和 GPU 相容性。因此，系統資訊對話方塊經過重新設計，可以反映出對額外硬體的支援。

存取「系統資訊」對話方塊：

1. 按一下**說明 > 系統資訊**。
2. 在對話方塊中，指定 **GPU**、**影像計算引擎**與**影像計算模式**。

   對話方塊會顯示系統功能評估。如果您選擇 **Stellar** 與**快速**或 **ProRender** 與 **準確**組合，它也會顯示對於 **Vulkan 副檔名**的支援。

19

SOLIDWORKS CAM

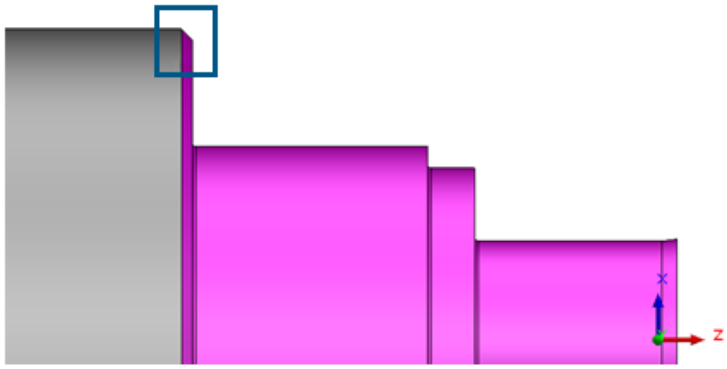
本章包括下列的主題：

- 車削刀具路徑中素材的棒狀斷裂導角
- 筒夾外殼參數

SOLIDWORKS® CAM 提供兩種版本。若擁有具備 SOLIDWORKS Subscription Service 的 SOLIDWORKS Design 使用許可，當中即隨附 SOLIDWORKS CAM Standard。

SOLIDWORKS CAM Professional 產品可個別購買。

車削刀具路徑中素材的棒狀斷裂導角



您可以將棒狀斷裂移動加入至為 OD 產生的車削刀具路徑，以防毛邊造成導套損壞。

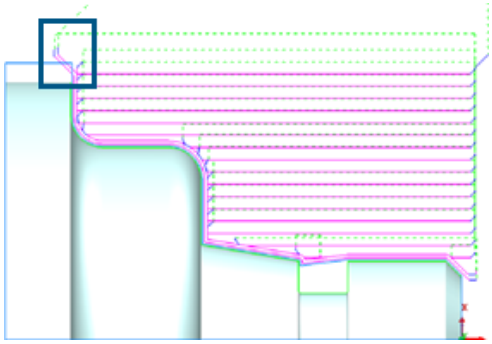
在車削刀具路徑加工程序期間，毛邊 (不想要的尖角邊線) 可能會在加工圓柱素材的邊線時在車刀刀片附近形成。當素材材質滑過導套時，毛邊可能會導致損壞。為了消除毛邊的形成，您可以為這些類型的車削刀具路徑指定棒狀斷裂移動的選項：

- 粗車削
- 精車削

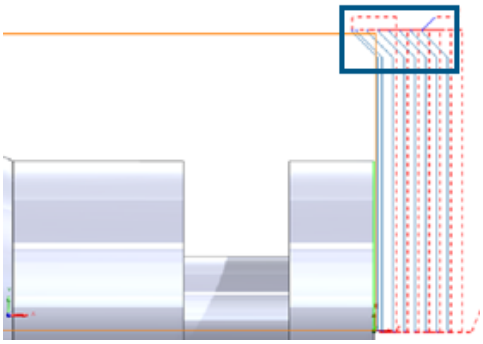
- 溝槽粗加工 (僅限 OD 特徵)
- 溝槽精加工 (僅限 OD 特徵)
- 面粗加工
- 面精加工

在切削路徑中加入棒狀斷裂移動，可確保為素材邊線去毛邊。此外，它也能在加工程序中，於素材移入及移出導套時，防止導套損壞。

SOLIDWORKS CAM 為與最大素材直徑相交的路徑加入了棒狀斷裂移動。它會在必要時將這些移動附加至一般切削移動。

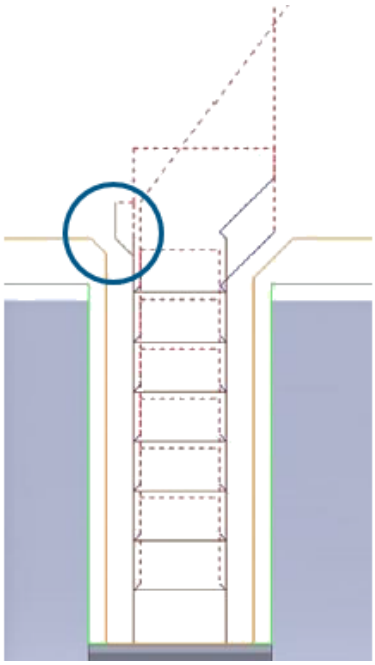


在第一個和最後一個切削路徑上具有棒狀斷裂導角的粗車削刀具路徑

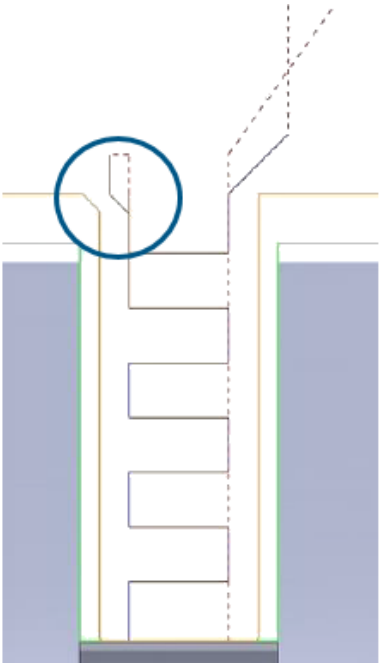


每個切削路徑都有棒狀斷裂導角的面粗加工刀具路徑

對於溝槽粗加工與精加工刀具路徑，SOLIDWORKS CAM 會根據溝槽樣式加入棒狀斷裂移動。加入棒狀斷裂移動時，應用程式會將溝槽的切割型式納入考慮。根據溝槽樣式，可能有一或多個棒狀斷裂移動。

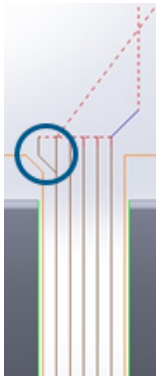


具有鋸齒溝槽樣式的溝槽粗加工刀具路徑



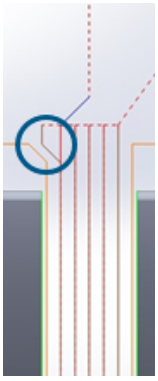
具有鋸齒溝槽樣式的溝槽粗加工刀具路徑

下列溝槽粗加工刀具路徑具有正常溝槽樣式，沒有溝槽啄削型態：



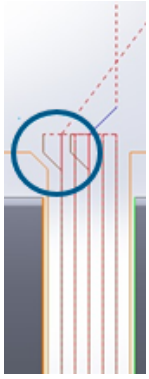
順序：S123

在最後一個切削路徑之前加入的棒狀斷裂移動



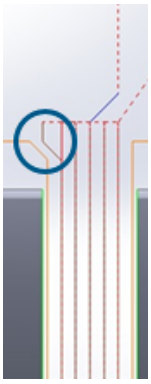
順序：S321

在第一個切削路徑之前加入的棒狀斷裂移動



順序：S213

在第一個與最後一個切削路徑之前加入的棒狀斷裂移動



順序：S231

在最後一個切削路徑之前加入的棒狀斷裂移動

產生棒狀斷裂導角

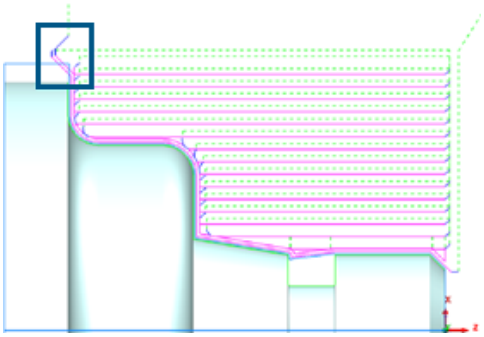
在車削刀具路徑中指定素材的棒狀斷裂導角：

1. 在加工參數對話方塊中，在 NC 標籤的**棒狀斷裂**下，指定**方法**：

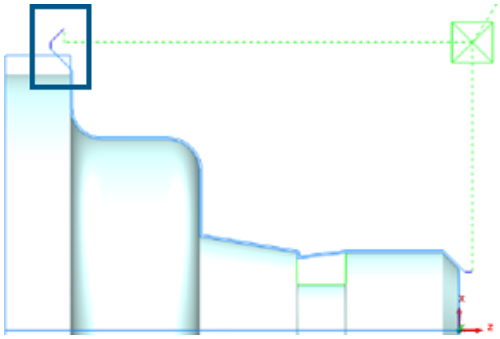
製造方法	說明
導角	沿 OD 特徵為素材的尖角邊線產生導角。指定導角的**距離**及**角度**。
半徑	沿 OD 特徵為素材的尖角邊線產生圓角。指定圓角的**距離**及**半徑**。
%	將導角距離指定為車削刀片刀鼻半徑的百分比。

2. 選擇性的: 選擇**反轉**。

反轉會以與切削路徑相反的方向切削棒狀斷裂移動 (刀具會從最大素材直徑接近導角輪廓，並對其進行加工)。**反轉**僅適用於粗車削與精車削刀具路徑，但如果您反轉加工參數對話方塊的粗車削或精車削標籤上的**切削類型**，則無法使用。

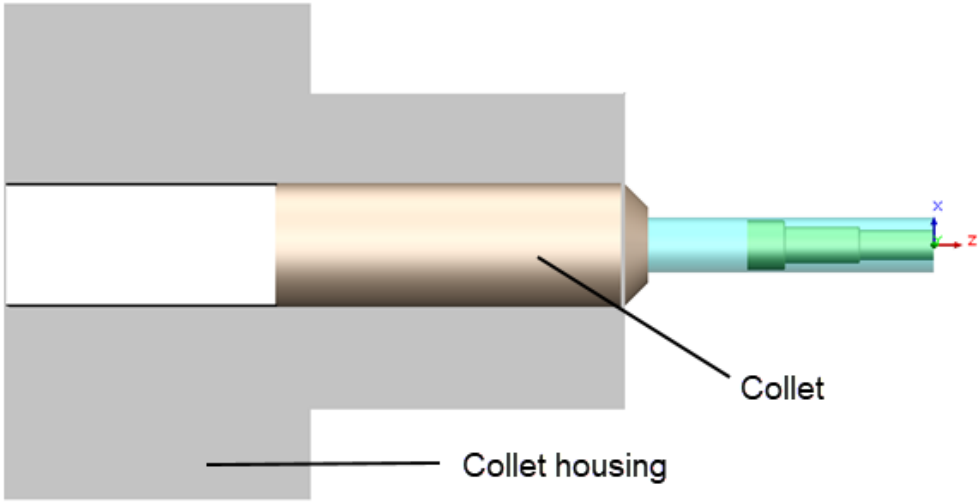


切削類型為**反轉**的粗車削刀具路徑。棒狀斷裂導角會加入至第一個和最後一個切削路徑。



切削類型為**反轉**的精車削刀具路徑。棒狀破裂導角會移動所有切削路徑。

筒夾外殼參數



您可以定義筒夾外殼的參數，以便能夠在對零件進行程式設計時視覺化。其可協助您在圖面中直接定義筒夾外殼的幾何。

在筒夾參數對話方塊的**筒夾外殼參數**下方，指定選項：

選項	說明
筒夾外殼直徑	指定筒夾外殼的最大直徑。
筒夾外殼長度	指定筒夾外殼的整體長度。
次要直徑	指定筒夾外殼前方部分的直徑。
筒夾長度	指定筒夾外殼前方部分的長度。

您可以在技術資料庫 (TechDB™) 中儲存預設筒夾外殼參數。在 TechDB 中，在車刀 標籤上的**筒夾外殼參數**下，指定值。

20

CircuitWorks

CircuitWorks™ 在 SOLIDWORKS® Standard、SOLIDWORKS Professional、SOLIDWORKS Premium 與 SOLIDWORKS Ultimate 中提供。

從 ECAD 檔案建立模型時管理效能 (2026 SP1/FD01)

您可以從 ECAD 檔案 (IDF、PADS、IDX) 更快建立 3D 模型，方法是選擇在 SOLIDWORKS Design 中不顯示組合件內新零組件模型的產生。

在 SOLIDWORKS Design 的**工具** > **CircuitWorks** > **CircuitWorks 選項** > **SOLIDWORKS 輸入**中，確保不會選擇**在 SOLIDWORKS 中顯示零件的產生**。

21

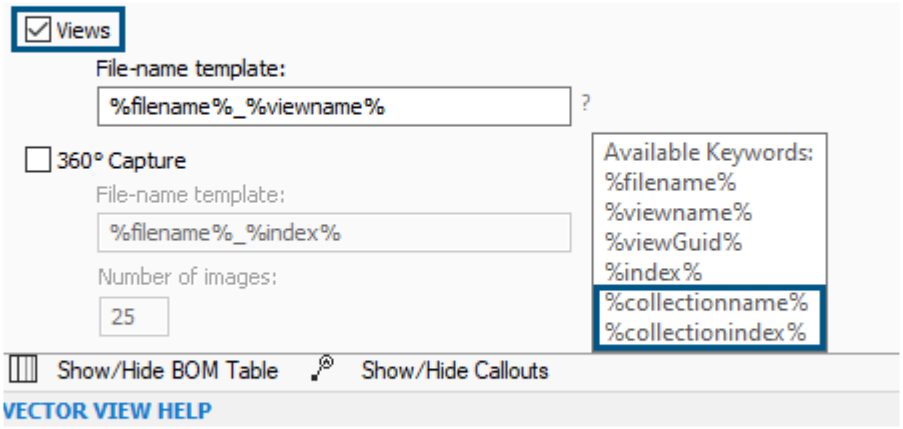
SOLIDWORKS Composer

本章包括下列的主題：

- **工場的檔案名稱範本選項**
- **產生影片的多種影像格式**
- **PNG 和 TIFF 影像檔案格式**

SOLIDWORKS® Composer™ 軟體簡化了針對產品通訊和技術圖示所產生 2D 和 3D 圖形內容的工作。

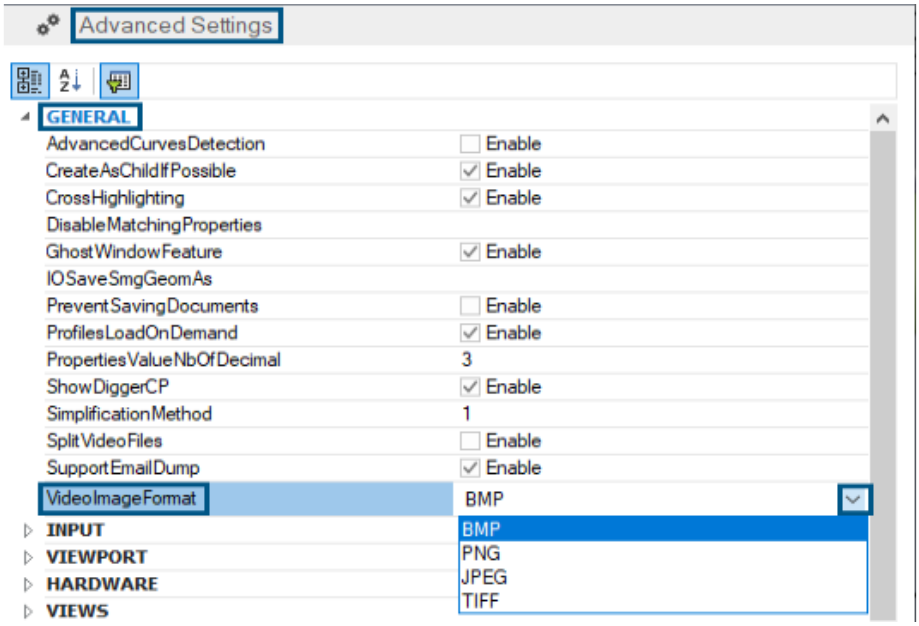
工場的檔案名稱範本選項



`collectionname` 和 `collectionindex` 檔案名稱範本選項可在技術圖示和高解析度工場的**視圖**區段中找到。

這可以讓使用工場更為輕鬆。`%viewindex%` 關鍵字會為新產生的視圖指派準確的索引。

產生影片的多種影像格式

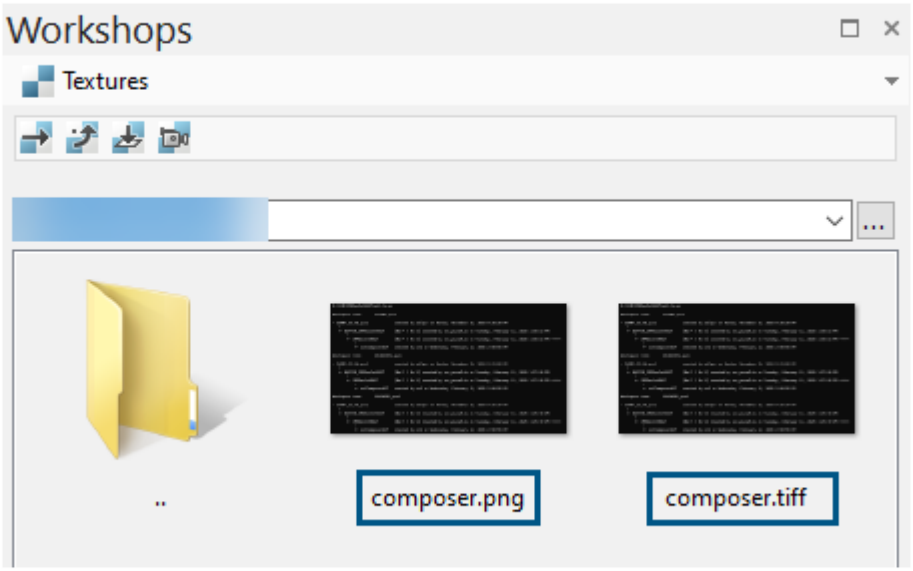


您建立影片時，可以使用 BMP、PNG、JPEG 和 TIFF 影像格式製作動畫畫格。您可以使用視訊工場建立影片。

您的動畫畫框會有更多的影像格式選項。產生影片變得更簡單快速。

您可以將這些影像格式用於 MP4、MKV 和 FLV 輸出視訊格式。這些影像格式使用 x264 資料庫格式。

PNG 和 TIFF 影像檔案格式



您可以在 Composer 中使用 PNG 和 TIFF 影像檔案格式。

您可以在以下情況下使用 PNG 和 TIFF 格式：

- 使用紋路工場時。
- 在 Composer 中輸入 PNG 和 TIFF 影像檔案作為紋路。
- 使用視埠背景。

22

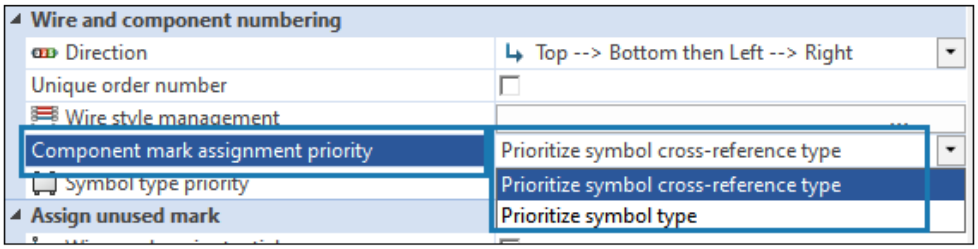
SOLIDWORKS Electrical

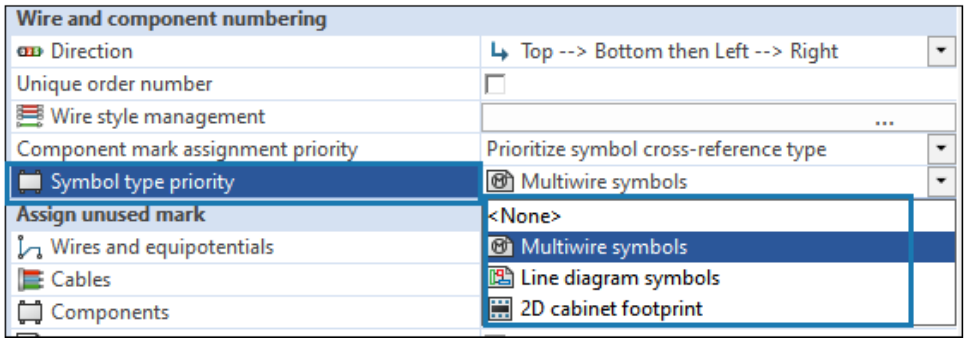
本章包括下列的主題：

- **指派零組件標注的優先順序 (2026 SP2/FD02)**
- **標籤 - 升級的 ECP 標籤功能 (2026 SP2/FD02)**
- **略過衍生組態中的空白設定 (2026 SP2/FD02)**
- **重新命名文件對話方塊 (2026 SP1/FD01)**
- **專案管理生產力 (2026 SP1/FD01)**
- **並排繪製多個端子排 (2026 SP1/FD01)**
- **插入後更新動態連接器 (2026 SP1/FD01)**
- **Electrical Content Portal 中的 TraceParts 發佈者 (2026 SP1/FD01)**
- **在 2D 原理圖與 3D 組合件之間雙向導覽**
- **電纜管理**
- **隱藏系統類別**
- **分開產生所選電線的路線**
- **連接器動態插入**
- **更新並取代專案資料**

SOLIDWORKS® Electrical 產品可個別購買。

指派零組件標注的優先順序 (2026 SP2/FD02)





零組件標注指派優先順序選項可讓您選擇 SOLIDWORKS Electrical 指派零組件標注的方式。您可以根據交叉引用的符號權重或符號類型階層來排定標注的優先順序。此增強功能可精準控制複雜設計中的符號優先順序。

在複雜的電氣設計中，單一零組件通常包含多個符號，例如原理圖父系和機櫃佈局安裝圖。先前，您對於由哪個符號來主導零組件標注的控制權有限。

若要存取優先順序選項，請按一下**回路工程 > 組態 > 標注** 。

下列選項可用於指派零組件標注的優先順序：

選項	描述

零組件標注指派優先順序	• **優先處理符號交叉引用類型**。先根據交叉引用符號的權重指派零組件標注，然後是符號類型。SOLIDWORKS Electrical 遵循下列重要性階層：
	1. 較高優先順序
	  • **使用預設組態**
	  • **表格中的父系**
	  • **行中的父系**
	2. 中間優先順序
	  • **同層級**
	  • **沒有**
	3. 最低優先順序
	  • **子系**
	如果您選擇此選項，父系符號一律優先於零組件標注，並取代其他符號類型設定。
	• **優先處理符號類型**。先嚴格根據檔案類型階層指派零組件標注，然後再指定交叉引用權重。

