SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE®

CO JE NOVÉHO

Produkty SOLIDWORKS 2026



DASSAULT SYSTEMES

Obsah

1 Co je nového v produktech SOLIDWORKS 2026 9
Hlavní zdokonalení 10
Výkon 10
Pro více informací 11
AI v platformě 3DEXPERIENCE platform 12

2 Práce se softwarem SOLIDWORKS Design na platformě 3DEXPERIENCE platform 13
SP2 a FD02 13
Hromadné uložení pro součásti Toolbox (2026 SP2/FD02) 13
Automatické párování souborů během uzamčení, odemčení a uložení ve 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02) 14
Konfigurační příkazy v aplikaci MySession (2026 SP2/FD01) 14
Vylepšený filtr hledání pro soubory 3DEXPERIENCE v tomto počítači (2026 SP2/FD02) 16
Podpora dlouhých cest souborů při ukládání na platformu (2026 SP2/FD02) 16
SP1 a FD01 17
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 17
Použití jednotného formátu data (2026 SP1/FD01) 18
Upozornění asistenta (2026 SP1/FD01) 19
Automatická replikace struktury složek systému Windows pro záložky (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01) 20
Odstranění vzdálených a místních souborů na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači (2026 SP1/FD01) 21
Zrušené mapování atributů CAD rodiny (2026 SP1/FD01) 22
Značka Zobrazit data (2026 SP1/FD01) 23
Zobrazení karet Simulace a Konfigurace na panelu akcí (2026 SP1/FD01) 24
Číslo podnikové položky (2026 SP1/FD01) 25
Vylepšená manipulace s mapováním atributů s více hodnotami (2026 SP1/FD01) 25
Zachování předchozí volby iterace (2026 SP1/FD01) 26
Propojení sloupců kusovníku s atributy PLM (2026 SP1/FD01) 27
Ruční nastavení aktualizace umístění souborů záložek (2026 SP1/FD01) 28
Otevření filtrů v dialogovém okně Otevřít (2026 SP1/FD01) 29
Otevření poslední revize referencí (2026 SP1/FD01) 30
Spuštění pracovních postupů pro spolupráci z uživatelského rozhraní 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01) 31
SP0 a GA 32
Součásti 3DEXPERIENCE v softwaru SOLIDWORKS Design 32
Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS 34
Podpora odkazu na soubor s konfiguračními tabulkami 37

3 Instalace 39
Správa instalací SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02) 39
Instalace a správa verzí softwaru SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize 40

4 Správa systému 42
Podpora záložek v nástroji pro správu nastavení (2026 SP1/FD01) 42
Zpráva o chybách (2026 SP1/FD01) 43
Pokyny k aktivaci platformy pro licence pro více uživatelů (2026 SP1/FD01) 44
Aktualizace softwaru SOLIDWORKS Rx 45

5 Základy SOLIDWORKS 46
Zobrazení průřezového modulu (2026 SP2/FD02) 46
Zobrazení modelu 47
Podpora vzhledů DSPBR v softwaru SOLIDWORKS Design 47
Narovnání podlahy v prostředích (2026 SP1/FD01) 50
Poskytování zpětné vazby od uživatelů (2026 SP1/FD01) 50
Změny v možnostech systému a vlastnostech dokumentu (2026 SP1/FD01) 51
Ukončení spuštěné úlohy v Plánovači úloh SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01) 53
Odstranění rovnic pro skici a funkce 54
Render with SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS Design 55
Vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS Design 55
Správce PropertyManager vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize 55
Nahrávání modelů SOLIDWORKS do softwaru SOLIDWORKS Visualize 56
Vzhledy SOLIDWORKS 57
Rozhraní k programování aplikací 58

6 Uživatelské rozhraní 59
Písmo DS ISO (2026 SP1/FD01) 59
Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer 60
Zobrazení zrušených zpráv 61
Použitelnost 62
Výběrové filtry 63
Další vylepšení uživatelského rozhraní 63

7 Skicování 65
Převod obrázků na skici (Beta) (2026 SP1/FD01) 65
Kóty drážky (2026 SP1/FD01) 68
Skupiny vztahů (2026 SP1/FD01) 68

8 Díly a prvky 71
Automatická aktivace geometrického pole (2026 SP2/FD02) 71
Vynucený převod na standard BREP (2026 SP1/FD01) 72
Průvodce dírami (2026 SP1/FD01) 73
Vodicí čáry segmentace (2026 SP1/FD01) 75

Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ ... 77
Ukončení zpracování dílu klávesou Esc ... 78
Výběr těl a prvků vícetělových dílů ... 79
Použití souřadného systému k definování vymezovacího rámečku ... 81

9 Plechové díly ... 83
Změna poloměrů ohybu u stávajících ohybů (2026 SP2/FD02) ... 83
Počáteční podmínky pro základní plech ... 84

10 Konstrukční systém a svařence ... 85
Uživatelské rozhraní konstrukčního systému (2026 SP1/FD01) ... 85
Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z nabídky Vlastnosti souboru ... 86
Rozšířené zpracování rohů ... 87

11 Sestavy ... 89
Opakované izolace součástí (2026 SP2/FD02) ... 89
Přiřazení stejného referenčního čísla součásti (2026 SP1/FD01) ... 91
Asistent pro pole (2026 SP1/FD01) ... 94
Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn ... 95

12 Detailování a výkresy ... 97
Automatické generování výkresů (Beta) ... 97
Určení symbolů jako oblíbených (2026 SP2/FD02) ... 98
Zvýraznění textu poznámky (2026 SP2/FD02) ... 99
Zobrazení grafických těl (2026 SP2/FD02) ... 99
Propojení konfigurací kusovníku s konfiguracemi pohledů výkresu (2026 SP1/FD01) ... 100
Odstranění duplicitních popisů v položkách modelu (2026 SP1/FD01) ... 101
Export pohledů výkresu jako bloků skici (2026 SP1/FD01) ... 102
Značky svarů (2026 SP1/FD01) ... 103
Popisy díry se závitem (2026 SP1/FD01) ... 104
Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty ... 105
Určení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance ... 106
Použití magnetických čar k zarovnání popisů ... 107
Použití indikátorů se značkami opracování povrchu ... 108

13 Konfigurace ... 109
Možnosti importu sestavy Parasolid (2026 SP2/FD02) ... 109
Zobrazení názvu na panelech správy (2026 SP2/FD02) ... 110
Vytváření modelů z aplikace Configuration Publisher (2026 SP1/FD01) ... 112
Konfigurační tabulky a použitelnost tabulek stavů zobrazení ... 113
Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory ... 115

14 Import/export ... 117
Možnosti importu sestavy Parasolid (2026 SP2/FD02) ... 117
Import modelů pomocí procesu na pozadí (2026 SP1/FD01) ... 118

Identifikátory plochy a okrajů při importu 119

15 SOLIDWORKS PDM 121
Filtrování historie souborů podle typu události(2026 SP2/FD02) 121
Zahrnutí přesunutých a přejmenovaných souborů do prohledávání historie(2026 SP2/FD02) 122
Automatické přihlášení Windows pro Web2 (2026 SP1/FD01) 123
Aktualizace dialogových oken Odevzdat a Změnit stav (2026 SP1/FD01) 123
Pracovní postupy archivace 124
Přístup ke složce nižší úrovně 125
Nástroj upgrade verze souboru 125
Zákaz vlastních aktivátorů před upgradem databáze 127
Pojmenovaný kusovník a podrobnosti souboru v klientovi Web2 127
Standard šifrování dat 128
Podpora protokolu Kerberos pro ověření Windows 128
Změna možností úlohy 128
Automatická synchronizace pohledu úschovny 130

16 SOLIDWORKS Manage 131
Číslované seznamy 132
Dialogové okno Vlastnosti seznamu číslování 132
Definování seznamu číslování 133
Použití seznamu číslování v objektu dokumentu 134
Propojené modely a výkresy 135
Použití čísla do souboru SOLIDWORKS 136
Zobrazení náhledu souvisejících souborů 137
Přístup k časovým plánům pomocí klientu Targeted Web 138
Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám 138
Vyloučení nových uživatelů ze skupin 139
Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL 140
Nastavení data ukončení úlohy 140
Včetně úloh ve stavu Pozastaveno 141
Zobrazení podrobností úlohy z nástroje pro plánování kapacity 142
Modul zpráv v klientu Plenary Web 142
Vytváření odkazů do počítačového klienta 143
Plochý kusovník jen děti 143
Definování podmínky přístupu uživatele 143
Podmínky výstupu zpracování 143
Spouštění událostí rozhraní API pro zasílání zpráv 143

17 SOLIDWORKS Simulation 144
Vylepšená diagnostika chyb pro nosníky (2026 SP2/FD02) 145
Vyšší přesnost pro gravitační zatížení (2026 SP1/FD01) 145
Zlepšená přesnost pro síly na uvolněné těleso (2026 SP1/FD01) 146
Konektor kabelu (2026 SP1/FD01) 147
Povolení kompatibility karty SIMULIA pro pracovní postupy simulace (2026 SP1/FD01) 148

Síly použité na nosníky 149
Studie zborcení 149
Zobrazení úhlových deformací 150
Distribuované vzdálené zatížení na okrajích pláště 151
Aktualizace licencí 151
Zlepšení výkonu pro studie s konektory 152
Síly u čepové spojky 153
Podpora vzdálené hmoty u analýzy spektra odezvy 154
Uložit grafy výsledků jako soubory eDrawings 155
Určení skořepiny 156
Uživatelské rozhraní 156

18 SOLIDWORKS Visualize 158
Volumetrické vykreslování (2026 SP2/FD02) 158
Podpora hardwaru AMD v režimu rychlého vykreslování Stellar 159

19 SOLIDWORKS CAM 160
Zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení 160
Vytváření zkosení pro zalomení lišty 163
Parametry pouzdra objímky 164

20 CircuitWorks 165
Správa výkonu při tvorbě modelů ze souborů ECAD (2026 SP1/FD01) 165

21 SOLIDWORKS Composer 166
Možnosti šablony názvu souboru pro dílny 166
Více obrazových formátů pro generování videí 167
Formáty obrazových souborů PNG a TIFF 168

22 SOLIDWORKS Electrical 169
Přiřazení priority pro označení součásti (2026 SP2/FD02) 170
Značky – vylepšené funkce označování ECP (2026 SP2/FD02) 171
Přeskočit prázdné nastavení v konfiguraci šíření (2026 SP2/FD02) 172
Dialogové okno Přejmenovat dokument (2026 SP1/FD01) 173
Produktivita při řízení projektů (2026 SP1/FD01) 174
Nakreslení více svorkovnic vedle sebe (2026 SP1/FD01) 175
Dynamická aktualizace konektoru po vložení (2026 SP1/FD01) 176
Nástroj TraceParts Publisher na portálu Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01) 177
Obousměrný pohyb mezi 2D schématy a 3D sestavami 178
Správa kabelů 179
Pokročilé filtrování na panelu filtry 179
Další možnosti pro produktivitu správy kabelů 179
Skrytí tříd systému 180
Vedení vybraných vodičů samostatně 181
Dynamické vložení konektoru 182
Dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení 182

Aktualizovat a nahradit data projektu 183

23 SOLIDWORKS Inspection 184
Seřazení a uzamčení pozic (2026 SP1/FD01) 184

24 SOLIDWORKS MBD 185
Souřadnicové kóty (2026 SP1/FD01) 185
Popisy díry se závitem (2026 SP1/FD01) 187
Filtrování ve správci DimXpertManager 188

25 DraftSight 189
Výběr typu licence aplikace DraftSight (2026 SP2/FD02) 190
Režim stavového řádku (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) (2026 SP2/FD02) 191
Příkaz Kontrola pravopisu (2026 SP2/FD02) 192
Panel Formát na kartě kontextového pásu karet „Výkonné kótování“ (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 193
Vložení symbolu aplikace Mechanical do dialogového okna Upravit poznámku (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 194
Příkaz Zkontrolovat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 195
Příkaz Uspořádat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 196
Příkaz Upravit více kót (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 197
Moment setrvačnosti pro předem definované řezy profilu (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 198
Příkaz Protáhnout kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 199
Příkaz Spojit kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 200
Panel Reprezentace na kartě kontextového pásu karet „Výkonné kótování“ (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 201
Příkaz Zarovnat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 202
Příkaz Vložit kótu (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 203
Automatická replikace struktury složek systému Windows pro záložky (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01) 204
Karta Úvodní stránka (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) 205
Optimalizace pásu karet 206
Karta pásu karet Powertools (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) 207
Kontextový pás karet pro přechody a vzory 208
Manipulace s dlaždicemi pohledů (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) 209
Ovládací prvky ViewTiles 210
Plovoucí okna dokumentů (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) 211
Obrázky ECW 211
Přizpůsobení ikony CCS 212
Knihy barev (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) 213

Soubory konfigurace tisku PCX (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) ... 214
Správa chybějících vnějších odkazů ... 215
Vložení sloupce se vzorcem do extrakce dat ... 216
Výrazy pro vznětové motory ... 217
Příkaz MTEXT ... 218
Příkaz RENAME ... 219
Kopírování pomocí příkazu SCALE ... 220
Nástroj Výkonné kóta (pouze DraftSight Mechanical) ... 221
Kontextová karta Pás karet Výkonné kótování ... 221

26 SOLIDWORKS Flow Simulation ... 222
Průzkumník součástí ... 222
Celková energie zdrojů ... 222
Součásti se dvěma rezistory ... 223
Stav součásti ... 224
Sloupec teploty ... 224
Vyplnit tenké drážky ... 225
Minimální a maximální umístění cílů ... 226
Bublinové grafy pro parametrické studie ... 227
Parametry projektu ze součástí ... 228

27 SOLIDWORKS Plastics ... 229
Podpora funkce Pack and Go (2026 SP2/FD02) ... 229
Databáze materiálů ... 229
Výkon ... 230
Termosetové materiály ... 231
Graf nevyplněného objemu ... 232
Analýza větrání ... 233

28 Vyznačení trasy ... 234
Přidání izolace přes přívodní armatury (2026 SP1/FD01) ... 234
Přesměrování vodicích čar podle cesty trasy ... 235
Správa seznamu oblíbených položek pro izolace ... 236
Úprava izolačního prvku ... 237
Vylepšení tabulky konektorů: ... 237
Automatické přizpůsobení měřítka výkresů na nové formáty listů ... 238

1

Co je nového v produktech SOLIDWORKS 2026

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Hlavní zdokonalení**
- **Výkon**
- **Pro více informací**
- **AI v platformě 3DEXPERIENCE platform**



Produkty SOLIDWORKS® pro rok 2026 přináší vylepšení navržená uživateli, která pomáhají zjednodušit a urychlit proces vývoje výrobku od konceptu až po výrobu:

- Rychlejší uvedení na trh díky lepší spolupráci a správě dat
- Jednodušší pracovní postupy pro díly, sestavy, výkresy, MBD, elektrická a potrubní vedení, spolupráci ECAD-MCAD a vykreslování
- Rychlejší práce díky importu/exportu, uživatelským zkušenostem a vylepšení výkonu
- Aktualizace aplikace DraftSight® umožňují zefektivnění vašich pracovních postupů ve fázi návrhu a dosažení vysoké přesnosti a přehlednosti
- Vyšší efektivitu práce s daty díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS PDM
- Vyšší výkon a přesnost díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS Simulation
- Jednodušší návrh elektrických zařízení díky SOLIDWORKS Electrical Schematic
- Možnost pracovat na návrzích kdekoli v aplikaci běžící ve webovém prohlížeči na platformě **3D**EXPERIENCE® platform

Tento dokument popisuje všechna vylepšení, která ovlivňují způsob interakce s platformou **3D**EXPERIENCE platform v aplikaci SOLIDWORKS Design.Obsahuje také další aplikace, které lze připojit k platformě – například DraftSight.

Hlavní zdokonalení

Hlavní vylepšení softwaru SOLIDWORKS® Design 2026 přinášejí vylepšení stávajících produktů a nové inovativní funkce.

Základní funkce	**Vzhledy SOLIDWORKS** na stránce 57
Díly a prvky	**Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ** na stránce 77
Konstrukční systém a svařence	**Rozšířené zpracování rohů** na stránce 87
Detailování a výkresy	**Propojení sloupců kusovníku s atributy PLM (2026 SP1/FD01)** na stránce 27 **Automatické generování výkresů (Beta)** na stránce 97
Konfigurace	**Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory** na stránce 115
Import/export	**Výběr těl a prvků vícetělových dílů** na stránce 79

Výkon

V aktuální verzi byl vylepšen výkon některých nástrojů a pracovních postupů.

Některé hlavní změny z hlediska vylepšení výkonu a pracovního postupu jsou:

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

U některých typů polí se zlepšil výpočetní výkon, protože software SOLIDWORKS Design interně povoluje volbu **Geometrické pole**. Další informace viz **Automatická aktivace geometrického pole (2026 SP2/FD02)** na stránce 71

Výkon vykreslování je vylepšen pro předem zvolené Obrysové hrany pomocí hardwarového urychlení.

(2026 SP1/FD01)

Výkon při vykreslování byl vylepšen v pohledech dílů se zvýrazněnými hranami (**Drátový režim**, **HLR/HLV** a **Stínovaný s hranami**), pokud vybíráte prvky a těla.

Zlepšil se výkon při ukládání sestavy otevřené v přezkoumání velkého návrhu na platformu **3D**EXPERIENCE platform.

SOLIDWORKS Simulation

Byl vylepšen čas řešení simulačních studií s konektory, které podporují distribuovanou vazbu.

DraftSight

Výkon aplikace DraftSight se zlepšil díky operacím přepínání mezi listy, oddálení a posunu, a časů otevírání souborů.

Když přejdete na list, výkon se zvýší v průměru o 66 %. Přechod z listu zpět na model se zlepší o 78 %. Tato vylepšení byla měřena v několika hardwarových konfiguracích, od nízkokoncových nastavení až po vysoce výkonné počítače, což je výhodné pro uživatele bez ohledu na typ systému, na kterém pracujete.

V určitých případech se výkon zoomu zvýší až o 55 % a výkon posunu se zvýší přibližně o 38 %.

Otevírání souborů je průměrně o 10 % rychlejší. Tím se zkracuje čekací doba a maximalizuje se čas, který můžete věnovat své práci.

Pro více informací

Pokud chcete získat další informace o SOLIDWORKS Design, použijte následující zdroje:

Co je nového v PDM a HTML	Tento průvodce je k dispozici ve formátech PDF a HTML. Klikněte na: • > **Co je nového** > **PDF** • > **Co je nového** > **HTML**
Interaktivní Co je nového	V aplikaci SOLIDWORKS Design se objeví vedle nových položek v nabídkách a vedle titulů nových nebo výrazně změněných správců PropertyManager. Klikněte na pro zobrazení tématu v tomto průvodci, které popisuje toto vylepšení. Interaktivní článek Co je nového povolíte kliknutím na možnost > **Co je nového** > **Interaktivní**.
Nápověda online	Obsahuje kompletní popis našich produktů včetně podrobností o uživatelském rozhraní a příkladů.
Uživatelské fórum SOLIDWORKS	Obsahuje příspěvky z uživatelské komunity SOLIDWORKS na platformě **3D**EXPERIENCE® Platform (je nutné přihlášení).
Poznámky k verzi	Poskytuje informace o posledních změnách našich produktů, včetně změn knihy *Co je nového*, nápovědy online a další dokumentace.
Právní ustanovení	Právní ustanovení SOLIDWORKS jsou k dispozici **online**.

AI v platformě 3DEXPERIENCE platform

Platforma **3D**EXPERIENCE platform nabízí širokou škálu nástrojů pro zvýšení produktivity, přičemž některé využívají systémy umělé inteligence (AI) k vylepšení vašeho prostředí.

Co je AI?

AI neboli umělá inteligence označuje systémy, které napodobují lidské myšlenkové procesy, včetně učení, zdokonalování a řešení problémů prostřednictvím počítačových modelů. Tyto systémy dokážou rozpoznat vzorce, predikovat data a extrahovat závěry z velkých objemů dat. Generativní AI vytváří nový obsah, jako je text, média a další související materiály, na základě vstupních dat.

Jak se AI používá ve společnosti Dassault Systèmes?

Ve společnosti Dassault Systèmes jsou nástroje AI zabudovány do mnoha aplikací **3D**EXPERIENCE. V závislosti na vašich konkrétních potřebách a pracovních postupech tyto nástroje využívají různé technické přístupy ke zvýšení produktivity, včetně strojového učení, neuronových sítí, velkých jazykových modelů a zpracování přirozeného jazyka.

Jaké jsou výhody AI?

Nástroje AI ve **3D**EXPERIENCE vám poskytují podporu pro využívání vašich dat, jasnou komunikaci, zlepšení dostupnosti pro ostatní, zvýšení efektivity a využití dat pro spolehlivé rozhodování. Tyto nástroje můžete použít v široké škále situací, od objevování nových léků až po navrhování bot nebo měst.

Co je třeba zvážit před použitím AI?

Musíte zajistit, aby používání nástrojů AI ve **3D**EXPERIENCE bylo v souladu se zásadami ochrany údajů vaší organizace.

Při používání nástrojů AI ve **3D**EXPERIENCE (buď na veřejné nebo soukromé cloudové platformě **3D**EXPERIENCE platform) probíhají výpočty v prostředích, která jsou provozována se sdílenými výpočetními prostředky a využívají pouze data, která jsou pro tento účel nezbytně nutná.

Používáte-li nástroje AI ve **3D**EXPERIENCE, vždy zkontrolujte a ověřte výstupní data, abyste zajistili spolehlivost a přesnost.

Společnost Dassault Systèmes dokumentuje účel různých nástrojů AI ve **3D**EXPERIENCE pro svá řešení v dokumentaci, jmenovitě v uživatelské nápovědě. Tyto nástroje AI musíte používat v souladu s jejich zamýšleným účelem uvedeným v těchto dokumentech.

2

Práce se softwarem SOLIDWORKS Design na platformě 3DEXPERIENCE platform

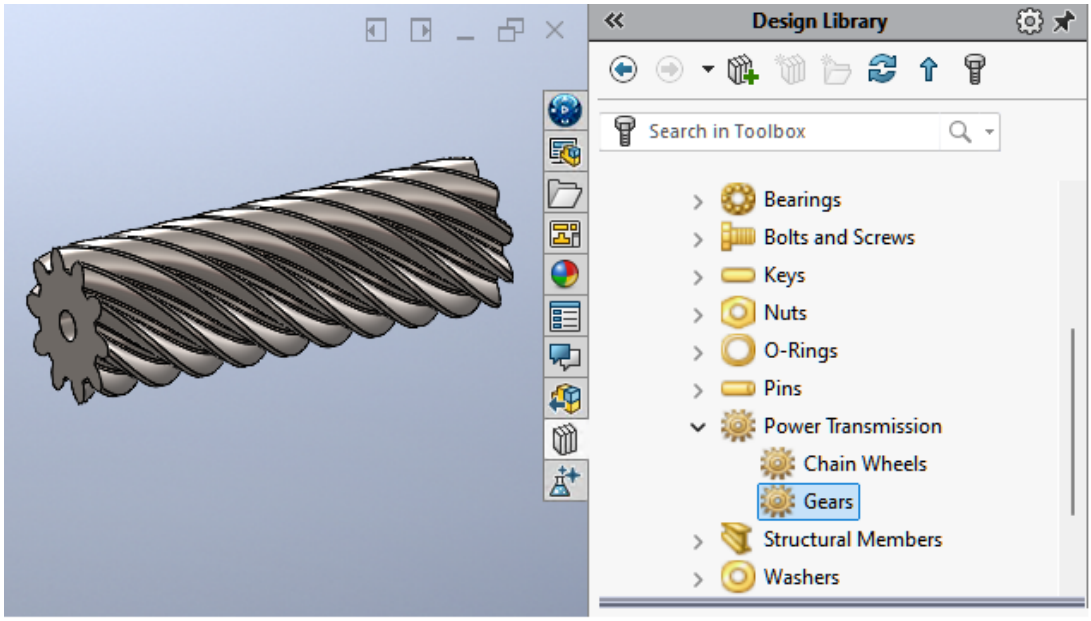
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **SP2 a FD02**
- **SP1 a FD01**
- **SP0 a GA**

Tato kapitola se zabývá vylepšeními, která mají vliv na způsob používání softwaru SOLIDWORKS® Design, jestliže jste připojeni k platformě **3D**EXPERIENCE® platform. Není-li uvedeno jinak, platí informace uvedené v této kapitole pro softwareSoftware SOLIDWORKS Design nainstalovaný z platformy **3D**EXPERIENCE platform i SOLIDWORKS Design s aktivním doplňkem Design with SOLIDWORKS (**3D**EXPERIENCE).

SP2 a FD02

Hromadné uložení pro součásti Toolbox (2026 SP2/FD02)



Pokud použijete doplněk Hromadné uložení pro **3D**EXPERIENCE k uložení sestavy se součástmi Toolbox, doplněk zkontroluje, zda byly součásti již uloženy na platformu. Pokud jsou součásti již na platformě, uloží sestavu se stávajícími odkazovanými soubory Toolbox.

Výhody: Tím se zabrání zbytečnému ukládání součástí na platformě. Dříve doplněk vždy ukládal součásti Toolbox jako nové, bez ohledu na to, zda již na platformě existovaly či ne.

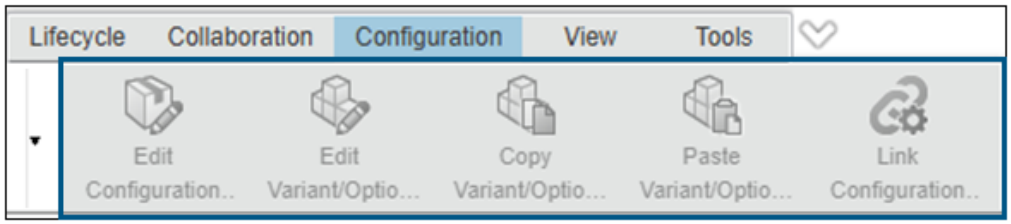
Pokud součásti Toolbox nejsou na platformě, doplněk vytvoří nové objekty pro součásti Toolbox.

Automatické párování souborů během uzamčení, odemčení a uložení ve 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02)

Platforma **3D**EXPERIENCE platform automaticky opraví soubory, když je zamknete, odemknete nebo uložíte. Platforma **3D**EXPERIENCE platform prohledá soubory a aplikuje opravy před dokončením operace zamknutí nebo odemknutí. Když ukládáte soubory, platforma **3D**EXPERIENCE platform před uložením opraví všechny částečné soubory.

Výhody: Můžete se plně soustředit na modelování, protože oprava probíhá automaticky.

Konfigurační příkazy v aplikaci MySession (2026 SP2/FD01)



K příkazům souvisejícím s konfigurací se dostanete z karty Konfigurace na panelu akcí MySession. Tyto příkazy používají stejné chování a dialogová okna jako část Konfigurace v nástroji Product Structure Editor.

Výhody: Přesunutí těchto příkazů do panelu akcí MySession usnadňuje nalezení a použití možností konfigurace.

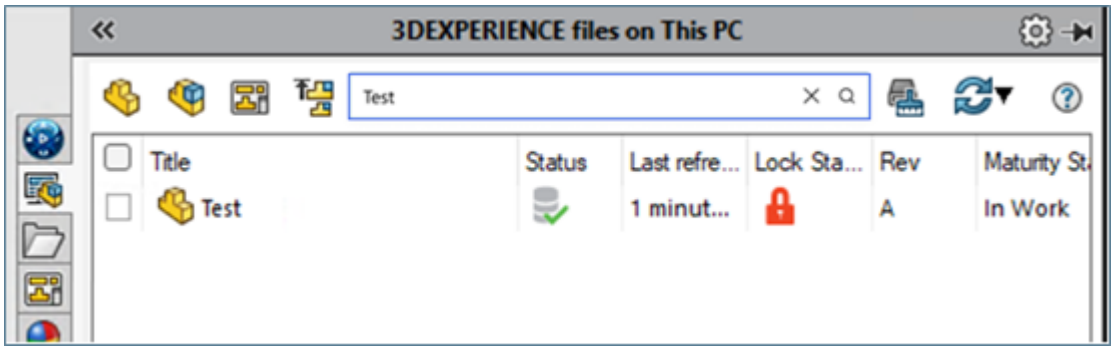
Záložka Konfigurace obsahuje měnit následující možnosti:

Příkaz	Popis
Upravit kontext konfigurace	Otevře dialogové okno Upravit kontext konfigurace pro objekt, abyste mohli přidat nebo odebrat model jako kontext konfigurace. Viz část **Úprava kontextu konfigurace** v uživatelské podpoře společnosti Dassault Systèmes.
Upravit platnost varianty nebo možnosti	Otevře dialogové okno volby Definovat variantu možnosti pro objekt, abyste mohli přidat nebo upravit varianty a volby pro definování variant a možností. Viz část **Úprava platnosti varianty/možnosti** v uživatelské podpoře společnosti Dassault Systèmes.
Kopírovat platnost varianty/možnosti	Zkopíruje platnost varianty/možnosti objektu, takže ji můžete vložit do jiného objektu ve struktuře. Viz část **Kopírování a vkládání platnosti varianty/možnosti** v uživatelské podpoře společnosti Dassault Systèmes.
Vložit platnost varianty/možnosti	Vloží zkopírovanou platnost varianty/možnosti do jiného objektu ve struktuře. Viz část **Kopírování a vkládání platnosti varianty/možnosti** v uživatelské podpoře společnosti Dassault Systèmes.
Propojit parametry konfigurace	Propojí variabilitu verze modelu s parametrickým designem. Když se verze změní, parametry aktualizují konstrukční modely. Viz část **propojení konfiguračních parametrů** v uživatelské podpoře společnosti Dassault Systèmes.

Chcete-li skrýt nebo zobrazit kartu Konfigurace, přečtěte si část **Zobrazení záložek Simulace a Konfigurace na panelu akcí**.

Přístup k aplikaci Dassault Systèmes – pomoc uživatelům vyžaduje přihlašovací údaje na platformu **3D**EXPERIENCE.

Vylepšený filtr hledání pro soubory 3DEXPERIENCE v tomto počítači (2026 SP2/FD02)

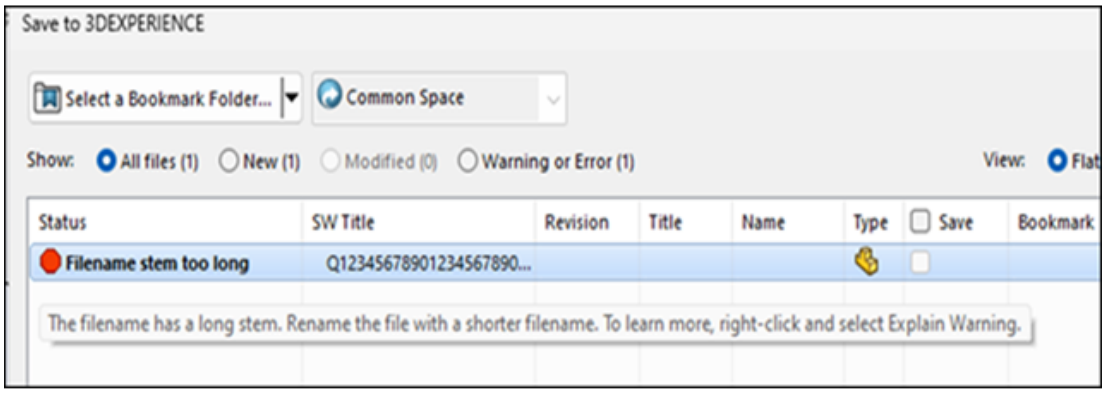


Když do pole **Hledat** zadáte text, dialogové okno Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači filtruje seznam souborů a zvýrazní hledaný text, čímž označí aktivní filtr. Zobrazí se ikona **Vymazat** (**X**), která umožňuje odebrat filtr a vrátit se do úplného seznamu souborů.

Výhody: Tato vylepšení uživatelského rozhraní usnadňují zobrazení, když je aktivní filtr hledání, a poskytují větší kontrolu při hledání souborů v dialogovém okně.

V poli **Hledat** se také zobrazuje seznam posledních vyhledávaných výrazů. Chcete-li se vrátit do úplného seznamu souborů, můžete obnovit vyhledávání nebo znovu použít předchozí výrazy.

Podpora dlouhých cest souborů při ukládání na platformu (2026 SP2/FD02)



Soubory můžete uložit na platformu **3D**EXPERIENCE platform, i když cesta k místnímu souboru překročí limit délky cesty systému Windows.

Výhody: Tato aktualizace odstraňuje předchozí omezení ukládání souborů uložených mimo místní mezipaměť Moje práce. Můžete pracovat z hluboce vnořených místních nebo síťových složek, aniž byste museli přesouvat nebo zkracovat strukturu složek. Soubory,

které jste dříve uložili na platformu, budou nadále fungovat bez opětovného uložení a funkce Uložit se chová stejně jako dříve.

Bloky platformy se uloží pouze v případě, že název souboru překročí 206 znaků. SOLIDWORKS Design nedokáže otevřít soubory, jejichž plná cesta přesahuje 256 znaků. Pokud název cesty souboru překročí limit platformy, systém zablokuje uložení.

SP1 a FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

Uživatelé **3D**EXPERIENCE mohou používat AI nástroje v podokně úloh jako pomůcku při pracovních postupech.

Výhody: Software SOLIDWORKS Design využívá technologii AI od společnosti Dassault Systèmes, která umožňuje komunikovat s aplikací pomocí velkého jazykového modelu (LLM).

Když otevřete kartu SOLIDWORKS Labs (Beta) v podokně úloh, získáte přístup k různým AI funkcím:

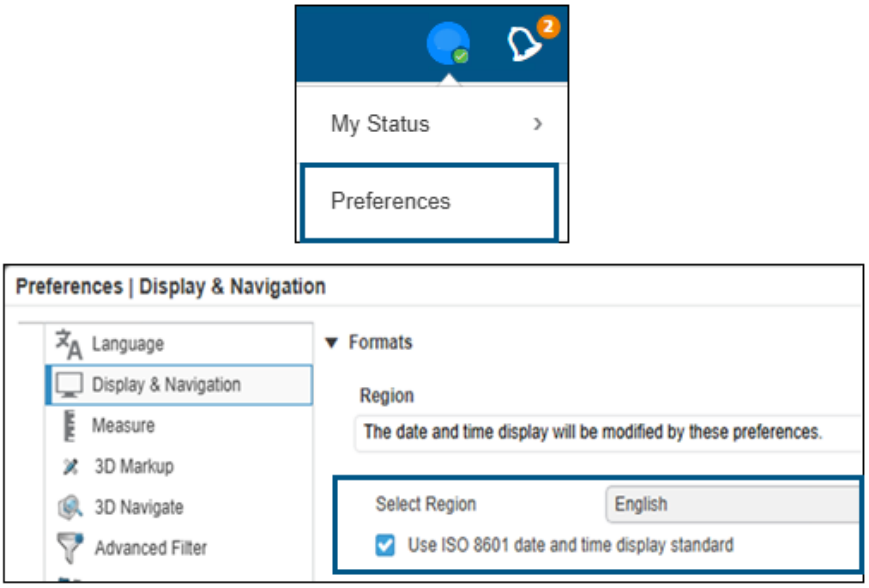
- **Mechanical Designer**. Umožňuje komunikovat v procesu návrhu s asistenty Virtual Companions. K jeho nástrojům patří:
  - **Assembly Structure Design (Beta)**. Nástroj Virtual Companion používá AI k návrhu počáteční struktury sestavy pro pracovní postup návrhu shora dolů, což eliminuje nutnost vytvářet strukturu ručně.
  - **Drawing Creation (Beta)**. Slouží k vytváření nových výkresů z modelů.
  - **Dotázat se asistenta Virtual Companion**. V dialogovém okně Kde je chyba? klikněte na možnost **Dotázat se asistenta Virtual Companion**. Tím získáte pomoc s interpretací problémů u daného dílu. V podokně úloh aplikace Virtual Companion se zobrazují informace o pravděpodobných příčinách selhání a návrhy způsobů řešení.
- **Nástroje pro zvýšení efektivity**. Pomocí nástrojů AI můžete urychlit svoji práci. Například kliknutím na možnost **Obrázek na skicu (Beta)** můžete vyvolat nástroj **Obrázek skici** a převést obrázek na entitu skici; viz **Převod obrázků na skici (Beta) (2026 SP1/FD01)** na stránce 65.

Podrobnosti o AI nástrojích naleznete v článku **Dassault Systèmes' Virtual Companion powered by AI - Cloud Environments Only** na stránkách uživatelské podpory Dassault Systèmes. Přístup k aplikaci Dassault Systèmes – pomoc uživatelům vyžaduje přihlašovací údaje k softwaru **3D**EXPERIENCE.

JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. Každé rozhodnutí o jejím použití podléhá důležitým podmínkám, kterým zákazník správně rozumí a přijímá je. Tyto podmínky jsou uvedeny v dokumentu Offering Specific Terms, který je k dispozici na adrese **www.3ds.com/terms**.

Informace o tom, jak společnost Dassault Systèmes využívá technologii AI, naleznete v článku **AI na platformě 3DEXPERIENCE platform**.

Použití jednotného formátu data (2026 SP1/FD01)



Uživatelé platformy **3D**EXPERIENCE platform mohou v aplikacích SOLIDWORKS Design a **3D**EXPERIENCE použít jednotný formát dat, a sice v nabídce **Předvolby** na platformě. Když povolíte možnost **ISO 8601 (RRR-MM-DD)**, budou se všechny vlastnosti datumu `$PLMPRP` v softwaru SOLIDWORKS Design zobrazovat ve stejném formátu.

Výhody: Nepoužijete-li formát ISO 8601, můžete i nadále spravovat formáty data pomocí šablon výkresů nebo místních nastavení systému Windows. Použití formátu ISO 8601 zajišťuje konzistentní zobrazování dat pro všechny uživatele a regiony. Tento standardizovaný formát eliminuje regionální rozdíly, zlepšuje komunikaci napříč globálními týmy a pomáhá udržovat konzistenci dat.

Platforma ukládá všechna data v čase GMT (UTC) a zobrazuje je v místním časovém pásmu. V závislosti na regionu se toto datum může o jeden den posunout. Například model vytvořený ve Francii dne 2025-04-13 ukazuje stejné datum při prohlížení v Indii.

Když povolíte možnost ISO 8601, SOLIDWORKS Design zobrazí data ve vlastnostech souboru a popisy výkresů s použitím časového pásma UTC+0.

Jednotný formát dat použijete takto:

1. Klikněte na platformě na horním panelu 3D Dashboard 3DS Home na ikonu svého **profilu** a vyberte možnost **Předvolby** > **Displej a navigace**.
2. Rozbalte nabídku **Formáty** a v části **Region** vyberte **Norma zobrazení data a času ISO8601**.

Formát platí pro následující vlastnosti `$PLMPRP`:

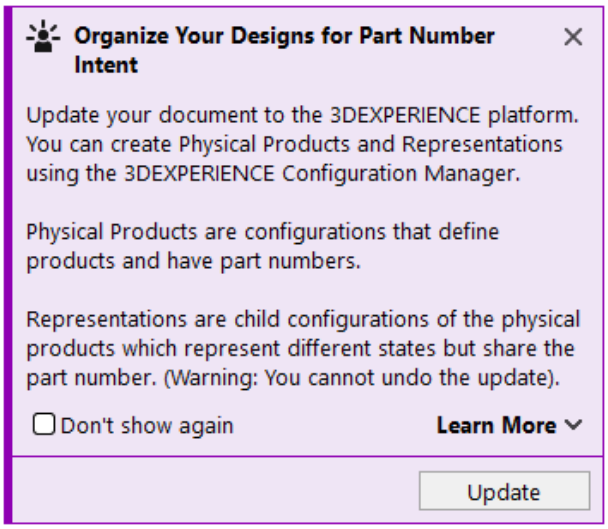
- Standardní vlastnosti jako `$PLMPRP:"created"` a `$PLMPRP:"modified"`.
- Další vlastnosti jako `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` a `$PLMPRP:„ea_releasestatusdate“` (0.1, 0.2 a další indexované hodnoty).
- Uživatelské mapované vlastnosti jako `$PLMPRP`, např. `$PLMPRP:"XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`.

Počínaje verzí SOLIDWORKS Design 2026 SP1 se data v rohových razítkách výkresů, tabulkách a tabulkách revizí **3D**EXPERIENCE řídí též formátem ISO 8601.

Omezení:

- Tento formát platí pouze pro vlastnosti data `$PLMPRP`, nikoli pro nativní datová pole SOLIDWORKS.
- Funguje pouze v případě, že v nabídce **Předvolby** vyberete možnost **ISO 8601**. Další volby se vrátí do místního formátu systému Windows.
- Toto neplatí pro generaci `PDF`.
- Pokud místní mezipaměť obsahuje stará mapování dat, aktualizujte je do formátu ISO 8601 pomocí nabídky **MySession** > **Obnovit**.

Upozornění asistenta (2026 SP1/FD01)



Pro uživatele platformy **3D**EXPERIENCE platform se v grafické ploše zobrazují upozornění asistenta, která pomáhají při prvním použití různých funkcí. Pomocí těchto kontextových pokynů s průvodcem se můžete rychle naučit s těmito funkcemi pracovat.

Upozornění asistenta vám pomohou s následujícími problémy:

- Konfigurace
- Otevírání filtrů vytvořených v aplikaci Product Structure Explorer
- Pole součástí řízené polem

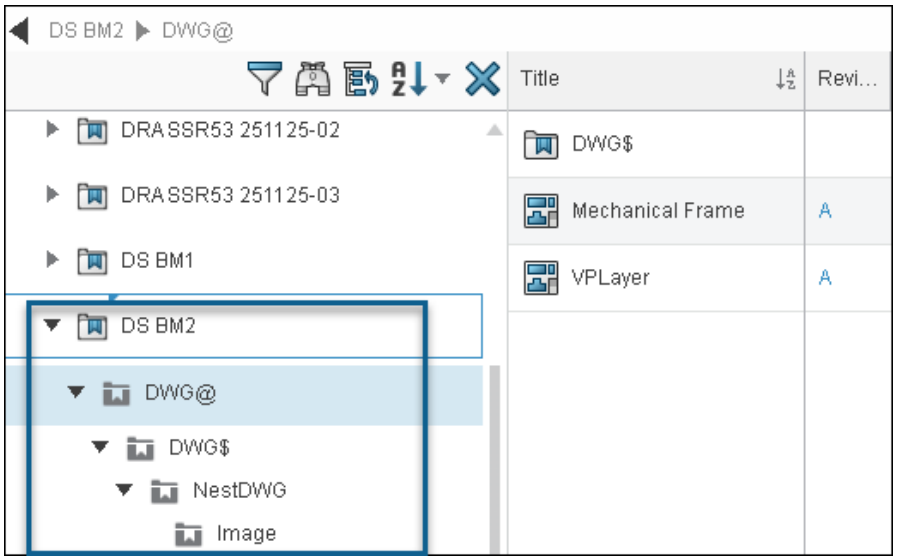
Upozornění asistenta poskytují informace o akci, kterou v aplikaci právě provádíte. Pokud například vytvoříte novou konfiguraci, zobrazí se upozornění asistenta s užitečnými informacemi o této operaci. Když vytvoříte pole v sestavě, zobrazí se upozornění asistenta s potřebnými informacemi. Upozornění asistenta se zobrazí pouze několikrát, když použijete příslušnou funkci.

Můžete:

- Rozbalit a sbalit jednotlivé části. Kliknutím na tlačítko **Více informaci** zobrazit více nebo méně obsahu.
- Přemístit upozornění asistenta přetažením myší.

- Zrušit upozornění. Kliknout na možnost **Příště nezobrazovat**, aby se znovu nezobrazovalo. Chcete-li znovu aktivovat zrušené hlášení, použijte nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Zprávy / chyby / upozornění** > **Zrušené zprávy**.

Automatická replikace struktury složek systému Windows pro záložky (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)



Uživatelé, kteří instalují aplikaci DraftSight z platformy **3D**EXPERIENCE platform, mohou pomocí funkce **Dávkové uložení do 3DEXPERIENCE** automaticky vytvořit strukturu záložek, která bude přesnou replikou struktury složek v systému Windows.

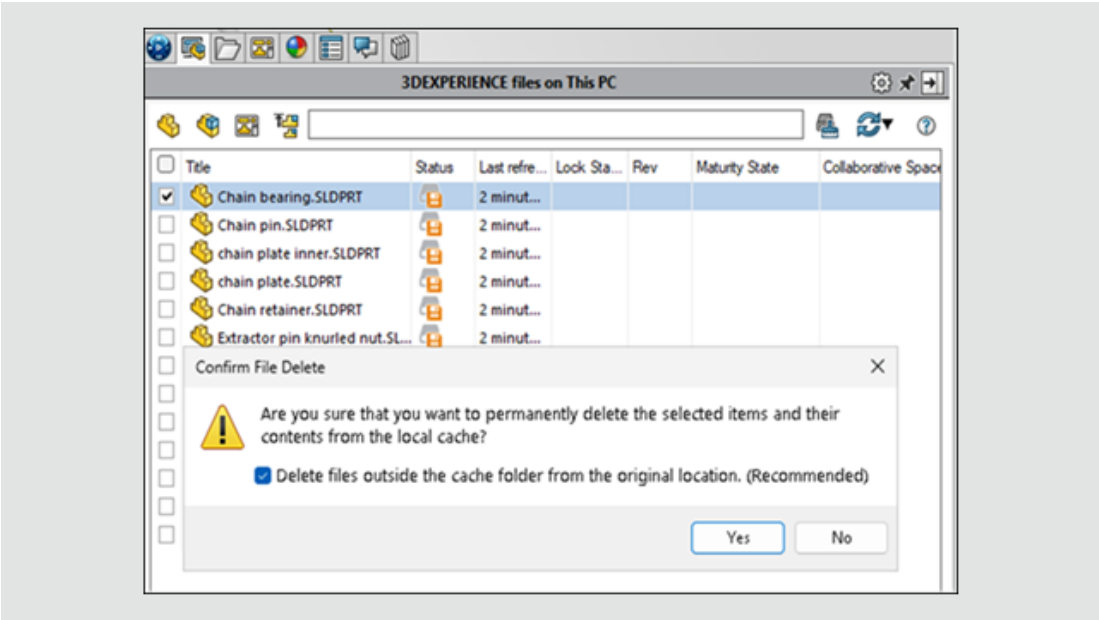
Automatickou replikaci struktury složek systému Windows pro záložky provedete takto:

1. Na pásu karet klikněte na **DraftSight** > **Dávkově uložit do 3DEXPERIENCE**.
2. V dialogovém okně Dávkové ukládání do 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Přidat složku**.
3. Vyberte složku, kterou chcete nahrát.
4. V okně Dávkové uložení do 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Záložka**.
5. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku, do které chcete složku nahrát, a klikněte na možnost **Vybrat**.
6. V dialogovém okně Dávkové uložení 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Uložit**.

Aplikace DraftSight nahraje všechny podsložky a soubory `DWG` z vybrané složky do záložky ve stejné hierarchii, jakou má struktura složek systému Windows.

Pokud složka nebo podsložky obsahují skryté soubory, proces odesílání se zastaví a zobrazí se chybová zpráva.

Odstranění vzdálených a místních souborů na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači (2026 SP1/FD01)



Když vyberete soubory k odstranění na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači, odstraní software SOLIDWORKS Design soubory v místních i vzdálených pracovních složkách. Volba **Odstranit soubory mimo složku mezipaměti z původního umístění (doporučeno)** umožňuje zabránit vytvoření duplicitních souborů na platformě **3D**EXPERIENCE platform.

Máte následující možnosti:

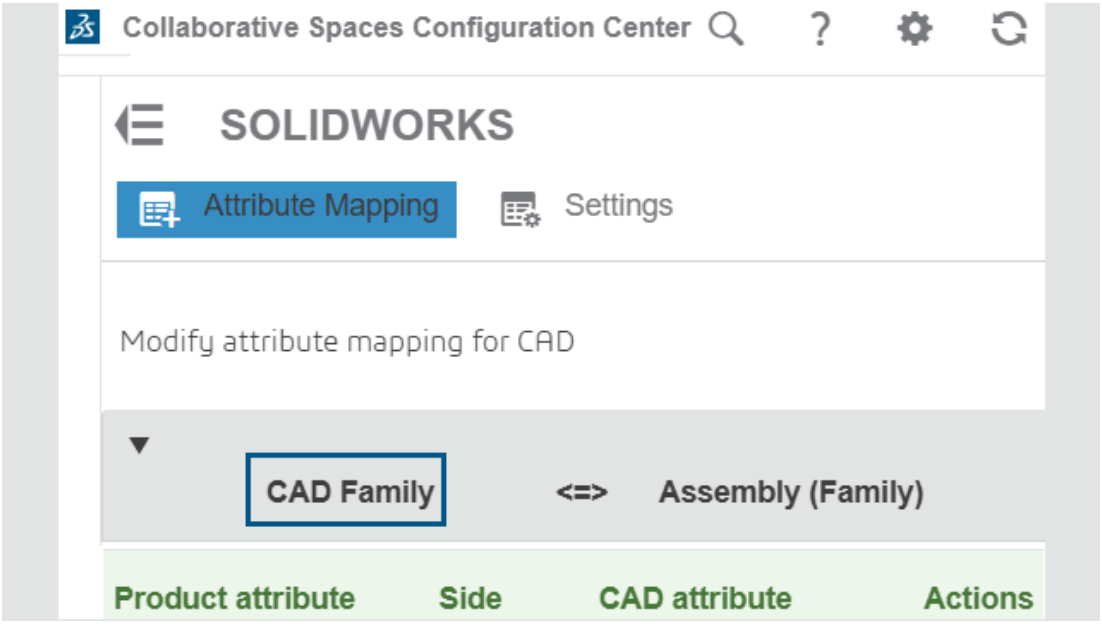
- Odstranit pouze nezměněné soubory a zachovat ty upravené
- Odstranit všechny soubory včetně těch upravených

Výhody: Můžete odstranit místní i vzdálené soubory v jediném kroku. Organizace souborů je tak rychlejší a spolehlivější.

Tato možnost je k dispozici v následujících případech:

- Nástroj **Vyčistit** na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači
- Dialogové okno Vyberte možnost odstranění

Zrušené mapování atributů CAD rodiny (2026 SP1/FD01)



Platforma odebírá mapování atributů CAD rodiny. Tato aktualizace platí pro nové klienty nainstalované po vydání verze SW2026x GA.

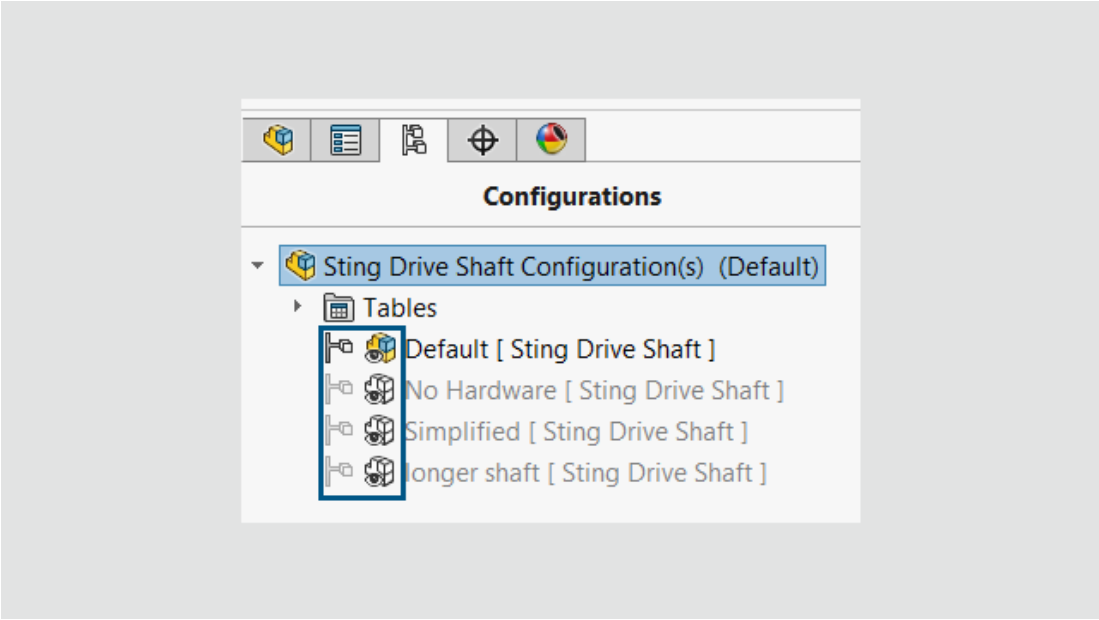
Výhody: Tato aktualizace ovlivňuje správce platformy, kteří spravují mapování atributů. Odebráním atributu CAD rodiny se zlepší výkon.

Platforma nadále podporuje mapování atributů CAD rodiny pro starší cloudové klienty, ale odebírá je pro starší lokální klienty.

Doporučení: Odstraňte všechny stávající definice mapování atributů CAD rodiny.

Chcete-li spravovat mapování atributů, přejděte do nabídky **Konfigurace prostorů pro spolupráci** > **CAD spolupráce** > **SOLIDWORKS** > **Mapování atributů**.

Značka Zobrazit data (2026 SP1/FD01)



Ve správci ConfigurationManager pro fyzické výrobky nebo reprezentace mohou uživatelé platformy **3D**EXPERIENCE platform využít příkazy v nabídce **Zobrazit datovou značku** k přidání nebo odebrání značek Zobrazit data v konfiguracích. Značky Zobrazit data, které stanovíte, se zachovají i po aktualizaci modelů, aby byly kompatibilní s **3D**EXPERIENCE.

Uživatelé platformy **3D**EXPERIENCE platform si tak mohou zobrazit stav značky Zobrazit data a změnit jej. Toto je důležité zejména při práci s náhledy přezkoumání velkého návrhu a se softwarem SOLIDWORKS Visualize a eDrawings v PDM.

Tato funkce platí pro nově aktualizované soubory a starší soubory, které již byly aktualizovány a jsou kompatibilní s platformou **3D**EXPERIENCE platform. Dříve nebyly značky Zobrazit data po aktualizaci souboru k dispozici kvůli kompatibilitě s platformou **3D**EXPERIENCE platform.

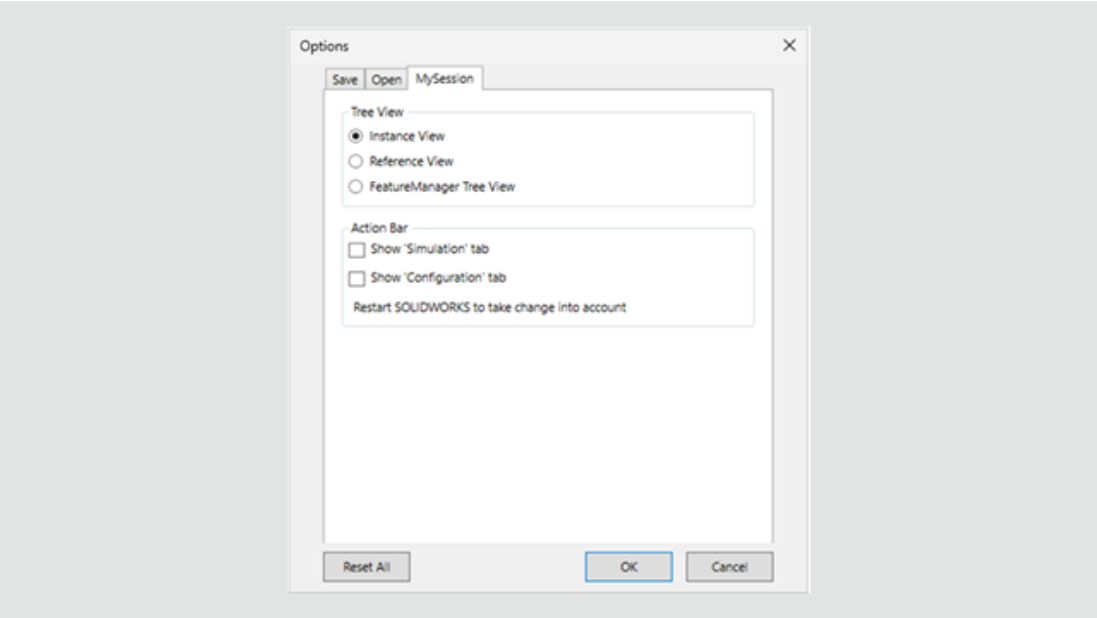
Značky Zobrazit data přidáte nebo odeberete takto:

1. Klikněte ve správci ConfigurationManager pravým tlačítkem na konfiguraci a vyberte možnost **Značka Zobrazit data**.
2. Zvolte možnost:

   - **Přidat značku pro tuto konfiguraci**
   - **Přidat značku pro všechny konfigurace fyzického výrobku**
   - **Přidat značku pro všechny konfigurace reprezentace**
   - **Přidat značku pro určené konfigurace**
   - **Odebrat značku a vyčistit data pro všechny konfigurace**

   Jestliže upravíte značku Zobrazit data pro konfiguraci součásti sestavy a uložíte model, bude ji software sledovat jako kosmetickou změnu rodičovské sestavy.

Zobrazení karet Simulace a Konfigurace na panelu akcí (2026 SP1/FD01)



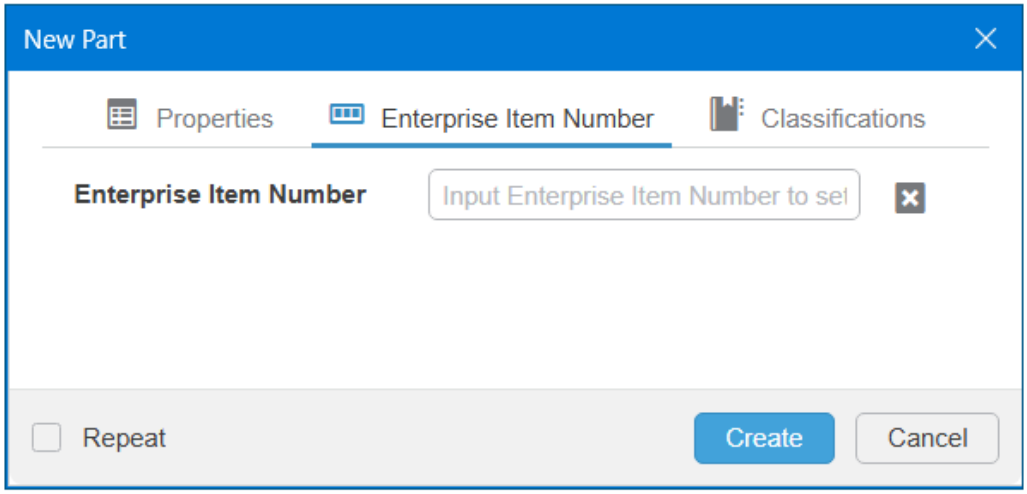
Ve výchozím nastavení jsou karty Simulace a Konfigurace na panelu akcí aplikace MySession skryté. Pokud je potřebujete, můžete si zobrazit jednu z nich nebo obě a znovu je skrýt, když na nich již nepracujete.

Výhody: Tyto možnosti vám poskytují větší kontrolu nad rozhraním MySession.

Tyto karty si zobrazíte takto:

1. Klikněte na panelu akcí MySession na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **MySession**.
2. V části **Panel akcí** vyberte jednu nebo obě z následujících možností:
   - **Zobrazit kartu Simulace**
   - **Zobrazit kartu Konfigurace**
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Aby se změna projevila, musíte restartovat software SOLIDWORKS Design.

Číslo podnikové položky (2026 SP1/FD01)



Když uživatel **3D**EXPERIENCE vytvoří na platformě nové díly nebo sestavy, zobrazí se v dialogovém okně Nový karta Číslo podnikové položky (EIN). Zde můžete zadat hodnotu EIN.

Výhody: K dispozici je další místo, kde můžete zadat číslo EIN.

Přístup na kartu Číslo podnikové položky v softwaru SOLIDWORKS Design:

1. Klikněte na nabídku **Soubor** > **Nový**.
2. V dialogovém okně Nový dokument SOLIDWORKS na kartě 3DEXPERIENCE vyberte možnost **Díl** nebo **Sestava** a klikněte na **OK**.

   Otevře se dialogové okno Nový s kartou Číslo podnikové položky.
3. Zadejte hodnotu **Číslo podnikové položky** a klikněte na možnost **Vytvořit**.

Vylepšená manipulace s mapováním atributů s více hodnotami (2026 SP1/FD01)

Správci mohou nyní identifikovat a spravovat starší mapování CAD na platformu propojená s atributy s více hodnotami (MVA). Jestliže taková mapování existují, upozorní software SOLIDWORKS Design uživatele během procesu ukládání na případná nekompatibilní mapování.

Výhody: Správce tak může snáze udržovat čistá data a zajistit, aby mapování vlastností mezi softwarem SOLIDWORKS Design a platformou **3D**EXPERIENCE platform bylo stále konzistentní.

MVA je atribut **3D**EXPERIENCE, který může uchovávat pro jednu vlastnost více hodnot (například více zemí nebo kódů). Protože vlastnosti softwaru SOLIDWORKS Design obsahují pouze jednu hodnotu, může mapování na atributy MVA způsobit konflikt dat nebo ztrátu informací.

Toto chování platí pro starší konfigurace platformy (26xGA nebo starší), které stále umožňují mapování **CAD na platformu**. Správce může tato mapování spravovat v nabídce **Správa platformy** > **Centrum konfigurace prostorů pro spolupráci**. Zde může

odstranit nebo znovu vytvořit starší mapování **CAD na platformu** v podporovaném směru (**platforma na CAD**), aby nemohlo dojít k problémům s kompatibilitou.

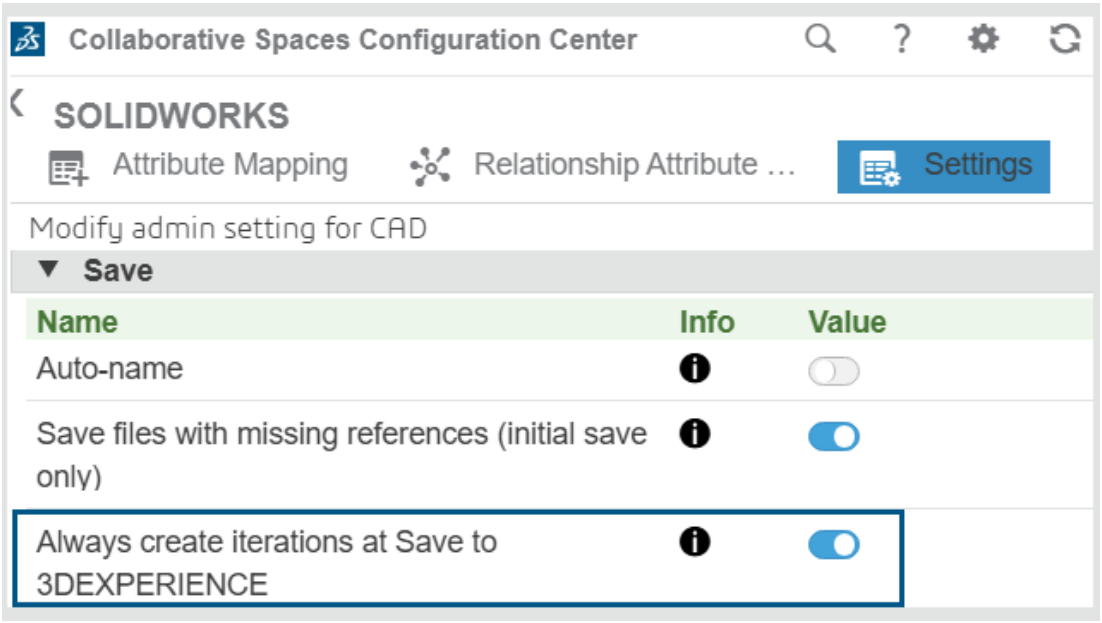
Pro starší mapování, která využívají atributy MVA, tedy platí následující:

- Jestliže existuje mapování MVA z CAD na platformu, zobrazí software SOLIDWORKS Design při použití funkce **Uložit s možnostmi** varování.
- Atributy mapované na MVA se v nabídce **MySession** > **Vlastnosti** zobrazují v režimu jen pro čtení a zobrazují seznam hodnot oddělený čárkami.
- Správci ale nemohou vytvářet nová mapování MVA z CAD na platformu.
- Pokud hodnota MVA obsahuje čárky, může být výsledný řetězec nejednoznačný (např. řetězec `3,14,0,693,-1` může znamenat „`3,14`“, „`0,693`“ a „`-1`“).

To ale nemá vliv na výkon při použití příkazu **Uložit s možnostmi**.

Mapování CAD rodiny již nejsou podporována a pokud existují, jsou ignorována.

Zachování předchozí volby iterace (2026 SP1/FD01)



Uživatelé softwaru **3D**EXPERIENCE mohou povolit volbu vždy použít funkci **Zachovat předchozí iteraci** v dialogovém okně Uložit do 3DEXPERIENCE.

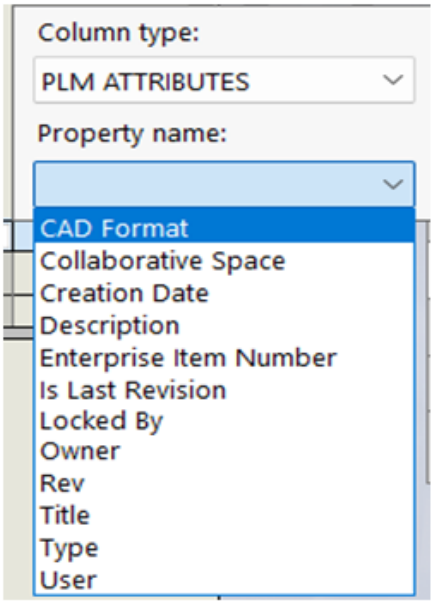
Když pak chcete vytvořit novou iteraci, nemusíte volbu **Zachovat předchozí iteraci** ručně aktivovat. Zabráníte tím potenciální ztrátě dat.

Volbu aktivujete takto:

1. Jděte na platformě do nabídky **Centrum konfigurace prostorů pro spolupráci** > **CAD spolupráce** > **SOLIDWORKS** > **Nastavení**.
2. Vyberte v části **Uložit** možnost **Vytvářet iterace vždy při příkazu Uložit do 3DEXPERIENCE**.

Další informace viz **Vytváření iterací**

Propojení sloupců kusovníku s atributy PLM (2026 SP1/FD01)



Uživatel **3D**EXPERIENCE může propojit sloupce kusovníku s atributy PLM z platformy. Atributy PLM mohou být výchozí atributy i uživatelské atributy.

Funkce je podporována i pro tabulky rodiny.

> Všechny sloupce propojené s atributy PLM jsou jen pro čtení, ale jejich názvy můžete upravit.

Výhody: Když migrujete data do platformy **3D**EXPERIENCE platform, můžete přímo propojit kusovník k atributům platformy.

Propojení sloupců kusovníku s atributy PLM:

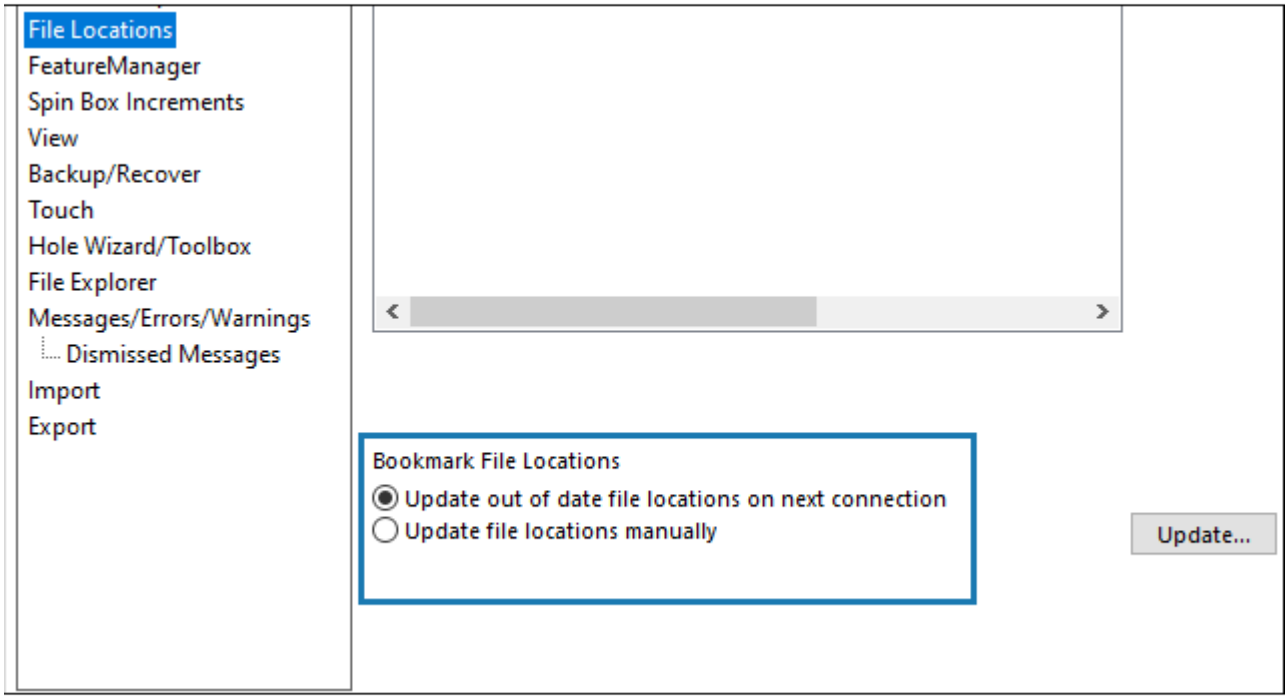
1. Začněte tím, že do výkresu uloženého na platformě vložíte kusovník.
2. Do kusovníku pak vložte nový sloupec a klikněte dvakrát na jeho záhlaví.

   Zobrazí se dialogové okno **Typ sloupce**.
3. U položky **Typ sloupce** vyberte možnost **Atributy PLM**.
4. V části **Název vlastnosti** vyberte atribut PLM, který chcete pro tento sloupec použít.

> Když jste v režimu offline, zobrazují se ve sloupci propojeném s atributy PLM dvě hvězdičky (**), což znamená, že vlastnost není aktualizovaná. Když se znovu připojíte k platformě **3D**EXPERIENCE platform a provedete obnovu souboru, pak software SOLIDWORKS Design tuto vlastnost aktualizuje.

> Když kliknete pravým tlačítkem na sloupec atributu PLM, nejsou k dispozici možnosti **Sloučit buňky** a **Upravit hodnoty několika vlastností**.

Ruční nastavení aktualizace umístění souborů záložek (2026 SP1/FD01)



Když se software SOLIDWORKS Design připojí k platformě **3D**EXPERIENCE platform, můžete ručně aktualizovat připojené knihovny návrhů nebo jiná umístění souborů záložek. Dříve se umístění souborů záložek aktualizovalo automaticky až při příštím připojení.

Výhody: Ruční aktualizace umístění souborů vám dává kontrolu nad aktualizací souborů záložek. Je to užitečné zejména v případě, že záložky mají hodně obsahu nebo se často mění. Ruční aktualizace vám umožňuje zvolit si vhodnou dobu, kdy nebudete pracovat s jiným obsahem platformy **3D**EXPERIENCE platform.

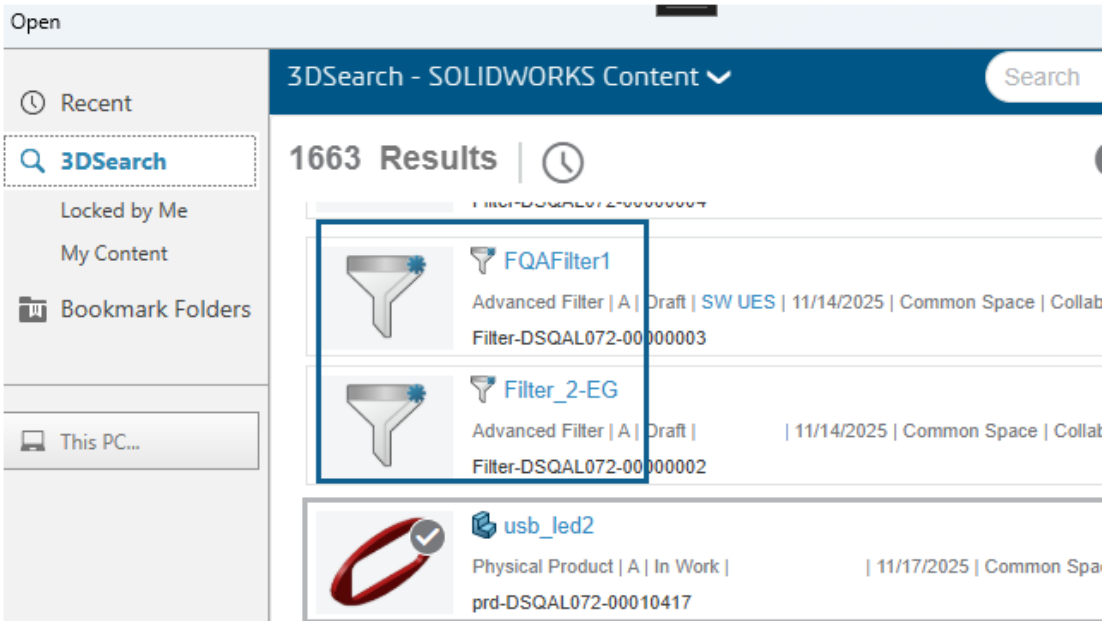
Během aktualizace záložek software SOLIDWORKS Design deaktivuje možnost **Uložit** a **Otevřít** na platformě **3D**EXPERIENCE platform, aby nedošlo ke konfliktu.

Otevřete nabídku **Možnosti** > **Umístění souborů** > **Umístění souborů záložek**.

1. Vyberte jednu z následujících možností:
   - **Aktualizovat při příštím připojení zastaralá umístění souborů**. Aktualizuje umístění souborů záložek automaticky, když se software SOLIDWORKS Design připojí k platformě **3D**EXPERIENCE platform.
   - **Aktualizovat umístění souborů ručně**. Umožňuje určit, kdy dojde k aktualizaci umístění souborů záložek.
2. Kliknutím na možnost **Aktualizovat...** obnovíte ručně umístění souborů záložek i při připojení k platformě.

Možnost Umístění souborů záložek je dostupná pouze tehdy, když je software SOLIDWORKS Design připojena k platformě 3DEXPERIENCE platform.

Otevření filtrů v dialogovém okně Otevřít (2026 SP1/FD01)



Uživatelé softwaru **3D**EXPERIENCE mohou vyhledávat a otevírat filtry vytvořené v části **Product Structure Explorer** v dialogovém okně Otevřít.

Výhody: Nyní můžete otevřít sestavu rychleji a pracovat na určité podmnožině součástí, aniž byste museli otevřít celou sestavu.

Ve starších verzích bylo nutné filtry přetáhnout z aplikace **MySession**, abyste je mohli otevřít.

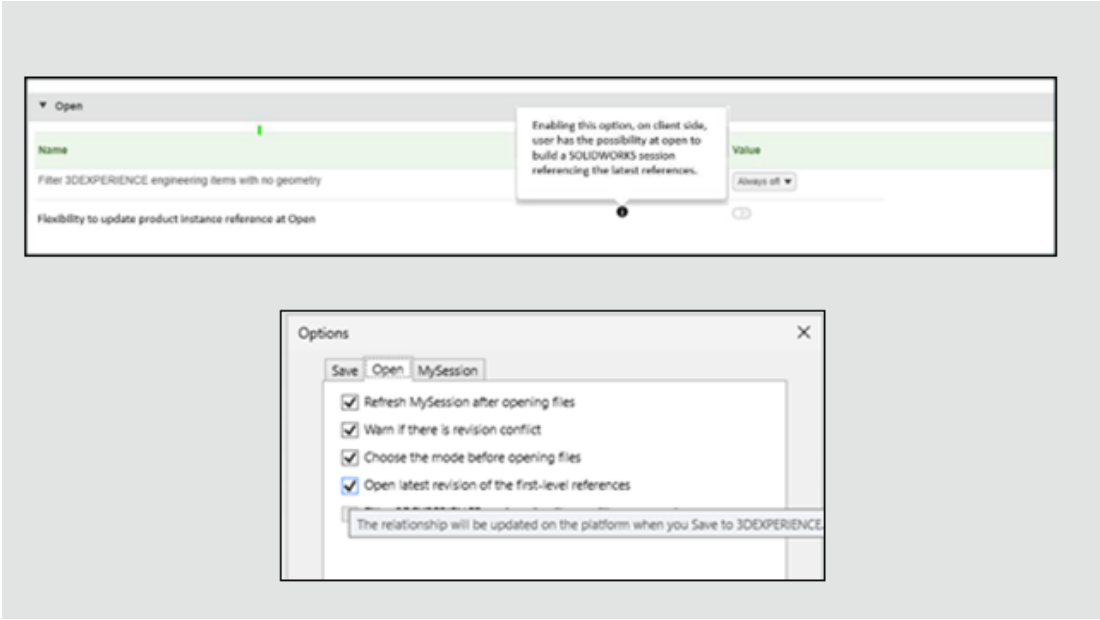
Otevření filtrů v dialogovém okně Otevřít:

1. Dialogové okno Otevřít na platformě **3D**EXPERIENCE platform otevřete jedním z následujících postupů:
   - Klepněte na **Otevřít** (standardní panel nástrojů).
   - Klikněte na **Soubor** > **Otevřít**.
2. Vyhledejte požadovaný filtr na kartě 3DSearch v levém podokně.
3. Vyberte filtr a klikněte na **Otevřít**.

Zobrazí se zpráva, abyste v nástroji **Product Structure Explorer** vytvořili filtr pro aktuální sestavu. Pokud otevření velké sestavy trvá 3 minuty nebo déle, zobrazí se zpráva. Filtry z nástroje Product Structure Explorer umožňují otevřít příště stejnou sestavu rychleji.

Viz část **Product Structure Explorer**.

Otevření poslední revize referencí (2026 SP1/FD01)



Dokument můžete v softwaru SOLIDWORKS Design otevřít automaticky s nejnovější verzí referencí první úrovně. Aplikace zajišťuje, aby díly, sestavy a výkresy vždy využívaly aktuální data **Probíhá práce** z platformy **3D**EXPERIENCE platform.

Výhody: Toto opatření vám ušetří čas, protože při otevírání dokumentů SOLIDWORKS Design z platformy není nutné ručně aktualizovat revize referencí.

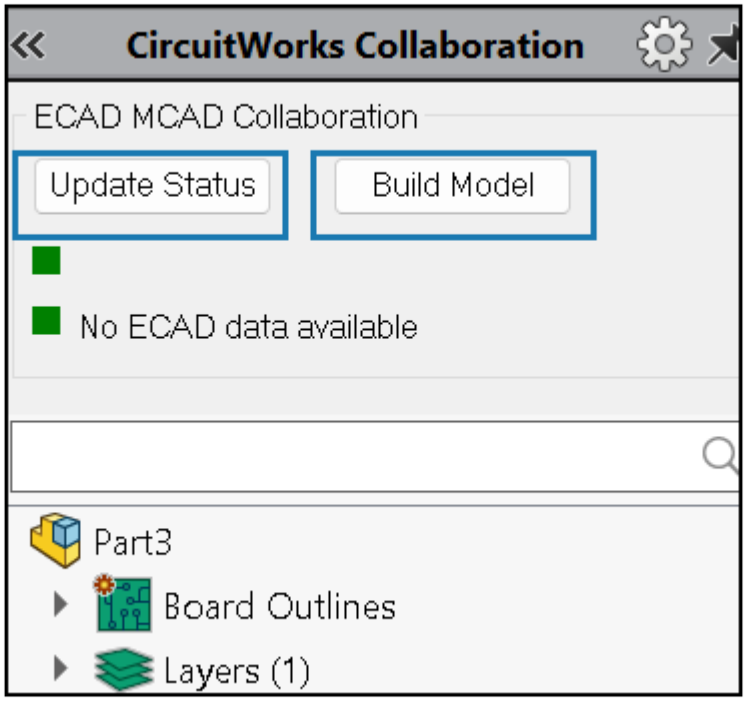
Správci musí aktivovat globální nastavení serveru v nabídce **Globální dostupnost** > **Možnost aktualizace odkazu na instanci produktu na Open** na platformě. Po aktivaci nastavení můžete na panelu akcí MySession v nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Otevřít** vybrat možnost **Otevřít nejnovější revizi referencí první úrovně**.

Po provedení výběru načte aplikace SOLIDWORKS Design automaticky nejnovější revizi každé reference první úrovně při jakékoli operaci otevření, jako je **Otevřít**, **Otevřít z 3DEXPERIENCE**, **Přetáhnout** a **Znovu načíst ze serveru**.

U výkresů se při otevření dokumentu otevře dialogové okno. Můžete aktualizovat pouze odkazované díly a sestavy ve výkresu nebo aktualizovat reference na následující úrovni použité v jeho pohledech. Pokud reference první úrovně nejsou ve stavu **Probíhá práce**, upozorní vás software SOLIDWORKS Design, že je nelze aktualizovat.

Tato možnost platí pouze pro dokumenty ve stavu **Probíhá práce**. Dokumenty ve stavu **Uvolněno** ani **Zmrazeno** se neupraví. Platí pouze pro nativní modely SOLIDWORKS Design a nezahrnuje vztahy **Sestava v dílu** ani režimy zjednodušeného pohledu, jako je **LDR**, **Rychlé zobrazení** nebo **Detailování**.

Spuštění pracovních postupů pro spolupráci z uživatelského rozhraní 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01)



Uživatelé platformy **3D**EXPERIENCE platform mohou spouštět všechny pracovní postupy pro spolupráci ECAD-MCAD (**Nabídnout**, **Vyžádat**, **Obnovit připojení**, **Aktualizovat stav** a **Sestavit model**) přímo z podokna úloh spolupráce CircuitWorks v uživatelském rozhraní platformy **3D**EXPERIENCE platform. Není proto nutno přepnout do uživatelského rozhraní CircuitWorks.

Výhody: Všechny akce spolupráce jsou k dispozici na jediném místě, což vám ušetří čas a umožní vám lépe se soustředit na návrh.

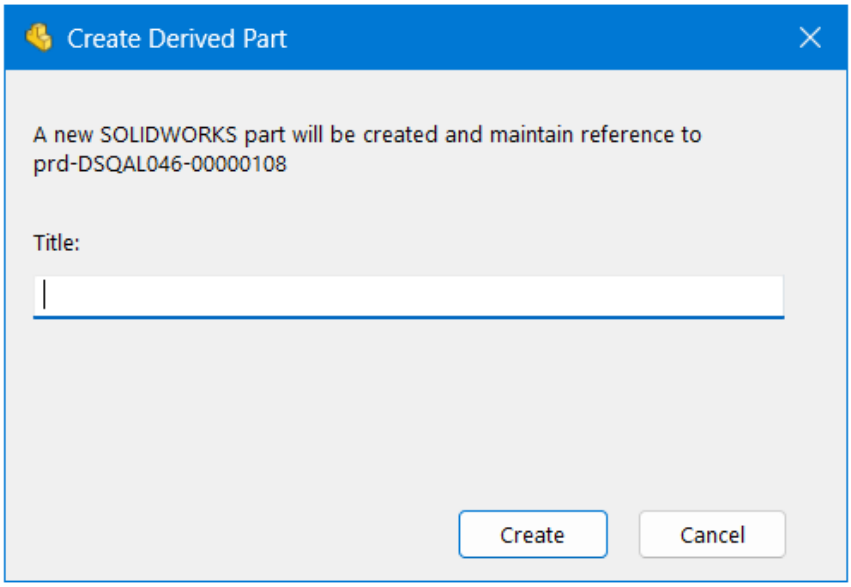
Spuštění pracovních postupů pro spolupráci z uživatelského rozhraní 3DEXPERIENCE:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje** > **CircuitWorks** > **Možnosti CircuitWorks** > **ProStep EDMD**.
2. Vyberte možnost **Zobrazit stránku uživatelského rozhraní s možnostmi spolupráce v podokně úloh SOLIDWORKS Design**.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

Pracovní postupy pro spolupráci můžete spouštět z uživatelského rozhraní **3D**EXPERIENCE pro novou sestavu PCB.

SP0 a GA

Součásti 3DEXPERIENCE v softwaru SOLIDWORKS Design



Pracovní postup pro manipulaci se součástmi **3D**EXPERIENCE v softwaru SOLIDWORKS Design byl optimalizován.

Vkládání součástí 3DEXPERIENCE do sestav SOLIDWORKS

2025	2026
Dialogové okno vás vyzve k vložení součásti jako součásti **3D**EXPERIENCE nebo k vytvoření nového odvozeného dílu SOLIDWORKS.	Software vloží součást jako součást **3D**EXPERIENCE. Nezobrazí se žádné dialogové okno.

Vytváření odvozených dílů v sestavách SOLIDWORKS

Po vložení součásti **3D**EXPERIENCE do sestavy SOLIDWORKS můžete ve stromu FeatureManager® kliknout pravým tlačítkem na součást a vybrat možnost **Vytvořit odvozený díl**.

2025	2026
Zobrazí se dialogové okno Název nového dokumentu.	Zobrazí se dialogové okno Vytvořit odvozený díl.
Během pracovního postupu se zobrazí dialogové okno Uložit do 3DEXPERIENCE.	Dialogové okno Uložit do 3DEXPERIENCE se už nezobrazí. Po vytvoření odvozeného dílu

2025	2026
	můžete na platformu **3D**EXPERIENCE platform ukládat libovolně.

Úpravy součástí 3DEXPERIENCE v sestavách SOLIDWORKS

Pravým tlačítkem myši klikněte na vloženou součást **3D**EXPERIENCE ve stromu FeatureManager sestavy a klikněte na příkaz **Upravit díl**.

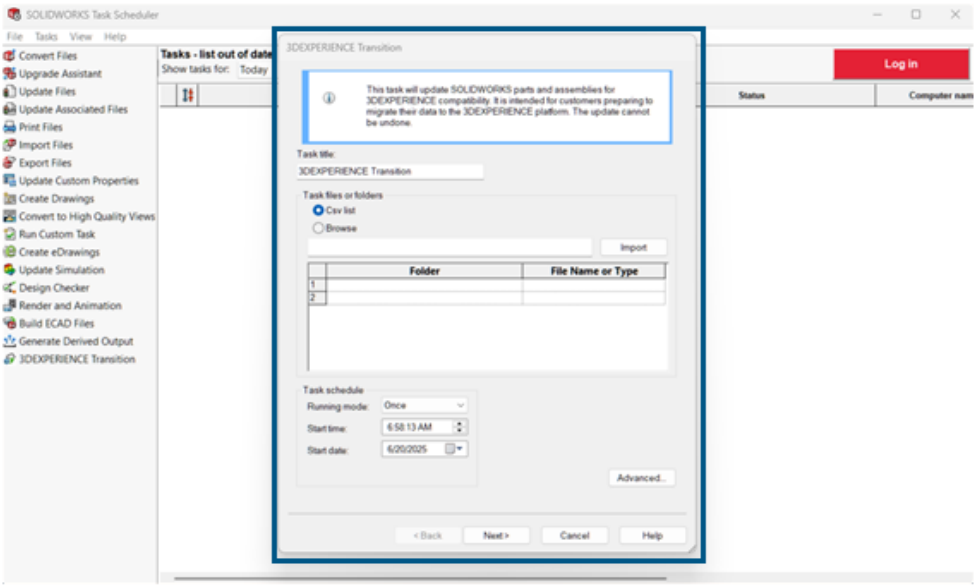
2025	2026
Součást můžete upravit, ale změny uložit nelze.	Zobrazí se dialogové okno Vytvořit odvozený díl. Můžete vytvořit odvozený díl a provést v něm změny.

Otevření součásti 3DEXPERIENCE v SOLIDWORKS

2025	2026
Součást můžete otevřít, zobrazit a upravit, ale uložit změny nemůžete. Software vás upozorní, že změny nelze uložit, ale pouze pokud se pokusíte součást uložit.	Když součást otevřete, nemůžete ji upravovat. Nejsou k dispozici žádné nástroje, které by mohly model upravit. Lišta zpráv vás upozorní, že dokument slouží pouze k prohlížení. Stále můžete používat příkazy, které model neupravují, jako **Měření**, **Otočit**, **Posunout** nebo **Přiblížit/oddálit**. Ve zprávě nebo ve správci CommandManager kliknutím na možnost **Vytvořit odvozený díl** otevřete díl

2025	2026
	SOLIDWORKS a vložte součást **3D**EXPERIENCE do tohoto dílu.

Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS



Úloha přechodu do **3D**EXPERIENCE umožňuje aktualizovat soubory SOLIDWORKS, aby byly kompatibilní s platformou **3D**EXPERIENCE platform. Úloha přechodu do **3D**EXPERIENCE funguje stejně jako úloha kompatibility s **3D**EXPERIENCE, ale může k výběru obsahu z počítače a spuštění maker použít soubor `.csv`.

> Úloha přechodu do **3D**EXPERIENCE nahrazuje úlohu kompatibility s **3D**EXPERIENCE.

Výhody: Můžete ušetřit čas a pomocí souborů `.csv` přidat k úloze obsah.

Pomocí úlohy přechodu do **3D**EXPERIENCE můžete:

- Upgradovat soubory, aniž byste povolili kompatibilitu s **3D**EXPERIENCE, jejich uložením v aktuální verzi.
- Upgradovat uživatelské vlastnosti.
- Přidat značky pro obnovení.
- Přidat značky Zobrazit data.

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V plánovači úloh SOLIDWORKS klikněte na možnost **Přechod do 3DEXPERIENCE**.
2. V části **Název úlohy** vytvořte název úlohy.
3. V části **Soubory nebo složky pro úlohy** vyberte obsah, který chcete aktualizovat, jedním z následujících způsobů:

- Vyhledejte soubor nebo složku, které chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.
- Importujte soubor `.csv` určující obsah, který chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.

  Formát souboru `.csv` je *`path`*,*`filename`*. Chcete-li například přidat soubory `clamp.sldprt` a `bracket.sldrpt`, napište:

  - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"`
  - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"`

4. Spusťte úlohu ihned, nebo ji naplánujte.
5. Klikněte na **Další**.
6. V dialogovém okně Možnosti stanovte možnosti:

Možnost	Popis
Možnost konfigurace	Uloží pouze aktivní konfiguraci nebo před uložením aktivuje všechny konfigurace. Aktivací všech konfigurací před uložením se může značně prodloužit doba provádění úlohy.
Kompatibilita s 3DEXPERIENCE.	Aktualizuje obsah ze SOLIDWORKS, aby byl kompatibilní s platformou **3D**EXPERIENCE platform. Viz části Kompatibilita **3D**EXPERIENCE a Možnosti integrace **3D**EXPERIENCE v softwaru *SOLIDWORKS Design*.
Nastavení upgradu souboru	• Upgraduje uživatelské vlastnosti. • Přidá značku pro obnovení do všech konfigurací. • Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací.

Možnost	Popis
	Pokud jste vybrali možnost Kompatibilita s **3D**EXPERIENCE, není k dispozici možnost **Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací**.
Zálohování souborů	Stanovuje umístění pro zálohování aktualizovaných souborů.

7. **Volitelné**: Vyberte makro, které se má v souborech spustit.
8. Klikněte na **Dokončit**.

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V úloze přechodu do **3D**EXPERIENCE vyberte soubory, na kterých chcete makro spustit.
   a. Klikněte na **Další**.
2. V dialogovém okně Možnosti v části **Vlastní akce** vyberte příkaz **Spustit makro:**.
3. Vyhledejte makro SOLIDWORKS (`.swp`).
4. Klikněte na **Dokončit**.

   Makro se zobrazí v plánovači úloh s názvem, který jste u úlohy nastavili.

Příklad makra SOLIDWORKS

Chcete-li tuto funkci vyzkoušet, můžete do makra SOLIDWORKS (`.swp`) vložit následující text.

Toto vzorové makro přidá k libovolnému dílu, sestavě nebo výkresu v seznamu souborů úloh vlastnost s názvem „Hello" s hodnotou „Hello World".

- U dílů a sestav přidává do aktivních konfigurací vlastnost specifickou pro konfiguraci.
- U výkresů přidá uživatelskou vlastnost, protože výkresy neobsahují konfigurace.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
```

```
        ' If no model is currently loaded, then exit
            Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

     Else

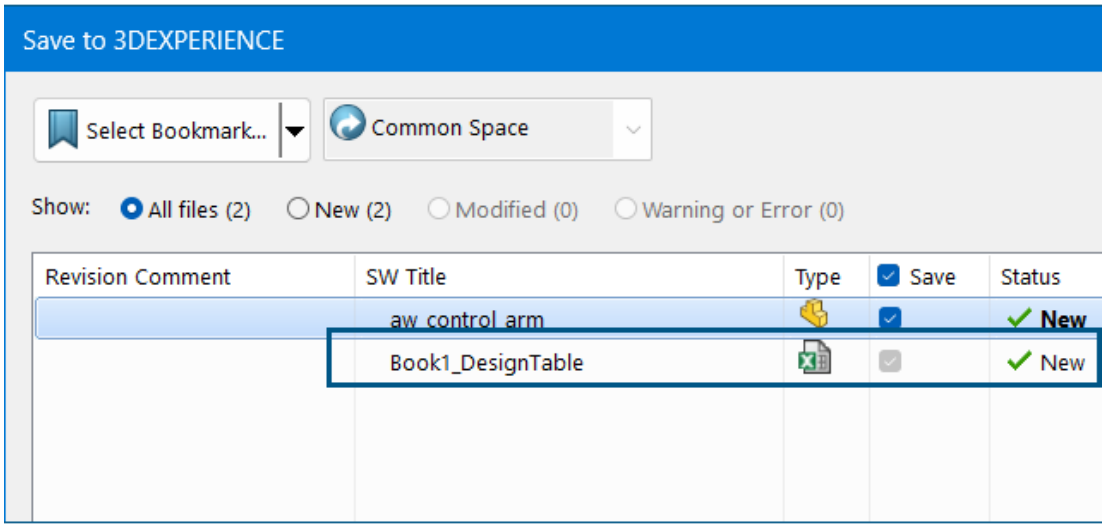
        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