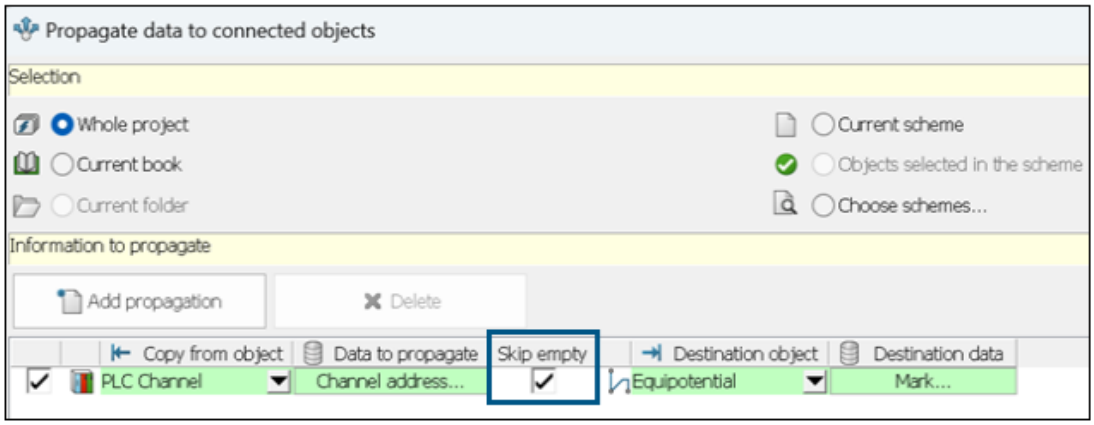
符號類型優先順序	此設定可決定 SOLIDWORKS Electrical 如何根據特定符號類型 (而非工程圖類型) 指派標注意。您可以選擇下列選項： • **<無>** 只有當您選擇**優先處理符號交叉引用類型**時才能選擇此選項。 • **多電線符號** • **佈線方框圖符號** • **2D 機櫃佈局圖**。這會優先處理 2D 機櫃佈局圖中的符號 (例如第 02 頁 – 機櫃佈局圖)。

標籤 - 升級的 ECP 標籤功能 (2026 SP2/FD02)

您可以為標籤啟動多重選擇模式、按一下即套用多個標籤、釘選濾器以使其在多次搜尋中保留在使用中狀態，以及儲存標籤組合以供立即重複使用。

優點：這可讓您更快過濾複雜的零件清單、持續套用關鍵濾器，並立即重新套用儲存的喜好設定、節省時間，並減少重複的過濾工作。

略過衍生組態中的空白設定 (2026 SP2/FD02)

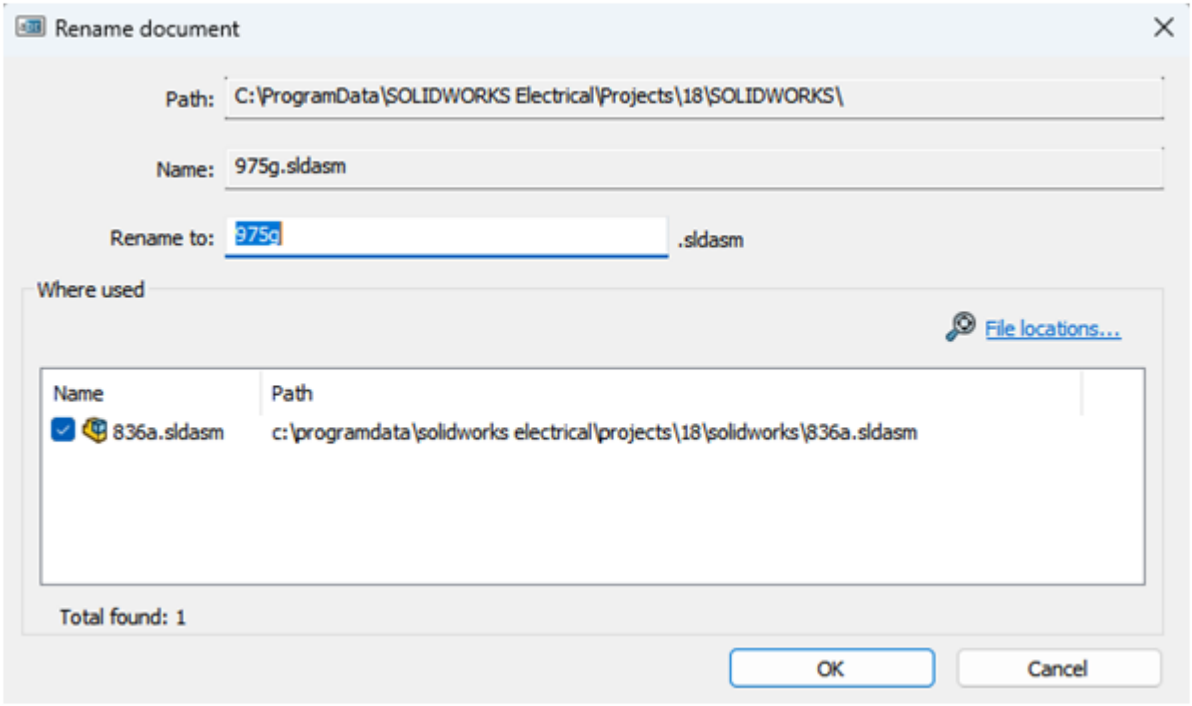


您可以將**略過空白**選項套用至每個衍生規則。**略過空白**選項會已加入至將資料衍生至連接的物件對話方塊中。

選擇時，會忽略空白來源值，且目的地資料會保持不變。可透過使用 `Ctrl + Click`、`Shift + Click` 或滑鼠拖曳的方式一次切換多個規則的核取方塊。

優點：這可確保空白值不再自動清除目的地設定，進而防止意外的資料遺失。這也能確保您的組態安全可靠。

重新命名文件對話方塊 (2026 SP1/FD01)

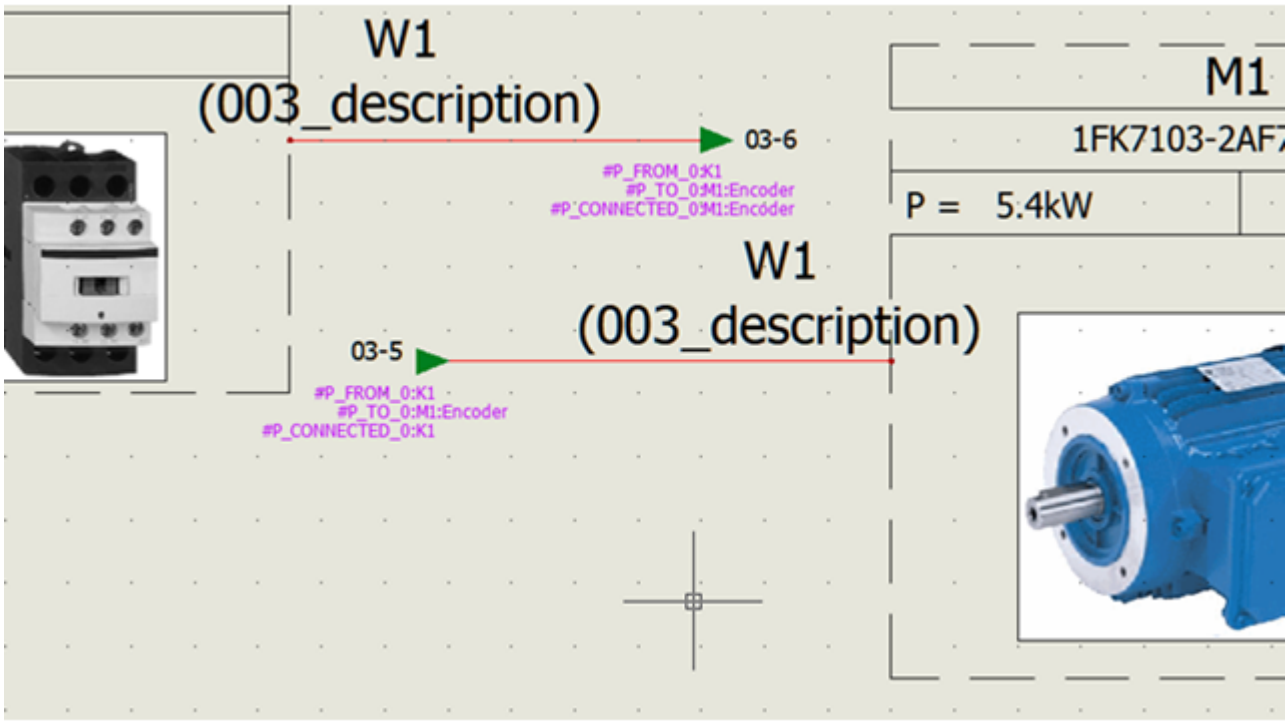


使用捷徑功能表中的**重新命名**指令重新命名 SOLIDWORKS 組合件時，SOLIDWORKS 組合件內的零件會保持其與對應的電路零組件相關聯。

在較舊版本中，重新命名檔案會更新檔案名稱，但不會更新頂層組合件中的檔案參考，導致遺失其關聯性。

重新命名文件對話方塊會顯示檔案名稱清單，其參考會自動更新以保留其關聯性。

專案管理生產力 (2026 SP1/FD01)

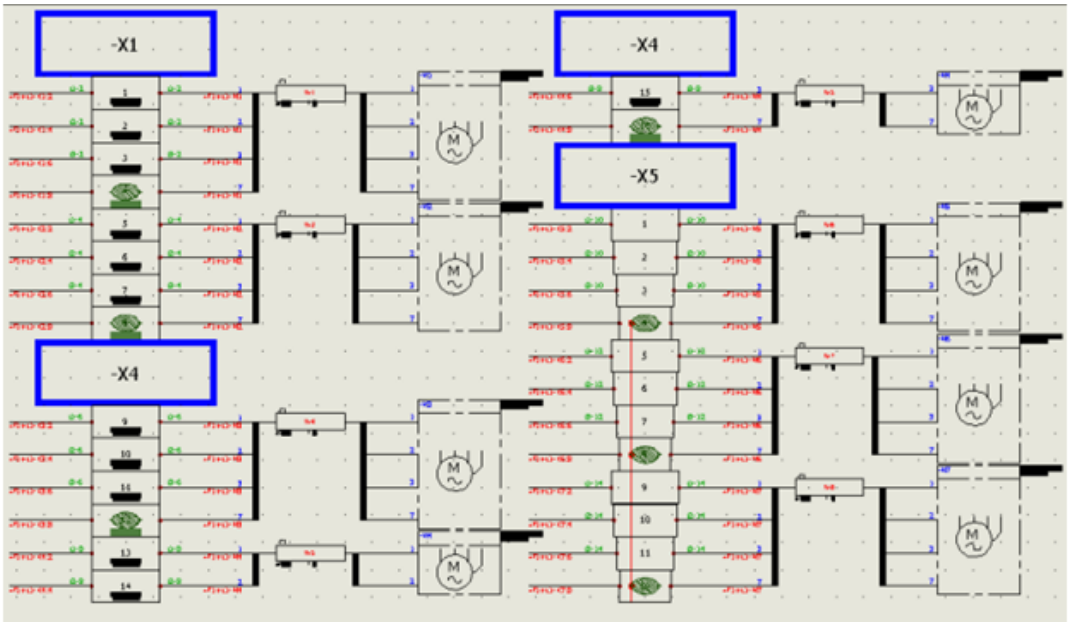


增強專案管理的生產力，現能以更少的點擊次數，更快地完成專案任務，並排除先前的工作流程限制。

增強功能：

- 您可以為不同電線樣式插入起點–終點箭頭，無需手動變更配線樣式。在起點–終點管理對話方塊中，**單一插入**工具新增了**僅為相同配線樣式插入**選項。選擇以插入起始點至終點的箭頭，以便從一條配線插入至另一條配線，並選擇是否採用相同樣式。
- 確保起點–終點箭頭在多線圖與單線圖之間的行為一致。單線圖顯示已連接的零組件標記及連接詳細資訊，讓其功能與多線圖相符。
- 您可以複製專案並保留原始文件集與圖紙修訂版，使整個版本歷程記錄保持完整。
- 在從零組件製造商零件選擇回路對話方塊中，新增**重複直到插入最後一個符號**選項。選擇後可一次新增所有剩餘符號，免去反覆開啟對話方塊的情況。

並排繪製多個端子排 (2026 SP1/FD01)



您可以在同一頁面上並排產生多個平行端子排圖紙。您也可以在圖紙上水平與垂直排列多個端子排，並定義其圖紙間距。

端子排圖紙組態對話方塊中的**配置**標籤已增強，並新增多項工具。

新工具：

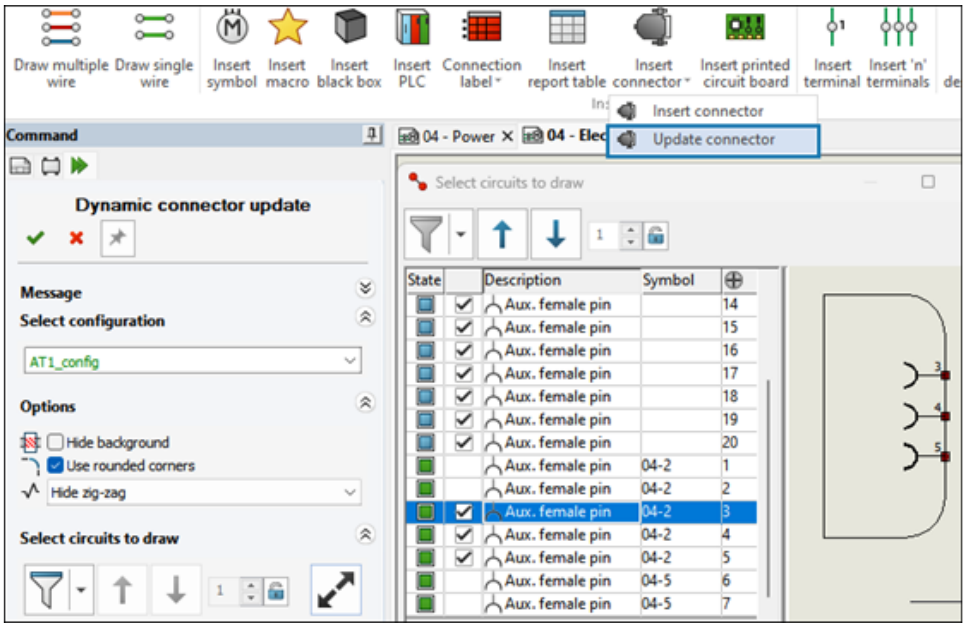
- **圖紙間距**。決定端子排可使用的區域。
- **平行**。
  - **啟用平行**。在同一頁面中將多個端子排列成多欄或多行。
  - **平行間距**。定義平行端子排之間的間距。
  - **平行端子排計數**。顯示並排平行放置的端子排數量。
  - **下一個平行的新端子排**。控制下一個端子排是否延續在下一個平行位置，還是從新的配置開始。

運用**端子排方向**、**啟用多個**、**啟用平行**與**下一個平行的新端子排**的四種配置選項，您最多有 10 種可能的配置組合。這種彈性讓您能選擇最符合圖紙樣式與專案需求的配置。

您也可以在**端子排編輯器**對話方塊中插入手動分段。

- 按一下**插入或移除分頁符**以新增分頁，並強制下一個端子排從新頁面開始。
- 按一下**插入或移除平行斷開**以強制下一個端子排從下一行開始。

插入後更新動態連接器 (2026 SP1/FD01)



更新連接器指令現已可用。此指令會開啟新的動態連接器更新標籤，其運作方式與**插入連接器**指令類似，但有部分調整。

您可以直接在原理圖中修改現有的連接器符號。您可以新增、移除或重新排列電路，視需要變更選項並更新視覺組態，無需刪除或重新插入符號。

優點：透過避免刪除並重新建立循環，便可節省時間、減少錯誤、維持更乾淨的原理圖，並以彈性安排電路以取得即時視覺預覽。

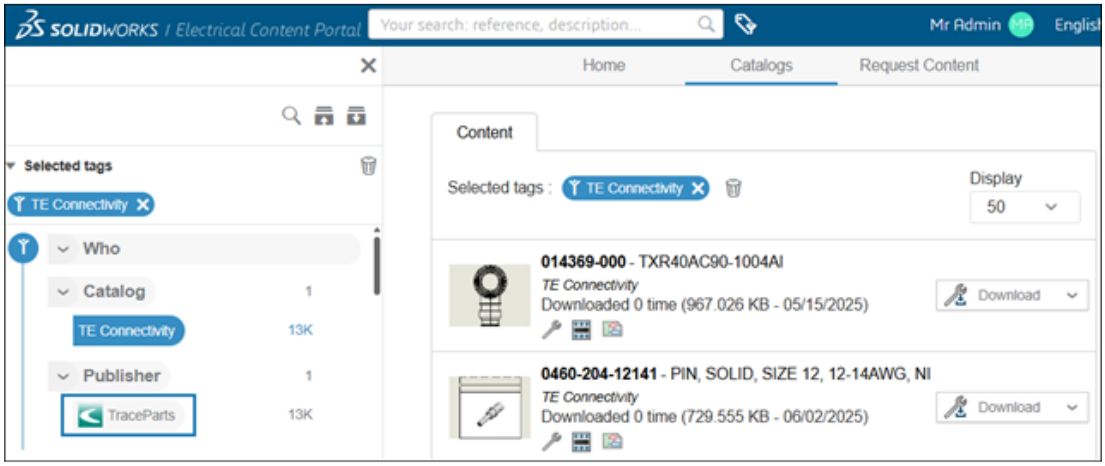
若要存取更新連接器，請執行下列任一操作：

- 按一下**原理圖 > 插入連接器 > 更新連接器**。
- 以滑鼠右鍵按一下連接器符號，並選擇**零組件 > 更新連接器**。

動態連接器更新標籤包含以下區段。

- **訊息**。顯示要遵循的指示。
- **選擇組態**
- **選項**。包含下列連接器符號視覺呈現的選項：
  - **隱藏背景**
  - **使用圓角**
  - **鋸齒選項**。可讓您選擇控制連接器鋸齒特徵的選項。
- **選擇要繪製的回路**。包含修改所選回路的選項，例如套用篩選與使用控制項以重新排序回路。
  - 選擇 **選擇回路**會開啟選擇要繪製的回路對話方塊，您可以在其中修改所選回路，並查看所選連接器的即時預覽。

Electrical Content Portal 中的 TraceParts 發佈者 (2026 SP1/FD01)



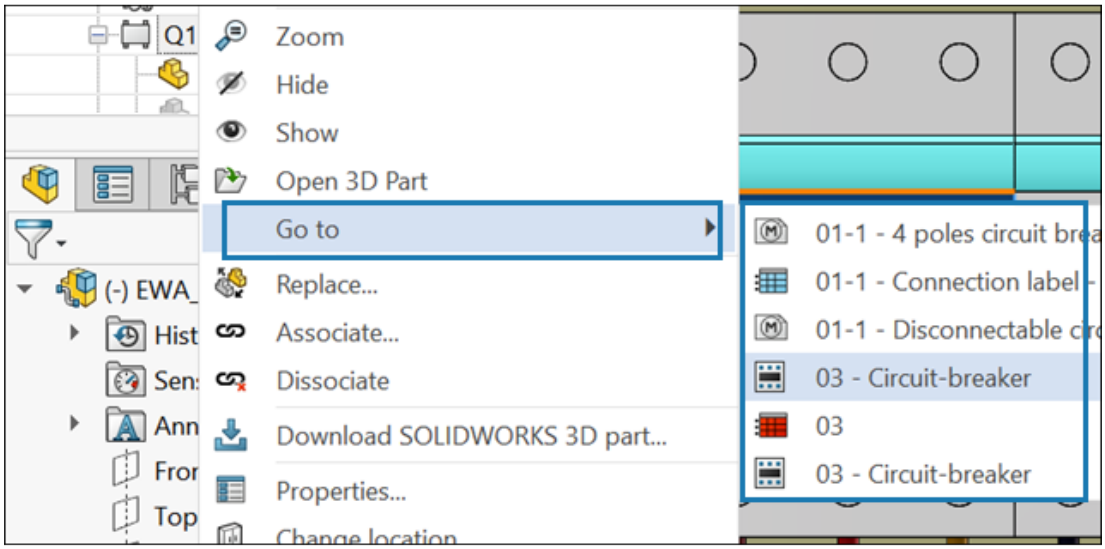
TraceParts 是 6WTAGs 篩選的新**發佈者**。TraceParts 是全球領先的工程 CAD 內容平台之一，也是提供高品質 CAD 資料又值得信賴的製造商。

與 TraceParts 合作的第一個大型專案，即是與全球連線性與感測器解決方案領導廠商 TE Connectivity 共同推出。透過此合作，您現在可在 Electrical Content Portal (ECP) 中，存取數以萬計的完整細節電氣零組件。

這些新內容涵蓋廣泛的產品類別，包括連接器、端子排與接觸器。

使用 **6WTAGs** 篩選選擇 **TraceParts** 作為發佈者，即可瀏覽 ECP 中的新電氣零組件。

在 2D 原理圖與 3D 組合件之間雙向導覽



您可以使用**前往**選項在 SOLIDWORKS Electrical Schematics 和 SOLIDWORKS Electrical 3D 之間雙向導覽和強調顯示零組件。此增強功能可讓您選擇 3D 零組件，並立即在原理圖中找到其對應符號。之前，您只能從 2D 符號中找到 3D 零件，且存取能力有限。

此功能可同步您的 2D 和 3D 環境。當您在 3D 組合件中選擇零組件時，SOLIDWORKS Electrical 會自動開啟正確的原理圖頁並強調顯示相關符號，反之亦然。這消除了在多圖頁專案與大型組合件中手動搜尋的需求。您花在追蹤電線上的時間更少，並有更多時間改善您的設計。

- 從 3D 導覽至 2D

  若要從 3D 零組件中尋找原理圖符號：

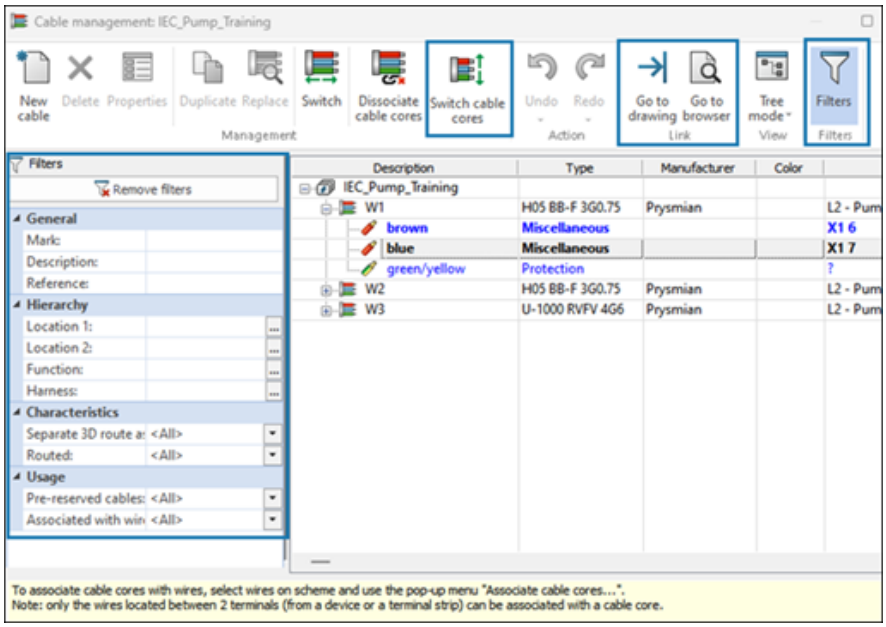
  - 在 FeatureManager(特徵管理員) 中，用滑鼠右鍵按一下零組件，然後按一下**前往**。選擇特定符號以導覽至其 2D 呈現。