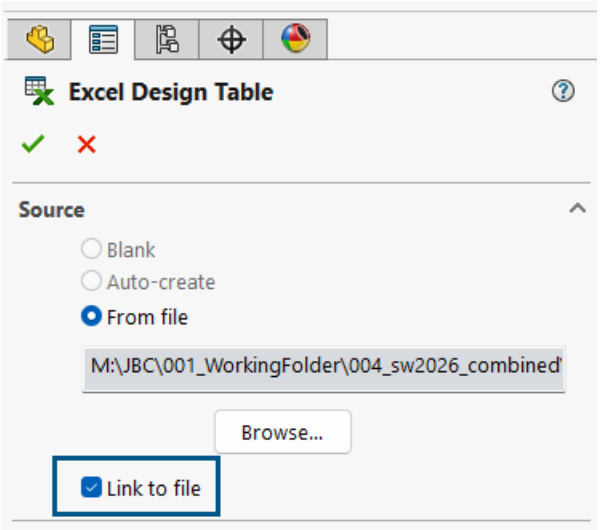
    End If

End Sub
```

Podpora odkazu na soubor s konfiguračními tabulkami



U modelů s konfiguračními tabulkami, které jsou propojeny se soubory aplikace Excel pomocí možnosti **Odkaz na soubor**, se uživatelům **3D**EXPERIENCE při uložení modelů do platformy uloží propojený vztah. Když otevřete uložený model z platformy, bude zahrnuta propojená konfigurační tabulka.



Výhody: Různí členové týmu mají přístup k propojené tabulce návrhů, která je uložena s modely na platformě.

Model na platformě zachovává všechny vztahy mezi konfiguračními tabulkami a konfiguracemi modelu. Když otevřete model z platformy, chcete-li upravit konfigurační tabulku v nástroji ConfigurationManager, klikněte pravým tlačítkem myši na konfigurační tabulku a klikněte na příkaz **Upravit tabulku**. Když model znovu uložíte na platformu, v dialogovém okně se zobrazí **Stav** konfigurační tabulky jako **Změněno**.

3

Instalace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Správa instalací SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)**
- **Instalace a správa verzí softwaru SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize**

Správa instalací SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)

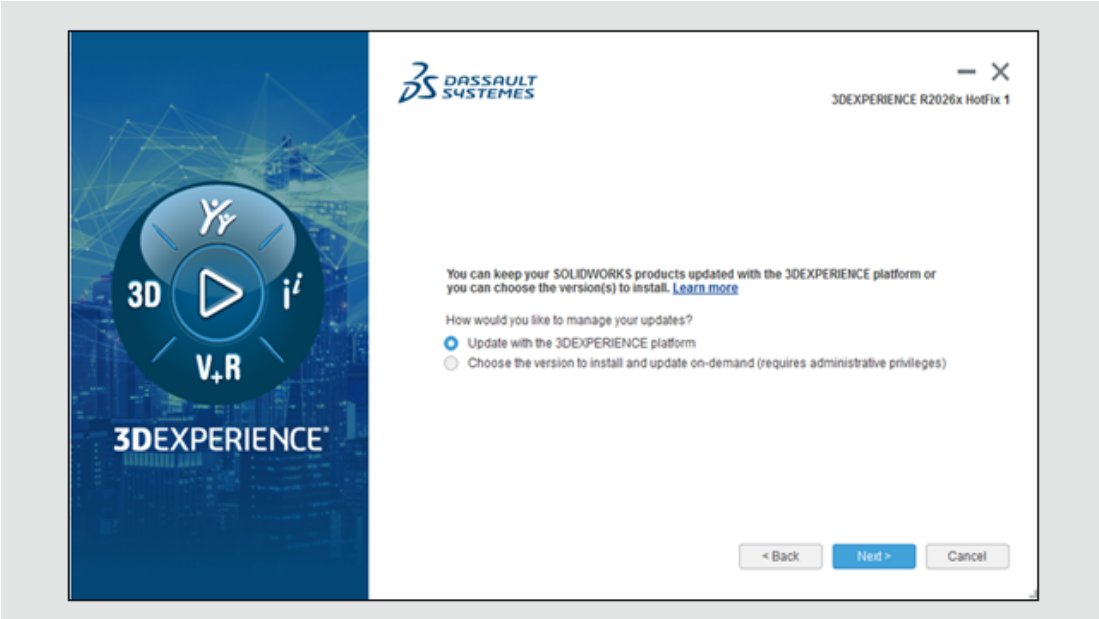
Manažer instalací **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS zlepšuje způsob instalace a údržby instalací napříč několika verzemi a servisními balíčky.

Výhody: Tyto aktualizace vám umožní opravit instalace, pomohou vám zachovat soulad a omezit problémy s konfigurací v případech, kdy jsou aplikace používány vedle sebe.

Pomocí Manažera instalací **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS můžete:

Opravovat nainstalované produkty	Nainstalované produkty SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize můžete opravit přímo z Manažera instalací, včetně předpokladů a závislých součástí.
Ověřit umístění Toolbox	Umístění složek v okně nástrojů Manažera instalací pomáhá předcházet konfliktům při instalaci více verzí vedle sebe.
Změna velikosti uživatelského rozhraní	Manažer instalací automaticky mění velikost pro různá rozlišení obrazovky a poskytuje jasnější zpětnou vazbu během oprav a aktualizací.

Instalace a správa verzí softwaru SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize



Při instalaci softwaru SOLIDWORKS Design a SOLIDWORKS Visualize z platformy **3D**EXPERIENCE platform máte větší flexibilitu. Při instalaci z aplikace Compass si můžete vybrat, jak nainstalovat a aktualizovat aplikace, včetně zachování konkrétní verze nebo instalace více verzí vedle sebe.

Výhody: Již nemusíte provádět upgrade podle plánu platformy. Můžete zůstat ve verzi, která nejlépe vyhovuje vašemu týmu, a aktualizovat ji, když to bude vhodné pro váš pracovní postup.

Při spuštění instalačního programu je jedním z prvních kroků výběr způsobu správy aktualizací. Tato volba řídí chování aktualizací pro všechny budoucí instalace, včetně hlavních a menších revizí.

Můžete vybrat ze dvou způsobů aktualizace:

- **Aktualizace pomocí platformy 3DEXPERIENCE platform**

  Aplikace se aktualizují automaticky při upgradu vašeho klienta. Takto je vaše instalace stále v souladu s platformou.

- **Výběr verze, která se má nainstalovat a aktualizovat na vyžádání**

  Zůstanete u vybrané verze. Aktualizace se provádí pouze podle vašeho rozhodnutí, a na stejném počítači můžete mít nainstalovánu více než jednu verzi. Komponenty platformy se stále aktualizují, ale aktualizace jsou mnohem menší a rychlejší než aktualizace aplikace.

Poznámka: Tato volba vyžaduje oprávnění správce v počítači.

Pokud se rozhodnete spravovat aktualizace na vyžádání, můžete:

- Nainstalovat podporované hlavní verze aktualizací Service Pack.

- Mít na stejném počítači více verzí.
- Přidávat nebo odebírat doplňkové moduly.
- Instalovat aktualizace Service Packs.
- Odinstalovat verzi.
- Vybrat, která verze se otevře z platformy nebo systému Windows.

4

Správa systému

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Podpora záložek v nástroji pro správu nastavení (2026 SP1/FD01)**
- **Zpráva o chybách (2026 SP1/FD01)**
- **Pokyny k aktivaci platformy pro licence pro více uživatelů (2026 SP1/FD01)**
- **Aktualizace softwaru SOLIDWORKS Rx**

Podpora záložek v nástroji pro správu nastavení (2026 SP1/FD01)

Správci mohou přidávat a spravovat záložky **3D**EXPERIENCE jako umístění souborů v nástroji Správce nastavení.

Ve starších verzích definovali správci záložky v SOLIDWORKS Design a importovali je do nástroje pomocí exportovaného souboru `.sldreg` nebo `.sldsettings`.

Výhody: Toto vylepšení poskytuje správcům větší flexibilitu při správě umístění souborů spojených s platformou **3D**EXPERIENCE platform. Záložky mohou přidávat, zamykat a synchronizovat přímo v nástroji, bez ručního exportu nebo importu těchto nastavení.

Mezi možnosti patří:

- Zamknutí záložek, které zabrání uživatelským změnám.
- Volba mezi automatickou a ruční synchronizací záložek.
- Pokud je k dispozici více klientů, lze vybrat záložky pouze ze stejného klienta. Záložky z různých klientů nelze kombinovat.

  Tato funkce je k dispozici pouze uživatelům **3D**EXPERIENCE.

Přidání a správa umístění souboru ve složce záložek:

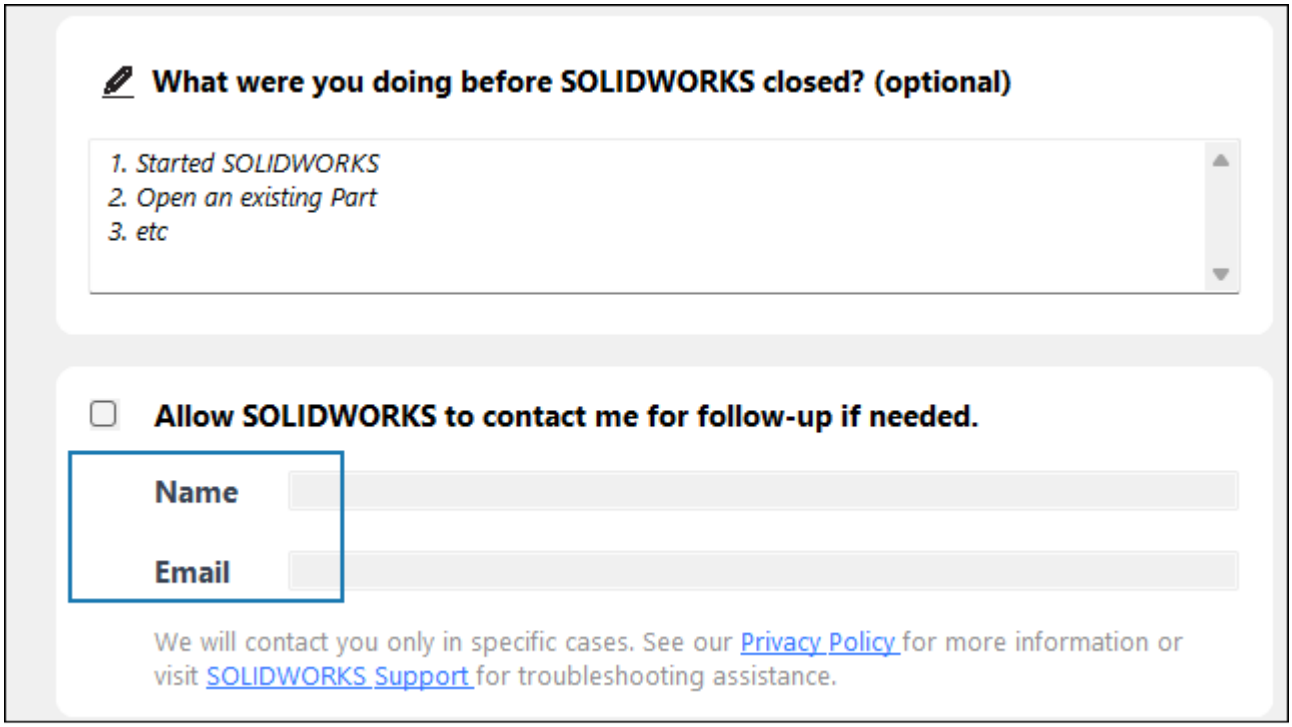
1. Spusťte nástroj Settings Administrator.
2. Otevřete existující soubor `.sldreg` nebo `.sldsettings`, abyste upravili jeho nastavení, nebo začněte výchozím nastavením, a poté klikněte na tlačítko **Další**.
3. V dialogovém okně Správa nastavení SOLIDWORKS v části **Systémové možnosti** > **Umístění souborů** klikněte na volbu **Přidat**.
4. V dialogovém okně Zvolit složku klikněte na možnost **Vybrat z 3DEXPERIENCE** a otevřete seznam záložek.

   Pokud se zobrazí výzva, budete se možná muset přihlásit pomocí svých přihlašovacích údajů pro **3D**EXPERIENCE.
5. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku a klikněte na možnost **Vybrat**.

6. Vedle volby **Umístění souboru ve složce záložek** klikněte na možnost **Zamknout**, chcete-li použít nebo omezit uživatelské změny, když je soubor nastavení nasazen.

Po dokončení uložte soubor nastavení. Nové umístění souboru ve složce záložek se zobrazí v seznamu a bude k dispozici uživatelům při použití souboru nastavení.

Zpráva o chybách (2026 SP1/FD01)



Dialogové okno Zpráva o chybách SOLIDWORKS Design je přepracováno tak, aby ho bylo možné snadno používat.

Pokud se software SOLIDWORKS Design neočekávaně zavře, můžete zadat další informace do dialogového okna Zpráva o chybách SOLIDWORKS Design:

- **Povolit společnosti SOLIDWORKS, aby mě v případě potřeby kontaktovala ohledně dalších informací**. Umožňuje zadat vaše **Jméno** a **E-mail**.
- **Zapojte se do programu na zlepšení zkušeností zákazníků SOLIDWORKS**. Informace o výkonu se zasílají společnosti Dassault Systèmes SolidWorks Corporation, aby pomáhaly zlepšovat produkt. Pokud jste se již do programu zapojili, tato část potvrzuje vaši registraci.
- **Odesílat protokoly pro diagnostiku (~ 1 MB) a pomoci tak SOLIDWORKS zlepšovat**. Bude odesílat protokoly společnosti Dassault Systèmes SolidWorks Corporation. Protokoly zobrazíte kliknutím na volbu **Zobrazit zprávu**.

Pokyny k aktivaci platformy pro licence pro více uživatelů (2026 SP1/FD01)



Když uživatelé otevřou software SOLIDWORKS Design v počítači a poprvé spustí doplněk SOLIDWORKS Marketplace nebo když jej otevřou po aktualizaci, systém vyhodnotí licence Design with SOLIDWORKS, stav aktivace platformy a přístup soukromého klienta. Na základě role zobrazí podokno úloh Marketplace pokyny, které správcům i ostatním uživatelům pomáhají aktivovat platformu.

Výhody: Toto vylepšení zjednodušuje aktivaci více licencí pro soukromé klienty pomocí pokynů založených na rolích v softwaru SOLIDWORKS Design.

Pokud společnost vlastní licence Design with SOLIDWORKS a platforma ještě není aktivována, v podokně úloh Marketplace se zobrazí různé zprávy na základě role uživatele:

- Správci uvidí připomenutí, že je třeba zkontrolovat e-mail, který vysvětluje stav aktivace a nasměruje je k dokončení aktivaci platformy pomocí původního odkazu. Obrazovka také obsahuje odkaz na téma nápovědy s podrobnými pokyny k aktivaci.

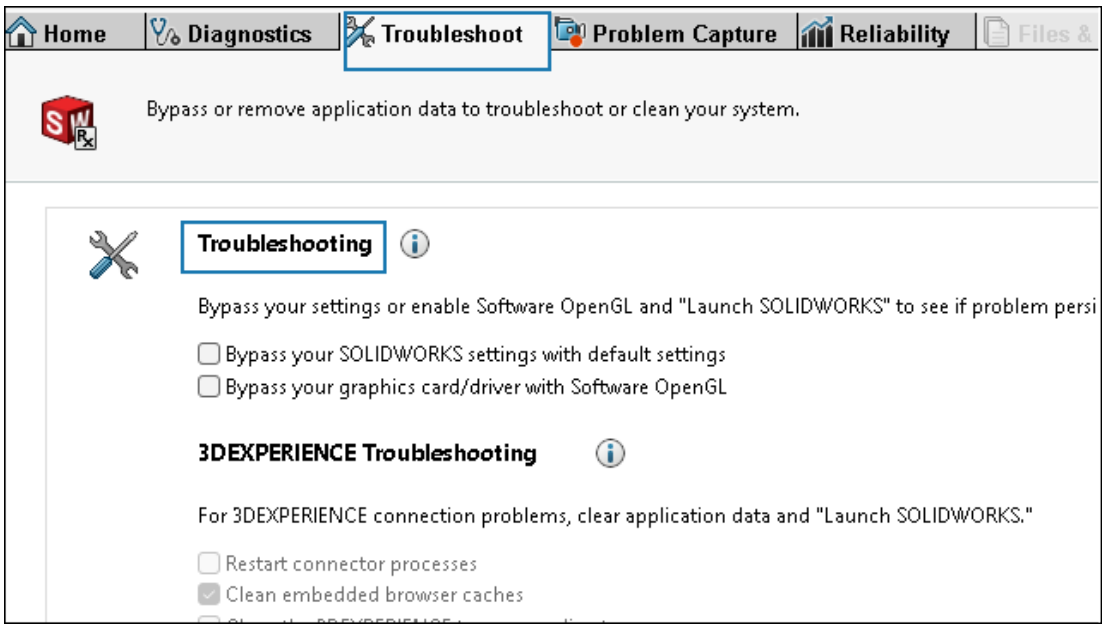
  Obrazovka připomenutí používá rozvržení karuselu s několika snímky. Uživatelé mohou procházet snímky pomocí šipek nebo gest přejetí prstem. Karusel se bude nepřetržitě opakovat ve smyčce.

- Jiným uživatelům než správcům se zobrazí pokyny s vysvětlením, že aktivace vyžaduje akci správce a výzvou, aby kontaktovali svého správce platformy.

  Na této obrazovce se také používá karusel ve smyčce se stejným chováním při procházení jako na obrazovce pro správce.

Když se uživatelé přihlásí do Marketplace, doplněk zkontroluje, zda jim byla udělena role **Collaborative Designer**. Pokud je oprávnění k dispozici, v podokně úloh Marketplace se zobrazí možnost **Instalovat nyní**, která uživatelům umožní přímo nainstalovat doplněk.

Aktualizace softwaru SOLIDWORKS Rx



Software SOLIDWORKS Rx se používá jednodušeji a své funkce organizuje logičtěji.

Karta **Řešení problémů** obsahuje funkce, které byly dříve umístěny v nabídce **Údržba systému** a **Domů** > **Režimy zabezpečení**.

Nástroj **Zachycení problému** generuje totožný obsah `.zip` bez ohledu na to, jestli jako zdroj vyberete **SOLIDWORKS** nebo **MONITOR**.

Všichni uživatelé softwaru SOLIDWORKS® Design mohou v nabídce **Start** systému Windows otevřít nástroj SOLIDWORKS Rx z nabídky **Nástroje SOLIDWORKS**.

SOLIDWORKS Rx obsahuje kartu **Benchmark** pro hodnocení výkonu.

Uživatelé softwaru **3D**EXPERIENCE® mají i další možnosti řešení problémů. Pokud při připojování k **3D**EXPERIENCE narazíte na jakékoli problémy s přihlášením, můžete pomocí níže uvedeného postupu připojení resetovat:

1. **Zavřít procesy konektoru**. Ukončí procesy konektoru `ENOPLMCSAClient.exe` a `EdmServerV6.exe` restartuje připojení k **3D**EXPERIENCE.
2. **Vymazat vložené mezipaměti prohlížeče**. Vymaže mezipaměť SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) `(%temp%\swcefcache)` a `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)`, které používá dialogové okno přihlášení a podokno úloh **3D**EXPERIENCE.
3. **Vymazat dočasný adresář 3DEXPERIENCE**. Vymaže nastavení a data uložená v mezipaměti používaná softwarem SOLIDWORKS Design a dalšími aplikacemi **3D**EXPERIENCE, aby se přizpůsobila a zrychlila interakce s platformou **3D**EXPERIENCE platform. Dočasný adresář se nachází na `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`.

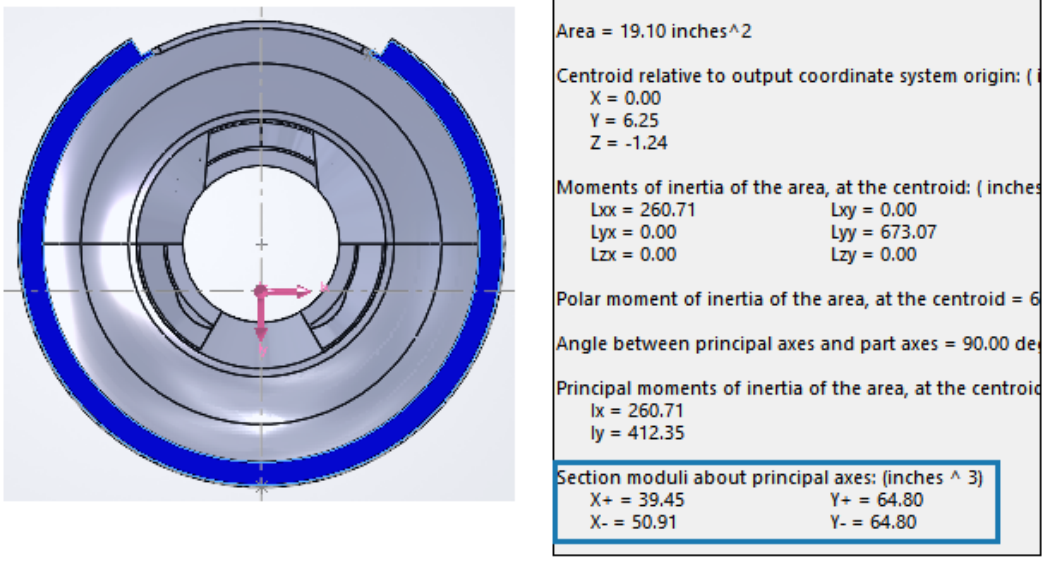
5

Základy SOLIDWORKS

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zobrazení průřezového modulu (2026 SP2/FD02)**
- **Zobrazení modelu**
- **Poskytování zpětné vazby od uživatelů (2026 SP1/FD01)**
- **Změny v možnostech systému a vlastnostech dokumentu (2026 SP1/FD01)**
- **Ukončení spuštěné úlohy v Plánovači úloh SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)**
- **Odstranění rovnic pro skici a funkce**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS Design**
- **Vzhledy SOLIDWORKS**
- **Rozhraní k programování aplikací**

Zobrazení průřezového modulu (2026 SP2/FD02)



Hodnoty průřezového modulu můžete zobrazit přímo v dialogovém okně Vlastnosti řezu. Tato data vám pomohou rychle vyhodnotit výkonnost v ohybu v modelovacím prostředí, urychlí tvorbu návrhu a sníží potřebu externích výpočtů.

Když vyberete plochu nebo průřez, aplikace automaticky vypočítá a zobrazí čtyři hodnoty pro průřezové moduly. Tento výpočet závisí na geometrii řezu a nezohledňuje vlastnosti materiálu.

Modul řezu měří schopnost tvaru odolávat ohybu.

Modul s větším průřezem znamená větší odolnost vůči ohybu, zatímco menší hodnota udává, že se tvar ohýbá snadněji.

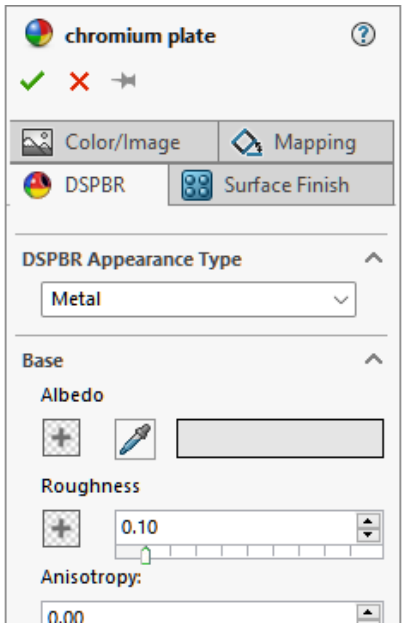
Postup zobrazení modulu řezu:

1. Proveďte jednu z následujících operací:
   - Na kartě Vyhodnotit správce CommandManager klikněte na položku **Vlastnosti řezu**.
   - Klikněte na nabídku **Nástroje** > **Vyhodnotit** > **Vlastnosti řezu**.
2. Vyberte plochu nebo průřez modelu.
3. Klikněte na možnost **Přepočítat**.

Zobrazení modelu

Aktualizace zobrazení modelu zahrnují vzhled a prostředí DSPBR.

Podpora vzhledů DSPBR v softwaru SOLIDWORKS Design



Software SOLIDWORKS Design 2026 podporuje vzhledy DSPBR a umožňuje tak plynulý přechod při otevírání návrhů v softwaru SOLIDWORKS Visualize. Výsledkem jsou pak vysoce kvalitní, fotorealistické obrázky.

Technologie DSPBR mění zásadně přístup k tomu, jak software SOLIDWORKS Design zachází se vzhledy z uživatelských rozhraní a knihoven zdrojů (vzhledy a scény) z hlediska kvality vykreslování v reálném čase. Vylepšení pracovních postupů lépe koordinují práci

v softwaru SOLIDWORKS Design s nástrojem Visualize a platformou **3D**EXPERIENCE platform.

V nabídce Vzhledy ve správci PropertyManager zajišťuje karta DSPBR přímý přenos materiálu do materiálu. Všechny parametry z mapy SOLIDWORKS Design přímo do nástroje Visualize. Pokud chcete kartu použít, vyberte možnost **DSPBR (Vykreslování na bázi fyzického uspořádání Dassault Systèmes)** v části **Vizuální styl vzhledu** u možnosti **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Zobrazit**.

Dříve aplikace Visualize při otevření souboru SOLIDWORKS v aplikaci Visualize používala aproximaci materiálů DSPBR. Visualize používá stejnou aproximaci při otevírání souborů vytvořených v SOLIDWORKS 2025 nebo starší verzi. U souborů SOLIDWORKS Design 2026 se při mapování vzhledů SOLIDWORKS DSPBR do aplikace Visualize používá korelace 1:1, čímž se eliminuje možnost aproximací náchylných k chybám a je zajištěno jednotné prostředí.

Kvalita vykreslování GLTF a GLB (2026 SP2/FD02)



Když importujete nebo exportujete soubory Khronos® Group `.glTF`™ nebo `.glb` do softwaru SOLIDWORKS Design nebo z něj, získáte podobnou kvalitu vykreslování jako v prohlížeči glTF.

Následující parametry SOLIDWORKS DSPBR se nepřekládají do `.glTF` PBR:

- **Autolak** se **třpytkami**
- **Tenká vrstva**
- **Normální pevnost bezbarvého laku**

Některá rozšíření `.glTF` ovlivňující vykreslování nejsou podporována.

Další ovládací prvky DSPBR (2026 SP1/FD01)

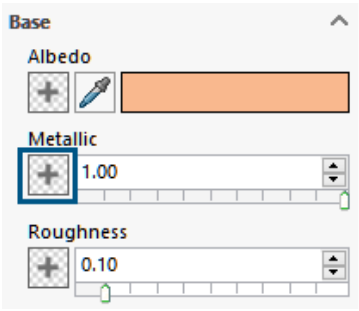
Ve správci PropertyManager Vzhledy jsou nyní k dispozici i další parametry, takže můžete jemně nastavovat vzhledy DSPBR pro svoje modely. Můžete tak přímo v softwaru SOLIDWORKS Design vytvářet bohatší a fyzicky přesnější materiály.

Otevření tohoto správce PropertyManager:

1. Klikněte ve správci DisplayManager na možnost **Zobrazit vzhledy** .
2. Klikněte pravým tlačítkem na vzhled a vyberte příkaz **Upravit vzhled**.
3. Klikněte ve správci PropertyManager na kartu DSPBR.

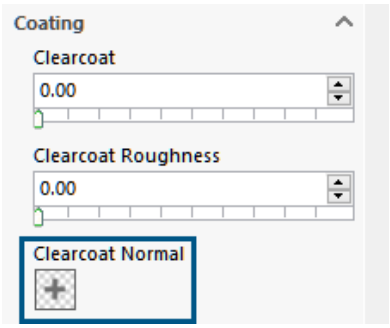
Textury Metalická, Průhlednost a Vyzařování barev

K dispozici jsou další ovládací prvky pro vytváření realističtějších materiálů. U textur **Metalická**, **Průhlednost** a **Vyzařování barev** můžete vyhledat, přiřadit nebo smazat texturu kliknutím na ikonu .



Ovládací prvky Normální pevnost a Normální pevnost bezbarvého laku

Intenzitu detailů povrchu je možné jemně doladit úpravou **Normální pevnosti** a **Normální pevnosti bezbarvého laku**.



Považovat za mapu struktury povrchu

Není-li tato volba zaškrtnuta (výchozí nastavení) musí být **Normální** mapa obrazem popisujícím normální vektor XYZ kódovaný v červeném, zeleném a modrém kanálu. Tuto volbu vyberte pouze v případě, že přiřadíte texturu ve stupních šedi, která není normální mapou. Je-li tato volba vybrána, použije aplikace jako rychlou normální aproximaci mapu ve stupních šedé.

Narovnání podlahy v prostředích (2026 SP1/FD01)



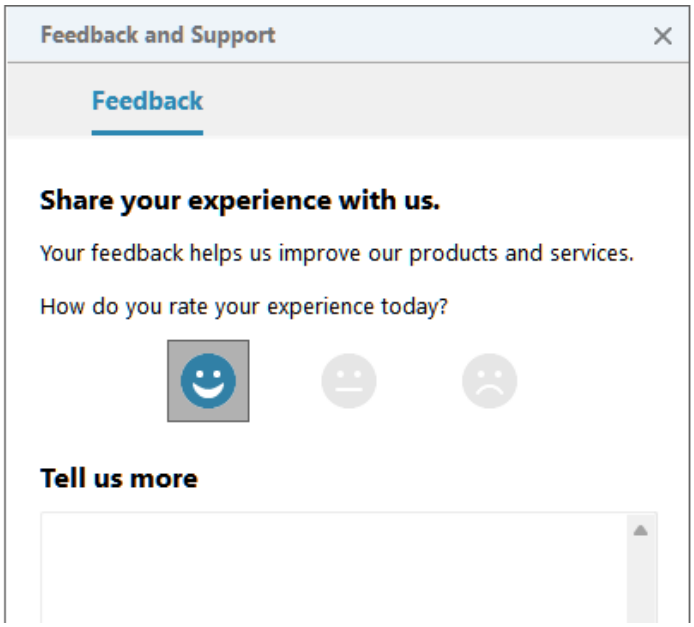
Flatten floor on

Flatten floor off

Při zobrazení modelu ve scéně HDR (High Dynamic Range) umožňuje funkce **Narovnat podlahu** umístit model přirozeně na základní rovinu, což zlepšuje jeho realističnost a celkovou vizuální kvalitu.

Ve správci PropertyManager Upravit prostředí v části **Podlaha** možnost **Narovnat podlahu (pozadí musí být nastaveno na Použít prostředí))**.

Poskytování zpětné vazby od uživatelů (2026 SP1/FD01)



Můžete také odeslat zpětnou vazbu, která nám pomůže vylepšit software SOLIDWORKS Design.

Zpětnou vazbu poskytnete takto:

1. Klikněte na nabídku **Nápověda** > > **Zpětná vazba** .

   Pokud nejste přihlášeni k platformě **3D**EXPERIENCE platform, zobrazí se přihlašovací obrazovka.

2. V dialogovém okně zadejte následující obsah:

   - **Jak hodnotíte svou dnešní zkušenost?** Vyberte ikonu .
   - **Řekněte nám více**. Zadejte další komentáře.
   - **V případě potřeby jsem ochoten (ochotna) poskytnout další podrobnosti**. **Volitelné**. Umožňuje zadat vaše **Jméno** a **E-mail**, aby vás společnost Dassault Systèmes SolidWorks Corporation mohla kontaktovat.

3. Klikněte na volbu **Odeslat zpětnou vazbu**.

Změny v možnostech systému a vlastnostech dokumentu (2026 SP1/FD01)

V softwaru byly přidány, změněny nebo odebrány následující možnosti.

Možnosti systému

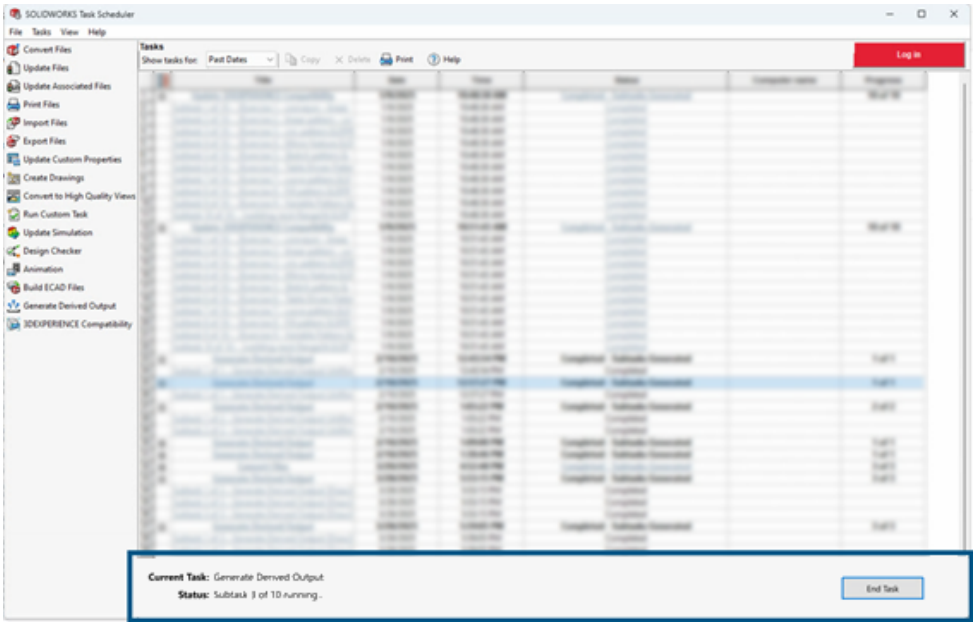
Možnost	Popis	Přístup
Použít šablony při importu Parasolid	(2026 SP2/FD02) U sestav Parasolid vyberte, zda chcete provést import pomocí šablon konfigurace pro všechny podsestavy a součásti.	**Import** > **Parasolid**
Zobrazit možnosti exportu	(2026 SP1/FD01) Přejmenováno na **Možnosti exportu geometrie**. Byly přidány dvě nové možnosti: **Exportovat součásti nejvyšší vrstvy jako bloky** a **Exportovat křivky jako geometrii**.	**Exportovat** > **DXF/DWG**
Označit sestavu jako upravenou, když se v **odkazovaných dokumentech provedou kosmetické změny**	Stanovte, jestli je pro kosmetické změny potřeba obnova.	**Výkon**.

Možnost	Popis	Přístup
Vylepšený grafický výkon (vyžaduje restart softwaru SOLIDWORKS Design)	Nutné, aby mohl software SOLIDWORKS Design používat model DSPRB.	**Výkon**.
DSPBR (Vykreslování na bázi fyzického uspořádání Dassault Systèmes)	Vykresluje modely podle vzhledů z modelu DSPBR. Tyto vzhledy jsou konzistentní se SOLIDWORKS Visualize a platformou **3D**EXPERIENCE platform a vedou k realističtějším obrazům. Pokud je tato možnost vybraná, budou součástí karty DSPBR správce PropertyManager Vzhledy. Tato karta zajistí přímý přenos materiálu do materiálu. Všechny parametry z mapy SOLIDWORKS Design přímo do nástroje Visualize.	**Displej**
Starší vzhledy	Používá vykreslovací funkce z verzí starších než SOLIDWORKS Design 2026.	**Displej**
Zobrazit ikonu zpráv ve stavovém řádku	Pokud je tato možnost vybraná, umožní vám ke zrušeným zprávám rychlý přístup ze stavového řádku.	**Zprávy / chyby / upozornění** > **Zrušené zprávy**

Vlastnosti dokumentu

Možnost	Popis	Přístup
	(2026 SP1/FD01) Zobrazuje úplné popisy díry se závitem v definici modelu SOLIDWORKS (MBD) a ve výkresech.	**Kreslení standardních** > **popisů**

Ukončení spuštěné úlohy v Plánovači úloh SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)



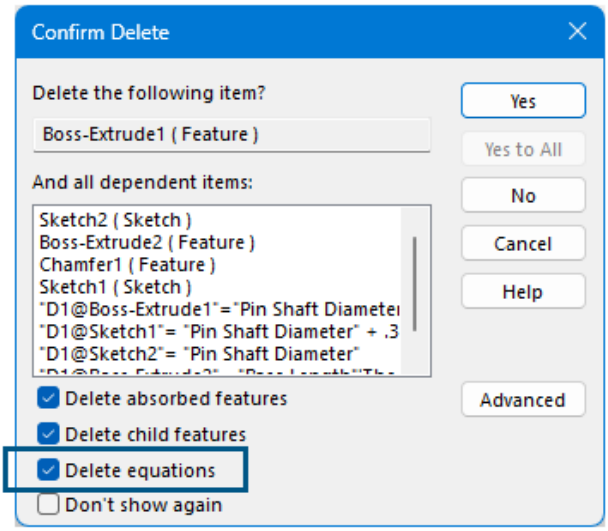
Úlohu můžete ukončit v Plánovači úloh SOLIDWORKS, když je spuštěný. Když ukončíte spuštěnou úlohu, Plánovač úloh SOLIDWORKS dokončí aktivní podúlohu a zruší všechny zbývající podúlohy.

Výhody: Ukončení spuštěné úlohy šetří čas, pokud potřebujete úlohu zastavit nebo znovu spustit.

Ukončení spuštěné úlohy v Plánovači úloh SOLIDWORKS:

1. V dolním podokně klikněte na volbu **Ukončit úlohu**.
2. V potvrzovacím dialogovém okně klepněte na tlačítko **Ano**.

Odstranění rovnic pro skici a funkce



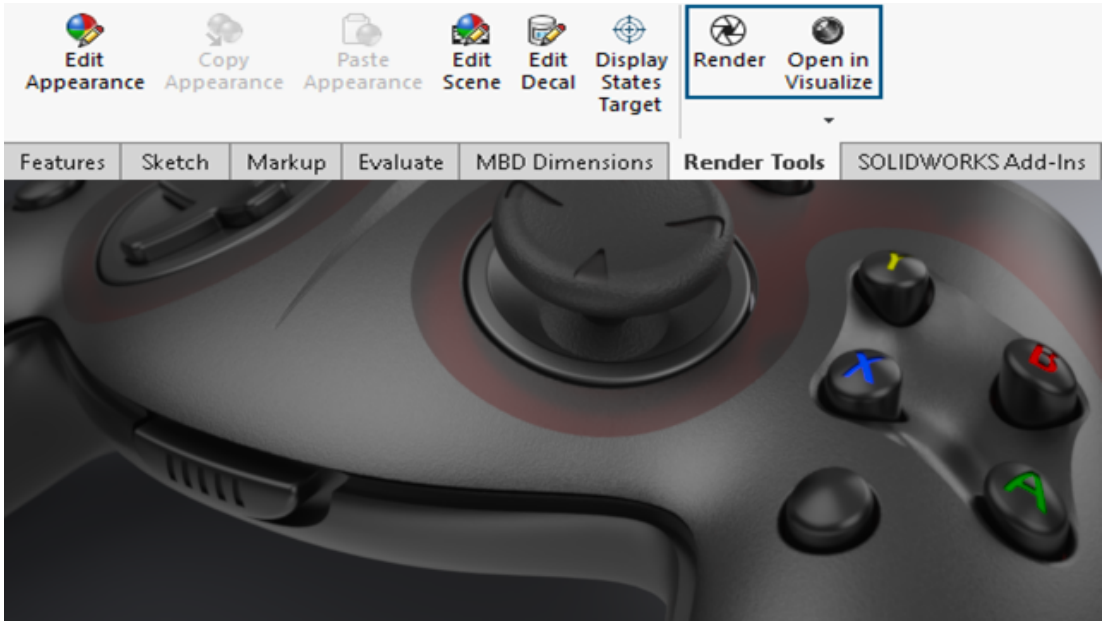
Pokud u skic a prvků obsahujících rovnice odstraníte skicu nebo prvek, můžete rovnici odstranit přímo z dialogového okna Potvrdit smazání. Dříve jste museli ručně odstranit rovnici pomocí dialogového okna Rovnice, globální proměnné a kóty.

Výhody: Máte větší kontrolu nad tím, jak odstranění skic nebo prvků ovlivňuje přidružené rovnice. To vám pomůže udržovat nebo čistit model podle potřeby.

Tato funkce platí pouze pro díly.

Když odstraníte skicu nebo prvek, v dialogovém okně Potvrdit smazání vyberte možnost **Odstranit rovnici** pro odstranění přidružených rovnic.

Render with SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS Design



Jestliže máte instalaci SOLIDWORKS Visualize s licencí, můžete ze SOLIDWORKS Design pomocí softwaru SOLIDWORKS Visualize generovat fotorealistické obrázky ve vysoké kvalitě.

Správce CommandManager RenderTools obsahuje následující nástroje.

	Vykreslit	Generuje ze softwaru SOLIDWORKS Design pomocí správce PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render obrázky ve vysoké kvalitě.
	Otevřít ve Visualize	Stanovuje možnosti, které nahrají model SOLIDWORKS do softwaru Visualize.

Vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS Design

Vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS Design se provádí takto:

1. Ve správci CommandManager klikněte na možnost **Vykreslit** (karta Nástroje vykreslování) nebo **Nástroje vykreslování** > **Vykreslit**.
2. Určete možnosti ve správci PropertyManager a klepněte na .

Správce PropertyManager vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize

Tohoto správce PropertyManager můžete použít ke stanovení nastavení pro konečné vykreslení.

Otevření tohoto správce PropertyManager:

1. Ve správci CommandManager klikněte na možnost **Vykreslit** (karta Nástroje vykreslování) nebo **Vykreslit** (panel nástrojů Nástroje vykreslování).

Nastavení výstupního obrázku

	Název souboru	Stanovuje název modelu.
	Výstupní složka	Stanovuje umístění modelu.

Média

Formát	Stanovuje výstupní formát vykreslení.
Zahrnout alfu	Stanovuje, jestli se má do konečného vykreslení (RGB nebo RGBA) přidat alfa kanál (aby byla zachována průhlednost).

Velikost

	Předvolby	Uvádí standardní poměry stran pro vykreslovací kameru.
	Na výšku / **Na šířku**:	Stanovuje vodorovnou nebo svislou orientaci vykreslovací kamery.
	Šířka / **Výška**	Stanovuje vlastní poměr stran pro vykreslovací kameru.

kvalita

Stanovuje počet průchodů vykreslování.

kvalita	Počet průchodů vykreslování
Nízká	50
Střední	100
Vysoká	500

Nahrávání modelů SOLIDWORKS do softwaru SOLIDWORKS Visualize

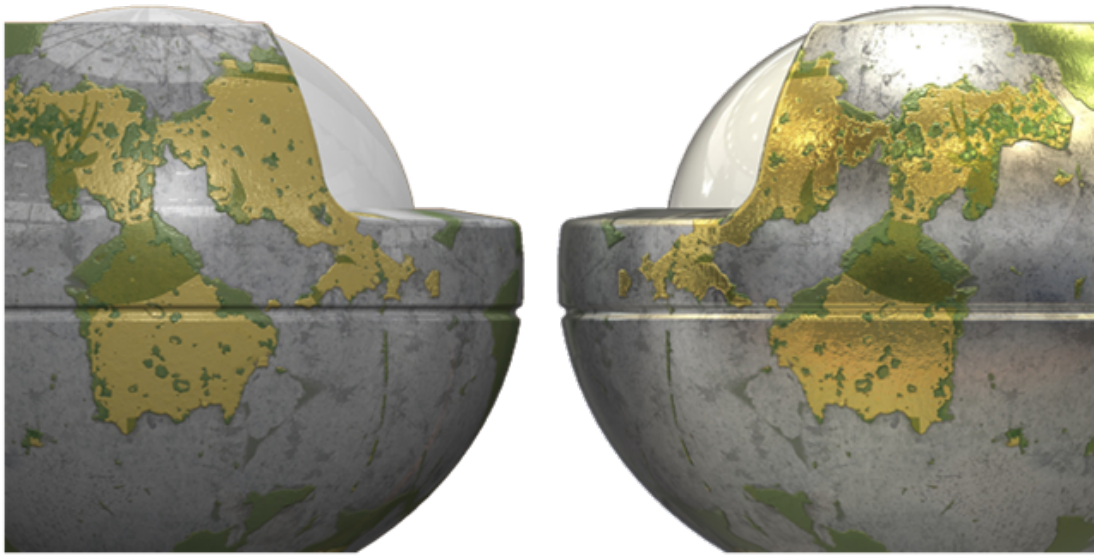
Modely SOLIDWORKS je možné nahrávat přímo do softwaru Visualize a dále je upravovat pomocí funkcí Visualize.

Nahrávání modelů SOLIDWORKS do softwaru SOLIDWORKS Visualize:

1. Ve správci CommandManager klikněte na možnost **Otevřít ve Visualize** (karta Nástroje vykreslování) nebo **Nástroje vykreslování** > **Otevřít ve Visualize**.
2. Zvolte možnost:

   - **Seskupit podle vzhledu**. Otevře v softwaru Visualize model SOLIDWORKS a seskupí všechny díly podle vzhledů SOLIDWORKS, které jste na ně použili.
   - **Seskupit podle dílů**. Otevře model SOLIDWORKS v softwaru Visualize a seskupí všechny díly podle součástí SOLIDWORKS.
   - **Importovat s možnostmi**. Naimportuje model SOLIDWORKS do softwaru Visualize, kde si můžete vybrat možnosti importu.

Vzhledy SOLIDWORKS



Prostřednictvím DSPBR (Dassault Systèmes' Enterprise PBR Shading Model) můžete v SOLIDWORKS® Design použít rozsáhlejší knihovnu vzhledů. Tyto vzhledy jsou konzistentní se SOLIDWORKS Visualize a platformou **3D**EXPERIENCE platform a vedou k realističtějším obrazům.

Vzhledy můžete vykreslit pomocí nástroje DSPBR, který je k dispozici, když:

- Vyberte možnost **Vylepšený grafický výkon (vyžaduje restartování SOLIDWORKS Design)** v části **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Výkon**
- Vyberete možnost **DSPBR (Vykreslování na bázi fyzického uspořádání Dassault Systèmes)** v části **Vizuální styl vzhledu** u možnosti **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Zobrazit**
- Zapnete **režim RealView**

Vykreslování světelného modelu obsahuje vysoký dynamický rozsah a osvětlení vycházející z obrazu, aby bylo možné fyzikálně přesnější vyobrazení osvětlení.

Rozhraní k programování aplikací

Viz *Nápověda SOLIDWORKS Workgroup API: Poznámky k verzi* pro nejnovější aktualizace.

- Rozhraní API softwaru SOLIDWORKS 2018 nabízí následující možnosti:
  - Upozornit programy, když změníte pořadí položek seznamu řezů a funkcí složek pevných těles
  - Přidat a upravit rodinné tabulky ve výkresech
  - Přesunovat pohledy výkresu nezávisle na podřízených náhledech
- Rozhraní API pro simulaci. Podpora kabelových konektorů

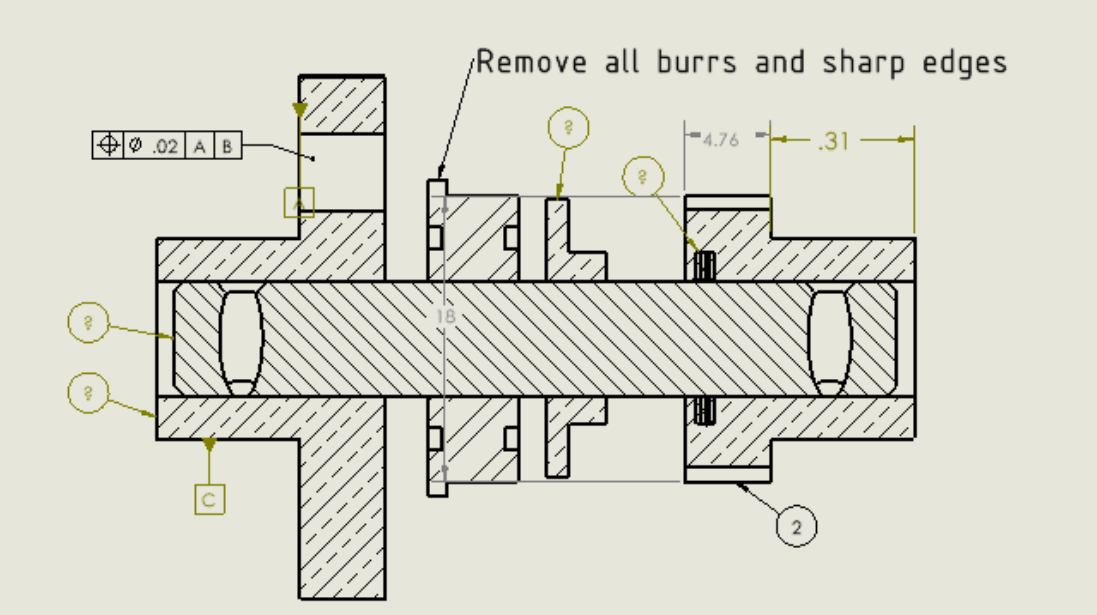
6

Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje následující témata:

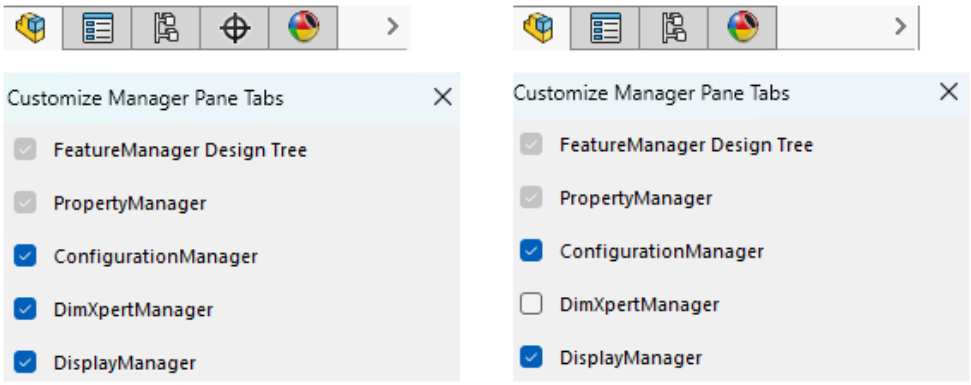
- **Písmo DS ISO (2026 SP1/FD01)**
- **Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer**
- **Zobrazení zrušených zpráv**
- **Použitelnost**
- **Výběrové filtry**
- **Další vylepšení uživatelského rozhraní**

Písmo DS ISO (2026 SP1/FD01)



Pokud používáte písmo, které není dostupné, software SOLIDWORKS Design použije jako výchozí písmo DS ISO.

Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer

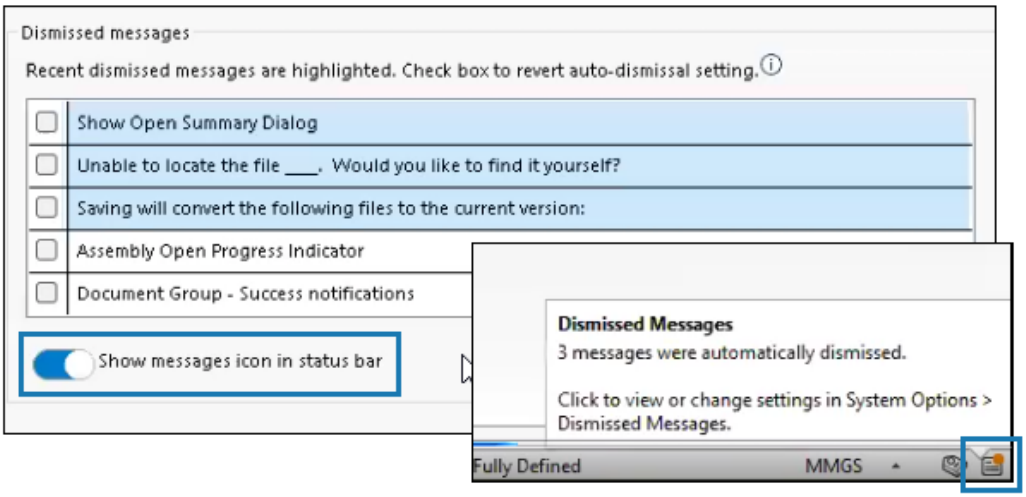


Můžete skrýt a zobrazit záložky v podokně Manažer, abyste se mohli zaměřit na karty, které jsou pro vaši práci nejvhodnější.

Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer:

1. Klikněte pravým tlačítkem na kartu v podokně Manažer a vyberte možnost **Přizpůsobit**.
2. V dialogovém okně určete záložky, které chcete skrýt nebo zobrazit.

Zobrazení zrušených zpráv

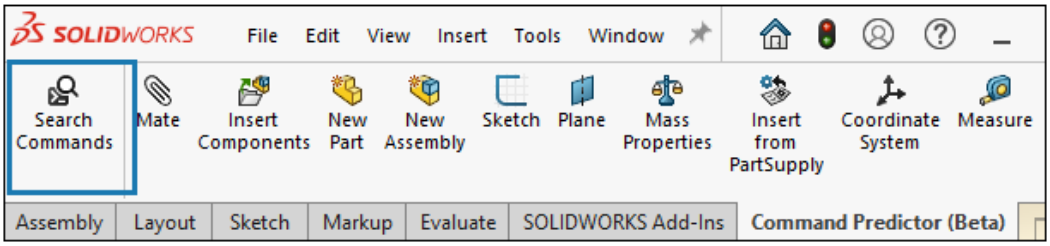


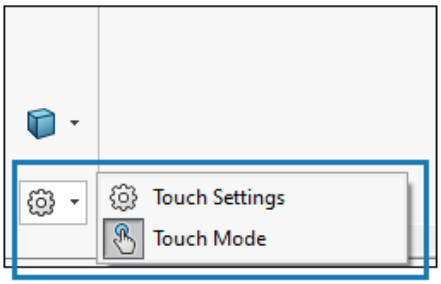
Stavový řádek v okně softwaru SOLIDWORKS Design má ikonu **Zrušené zprávy**, která vám umožňuje rychle si prohlédnout zprávy, které jste dříve zrušili, a definovat nastavení na další zobrazování těchto zpráv.

Zlepšení:

- V části **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** klikněte na položku **Zprávy/chyby/upozornění** > **Zrušené zprávy**. Chcete-li rychle přistupovat ke zprávám ze stavového řádku, můžete zapnout ikonu **Zobrazit zprávy na stavovém řádku**.
- Umístěte ukazatel myši na možnost **Zrušené zprávy** na stavovém řádku. V poli pro zprávu se zobrazí počet naposledy zrušených zpráv. Kliknutím na ikonu přejdete na stránku Zrušené zprávy.

Použitelnost





Uživatelské rozhraní je vylepšeno, aby se zvýšila produktivita.

- Výstražná zpráva pro upgrade Toolbox se zobrazí pouze jednou. Dříve se tato zpráva zobrazovala pro každou chybějící součást sestavy.

  Okno zprávy s upozorněním má časovač zrušení, který automaticky zavře okno se zprávou.

- Inteligentní umístění dialogového okna Změnit kótu zabraňuje překrývání upravovaného rozměru.
- Pokud je v dotykovém režimu možnost **Zamknout 3D otáčení** vypnutá, můžete výkres přetahovat jedním dotykem. Tím se zabrání náhodným úpravám výkresu, zejména při označování souboru.
- Na panelu nástrojů Režim dotykového ovládání má nástroj **Nastavení dotykového ovládání** možnosti přímo otevřít dialogové okno Systémové možnosti – dotykové ovládání a skrýt panelu nástrojů Režim dotykového ovládání.
- Na kartě Prediktor příkazů (Beta) klikněte na příkaz **Hledat příkazy** a vyhledejte nástroj SOLIDWORKS Design.

  JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. Každé rozhodnutí o jejím použití podléhá důležitým podmínkám, kterým zákazník správně rozumí a přijímá je. Tyto podmínky jsou uvedeny v dokumentu Offering Specific Terms, který je k dispozici na adrese **www.3ds.com/terms**.

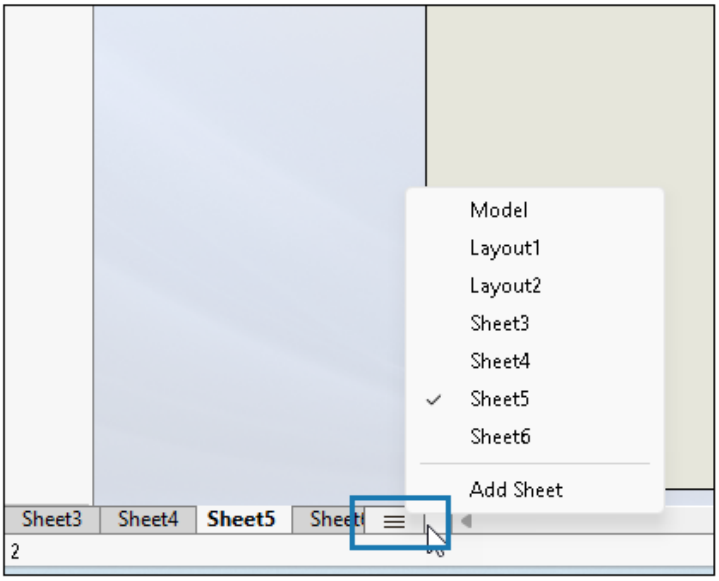
  Informace o tom, jak společnost Dassault Systèmes využívá technologii AI, naleznete v článku **AI na platformě 3DEXPERIENCE platform**.

Výběrové filtry

Vylepšení panelu nástrojů Filtr výběru vám umožní pracovat při modelování přesněji a efektivněji.

- **Filtr prvků** : Umožňuje vybrat a odstranit prvky v dílech a sestavách. Můžete vybrat prvek, jako jsou odebrání vysunutím, zaoblení a díry přímo z grafické plochy.
- **Filtr součástí** . Umožňuje vybrat díly a podsestavy nejvyšší úrovně v rámci sestavy.
- Následujícím nástrojům můžete přiřadit klávesové zkratky:
  - **Filtrovat povrchová těla**
  - **Filtrovat objemová těla**
  - **Filtrovat středové body**
  - **Filtrovat středové značky**
  - **Filtrovat osy**
- Nabídka **Nástroje** > **Přizpůsobit** > **Klávesnice** obsahuje kategorii **Výběr** se všem nástroji **Filtru výběru**.

Další vylepšení uživatelského rozhraní



Uživatelské rozhraní poskytuje lepší zážitek při práci s více listy nebo kartami výkresu, při přesunování složek ve stromu FeatureManager® a při práci na více monitorech.

Zlepšení:

- Na spodní straně listu nebo karty výkresu kliknutím na možnost **Seznam** zobrazíte seznam otevřených listů nebo karet. Ve spodní části seznamu je také k dispozici možnost **Přidat listy** nebo možnosti vytvoření nové studie.

- Omezení při přesunování složek pod prvek **Počátek** a nad prvek **Vazby** jsou vyřešena. Součásti a složky můžete ve stromu FeatureManager přesunout nahoru nebo dolů.
- Při práci s více monitory, když máte na jednom monitoru otevřeno mnoho souborů a kliknete na možnost **Okno** > **Uspořádat vodorovně / Uspořádat svisle**, software soubory rovnoměrně rozdistribuuje a uspořádá je do dlaždic na všechny dostupné monitory. Pokud například máte šest souborů a tři monitory, software uspořádá do dlaždic a zobrazí dva soubory na každém monitoru.

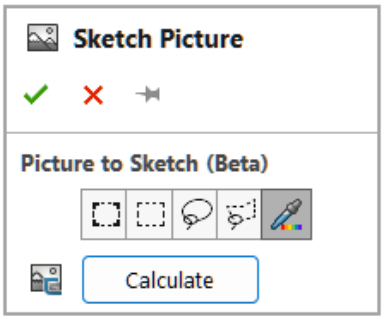
7

Skicování

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Převod obrázků na skici (Beta) (2026 SP1/FD01)**
- **Kóty drážky (2026 SP1/FD01)**
- **Skupiny vztahů (2026 SP1/FD01)**

Převod obrázků na skici (Beta) (2026 SP1/FD01)



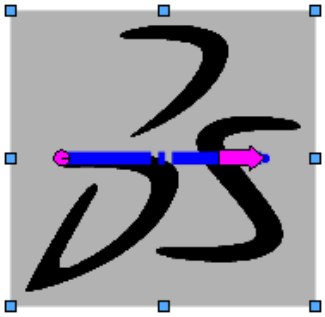
Pomocí možnosti **Obrázek na skicu (Beta)** je možné automaticky převádět obrázky na entity skici.

Převod obrázku na skicu provedete takto:

1. Zkontrolujte, jestli je zakázán nástroj Autotrace:
   a. Klikněte na **Nástroje** > **Doplňkové moduly**.
   b. V dialogovém okně zrušte výběr možnosti **Autotrace**, pokud je vybrána aplikace.

Možnost **Obrázek do skici (Beta)** není k dispozici, pokud je volba Autotrace aktivní.

2. Upravte skicu a klikněte na nabídku **Nástroje** > **Nástroje pro skici** > **Obrázek skici** .
3. Vyberte obrázek, který chcete vložit.



4. Ve správci PropertyManager v části **Obrázek na skicu (Beta)** vyberte jednu z možností:

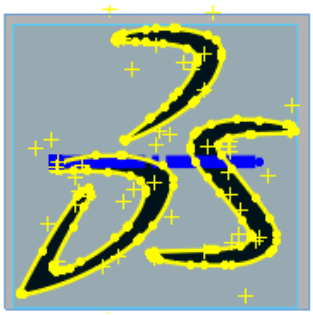
	Výběr oříznutím	Zmenší plochu obrázku.
	Obdélníkový výběr	Vybere část obrázku, kolem které nakreslíte obdélník.
	Výběr lasem	Vybere část obrázku, kolem které nakreslíte ručně smyčku ve volném tvaru.
	Výběr polygonem	Vybere část obrázku, kterou obkreslíte volným mnohoúhelníkem.
	Výběr barvy	Vybere oblast podle barvy.

5. Vyznačte v grafické ploše pomocí vybraného nástroje požadovanou oblast snímku.

   Například k výběru oblasti použijte možnost **Obdélníkový výběr** .



6. Kliknutím na možnost **Vypočítat** vygenerujete náhled entity skici.



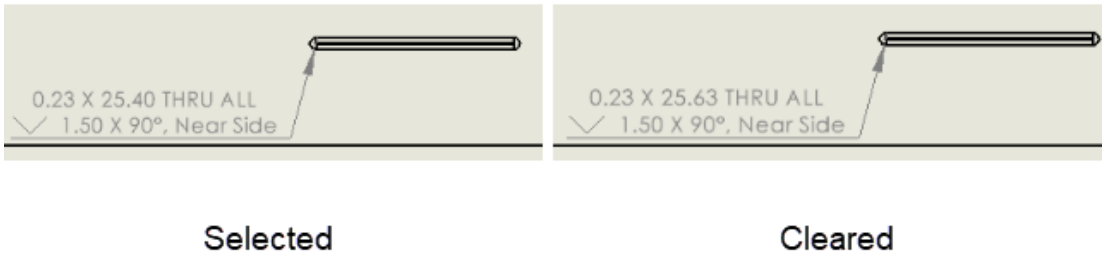
7. Kliknutím na možnost **OK** entitu skici potvrdíte.

   Entita skici se zobrazí v grafické ploše.



JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. Každé rozhodnutí o jejím použití podléhá důležitým podmínkám, kterým zákazník správně rozumí a přijímá je. Tyto podmínky jsou uvedeny v dokumentu Offering Specific Terms, který je k dispozici na adrese **www.3ds.com/terms**.

Kóty drážky (2026 SP1/FD01)

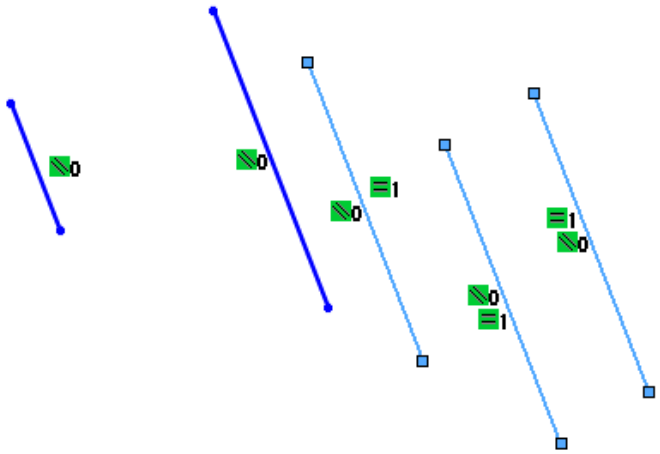


Můžete kótovat drážky mezi středy oblouku.

Ve správci PropertyManager Kóta pod položkou **Text kóty** vyberte volbu **Délka drážky ze středu oblouku do středu oblouku**. Tím změníte zobrazení délky, nikoli parametry drážky.

Po vymazání se v kótě zobrazí délka obloukových tečen.

Skupiny vztahů (2026 SP1/FD01)

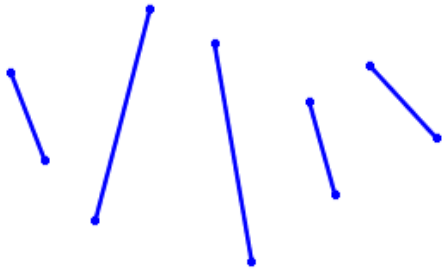


Vztahy s více entitami skici můžete vytvořit do jedné skupiny vztahů.

Entita může být ve více skupinách vztahů. Skupiny vztahů lze použít pro následující typy vztahů: **Rovnoběžný**, **Stejný**, **Kolineární** a **Koradiální**.

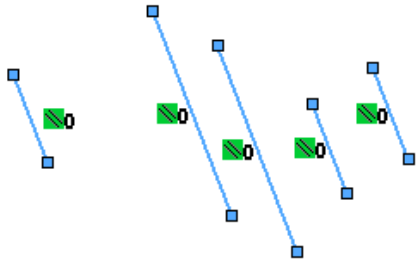
Skupiny vztahů se vytvářejí takto:

1. Otevřete skicu, která obsahuje více entit.

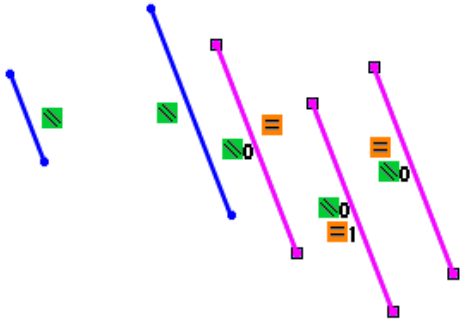


2. Vyberte entity a klikněte na možnost **Přidat vztahy** (panel nástrojů Kóty/vztahy).
3. Vyberte ve správci PropertyManager v části **Přidat vztahy** možnost **Rovnoběžný**.

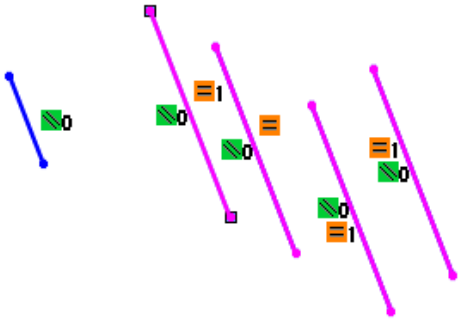
   Entity ve skupině vztahů mají stejné číslo.



4. Přidejte druhou skupinu vztahů tak, že vyberete tři entity a vyberete možnost **Rovnoběžný**.
5. Najetím myší na ikonu zvýrazníte entity v dané skupině vztahů.



6. Chcete-li přidat entitu do existující skupiny vztahů, vyberte entitu, která není ve skupině vztahů, a stisknutím klávesy **Ctrl** + vyberte ikonu skupiny vztahů.


0
=1
0
=
0
=1
0
0
=1

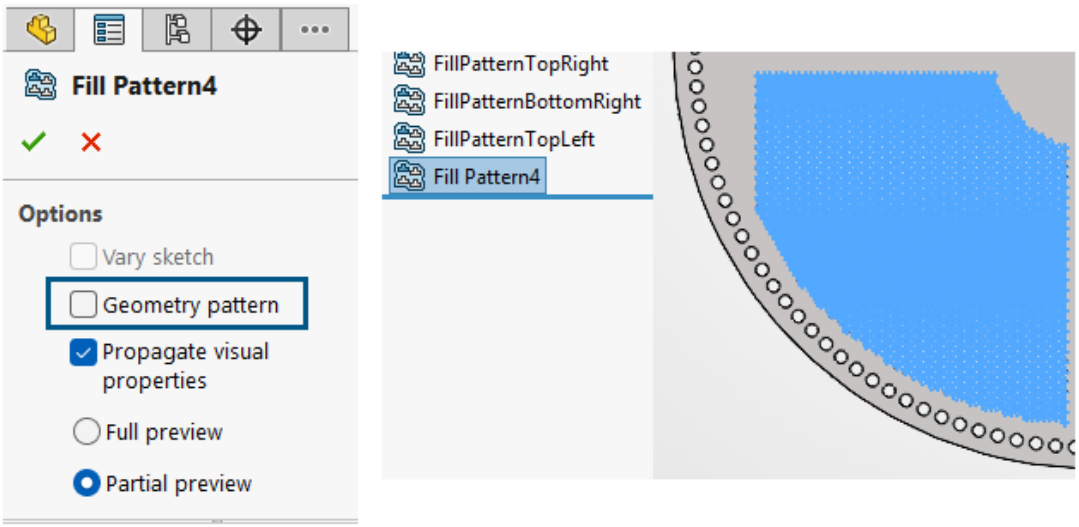
8

Díly a prvky

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Automatická aktivace geometrického pole (2026 SP2/FD02)**
- **Vynucený převod na standard BREP (2026 SP1/FD01)**
- **Průvodce dírami (2026 SP1/FD01)**
- **Vodicí čáry segmentace (2026 SP1/FD01)**
- **Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ**
- **Ukončení zpracování dílu klávesou Esc**
- **Výběr těl a prvků vícetělových dílů**
- **Použití souřadného systému k definování vymezovacího rámečku**

Automatická aktivace geometrického pole (2026 SP2/FD02)



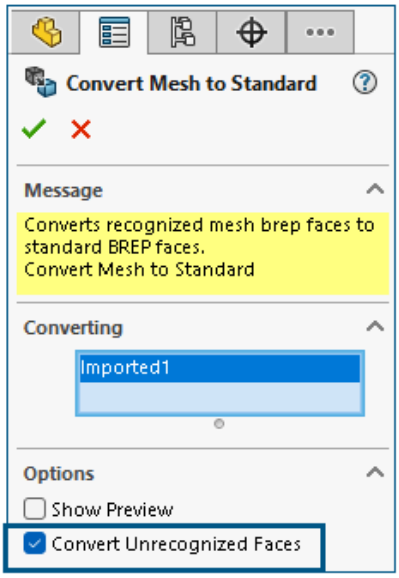
Software SOLIDWORKS Design interně aktivuje možnost **Geometrické pole** při vytváření nebo úpravě vzoru výplně, vzoru řízeného tabulkou nebo vzoru řízeného skicou, jehož zárodkem je odebrání vysunutím nebo díra.

Výhody: Tím se zkracuje doba práce s počítačem a eliminuje se manuální konfigurace.

Software interně použije možnost **Geometrické pole**, pokud jsou splněna kritéria výběru. Správce PropertyManager tuto možnost nezobrazuje jako vybranou.

- Automatickou aktivaci možnosti **Geometrické pole** spustí pouze prvky odebrání vysunutím nebo zárodek díry. Ostatní druhy zárodků zůstávají nezměněny.
- Z této funkce jsou vyloučena pole, které používají možnosti **Měnit skicu** nebo **Instance k obměně**, protože geometrie zárodku se mění podle instance.
- Zlepšení se liší podle složitosti modelu a podmínek zatížení.

Vynucený převod na standard BREP (2026 SP1/FD01)

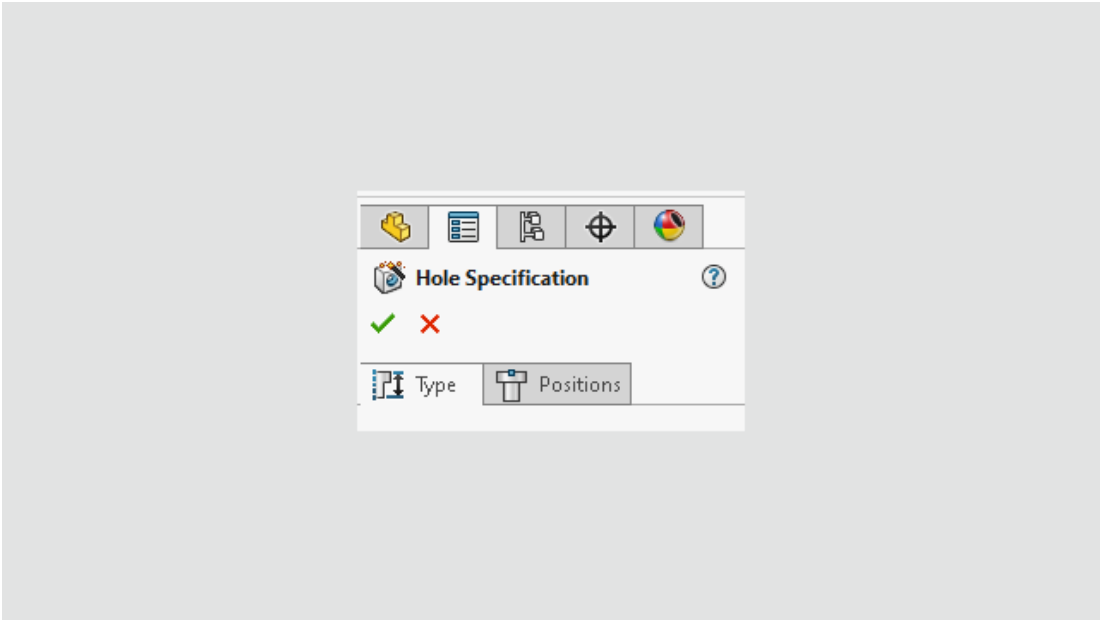


Když převedete tělo sítě na standardní geometrii BREP, můžete vynutit, aby byly nerozpoznané plochy sítě BREP převedeny na standardní plochy BREP.

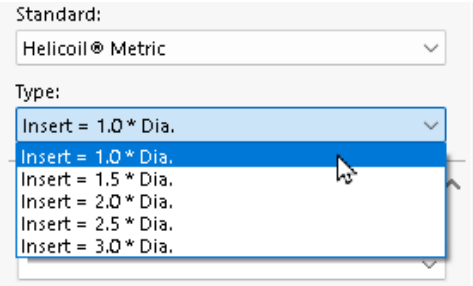
Po segmentaci sítě použijete příkaz **Převést síť na standardní** k převodu ploch sítě na standardní plochy BREP. Pokud existují plochy, které příkaz nemůže převést, ve správci PropertyManager Převést síť na standardní vyberte v části **Možnosti** příkaz **Převést nerozpoznané plochy** a spusťte příkaz znovu. Tento příkaz se pokusí převést na standard BREP jakékoli plochy sítě v těle, které nebyly rozpoznány při předchozím spuštění příkazu **Převést síť na standardní**.

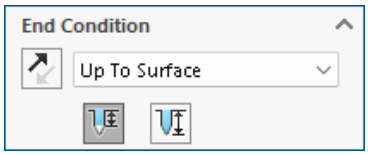
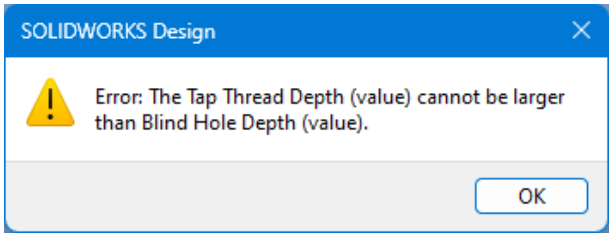
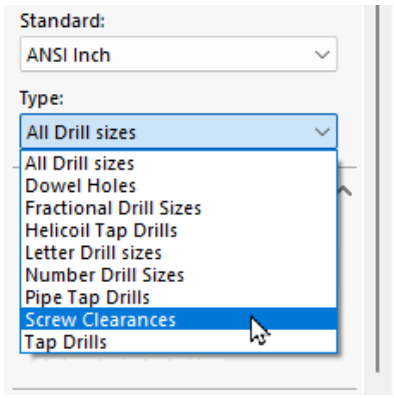
Pokud stále existují plochy, které tato možnost nemůže převést na standard BREP, zobrazí se zpráva.

Průvodce dírami (2026 SP1/FD01)

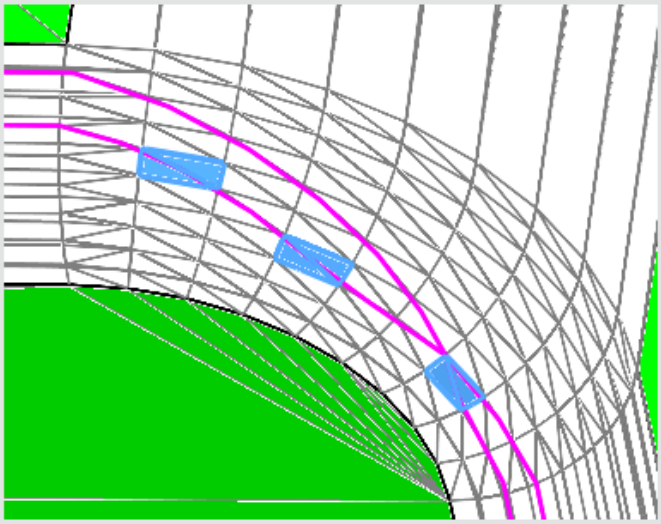


K dispozici je několik vylepšení funkce Průvodce dírami, která zlepšují přesnost, spolehlivost a výkon.

Položka	Zlepšení
Hodnoty palcových a metrických děr HELICOIL uložené v databázi Toolbox 	Norma Helicoil Inch je aktualizována hodnotami z normy National Aerospace Standard – NASM33537. Norma Helicoil Metric je aktualizována hodnotami z normy Metric Aerospace Standard – MA1567. Dříve některé hodnoty těmto normám neodpovídaly. Software také již nevypočítává hodnoty interně. Tyto standardní hodnoty zajišťují přesnost funkcí Průvodce dírami. Při úpravách starších funkcí Průvodce dírami vás dialogové okno vyzve k aktualizaci dat děr HELICOIL na nejnovější normu.

Položka	Zlepšení
Až po povrch s povolenou volbou **Hloubka až po rameno** 	Všechny díry, které vytvoříte pomocí těchto nastavení, vytvoří na referenčním povrchu nebo rovině kónický otvor.
Synchronizace možností **Hloubka slepé díry** a **Hloubka závitu závitníku** 	Při vytváření slepých děr nesmí hodnota **Hloubky závitu závitníku** překročit hodnotu **Hloubky slepého otvoru**. Pokud zadáte neplatné hodnoty a pokusíte se umístit díru, zobrazí se chybová zpráva s upozorněním na tento požadavek. Kliknutím na možnost **OK** se vraťte do správce PropertyManager a upravte hodnoty.
Díry **ANSI Inch** s **Vůlí šroubů** pro **Typ** 	Pokud upravujete starší modely, které používají tento typ díry, varování vás upozorní, pokud jsou hodnoty zastaralé. Starší modely jsou modely vytvořené v softwaru SOLIDWORKS Design 2025 nebo starším. Kliknutím na možnost **Ano** aktualizujete hodnoty na nejnovější normu (doporučeno) nebo kliknutím na možnost **Ne** neprovedete žádné změny. Tento **Typ** je k dispozici pro **Typy děr** nebo **Díru**  nebo **Rovný závit**  .

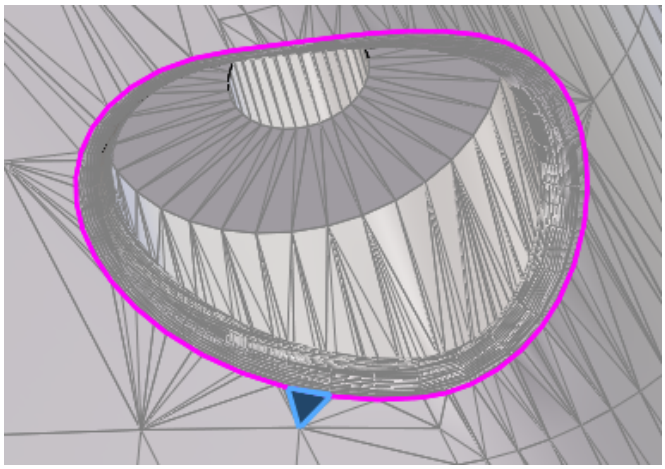
Vodicí čáry segmentace (2026 SP1/FD01)



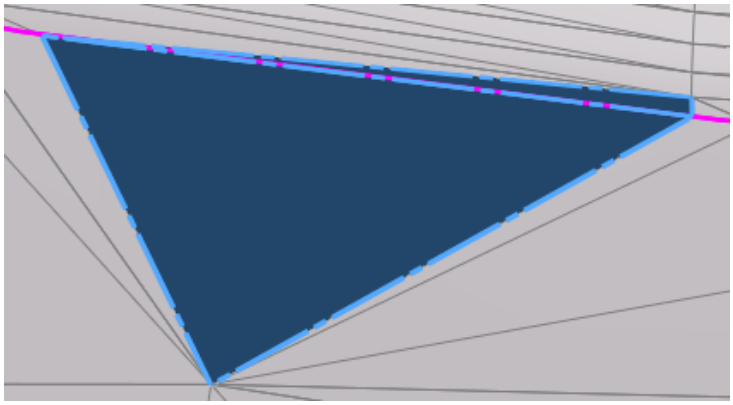
Když segmentujete plochy mřížky pomocí voleb **Úhel ohybu** a **Vybrat zdrojové plošky**, zobrazí se vodicí čáry segmentace a pomohou vám vytvořit segmentované plochy sítě, které pak můžete převést na standardní plochy BREP.

Ve správci PropertyManager Segmentování sítě vyberte v části **Segmentování** volby **Úhel ohybu** a **Vybrat zdrojové plošky**. Když vyberete páry plošek, zobrazí se mezi dvojicemi plošek vodicí čáry segmentace. Můžete vytvořit více vodicích čar segmentace současně. Vodicí čáry segmentace sahají k okraji segmentované plochy.

Příklad vodicí čáry segmentace smyčky vytvořené z výběru plošek:

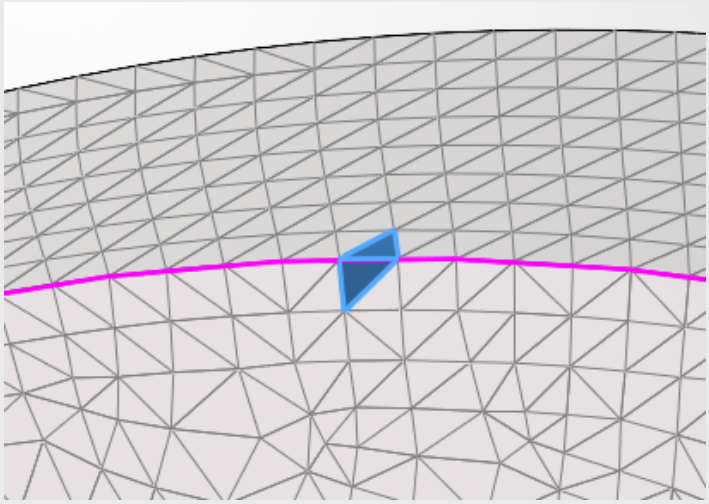
Plná smyčka	

Detailní informace
o vybraných ploškách

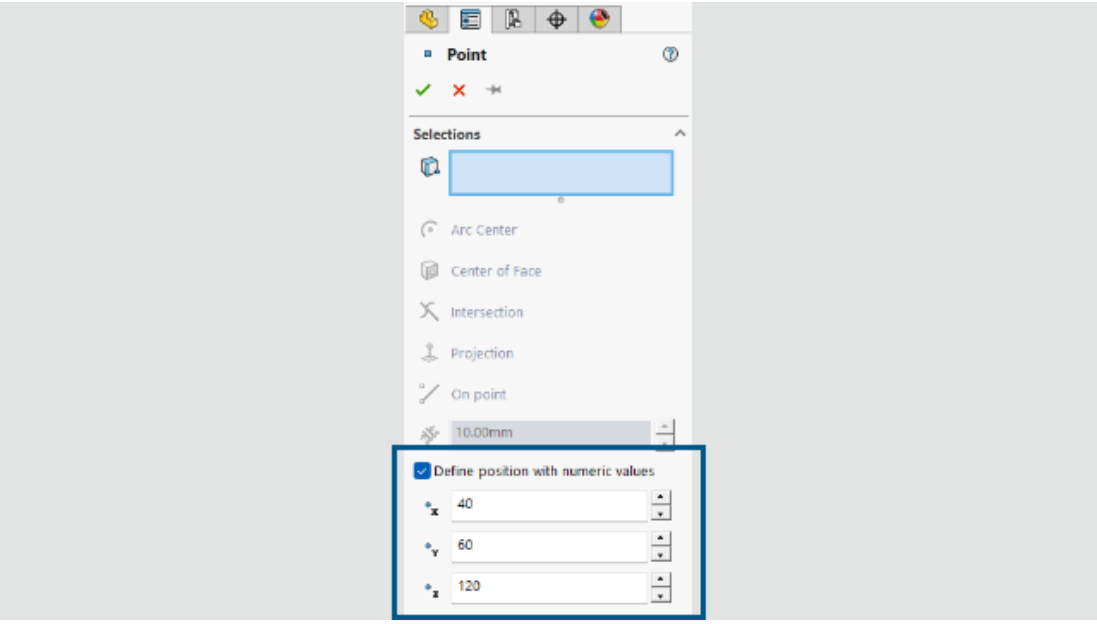


Pomocí posuvníku **Tolerance úhlu ohybu** můžete nastavit maximální povolený úhel mezi sousedními žebry ve vodicích čarách. To má vliv na počet vodicích čar segmentace zobrazených na modelu.

Musíte vybrat páry plošek. Páry plošek mohou být na stejné ploše nebo můžete vybrat více párů, které jsou na různých plochách.



Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ



Referenční body můžete vytvořit zadáním absolutních číselných hodnot souřadnic X, Y a Z.

Výhody: Zlepšili jste kontrolu nad polohovacími referenčními body.

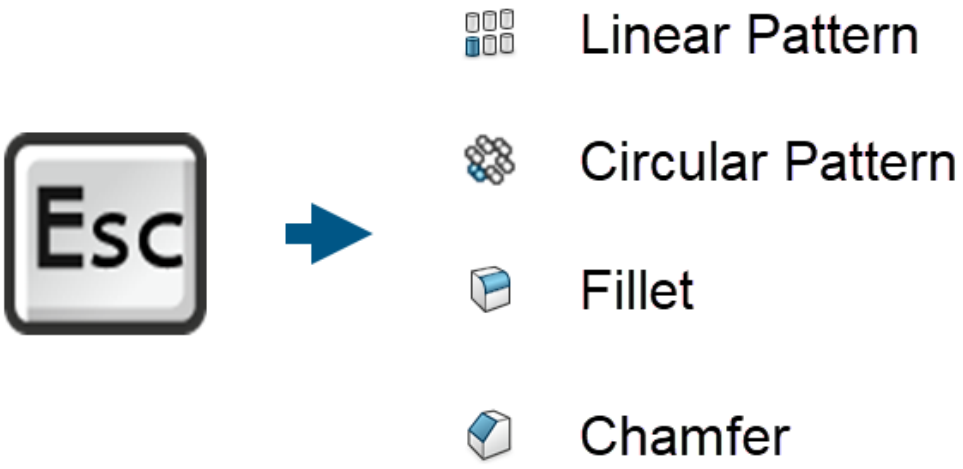
Vytvoření referenčních bodů zadáním hodnot XYZ:

1. V souboru dílu nebo sestavy klikněte na **Vložit** > **Referenční geometrie** > **Bod**.
2. Ve správci PropertyManager vyberte **Definovat pozici s číselnými hodnotami**.

   Možnosti v části **Výběry** budou nedostupné.

3. Určete hodnoty **souřadnice X** , **souřadnice Y** a **souřadnice Z** pro definování polohy referenčního bodu vzhledem k počátku (0,0,0).
4. Klikněte na .

Ukončení zpracování dílu klávesou Esc



Chcete-li okamžitě ukončit zdlouhavé zpracování dílu, zrušte stisknutím klávesy **Esc** probíhající nástroj; tím vrátíte model do předchozího stavu. To platí pro nástroje **Lineární pole**, **Kruhová pole**, **Zaoblení** a **Zkosení**.

Výhody: Tato funkce umožňuje ukončit proces, který trvá příliš dlouho, nebo jste jej spustili omylem.

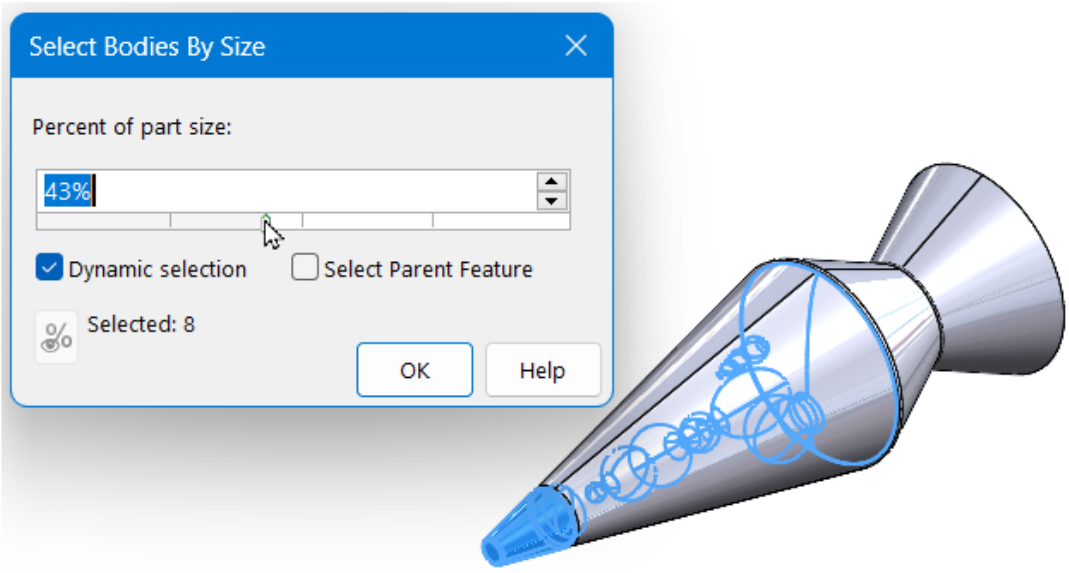
Zprávy na stavovém řádku během náhledu nebo hlavní operace vás upozorňují, že je dostupná tato funkčnost: `Stisknutím klávesy <ESC> zrušíte náhled` nebo `Stisknutím klávesy <ESC> zrušíte příkaz <Lineární pole / Kruhová pole / Zaoblení / Zkosení>`.

Stisknutím klávesy **Esc** během těchto nástrojů popsané procesy ukončíte.

Nástroj	Akce v PropertyManager, které lze ukončit
Lineární pole a **Kruhové pole**	• Kliknutím na možnost ✔ spusťte nástroj. • Vyberte prvek nebo plochu. • Stanovte možnosti v částech **Směr 1** nebo **Směr 2**. • Stanovte typ **Náhledu**. • Zvolte **Vynechané instance**. • Vyberte **Instance k obměně**.

Nástroj	Akce v PropertyManager, které lze ukončit
Zaoblení a **Zkosení**	• Kliknutím na možnost ✔ spusťte nástroj. • Vyberte **Položky k zaoblení** nebo **Položky ke zkosení**. • Stanovte typ **Náhledu**.

Výběr těl a prvků vícetělových dílů



Když v SOLIDWORKS® Design otevíráte velké vícetělové díly, můžete si pomocí několika nástrojů výběru prohlížet diskrétní těla a prvky modelu. Dříve nebyla k dispozici žádná metoda výběru.

Výhody: Můžete skrýt, přidat, odstranit nebo potlačit nepodstatná těla a prvky a zlepšit tak výkon modelu, což vám pomůže dokončit úkol rychleji.

Tyto nástroje umožňují vybrat diskrétní těla a vlastnosti vícetělových dílů:

- **Vybrat těla podle velikosti**
- **Vybrat těla podle objemu**

Chcete-li mít k těmto nástrojům přístup, otevřete vícetělový díl a klikněte na možnost **Nástroje** > **Výběr** nebo klikněte pravým tlačítkem na rozbalovací nabídku **Nástroje pro výběr**  a vyberte příkaz.

Vybrat těla podle velikosti

Zadejte procento velikosti dílu, které chcete vybrat. Určete tyto možnosti:

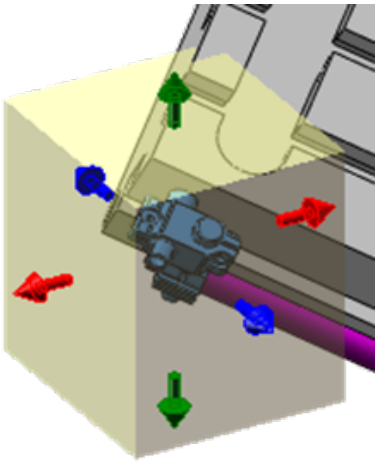
- **Dynamický výběr**. Zobrazí dynamický náhled výběrů při změně hodnoty **Procenta velikosti dílu**.

- **Vybrat prvky rodiče**. Vybere prvky rodiče ve stromu FeatureManager®. Tím se vyberou diskrétní prvky, které tvoří těla. Jestliže zaškrtnutí zrušíte, software vybere jen samotná těla. Podle vašeho výběru můžete pokračovat vámi požadovanou akcí, například odstraněním, skrytím nebo potlačením entit.

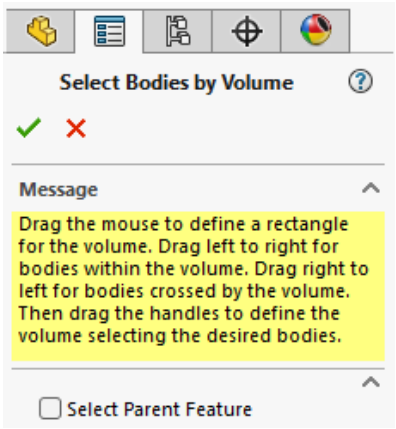
  Jestliže naimportujete vícetělové díly neutrálních formátů, tak abyste ve stromu FeatureManager vytvořili prvky **Importovaného** rodiče, klikněte pravým tlačítkem na ikonu importovaného dílu a klikněte na možnost **Přerušit odkaz**. Tuto akci nelze vrátit zpět.

Vybrat těla podle objemu

Vybere součásti podle dočasného objemu, který definujete.



Postupujte podle návodu ve správci PropertyManager.

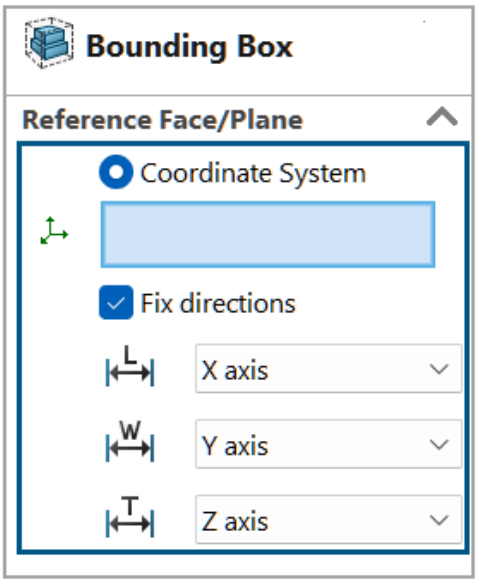


Tažením definujte obdélník pro objem.

- Přetažením zleva doprava vyberte součásti v rámci daného objemu.
- Přetažením zprava doleva vyberte součásti s přesahem daného objemu.

Poté přetažením táhel definujte objem, který vybere požadovaná těla.

Použití souřadného systému k definování vymezovacího rámečku



Vymezovací rámeček můžete definovat pomocí souřadnicového systému.

U obdélníkového vymezovacího rámečku můžete stanovit osy X, Y a Z pro délku, šířku a tloušťku. U válcového vymezovacího rámečku můžete stanovit osy X, Y nebo Z pro osu válce.

Použití souřadného systému k definování obdélníkového vymezovacího rámečku:

1. Otevřete díl nebo sestavu a klikněte na možnost **Vložit** > **Referenční geometrie** > **Vymezovací rámeček** .
2. Ve správci PropertyManager v části **Typ vymezovacího rámečku** vyberte možnost **Obdélníkový**.
3. V části **Referenční plocha/rovina** vyberte možnost **Souřadnicové systémy** a vyberte souřadnicový systém.

   Vytvoří se obdélníkový vymezovací rámeček. Hrany jsou rovnoběžné s osami X, Y a Z souřadného systému.
4. Pokud chcete změnit pro nějaký směr osu, vyberte možnost **Opravit směry** a vyberte osu pro daný směr:

	Délka	Stanovuje osu pro délku.
	Šířka	Stanovuje osu pro šířku.
	Tloušťka	Stanovuje osu pro tloušťku.

Použití souřadného systému k definování vymezovacího rámečku:

1. Ve správci PropertyManager v části **Typ vymezovacího rámečku** vyberte možnost **Válcový**.
2. V části **Referenční plocha/rovina** vyberte možnost **Souřadnicové systémy** a vyberte souřadnicový systém.

   Vytvoří se válcový vymezovací rámeček. Osa je rovnoběžná s jednou z os X, Y nebo Z souřadného systému s osou Z jako výchozí osou.
3. Pokud chcete změnit směru osy, vyberte možnost **Opravit směry** a vyberte osu:

	**Osa**	Stanovuje osu pro válcový vymezovací rámeček.

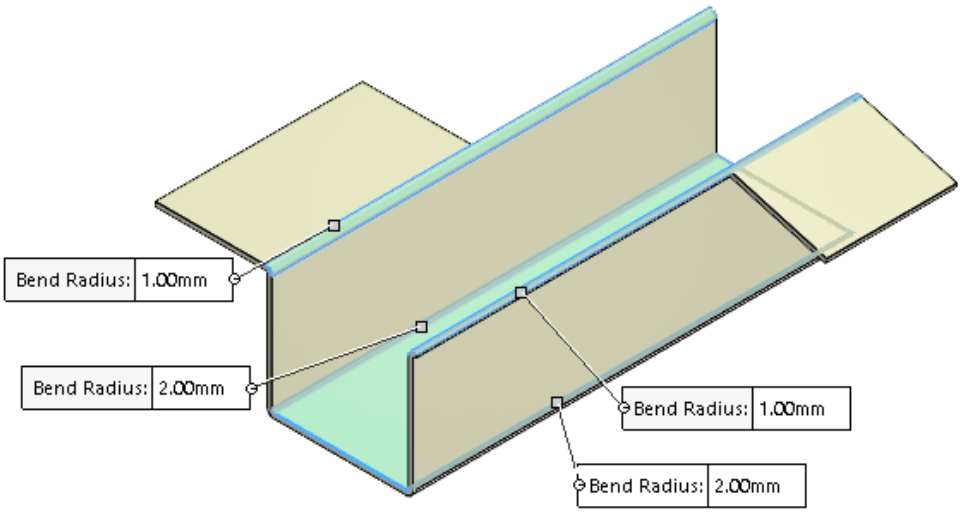
9

Plechové díly

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Změna poloměrů ohybu u stávajících ohybů (2026 SP2/FD02)**
- **Počáteční podmínky pro základní plech**

Změna poloměrů ohybu u stávajících ohybů (2026 SP2/FD02)



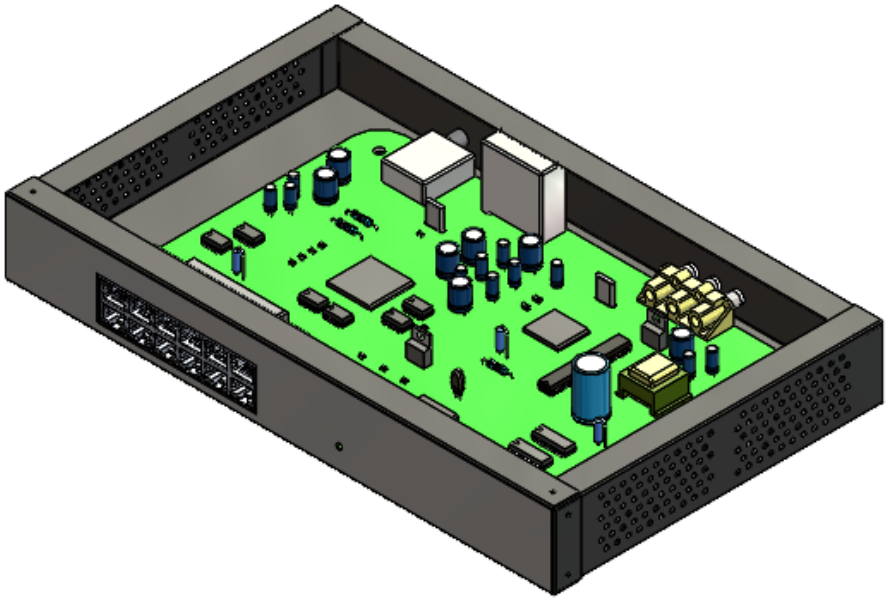
Když používáte nástroj **Převést na plechový díl** s importovanými díly, můžete změnit poloměry pro všechny stávající ohyby.

Tato funkce se používá na válcové ohyby připojené k plochám na obou koncích. Stávající ohyby, které mají řezy nebo jiné prvky v geometrii, se do převáděného dílu nezkopírují.

V některých případech mohou poloměry ohybu způsobit protínající se ohyby. Pokud k tomu dojde, zobrazí se zpráva s dotazem, zda chcete do ohybů automaticky přidat rohové odlehčení.

Jestliže jste nástroj **Převést na plechový díl** použili na převod dílu, můžete také upravit plechový díl později a změnit tak poloměry ohybů pro stávající ohyby.

Počáteční podmínky pro základní plech



Při vytváření základních plechů, jako jsou roviny skici, povrchy a odsazení, můžete určit počáteční podmínky.

Ve správci PropertyManager pod položkou Základní plech zadejte ve volbě **Od** počáteční podmínku:

Počáteční podmínka	Popis
Rovina skici	Spustí základní plech z roviny, na které je umístěna skica.
Povrch/plocha/rovina	Spustí základní plech ze stanoveného povrchu, plochy nebo roviny. Entita musí být rovinná.
Vrchol	Spustí základní plech od vybraného vrcholu. Entitou může být bod skici nebo vrchol modelu.
Odsazení.	Spustí základní plech na rovině, která je odsazená od roviny skici v zadané vzdálenosti.

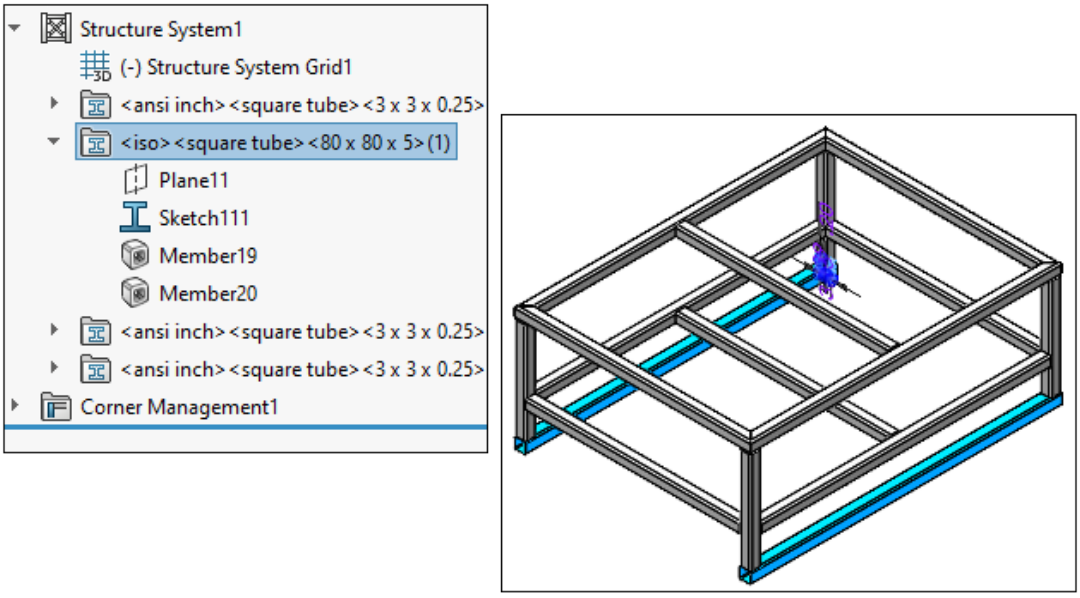
10

Konstrukční systém a svařence

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Uživatelské rozhraní konstrukčního systému (2026 SP1/FD01)**
- **Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z nabídky Vlastnosti souboru**
- **Rozšířené zpracování rohů**

Uživatelské rozhraní konstrukčního systému (2026 SP1/FD01)



Vylepšení uživatelského rozhraní pomáhají zvýšit produktivitu.

Když vyberete složku ve stromu FeatureManager, zvýrazní se členové této složky v grafické ploše.

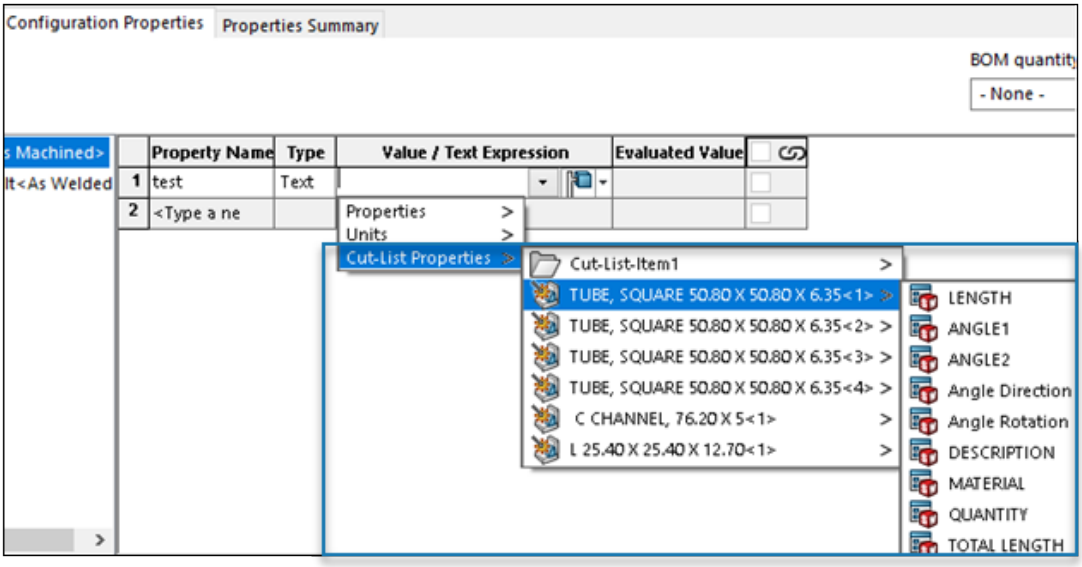
Ve správci PropertyManager Sekundární člen byla vylepšena pro typy členů **Podpůrná rovina** a **Mezi body** funkce **Zarovnat člena**. Když upravíte sekundárního člena a kliknete na možnost **Zarovnat člena**, software SOLIDWORKS Design zvýrazní:

- řez obou primárních členů,
- čáru spojující body průniku sekundárního člena na obou koncích.

Funkce **Zarovnat člena** je k dispozici pro primární členy s podobnými i nepodobnými profily.

Když vyberete možnost **Zarovnat oba konce** a vyberete bod průniku primárního člena, posunou se oba konce průniku sekundárního člena rovnoměrně tak, aby byly zarovnány s body průniku primárního člena. Když tuto volbu zrušíte, posune se pouze jeden konec sekundárního člena.

Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z nabídky Vlastnosti souboru



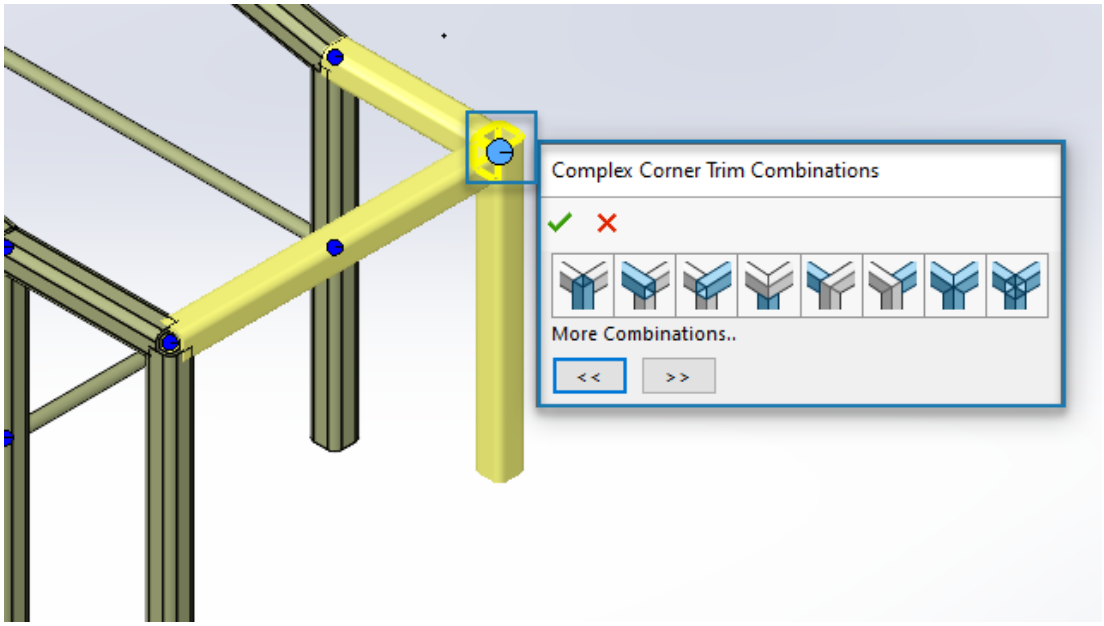
K vlastnostem tabulky přířezů se dostanete ze záložky Vlastnosti konfigurace z dialogového okna Vlastnosti.

Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z vlastností souboru:

1. Klikněte na možnost **Vlastnosti souboru** (standardní panel nástrojů).
2. V dialogovém okně na záložce Vlastnosti konfigurace vyberte název konfigurace.
3. Do pole **Název vlastnosti** zadejte název vlastnosti.
4. U možnosti **Hodnota / textový výraz** vyberte hodnotu **Vlastnosti tabulky přířezů**.
5. Z rozbalovací nabídky **Vlastnosti tabulky přířezů** vyberte tělo tabulky přířezů a jeho konkrétní vlastnost tabulky přířezů.