- 從 2D 導覽至 3D

  下列對話方塊中都有**前往** ，可協助您尋找及強調顯示 3D 零組件：

  - 搜尋零組件
  - 在工程中搜尋
  - 報告管理
  - 端子排編輯器

電纜管理



您可以使用進階過濾選項和**轉換電纜接線端** 指令，有效率地管理電纜和接線端。在管理電纜和接線端時，您可以直接導覽至原理圖和零組件瀏覽器。

優點：您可以更快速、更有效地管理電纜和接線端。

若要存取指令，請按一下**回路工程 > 電纜**。

濾器面板中的進階過濾

您可以使用**濾器** 面板中的進階過濾選項來過濾電纜和接線端。

在電纜管理對話方塊中，按一下**濾器** 以顯示**濾器**面板。

濾器面板有其他濾器：

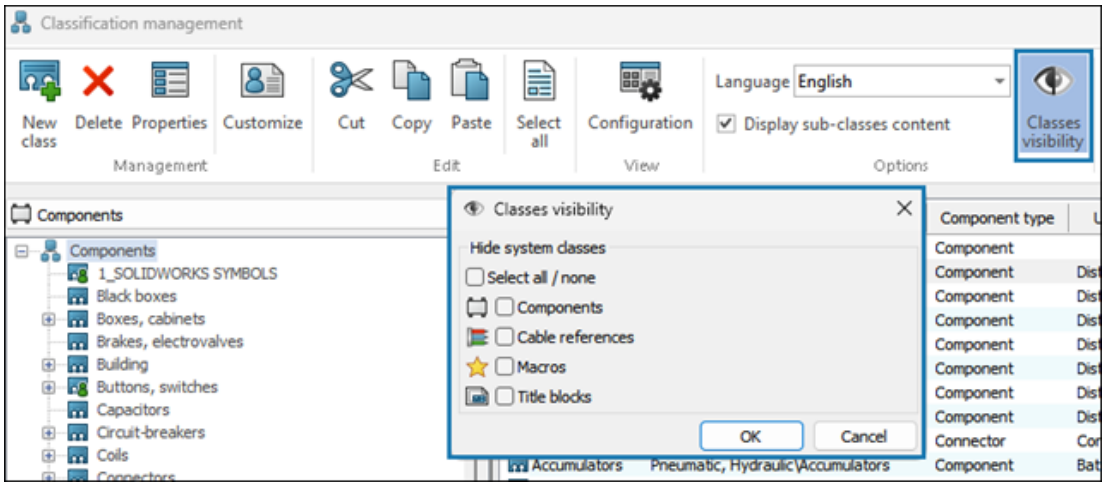
- **參考**
- **功能**
- **線束**
- **分隔 3D 路線組合件**
- **已產生路線**
- **預先保留的電纜**
- **與電線關聯**

電纜管理生產力的其他功能

您可以使用電纜管理對話方塊中的其他指令來管理電纜，藉此提高生產力。

	指令	描述
	轉換電纜接線端	交換兩個所選電纜接線端。在切換期間，應用程式會直接取消關聯兩個接線端的電線，並在切換後重新建立關聯。 您可以在相同的電纜內或在不同的電纜之間切換電纜接線端。
	前往工程圖	導覽至放置電纜或接線端的原理圖。
	前往瀏覽器	開啟零組件瀏覽器並強調顯示電纜的起點零組件。
	電線標注	顯示電線標注文字，即等電位編號或電線標注。這可提供更清楚的電線資訊，並改善原理圖的導覽。

隱藏系統類別



您可以隱藏預設系統類別，以簡化「分類」設計樹狀結構。

分類管理 對話方塊中仍會顯示隱藏的類別，但會從資料庫和選擇介面中移除。系統類別下的自訂子類別會保持可見，以保留階層。

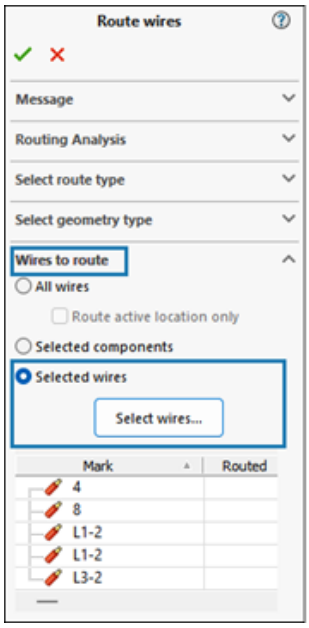
優點：您可以更輕鬆地尋找相關組合件和符號。

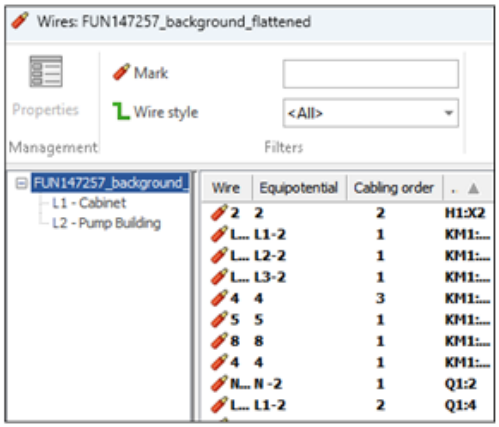
向符號和製造商隱藏系統類別：

1. 在功能區中，按一下**資料庫 > 分類管理** 。
2. 在分類管理對話方塊中，按一下**類別可見度** 。
3. 在類別可見度對話方塊中，選擇要隱藏的類別：
   - **選擇全部/無**
   - **零組件**
   - **電纜型號**

- **宏**
- **標題圖塊**

分開產生所選電線的路線





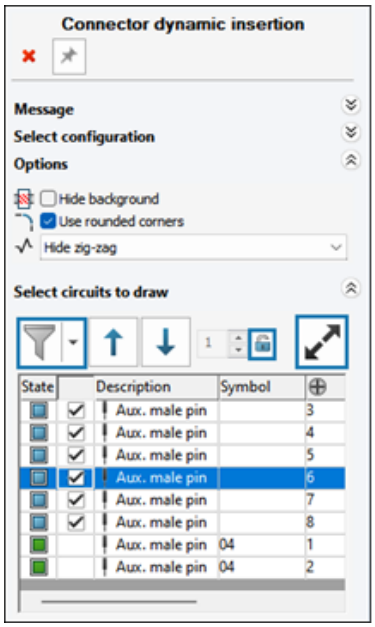
您可以使用產生電線路線 PropertyManager 中的**所選的配線**，分開產生特定電線或一組所選電線的路線。

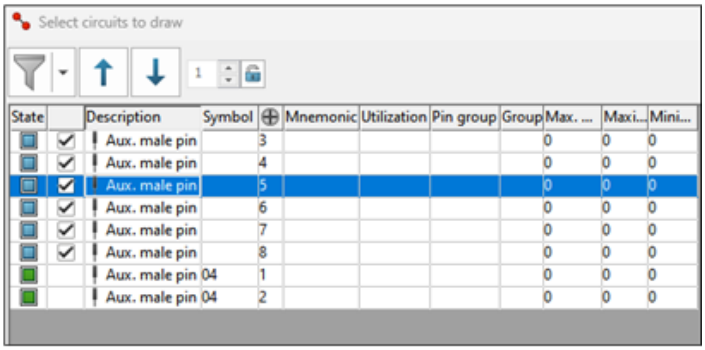
在先前版本中，您可以為所有零組件的電線產生路線，或選擇零組件以為其各自電線產生路線。

分開產生所選電線的路線：

1. 在功能區中，按一下**產生電線路線**。
2. 在**產生電線路線** PropertyManager 中，按一下：
   a. 所選的配線。
   b. 選擇配線。
3. 在配線對話方塊中：
   a. 選擇要一起進行路線設計的電線。
   b. 按一下**選擇**。
4. 按一下 。

連接器動態插入





使用連接器時，連接器動態插入對話方塊可提高生產力。

增強功能包括：

- 更大的對話方塊，顯示連接器回路和端子的詳細資料
- 更佳的過濾功能
- 以大量端子改善連接器的管理
- 更容易存取**插入連接器**指令
- 可開啟選擇要繪製的回路對話方塊

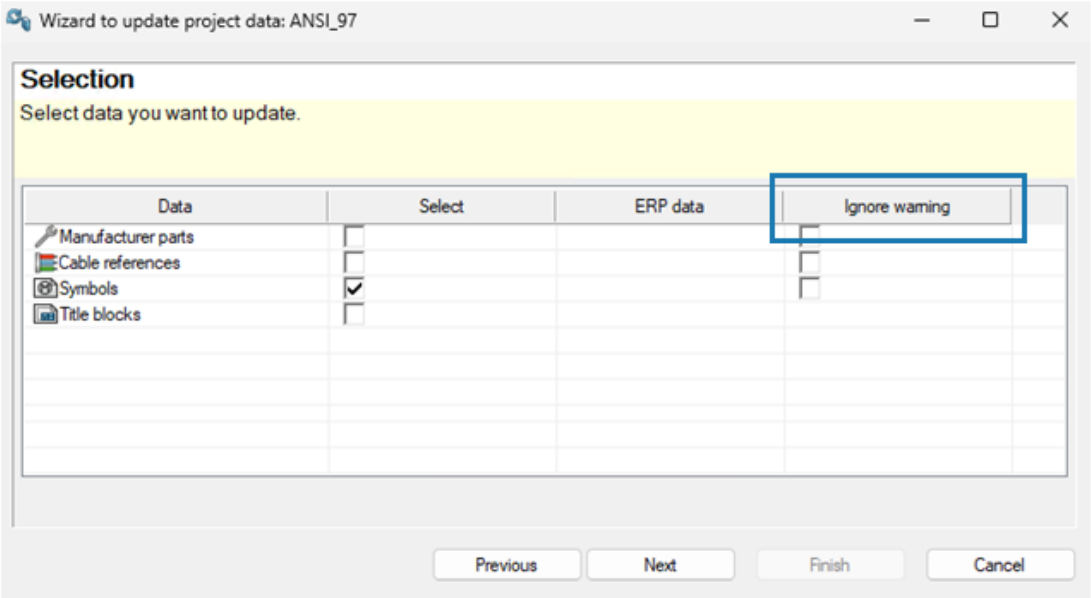
選擇要繪製的回路對話方塊

使用動態連接器時，選擇要繪製的回路對話方塊可讓您選擇並管理原理圖圖紙中所包含的回路數量。

開啟「選擇要繪製的回路」對話方塊：

1. 在原理圖圖紙中，選擇符號。
2. 執行下列之一：
   - 按一下**原理圖 > 插入連接器**。
   - 以滑鼠右鍵按一下原理圖中的符號，然後選擇**零組件 > 插入連接器**。
3. 在連接器動態插入指令面板的**選擇要繪製的回路**下，按一下。

更新並取代專案資料



當您更新有差異的符號、製造商設備型號或電纜型號時，系統會顯示警告訊息，而非錯誤訊息。

差異包括：

- 此符號具有更多連接點
- 製造商設備型號中的回路/端子數較高
- 電纜型號中的電纜接線端數較高

如此可提升符號、製造商設備型號和電纜型號更新的清晰度和效率，使專案管理更順暢，並減少更新和取代期間的錯誤。

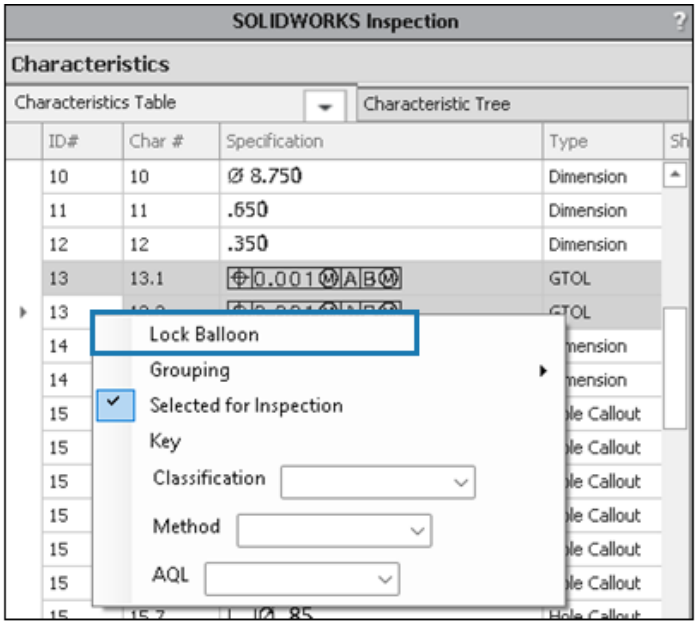
更新工程資料精靈與取代工程資料精靈對話方塊中已加入**忽略警告**選項。即使新資料與現有資料並不完全相容，這也可讓您套用更新和取代。如此可簡化工程資料更新或取代，並在設計過程中改善工程管理。

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection 為可個別購買的產品，可搭配 SOLIDWORKS Design Standard、SOLIDWORKS Design Professional、SOLIDWORKS Design Premium 及 SOLIDWORKS Design Ultimate 使用，或當作完全獨立的應用程式使用 (請參閱 *SOLIDWORKS Inspection Standalone*)。

重新排序與鎖住零件號球 (2026 SP1/FD01)



在 SOLIDWORKS Inspection 附加程式中，現在可以跨視圖與圖頁重新排序零件號球。以往只能在單一視圖內重新排序零件號球。

您也可以將零件號球鎖定至現有特性。若要鎖住零件號球，請在 SOLIDWORKS Inspection Manager 的特性表格標籤上，以滑鼠右鍵按一下特性，然後選擇**鎖住零件號球**。

- 若您對屬於群組特性的某一特性使用「鎖住零件號球」功能，該群組內所有特性都會鎖定到該零件號球。
- 若您想合併、取消合併、建立群組、刪除或修改零件號球設定，請先解除鎖住該零件號球。
- 您無法重新排序或重新編號已鎖住的零件號球。

24

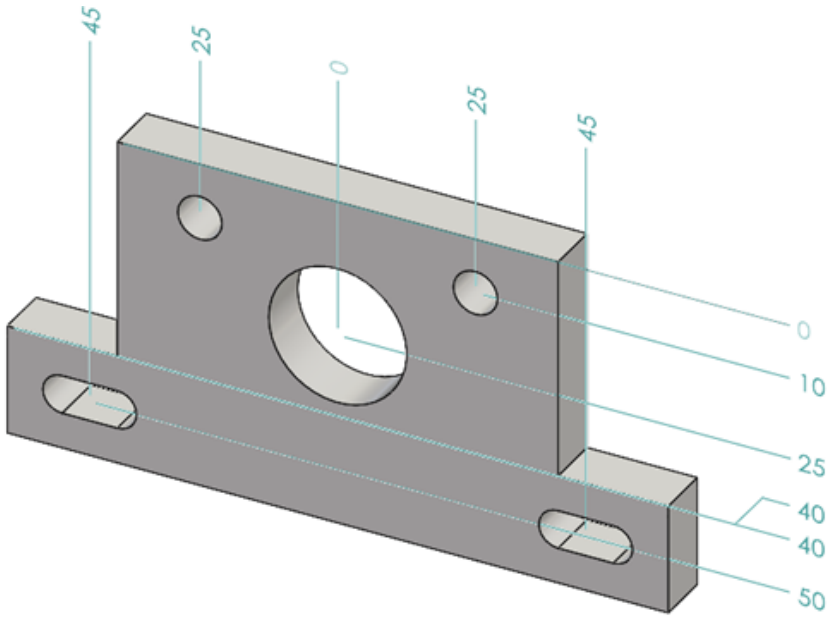
SOLIDWORKS MBD

本章包括下列的主題：

- **座標尺寸 (2026 SP1/FD01)**
- **鑽孔螺紋說明 (2026 SP1/FD01)**
- **過濾 DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD 產品可個別購買。

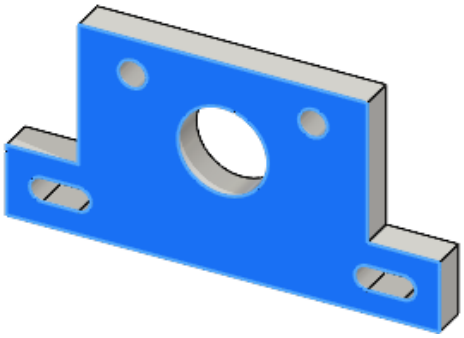
座標尺寸 (2026 SP1/FD01)



您可以在零件中使用座標尺寸。

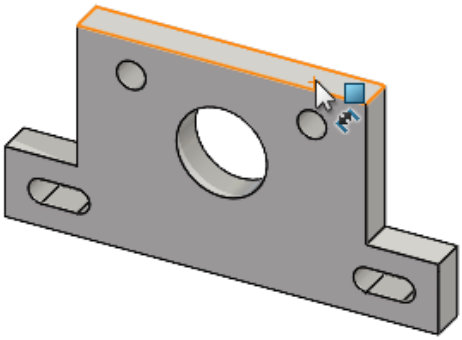
若要使用座標尺寸：

1. 在零件中，按一下**座標尺寸** (MBD 或 MBD Dimensions 工具列)，或**工具** > **MBD Dimension** > **座標尺寸**。
2. 在圖面中：
   a. 按一下註記視圖/註記平面，作為尺寸所屬的平面。



註記視圖/註記平面可以是基準面或平坦面。註記視圖可以是使用中視圖、既有視圖或新視圖。

b. 按一下基材特徵。

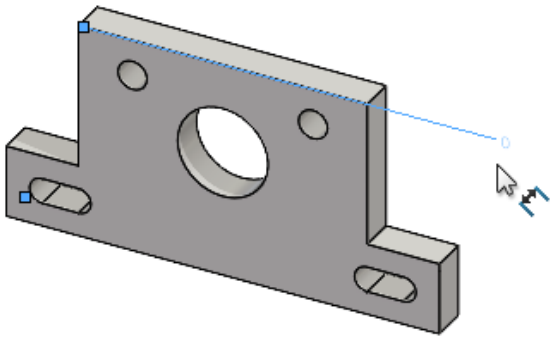


若基材特徵同時定義尺寸方向 (例如平面)，請前往步驟 2d。

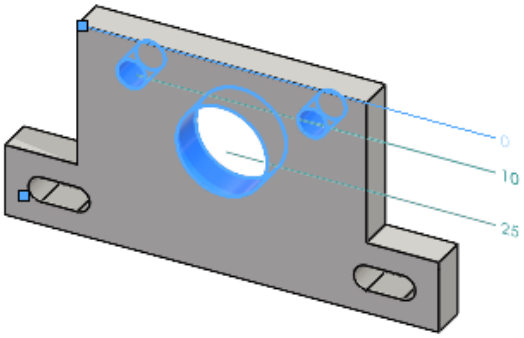
c. 指定尺寸方向，該方向會與註記平面成垂直。

尺寸方向可以是基準面、平坦面、邊線或軸。

d. 按一下以放置 0.0 尺寸。



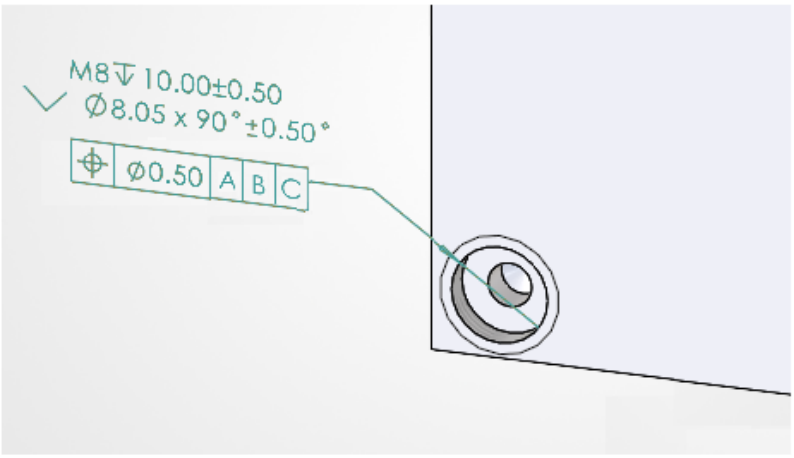
e. 指定要標註尺寸的特徵。



您可以選擇任何支援的基材特徵圖元。軸向特徵的向量必須與尺寸方向成垂直。平面特徵的向量必須與尺寸方向成平行。

3. 按一下 ✔ 。

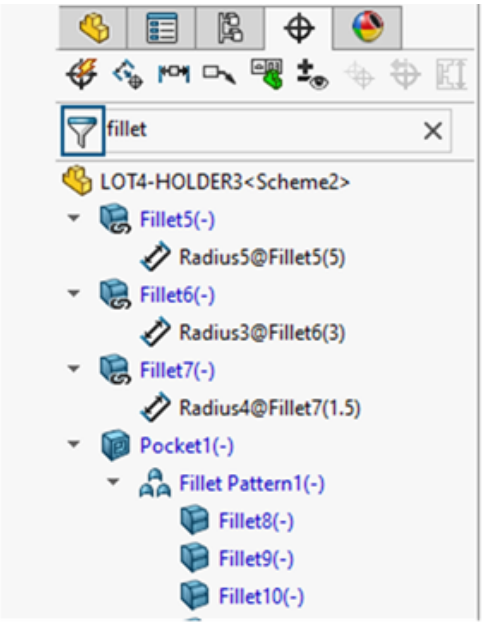
鑽孔螺紋說明 (2026 SP1/FD01)