Pole **Hodnota / textový výraz** zobrazí vzorec: `$PRPWLD:"*Název položky tabulky přířezů*:*Název vlastnosti tabulky přířezů*"`. Software SOLIDWORKS Design propojí vybranou vlastnost tabulky přířezů se vzorcem.

Rozšířené zpracování rohů



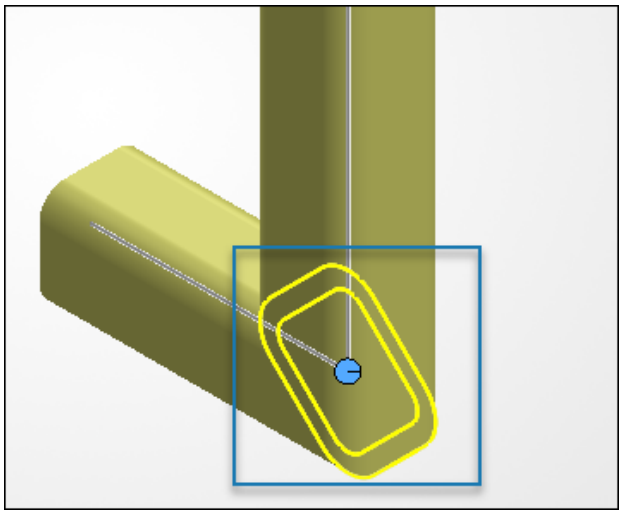
Z grafické plochy můžete vybrat vhodnou kombinaci typu oříznutí a pořadí oříznutí pro komplexní roh.

Výběr výstupů rohů podle typu oříznutí a pořadí oříznutí:

1. Otevřete díl konstrukčního systému.
2. Ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na položku **Řízení rohů** a vyberte možnost **Upravit prvek** .
3. Na grafické ploše vyberte složitý roh.
4. V dialogovém okně Kombinace oříznutí složitých rohů vyberte možnosti, které mají představovat výstupy rohu podle typu oříznutí a pořadí oříznutí.
5. Kliknutím na možnost << nebo >> vyberte další kombinace.
6. Klikněte na .

Možnosti výstupu se v grafické ploše zobrazí, když se v jednom bodě setkají tři nebo více členů.

Když se členové setkají v jednom bodě, žluté hranice zobrazí oříznutý povrch.



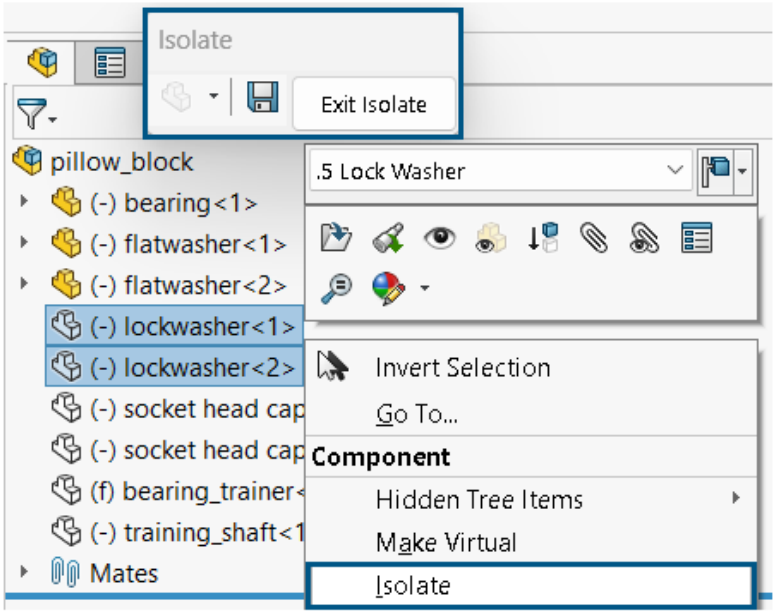
11

Sestavy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Opakované izolace součástí (2026 SP2/FD02)**
- **Přiřazení stejného referenčního čísla součásti (2026 SP1/FD01)**
- **Asistent pro pole (2026 SP1/FD01)**
- **Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn**

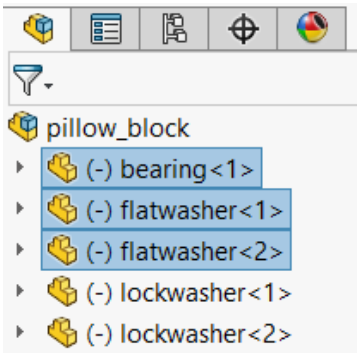
Opakované izolace součástí (2026 SP2/FD02)



Součásti můžete opakovaně izolovat ze stromu FeatureManager.

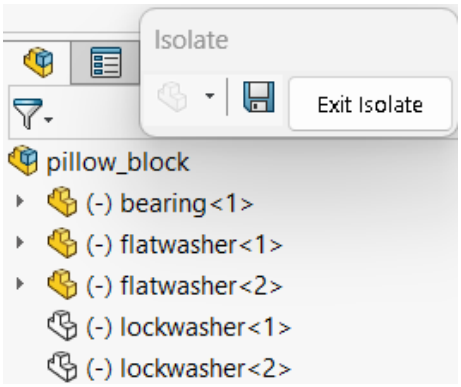
Opakované izolace součástí:

1. Vyberte součásti, které chcete izolovat, v grafické ploše nebo ve stromu FeatureManager.

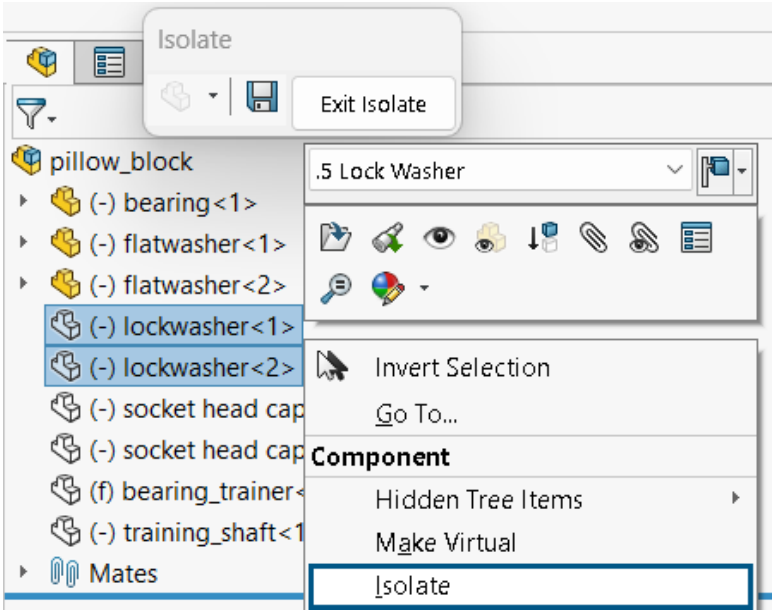


2. Klikněte pravým tlačítkem a poté klikněte na možnost **Izolovat** nebo klikněte na možnost **Pohled** > **Zobrazit** > **Izolovat**.

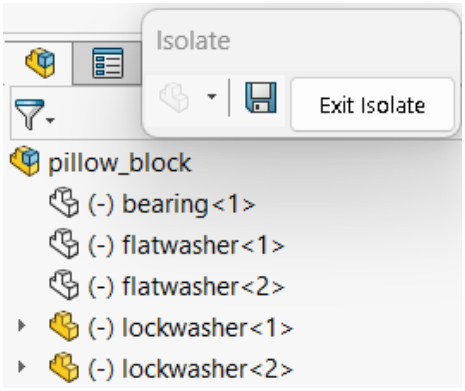
   V levém horním rohu se zobrazí rozevírací panel nástrojů Izolovat.



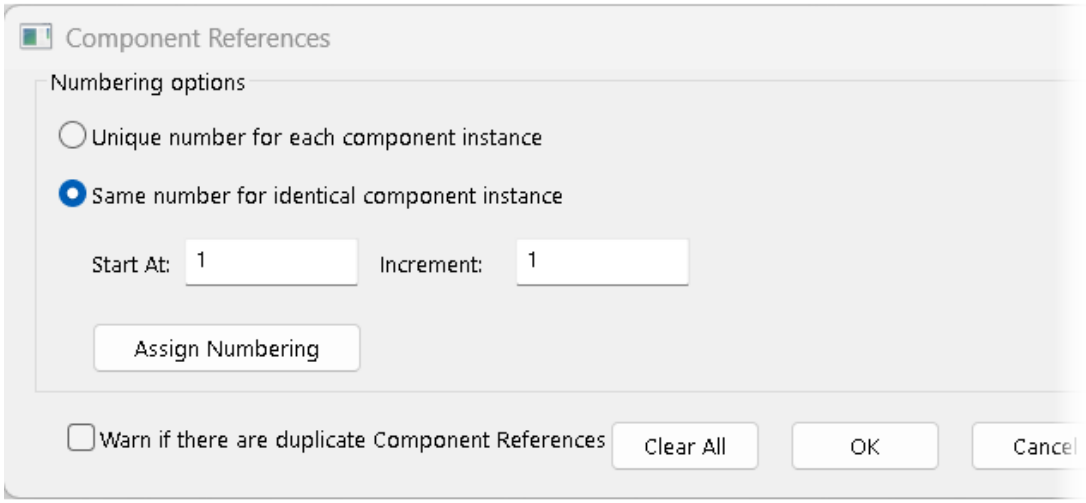
3. Chcete-li izolovat jinou sadu součástí, ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem myši a klikněte na možnost **Izolovat**.



   Ve stromu FeatureManager se zobrazí izolované součásti.



Přiřazení stejného referenčního čísla součásti (2026 SP1/FD01)



Totožným instancím součástí můžete přiřadit stejné referenční číslo součásti.

Abyste reference součástí přiřadili, použijte v dialogovém okně Reference součástí následující možnosti:

Jedinečné číslo pro každou instanci součásti	Přiřadí každé instanci součásti jiné referenční číslo.
Stejné číslo pro totožné instance součástí	Přiřadí stejné referenční číslo k duplicitním instancím součástí. Přiřadí jiné referenční číslo součástem, které nejsou duplikáty.
Počáteční číslo	Určuje první číslo v pořadí referenčních čísel součástí.

Přírůstek	Určuje přírůstek mezi referenčními čísly součástí.
Varovat, jestliže existují duplikované reference součástí	Zobrazí zprávu, pokud má více než jedna součást stejné referenční číslo součásti. Tato volba se vymaže, pokud je vybrána volba **Stejné číslo pro totožné instance součástí**.
Přiřadit číslování	Přiřadí číslo podle polohy součásti ve stromu FeatureManager a vybrané volby číslování. Stávající odkazy součástí budou přepsány.

Tyto volby nahrazují volbu **Použít pořadí stromu**.

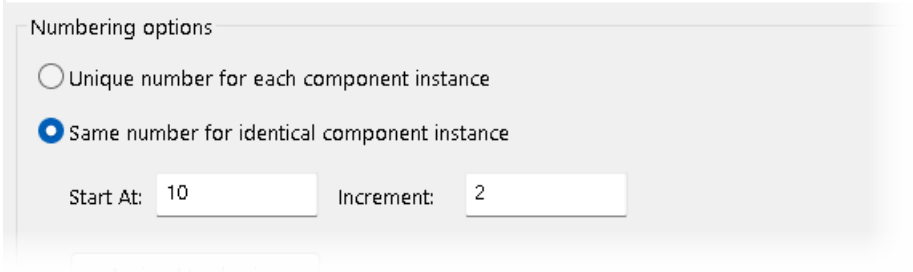
Přiřazení stejného čísla k totožným instancím součásti

1. Otevřete sestavu, která obsahuje více instancí součásti.
2. Klikněte pravým tlačítkem na název sestavy ve stromu FeatureManager.
3. Klikněte na možnost **Upravit reference součásti**.
4. V dialogovém okně vyberte možnost **Stejné číslo pro totožné instance součásti**.
5. Klikněte na volbu **Přiřadit číslování**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. Volitelné: Nastavte volby **Počáteční hodnota** a **Přírůstek** a klikněte na volbu **Přiřadit číslování)**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18



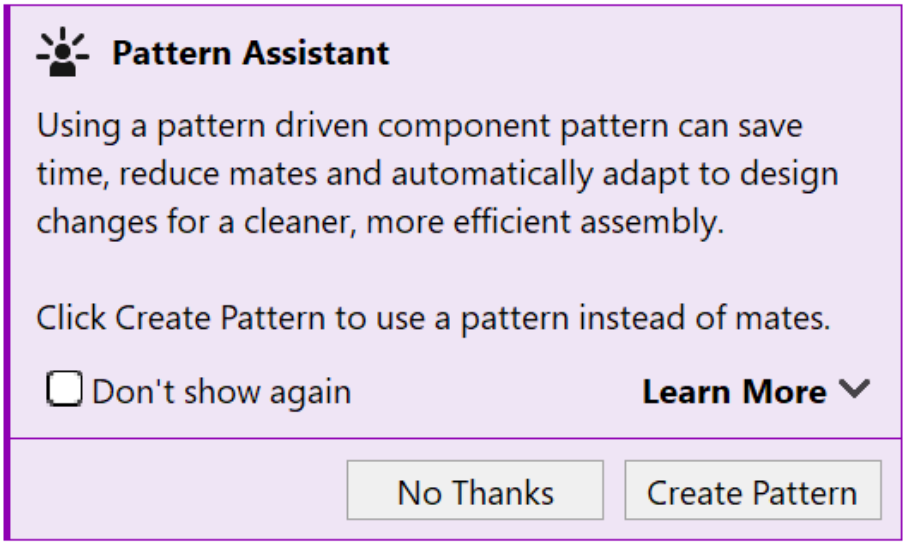
7. Vyberte možnost **Jedinečné číslo pro každou instanci součásti**.
8. Volitelné: Klikněte na volbu **Varovat, jestliže existují duplikované reference součástí**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. Klikněte na volbu **Přiřadit číslování**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

Asistent pro pole (2026 SP1/FD01)

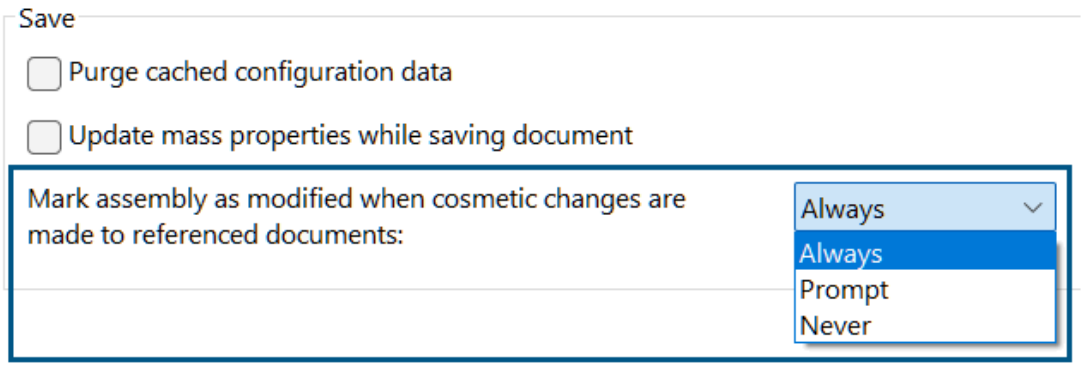


Pomocí nástroje Asistent pro pole můžete nastavit, kdy použít pole součástí řízené polem namísto jednotlivých vazeb.

Nástroj Asistent pro pole se zobrazí při vytváření vazby na součást, která má geometrii, která může řídit Pole součásti řízené polem, a ke stejné geometrii je navázána další instance komponenty.

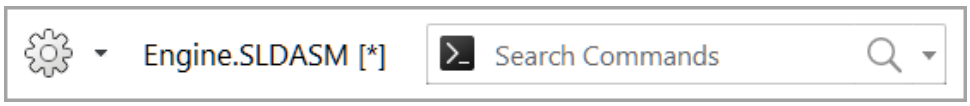
Kliknutím na tlačítko **Další informace** zobrazíte více obsahu. Kliknutím na tlačítko **Příště nezobrazovat** zajistíte, aby se zpráva znovu nezobrazovala. Chcete-li znovu aktivovat zrušené hlášení, použijte nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Zprávy / chyby / upozornění** > **Zrušené zprávy**.

Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn



Abyste stanovili požadavky na obnovení u kosmetických změn můžete použít možnost **Označit sestavu jako upravenou, když se v odkazovaných dokumentech provedou kosmetické změny**.

Když vyberete možnost **Vyzvat** nebo **Nikdy** a provedete kosmetickou změnu, model se neoznačí jako upravený. V liště nabídky se dokument zobrazí v hranatých závorkách a s hvězdičkou.



Úpravy, které nevyžadují obnovení:

- Přidání, úprava nebo odstranění referenční geometrie v dílu.
- Změna viditelnosti referenční geometrie v dílu.
- Přidání, úprava, odstranění nebo skrytí skici v dílu, kde skica neřídí žádnou geometrii.
- Skrytí nebo zobrazení těl, když odkazující sestava zahrnuje skrytá těla nebo součásti ve výpočtech fyzikálních vlastností.
- Skrytí nebo zobrazení těl, když odkazující sestava nezahrnuje skrytá těla nebo součásti ve výpočet fyzikálních vlastností.
- Přidání, úprava nebo odstranění vzhledu dílu.
- Přidání, úprava nebo odstranění štítku z dílu.
- Zrušení změn v prvku v dílu.

Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn:

1. Klikněte na položky **Nástroje** > **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Výkon**.
2. V části **Uložit** zaškrtněte políčko **Označit sestavu jako upravenou, když se v odkazovaných dokumentech provedou kosmetické změny** a vyberte možnost:

Vždy	Obnoví sestavu u všech kosmetických změn.
Vyzvat	Zeptá se u každé kosmetické změny, jestli chcete provést obnovu.
Nikdy	U kosmetických změn sestavu neobnoví.

12

Detailování a výkresy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Automatické generování výkresů (Beta)**
- **Určení symbolů jako oblíbených (2026 SP2/FD02)**
- **Zvýraznění textu poznámky (2026 SP2/FD02)**
- **Zobrazení grafických těl (2026 SP2/FD02)**
- **Propojení konfigurací kusovníku s konfiguracemi pohledů výkresu (2026 SP1/FD01)**
- **Odstranění duplicitních popisů v položkách modelu (2026 SP1/FD01)**
- **Export pohledů výkresu jako bloků skici (2026 SP1/FD01)**
- **Značky svarů (2026 SP1/FD01)**
- **Popisy díry se závitem (2026 SP1/FD01)**
- **Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty**
- **Určení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance**
- **Použití magnetických čar k zarovnání popisů**
- **Použití indikátorů se značkami opracování povrchu**

Automatické generování výkresů (Beta)

Nástroj pro **Automatické generování výkresů** obsahuje další funkce pro zjednodušení vytváření výkresů.

JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. Každé rozhodnutí o jejím použití podléhá důležitým podmínkám, kterým zákazník správně rozumí a přijímá je. Tyto podmínky jsou uvedeny v dokumentu Offering Specific Terms, který je k dispozici na adrese **www.3ds.com/terms**.

Informace o tom, jak společnost Dassault Systèmes využívá technologii AI, naleznete v článku **AI na platformě 3DEXPERIENCE platform**.

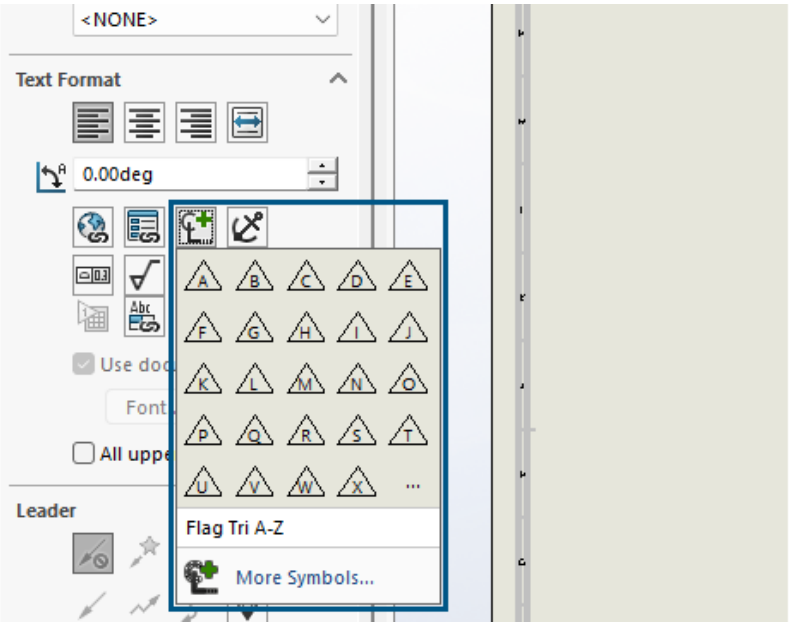
Výhody: Automatické generování výkresů (BETA) snižuje počet chyb a čas strávený opakovanými úkony.

Můžete zahrnout:

- Zobrazení řezů, například pohledy s vnitřními kótami prvků.
- Popisy děr u výkresů generovaných pro importované modely, například STEP.

Software SOLIDWORKS Design určí nejlepší velikost listu z normy technického kreslení, kterou vyberete u dílu nebo sestavy, aby měřítko rozvržení zobrazení odpovídalo listu.

Určení symbolů jako oblíbených (2026 SP2/FD02)

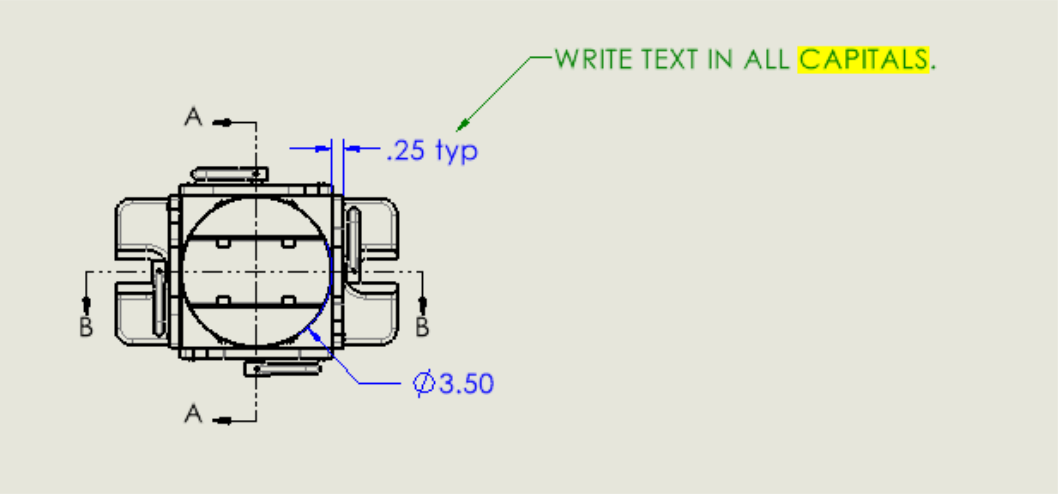


Symboly můžete určit jako oblíbené a přistupovat k nim ze správců PropertyManager pro rychlejší přístup.

Postup **určení symbolů jako oblíbených**:

1. Ve správci PropertyManager, který používá symboly (například PropertyManager Poznámka nebo Kóta) klikněte na možnost **Přidat symbol** nebo **Více symbolů** .
2. V místním dialogovém okně klikněte na **Více symbolů**
3. V dialogovém okně Knihovna symbolů proveďte následující:
   a. Vyberte značku.
   b. Klikněte na možnost **Přidat do oblíbených** a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Ve správci PropertyManager můžete při příštím kliknutí na možnost **Přidat symbol** nebo **Více symbolů** vybrat oblíbenou položku.

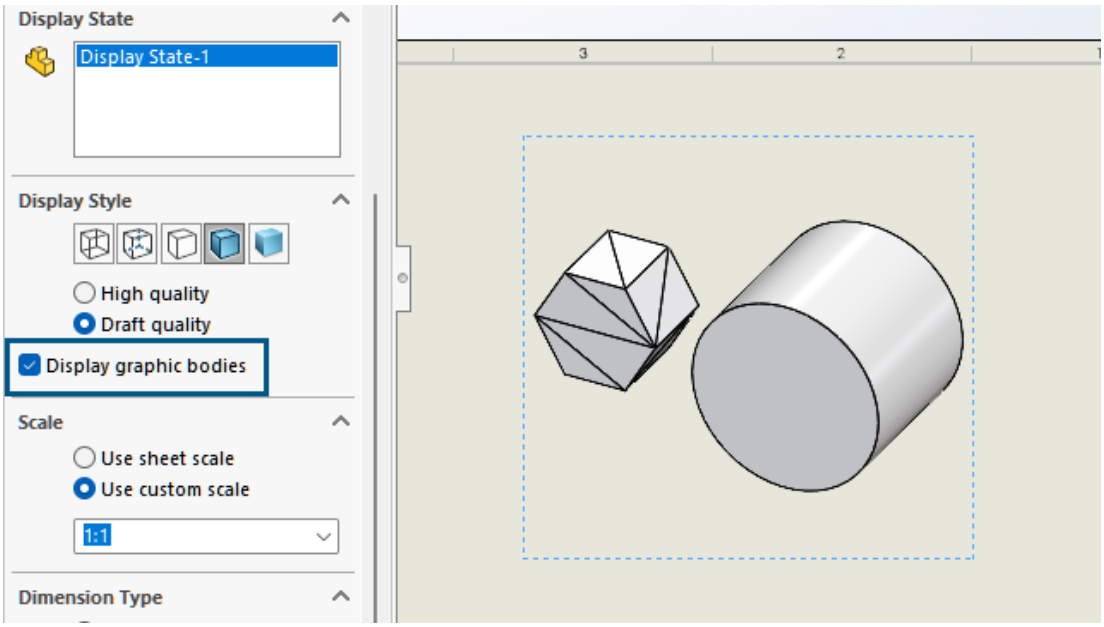
Zvýraznění textu poznámky (2026 SP2/FD02)



Text v poznámkách můžete zvýraznit.

V poznámce dvakrát klikněte na text, který chcete zvýraznit, a klikněte na možnost **Zvýraznit** (panel nástrojů Formátování). Barvu můžete zadat v paletě.

Zobrazení grafických těl (2026 SP2/FD02)



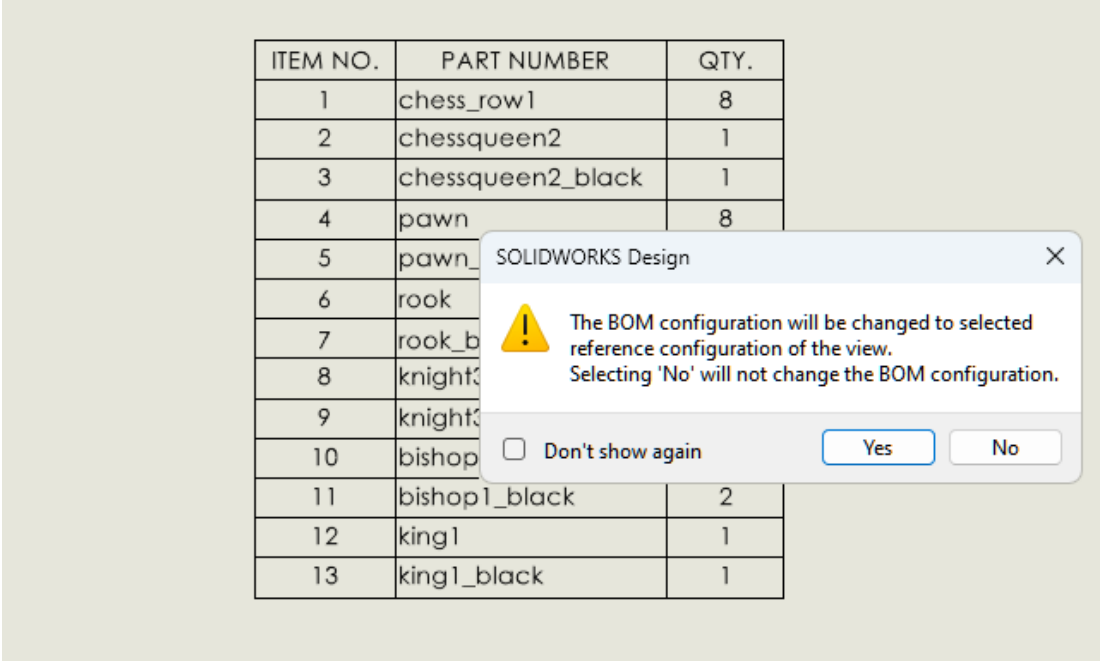
Při práci se sestavami a vícetělovými díly ve výkresech si můžete v pohledech výkresu zobrazit grafická těla. Tato funkce se týká pouze pohledů výkresu v **Konceptové kvalitě**.

Grafická těla si zobrazíte takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Vlastnosti dokumentu** > **Detailování**.
2. Vyberte možnost **Zobrazit grafická těla v pohledech výkresů**.

   V pohledu výkresu ve správci PropertyManager, v části **Styl zobrazení**, můžete vybrat **Zobrazení grafických těl**.

Propojení konfigurací kusovníku s konfiguracemi pohledů výkresu (2026 SP1/FD01)

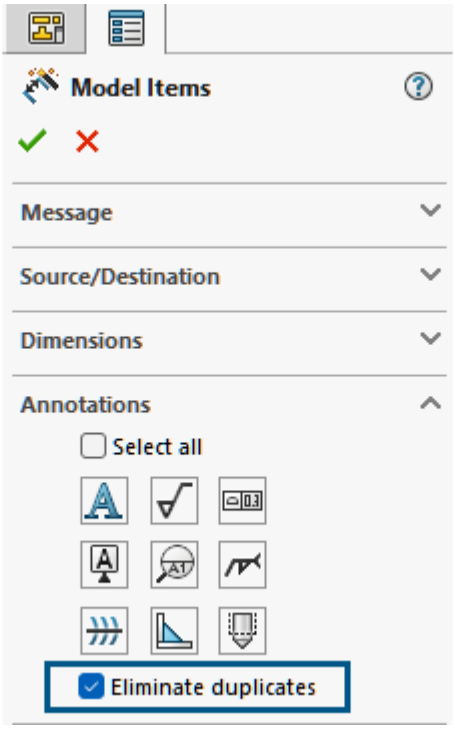


Jestliže změníte konfiguraci pohledu výkresu, můžete aktualizovat kusovník (BOM) tak, aby odkazoval na tuto novou konfiguraci.

Propojení konfigurace kusovníku s konfigurací pohledu výkresu:

1. Vyberte ve výkresu s kusovníkem pohled výkresu.
2. Ve správci PropertyManager Pohled výkresu v části **Referenční konfigurace** vyberte jinou konfiguraci.
3. V dialogovém okně můžete kliknutím na možnost **Ano** změnit kusovník tak, aby odpovídal konfiguraci pohledu výkresu.

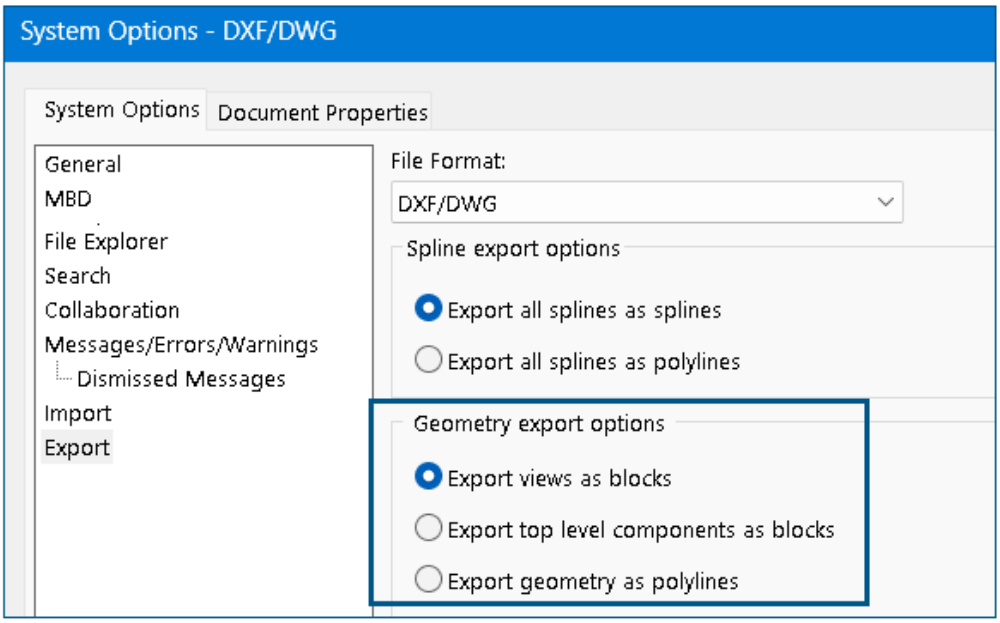
Odstranění duplicitních popisů v položkách modelu (2026 SP1/FD01)



Když vložíte popisy pomocí správce PropertyManager Položky modelu, můžete odstranit duplicitní anotace.

Vyberte ve správci PropertyManager Položky modelu v části **Popisy** možnost **Odstranit duplicitní**. Software vloží pouze jedinečné popisy.

Export pohledů výkresu jako bloků skici (2026 SP1/FD01)

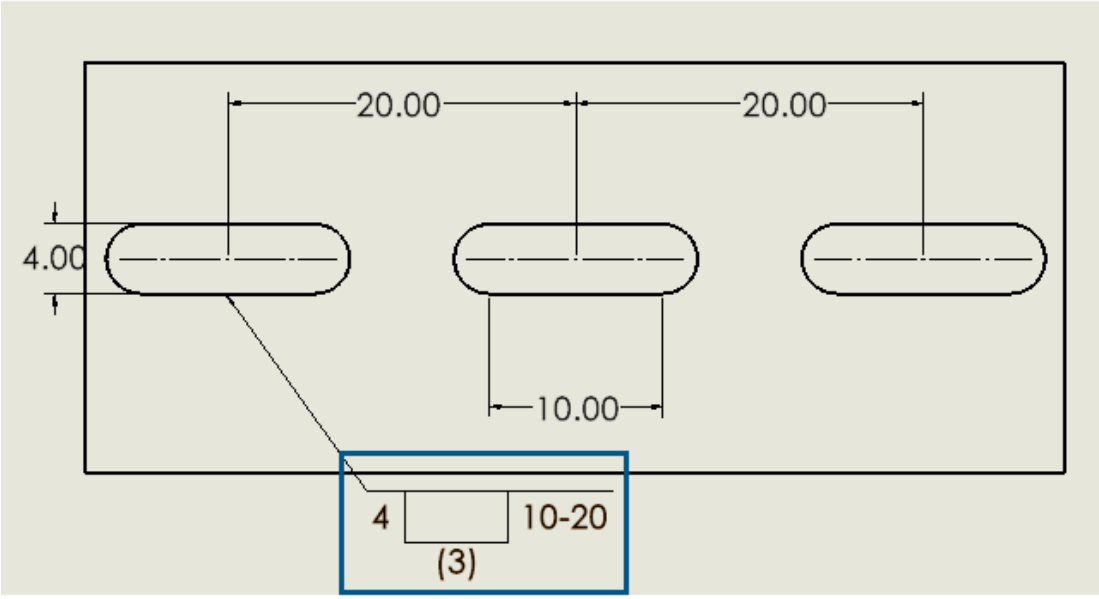


Při exportu výkresů jako souborů DXF nebo DWG vám dvě další volby umožní exportovat součásti nejvyšší vrstvy jako bloky nebo exportovat geometrii jako křivky. V dialogovém okně **Nástroje** > **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Export** DXF/DWG je dílčí sekce **Zobrazit možnosti exportu** přejmenována na **Volby exportu geometrie**.

V části **Možnosti exportu geometrie** jsou k dispozici dvě další možnosti:

Možnost	Popis
Exportovat součásti nejvyšší vrstvy jako bloky (Výchozí)	Exportuje všechny součásti nejvyšší vrstvy jako soubory DXF nebo DWG. Seznam bloků je seřazen podle jejich názvů pohledů ve správci PropertyManager Výkresy.
Exportovat křivky jako geometrii	Exportuje geometrii celého výkresu jako křivky

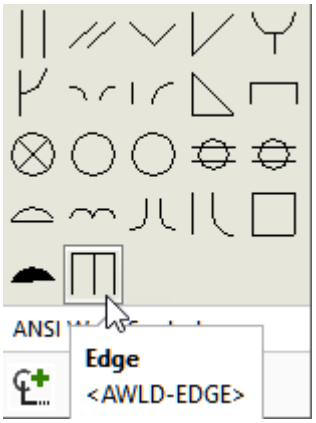
Značky svarů (2026 SP1/FD01)



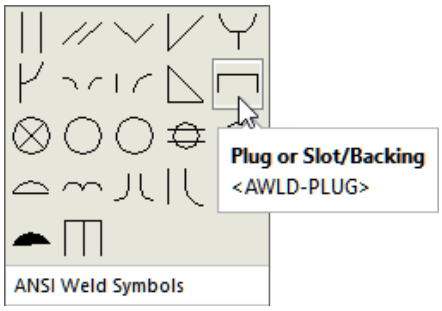
Značky svarů jsou vylepšeny tak, aby byly v souladu s normou AWS A2.4:2020.

Klikněte na **Značku svaru** (panel nástrojů Popisy). V dialogovém okně Vlastnosti pro normu skicování ANSI mezi symboly svarů patří:

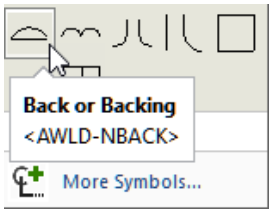
- Symbol **Hrany**.



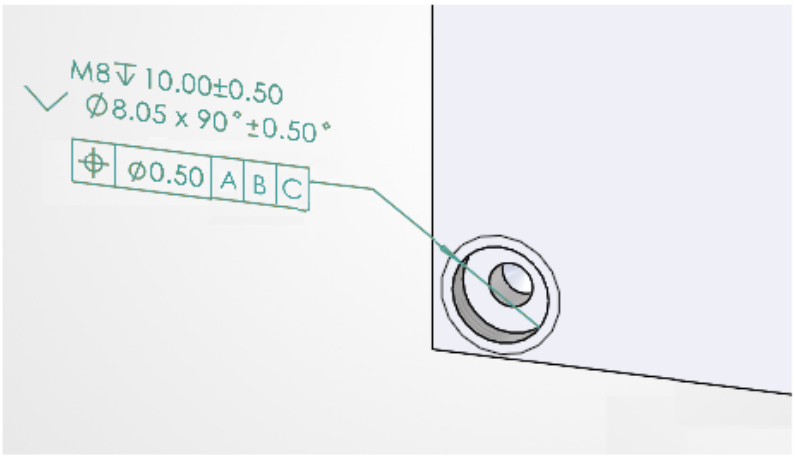
- Symbol **Děrový nebo žlábkový / pojistný**. Symbol **Děrový nebo žlábkový** má další text, který označuje, že se také jedná o **Podložení** symbol.



- Symbol **Zadní nebo podložení** symbol. Symbol **Zadní výplně** je přejmenován na **Zadní nebo podložení**.



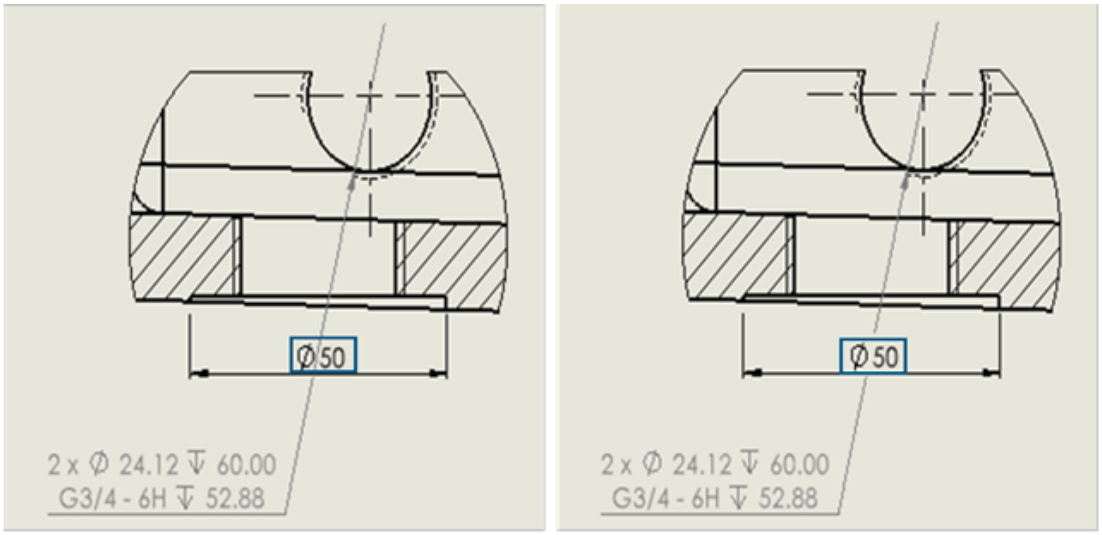
Popisy díry se závitem (2026 SP1/FD01)



Můžete zobrazit úplné popisy díry se závitem v modelech a výkresech podle definice modelu (MBD). Tím se zachová jednotné zobrazení popisů závitů.

V nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Vlastnosti dokumentu** > **Norma výkresu** > **Popisy** vyberte možnost **Zobrazit úplný popis závitu pro všechny díry**.

Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty



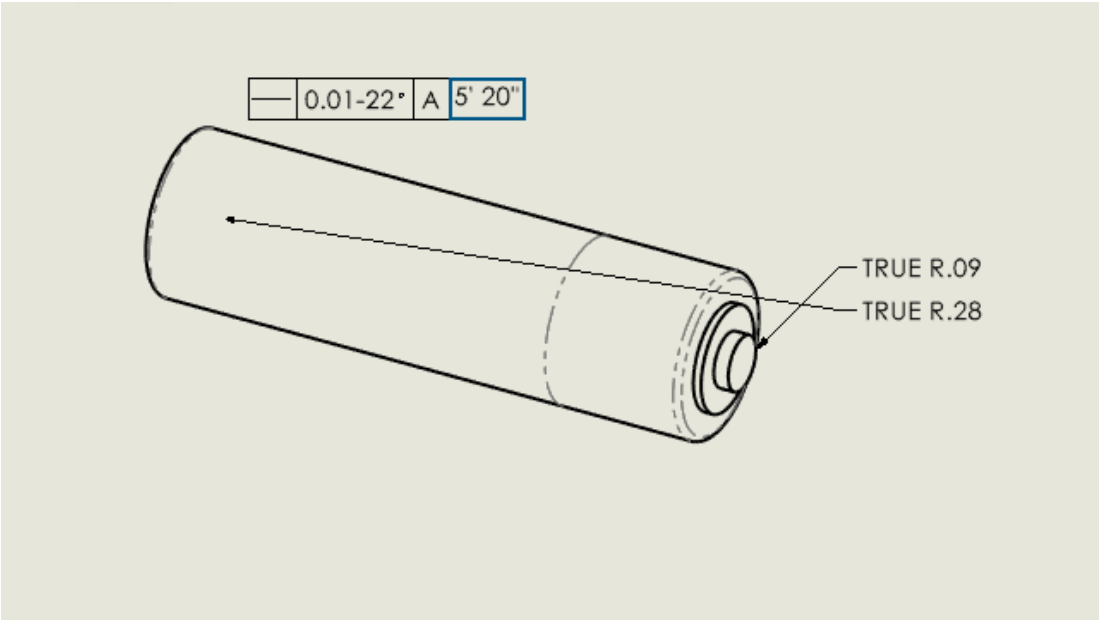
2025 2026

Aby nedocházelo k překrývání textu kóty, můžete ke kótovacím čárám přidat zalomení.

Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty:

1. Klikněte pravým tlačítkem na kótovací čáru, která překrývá text kóty, a klikněte na možnost **Přidat zalomení kóty**.
2. Volitelné: Po přidání zalomení kóty můžete kliknout pravým tlačítkem a vybrat možnost:
   - **Odstranit zalomení kót**. Odstraní stávající zalomení kóty.
   - **Aktualizovat zalomení kóty**. Upraví stávající zalomení kóty.

Určení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance



Při vytváření rozsahů symbolů geometrické tolerance můžete přidávat text a symboly.

Můžete přidat:

- Symboly a písmena minut (') a sekund (") úhlových stupňů
- Text a symboly
- Textová pole ve druhé části rámce ovládání prvků

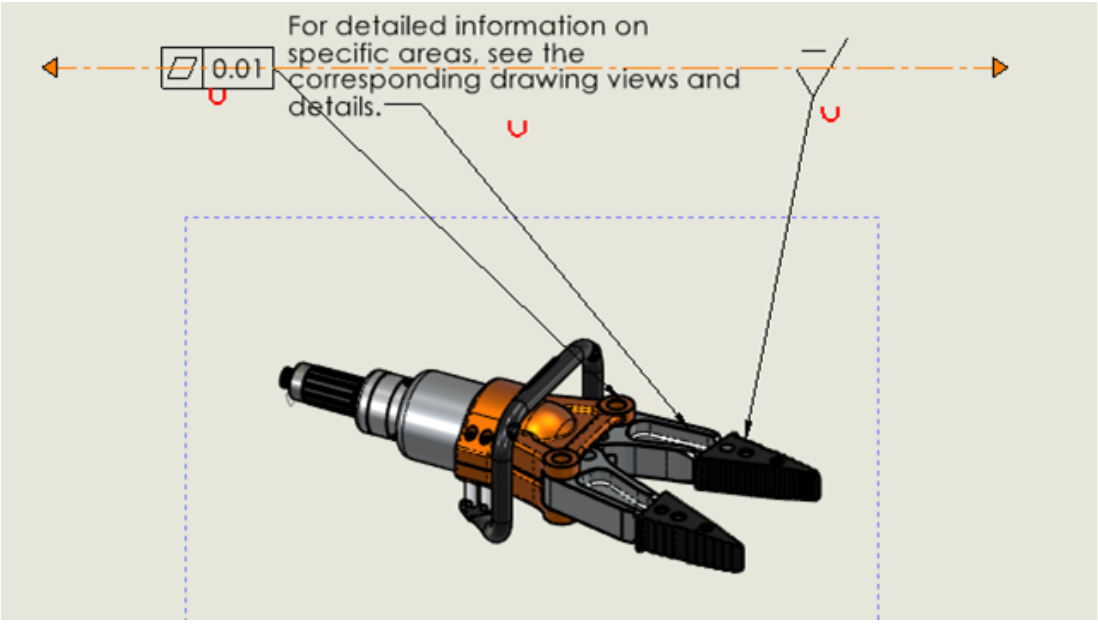
Stanovení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance:

1. Ve výkresu klikněte na možnost **Geometrická tolerance** (panel nástrojů Popis) nebo na položku nabídky **Vložit** > **Popisy** > **Geometrická tolerance**.
2. Klepnutím v grafické ploše umístěte symbol.

   Zobrazí se rámec ovládání prvků s ovladači a dialogové okno Tolerance, které jej obklopuje.

3. V dialogovém okně Tolerance:
   a. Stanovte symbol.
   b. Vyberte **Rozsah**.
   c. Stanovte text a symboly.
   d. Klepněte na **Hotovo**.
4. Ve správci PropertyManager Geometrická tolerance klikněte na .

Použití magnetických čar k zarovnání popisů

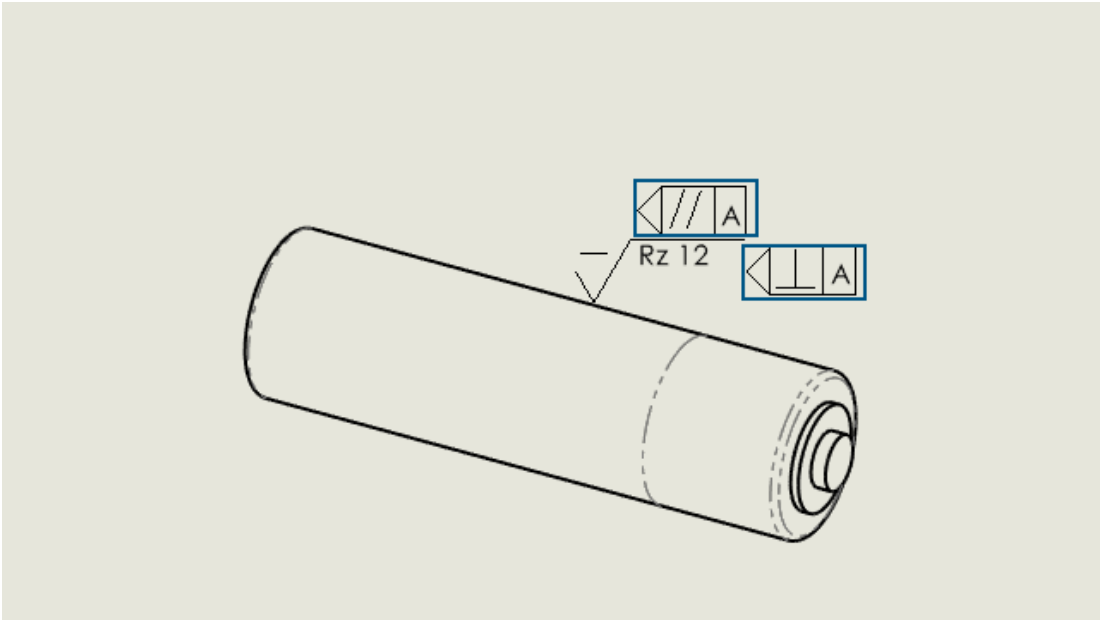


Magnetické čáry slouží k zarovnání popisů, například poznámek, značek svaru, značek geometrické tolerance, značek opracování povrchu a značek revizí, aby se tak zlepšila prezentace výkresu.

Použití magnetických čar k zarovnání popisů:

1. Klikněte na možnost **Magnetická čára** (panel nástrojů Popisy) nebo na možnost **Vložit** > **Popisy** > **Magnetická čára**.

Použití indikátorů se značkami opracování povrchu



Při vložení nového symbolu opracování povrchu můžete značky umístit pomocí indikátorů .

Použití indikátorů se značkami opracování povrchu:

1. Ve správci PropertyManager Opracování povrchu v části **Rozvržení značek** klikněte na indikátor .
2. V dialogovém okně Nastavení:
   a. V části **Typ tolerance** stanovte možnost **Rovnoběžná** // nebo **Kolmá** ⊥.
   b. (Volitelně) V části **Reference základny** zadejte základnu.
   c. Klikněte na **Zavřít**.
3. Klepnutím v grafické ploše umístěte symbol.

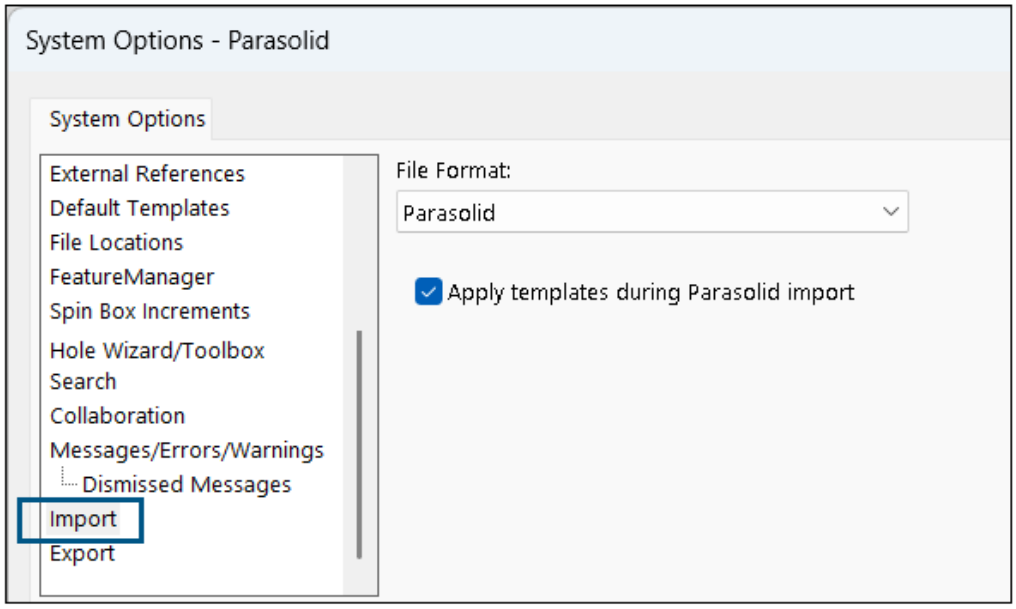
13

Konfigurace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Možnosti importu sestavy Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Zobrazení názvu na panelech správy (2026 SP2/FD02)**
- **Vytváření modelů z aplikace Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)**
- **Konfigurační tabulky a použitelnost tabulek stavů zobrazení**
- **Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory**

Možnosti importu sestavy Parasolid (2026 SP2/FD02)



Nová systémová možnost umožňuje určit, zda se mají importovat data konfigurace v sestavách Parasolid.

Výhody: Můžete zvolit, zda chcete plně načíst všechna data konfigurace v importované sestavě Parasolid.

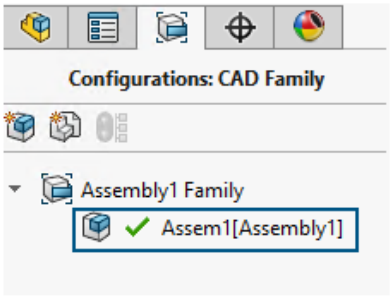
Dříve, když jste importovali sestavy Parasolid, aplikace vždy na konci importu vytvořila dílčí součásti, které nemusely obsahovat všechna data konfigurace. Výsledkem byly neúplné podsestavy a dílčí součásti, které nezobrazovaly konfigurace.

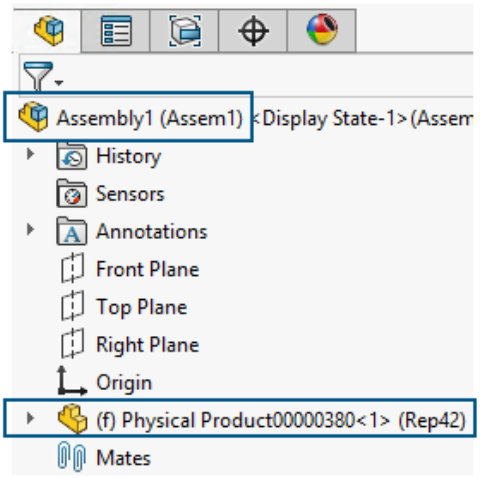
V nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Import** > **Formát souboru** > **Parasolid** vyberte možnost **Použít šablony při importu Parasolid** pro použití šablon konfigurace a dalších šablon na podsestavy a dílčí součásti během importu Parasolid.

Tuto možnost vyberte, chcete-li sestavu plně načíst se všemi daty konfigurace pro podsestavy a dílčí součásti. Takto budete moci zobrazit všechny konfigurace pro všechny podsestavy a dílčí součásti. Importují se také další entity, jako jsou uživatelské vlastnosti. Pokud zrušíte zaškrtnutí této možnosti, data konfigurace podsestav a dílčích součástí se neimportují a nezobrazí.

Import dílů Parasolid se nemění.

Zobrazení názvu na panelech správy (2026 SP2/FD02)



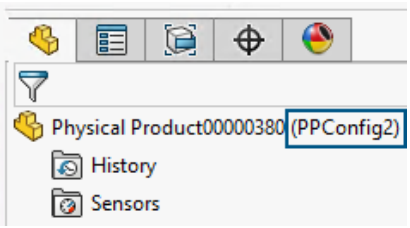
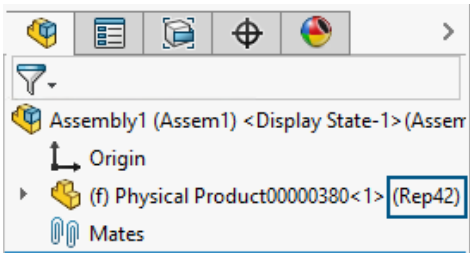
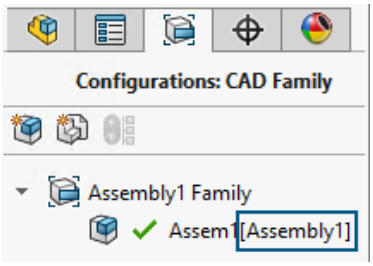
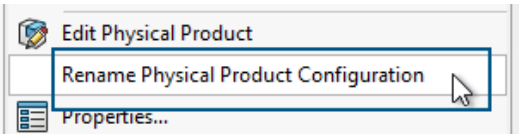


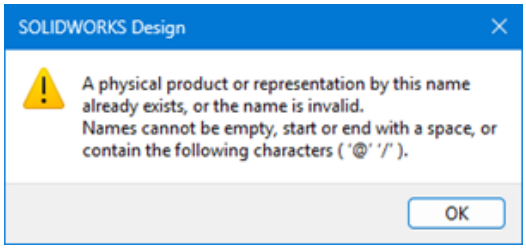
Uživatelé **3D**EXPERIENCE mohou přímo na panelech správy zobrazit klíčové informace o názvu, což vám poskytne okamžitý kontext bez otevírání samostatných panelů.

Výhody: Okamžitá a jasná viditelnost názvu v panelech správy zvyšuje efektivitu pracovních postupů, rychle odhaluje aktivní konfigurace a eliminuje zmatek.

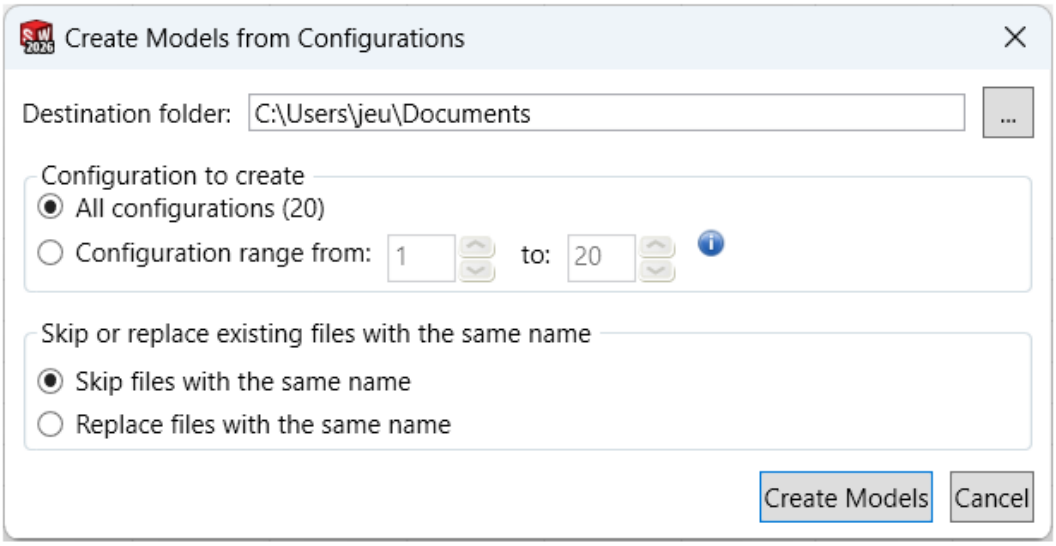
Vylepšení:

Oblast vylepšení	Popis
Nová systémová možnost **Vždy zobrazit názvy konfigurace reprezentace**	Přejděte do nabídky **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** >

Oblast vylepšení	Popis
	**FeatureManager** > **Přepsat zobrazení stromu na úrovni dokumentu** > **Název a popis součásti**. V nabídce **Primární** vyberte položku **Název fyzického výrobku** a poté vyberte novou systémovou možnost. Toto nastavení zaručuje, že názvy konfigurací budou vždy viditelné vedle názvu souboru ve stromu FeatureManager, takže není nutné hledat aktivní konfiguraci v jiných panelech.
Názvy na úrovni součástí zahrnují název konfigurace reprezentace 	Každá součást automaticky uvádí název příslušné konfigurace reprezentace, takže můžete ihned vysledovat změny vzhledu.
Název fyzického výrobku zobrazený ve správci ConfigurationManager 	Správce ConfigurationManager zobrazuje název fyzického výrobku v závorkách **[...]** vedle každé konfigurace.
Změny názvu nabídky správce ConfigurationManager pro CAD rodinu 	Změnily se dva názvy příkazů místních nabídek. Když kliknete pravým tlačítkem myši na fyzický výrobek, možnost se nyní nazývá **Přejmenovat konfiguraci fyzického výrobku** namísto **Přejmenovat fyzický výrobek**. Když kliknete pravým tlačítkem myši na reprezentaci, možnost se nyní nazývá **Přejmenovat konfiguraci reprezentace** namísto **Přejmenovat reprezentaci**.
Bezpečnost konfigurace	Při vytváření nebo přejmenování konfigurace jsou zablokovány nepovolené znaky, což

Oblast vylepšení	Popis
	zabraňuje chybám generování geometrie ve **3D**EXPERIENCE a snižuje úsilí spojené s odstraňováním problémů.

Vytváření modelů z aplikace Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)



Pomocí aplikace Configuration Publisher můžete vytvářet jedinečné modely s jedinečnou konfigurací.

Vytváření modelů z aplikace Configuration Publisher:

1. Otevřete model s konfiguracemi, které jsou řízeny nástrojem Configuration Publisher.

   Ikona PropertyManager ve správci ConfigurationManager označuje, že model má vlastní PropertyManager řízený aplikací Configuration Publisher.

2. Ve správci ConfigurationManager klikněte pravým tlačítkem na ikonu PropertyManager a vyberte volbu **Upravit prvek**.

   Zobrazí se aplikace Configuration Publisher.

3. Na kartě Náhled klikněte na volbu **Vytvořit modely**.
4. V dialogovém okně Vytvořit modely z konfigurací zadejte **Cílovou složku** a požadované volby a klikněte na příslušné volby.

Můžete určit konfigurace, které se mají vytvořit, a to, jestli se mají přeskočit nebo nahradit stávající soubory v **Cílové složce**.

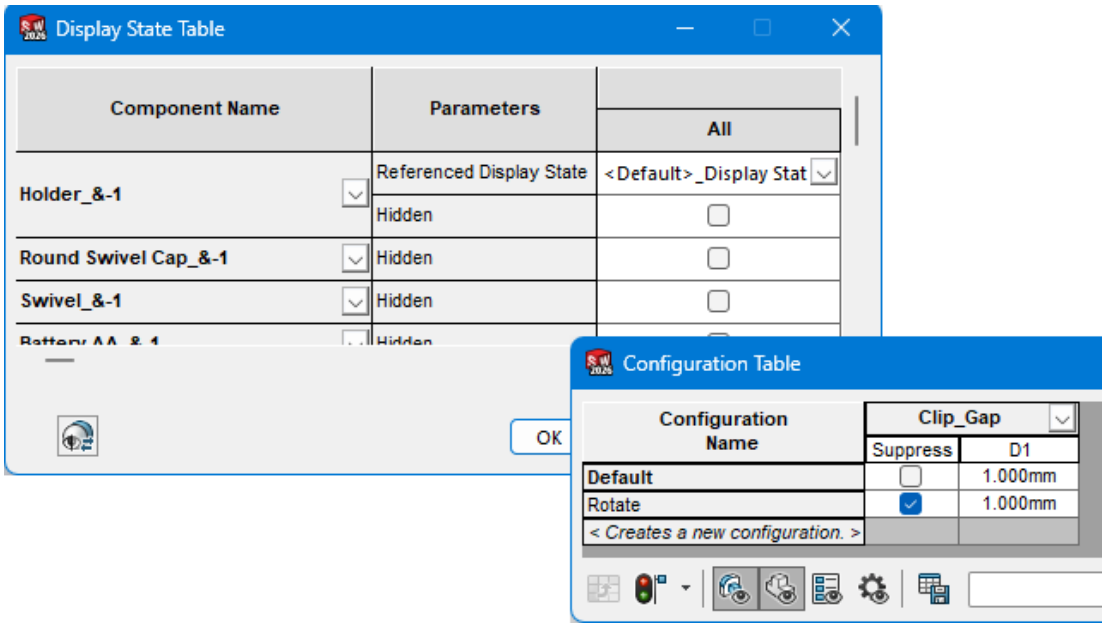
5. Klikněte na možnost **Vytvořit modely**.

   Software vytvoří soubory a uloží je do stanovené **cílové složky**. Zobrazí se dialogové okno s upozorněním na výsledky.

   Každý díl nebo každá sestava plus všechny její odkazované součásti jsou vytvořeny v jedinečné podsložce **Cílové složky**. Konvence pojmenování je *<ModelName><UniqueIndex><PartNumber>*. Pokud se objeví duplicitní názvy složek, aplikace přidá přírůstkovou číselnou příponu. Software odstraní potlačené součásti z vytvořených modelů.

6. Chcete-li zobrazit soubor protokolu, klikněte v dialogovém okně na volbu **Zobrazit soubor protokolu**.

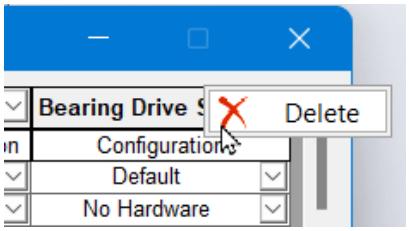
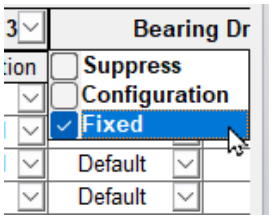
Konfigurační tabulky a použitelnost tabulek stavů zobrazení



Použitelnost je vylepšena pro konfigurační tabulky a tabulky stavů zobrazení.

Vylepšení konfiguračních tabulek

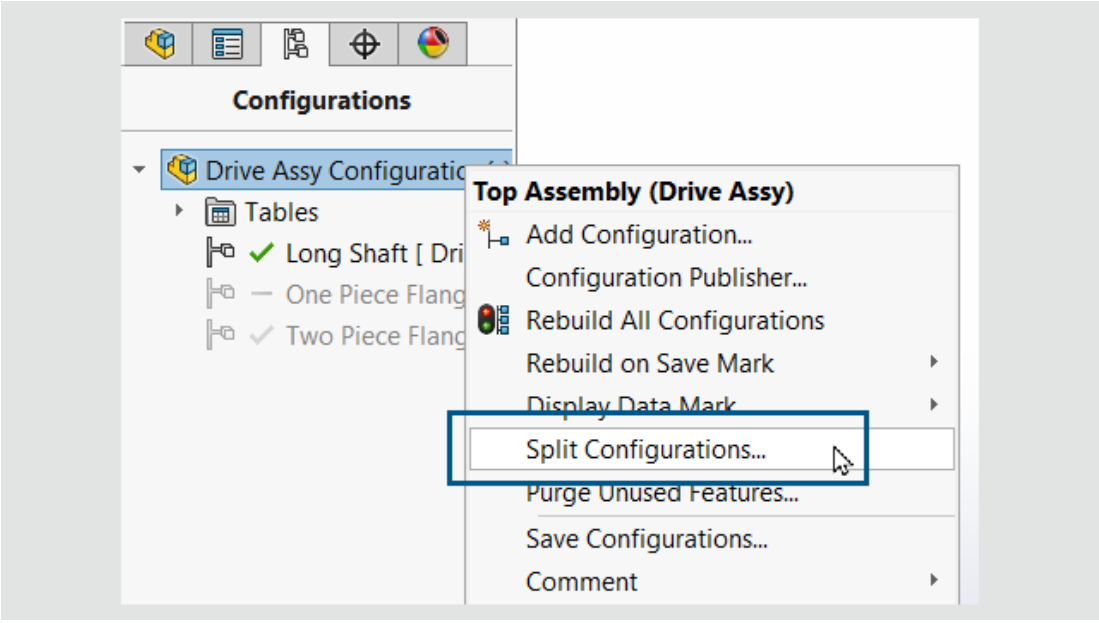
Oblast	Zlepšení
Sloupce **Potlačit** a **Ukotvené**	Když poklepete na součást v grafické ploše a přidáte ji do konfigurační tabulky, přidají

Oblast	Zlepšení
	se sloupce **Potlačit** a **Ukotvené** pouze v případě potřeby.
Odebrání sloupců	Chcete-li sloupec odebrat, klikněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce a vyberte možnost **Odstranit**. 
Skrytí a zobrazení sloupců	Pomocí rozevíracího seznamu můžete sloupec **Ukotvené** skrýt nebo zobrazit. 

Vylepšení tabulky zobrazení

Oblast	Zlepšení
Šířka sloupce	Šířka sloupce je optimalizována a redukována. Dlouhý text je zabalen.
Zobrazení tabulky	Blikání tabulky je eliminováno.
Sloupec **Parametry**	Můžete změnit velikost sloupce **Parametry**.
Změna velikosti	Když změníte velikost sloupce stavu zobrazení, změna velikosti zůstane.
Zaškrtávací políčka	Zlepšila se reakce na výběr a mazání zaškrtávacích políček.
Minimální celková velikost	Tabulky a sloupce mají minimální velikost, která zobrazuje veškerý obsah.
Správa řádků	Řádek stavu referenčního zobrazení můžete přidat nebo odebrat tak, že jej vyberete z rozbalovacího seznamu.

Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory



V dílech nebo sestavách s více konfiguracemi můžete rozdělit všechny konfigurace do jednotlivých souborů dílů nebo sestav a tyto jednotlivé soubory uložit. Po rozdělení můžete aktualizovat odkazy, kde se používají.

Výhody: Tato funkce nabízí jiný způsob práce s konfiguracemi modelů.

Příkaz **Rozdělit konfigurace** není pro virtuální součásti k dispozici.

Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory:

1. Otevřete díl nebo sestavu obsahující více konfigurací.
2. V nástroji ConfigurationManager klikněte pravým tlačítkem myši na název souboru v horní části stromu nebo na libovolnou konfiguraci ve stromu a klikněte na možnost **Rozdělit konfigurace**.

   Otevře se dialogové okno Rozdělit konfigurace jako nové soubory.
3. Můžete určit tyto možnosti:
   - **Aktualizuj kde je použit**. Aktualizuje všechny odkazy na původní díl v sestavách nebo výkresech na nově vytvořené soubory jednotlivých fyzických produktů v otevřených i nepaměťových souborech. Pokud tuto možnost vymažete, nebude tabulka **Kde jsou použity** k dispozici.
   - **Kde jsou použity**. Zobrazuje všechny otevřené sestavy nebo výkresy dílu nebo sestavu, která se právě konfiguruje v paměti. Jestliže vyberete zaškrtávací políčko, software aktualizuje reference vybraných sestav a výkresů novými rozdělenými díly.
   - **Umístění souborů**. Otevře dialogové okno Umístění souborů. Při rozdělení konfigurací můžete pole **Kde jsou použity** aktualizovat odkazy na otevřené a nepaměťové sestavy a soubory výkresů.
   - **Aktualizovat za účelem kompatibility s 3DEXPERIENCE**. Vytvoří jednotlivé fyzické soubory produktu.
4. Klikněte na **Uložit**.

   Všechny konfigurace jsou rozděleny do samostatných souborů, které jsou ve stejném umístění jako původní soubor. Názvy souborů jsou `<original file name>.<configuration name>.SLDPRT` nebo `SLDASM`. Například pro díl s názvem `BasePart.SLDPRT`, který má rozdělenou konfiguraci s názvem `LongHandle`, je název rozdělené konfigurace `BasePart.LongHandle.SLDPRT`.

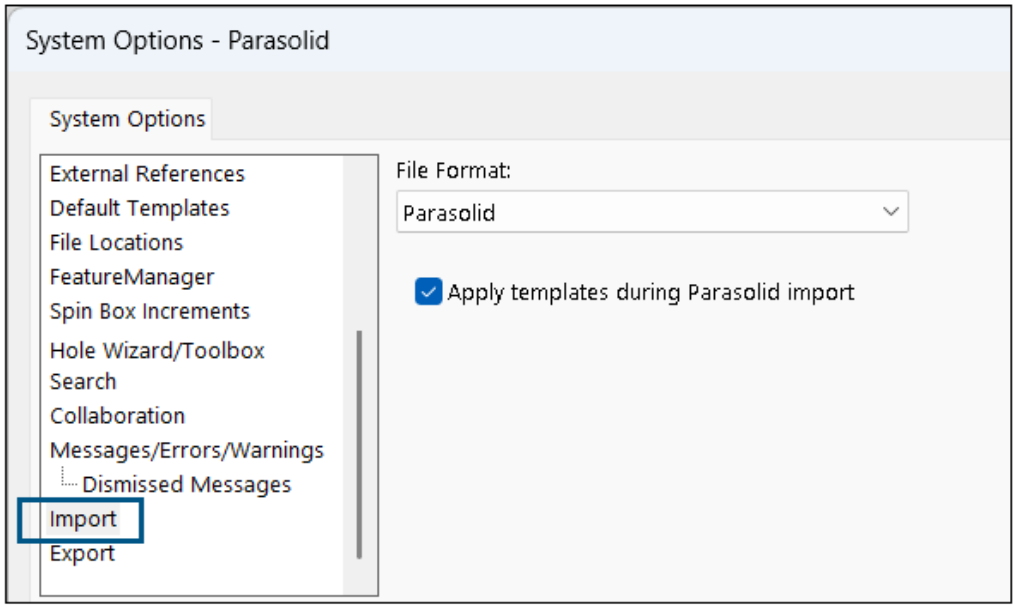
14

Import/export

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Možnosti importu sestavy Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Import modelů pomocí procesu na pozadí (2026 SP1/FD01)**
- **Identifikátory plochy a okrajů při importu**

Možnosti importu sestavy Parasolid (2026 SP2/FD02)



Nová systémová možnost umožňuje určit, zda se mají importovat data konfigurace v sestavách Parasolid.

Výhody: Můžete zvolit, zda chcete plně načíst všechna data konfigurace v importované sestavě Parasolid.

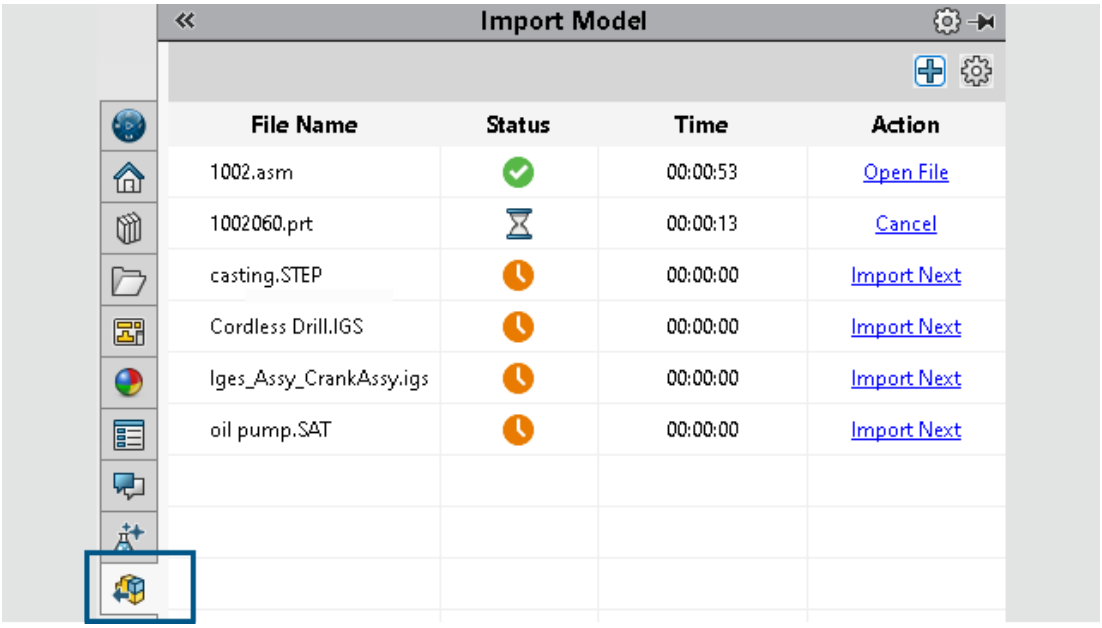
Dříve, když jste importovali sestavy Parasolid, aplikace vždy na konci importu vytvořila dílčí součásti, které nemusely obsahovat všechna data konfigurace. Výsledkem byly neúplné podsestavy a dílčí součásti, které nezobrazovaly konfigurace.

V nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Import** > **Formát souboru** > **Parasolid** vyberte možnost **Použít šablony při importu Parasolid** pro použití šablon konfigurace a dalších šablon na podsestavy a dílčí součásti během importu Parasolid.

Tuto možnost vyberte, chcete-li sestavu plně načíst se všemi daty konfigurace pro podsestavy a dílčí součásti. Takto budete moci zobrazit všechny konfigurace pro všechny podsestavy a dílčí součásti. Importují se také další entity, jako jsou uživatelské vlastnosti. Pokud zrušíte zaškrtnutí této možnosti, data konfigurace podsestav a dílčích součástí se neimportují a nezobrazí.

Import dílů Parasolid se nemění.

Import modelů pomocí procesu na pozadí (2026 SP1/FD01)



Když importujete velké soubory do softwaru SOLIDWORKS Design, můžete spustit proces importu na pozadí a mezitím pokračovat v práci v softwaru SOLIDWORKS Design. Software umožňuje sledování procesu importu na kartě **Importovat modely** v podokně úloh.

Tato funkce je k dispozici pro všechny formáty souborů podporované nástrojem 3D Interconnect. Samostatný proces asynchronního importu vám ušetří čas, a to zejména v případě importu velkých souborů, u kterých lze očekávat, že import potrvá dlouho.

Tato funkce nenahrazuje funkci okamžitého importu příkazu **Soubor** > **Otevřít**, který je stále k dispozici. Funkci importu na pozadí lze použít v dialogovém okně Otevřít. Když vyberete soubor podporovaného typu, zobrazí se pod oblastí výběru možnost **Importovat na pozadí**. Klikněte na možnost **Importovat na pozadí**, kliknutím na příkaz **Otevřít** otevřete kartu Importovat modely v podokně úloh a importujte soubor pomocí procesu importu na pozadí.

Import modelů pomocí procesu na pozadí:

1. Klikněte v podokně úloh na kartu Importovat modely .
2. Klikněte na možnost **Vybrat soubory k importu** .

Při prvním kliknutí na možnost **Vybrat soubory k importu** se zobrazí výzva k zadání **Umístění fronty importu**, kam ukládat importované soubory.

3. Po zadání umístění pro import klikněte znovu na možnost **Vybrat soubory k importu**. Otevře se dialogové okno **Otevřít**.
4. V seznamu **Soubory typu** vyberte typ souboru.
5. Vyhledejte soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

   Můžete vybrat i více souborů, které chcete importovat současně.

   Tím se spustí proces importu. Nyní můžete přejít do hlavního okna a pokračovat v práci v softwaru SOLIDWORKS Design, zatímco proces importu pokračuje. Po dokončení procesu importu se ve sloupcích na kartě Importovat modely zobrazí **Stav** a **Čas** pro jednotlivé importované soubory.

   Chcete-li model posunout na další pozici ve frontě pro import, klikněte v části **Akce** na tlačítko **Importovat další**. Model se přesune přímo pod aktuální řádek importu a stane se dalším modelem, který se bude importovat.

   Na možnost **Vybrat soubory k importu** můžete kliknout tolikrát, kolikrát je třeba, pokud chcete do fronty zařadit více souborů. Software nyní postupně importuje soubory.

6. Chcete-li otevřít importovaný soubor, klikněte na kartě Importovat modely v části **Akce** na příkaz **Otevřít soubor**.

   Na kartě Importovat modely můžete kliknutím pravým tlačítkem myši na importovaný soubor otevřít umístění tohoto souboru nebo vymazat importované soubory z fronty. Když ukončíte relaci, vyprázdní software frontu v podokně úloh, ale soubory zůstanou v daném umístění fronty k importu.

   Jestliže během importu ukončíte software SOLIDWORKS Design, zobrazí se dialogové okno s možností ukončit SOLIDWORKS Design a zrušit import nebo nechat aplikaci otevřenou, aby import pokračoval.

Identifikátory plochy a okrajů při importu

Když importujete některé zdrojové CAD soubory do softwaru SOLIDWORKS Design, snaží se SOLIDWORKS Design udržet identifikátory plochy a hran stabilní po celou dobu aktuálního cyklu úplného uvolnění.

Výhody: Stabilní identifikátory zajišťují, že následné funkce SOLIDWORKS zůstanou platné, pokud znovu naimportujete zdrojový soubor CAD v novější verzi.

Tyto informace se vztahují na zdrojové CAD soubory z těchto formátů, které importujete do SOLIDWORKS Design:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Během importu SOLIDWORKS Design importuje identifikátory plochy a hran (ID) ze zdrojového CAD souboru. Když pak v importovaném souboru vytvoříte funkce SOLIDWORKS, použije SOLIDWORKS Design tato ID jako referenci.

Pokud aktualizujete zdrojový CAD soubor na novější verzi, kterou znovu importujete do softwaru SOLIDWORKS Design, software SOLIDWORKS Design tato ID znovu importuje a zachová původní hodnoty. SOLIDWORKS Design regeneruje všechny následné funkce SOLIDWORKS a používá tato ID k přizpůsobení změněné zdrojové geometrie.

U těchto identifikátorů není zaručeno, že budou trvalé. Zdrojový CAD systém může změnit způsob ukládání těchto ID nebo se může změnit algoritmus používaný k převodu těchto ID během importu do SOLIDWORKS Design, aby se zlepšil výkon.

SOLIDWORKS Design se snaží udržet tato ID stabilní ve všech servisních balíčcích aktuální hlavní verze, například SOLIDWORKS 2026. Software SOLIDWORKS Design by povolil změnu ID v balíčku Service Pack hlavní verze pouze v případě, že by stabilní ID mohla způsobit problémy s regenerací prvků vytvořených pomocí importované geometrie, až bude k dispozici další hlavní verze.

15

SOLIDWORKS PDM

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Filtrování historie souborů podle typu události(2026 SP2/FD02)**
- **Zahrnutí přesunutých a přejmenovaných souborů do prohledávání historie(2026 SP2/FD02)**
- **Automatické přihlášení Windows pro Web2 (2026 SP1/FD01)**
- **Aktualizace dialogových oken Odevzdat a Změnit stav (2026 SP1/FD01)**
- **Pracovní postupy archivace**
- **Přístup ke složce nižší úrovně**
- **Nástroj upgrade verze souboru**
- **Zákaz vlastních aktivátorů před upgradem databáze**
- **Pojmenovaný kusovník a podrobnosti souboru v klientovi Web2**
- **Standard šifrování dat**
- **Podpora protokolu Kerberos pro ověření Windows**
- **Změna možností úlohy**
- **Automatická synchronizace pohledu úschovny**

Software SOLIDWORKS® PDM je nabízen ve dvou verzích. SOLIDWORKS PDM Standard je součástí softwaru SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium a SOLIDWORKS Design Ultimate a je k dispozici také jako samostatně prodávaná licence pro uživatele, kteří nevlastní software SOLIDWORKS Design. Nabízí standardní funkce pro správu dat, určené pro menší počet uživatelů.

SOLIDWORKS PDM Professional je kompletní řešení pro správu dat pro malý až velký počet uživatelů, dostupné jako samostatně prodávaná licence.

Filtrování historie souborů podle typu události(2026 SP2/FD02)

Historii souboru můžete filtrovat a zobrazit tak každou instanci typu události. Můžete například filtrovat historii souboru a zobrazit ji při každé změně stavu. Popis každé události se objeví ve sloupci **Podrobnosti** dialogového okna Historie.

Výhody: Filtrování historie souboru vám pomůže rychleji najít požadované informace.

Filtrování historie souboru podle typu události:

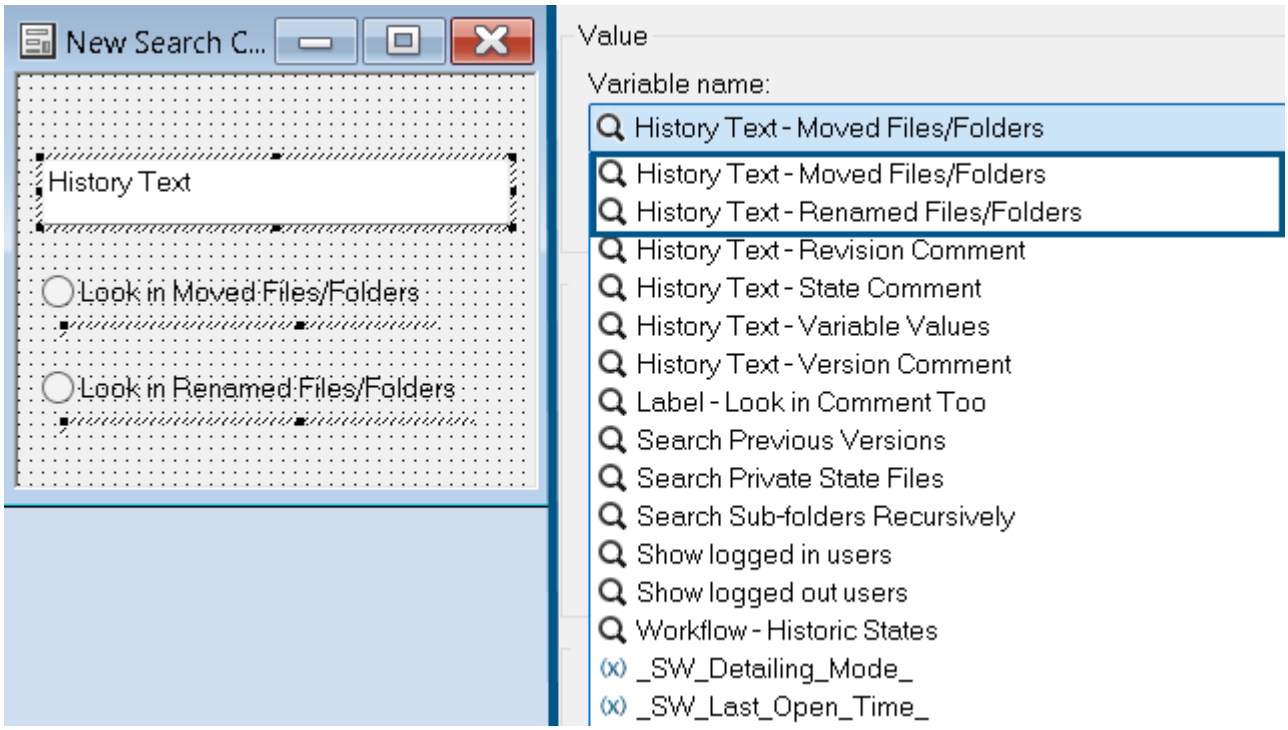
1. Kliknutím na možnost **Historie** otevřete dialogové okno Historie.
2. Klikněte na **Filtr** .
3. Vyberte jednu nebo více následujících možností:

Odevzdáno	**Vyzvednuto.**	**Zrušit vyzvednutí**
Změněný stav	**Revidováno**	**Označeno**
Přesunuto	**Zkopírováno**	**Přejmenováno**
Vráceno zpět	**Odvoláno**	**Rozvětveno**
Sloučeno		

Když vyberete událost, zobrazí se v seznamu značka zaškrtnutí ✔a v tabulce se zobrazí každá instance dané události.

Další informace naleznete v **dialogovém okně Historie** v nápovědě k Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM.

Zahrnutí přesunutých a přejmenovaných souborů do prohledávání historie(2026 SP2/FD02)



Při vytváření vyhledávací karty můžete nakonfigurovat vyhledávání tak, aby zahrnovalo soubory a složky, které byly přesunuty nebo přejmenovány, a také zkopírované soubory.

Výhody: Můžete vytvářet přesnější a efektivnější vyhledávání, i když byly soubory přesunuty nebo přejmenovány.

Chcete-li přidat tyto možnosti na vyhledávací kartu, vyberte jednu nebo více z následujících proměnných:

- **Text historie – Přesunuté soubory/složky**

- **Text historie – Přejmenované soubory/složky**
- **Text historie – Zkopírované soubory**

Další informace viz část **Vytvoření datové karty** v nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM.

Automatické přihlášení Windows pro Web2 (2026 SP1/FD01)

Ke klientovi Web2 se můžete přihlásit automaticky pomocí přihlašovacích údajů k systému Windows.

Správce musí povolit automatické přihlášení pro každou úschovnu, ke které chcete přístup.

Výhody: Automatické přihlášení šetří čas a snižuje administrativní práci.

Chcete-li se automaticky přihlásit do Web2 pomocí Přihlašovacích údajů systému Windows, klikněte na přihlašovací stránce Web2 na možnost **Přihlásit se pomocí uživatele systému Windows**.

Klient Web2 ověří váš účet a otevře úschovnu.

Abyste dosáhli těch nejlepších výsledků:

- Použijte počítač, který je v doméně a v uživatelském účtu domény.
- Ověřte, jestli je váš prohlížeč připojen k vašemu účtu Windows.
- Zakažte v prohlížeči veškerá nastavení soukromého procházení (například režim Inkognito, Soukromé procházení nebo Tajný režim).

Aktualizace dialogových oken Odevzdat a Změnit stav (2026 SP1/FD01)

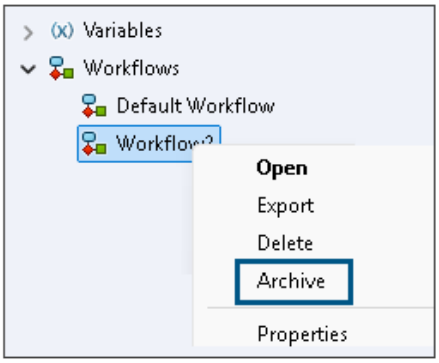
Pokud se při odevzdávání nebo změně stavu souborů zobrazí varování, protože je soubor otevřen v jiné aplikaci, můžete vyřešit související problém a poté obnovit dialogové okno Odevzdat nebo Změnit stav. Po obnovení varování zmizí a můžete pokračovat v akci.

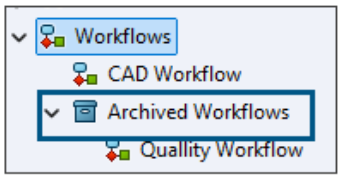
Výhody: Problémy můžete řešit bez zrušení a restartování akce odevzdání nebo změny stavu.

Pokud se například pokusíte odevzdat soubor, který je otevřený v jiné aplikaci, SOLIDWORKS PDM zobrazí v dialogovém okně Odevzdat chybovou zprávu. Ve starších verzích jste museli zavřít dialogové okno, zavřít soubor a restartovat operaci odevzdání.

Nyní můžete soubor zavřít, kliknout na možnost **Obnovit** v dialogovém okně Odevzdat a pokračovat v odevzdávání souboru.

Pracovní postupy archivace

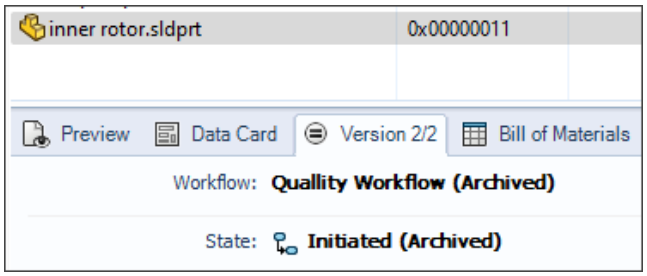




V administrativním nástroji SOLIDWORKS PDM můžete archivovat pracovní postup. V rámci archivovaného pracovního postupu nelze soubor převést do jiného stavu nebo vrátit zpět.

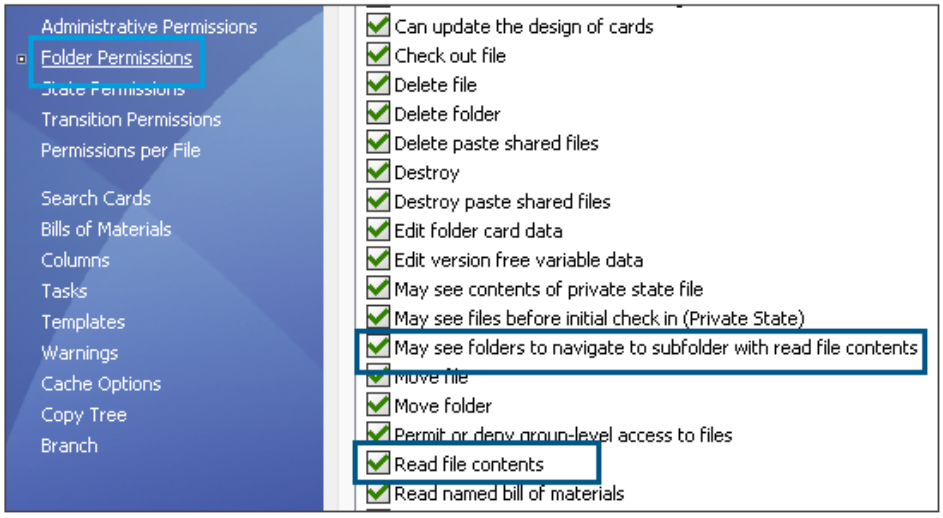
Chcete-li archivovat pracovní postup, klikněte pravým tlačítkem na pracovní postup a vyberte možnost **Archivovat**. Pracovní postup se poté přesune do podsložky **Archivované pracovní postupy**.

V kartě verze souboru v zobrazení průzkumníka se také zobrazuje značka **Archivováno**.



Pracovní postup můžete kdykoli později vrátit z archivu.

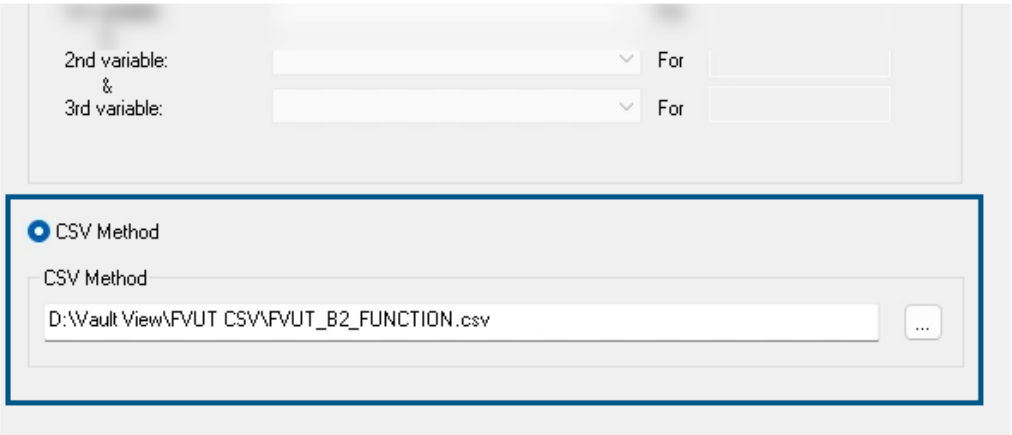
Přístup ke složce nižší úrovně



Pokud máte přístup úrovně **Přečíst obsah souboru** ke složce nižší úrovně, můžete procházet hierarchii složek ze složky vyšší úrovně do složky nižší úrovně.

To můžete provést i v případě, že nemáte přístup úrovně **Přečíst obsah souboru** v nadřízených složkách hierarchie. Na kartě **Správce – Vlastnosti** v části **Oprávnění pro složku** je nutné pro tuto funkci vybrat možnost **Může zobrazit složky pro navigaci do podsložky**.

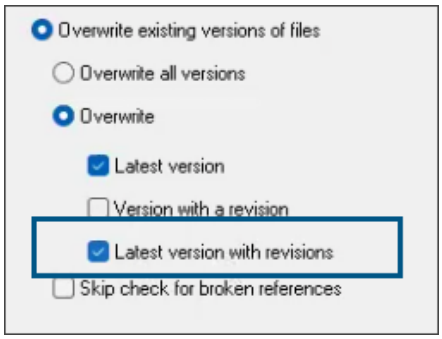
Nástroj upgrade verze souboru



Nástroj upgrade verze souboru SOLIDWORKS PDM obsahuje následující vylepšení ke zvýšení produktivity:

- Soubor `CSV` můžete zadat v části **Hledat soubory pro upgrade** v nástroji upgrade verze souboru SOLIDWORKS PDM. Soubor `.csv` má dva sloupce, **ID dokumentu**a **ID složky**. Soubor `CSV` je užitečný pro zúžení výsledků hledání tím, že vám umožní zmínit konkrétní soubory k upgradu místo vymazání zaškrtávacích políček na stránce **Výsledky vyhledávání**.
- V části **Aktuální verze s revizemi** pod hlavičkou **Nastavení verze** > **Přepsat existující verze souborů** > **Přepsat**.

  Můžete vybrat **Aktuální verzi s revizemi** nebo **Verzi s revizí**.

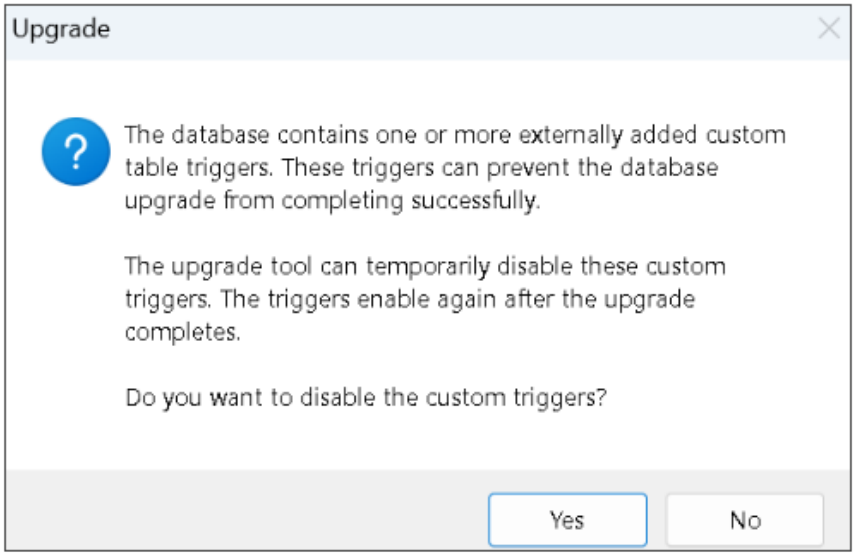
  

  S touto možností získáte verzi připojenou k aktuální revizi. Pokud jsou například následující verze a verze souboru, tato možnost vybere verzi 5 souboru, který chcete přepsat.

Verze	Revize
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

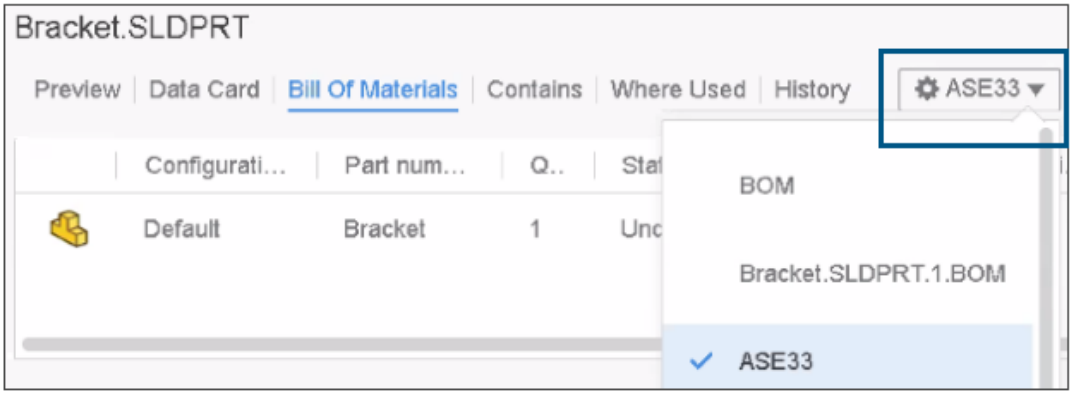
- Ve funkci protokolování můžete:
  - Přidat k názvu souboru protokolu předponu a příponu.
  - V případě selhání upgradu získat podrobnosti o chybě v protokolech.
  - Získat podrobnosti, pokud nástroj během upgradu přeskočí soubor.

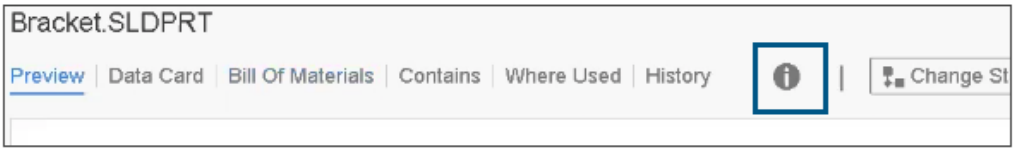
Zákaz vlastních aktivátorů před upgradem databáze



Před zahájením upgradu na databázi SOLIDWORKS PDM můžete zakázat vlastní aktivátory. Vlastní aktivátory proces upgradu zpomalují, takže jejich zákaz upgrade urychlí.

Pojmenovaný kusovník a podrobnosti souboru v klientovi Web2





V klientovi SOLIDWORKS PDM Web2 byly aktualizované některé karty, aby byly informace lépe viditelné.

Můžete:

- Pojmenovaný kusovník si můžete zobrazit v části typy kusovníku na kartě Kusovník pro daný soubor.
- Kliknutím na tlačítko pod možností Náhled nebo Datová karta zobrazíte informace o souboru.

Standard šifrování dat

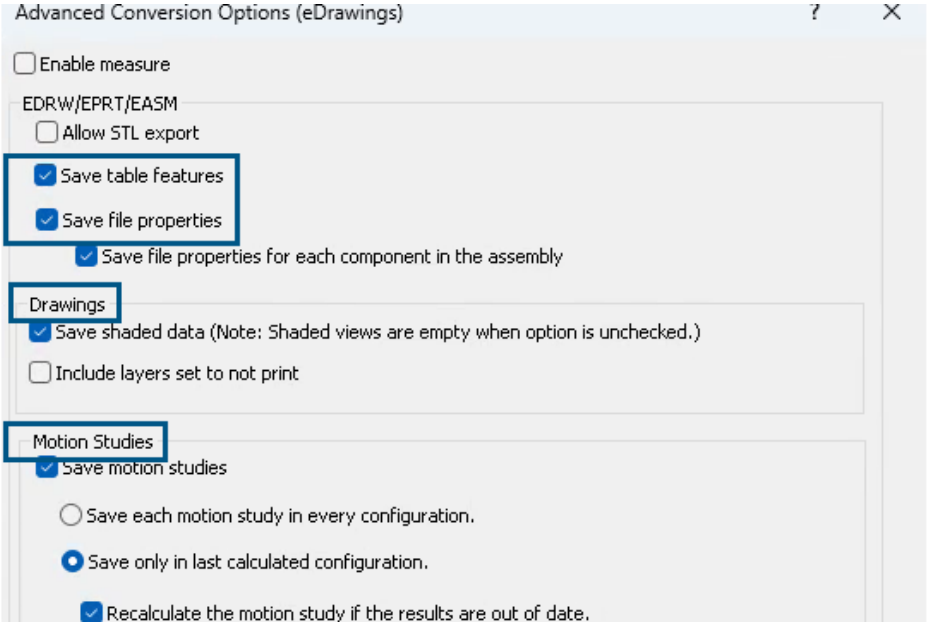
Rozšířený standard šifrování (AES) pro přenos dat mezi archivním serverem a klientem byl aktualizován z AES-128 na AES-256. Díky tomu je přenos dat bezpečnější.

Podpora protokolu Kerberos pro ověření Windows

Protokol Kerberos pro ověřování systému Windows můžete použít při přihlašování do úschovny SOLIDWORKS PDM pomocí ověřování systému Windows.

Kerberos můžete použít, pokud je v doméně zakázán NTLM.

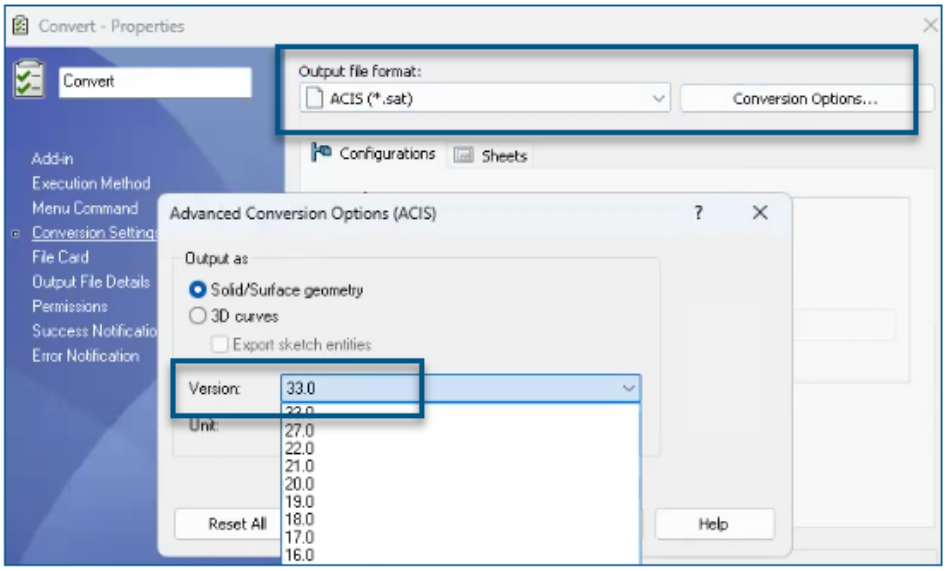
Změna možností úlohy



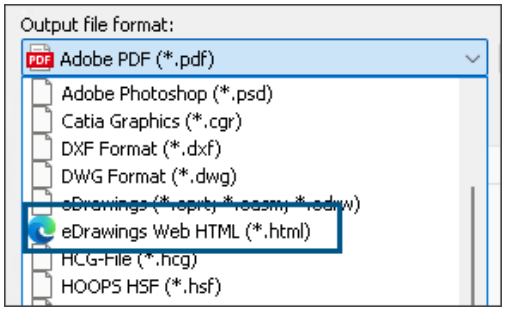
Nástroj SOLIDWORKS PDM Administration obsahuje vylepšení pro možností převodu úloh pro formáty souborů Parasolid™, ACIS® a eDrawings®.

Vylepšení jsou:

- Upravené uživatelské rozhraní pro formát souborů eDrawings podobné **Možnostem systému** exportu SOLIDWORKS Design, které poskytuje lepší přehlednost a použitelnost. Stávající možnosti jsou například seskupeny do částí a jsou přidány následující možnosti:
  - Uložit prvky tabulky
  - Uložit vlastnosti souboru

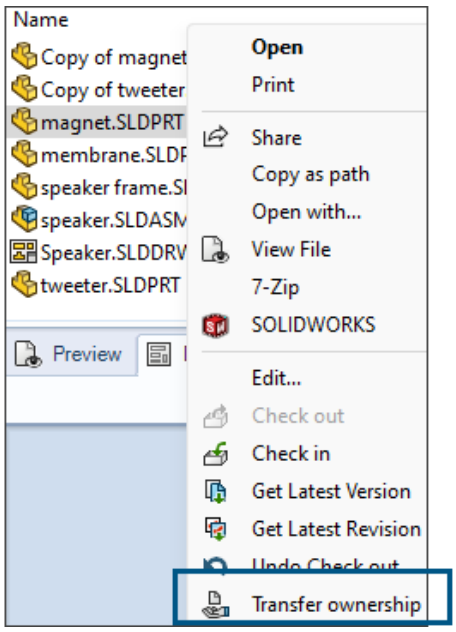


- Podpora vyšších verzí pro formáty souborů `Parasolid` (až 35.1) a `ACIS` (až 33.0).



- Nová možnost **eDrawings Web HTML (*.html)** pod kartou **Formát výstupního souboru**. Uživatelské rozhraní dialogového okna **Upřesňující možnosti převodu** pro tuto novou volbu je podobné možnostem eDrawings (žádnou z možností nelze změnit kromě možnosti **Povolit měření**).
- Možnost změnit výstupní cestu nebo název souboru v úlohách **DraftSight do PDF** a **Office do PDF** pomocí **Upřesňujících skriptovacích možností**.

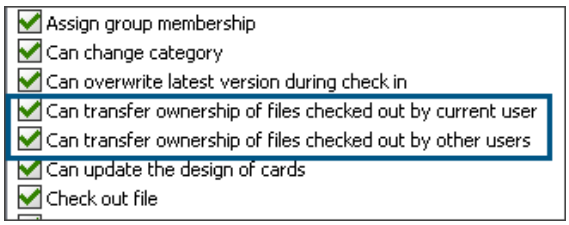
Automatická synchronizace pohledu úschovny



SOLIDWORKS PDM automaticky synchronizuje upravené vyzvednuté soubory na archivní server, kde je připojen místní pohled. To umožňuje různým uživatelům pracovat na těchto souborech na různých počítačích bez nutnosti vyzvedávat soubory do úschovny SOLIDWORKS PDM tím, že přebírá vlastnictví pomocí funkce **Převod vlastnictví**.

Pokud jste například vyzvedli soubor, upravili jej a uložili do jednoho počítače, můžete se přihlásit do druhého počítače, převést vlastnictví souboru do druhého počítače a začít se souborem pracovat.

Stejným způsobem si může jiný uživatel soubor přivlastnit na stejném nebo jiném počítači a může soubor dále zobrazit, upravit nebo zapsat.



Abyste mohli tuto funkci používat, potřebujete následující oprávnění složky a stavu:

- **Může převést vlastnictví souborů vyzvednutých aktuálním uživatelem**
- **Může převést vlastnictví souborů vyzvednutých jinými uživateli**

16

SOLIDWORKS Manage

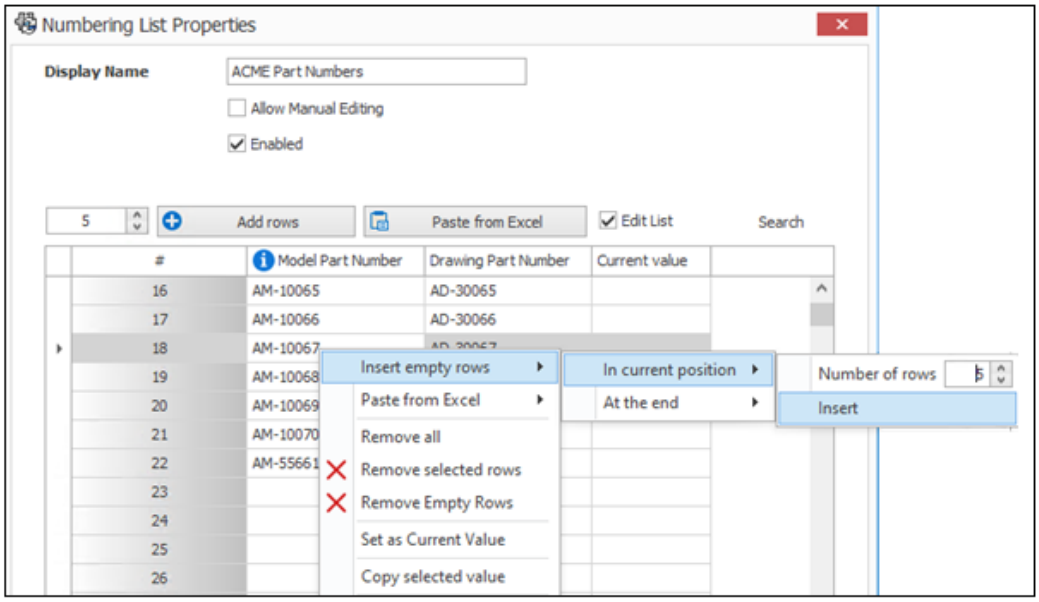
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Číslované seznamy**
- **Zobrazení náhledu souvisejících souborů**
- **Přístup k časovým plánům pomocí klientu Targeted Web**
- **Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám**
- **Vyloučení nových uživatelů ze skupin**
- **Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL**
- **Nastavení data ukončení úlohy**
- **Včetně úloh ve stavu Pozastaveno**
- **Zobrazení podrobností úlohy z nástroje pro plánování kapacity**
- **Modul zpráv v klientu Plenary Web**
- **Vytváření odkazů do počítačového klienta**
- **Plochý kusovník jen děti**
- **Definování podmínky přístupu uživatele**
- **Podmínky výstupu zpracování**
- **Spouštění událostí rozhraní API pro zasílání zpráv**

SOLIDWORKS® Manage je systém pro pokročilou správu dat, který rozšiřuje globální správu souborů a integraci aplikací poskytovanou softwarem SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage je klíčový prvek v zajištění distribuované správy dat.

Číslované seznamy



Číslované seznamy umožňují přiřadit čísla dílů k souborům SOLIDWORKS.

Správci mohou do seznamu přidávat řady čísel. Když uživatelé uloží nový soubor do objektu dokumentu, mohou místo **schématu číslování** použít nové číslo v seznamu.

Je jednodušší integrovat čísla dílů:

- Které obdržíte od třetí strany.
- U modelů a výkresů, které nesledují sekvenční číslování.

Dialogové okno Vlastnosti seznamu číslování

Otevření dialogového okna Vlastnosti seznamu číslování:

1. V nástroji Správa systému v části **Pokročilé** vyberte **Seznam číslování**.
2. Klikněte na ikonu **Nový**.
3. Stanovte možnosti níže.

Možnosti v dialogovém okně:

Možnost	Popis
Zobrazovaný název	Zobrazí název seznamu číslování.
Povolit ruční úpravy	Umožňuje ručně upravit číslo dílu před uložením nového záznamu.
Povolit	Přiřadí seznam číslování objektu dokumentu.
Přidat řádky	Přidá dolů zadaný počet řádků.

Možnost	Popis
Vložit z Excelu	Vloží zkopírovaný text z tabulky Microsoft® Excel do seznamu.
Upravit seznam	Upravuje existující hodnotu v seznamu.
Číslo dílu modelu	Čísla pro přiřazení k dílům a sestavám. Pokud je hodnota ve sloupci **Číslo dílu modelu** prázdná, SOLIDWORKS Manage odebere při uložení celý řádek.
Číslo dílu výkresu	Čísla pro přiřazení k souborům výkresu.
Aktuální hodnota	`Yes` Označuje řádek, ze kterého software přiřadí další čísla.
Zadat prázdné řádky	Prokládá prázdné řádky mezi stávající řádky.
Nastavit jako aktuální	Definuje vybraný řádek jako aktuální řádek.

Místní nabídky

Možnost	Popis
Odebrat vše	Vymaže celý seznam číslování.
Odebrat vybrané řádky	Odstraní vybrané řádky ze seznamu.
Odstranit prázdné řádky	Odebere řádky, které nemají hodnotu modelu nebo výkresu.
Nastavit jako aktuální hodnotu	Určuje vybraný řádek jako aktuální hodnotu.
Kopírovat vybranou hodnotu	Zkopíruje vybranou hodnotu do schránky.
Exportovat do Excelu	Vytvoří nový soubor Microsoft® Excel s vybranými daty.
Znovu načíst vše.	Odstraní všechny změny od posledního uložení.

Definování seznamu číslování

Postup definování seznamu číslování:

1. V nástroji Správa systému v části **Pokročilé** vyberte **Seznam číslování**.
2. Klikněte na ikonu **Nový**.

3. V dialogovém okně Vlastnosti seznamu číslování zadejte **Zobrazovaný název** nového seznamu.
4. Chcete-li přepsat automatickou hodnotu na kartě vlastností, vyberte možnost **Povolit ruční úpravy**.
5. Klikněte na číslo dílu a upravte je.
6. Volitelné: Pokud nechcete použít seznam pro objekt dokumentu, zrušte zaškrtnutí pole **Povoleno**.

   Data můžete přidat ručně nebo z tabulky Microsoft ® Excel.

   Pokud je sloupec **Číslo dílu modelu** prázdný, SOLIDWORKS Manage odebere při uložení celý řádek. Pokud je sloupec **Číslo dílu výkresu** prázdný, software řádek zachová.

Přidání dat do seznamu

Data můžete zadat ručně, například zkopírováním z tabulky Microsoft Excel nebo z jiného zdroje.

Data můžete přidat pouze z prvních dvou sloupců tabulky aplikace Excel.

Přidání dat do seznamu:

1. Zadejte počet řádků.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat řádky**.
3. Zadejte hodnoty pro **Číslo dílu modelu** a **Číslo dílu výkresu**.
4. Volitelné: Postup zadání prázdných řádků:
   a) Klikněte pravým tlačítkem na buňku a vyberte možnost **Vložit prázdné řádky** > **Na aktuální pozici**.
   b) Do pole **Počet řádků** zadejte číslo.
   c) Vyberte **Vložit**.
5. Klikněte na **Uložit**.
6. Volitelné: Data na konec seznamu přidáte z tabulky Excel zkopírováním dat a kliknutím na možnost **Vložit z Excelu**.
7. Volitelné: Doprostřed stávajících řádků zkopírované hodnoty přidáte kliknutím na řádek, pravým kliknutím a výběrem možnosti **Vložit z Excelu** > **Na aktuální pozici**.

Použití seznamu číslování v objektu dokumentu

Použití seznamu číslování v objektu dokumentu:

1. V nástroji Správa systému vyberte položku Možnosti.
2. V nabídce **Možnosti CAD** klikněte na položku **Možnosti SOLIDWORKS**.
3. V dialogovém okně Hlavní možnosti SOLIDWORKS klikněte na možnost .
4. V dialogovém okně Možnosti čísel dílů v části **Skupina polí** vyberte skupinu polí, která používá seznam číslování.
5. Vyberte položku **Seznam číslování**.
6. V části **Verze schématu číslování** vyberte pro každý typ souboru **Seznam číslování**.

   Díly a sestavy používají čísla ze sloupce **Číslo modelu**.

7. Volitelné: Přidejte k číslu předponu nebo příponu.
8. Kliknutím na **Uložit** změny uložíte a zavřete dialogové okno.

Propojené modely a výkresy

Způsob, jakým se čísla přiřazují ze seznamu, závisí na **Možnostech čísel dílů** stanovených pro propojování modelů a výkresů.

Přiřazení čísel ze seznamu také záleží na tom, jestli:

- Model a výkres mohou mít stejné číslo dílu.
- Seznam má číslo modelu a výkresu v řádku aktuální hodnoty.

Následující tabulky popisují různé scénáře. Pokud seznam neobsahuje čísla, SOLIDWORKS Manage použije výchozí schéma číslování přiřazené objektu.

Tabulka 1: Propojený model a výkres, které nemohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje obě čísla