您可以在模型定義 (MBD) 模型與工程圖中，顯示完整的鑽孔螺紋說明。這樣可維持螺紋說明的顯示一致性。

在**工具** > **選項** > **文件屬性** > **製圖標準** > **註記**中，選擇**顯示所有鑽孔的完整螺紋描述**。

過濾 DimXpertManager



您可以使用 DimXpertManager 中的濾器搜尋 DimXpert 特徵、註記和註記視圖。

過濾 DimXpertManager：

1. 在 DimXpertManager 頂端的濾器 中，輸入關鍵字以顯示要檢視的項目。

25

DraftSight

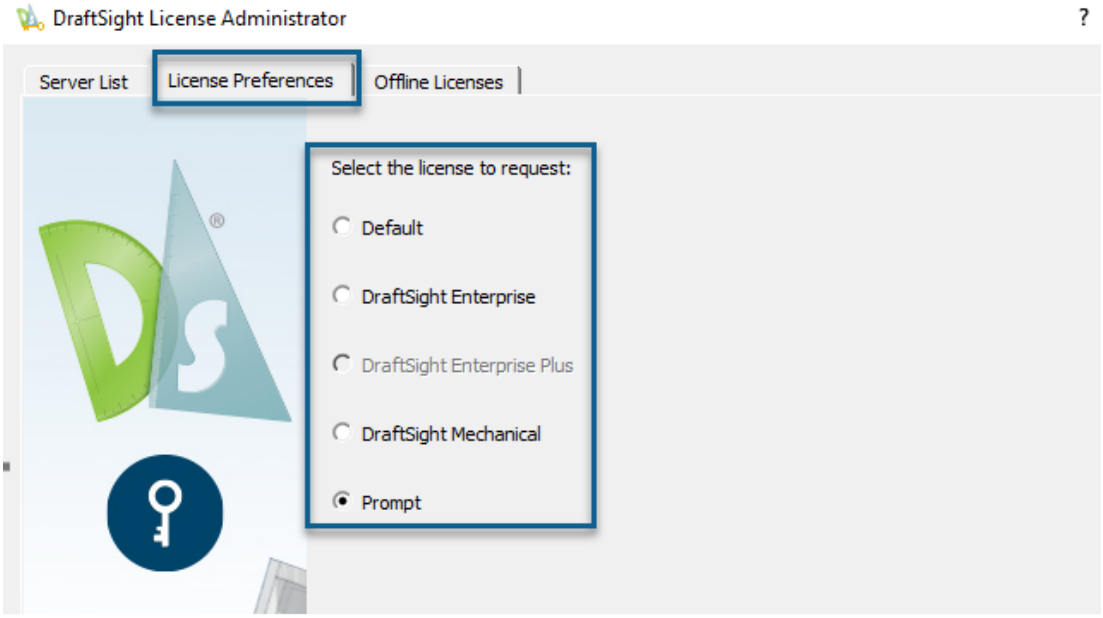
本章包括下列的主題：

- **DraftSight** 授權類型選擇 **(2026 SP2/FD02)**
- 狀態列模式 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 拼字檢查指令 **(2026 SP2/FD02)**
- 強制標註關聯功能區中的格式面板 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 在編輯註解對話方塊中插入機械符號 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 檢查尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 排列尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 編輯多個尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 預先定義的輪廓剖面的慣性矩 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 伸展尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 結合尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- 強制標註關聯功能區中的呈現面板 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- 對正尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- 插入尺寸指令 **(**僅適用於 **DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- 自動複製 **Windows** 資料夾結構至書籤 **(**僅限 **3DEXPERIENCE** 使用者**) (2026 SP1/FD01)**
- 開始頁面標籤 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical)**
- 功能區最佳化
- **Powertools** 功能區標籤 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical)**
- 適用於漸層和複製排列模式的關聯功能區
- 操縱檢視排列 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical)**
- 檢視排列控制項
- 浮動文件視窗 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical)**
- **ECW** 影像
- **CCS** 圖示自訂
- 色彩庫 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical)**
- **PCX** 列印組態檔案 **(**適用於 **DraftSight Premium**、**Enterprise Plus** 與 **Mechanical)**
- 管理遺失的外部參考
- 在資料擷取中插入公式欄
- **Diesel** 運算式
- **MTEXT** 指令
- **RENAME** 指令

- 使用 **SCALE** 指令複製
- 強制標註工具 **(僅適用於 DraftSight Mechanical)**

DraftSight® 是可個別購買的產品，可用於產生專業 CAD 工程圖。DraftSight Professional、DraftSight Premium 與 DraftSight Mechanical 均有提供。此外，DraftSight Enterprise 與 Enterprise Plus 亦提供網路授權。DraftSight 是結合 DraftSight 與 **3D**EXPERIENCE platform 強大功能的整合解決方案。

DraftSight 授權類型選擇 (2026 SP2/FD02)



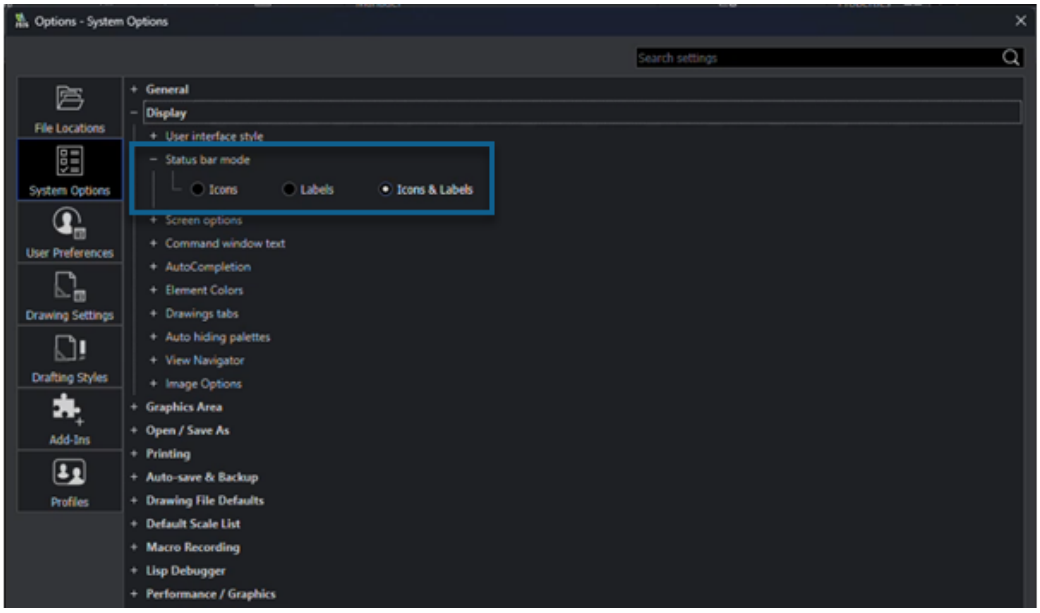
您可以從 DraftSight 授權管理員工具中選擇 DraftSight 授權類型。

在 DraftSight 授權管理員工具中，授權偏好設定標籤會列出 DSLS 伺服器上的可用授權：

未在 DSLS 伺服器上註冊的授權無法使用。

- **預設** 。以最符合成本效益的授權開啟 DraftSight。階層為 DraftSight Enterprise、DraftSight Enterprise Plus，然後是 DraftSight Mechanical。
- **DraftSight Enterprise**。開啟 DraftSight Enterprise。
- **DraftSight Enterprise Plus**。開啟 DraftSight Enterprise Plus。
- **DraftSight Mechanical**。開啟 DraftSight Mechanical。
- **提示**。讓您選擇開啟 DraftSight 時的授權類型。選擇 DraftSight 授權對話方塊會列出可用的授權

狀態列模式 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical) (2026 SP2/FD02)



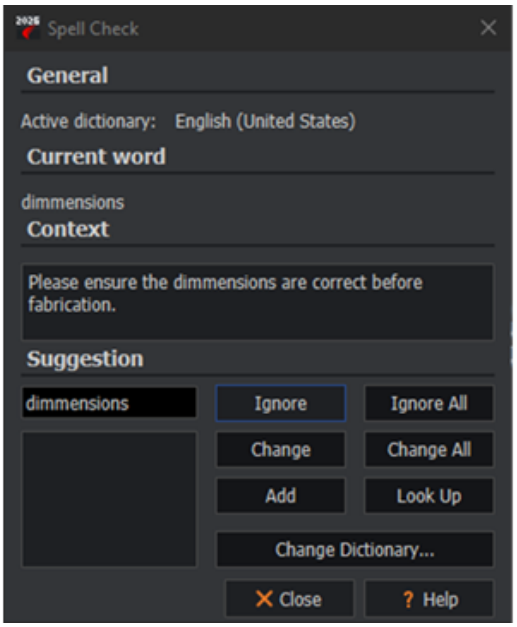
系統選項對話方塊中的**狀態列模式**可讓您在狀態列中選擇草稿工具的樣式。

圖示、**標籤**或**圖示和標籤**的選擇提供了介面的彈性。

優點：

- 自訂介面可讓您為草稿工具選擇標籤、圖示，或同時選擇兩者。
- 即時切換可在執行時間開始時或期間變更顯示模式。

拼字檢查指令 (2026 SP2/FD02)



您可以使用 SPELLCHECK 指令，根據您的需求選擇拼字檢查引擎。

它提供 Microsoft® Office 字典的替代選項。無論系統組態為何，SPELLCHECK 指令都能正常運作，提供更多拼字檢查的選擇。

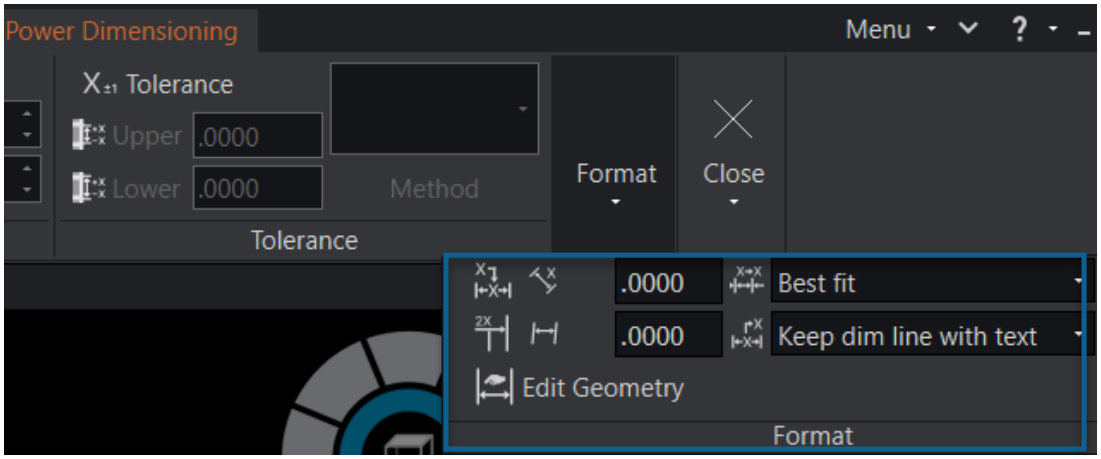
若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 SPELLCHECK。
- 在功能區或功能表上，按一下**註記** > **文字** > **檢查拼字**。

優點包括：

- 替代字典支援。即使沒有安裝 Microsoft Office，也能確保執行可靠的拼字檢查。
- 可自訂選項。如果您已安裝 Microsoft Office，您仍然可以使用其字典。
- 更廣泛的語言支援提供對於其他字典的存取全，擴大語言涵蓋範圍。

強制標註關聯功能區中的格式面板 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



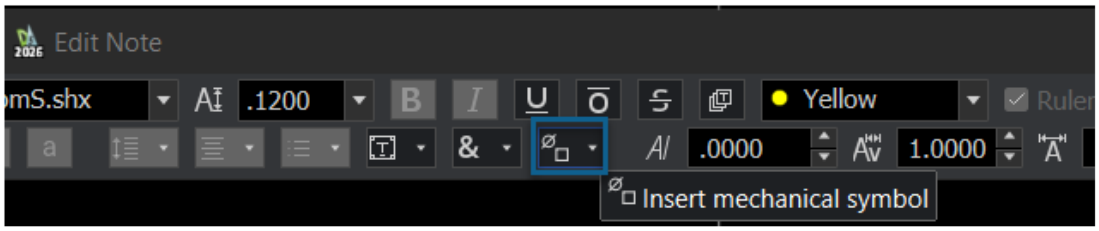
強制標註關聯功能區上的**格式**可讓您編輯與控制所選尺寸的幾何與呈現。

它包含下列選項：

選項	描述
首頁文字	將旋轉的文字還原至其預設位置。
旋轉文字	以指定角度旋轉尺寸標註文字。
對稱尺寸	將線性/旋轉的尺寸轉換為對稱指示器。
傾斜角度	針對線正/旋轉的尺寸，以指定角度傾斜尺寸界線。
編輯幾何	開啟對話方塊時，您可以： • 查看尺寸零組件的圖形呈現 • 變更文字、箭頭、尺寸界線和尺寸線的可見度 • 選擇箭頭

選項	描述
	• 預覽每尺寸變更
文字箭頭擬合	選擇空間受限時的文字和箭頭排列方式。
文字移動	選擇移動文字時的行為。
箭頭內部 / 折線	控制徑向/直徑尺寸的箭頭位置和折線。

在編輯註解對話方塊中插入機械符號 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



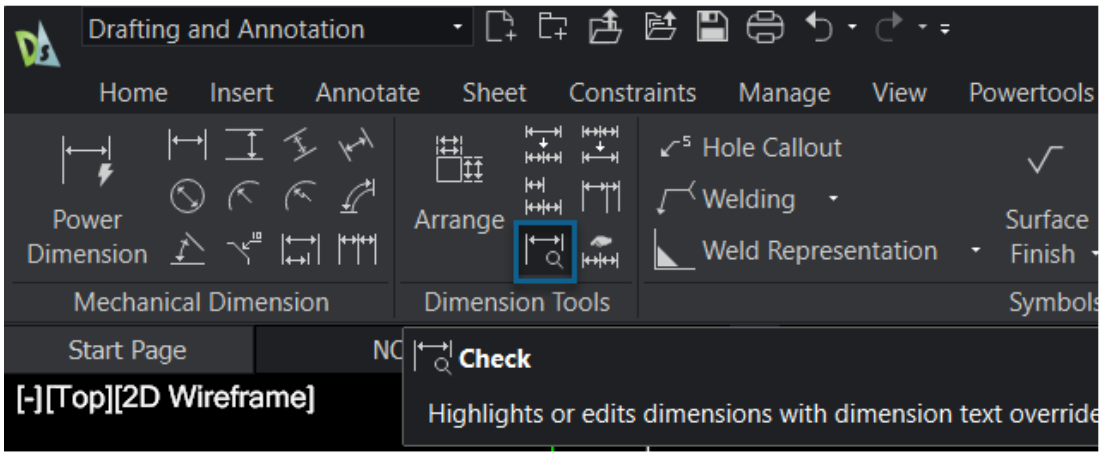
在編輯註解對話方塊中**插入機械符號**可讓您在尺寸標註文字中插入符號。

您可以插入以下符號：

- 位置
- 直徑(D)
- 突伸公差區域
- 最大實體狀況
- 封包要求
- 加/減
- 度
- 正方形
- 錐形
- 斜度

- 柱孔
- 錐孔
- 深度
- Centerline

檢查尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



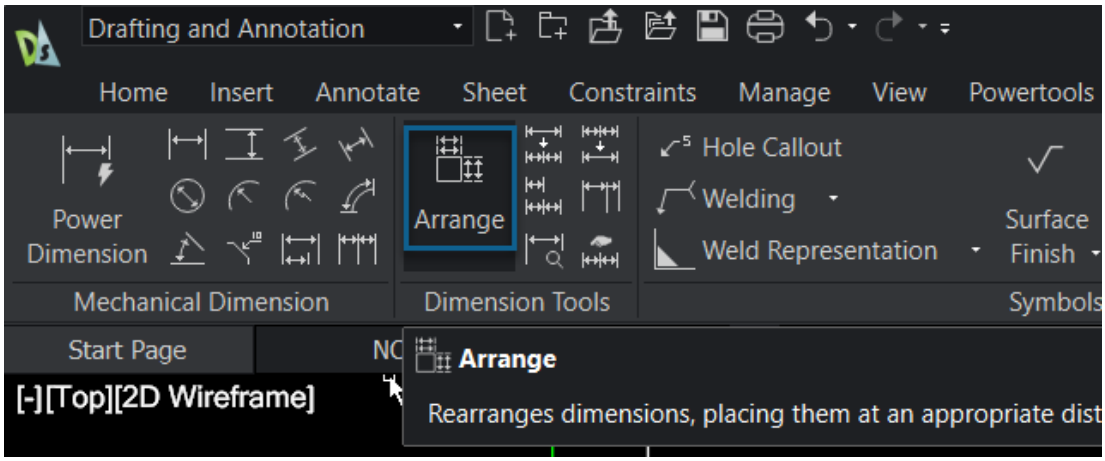
您可以使用 AM_DIMCHECK 指令來偵測具有取代文字值的尺寸。它會強調顯示您要編輯的尺寸。

若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMCHECK。
- 在功能區和功能表上，按一下**機械註記 > 尺寸工具 > 檢查**。

您可以快速識別未顯示取代測量的所有尺寸。

排列尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



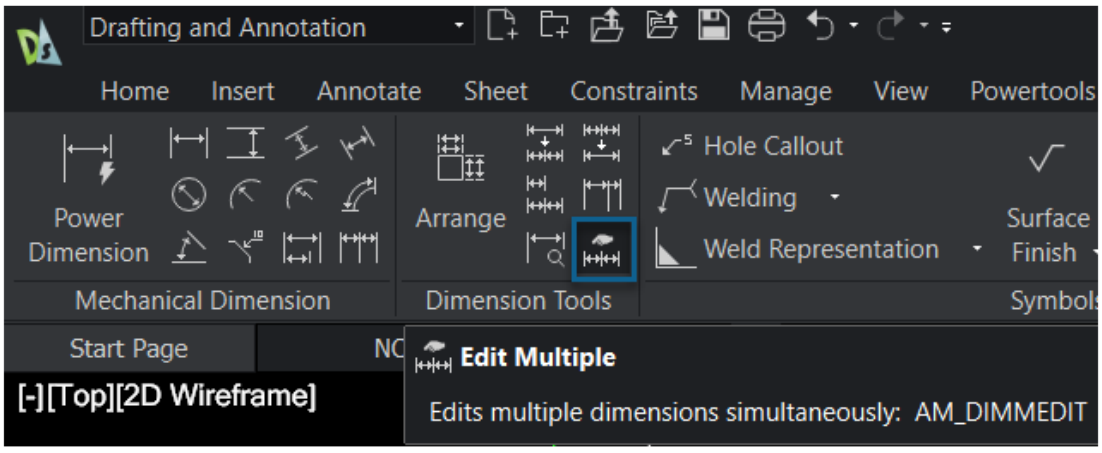
您可以使用 AM_DIMARRANGE 指令自動或手動重新排列現有的尺寸，使其與周圍幾何的間距一致。

若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMARRANGE。
- 在功能區或功能表上，按一下**機械註記 > 尺寸工具 > 排列**。

它透過套用預設抓取距離及對正規則支援線性、角度徑向及座標尺寸，進而改善清晰度。在手動模式中，您可以透過即時的視覺回饋來微調側邊、間距和定向等參數，以便更輕鬆地控制複雜工程圖的配置。

編輯多個尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



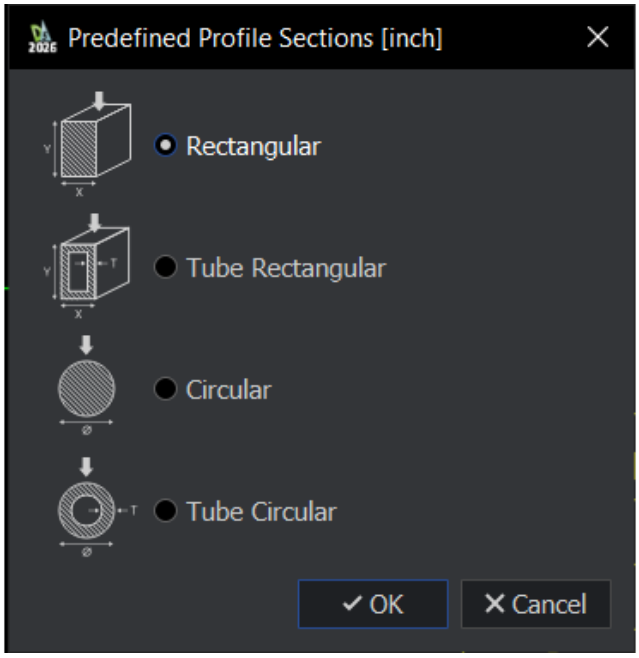
您可以使用 AM_DIMMEDIT 指令同時編輯多個尺寸。

若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMMEDIT。
- 在功能區或功能表上，按一下**機械註記 > 尺寸工具 > 編輯多個**。

當您選擇並編輯第一個尺寸時，變更會套用至其他所有選擇的尺寸，以維持格式化和屬性的一致性。

預先定義的輪廓剖面的慣性矩 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



您可以使用 AM_INERTIAPROF 指令計算並插入工程圖中常見剖面輪廓的慣性矩。

若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_INERTIAPROF。
- 在功能區和功能表上，按一下**機械註記 > 計算 > 預先定義的輪廓剖面**。

您可以選擇四種預先定義的輪廓類型：**矩形**、**管狀矩形**、**圓形**及**管狀圓形**。您可以輸入下列指令：

- AM_INERTIA_RECTANGULAR
- AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR
- AM_INERTIA_CIRCULAR
- AM_INERTIA_TUBECIRCULAR

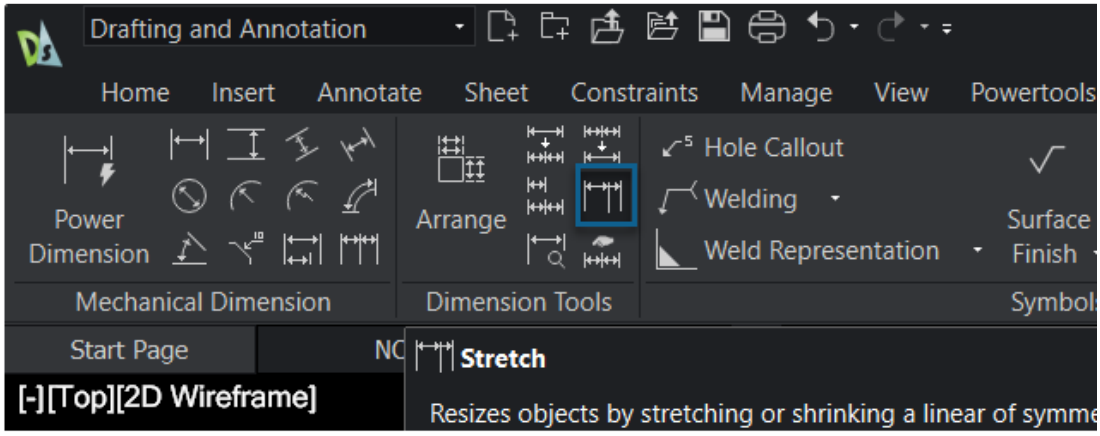
指令會產生包含下列值的圖塊：

- I1. 沿第一軸的慣性矩。
- I2. 沿第二軸的慣性矩。
- Sc. 從中性軸到最外層受壓纖維的距離。
- St.從中性軸到最外層受拉纖維的距離。

- A. 橫剖面區域。

DraftSight 將圖塊置於 AM_6 圖層上，並將其與**屬性**選單整合。它也會根據您的輸入自動計算值，例如尺寸和厚度。

伸展尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



您可以使用 AM_DIMSTRETCH 指令，透過相關聯的線性、直徑、徑向或對稱尺寸，以伸展或收縮的方式來調整幾何的大小。

若要自動複製 Windows 資料夾結構至書籤：

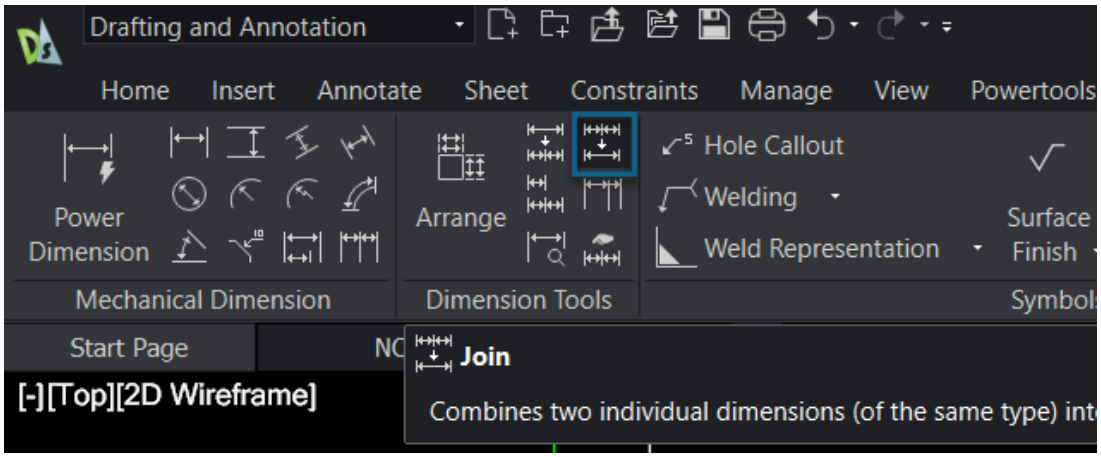
若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMSTRETCH。
- 在功能區或功能表上，按一下**機械註記 > 尺寸工具 > 伸展**。