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak výkres získá **Číslo dílu výkresu** ze stejného řádku.	Výkres získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak model získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.

Tabulka 2: Propojený model a výkres, které nemohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje pouze model

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá číslo z řádku, který má aktuální hodnotu, poté výkres získá další číslo ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak model získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.

Tabulka 3: Propojené modely a výkresy, které mohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje obě čísla

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak výkres získá **Číslo dílu výkresu** ze stejného řádku.	Výkres získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak model získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.

Tabulka 4: Propojené modely a výkresy, které mohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje pouze model

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá číslo z řádku, který má aktuální hodnotu, poté výkres získá další číslo ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak model získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.

Tabulka 5: Model a výkres nejsou propojené: Seznam obsahuje obě čísla

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak výkres získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak model získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.

Tabulka 6: Model a výkres nejsou propojeny: Seznam obsahuje pouze model

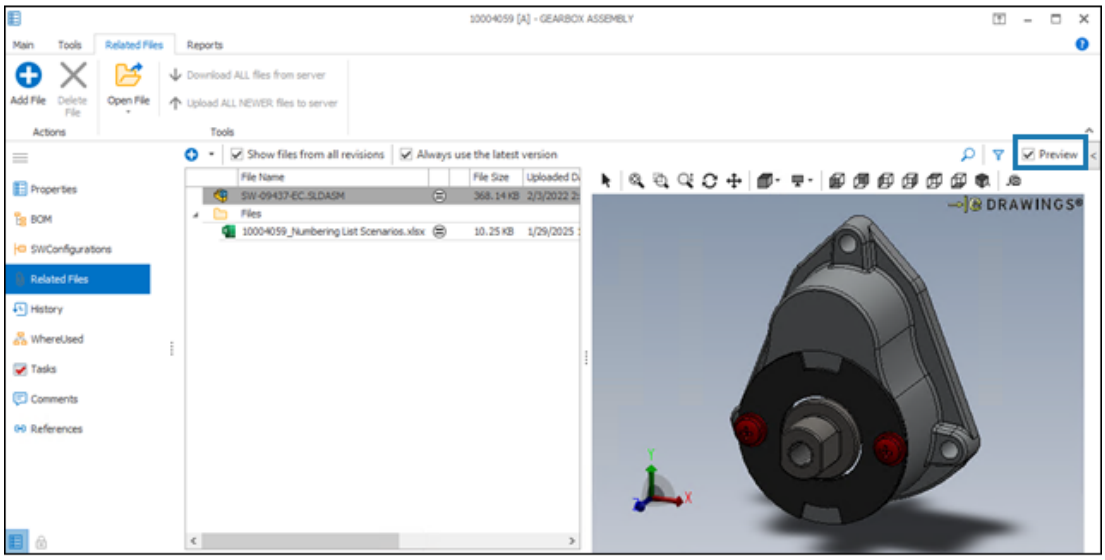
Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, pak výkres získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu **Čísla dílu modelu**, poté výkres získá další **Číslo dílu modelu** ze seznamu.

Použití čísla do souboru SOLIDWORKS

Použití čísla do souboru SOLIDWORKS:

1. Otevřete v softwaru SOLIDWORKS Design doplněk SOLIDWORKS Manage.
2. Vytvořte nový model nebo výkres.
3. V doplňku SOLIDWORKS Manage klikněte na možnost **Uložit jako**.
4. V dialogovém okně vyberte skupinu, která má v možnosti **Typ** vybrán Seznam číslování.
5. Vyplňte požadovaná pole a klikněte na možnost **Uložit**.

Zobrazení náhledu souvisejících souborů



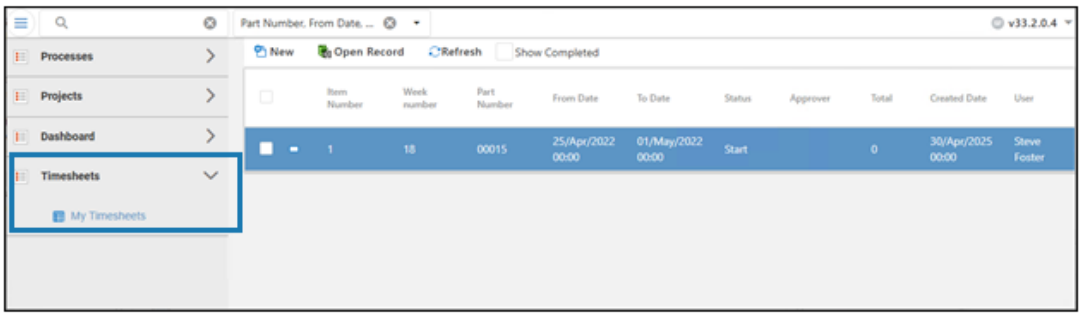
Na kartě Související soubory můžete zobrazit náhled souvisejících souborů, které obsahují primární soubory pro objekty dokumentu a PDM.

Dříve bylo možné zobrazit náhled dokumentů a objektů PDM pouze v pravém podokně na hlavní mřížce.

Zobrazení náhledu souvisejících souborů:

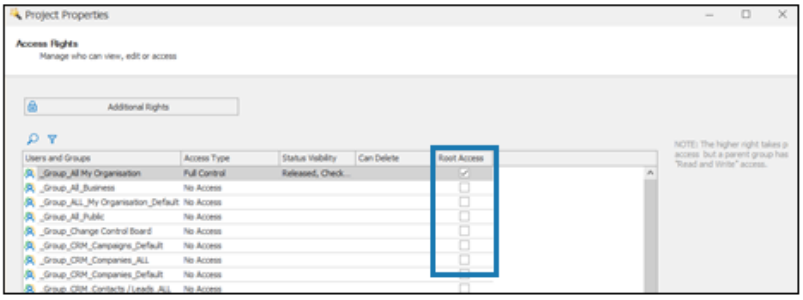
1. Klikněte na položku Související soubory na pásu karet.
2. Vyberte položku **Náhled**.

Přístup k časovým plánům pomocí klientu Targeted Web



K časovým plánům můžete přistupovat z klientu Targeted Web. To umožňuje externím uživatelům odeslat svou práci, aniž by měli plný uživatelský přístup.

Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám



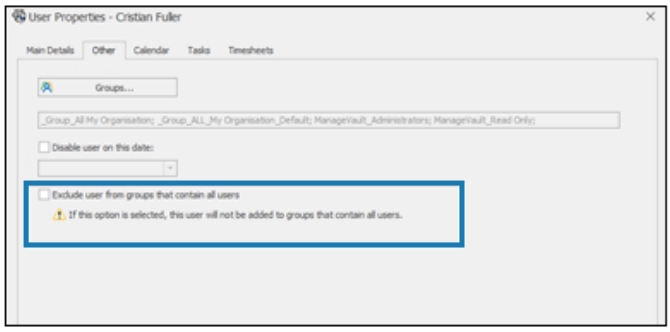
Přístup ke kořenovému umístění objektu můžete udělit konkrétním uživatelům a skupinám.

Tato úroveň přístupu umožňuje uživatelům a skupinám zobrazit pouze záznamy v podsložkách.

Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám:

1. V dialogovém okně Vlastnosti projektu vyberte možnost **Přístupová práva**.
2. V části **Kořenový přístup** vyberte uživatele nebo skupiny.

Vyloučení nových uživatelů ze skupin



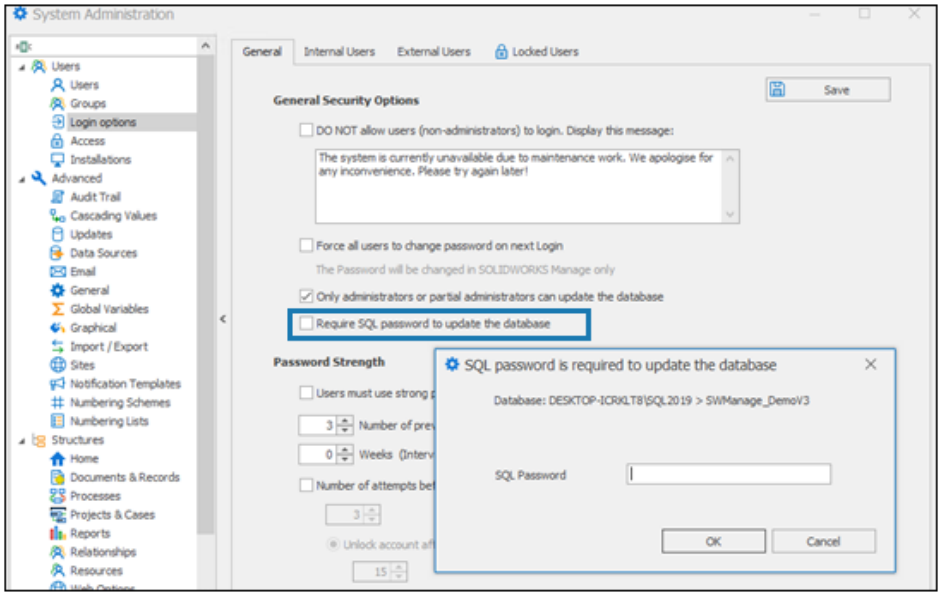
Ze skupin, které automaticky zahrnují všechny uživatele, můžete vyloučit nové uživatele pouze pro správu.

Dříve jste nové uživatele museli z těchto skupin odebrat ručně. Například systémem definovaná skupina **_Group_all Moje organizace** je nakonfigurována tak, aby automaticky zahrnovala všechny uživatele.

Vyloučení nových uživatelů ze skupin:

1. V dialogovém okně Vlastnosti uživatele na kartě Jiné vyberte možnost **Vyloučit uživatele ze skupin, které obsahují všechny uživatele**.
2. Klikněte na **Uložit**.

Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL

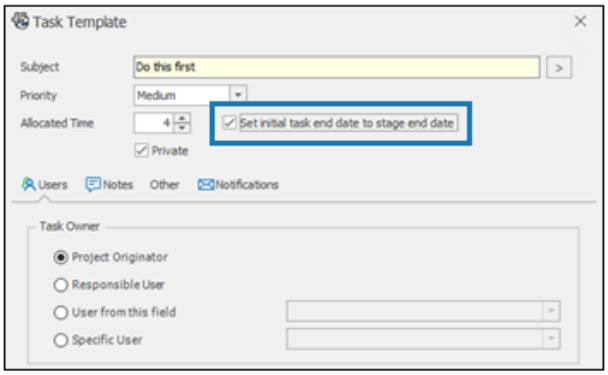


Aktualizace databáze můžete zabezpečit heslem SQL.

Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL:

1. V nástroji Správa systému klikněte na možnost **Uživatelé** > **Možnosti přihlášení**.
2. Na kartě Obecné vyberte možnost **Vyžadovat heslo SQL pro aktualizaci databáze**.
3. Zadejte heslo SQL a klepněte na **OK**.

Nastavení data ukončení úlohy

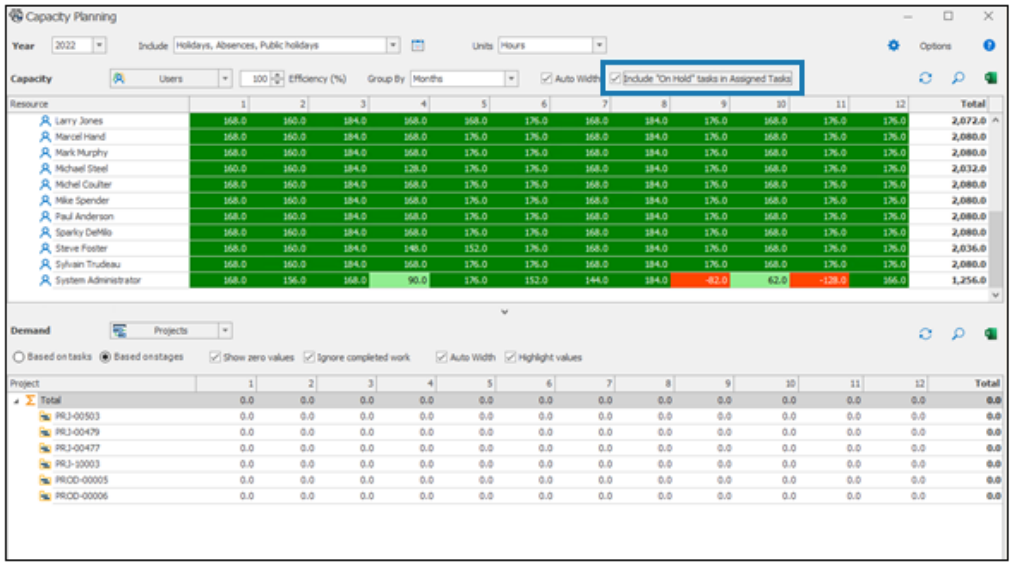


Můžete stanovit, že koncové datum úlohy je stejně jako koncové datum fáze.

Dříve bylo datum konce úlohy založeno na době přidělené každé úloze.

V dialogovém okně Šablona úlohy vyberte možnost **Nastavit počáteční koncové datum úlohy jako koncové datum fáze**.

Včetně úloh ve stavu Pozastaveno



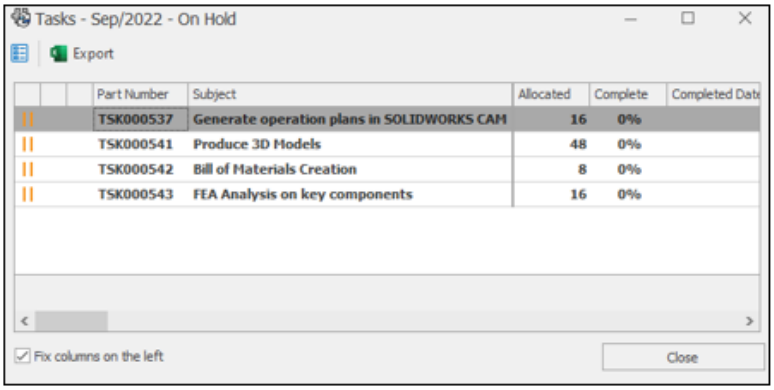
Úlohy můžete identifikovat se stavem **Pozastaveno**. Tento stav indikuje, že na úloze ještě nemůžete pracovat.

Zahrnutí úloh ve stavu Pozastaveno:

1. V nástroji **Plánování kapacity** vyberte možnost **Zahrnout úlohy ve stavu „Pozastaveno" do přiřazených úloh**.

To pomáhá týmu vyhodnotit, jestli může projekt převzít, aniž by se překročila kapacita. Pokud je **pozastaveno** příliš mnoho úloh, přidání nového projektu může tým přetížit.

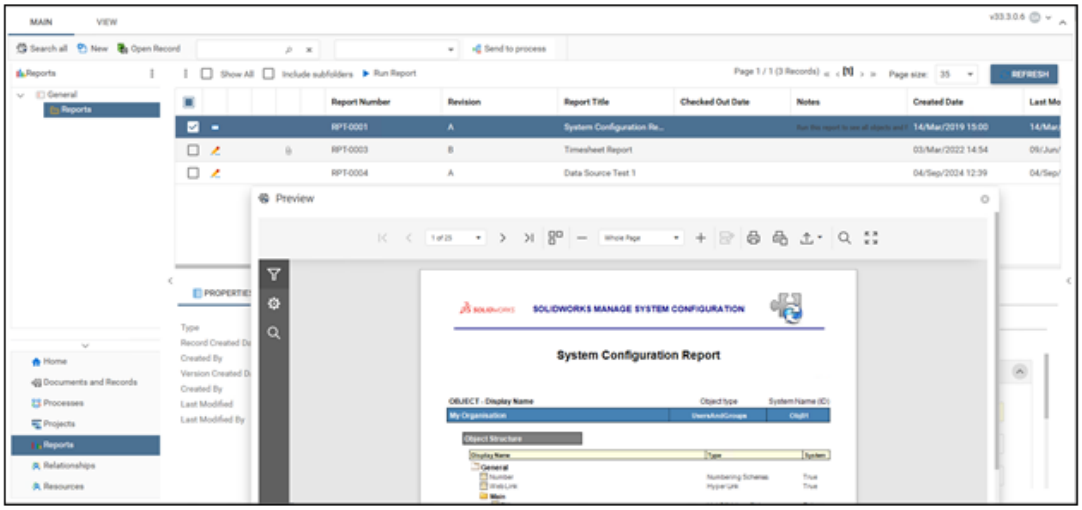
Zobrazení podrobností úlohy z nástroje pro plánování kapacity



Jednotlivé úkoly můžete otevřít z nástroje pro **plánování kapacity**.

Projektoví manažeři si mohou prohlédnout podrobnosti o úkolech přiřazených každému uživateli.

Modul zpráv v klientu Plenary Web



Do modulu **Zprávy** se dostanete prostřednictvím (plného) klienta Plenary Web.

To vám umožní přístup ke konsolidovaným zprávám a jejich spouštění z webového prohlížeče.

K úpravě zpráv použijte klienta pro stolní počítač.

Vytváření odkazů do počítačového klienta

Můžete vytvořit odkazy pro záznamy na ploše (silný klient). Můžete je zahrnout do e-mailů s upozorněním a zobrazit je na řídicích panelech.

Dříve bylo možné vytvářet odkazy pouze na webového klienta.

Plochý kusovník jen děti

Zobrazení **Plochý kusovník (pouze potomci)** zobrazuje pouze srolované podřízené položky. Dříve zobrazení **Plochý kusovník** zobrazovalo rolované rodiče (například podsestavy) i potomky (například díly).

Plochý kusovník (jen děti) je podobný **kusovníku pouze dílů** v SOLIDWORKS PDM.

Definování podmínky přístupu uživatele

Můžete definovat uživatele nebo skupiny, které mohou pracovat na určité fázi procesu za použití podmínek. To zjednodušuje konfiguraci eliminací potřeby podmíněné cesty pracovního postupu za účelem poskytnutí různých přístupových práv.

Podmínky výstupu zpracování

Výstupní podmínky mohou kromě procesních polí použít také pole **Ovlivněné položky**. To vám umožní spouštět výstupy na konkrétní ovlivněné položky.

Spouštění událostí rozhraní API pro zasílání zpráv

Rozhraní API obsahuje spouštěcí události, které umožňují odesílat zprávy do aplikace zařazování do fronty. Poskytuje robustnější způsob odesílání a přijímání změn z externího systému, jako je systém ERP.

17

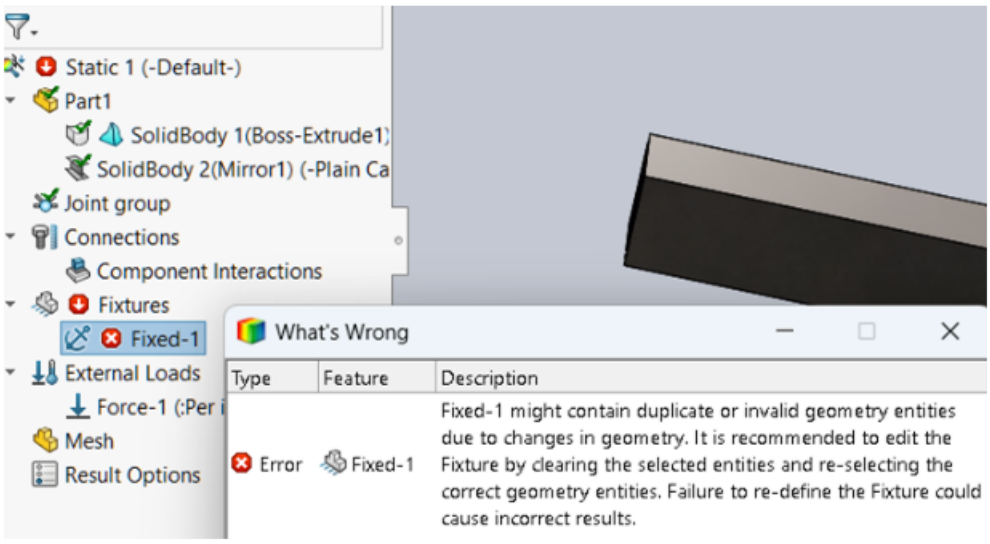
SOLIDWORKS Simulation

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Vylepšená diagnostika chyb pro nosníky (2026 SP2/FD02)**
- **Vyšší přesnost pro gravitační zatížení (2026 SP1/FD01)**
- **Zlepšená přesnost pro síly na uvolněné těleso (2026 SP1/FD01)**
- **Konektor kabelu (2026 SP1/FD01)**
- **Povolení kompatibility karty SIMULIA pro pracovní postupy simulace (2026 SP1/FD01)**
- **Síly použité na nosníky**
- **Studie zborcení**
- **Zobrazení úhlových deformací**
- **Distribuované vzdálené zatížení na okrajích pláště**
- **Aktualizace licencí**
- **Zlepšení výkonu pro studie s konektory**
- **Síly u čepové spojky**
- **Podpora vzdálené hmoty u analýzy spektra odezvy**
- **Uložit grafy výsledků jako soubory eDrawings**
- **Určení skořepiny**
- **Uživatelské rozhraní**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium jsou samostatně prodávané produkty.

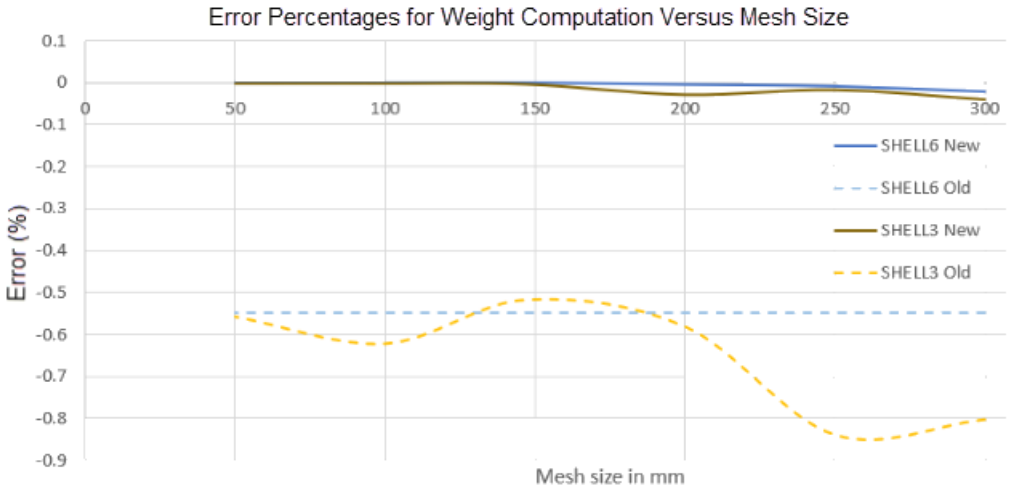
Vylepšená diagnostika chyb pro nosníky (2026 SP2/FD02)



Přehlednější chybové zprávy a varování poskytují lepší diagnostiku, pokud jsou zneplatněny přípravky a mezní podmínky během převodu pevných těles na nosníky a nosníků na pevná tělesa.

Aktualizované ověřovací kontroly brání spuštění studií se skrytými chybami, šetří čas a snižuje riziko nesprávných výsledků.

Vyšší přesnost pro gravitační zatížení (2026 SP1/FD01)

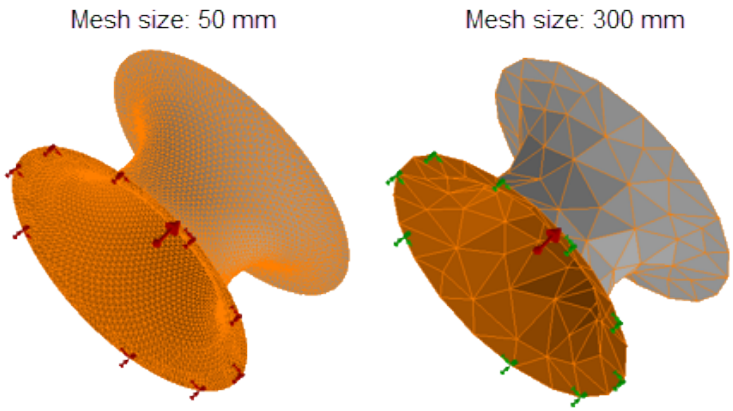


Výpočet gravitačního zatížení pro zakřivené hrany a povrchy, které jsou sítěmi se skořepinou, je přesnější.

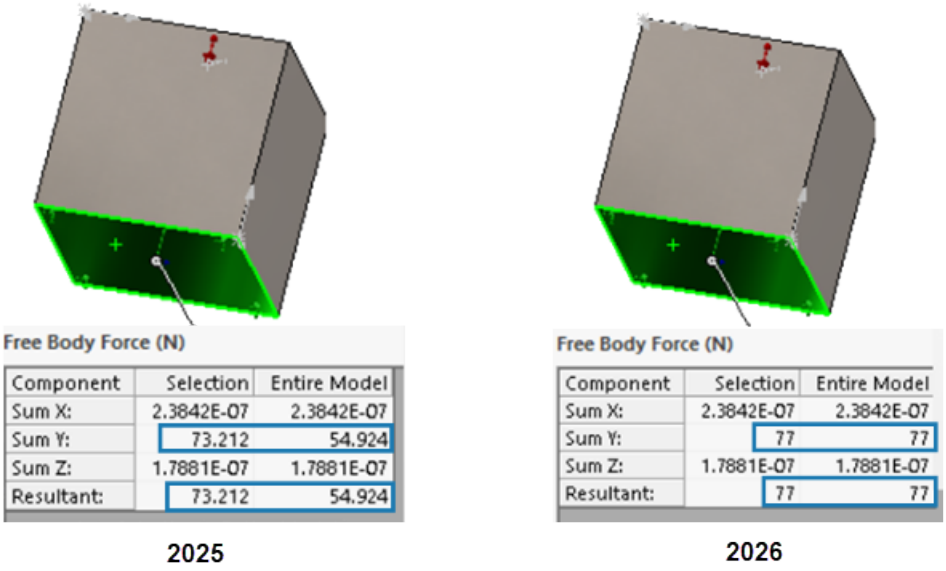
Byl vylepšen algoritmus pro výpočet objemů zakřivených geometrií, které jsou zasíťovány s prvky skořepiny, což vede k vyšší věrnosti při hodnocení strukturální hmotnosti a gravitačního zatížení. Výpočet objemů prvků skořepiny se nyní provádí generováním klínových prvků, které zahrnují tloušťku skořepiny i uzlové propojení prvků skořepiny.

Zlepšení přesnosti pro výpočty hmotnosti je nejvíce patrné u dvojitě zakřivených geometrií, stejně jako u zakřivených geometrií, které jsou sloučeny se skořepinami v konceptové kvalitě, skořepinami s odsazeními a kompozitními skořepinami. Toto vylepšení je k dispozici pro lineární statické studie.

Výše uvedený obrázek zobrazuje procenta chyb pro výpočet hmotnosti antiklastické geometrie, která je zasíťována s prvky skořepiny, s použitím nových (SHELL6 New a SHELL3 New) a starých (SHELL6 Old a SHELL3 Old) algoritmů. Nový algoritmus výrazně snižuje procento chyb pro výpočty hmotnosti antiklastické geometrie, což je zobrazeno na obrázku níže.



Zlepšená přesnost pro síly na uvolněné těleso (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

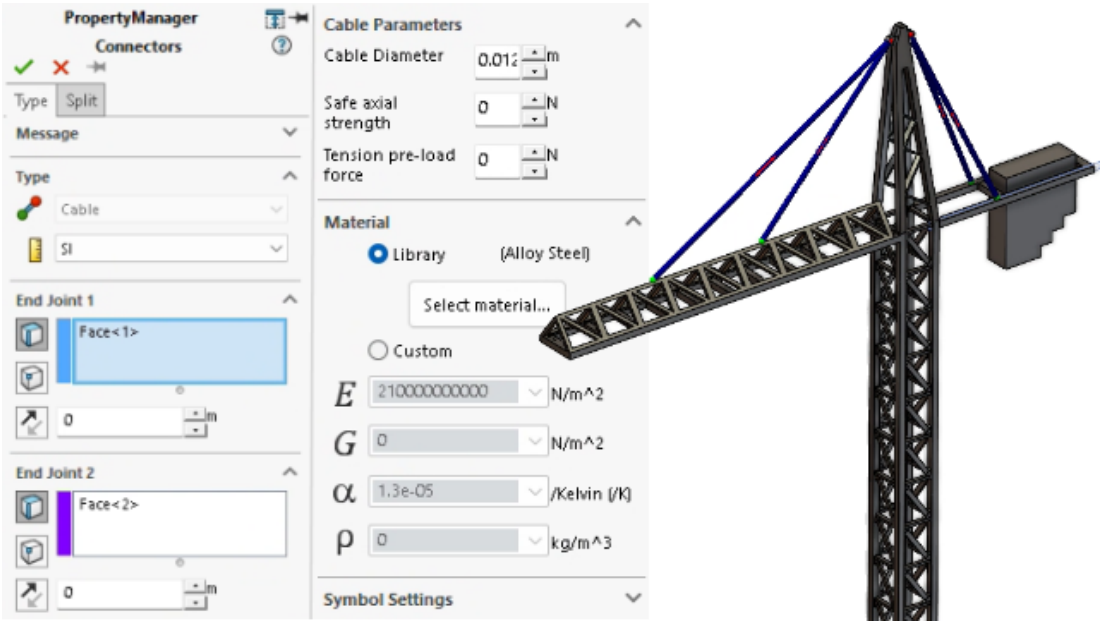
2026

Výpočet sil na uvolněné těleso pro modely s aplikovanou gravitací a odstředivým zatížením je vylepšený pro lineární statické studie. Kromě toho můžete uvést síly na uvolněné těleso na úrovni tělesa.

Obrázek výše porovnává současné a dřívější síly na uvolněné těleso pro krychli 1 m^3 s hustotou 7 700 kg/m^3 a aplikovaným gravitačním zatížením g = 10 N/s^2. Krychle je ve spodní ploše omezena.

V softwaru SOLIDWORKS Simulation 2026 jsou síly na uvolněné těleso pro spodní plochu a také celou krychli správně zobrazeny jako 77 N, což je hmotnost tělesa krychle.

Konektor kabelu (2026 SP1/FD01)



Můžete určit, zda bude kabel napnutý mezi plochami (plných těles), kruhovými okraji (skořepin) nebo vrcholy (plných těles nebo skořepin), nebo kombinací vrcholů na plochy nebo vrcholy na kruhové okraje nebo kruhové okraje na plochy.

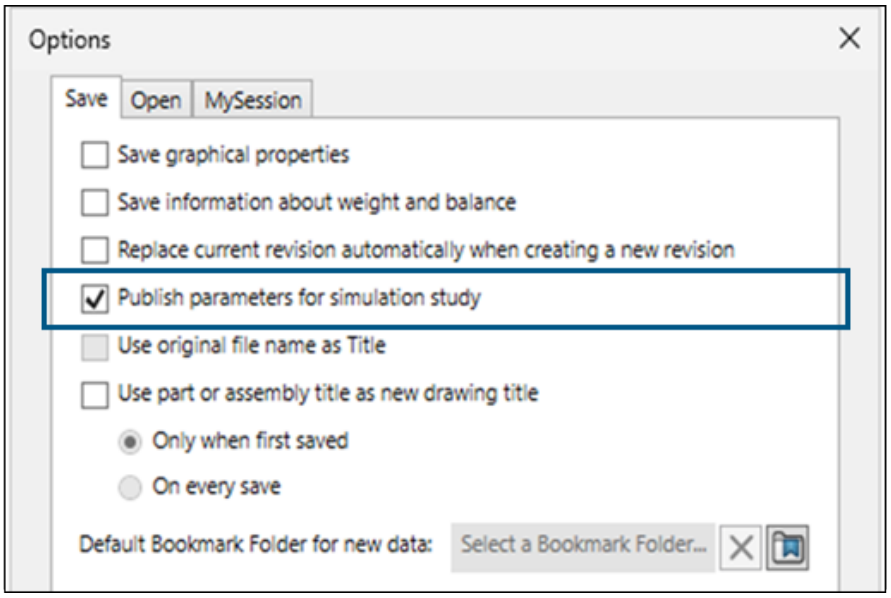
Pomocí spojovací tyče můžete přesně modelovat prvky kabelu, které se běžně používají u kabelových můstků, jeřábů a dalších nosných konstrukčních prvků. Chcete-li kabel modelovat, musíte určit průměr a materiál kabelu. Můžete také určit **Bezpečnou axiální pevnost**, která je užitečná při následném zpracování, aby se zjistilo, zda může napnutý kabel odolávat aplikovaným axiálním zatížením.

Chcete-li definovat spojovací tyč, klikněte ve stromu Simulační studie pravým tlačítkem na možnost **Připojení** a pak na možnost **Kabel** .

Chcete-li po spuštění simulace zobrazit axiální sílu působící na konektor kabelu, klikněte pravým tlačítkem na položku **Výsledky** a klikněte na možnost **Seznam sil konektoru**.

Spojovací tyč je podporována v lineárních statických studiích a je k dispozici v aplikacích SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium.

Povolení kompatibility karty SIMULIA pro pracovní postupy simulace (2026 SP1/FD01)



Správci mohou spravovat kompatibilitu s aplikacemi Simulia při ukládání na platformu **3D**EXPERIENCE platform pomocí možnosti **Publikovat parametry pro simulační studii** na panelu akcí MySession v nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Uložit**.

Výhody: Aplikace SOLIDWORKS Design díky tomu umožňuje:

- Publikování parametrů pouze v případě, že je to nutné pro pracovní postupy simulace.
- Stabilní ID pro fyzické výrobky, které jsou zaměnitelné v rámci CAD rodiny.

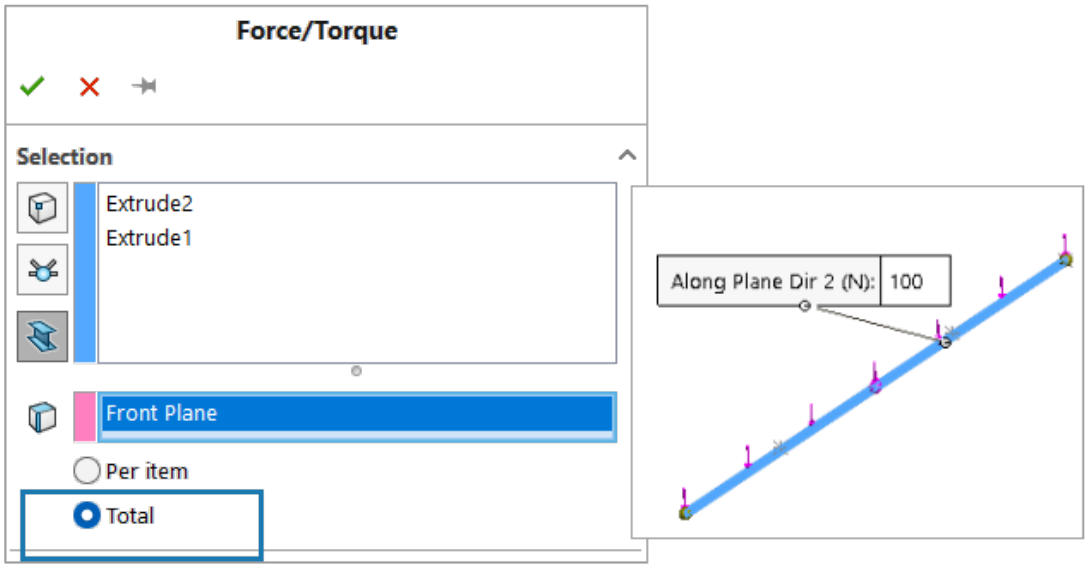
Když je tato volba vybraná, SOLIDWORKS Design publikuje parametry PLM na platformu a přiřadí každému fyzickému výrobku z CAD rodiny stejné ID. To umožňuje aplikacím SIMULIA znovu použít parametry mezi různými konfiguracemi. Vzhledem k tomu, že publikační parametry vyžadují další zpracování, může se úspora času zvýšit v závislosti na velikosti dat.

Když zrušíte zaškrtnutí této možnosti, SOLIDWORKS Design přeskočí publikování parametrů PLM a přiřadí každému fyzickému výrobku v CAD rodině jedinečné ID. To zkracuje čas a zvyšuje výkon pro většinu uživatelů, kteří nepotřebují pracovní postupy simulace.

Omezení jsou následující:

- Parametry publikované v platformě zůstanou v platformě, pokud je odstraníte v SOLIDWORKS Design.
- CAD rodiny uložené v době, kdy je tato funkce vypnuta, nemají stabilní ID, a to ani po zapnutí funkce.
- Pokud uložíte data s vypnutou funkcí a později ji zapnete, musíte znovu provést sestavení (například stisknutím kláves **Ctrl + Q**) a znovu je uložit, aby se parametry publikovaly.
- Úspora času se liší podle velikosti dat. Než použití funkcí zpřístupníte všem uživatelům, vyzkoušejte velké sestavy.

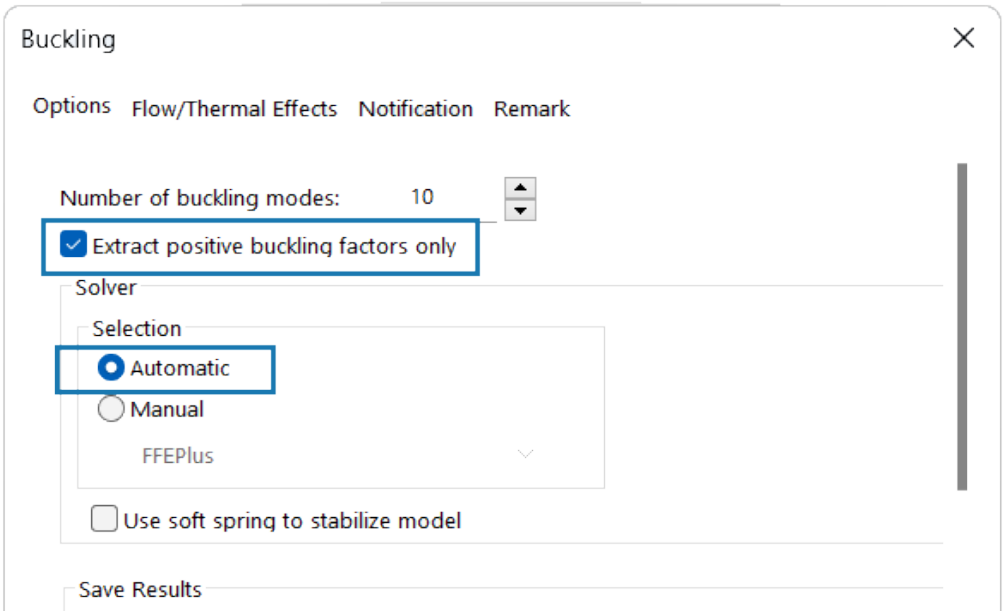
Síly použité na nosníky



Při použití sil na těla nosníku máte větší flexibilitu.

Ve starších verzích bylo možné použít silové zatížení pouze na těla nosníku s výchozí volbou **Na položku**. V této verzi můžete ve správci PropertyManager Síla/krut vybrat možnost **Celkem**, a tím distribuovat zatížení silou mezi několik těl nosníku, která jsou úměrná jejich délkám.

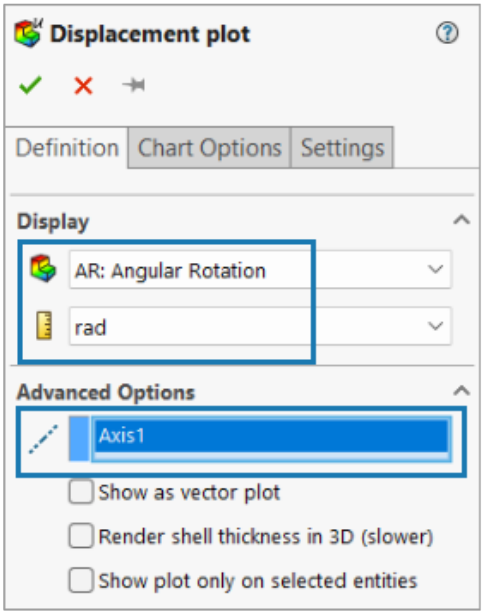
Studie zborcení

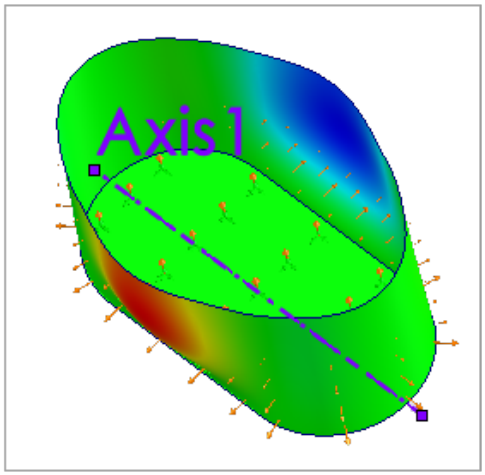


U modelu, který používáte ke spuštění studie zborcení, můžete extrahovat pouze pozitivní faktory a režimy zborcení.

Možnost **Vyjmout pozitivní faktory zborcení** je dostupná pouze z dialogového okna Vlastnosti studie zborcení. Jestliže se rozhodnete extrahovat pouze pozitivní koeficienty a režimy bezpečnosti, řešič se přepne na možnost **Automaticky**. SOLIDWORKS Simulation nehlásí žádné negativní faktory zborcení a jejich přidružené režimy, které by řešitel mohl vypočítat pro simulaci zborcení.

Zobrazení úhlových deformací



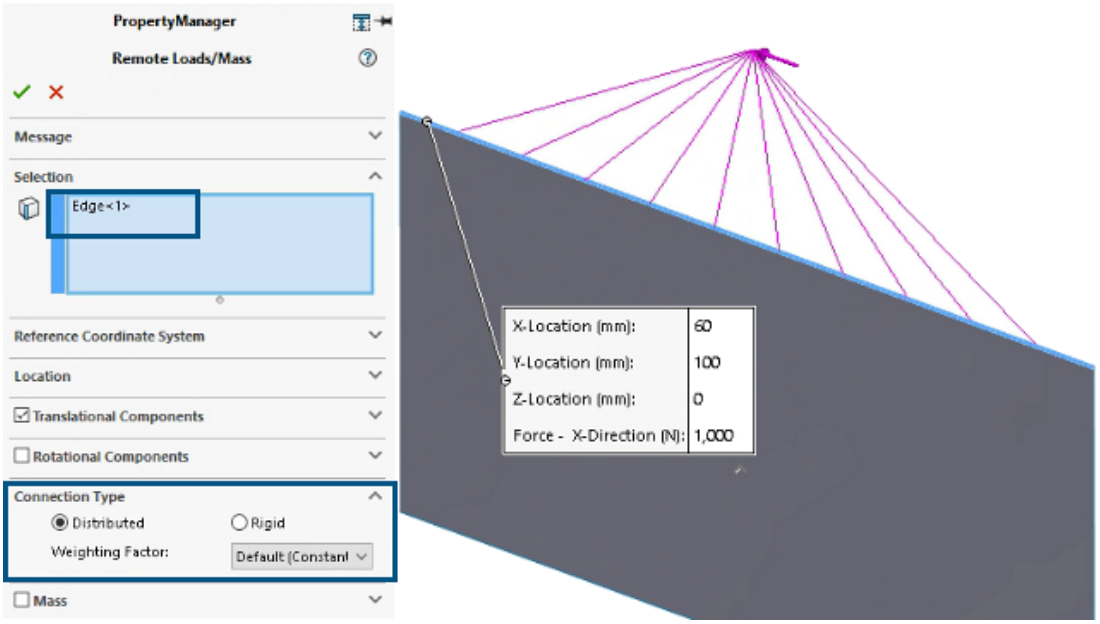


Výsledky úhlové deformace můžete vykreslit s ohledem na danou osu v jednotkách stupňů nebo radiánů.

Na kartě Obrázek posunutí ve správci PropertyManager zvolte **AR: Úhlová rotace** v části **Zobrazení** a osu v části **Upřesňující nastavení**.

Toto je dostupné pro statické a nelineární statické studie. Zobrazení úhlových rotací podporují pouze studie se všemi pevnými, skořepinovými nebo nosníkovými sítěmi. Studie se smíšenými sítěmi nejsou podporovány. Vytvoření grafů časové historie úhlové rotace u nelineárních studií není podporováno.

Distribuované vzdálené zatížení na okrajích pláště



Distribuovaná formulace spojky pro vzdálené zatížení a vzdálenou hmotnost nyní podporuje okraje pláště.

Když vyberete jako podpěru hranu skořepiny, vzdálené zatížení nebo hmotnost se distribuují přes spojovací uzly hrany. Dříve byla distribuovaná forma vazby dostupná pouze pro plochy.

To platí pro lineární statické studie s přidruženými únavovými a návrhovými studiemi a návrhovými studiemi tlakových nádob.

Aktualizace licencí

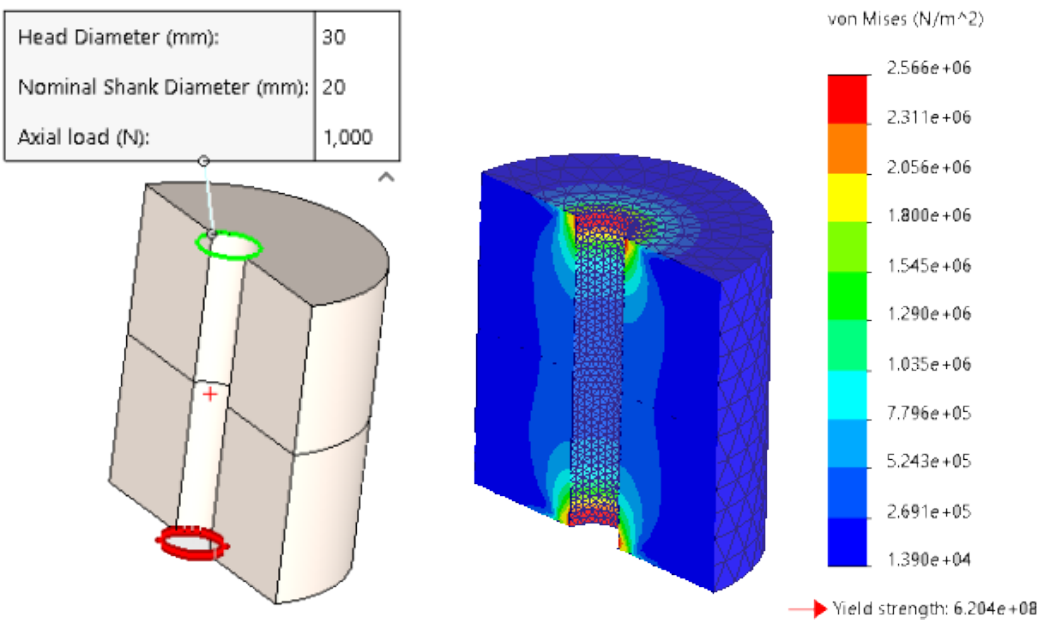
Funkce, které byly dostupné pouze se SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium jsou nyní dostupné i s licencemi SOLIDWORKS Simulation Standard.

- Automatická detekce podomezených těl. Možnost **Automaticky detekovat podomezená těla**, ke které máte přístup z dialogového okna Systémové možnosti – Obecné, je dostupná pro všechny licence SOLIDWORKS Simulation.

  Když vyberete možnost **Automaticky detekovat podomezená těla**, řešič detekuje těla, která nejsou při simulaci dostatečně omezena a jestliže je model nestabilní, mohou vykazovat translační nebo rotační režimy tuhých těles. Automatická detekce tuhých těles je k dispozici v lineárních statických studiích.

- Pokročilé vazby a kontaktní algoritmus. Vylepšený odhad paměti, alokace a správa ze strany řešiče umožňuje provádění velkých souborů interakcí s vazbami a kontakty mezi povrchy, které se dříve nezdařily kvůli nedostatku paměti.
- Funkční komunikace. Předávání dat řešičům rovnic FFEPlus a Large Problem Direct Sparse je u všech licencí efektivnější. Funkční datová komunikace prostřednictvím využití paměti nahrazuje komunikaci na bázi souborů.

Zlepšení výkonu pro studie s konektory



Byl vylepšen čas řešení simulačních studií s konektory, které podporují distribuovanou vazbu.

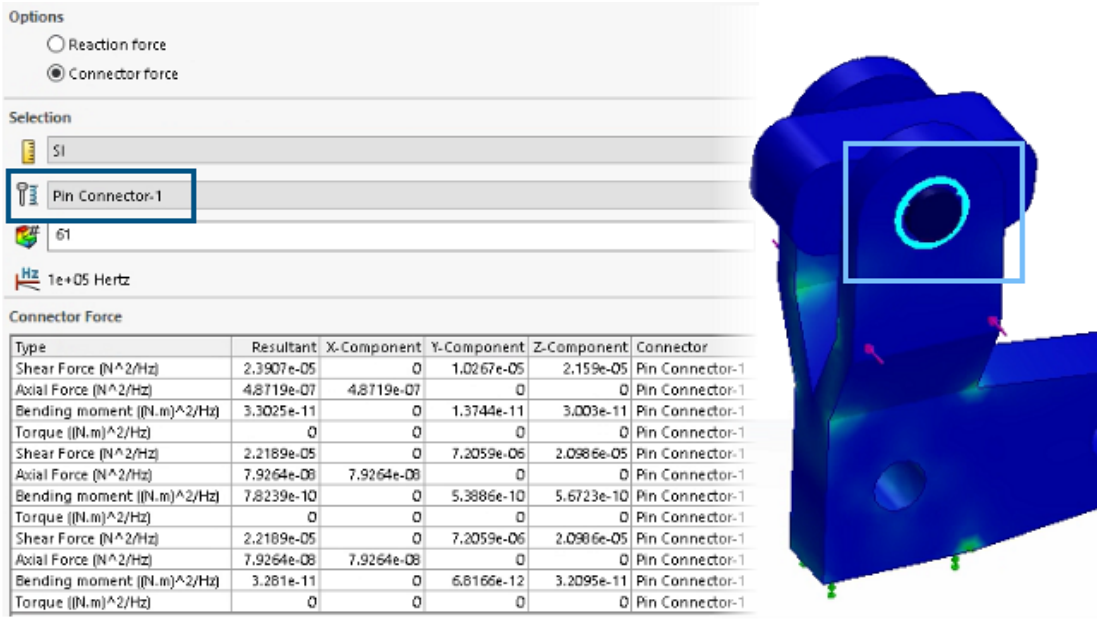
Mezi očekávaná vylepšení řešiče patří:

- Řešič Intel Direct Sparse. Modely, které se dříve nepodařilo vyřešit kvůli omezení počtu plošek spojky (povrchových prvků) překračujících 800, nyní mohou dosáhnout řešení. Toto omezení bylo odstraněno. Kromě toho je doba řešení pro modely využívající spojky s distribuovanou spojkou a velkým počtem spojovacích uzlů (například šroub, ložisko a spojky typu spojovací tyč) rychlejší.

  Například obrázek výše zobrazuje model dvou válců, které jsou spojené šroubem s distribuovanou spojkou. V dřívějších verzích se lineární statická studie tohoto modelu kvůli omezení počtu plošek spojky nezdařila. V této verzi řešič Intel Direct Sparse řešení stejné studie úspěšně zajistí.

- Řešič FFEPlus. Rychlejší doba řešení pro modely využívající spojky s distribuovanou spojkou a velkým počtem spojovacích uzlů.

Síly u čepové spojky



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

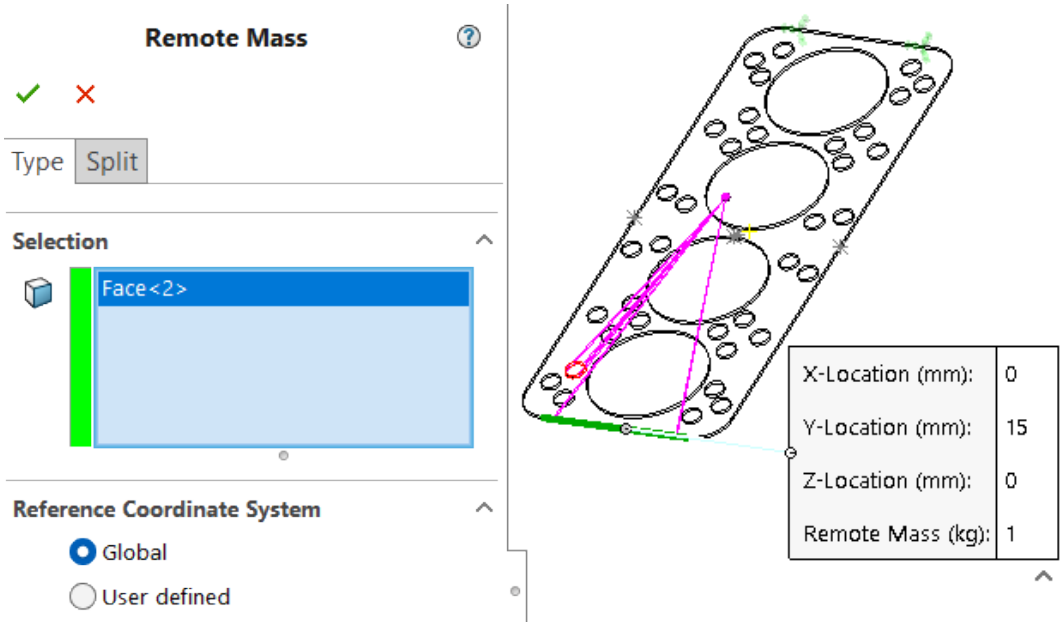
Můžete vyjmout síly působící na čepovou spojku, včetně smykové síly, axiální síly, ohybového momentu a utahovacího momentu, v lineárních dynamických studií náhodných vibrací.

Ve správci PropertyManager Výsledná síla v části **Možnosti** výběrem možnosti **Síla spojky** zobrazíte seznam sil čepových spojek, které řešič vypočítává. Můžete uvést součásti X-, Y- a Z- sil čepové spojky s ohledem na globální nebo místní souřadný systém, spolu s výslednou silou. SOLIDWORKS Simulation uvádí čepové síly a momenty na základě hodnot PSD (Power Spectral Density), které představují rozložení síly v rámci frekvenční oblasti.

Kliknutím na možnost **Graf odezvy** vygenerujete graf odezvy čepových sil ve frekvenční oblasti.

To umožňuje vyhodnotit síly a momenty působící u čepové spojky během studií náhodných vibrací a poskytuje tak přesnější znázornění distribuce zatížení.

Podpora vzdálené hmoty u analýzy spektra odezvy



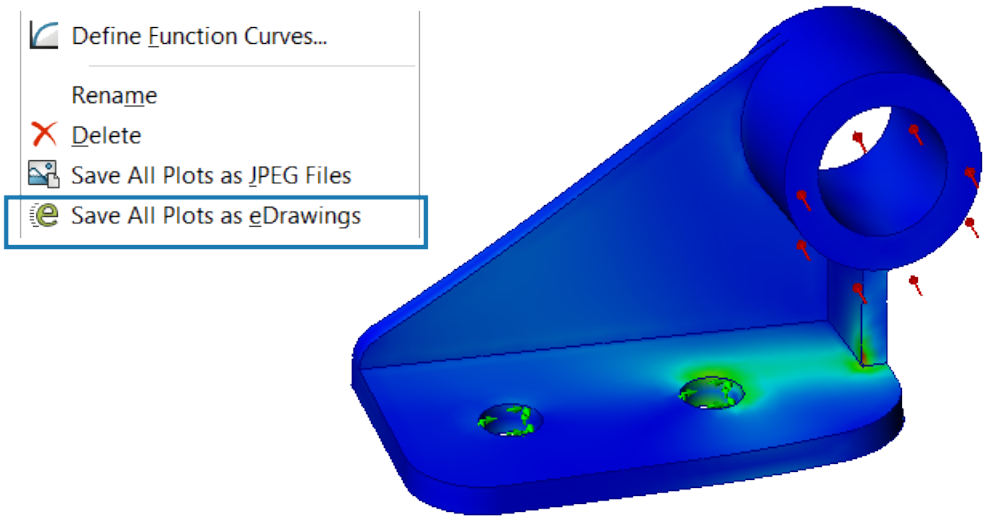
Studie analýzy spektra odezvy podporují aplikaci vzdálených hmotností.

Efekt hmotnosti součásti, která není dílem geometrie sítě, můžete zahrnout do zbytku modelu tím, že s ním budete zacházet jako se vzdálenou hmotností. Použití vzdálené hmoty na model, pro který chcete spustit analýzu spektra odezvy:

1. Ve stromu studie analýzy spektra odezvy klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Externí zatížení** a vyberte možnost **Vzdálená hmota** .
2. Vyberte plochy, hrany nebo vrcholy, na které aplikujete vzdálenou hmotu pro **výběr**.
3. Stanovte umístění vzdálené hmoty v těžišti součásti pro **umístění**.
4. Zadejte hodnotu pro **vzdálenou hmotu** .

Vzdálená hmotnost je pevně spojená se zbytkem modelu na vybraných plochách, hranách a vrcholech.

Uložit grafy výsledků jako soubory eDrawings

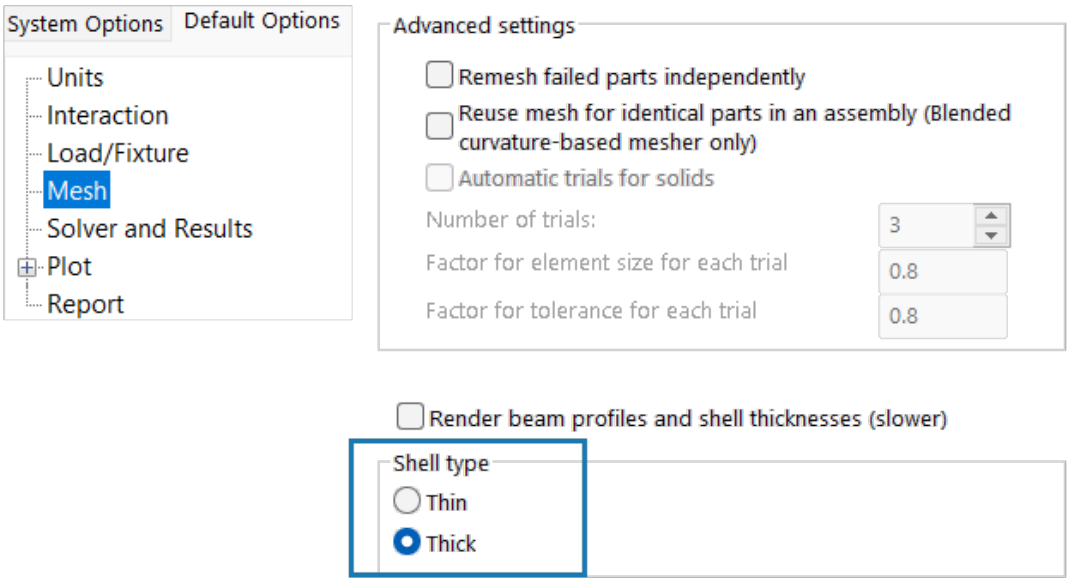


Grafy výsledků simulace můžete uložit jako soubory eDrawings, pokud nainstalujete software SOLIDWORKS Design z platformy **3D**EXPERIENCE platform.

Chcete-li uložit všechny výsledky ve studii, ve stromu simulace klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu studie a vyberte příkaz **Uložit všechny grafy jako soubory eDrawings**.

Chcete-li do studie uložit jeden graf, ve stromu studie Simulace klikněte pravým tlačítkem myši na graf v části **Výsledky** a vyberte možnost **Uložit jako**. Pro **Uložit jako typ** zvolte **Soubory eDrawings (*.analysis.eprt)**. Ve výchozím nastavení jsou soubory ukládány do složky zadané v nabídce **Výchozí možnosti** > **Zpráva** > **Složka výsledků**.

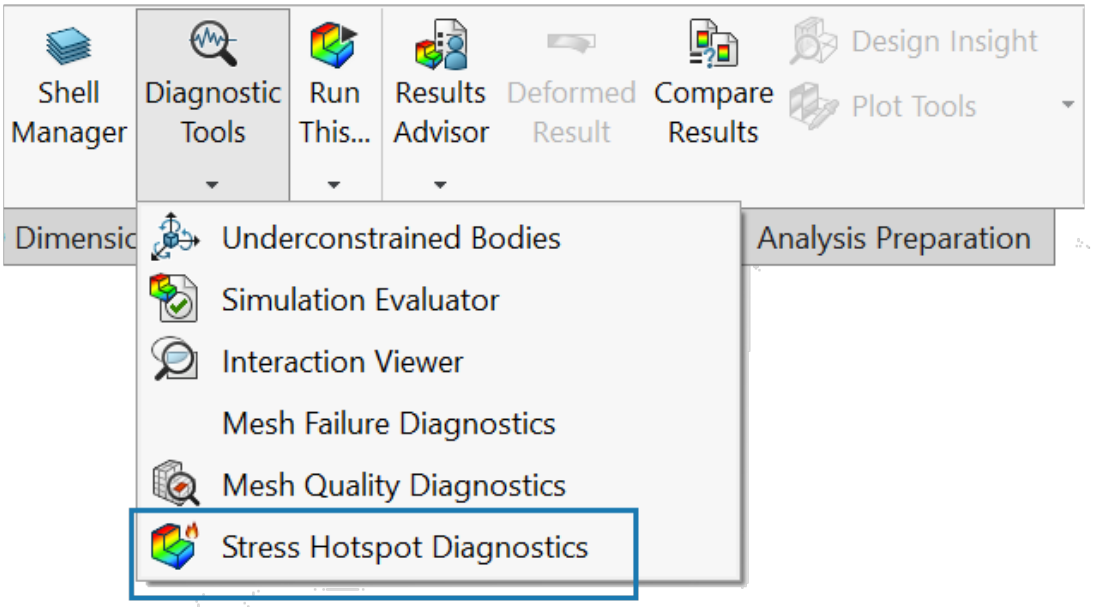
Určení skořepiny



Pro nové studie můžete přiřadit definici typu skořepiny – **Silná** nebo **Tenká** – globálně.

Pokud chcete změnit **Typ skořepiny**, potom v nabídce v horní liště klikněte na možnost **Simulace** > **Možnosti...** > **Výchozí možnosti** > **Síť**. Stanovený typ skořepiny se používá na nové definice skořepiny vytvořené z povrchových těl, plechových těl a objemových těl pomocí příkazu **Definovat skořepinu pomocí vybrané plochy**.

Uživatelské rozhraní



Několik vylepšení uživatelského rozhraní zlepšuje uživatelské prostředí.

- Nástroj **Oblast vysokého napětí** můžete otevřít ze správce CommandManager v části **Diagnostické nástroje** .
- V dialogovém okně Možnosti zprávy můžete před generováním sestavy zaškrtnout nebo zrušit zaškrtnutí všech částí sestavy jedním úkonem, čímž ušetříte čas.
- Text chybových zpráv je jasnější a v simulačních studiích je jednodušší identifikovat hlavní příčinu chyb.

18

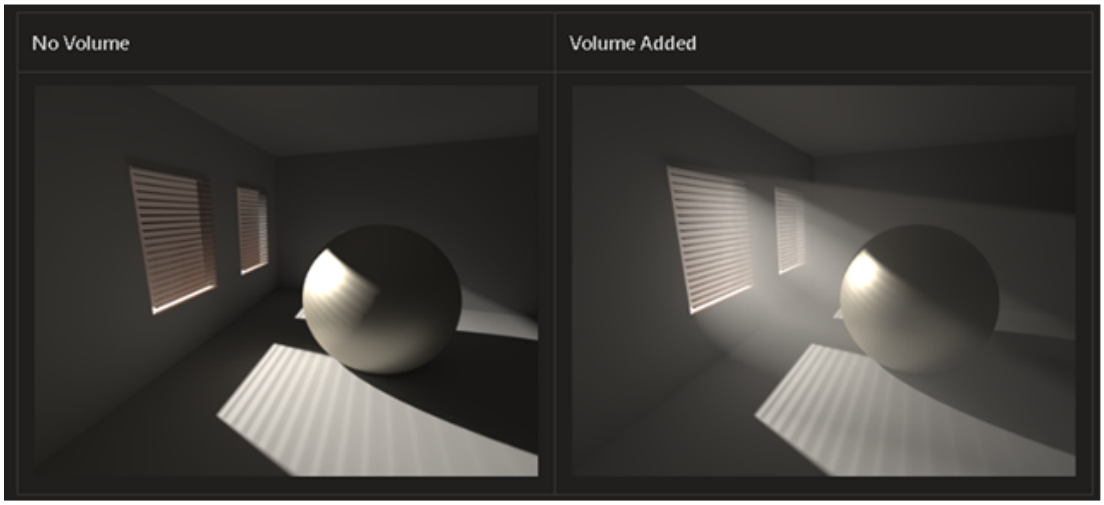
SOLIDWORKS Visualize

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Volumetrické vykreslování (2026 SP2/FD02)**
- **Podpora hardwaru AMD v režimu rychlého vykreslování Stellar**

SOLIDWORKS® Visualize je samostatně prodávaný produkt.

Volumetrické vykreslování (2026 SP2/FD02)



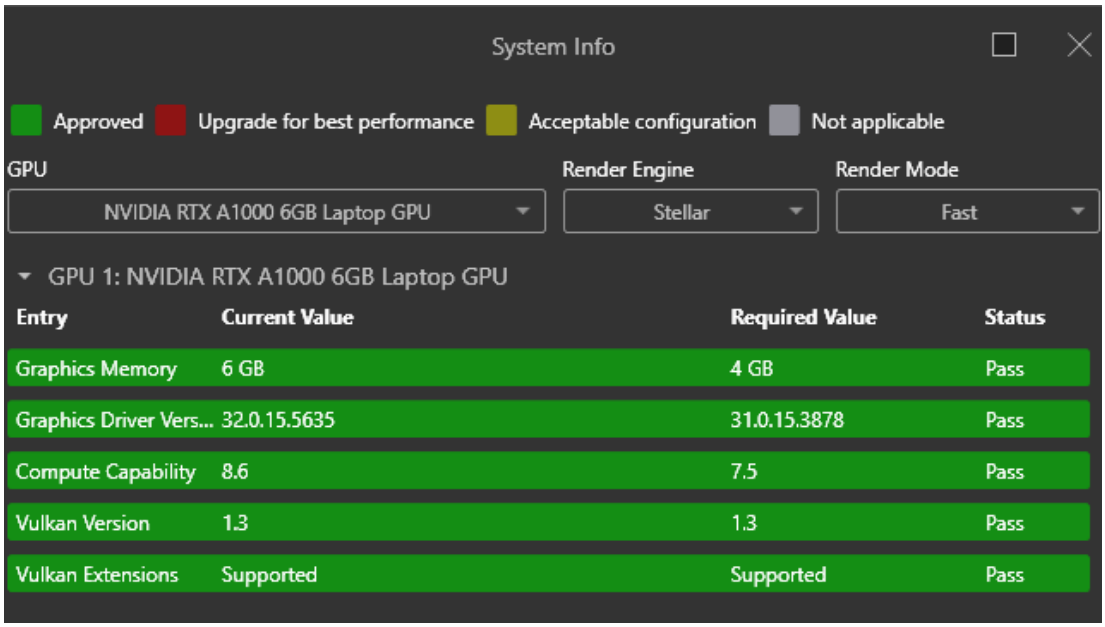
Do projektu SOLIDWORKS Visualize můžete přidat objemové objekty. Můžete vizualizovat přidané objemové objekty jako jednotné (homogenní) hustoty, u nichž můžete měnit měřítko, polohu a otáčet je ve scéně jako jakýkoli jiný objekt.

Výhody: Volumetrické vykreslování umožňuje začlenit atmosférické efekty, jako je mlha, opar a rozptyl měkkého světla. Tyto efekty dodávají scéně hloubku, kterou pevná geometrie nedokáže poskytnout, a pomáhají vytvořit přirozenější osvětlení a náladu.

Chcete-li přidat objemový objekt, klikněte na symbol + na kartě Modely, klikněte pravým tlačítkem na místní nabídku nebo vyberte možnost **Projektování** > **Modely** > **Nový objem**. Každý objemový objekt se ve stromu **Modely** zobrazí jako nová položka kořenové úrovně.

Objemový objekt můžete upravit stejným způsobem jako ostatní modely ve stromu. Můžete aktivovat nebo deaktivovat objem, změnit jeho velikost a polohu, animovat ho a aplikovat vzory.

Podpora hardwaru AMD v režimu rychlého vykreslování Stellar



SOLIDWORKS Visualize podporuje nativní akceleraci GPU na hardwaru AMD (RDNA™ 2 a novější) pomocí **rychlého** režimu vykreslování 3DS Stellar, interaktivního modulu pro sledování paprsku založeného na Stellar RealtimeGI.

Pokud jste dříve používali software SOLIDWORKS Visualize v počítači s grafickými kartami AMD, museli jste používat vykreslovací modul AMD Radeon™ ProRender. Tato změna zjednodušuje uživatelské prostředí a posiluje nativní hardwarovou podporu AMD.

Musíte mít grafickou kartu AMD RDNA 2 nebo novější, která splňuje minimální požadavky rozšíření chodu paprsku Vulkan® a má dostatek paměti VRAM (GPU).

Různé vizualizační motory a režimy vykreslení vyžadují různé minimální požadavky a kompatibilitu s grafickým procesorem. Proto je dialogové okno Informace o systému přepracováno tak, aby odráželo podporu dalšího hardwaru.

Otevření dialogového okna Informace o systému:

1. Klikněte na položku **Nápověda** > **Informace o systému**.
2. V dialogovém okně zadejte **GPU**, **Vykreslovací modul**a **Režim vykreslování**.