您可以輸入新尺寸值，以互動方式更新所選幾何的大小。此指令支援自動與中心線式的對稱伸展，確保調整大小作業的彈性與精度。

。

結合尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



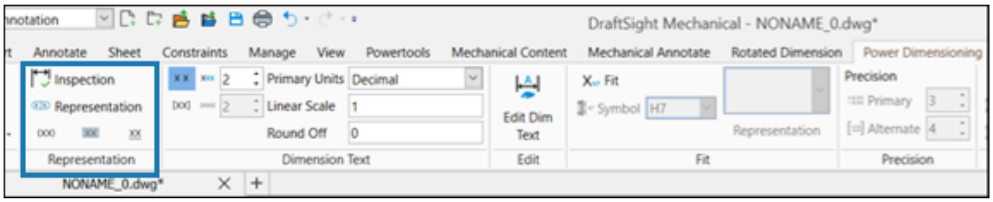
您可以使用 AM_DIMJOIN 指令，將相同類型兩個以上的尺寸結合為單一合併尺寸。

若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMJOIN。
- 在功能區或功能表上，按一下 **Mechanical 註記 > 尺寸工具 > 結合**。

它支援線性 (已對正，已旋轉)，角度 (2 行，3 點) 和弧長尺寸。它不支援半徑、直徑、凸折或座標尺寸。當您結合尺寸時，應用程式會驗證相容性、合併尺寸界線，並提供跨越所選尺寸範圍的單一尺寸。

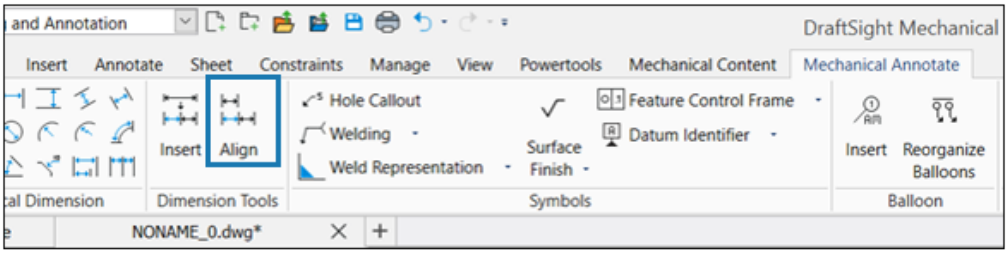
強制標註關聯功能區中的呈現面板 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



強制標註關聯功能區中的**呈現**面板，可讓您更快速地將註記套用至尺寸。這樣就無須手動覆寫文字或進行複雜屬性調整。

該面板提供特殊尺寸類型的快速視覺標記，以傳達設計內容、檢驗頻率與量測準確度。格式化選項及檢驗尺寸支援功能，則提供準確度與彈性。

對正尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



您可以使用 AM_DIMALIGN 指令精準對正尺寸。

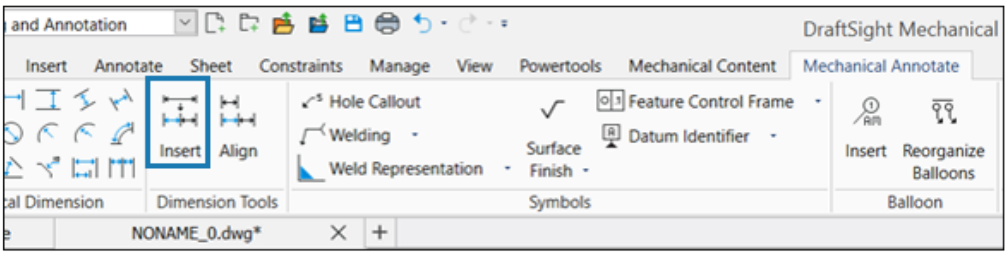
若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMALIGN。
- 在功能區和功能表上，按一下**Mechanical 註記 > 尺寸工具 > 對正**。

此指令可讓您將線性、座標或角度尺寸，與選擇的基準尺寸對正。您可以利用最少的調整步驟，建立更清晰、可讀性更佳的技術工程圖。

AM_DIMALIGN 指令會驗證並對正相同類型的尺寸，以確保方向與間距一致。若因類型、方向或幾何不符而無法對正尺寸，指令會提供詳細意見回饋。此指令可提升複雜機械配置的視覺清晰度與工程圖精確度。

插入尺寸指令 (僅適用於 DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



您可以使用 AM_DIMINSERT 指令，在指定點將線性或角度尺寸，分割成兩個獨立的尺寸。

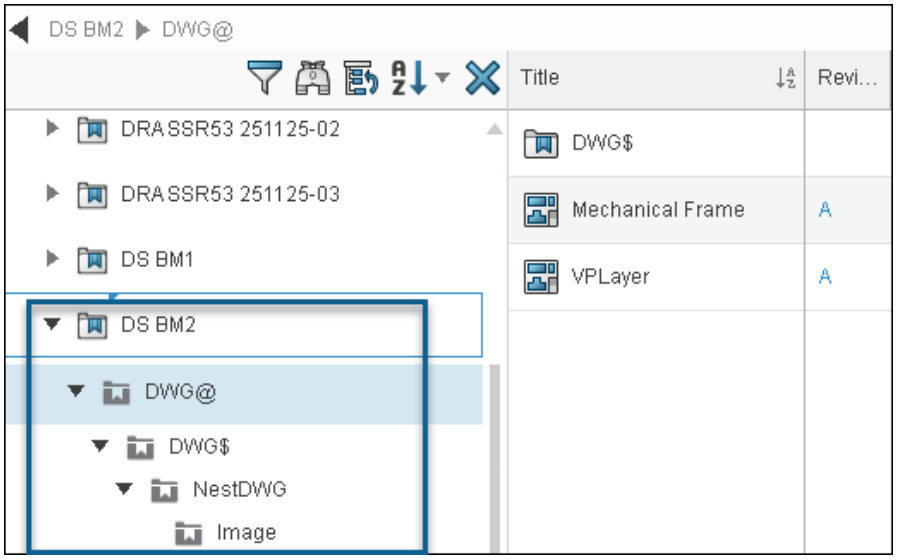
若要存取此指令：

- 在指令視窗中，鍵入 AM_DIMINSERT。
- 在功能區和功能表上，按一下**Mechanical 註記 > 尺寸工具 > 插入**。

此指令可讓您將線性、座標或角度尺寸，與選擇的基準尺寸對正。您可以利用最少的調整步驟，建立更清晰、可讀性更佳的技術工程圖。

您可以將過長的尺寸線或角度跨度，分割成可讀性更佳的段落，無需手動重新建立。當您分割尺寸時，應用程式會從原始尺寸的第二條延伸線建立新的尺寸。新的尺寸會繼承公差、配合與圖層指派等屬性。

自動複製 Windows 資料夾結構至書籤 (僅限 3DEXPERIENCE 使用者) (2026 SP1/FD01)



從 **3D**EXPERIENCE platform 安裝 DraftSight 的使用者，可以使用**批次儲存至 3DEXPERIENCE**，自動建立複製 Windows 資料夾結構的書籤結構。

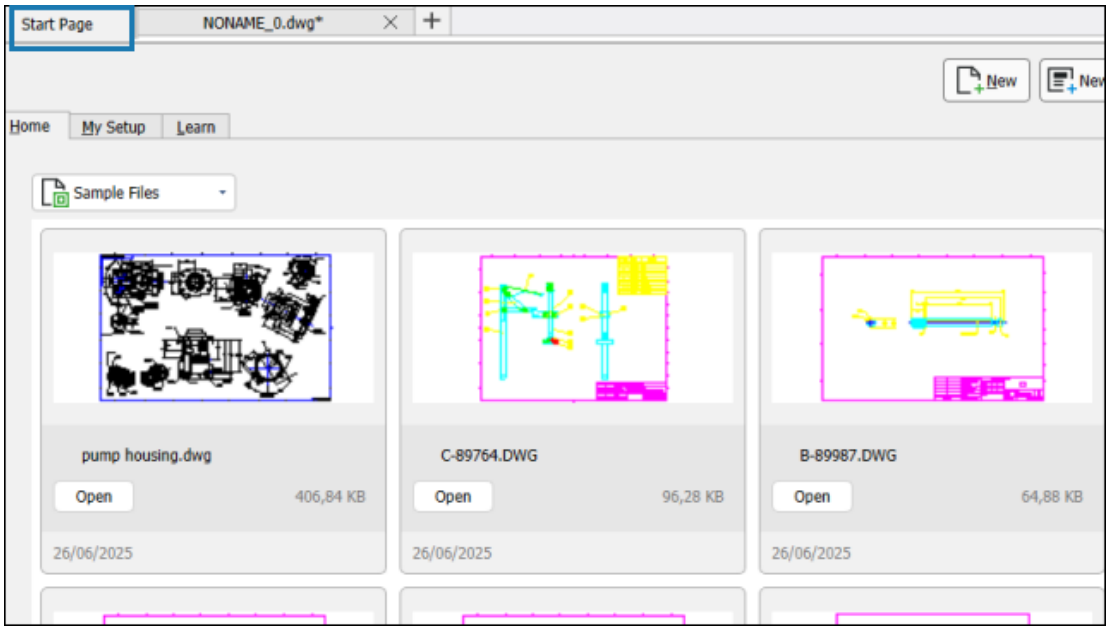
若要自動複製 Windows 資料夾結構至書籤：

1. 在功能區上，按一下 **DraftSight > 批次儲存至 3DEXPERIENCE**。
2. 在批次儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中，按一下**加入資料夾**。
3. 選擇要上傳的資料夾。
4. 在批次儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中，按一下**書籤**。
5. 在選擇書籤對話方塊中，選擇要上傳資料夾的書籤，然後按一下**選擇**。
6. 在批次儲存至 3DEXPERIENCE 對話方塊中，按一下**儲存**。

DraftSight 會將所選資料夾的所有子資料夾和 DWG 檔案，以同於 Windows 資料夾結構的階層上傳至書籤。

若該資料夾或其子資料夾包含隱藏檔案，上傳程序會停止並顯示錯誤訊息。

開始頁面標籤 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical)



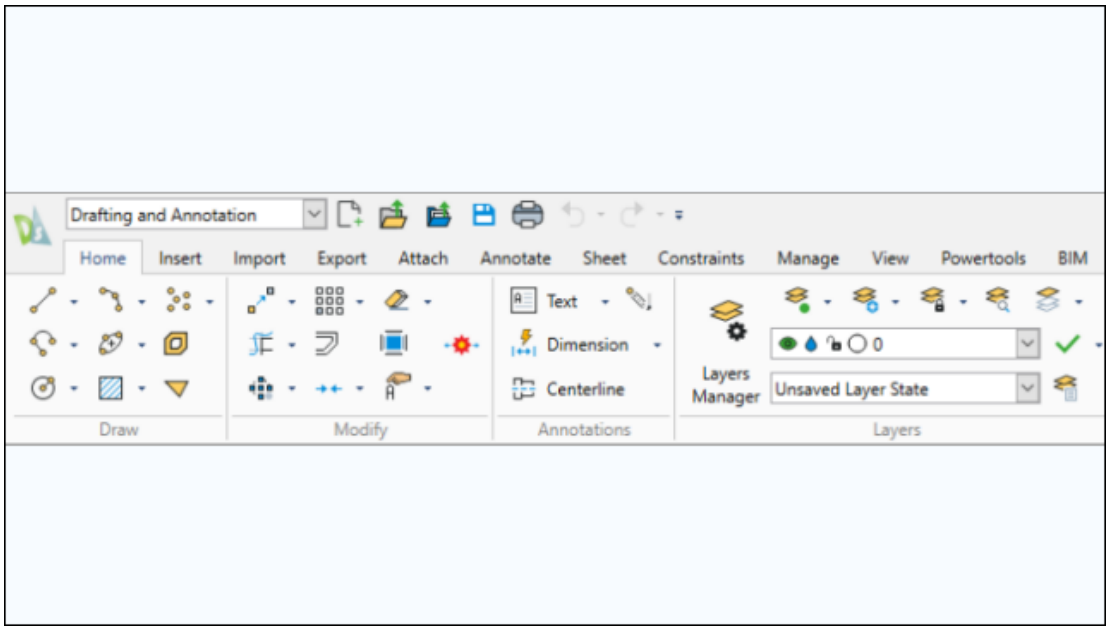
開始頁面標籤可集中關鍵作業，並在您開啟 DraftSight 時提供更流暢的使用者體驗。

在開始頁面標籤上，您可以：

- 開始新工程圖。您可以立即開始新專案、選擇適當的單位，並針對特定專案類型調整比例。如此一來便可免除專案設定所花費的時間，並可確保開始新工程圖時更具有生產力。
- 立即繼續先前的工作。標籤可讓您存取最近的檔案。如此一來，您就能在上次離開專案之處繼續處理專案，無論是單獨作業或團隊作業，都能確保高效率、不中斷的進度。
- 存取學習資源。您可以存取教學課程、文件和技能培養資源。這樣將可支援新舊使用者強化技能、探索進階工具，以及進行疑難排解。
- 自訂您的工作區。您可以快速存取工作區自訂功能，根據您的偏好與專案需求量身打造使用者介面。自訂功能可提高生產力，創造更舒適的工作環境。
- 檢閱最近的專案。您可以追蹤並繼續最近的工作，鼓勵持續改善設計，並輕鬆監控不斷演變的專案。

若要使用開始頁面標籤，請在指令視窗中輸入 `STARTMODE`。

功能區最佳化

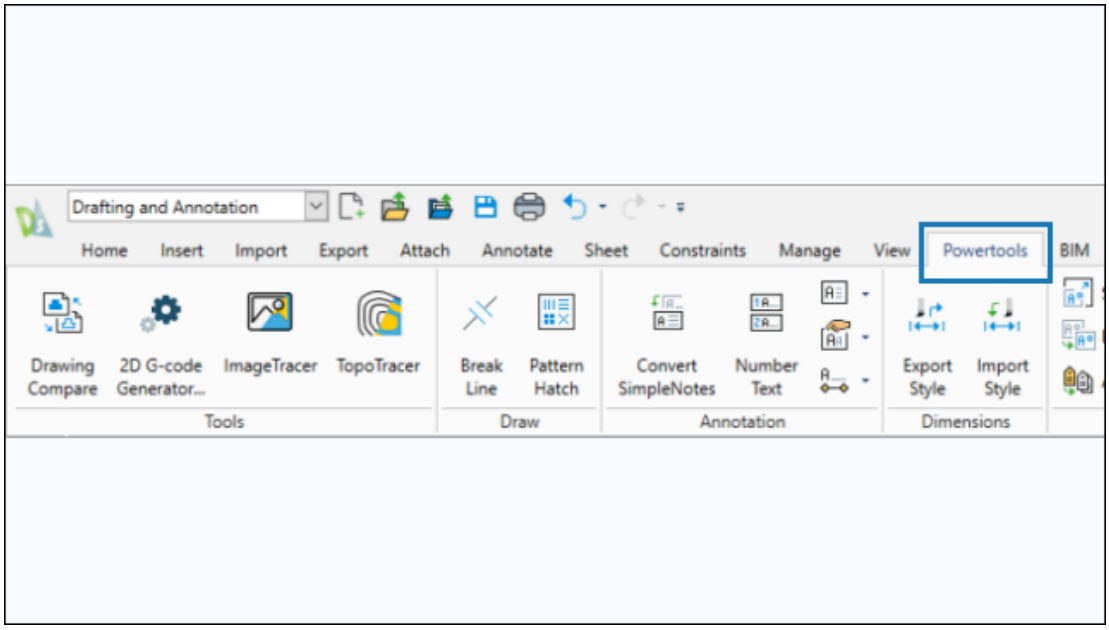


DraftSight 提供更新的功能區配置和工作區以改善可用性。功能區標籤減少了額外標籤上的雜亂和分散指令，更便於存取。

首頁標籤包含常用指令，可提升日常工作效率。開始標籤可讓您選擇適合您需求的工作區。

草稿與註記工作區包括用於分組、顯示或隱藏特定圖元的面板，以及輸入和輸出標籤。

Powertools 功能區標籤 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical)



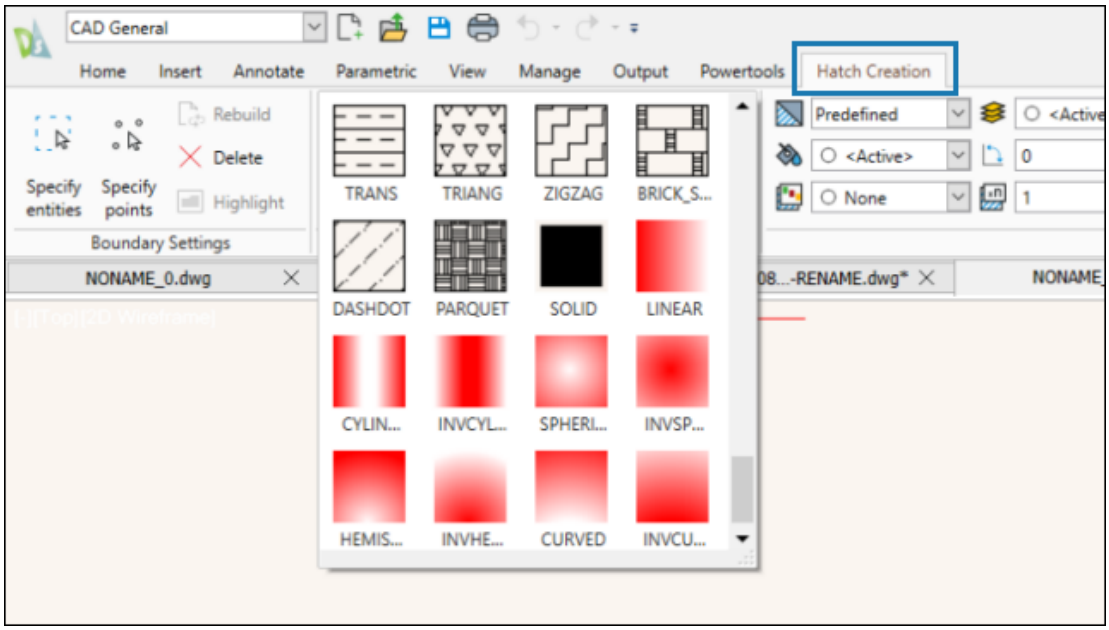
Powertools 功能區標籤上有額外的工具，可以簡化您的工作流程。

這些工具可協助您：

- 管理視埠配置
- 輸入和輸出尺寸樣式
- 產生專業的文字標籤
- 精準縮放圖塊
- 依據色彩定義繪製順序

這些工具提供更大的彈性與自動化能力，可提高您的效率。

適用於漸層和複製排列模式的關聯功能區

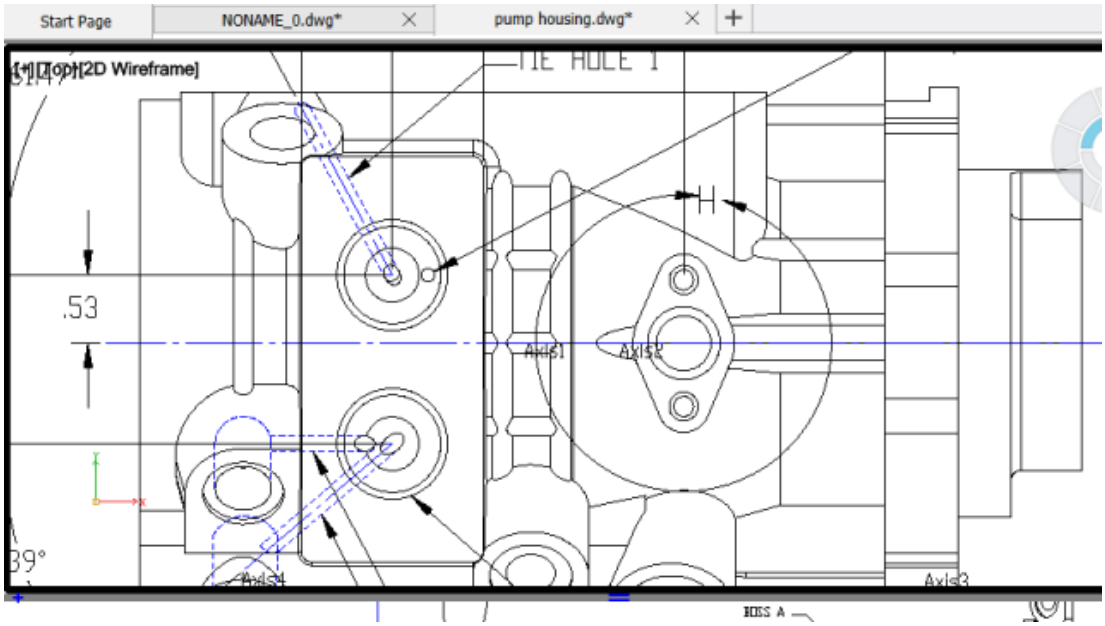


關聯功能區具有 HATCH 和 PATTERN 指令的標籤。如此可減少尋找指令所需的時間，進而提升生產力。

這些標籤可讓您更快速地存取以調整漸層填色、格式化文字及設計複製排列，讓您在更短的時間內，更輕鬆地獲得吸引人且專業的成果。

若要針對漸層和複製排列使用關聯功能區，請在指令視窗中輸入 HATCH 或 PATTERN。

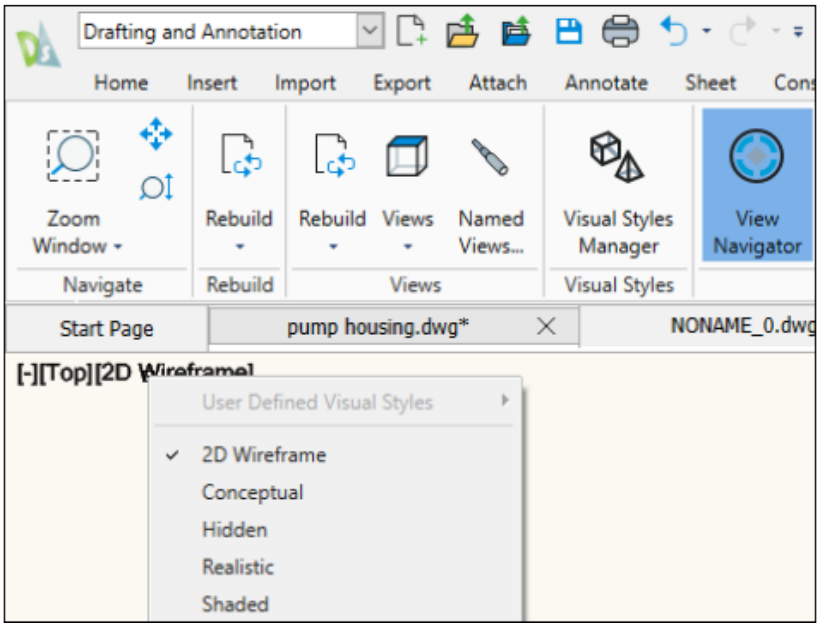
操縱檢視排列 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical)



您可以透過調整邊界來調整檢視排列的大小、在邊界對正時合併檢視排列，並透過按一下或使用 **CTRL+拖曳**的方式產生新檢視排列。

可調整大小的檢視排列具有可調整的標記，並可抓取至邊界來對正，並允許調整已連接排列項目的大小。DraftSight 允許彈性排列 (一對一、一對多及多對多模型組態)，所有動作都支援**復原/重做**修正。

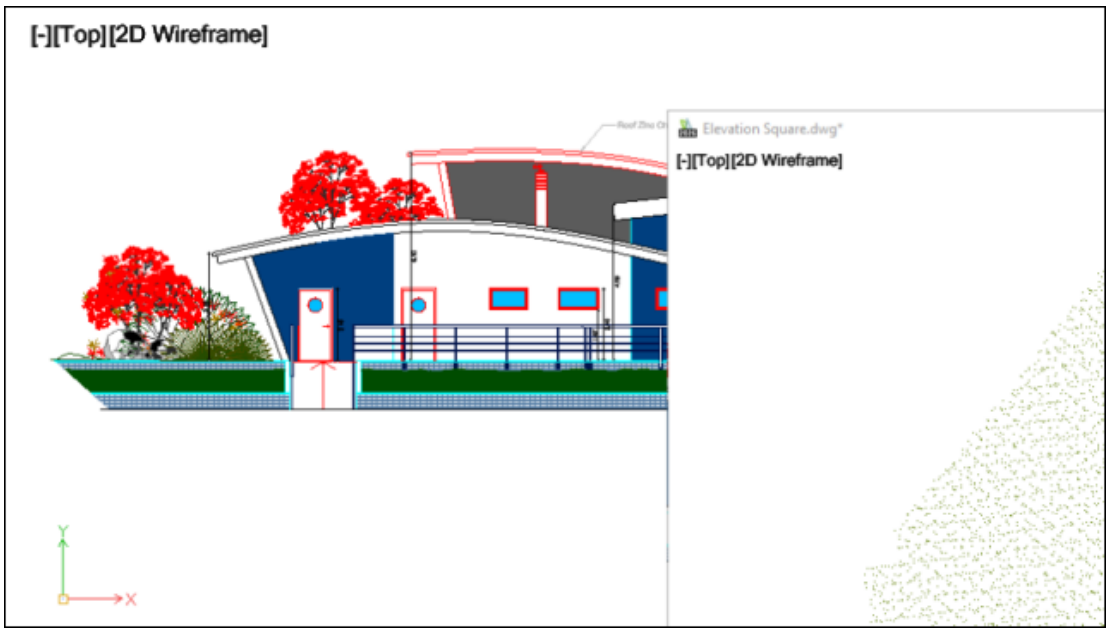
檢視排列控制項



您可在每個檢視排列 (視埠) 的左上角存取檢視排列控制項。如此一來，您就能輕鬆存取變更檢視、調整視覺樣式及設定顯示選項的設定。您可以修改這些設定，而無需按一下括住的區域來導覽功能表或工具列。

檢視排列控制項工作流程可讓您無須離開工程圖或搜尋指令即可進行調整。無論是在 2D 和 3D 視圖之間切換，還是套用不同的樣式來分析設計，這些控制項都能提供工程圖內的高效工作方式。

浮動文件視窗 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical)



有了浮動文件視窗，您可以在 DraftSight 中的主要應用程式以外的個別視窗中開啟工程圖。這些視窗提供並排顯示或跨多個顯示器顯示多個工程圖的彈性檢視。此功能提供額外的工作流程選項，並藉由加速比較、複製與貼上及多工處理來提高生產力。

若要產生浮動文件視窗，請將文件標籤拖曳到主視窗之外。浮動文件視窗可獨立操作；您可以視需要調整其大小、縮放和導覽。

ECW 影像

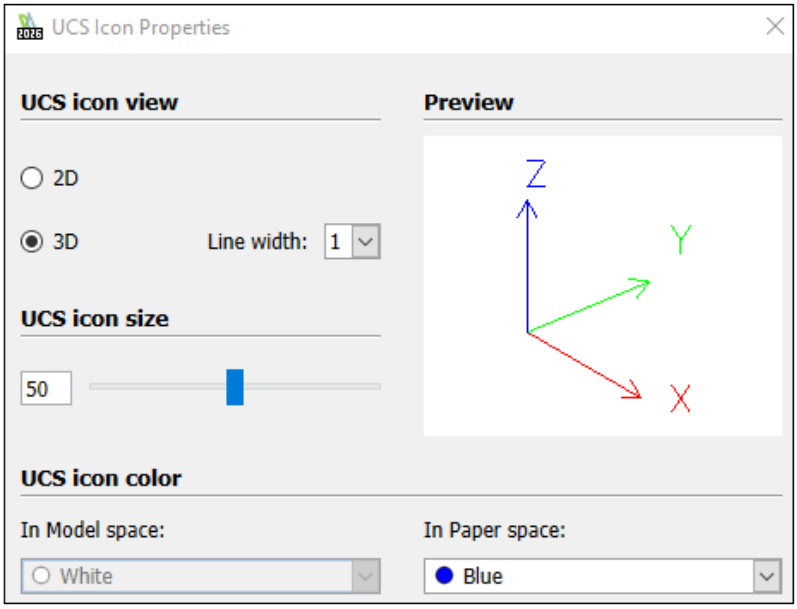
DraftSight 支援六邊形增強壓縮小波 (.ECW) 影像格式。.ECW 檔案使用高效率壓縮，因此非常適合大型影像，例如空中和衛星攝影。這些檔案可以包含內嵌的地圖投影資料，強化它們在地理資訊系統 (GIS) 和遠端感應應用程式中的實用性。

使用 ECW 影像：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**草稿與註記 > 插入 > 參考 > 附加影像**。
- 在功能表上，按一下**插入 > 附加影像**。
- 在指令視窗中輸入 ATTACHIMAGE。

CCS 圖示自訂



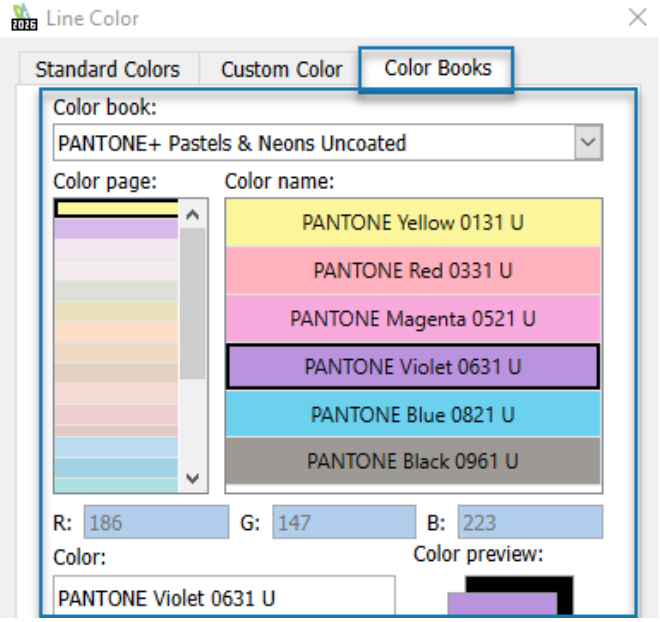
CCS 圖示代表座標系統的目前方位。您可以調整此視覺指標，以符合您的偏好或特定專案的需求。

UCSICON 指令包含指令提示字元中的**內容**選項。在 CCS 圖示屬性對話方塊中，您可以自訂 CCS 圖示的視圖、大小和顏色。對話方塊包含顯示變更的動態預覽。

DraftSight 會儲存各工作階段的自訂。

若要使用 CCS 圖示自訂，請在指令視窗中輸入 UCSICON。

色彩庫 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical)



DraftSight 支援自訂色彩調色盤，這又稱為色彩庫 (`.acb` 檔案)。這些色彩庫可讓您存取專案內的標準化色彩調色盤。色彩庫最適合依賴精準色彩標準來進行品牌設定、遵循業界法規，或是以一致方式呈現材料的專業人士。

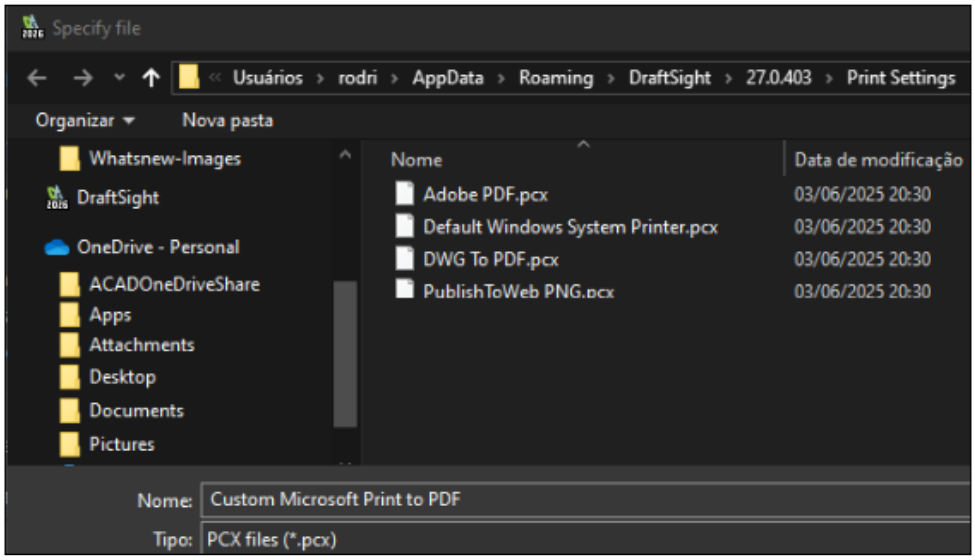
有了色彩庫，您就可以從例如 Pantone® 和 RAL™ 之類受歡迎的色彩系統中快速選擇和套用精確的塗彩，並確保視覺準確性和設計之間的一致性。

使用色彩庫：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**首頁 > 屬性 > 色彩**。
- 在功能表上，按一下**格式 > 線條色彩**。
- 在指令視窗中輸入 `LINECOLOR`。

PCX 列印組態檔案 (適用於 DraftSight Premium、Enterprise Plus 與 Mechanical)



DraftSight 支援 .PCX 列印組態檔案，提供類似於其他 CAD 軟體中 .PC3 格式的功能。

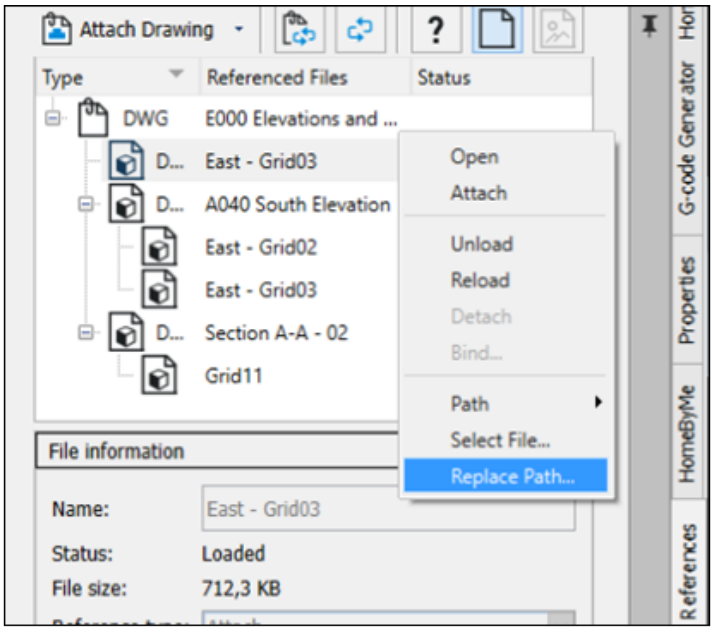
您可以輸入 .PC3 檔案，或以 .PCX 格式產生和儲存新列印組態檔案。.PCX 格式可讓您更輕鬆地重複使用及共用列印設定，以在多個列印工作之間維持一致的輸出。如此可確保標準化列印組態，進而改善工作流程效率。

使用 .PCX 列印組態檔案：

執行下列動作之一：

- 在功能區 (「應用程式」功能表) 上，按一下**列印 > 列印**。
- 在功能表上，按一下**檔案 > 列印**。
- 在指令視窗中輸入 PRINT。
- 鍵盤捷徑：**CTRL+P**。

管理遺失的外部參考



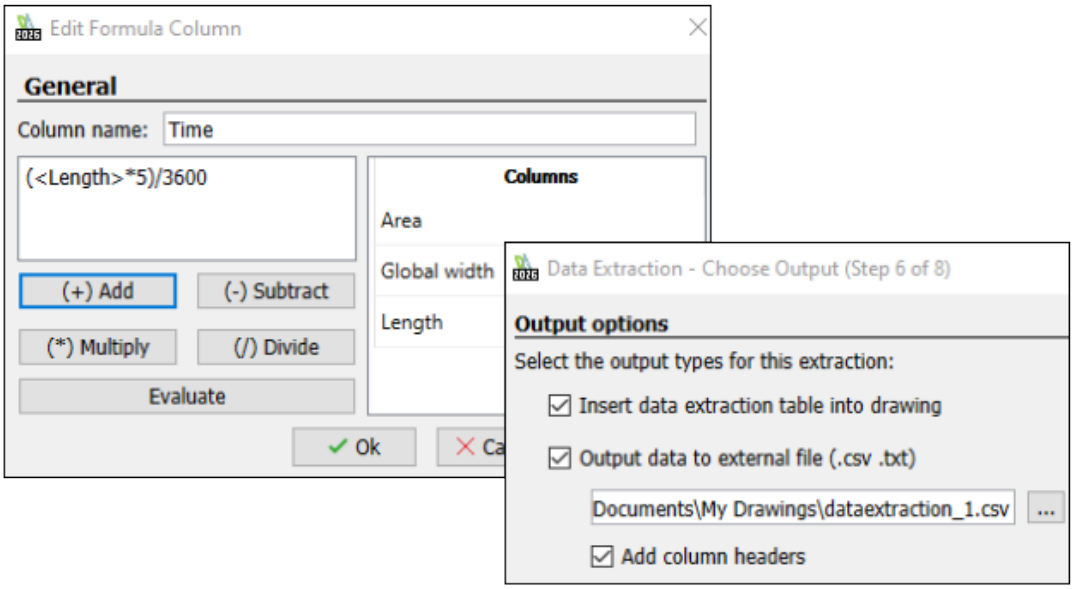
您可以使用**參考**調色盤中的工具，更有效率地管理遺失的外部參考。當移動或重新命名參考檔案時，您可以更新檔案路徑一次。若 DraftSight 找到相符的檔案，便會為其他遺失的參考提供使用相同的路徑。

管理遺失的外部參考：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**插入** > **調色盤** > **參考管理員**。
- 在功能表中按一下**工具** > **參考管理員**。
- 在指令視窗中輸入 `XREF`。

在資料擷取中插入公式欄



DATAEXTRACTION 指令允許數學公式的 .CSV 輸出和自訂欄位。

使用 DATAEXTRACTION 指令，您可以產生 .CSV 格式的輸出資料，其中包括欄表頭以利閱讀。這是一種以文字格式共用資訊或將其與其他應用程式整合的便利方式。

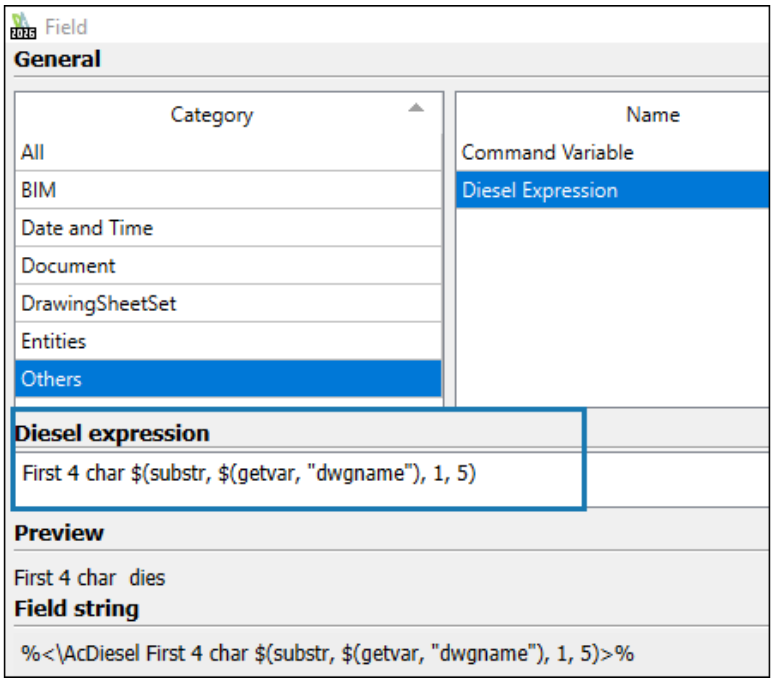
DATAEXTRACTION 精靈包含**插入公式欄**選項，您可以在此用數學運算式定義自訂欄位。這在建構資料擷取表格時提供彈性，因為您可以直接在精靈中進行計算。您可以產生更精細、更加量身打造的資料輸出，而不需要外部處理。

使用 DATAEXTRACTION 指令：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**插入 > 資料連結 > 資料擷取**。
- 在功能表上，按一下**插入 > 資料擷取**。
- 在指令視窗中輸入 DATAEXTRACTION。

Diesel 運算式



FIELD 指令支援 Diesel 運算式，可啟用根據工程圖屬性或使用者輸入自動更新的動態文字。

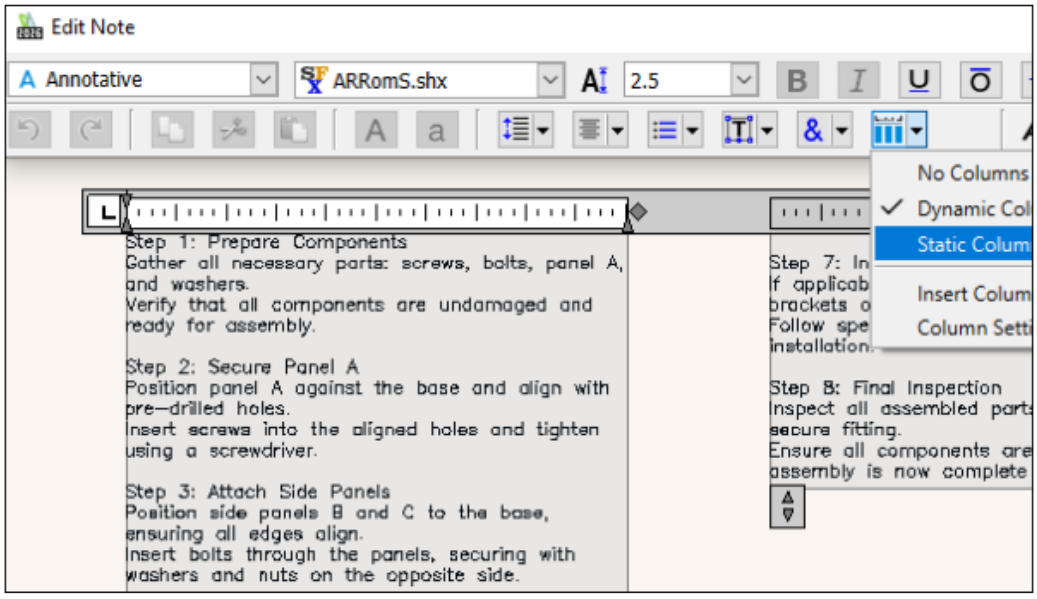
您可以產生自訂文字欄位，這些欄位可串連字串、執行計算，並套用設定格式化的條件，而不需要外部指令碼或複雜的程式設計。如此可改善在工程圖中處理文字資料時的自動化與彈性。

使用 FIELD 指令：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**插入** > **資料** > **欄位**。
- 在功能表上，按一下**插入** > **欄位**。
- 在指令視窗中輸入 FIELD。

MTEXT 指令



您可以在 MTEXT 圖元內產生和編輯多個欄。使用就地文字編輯器，您可以新增寬度相等且欄間距 (欄之間的空間) 一致的欄，並使用掣點來調整高度。

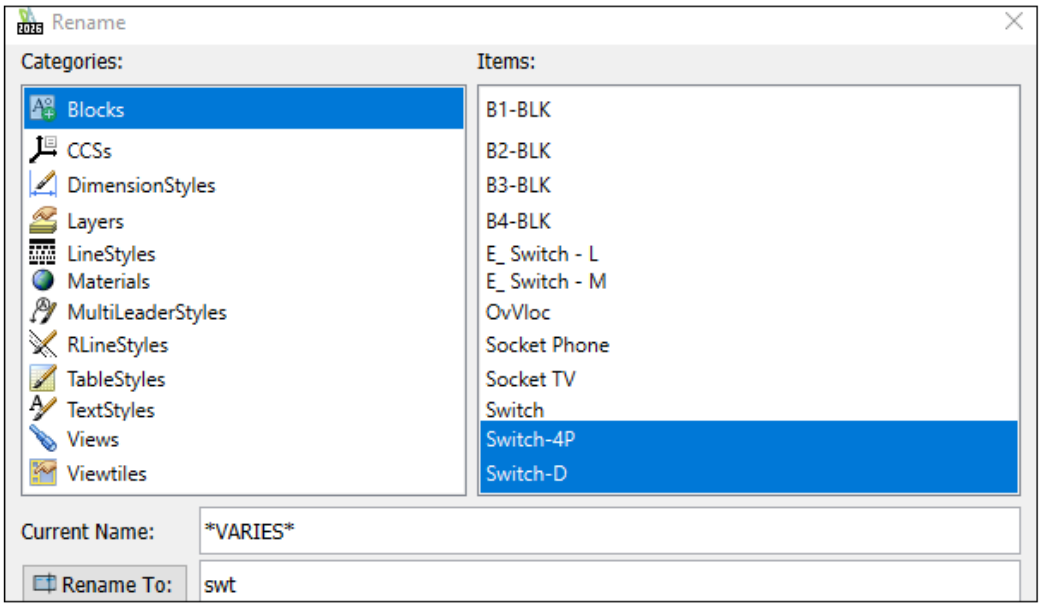
欄可協助您將多欄文字組織成結構清楚且易於閱讀的配置，非常適合用於複雜的文件或設計註解。它們也能有效率地管理工程圖內的文字，最大化可用的工作區。

使用 MTEXT 指令：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**註記 > 文字 > 註解**。
- 在功能表上，按一下**繪製 > 文字 > 註解**。
- 在指令視窗中輸入 NOTE。

RENAME 指令



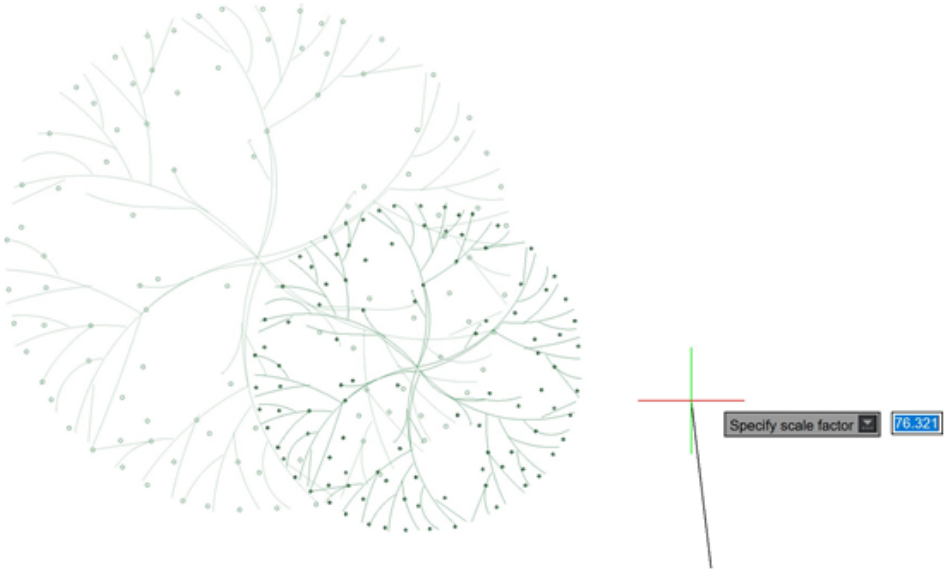
RENAME 指令支援萬用字元，讓您更容易立即找到並重新命名多個具名元素。您可以在重新命名對話方塊中篩選比對項目，並更有效率地重新命名多個物件。

使用 RENAME 指令：

執行下列動作之一：

- 在功能表上，按一下**格式 > 重新命名**。
- 在指令視窗中輸入 RENAME。

使用 SCALE 指令複製



SCALE 指令包含**複製**選項。您可以使用此選項保留原始圖元，同時產生縮放的重複項目。

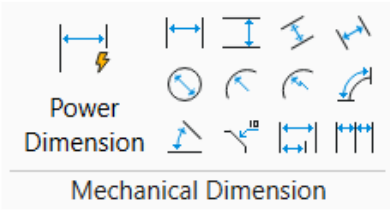
複製選項提供更簡化、更有效率的程序。先前，您必須在 SCALE 指令之前使用 COPY 指令來複製圖元。

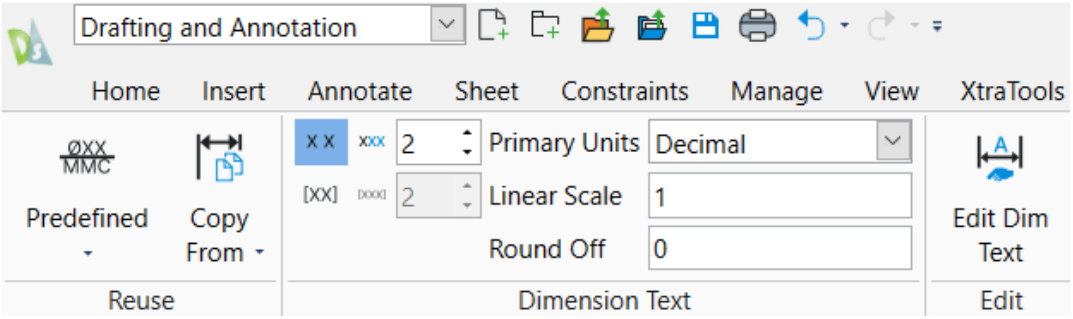
使用 SCALE 指令：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**首頁 > 修改 > 縮放比例**。
- 在功能表上，按一下**修改 > 縮放比例**。
- 在指令視窗中輸入 SCALE。

強制標註工具 (僅適用於 DraftSight Mechanical)





強制標註尺寸工具提供一種進階且有效的方法來建立精確尺寸。它會根據所選幾何選擇適當的尺寸類型，以確保技術工程圖的一致性和準確性。

強制標註工具：

- 自動決定所選物件的最佳尺寸類型。
- 支援線性、徑向與角度尺寸。
- 維持對正與間距，使配置更乾淨、更容易閱讀。
- 減少手動調整與重新作業，進而提高生產力。

存取強制標註工具：

執行下列動作之一：

- 在功能區上，按一下**機械註記 > 機械尺寸**。
- 在功能表上，按一下**機械註記 > 機械尺寸**。
- 輸入 AM_POWERDIMENSION 或 AMPOWERDIM。

強制標註關聯功能區標籤

「強制標註」關聯功能區標籤強化了尺寸標註工作流程。其可讓您快速存取修改及精細化尺寸的必要工具。

提供下列面板：

- **重複使用**。提供套用預先定義的尺寸文字、從現有尺寸複製內容，以及將尺寸設定輸出至其他尺寸的工具。
- **尺寸文字**。控制主要及替代單位的尺寸文字可見度、精度、格式設定、縮放與捨入。
- **編輯**。顯示「註解格式設定」工具列，讓您編輯所選尺寸。

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

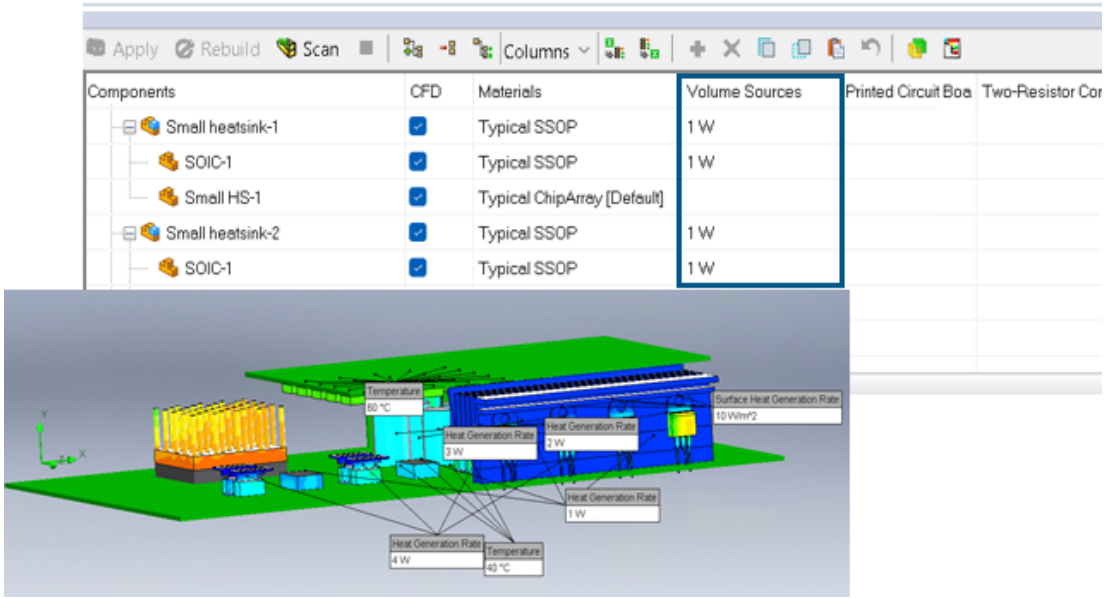
本章包括下列的主題：

- **零組件 Explorer**
- **填補細小狹槽**
- **最小及最大目標位置**
- **參數研究的泡泡圖表**
- **零組件的專案參數**

SOLIDWORKS® Flow Simulation 產品可個別購買。

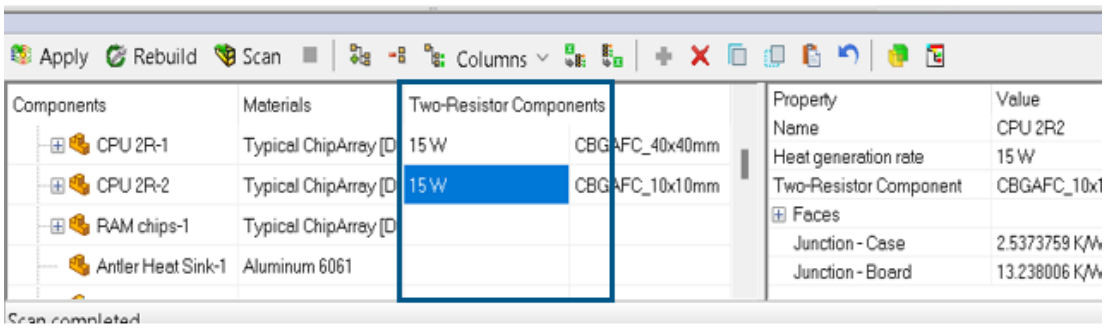
零組件 Explorer

電源總功率



零組件 Explorer 包括 **Volume Sources** 或 **Surface Sources** 的欄。這可協助您找出所有來源及其電力預算。

產生雙電阻器零組件



您可以在零組件 Explorer 中產生雙電阻器零組件。這樣可以減少時間和潛在錯誤。

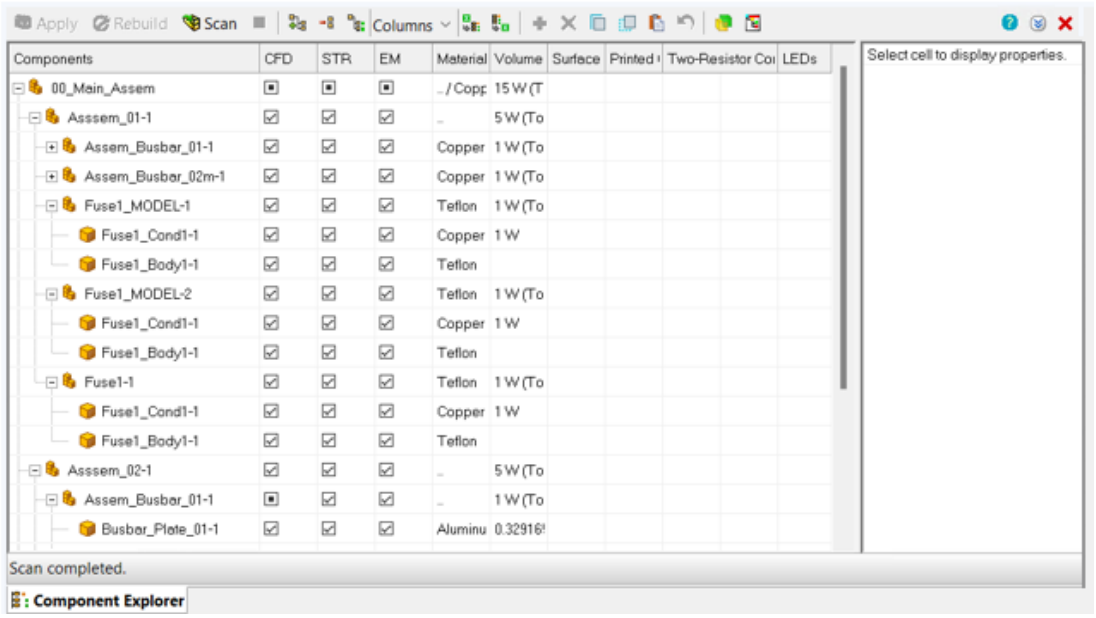
產生雙電阻器零組件：

執行下列之一：

- 在零組件 Explorer 中的**雙電阻器零組件**下，指定電源或 EDB 項目，然後按一下**套用**。
- 在 Microsoft®Excel® 中，使用雙電阻器參數填入零組件清單試算表，然後將其輸入到零組件 Explorer 中。

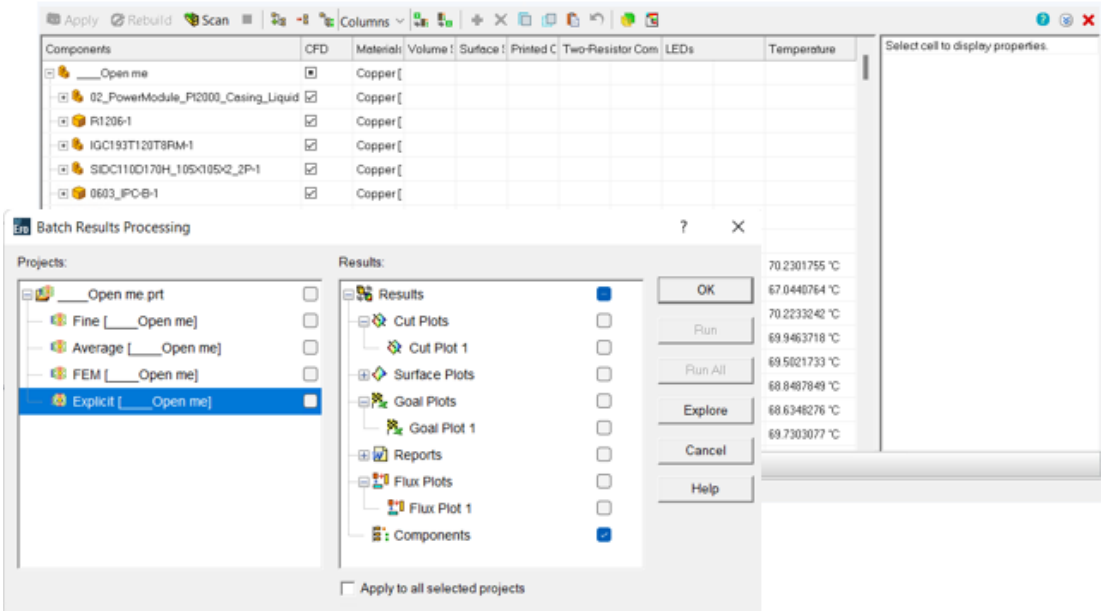
Flow Simulation 會自動尋找頂面和底面。與另一本體 (假定為 PCB) 接觸的平坦面是底面，對側的平坦面是頂面。如果 Flow Simulation 找不到面，就會產生無效特徵。您可以編輯樹狀結構中的特徵，並手動選擇面。

零組件狀態



在零組件 Explorer 中，您可以管理零組件特徵和狀態。您也可以移除套用至零組件的體積特徵。

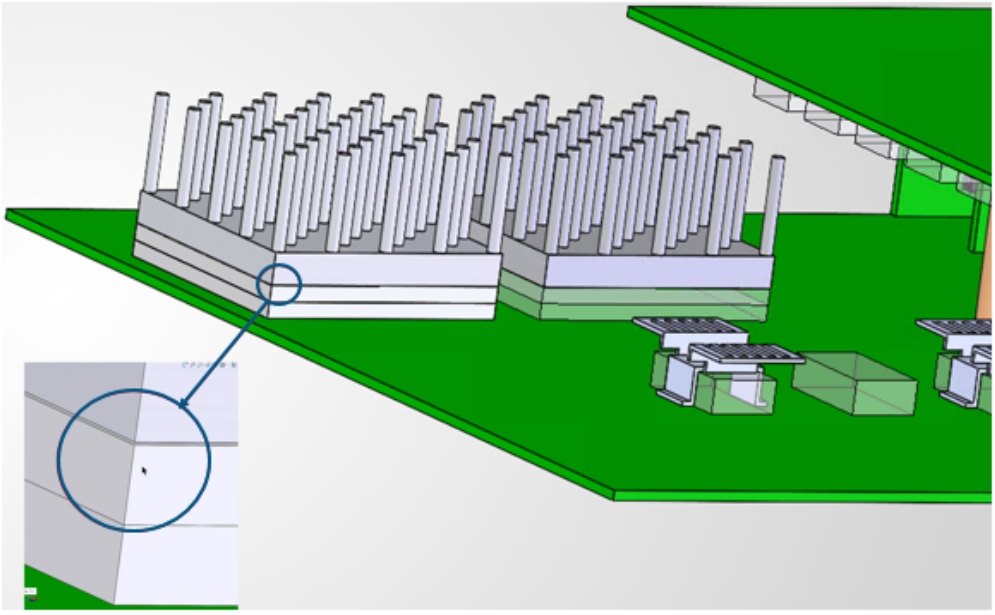
溫度欄



零組件 Explorer 包含**溫度**欄，您可以在此將值輸出至 Microsoft Excel。

此欄提供所有實體的溫度，而不會減緩求解器的速度。您可以透過**批次結果處理**，自動輸出零組件名稱、輸入資料及產生溫度的相符表格。

填補細小狹槽



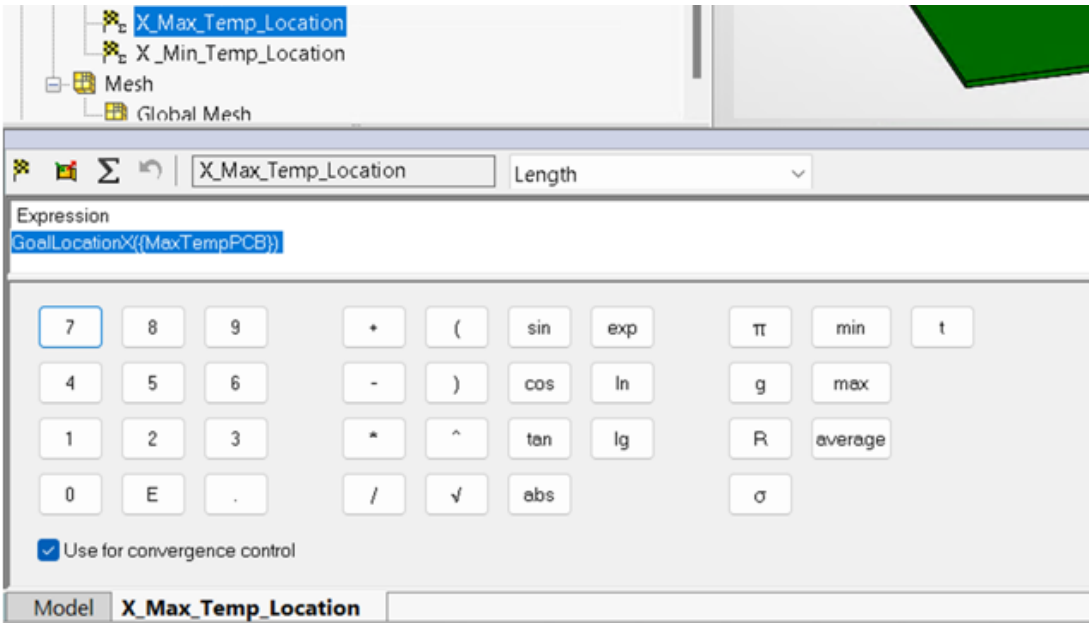
您可以填補模型中的細小縫隙，以改善散熱精確度。

模型在加熱零組件與散熱片之間可能有細小縫隙，或在黏著零件之間可能有縫隙。這些縫隙的用意是在組裝時以熱介面材料 (TIM) 或黏膠填補。但是，未填補縫隙的模擬模型會產生不正確的熱結果。

使用**填補細小狹槽**工具，您可以使用對應於厚度準則的特定實體材料填補網格。

Flow Simulation 會將材料套用至網格而不產生 CAD 本體。您可以使用後置處理工具，並在清除**使用 CAD 幾何**選項的情況下查看填補材料的所產生形狀。

最小及最大目標位置



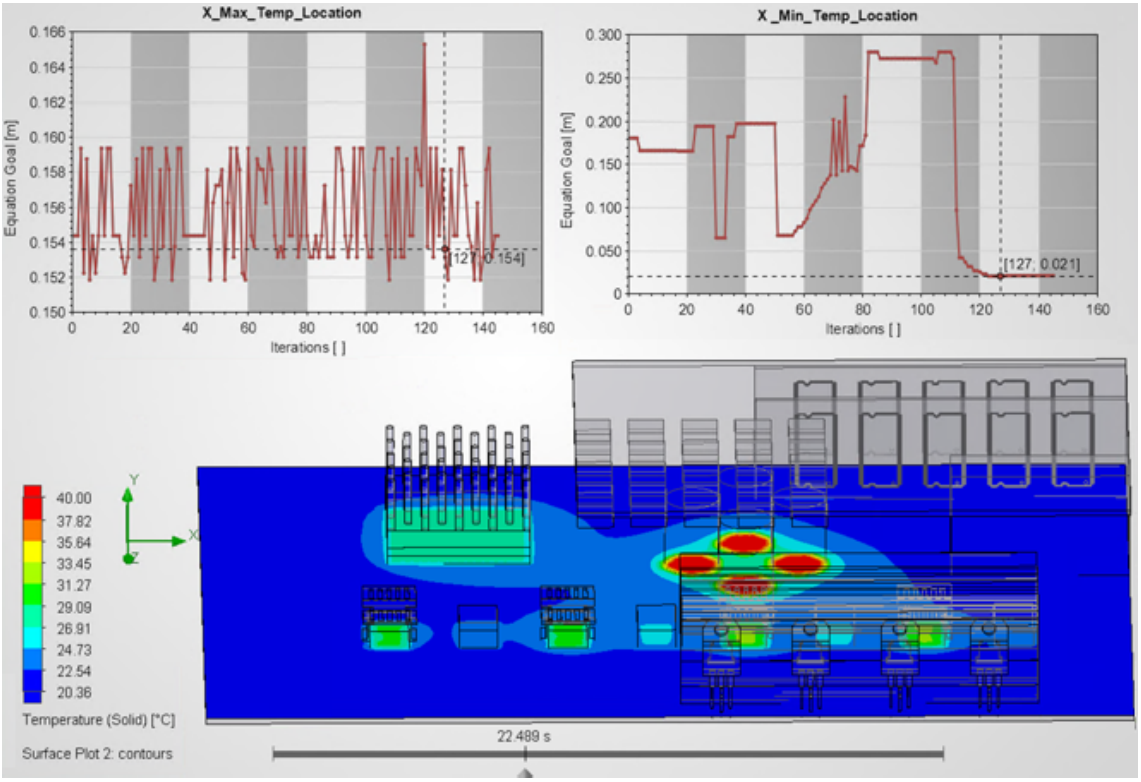
您可以將最小或最大位置指定為目標函數。

執行模擬時，可能需要在達到模擬結果的最小或最大參數值，或作為目標函數時的點座標。

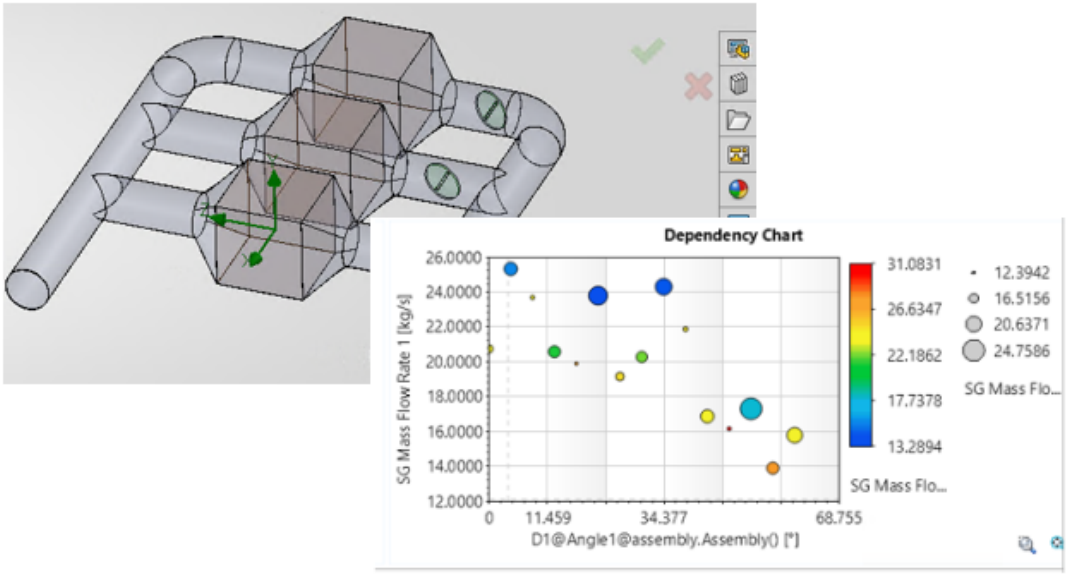
在數學關係式目標表達式中定位體積點或表面目標的函數，其中*目標名稱*是最小或最大表面或體積目標的名稱：

- **GoalLocationX**({*目標名稱*})
- **GoalLocationY**({*目標名稱*})
- **GoalLocationZ**({*目標名稱*})

模擬的最小和最大溫度範例：

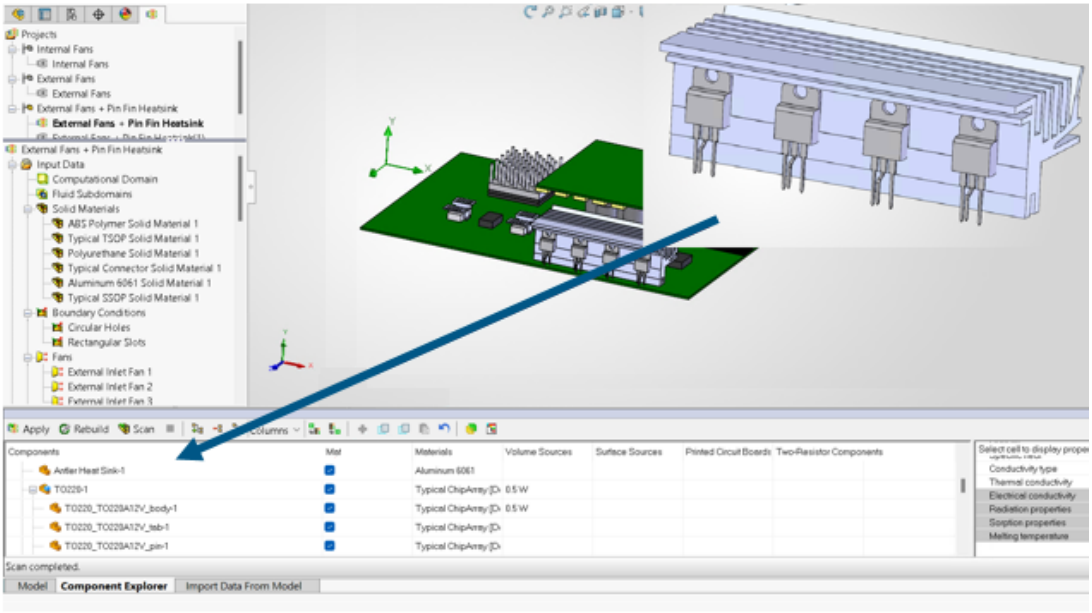


參數研究的泡泡圖表



您可以在泡泡圖表上顯示最多三個參數，比較結果參數研究的設計點，以進行多參數最佳化。

零組件的專案參數



您可以更有效率地管理嵌入式零組件。

您可以：

- 個別控制目前分析專案中嵌入的多個子模型
- 在子模型中定義專案參數並將其向上衍生
- 控制在嵌入式零組件中定義的複雜相依關係
- 產生精細的資料庫零組件，並重複使用子模型
- 調整一組相同嵌入式零組件中個別零組件的參數

27

SOLIDWORKS Plastics

本章包括下列的主題：

- **Pack and Go 支援 (2026 SP2/FD02)**
- **材質資料庫**
- **效能**
- **熱固性材料**
- **未充填的體積繪圖**
- **排氣分析**

SOLIDWORKS® Plastics Standard、SOLIDWORKS Plastics Professional 和 SOLIDWORKS Plastics Premium 產品可個別購買。

Pack and Go 支援 (2026 SP2/FD02)

使用 Pack and Go 功能時，SOLIDWORKS Plastics 研究中的結果也會包含在模擬結果中。

若要存取 Pack and Go：

1. 在 SOLIDWORKS Design 中，按一下**檔案** > **Pack and Go**。
2. 在 Pack and Go 對話方塊中，選擇**包括模擬結果**。

   SOLIDWORKS Plastics 研究的結果會儲存在文件資料夾下的子資料夾中。

3. 按一下**儲存**。

材質資料庫

塑膠材料資料庫會根據材料製造商的最新資料進行更新。

已加入 85 個新材料等級、已更新 12 個等級，並從資料庫中移除了 50 個過時的等級。

製造商	新材料等級數
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

製造商	已更新的材料等級數
SABIC Specialties®	12

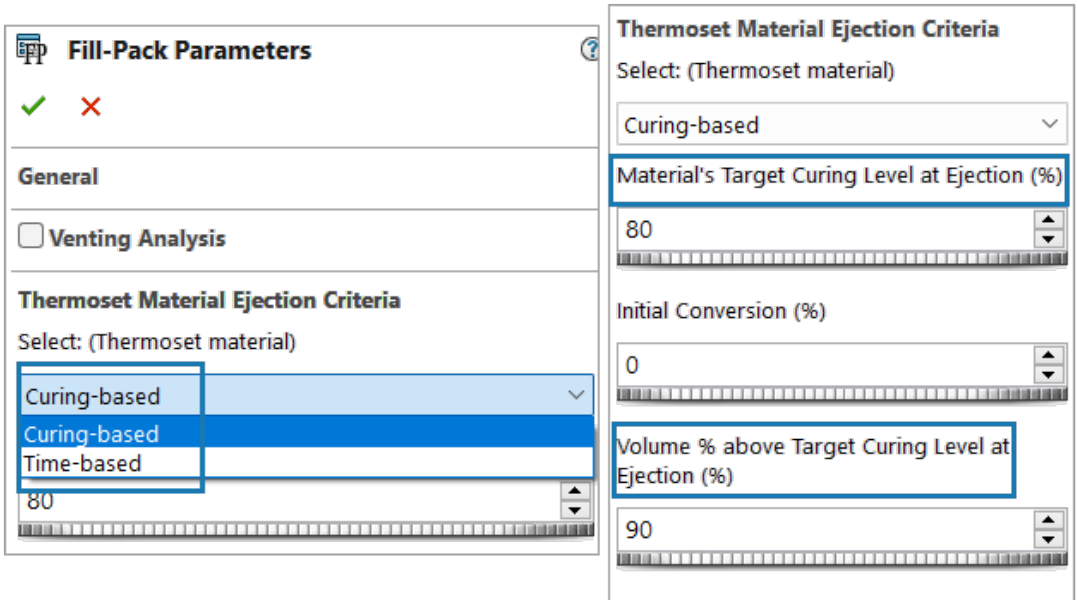
製造商	已移除的材料等級數
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

效能

解出數學關係式基礎系統的效率已提高，而這可在不影響穩固性與精確性的情況下，改善塑膠模擬的求解時間。

- 充填模擬的求解加快最高 15%
- 保壓模擬的求解加快最高 30%
- 冷卻模擬的求解加快最高 25%

熱固性材料



熱固性材料的使用者介面參數更新改善了可用性，求解器更新改善了充填、保壓和翹曲模擬的準確度。

模擬會考量纖維充填熱固性材料的方位影響，進而改善求解的準確性。

下表列出已重新命名的使用者介面參數，以及一個加入的新參數。

熱固性材料參數 - SOLIDWORKS Plastics 2025	熱固性材料參數 - SOLIDWORKS Plastics 2026
反應式控制類型 • **轉化** • **時間**	**熱固性材料脫膜條件** • **根據硬化**可引導求解器繼續硬化模擬，直到材料達到指定的目標硬化等級為止，而無需再根據猜測決定硬化時間。 • **根據時間**可設定求解器完成熱固性硬化模擬的特定硬化時間。執行模擬後，您可以檢閱結果，以確定模型達成的硬化百分比，並調整硬化時間，以縮短或延長程序。
脫模轉化 %	**脫模時材料的目標硬化等級**設定了熱固性材料達到其凝膠點的硬化百分比，此時的黏度會達到無限，並且會失去流動能力。超出此等級的硬化並沒有益處，而且只會增加製造週期時間。此特性是透過特性化確定材料的內部屬性，這通常會由材料製造商提供。
	新參數：**脫模時高於目標硬化等級的體積 %** 可設定確定脫膜點的閾值容積百分比。預設設定為

熱固性材料參數 - SOLIDWORKS Plastics 2025	熱固性材料參數 - SOLIDWORKS Plastics 2026
	90%，這表示零件在 90% 的塑膠體積達到目標硬化等級時即會脫膜。

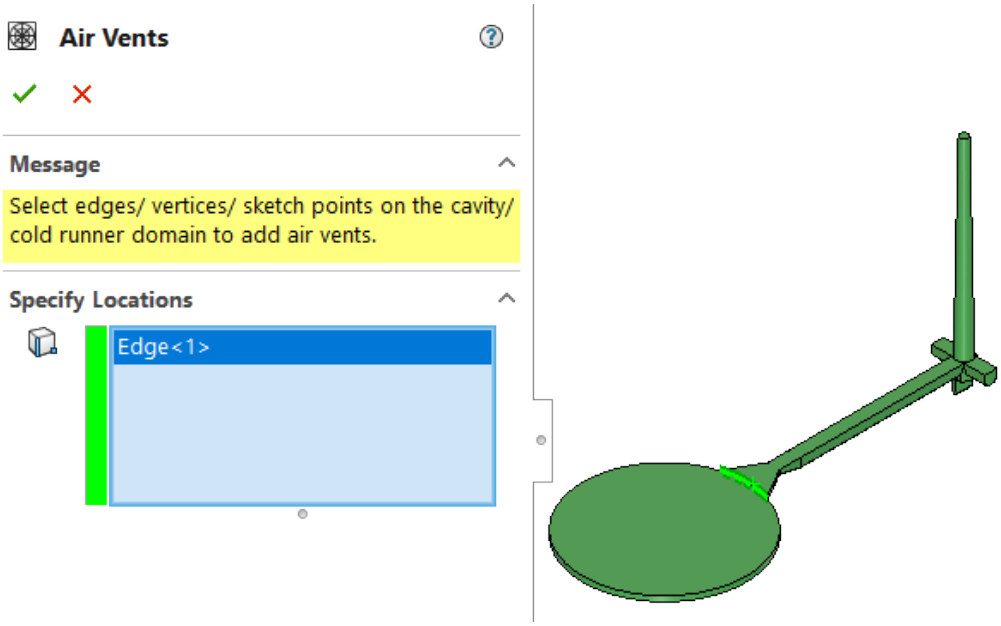
與熱固性相關的結果 - SOLIDWORKS Plastics 2025	與熱固性相關的結果 - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. **充填結束時材料硬化時間分佈** 2. **充填結束時材料反應轉化率** 3. **後充填結束時材料硬化轉化率** 4. **後充填結束時材料重新啟動轉換率**	1. **達成硬化等級的時間** 2. **充填結束時材料的硬化等級** 3. **達成硬化等級的時間** 4. **脫模時材料的硬化等級**

未充填的體積繪圖

一個新結果繪圖**未充填的體積**可於發生短射時用於充填模擬。

未填充的體積繪圖可協助您視覺化因充填期間短射而使模型保持未充填的區域。

排氣分析



您可以在模型邊線上指定**排氣孔**邊界條件。

在較早的版本中，您可以指定排氣孔，僅針對頂點進行排氣分析。加上邊線排氣孔後，您就能更真實地擷取到實際模具排氣口的行為。您可以將**排氣孔**邊界條件指派給**模穴**和**冷澆道系統**區域。

28

線路設計

本章包括下列的主題：

- **在線內接頭上新增封套 (2026 SP1/FD01)**
- **重新導向符合線路設計路徑的導引線**
- **管理封套的最愛清單**
- **連接器表格增強功能**
- **自動將工程圖縮放為新的圖頁格式**

SOLIDWORKS® Design Premium 與 SOLIDWORKS Design Ultimate 提供線路設計。

在線內接頭上新增封套 (2026 SP1/FD01)

您可以使用封套 PropertyManager 將封套套用至線內接頭，例如 T 型管、十字型管與漸縮管。

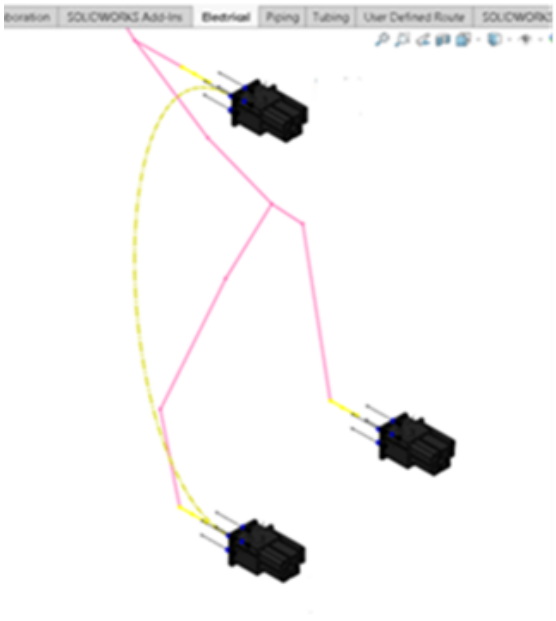
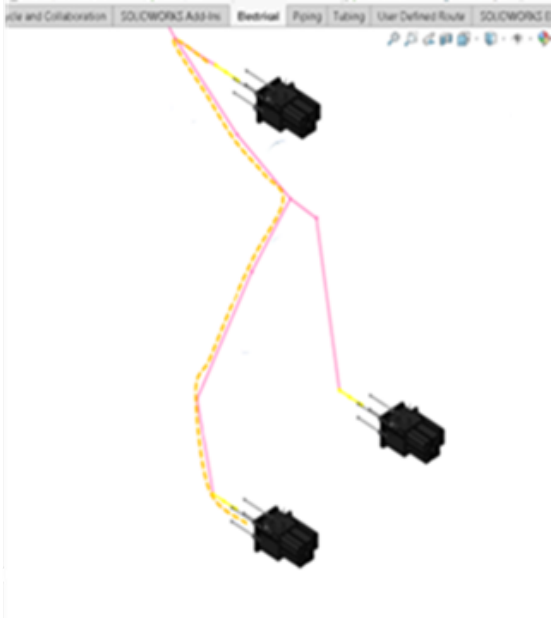
優點： 您可以在整個路線中，更準確且完整地呈現隔熱或防護層。

若要在線內接頭上新增封套：

1. 在封套 PropertyManager 中按一下**線段與接頭**。
2. 選擇您要套用封套的接頭。

封套會顯示於所有視圖中，包括塗彩、線架構與工程圖模式。當您修改接頭或調整路線時，封套會自動更新以反映您的變更。

重新導向符合線路設計路徑的導引線

	
自動產生的導引線，符合終端連接點之間最短的可能路徑	已重新導向符合線路設計路徑的導引線

在自動產生路線 PropertyManager 中，您可以重新導向符合線路設計路徑的導引線。導引線會辨識最接近的草圖線段，引導至對應的終端連結點，並符合該路徑。

優點：重新導向符合線路設計路徑的導引線，有助於盡量減少對其他零組件的干擾，並減少手動調整，使線路設計更快速、更有效率。

重新導向符合線路設計路徑的導引線：

1. 產生 2D 或 3D 草圖，並引導至適當的終端連接點。
2. 按一下**工具 > 線路設計 > 電路 > 線路設計 > 自動產生路線**。
3. 在**線路設計模式**下，選擇**導引線**。
4. 選擇**追蹤線路設計路徑**。

   為確保結果準確，請在合併配線之前使用**追蹤線路設計路徑**。

5. 在圖面中，選擇要作為線路設計路徑使用的草圖。

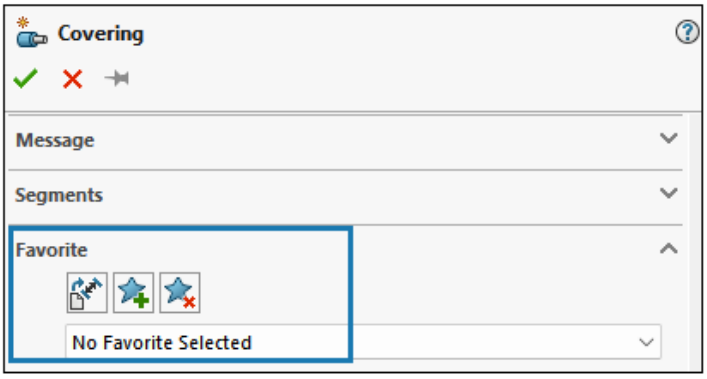
   導引線的預覽，對正所選草圖，顯示在圖面中。

6. 按一下**完成**。

   代表線路設計路徑的草圖會在 FeatureManager® (特徵管理員) 中顯示為 **Routing_path***n*。

7. 按一下 ✔ 。

管理封套的最愛清單



您可以將常用或標準化的多層封套儲存為最愛，以在模型中重複使用。這有助於您管理偏好封套清單，以供日後使用。

這些最愛項目會儲存您在處理其他管路段時可以存取的所有封套 PropertyManager 參數。

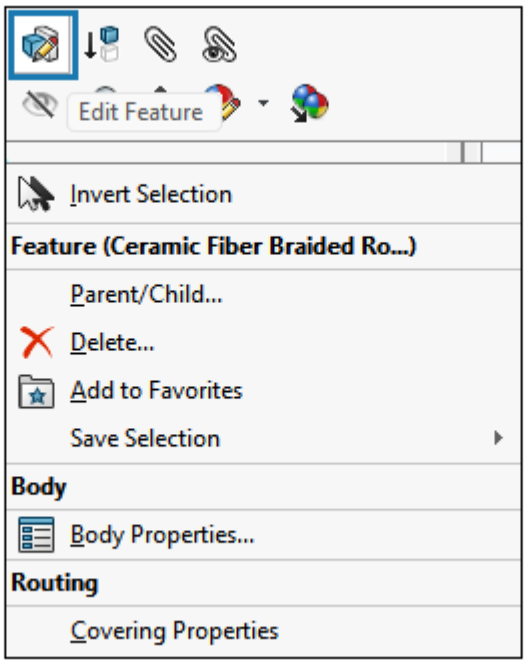
優點：此區段可讓您快速存取常用的封套樣式，以提升使用者效率並改善時間管理。

若要管理「最愛」，請在封套對話方塊的**最愛**區段中，依照下表所述指定選項：

	選項	說明
	套用預設/無最愛	重設回**沒有選擇任何最愛**及預設的設定。
	加入最愛	將所選封套加入至**最愛**清單。 • 若要加入樣式，請按一下 ，輸入名稱，然後按一下**確定**。
	刪除最愛	刪除所選的最愛。
	最愛清單	可讓您選擇儲存的最愛樣式。

此功能支援管路及軟管封套，但不支援電路封套。

編輯封套元素



您可以直接在 FeatureManager(特徵管理員) 中編輯管路路線的封套元素。

優點：此功能可將按下滑鼠鍵的次數降到最低以簡化設計程序，節省時間與心力。

編輯封套元素：

1. 在 FeatureManager(特徵管理員) 中的封套元素上按右鍵。
2. 選擇**編輯特徵** 。
3. 在封套 PropertyManager 的**封套圖層**區段中，指定所需參數。
4. 按一下**套用**。

連接器表格增強功能

您可以利用更直覺、更有效率的方式插入和管理連接器表格。

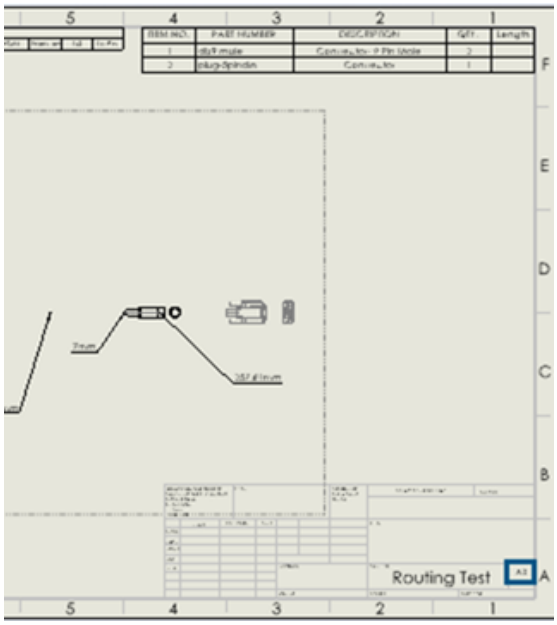
優點：這些增強功能簡化了連接器表格管理。透過資訊更豐富的表格名稱與批次選擇工具，您可以減少排序連接器的時間。

連接器表格 PropertyManager 會顯示更清楚的連接器清單。此清單顯示每個連接器的零組件參考，並有助於減少插入參考時的錯誤。

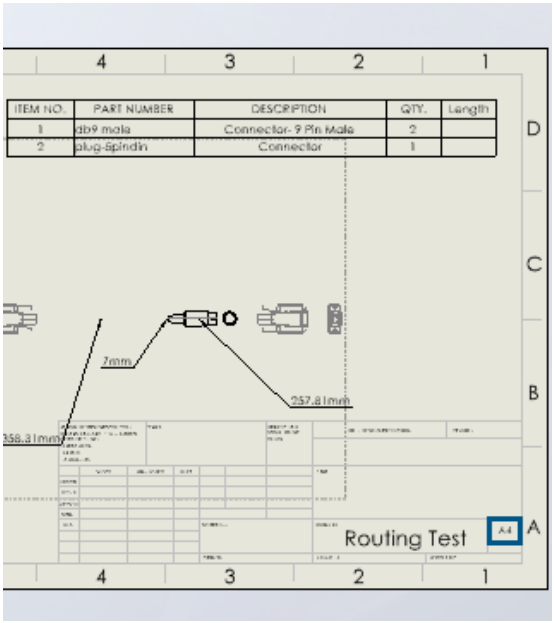
為了協助您識別連接器，SOLIDWORKS Routing 在連接器表格的名稱中直接包含了零組件參考資訊。更新後的命名採用更具描述性的格式，例如 **Connector Table 3Pin<4>**，而非使用例如 **Connector Table 1** 這樣的通用名稱。此格式與您在 FeatureManager(特徵管理員) 中看到的內容相符。其可協助您將每個表格關聯至其對應連接器。

您不再需要逐一插入表格。您可以在 PropertyManager 中使用多重選擇捷徑 (例如 **Ctrl+ 按一下**或 **Shift+ 按一下**) 同時選擇並插入多個連接器表格。您也可以透過單一步驟從清單中移除多個連接器。

自動將工程圖縮放為新的圖頁格式



線路設計組合件的扁平工程圖



相同的扁平工程圖，自動縮放為新的圖頁格式

當您變更扁平工程圖的圖頁格式範本時，每個元素都會自動調整其縮放比例和位置，以符合新的圖頁大小。

例如，在圖頁格式從 **A3 Landscape** 變更為 **A4 Landscape** 後，上表中的工程圖會保持在中央。

優點：自動縮放功能可確保工程圖的每個元素都能正確適應新的圖頁格式，以節省時間並減少錯誤。

自動縮放功能會套用至扁平工程圖的每個元素，包括：

- 工程視圖
- 電路表格
- 註記
- 連接器圖塊



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.