   V dialogovém okně se zobrazí vyhodnocení schopností systému. Také se zobrazí podpora **Rozšíření Vulkan**, pokud jste vybrali kombinace **Stellar** a **Rychlé** nebo **ProRender** a **Přesné**.

19

SOLIDWORKS CAM

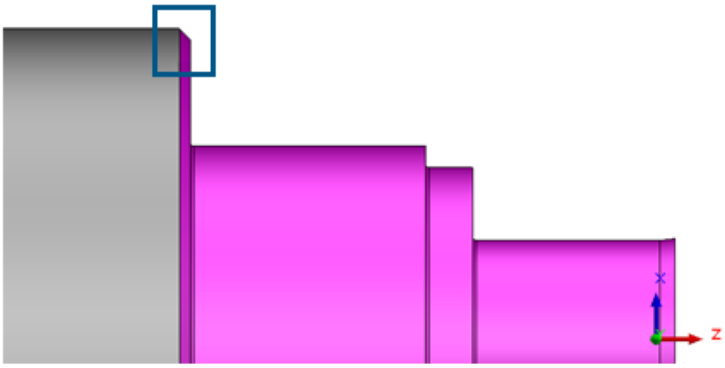
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení**
- **Parametry pouzdra objímky**

Software SOLIDWORKS® CAM je k dispozici ve dvou verzích. Verze SOLIDWORKS CAM Standard je součástí jakékoli licence SOLIDWORKS Design s předplatitelskou službou SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS CAM Professional je samostatně prodávaný produkt.

Zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení



Můžete přidat pohyby zalomení lišty u cest nástrojů soustružení vytvořených pro OD útvary, aby se zabránilo otřepům, které by mohly poškodit vodicí pouzdra.

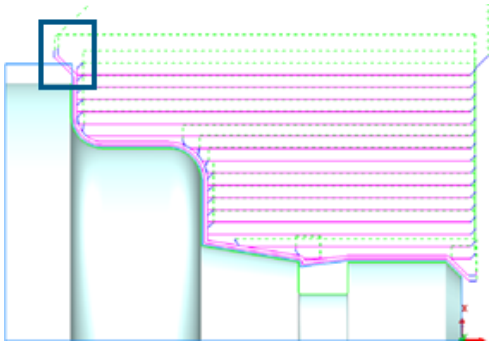
Během procesu obrábění cest nástrojů soustružení se mohou v blízkosti břitových destiček nástroje vytvořit otřepy (nežádoucí ostré hrany), když jsou obrobeny hrany válcového polotovaru. Otřepy mohou způsobit poškození, pokud materiál polotovaru prochází vodícími pouzdry. Chcete-li odstranit tvorbu otřepů, můžete určit volbu pro tahy zalomení lišty pro tyto typy cest nástrojů soustružení:

- Hrubování soustružením

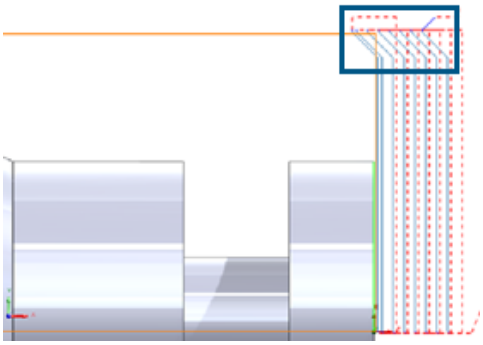
- Dokončovací soustružení
- Hrubování zápichu (pouze OD útvary)
- Dokončování zápichu (pouze OD útvary)
- Hrubování
- Dokončování

Přidání odlamování lišty k průjezdům přířezu zajišťuje odstranění otřepů z hran polotovaru. Také zabraňuje poškození vodicích pouzder, když se během obrábění polotovar pohybuje dovnitř a ven z vodicího pouzdra.

SOLIDWORKS CAM přidává k průjezdům, které protínají maximální průměr polotovaru, pohyb zalomení lišty. Tyto pohyby se připojí k pravidelným pohybům přířezu podle potřeby.

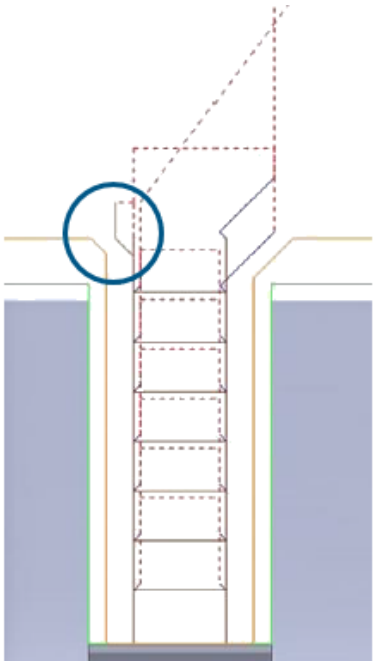


Dráha nástroje hrubování soustružením se zkosením pro zalomení lišty na první a poslední řezný průchod

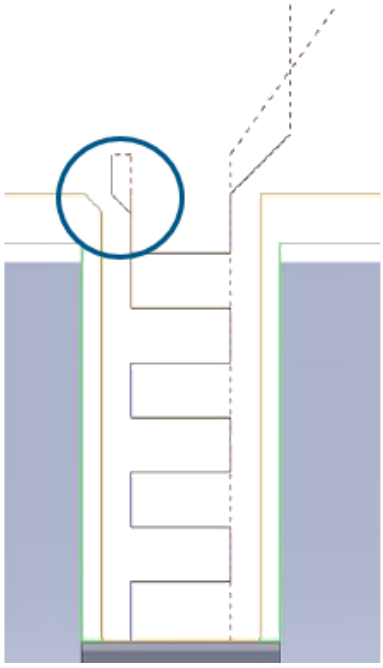


Dráha nástroje hrubování plochy se zkosením pro zalomení lišty na každý řezný průchod

Pro cesty nástrojů hrubování a dokončování zápichu SOLIDWORKS CAM tahy zalomení lišty na základě stylu zápichu. Aplikace při přidávání tahů při zalomení lišty zohledňuje střihací vzor zápichu. V závislosti na stylu zápichu může docházet k jednomu nebo několika tahům zalomení lišty.

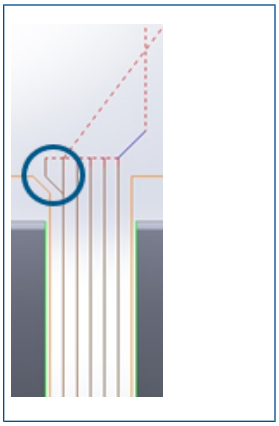


Cesta nástrojů hrubování zápichu se zalomeným stylem zápichu



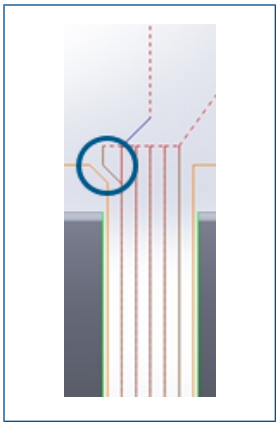
Cesta nástrojů hrubování zápichu s klikatým stylem zápichu

Následující cesty nástrojů hrubování zápichu mají normální styly zápichů a nemají žádné typy dutých zápichů:



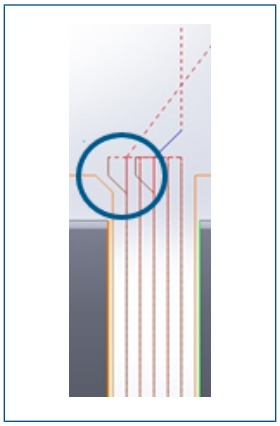
Pořadí: S123

Před závěrečným řezným průchodem byl přidán tah brzdy lišty



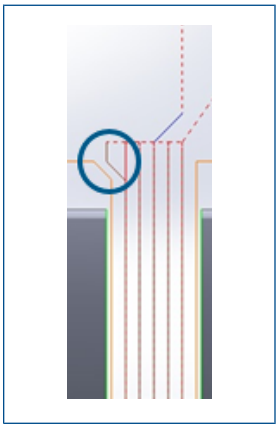
Pořadí: S321

Před první řezný průchod byl přidán tah zalomení lišty



Pořadí: S213

Před první a poslední řezný průchod byly přidány tahy zalomení lišty



Pořadí: S231

Před závěrečným řezným průchodem byl přidán tah brzdy lišty

Vytváření zkosení pro zalomení lišty

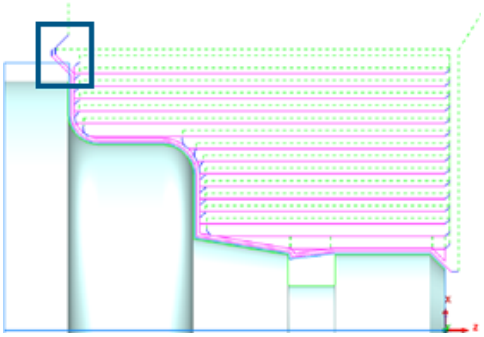
Určování zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení:

1. V dialogovém okně Výchozí nastavení operace na kartě NC pod položkou **Zalomení lišty** zadejte **metodu**:

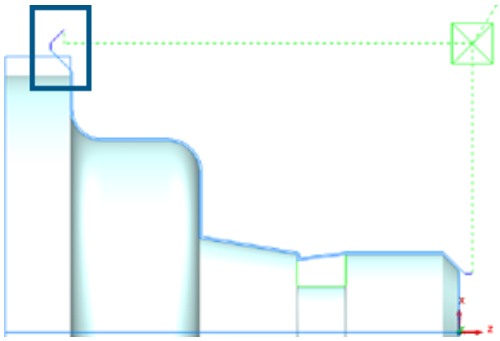
Metoda	Popis
Zkosení	Zkosí ostré hrany polotovaru podél OD prvku. Určete **Vzdálenost** a **Úhel** zkosení.
Poloměr	Zaoblí ostré hrany polotovaru podél OD prvku. Určit **vzdálenost** a **poloměr** zaoblení.
%	Určí vzdálenost zkosení jako procento poloměru nosu špičky břitové destičky.

2. Volitelné: Vyberte **Obrátit**.

   Po příkazu **Obrátit** se zalomení lišty pohybuje opačným směrem než průřezy (nástroj se blíží k profilu sražení z maximálního průměru polotovaru a obrábí jej). Možnost **Obrátit** je k dispozici pouze pro cesty nástrojů Dráha nástroje dokončení dle profilu a Soustružení na profil, ale není k dispozici, pokud obrátíte **Typ řezu** na kartách Soustružení na profil nebo Dokončovací soustružení dialogového okna Výchozí nastavení operace.

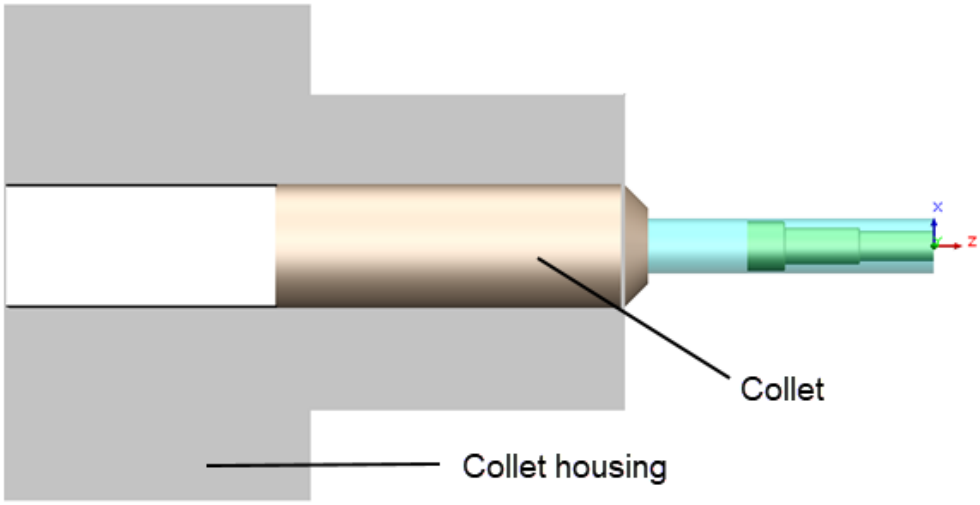


Dráha nástroje soustružení na profil s **Typem řezu Obrátit**. Do prvního a finálního řezného průchodu jsou přidána zkosení pro zalomení lišty.



Dráha nástroje dokončení dle profilu s **Typem řezu Obrátit**. Zkosení pro zalomení lišty posunou všechny řezné průchody.

Parametry pouzdra objímky



Můžete definovat parametry pouzdra objímky, abyste jej mohli vizualizovat při programování součásti. Pomáhá vám definovat geometrii pouzdra objímky přímo v grafické ploše.

V dialogovém okně Parametry objímky pod možností **Parametry pouzdra objímky** určete možnosti:

Možnost	Popis
Průměr pouzdra objímky	Určuje největší průměr pouzdra objímky.
Délka pouzdra objímky	Určuje celkovou délku pouzdra objímky.
Malý průměr	Určuje průměr přední části pouzdra objímky.
Délka objímky	Určuje délku přední části pouzdra objímky.

Výchozí parametry pouzdra objímky můžete uložit v technologické databázi (TechDB™).

V TechDB na záložce Soustružnický nástroj v části **Parametry pouzdra objímky**určete hodnoty.

20

CircuitWorks

Software CircuitWorks™ je k dispozici ve verzích SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium, and SOLIDWORKS Ultimate.

Správa výkonu při tvorbě modelů ze souborů ECAD (2026 SP1/FD01)

Ze souborů `ECAD` (`IDF`, `PADS`, `IDX`) můžete model vytvořit rychleji, když se v softwaru SOLIDWORKS Design rozhodnete nezobrazovat vytváření modelů nových součástí v rámci sestavy.

V softwaru SOLIDWORKS Design v části **Nástroje** > **CircuitWorks** > **Možnosti CircuitWorks** > **Import SOLIDWORKS** zajistěte, aby nebyla vybraná možnost **Zobrazit vytvoření dílu v SOLIDWORKS**.

21

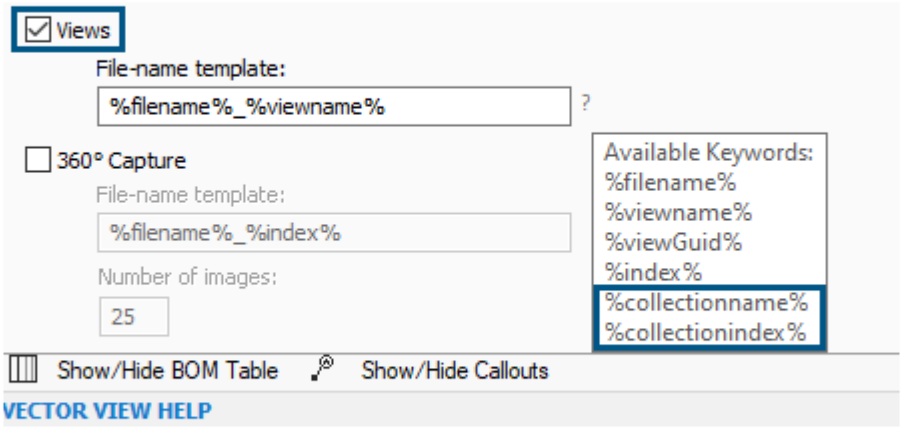
SOLIDWORKS Composer

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Možnosti šablony názvu souboru pro dílny**
- **Více obrazových formátů pro generování videí**
- **Formáty obrazových souborů PNG a TIFF**

Software SOLIDWORKS® Composer™ urychluje tvorbu grafického obsahu 2D a 3D pro produktovou komunikaci a technické ilustrace.

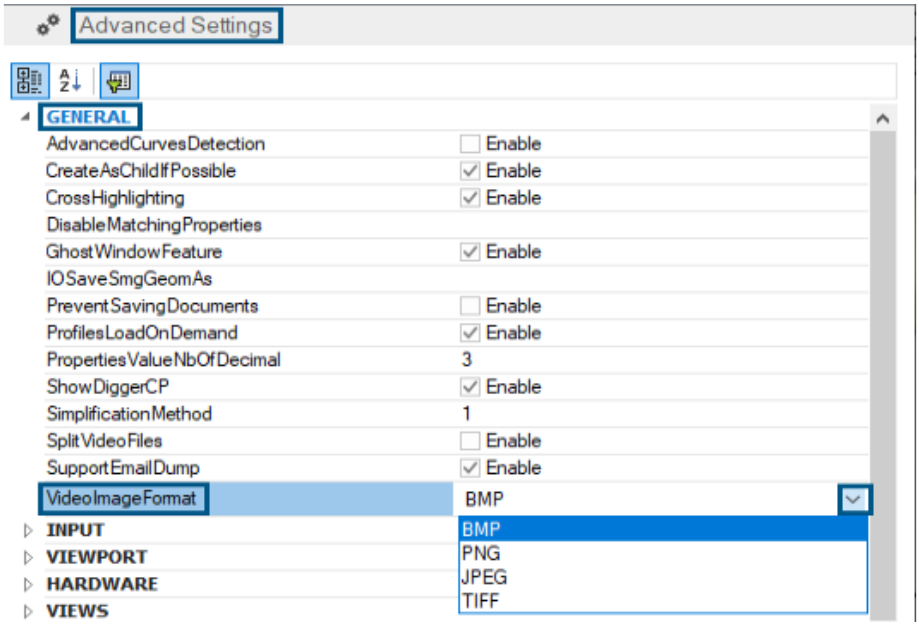
Možnosti šablony názvu souboru pro dílny



Možnosti šablony názvů souborů `collectionname` a `collectionindex` jsou k dispozici v části **Pohledy** v dílnách Technická ilustrace a Vysoké rozlišení.

Díky tomu je práce s dílnami snazší. Klíčové slovo `%viewindex%` přiřadí k nově vytvořenému pohledu přesný index.

Více obrazových formátů pro generování videí

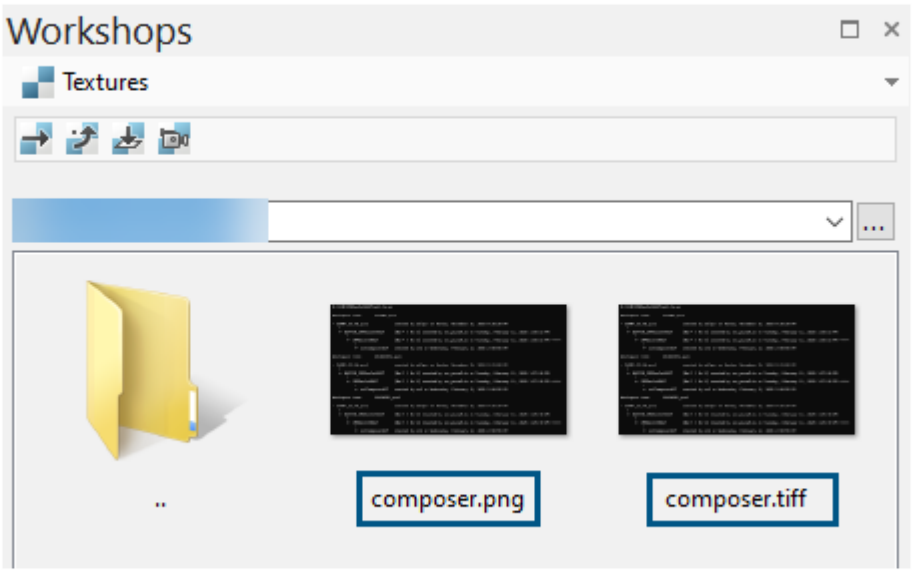


Při vytváření videí můžete pro snímky animace používat formáty obrázků BMP, PNG, JPEG a TIFF. Videa můžete vytvářet pomocí dílny Video.

U snímků animace máte více možností obrazových formátů. Vytváření videí je snazší a rychlejší.

Tyto obrazové formáty můžete použít pro výstupní formáty videa MP4, MKV a FLV. Tyto formáty videa používají formáty knihovny x264.

Formáty obrazových souborů PNG a TIFF



V aplikaci Composer můžete použít formáty obrazových souborů PNG a TIFF.

Formáty PNG a TIFF můžete použít v těchto případech:

- Práce s dílnou Textury.
- Import obrazových souborů PNG a TIFF pro textury v aplikaci Composer.
- Práce s pozadím pracovní plochy.

22

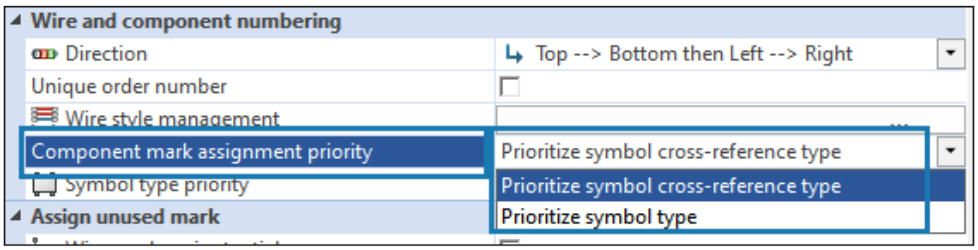
SOLIDWORKS Electrical

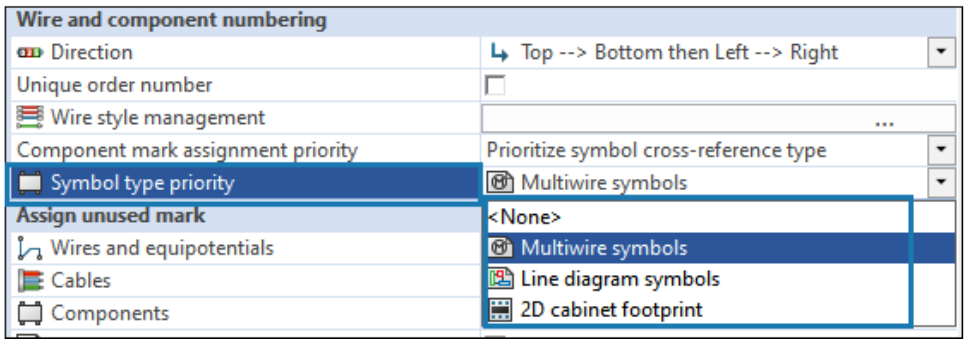
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přiřazení priority pro označení součásti (2026 SP2/FD02)**
- **Značky – vylepšené funkce označování ECP (2026 SP2/FD02)**
- **Přeskočit prázdné nastavení v konfiguraci šíření (2026 SP2/FD02)**
- **Dialogové okno Přejmenovat dokument (2026 SP1/FD01)**
- **Produktivita při řízení projektů (2026 SP1/FD01)**
- **Nakreslení více svorkovnic vedle sebe (2026 SP1/FD01)**
- **Dynamická aktualizace konektoru po vložení (2026 SP1/FD01)**
- **Nástroj TraceParts Publisher na portálu Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)**
- **Obousměrný pohyb mezi 2D schématy a 3D sestavami**
- **Správa kabelů**
- **Skrytí tříd systému**
- **Vedení vybraných vodičů samostatně**
- **Dynamické vložení konektoru**
- **Aktualizovat a nahradit data projektu**

SOLIDWORKS® Electrical je samostatně prodávaný produkt.

Přiřazení priority pro označení součásti (2026 SP2/FD02)





Volba **Priorita přiřazení označení součásti** umožňuje zvolit, jak software SOLIDWORKS Electrical přiřazuje označení součástí. Označení můžete upřednostnit na základě váhy křížového odkazu se symbolem nebo hierarchie typu symbolu. Toto vylepšení poskytuje přesnou kontrolu nad prioritou symbolů ve složitých návrzích.

Ve složitých elektrotechnických návrzích často jedna součást obsahuje několik symbolů, například schématický rodič a půdorys rozvržení rozvaděče. Dříve jste měli omezenou kontrolu nad tím, který symbol rozhodoval o označení součásti.

Chcete-li získat přístup k volbám priority, klikněte na možnost **Projekt Electrical** > **Konfigurace** > **Označení** .

Pro přiřazení priority označení součásti jsou k dispozici následující možnosti:

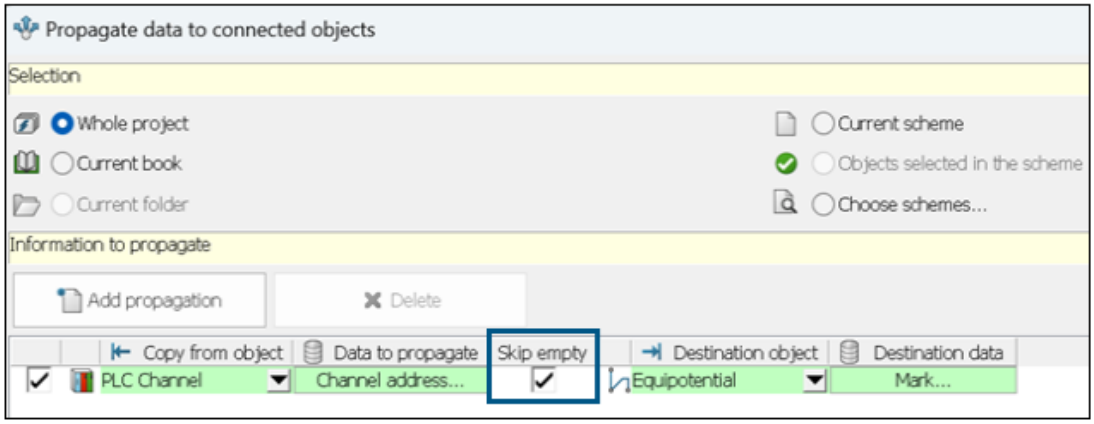
Možnost	Popis
Priorita přiřazení označení součásti	• **Upřednostnit typ křížového odkazu se symbolem**. Nejprve přiřadí označení součásti na základě váhy symbolu křížového odkazu a poté podle typu symbolu. SOLIDWORKS Electrical dodržuje tuto hierarchii důležitosti: 1. Vyšší priorita • **S použitím výchozí konfigurace** • **Rodič v tabulce** • **Rodič na řádku** 2. Střední priorita • **Stejná úroveň** • **Bez** 3. Nejnižší priorita • **Potomek** Pokud vyberete tuto možnost, má nadřazený symbol vždy přednost před označením součásti a má přednost před ostatními nastaveními typu symbolu. • **Upřednostnit typ symbolu**. Nejprve přiřadí značku součásti striktně na základě hierarchie typů souborů, poté podle váhy křížového odkazu.
Priorita typu symbolu	Toto nastavení určuje, jak software SOLIDWORKS Electrical přiřazuje označení na základě konkrétního typu symbolu (nikoli typu výkresu). Je možné si zvolit z následujících možností: • **<Žádné>** je k dispozici pouze v případě, že vyberete možnost **Upřednostnit typ křížového odkazu se symbolem**. • **Symboly pro více vodičů** • **Symboly pro liniová schémata** • **2D půdorys rozvaděče**. Tato volba upřednostňuje symboly z 2D půdorysu rozvaděče (například Strana 02 – Rozvržení rozvaděče).

Značky – vylepšené funkce označování ECP (2026 SP2/FD02)

Můžete aktivovat režim vícenásobného výběru pro značky, aplikovat více značek jedním kliknutím, připnout filtry tak, aby zůstaly aktivní napříč vyhledáváním, a uložit kombinace značek pro okamžité opětovné použití.

Výhody: To vám umožní filtrovat složité seznamy dílů rychleji, udržovat trvale aplikované kritické filtry a okamžitě znovu aplikovat uložené předvolby, což šetří čas a snižuje počet opakovaných úloh filtrování.

Přeskočit prázdné nastavení v konfiguraci šíření (2026 SP2/FD02)

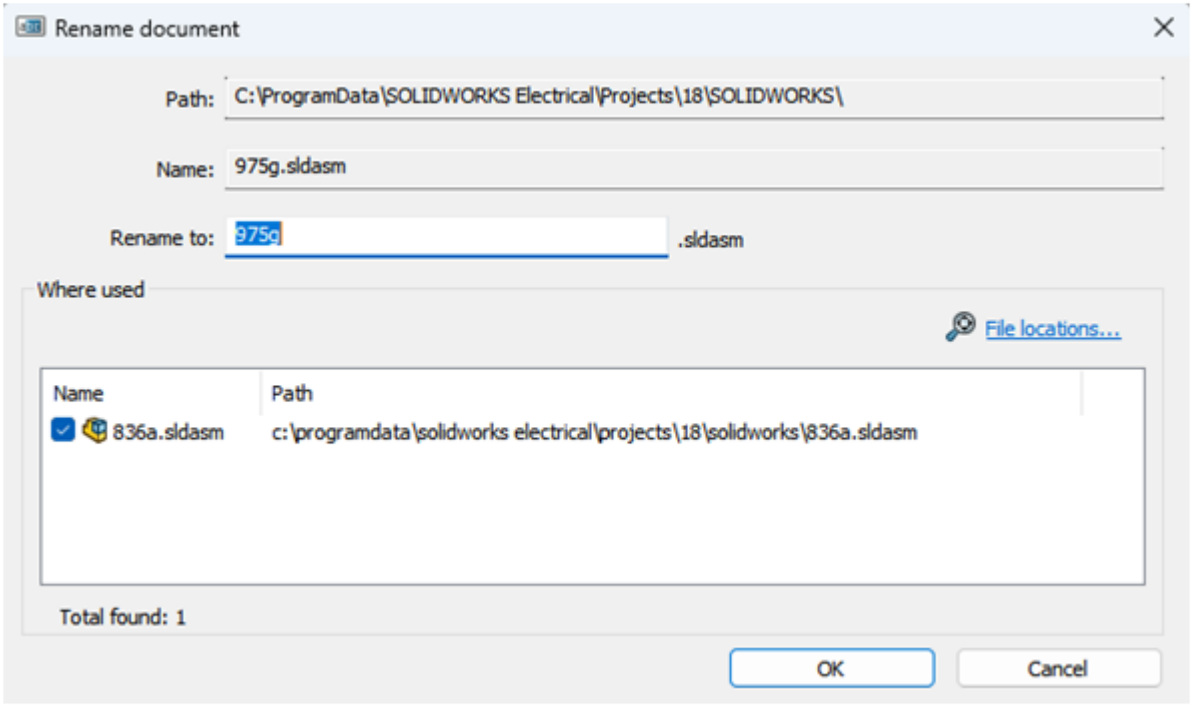


Možnost **Přeskočit prázdné** můžete použít na každé pravidlo šíření. Do dialogového okna Předávat data do připojených objektů je přidána možnost **Přeskočit prázdné**.

Pokud je tato možnost vybrána, budou prázdné zdrojové hodnoty ignorovány a cílová data zůstanou nezměněna. Zaškrtávací políčko lze přepnout pro více pravidel najednou pomocí kombinace `Ctrl` + `Click`, `Shift` + `Click` nebo tažení myší.

Výhody: Tím zabráníte náhodné ztrátě dat tím, protože zajistíte, aby prázdné hodnoty automaticky nevymazaly nastavení cíle. To také udržuje bezpečnou a spolehlivou konfiguraci modelu.

Dialogové okno Přejmenovat dokument (2026 SP1/FD01)

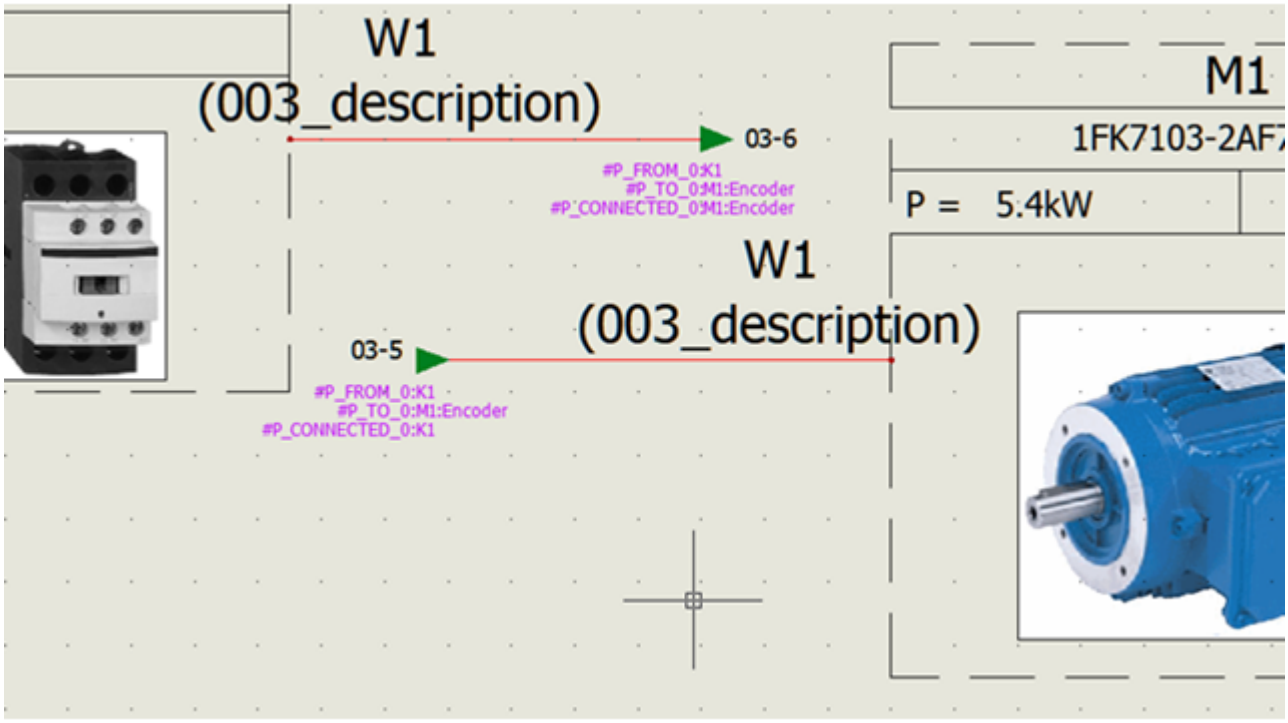


Při přejmenování sestavy SOLIDWORKS pomocí příkazu **Přejmenovat** v nabídce zástupců jsou díly uvnitř sestavy SOLIDWORKS stále ve spojení s odpovídajícími elektrickými součástmi.

Ve starších verzích by přejmenování souboru aktualizovalo název souboru, ale ne odkazy na soubor v sestavě nejvyšší úrovně, což by vedlo ke ztrátě jeho spojení.

V dialogovém okně Přejmenovat dokument se zobrazí seznam názvů souborů, jejichž odkazy se automaticky aktualizují, aby se zachovalo jejich spojení.

Produktivita při řízení projektů (2026 SP1/FD01)

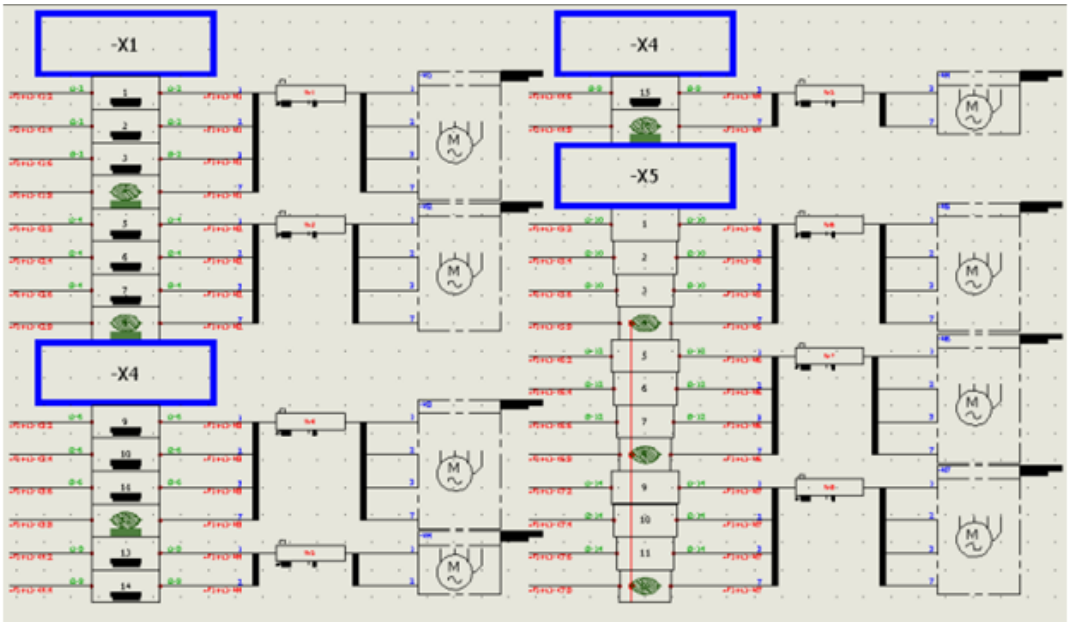


Produktivita při řízení projektů byla vylepšena tak, aby bylo možné rychleji realizovat projektové úkoly s menším počtem kliknutí díky eliminaci předchozích omezení pracovního postupu.

Vylepšení:

- Směrové šipky pro vodiče můžete vkládat s různými styly bez ručních úprav stylu vodičů. V dialogovém okně Správa směrových šipek byla do nástroje **Jednoduché vložení** přidána nová možnost **Vložit pouze pro identický styl vodiče**. Výběrem ikony vložíte směrové šipky z jednoho vodiče do druhého, a to se stejným stylem nebo bez něj.
- Tím je zaručeno konzistentní chování směrových šipek mezi vícevodičovými a jednořádkovými schématy. Jednořádková schémata zobrazují připojené značky součástí a podrobnosti o připojení , které odpovídají funkci vícevodičových schémat.
- Máte možnost duplikovat projekt a zároveň zachovat původní revize knihy a výkresu, takže celá historie verzí zůstane beze změny.
- V dialogovém okně Vybrat obvod z dílu výrobce součásti byla přidána nová možnost **Opakovat, dokud není vložen poslední symbol**. Výběrem této možnosti přidáte všechny zbývající symboly najednou, čímž eliminujete opakované otevírání dialogového okna.

Nakreslení více svorkovnic vedle sebe (2026 SP1/FD01)



Na jedné stránce můžete vygenerovat více svorkovnic vedle sebe. Ve výkresech může také být více svorkovnic vodorovně a svisle a můžete definovat prostor pro jejich vykreslování.

Karta **Rozvržení** v dialogovém okně **Šablony výkresů svorkovnic** byla rozšířena o nové nástroje.

Nové nástroje:

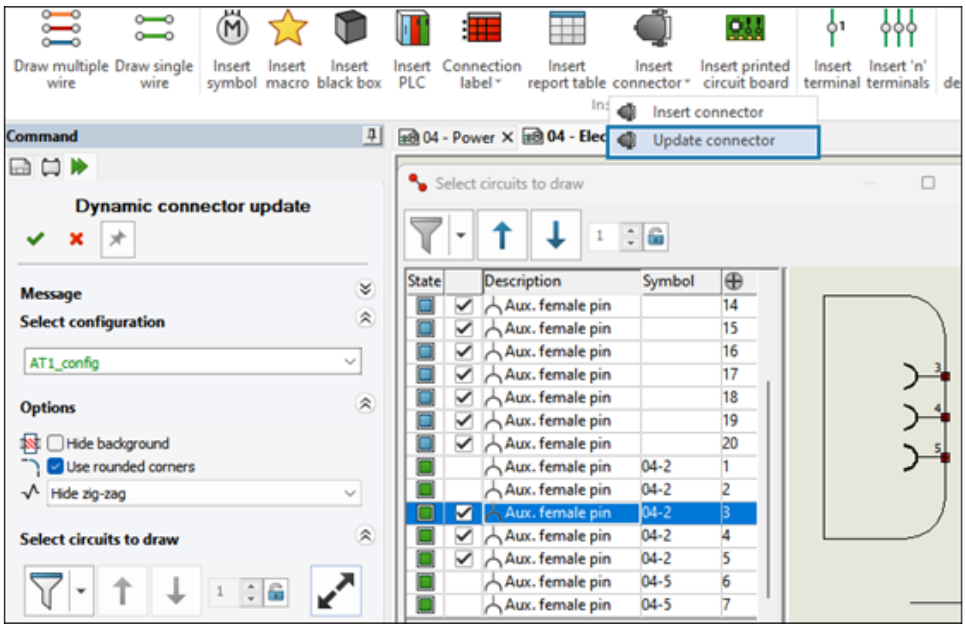
- **Prostor pro vykreslování**. Určuje dostupnou oblast pro svorkovnice.
- **Rovnoběžná**.
  - **Aktivovat rovnoběžně**. Uspořádá několik svorkovnic do více sloupců nebo řádků na stejné stránce.
  - **Rovnoběžná rozteč**. Určuje rozestup mezi rovnoběžnými svorkovnicemi.
  - **Počet rovnoběžných svorkovnic**. Zobrazuje, kolik svorkovnic je umístěno rovnoběžně vedle sebe.
  - **Nová svorkovnice v další rovnoběžné**. Určuje, jestli další svorkovnice pokračuje ve stejné rovnoběžné poloze nebo jestli začíná v nové.

Existují čtyři možnosti v nastavení rozvržení: **Orientace svorkovnice**, **Aktivovat více**, **Aktivovat rovnoběžně** a **Nová svorkovnice v další rovnoběžné**, takže máte k dispozici až 10 možných rozvržení. Tato flexibilita vám umožňuje zvolit konfiguraci, která nejlépe odpovídá vašemu způsobu kreslení a požadavkům projektu.

V dialogovém okně **Editor svorkovnic** můžete také vložit ruční zalomení řádku.

- Kliknutím na možnost **Vložit nebo odebrat oddělovač stránky** přidáte zalomení stránky a vynutíte tak vytvoření další svorkovnice na nové stránce.
- Kliknutím na možnost **Vložit nebo odebrat zalomení** vynutíte pokračování svorkovnice v dalším řádku.

Dynamická aktualizace konektoru po vložení (2026 SP1/FD01)



Nově je k dispozici příkaz **Aktualizovat konektor**. Příkaz otevře novou kartu Dynamická aktualizace konektoru, která funguje podobně jako příkaz **Vložit konektor** s určitými úpravami.

Stávající symbol konektoru můžete upravit přímo ve schématu. Můžete podle potřeby přidávat, odebírat nebo měnit uspořádání obvodů, upravovat možnosti a aktualizovat vizuální konfigurace bez odstranění nebo opakovaného vložení symbolu.

Výhody: Díky tomu ušetříte čas, protože se vyhnete odstraňování a vytváření symbolů, omezíte chybovost, udržíte čistší schéma a díky flexibilní organizaci obvodů máte k dispozici okamžitý vizuální náhled.

Chcete-li otevřít okno Aktualizovat konektor, postupujte jedním z následujících způsobů:

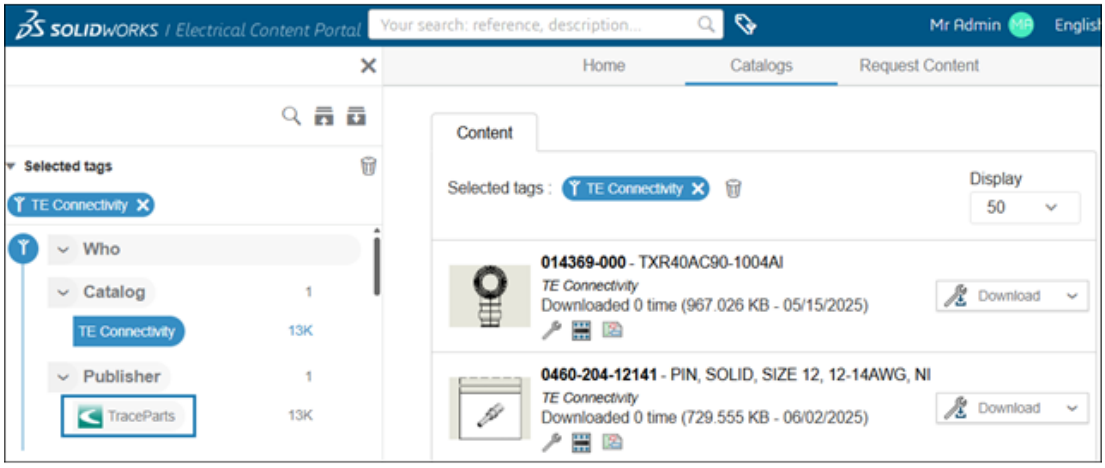
- Klikněte na nabídku **Schéma** > **Vložit konektor** > **Aktualizovat**.
- Klikněte pravým tlačítkem na symbol konektoru a vyberte možnost **Součást** > **Aktualizovat konektor**.

Karta Dynamická aktualizace konektoru obsahuje následující části.

- **Zpráva**. Zobrazí pokyny, které je třeba dodržovat.
- **Vybrat konfiguraci**
- **Možnosti**. Obsahuje následující možnosti vizuálního znázornění symbolu konektoru:
  - **Skrýt pozadí**
  - **Použít zaoblené rohy**
  - **Klikatě** Umožňuje vybrat možnosti určující zobrazení klikatého prvku konektoru.
- **Vybrat obvody k nakreslení**. Obsahuje možnosti pro změnu výběru obvodu jako filtry a ovládací prvky pro úpravy pořadí obvodů.

- Výběrem možnosti **Vybrat obvody** otevřete dialogové okno Vybrat obvod k nakreslení, kde můžete změnit výběr obvodu a zobrazit okamžitý náhled vybraného konektoru.

Nástroj TraceParts Publisher na portálu Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)



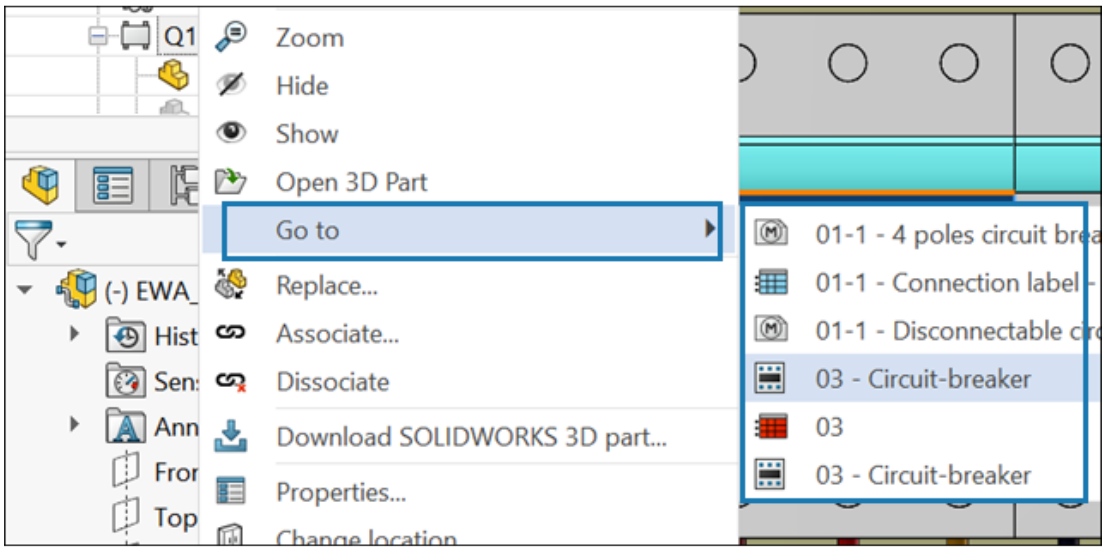
TraceParts je nový **Vydavatel** ve filtru 6WTAGs. TraceParts je jednou z předních světových platforem pro CAD obsah pro strojírenství a důvěryhodným výrobcem pro poskytování vysoce kvalitních CAD dat.

První rozsáhlý projekt využívající vydavatele TraceParts je realizován ve spolupráci se společností TE Connectivity, předním světovým výrobcem v oblasti řešení pro konektivitu a senzorů. Díky tomuto partnerství máte nyní přístup k desítkám tisíc detailních elektrických součástí na portálu Electrical Content Portal (ECP).

Nový obsah zahrnuje širokou škálu třídy výrobků včetně konektorů, svorkovnic a stykačů.

Pomocí filtru **6WTAGs** vyberte možnost **TraceParts** jako Vydavatele a podívejte se na nové elektrické součásti dostupné na portálu ECP.

Obousměrný pohyb mezi 2D schématy a 3D sestavami



Můžete procházet a zvýrazňovat součásti obousměrně mezi aplikacemi SOLIDWORKS Electrical Schematics a SOLIDWORKS Electrical 3D pomocí možnosti **Přejít na**. Toto vylepšení umožňuje vybrat 3D součást a okamžitě vyhledat odpovídající symbol ve schématu. Dříve bylo možné vyhledat pouze 3D díly z 2D symbolů s omezenou přístupností.

Tato funkce synchronizuje 2D a 3D prostředí. Když vyberete součást ve 3D sestavě, SOLIDWORKS Electrical automaticky otevře správný list se schématy a zvýrazní související symbol a naopak. Tím se eliminuje ruční vyhledávání ve vce projektech s více listy a velkými sestavami. Strávíte méně času sledováním vodičů a více času vylepšováním návrhu.

- Přechod ze 3D do 2D

  Postup vyhledání schématického symbolu ze 3D součásti:

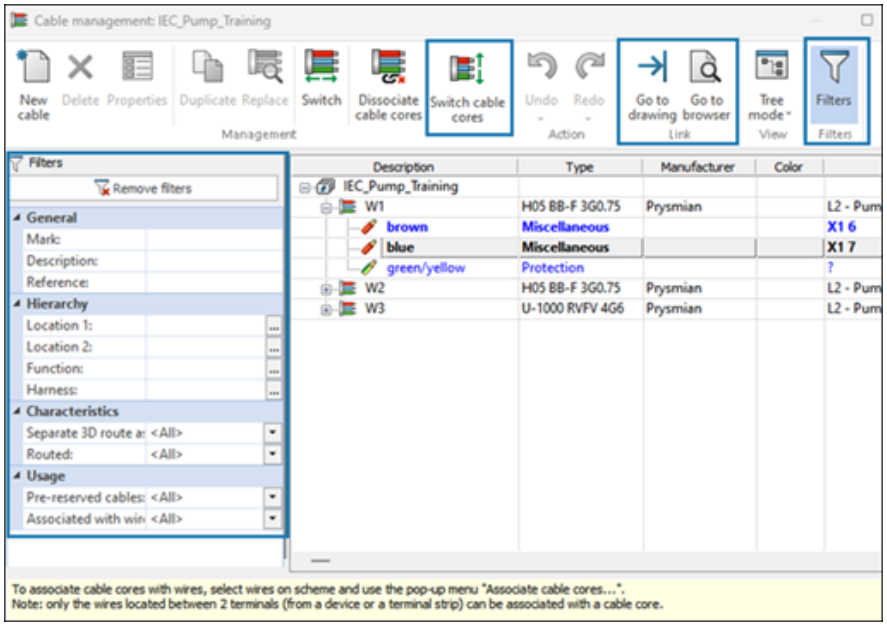
  - Klikněte ve stromu FeatureManager pravým tlačítkem na součást a vyberte možnost **Přejít na**. Výběrem konkrétního symbolu přejdete na jeho 2D reprezentaci.

- Přechod z 2D do 3D

  V následujících dialogových oknech je k dispozici funkce **Přejít na** , která vám pomůže najít a zvýraznit 3D součásti:

  - Hledání součásti
  - Hledat v projektu
  - Správa zpráv
  - Editor svorkovnic

Správa kabelů



Pomocí pokročilých možností filtrování a příkazu **Prohodit jádra kabelu** můžete efektivně spravovat kabely a jádra. Při správě kabelů a jader můžete přímo přejít do schémat a prohlížeče součástí.

Výhody: Můžete spravovat kabely a jádra rychleji a efektivněji.

K příkazům se dostanete kliknutím na možnost **Projekt elektro** > **Kabely**.

Pokročilé filtrování na panelu filtry

Kabely a jádra můžete filtrovat pomocí pokročilých možností filtrování na panelu **Filtry** .

V dialogovém okně Správa kabelů klikněte na možnost **Filtry** a zobrazte panel **Filtry**.

Panel **Filtry** má další filtry:

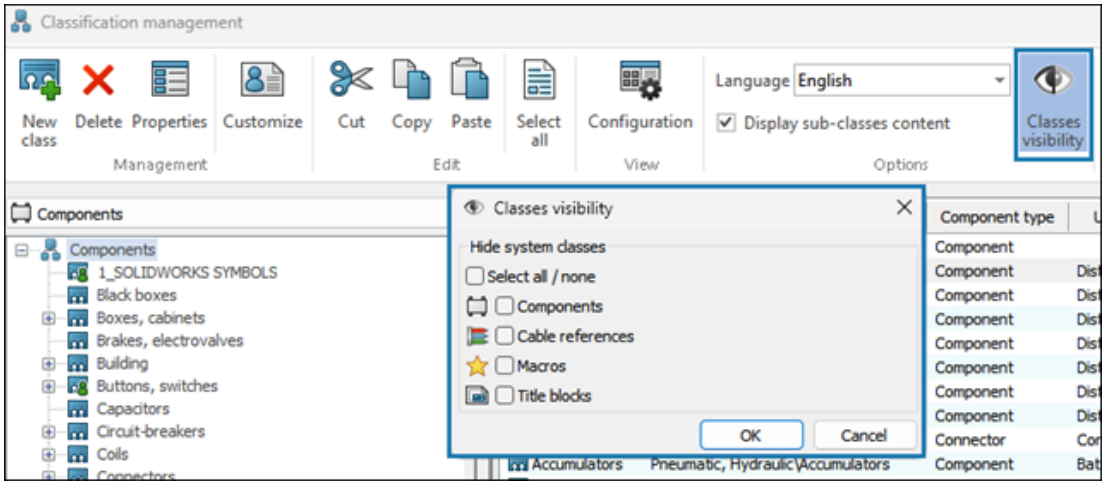
- **Reference**
- **Funkce**
- **Svazek**
- **Samostatné 3D vyznačení trasy sestavy**
- **Vedení**
- **Předem rezervované kabely**
- **Přiřazeno k vodiči**

Další možnosti pro produktivitu správy kabelů

Při správě kabelů můžete zvýšit produktivitu pomocí dalších příkazů v dialogovém okně Správa kabelů.

	Příkaz	Popis
	Prohodit jádra kabelu	Vymění dvě vybraná jádra kabelu. Při přepnutí aplikace přímo odpojuje vodiče pro dvě jádra a po přepnutí je znovu přiřadí. Můžete přepínat jádra kabelu ve stejném kabelu nebo mezi různými kabely.
	Přejít do výkresu	Přejde přímo do schématu, kde se nacházejí kabel nebo jádro.
	Přejít do prohlížeče	Otevře prohlížeč součástí a zvýrazní původní součást kabelu.
	Značka vodiče	Zobrazuje text s označením kabelu, což je buď ekvipotenciální číslo, nebo značka vodiče. To poskytuje jasnější informace o drátech a zlepšuje navigaci ve schématu.

Skrytí tříd systému



Výchozí třídy systému můžete skrýt, a zjednodušit tak strom návrhu klasifikace.

Skryté třídy zůstávají viditelné v dialogovém okně Správa klasifikace, ale odstraní se z knihovny a rozhraní výběru. Vlastní podtřídy v třídách systému zůstanou viditelné, aby zůstala zachována hierarchie.

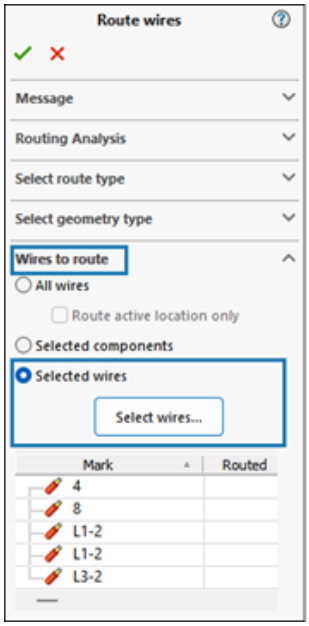
Výhody: Příslušné součásti a symboly naleznete snadněji.

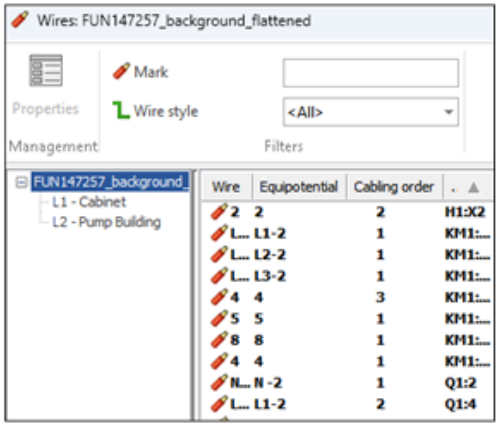
Chcete-li skrýt třídy systému před symbolem a výrobcem:

1. Na pásu karet klikněte na možnost **Knihovna** > **Správa klasifikací**.
2. V dialogovém okně Správa klasifikací klikněte na možnost **Viditelnost třídy**.
3. V dialogovém okně Viditelnost tříd vyberte třídy, které se mají skrýt:

- **Vybrat všechny/žádnou**
- **Součásti**
- **Reference kabelů**
- **Makra**
- **Rohová razítka**

Vedení vybraných vodičů samostatně





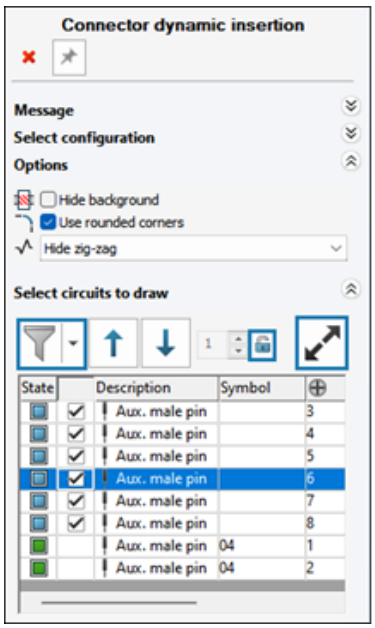
Konkrétní vodič nebo sadu vybraných vodičů můžete vést samostatně pomocí možnosti **Vybrané vodiče** prostřednictvím volby Vyznačit trasu vodičů ve správci PropertyManager.

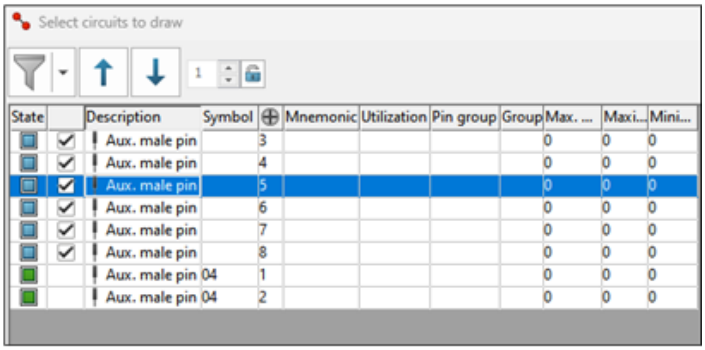
V předchozích verzích můžete vést vodiče pro všechny součásti nebo vybrat součásti a vést jejich příslušné vodiče.

Vedení vybraných vodičů samostatně:

1. V pásu klikněte na možnost **Vyznačit trasu vodičů**.
2. Ve správci PropertyManager **Vyznačit trasu vodičů** klikněte na možnost:
   a. Vybrané vodiče.
   b. Vybrat vodiče.
3. V dialogovém okně Vodiče:
   a. Vyberte vodiče, jejichž trasa se má vyznačit společně.
   b. Klikněte na **Vybrat**.
4. Klikněte na ✔.

Dynamické vložení konektoru





Dialogové okno zvyšuje produktivitu při práci s konektory.

K dispozici jsou následující zlepšení:

- Větší dialogové okno na zobrazení podrobností o obvodech a kolících konektorů
- Lepší možnosti filtrování
- Vylepšená správa konektorů s vysokým počtem kolíků
- Snazší přístup k příkazu **Vložit konektor**
- otevře dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení

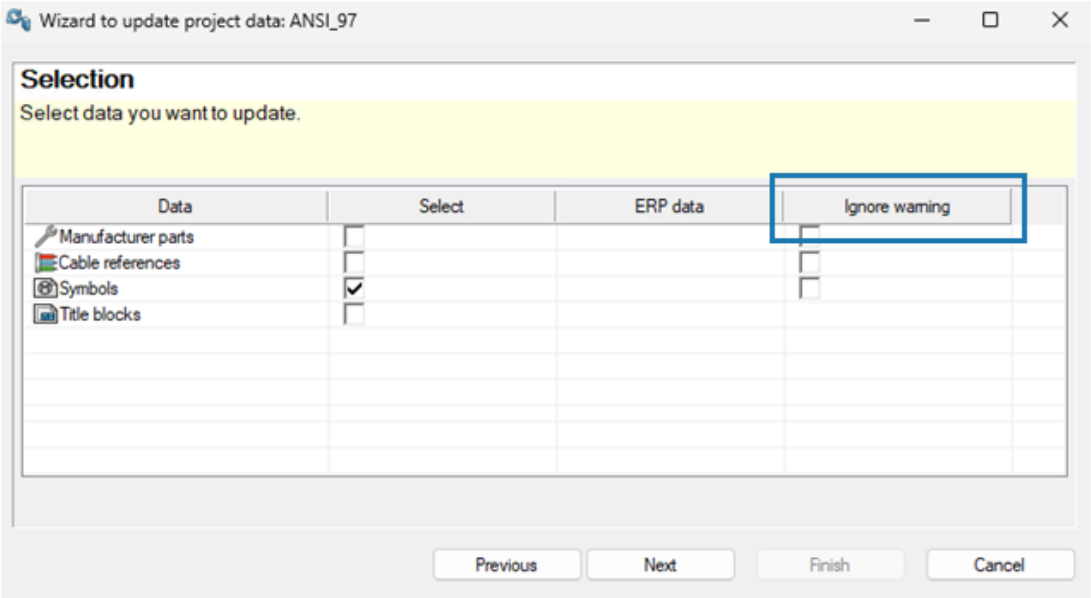
Dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení

Dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení vám umožní vybrat a spravovat počet obvodů, které se mají při práci s dynamickými spojkami zahrnout do výkresu schématu.

Otevření dialogového okna Vybrat obvody k nakreslení:

1. Ve výkresu schématu vyberte symbol.
2. Proveďte jednu z následujících operací:
   - Klikněte na možnost **Schéma** > **Vložit konektor** .
   - Klikněte pravým tlačítkem do schématu a vyberte možnost **Součást** > **Vložit konektor** .
3. Na panelu příkazů Dynamické vložení konektoru v části **Vybrat obvody k nakreslení** klikněte na ikonu .

Aktualizovat a nahradit data projektu



Když aktualizujete symboly, díly výrobce nebo reference kabelů, které mají nesrovnalosti, systém zobrazí místo chybové zprávy varovné hlášení.

Mezi nesrovnalosti patří:

- Symbol má více připojovacích bodů
- Počet obvodů/svorek v dílu výrobce je vyšší
- Počet jader kabelů v odkazu na kabel je vyšší

Tím se zlepšuje přehlednost a účinnost aktualizací symbolů, dílů výrobce a odkazů na kabely, což umožňuje plynulejší řízení projektů a snižuje počet chyb při aktualizacích a výměnách.

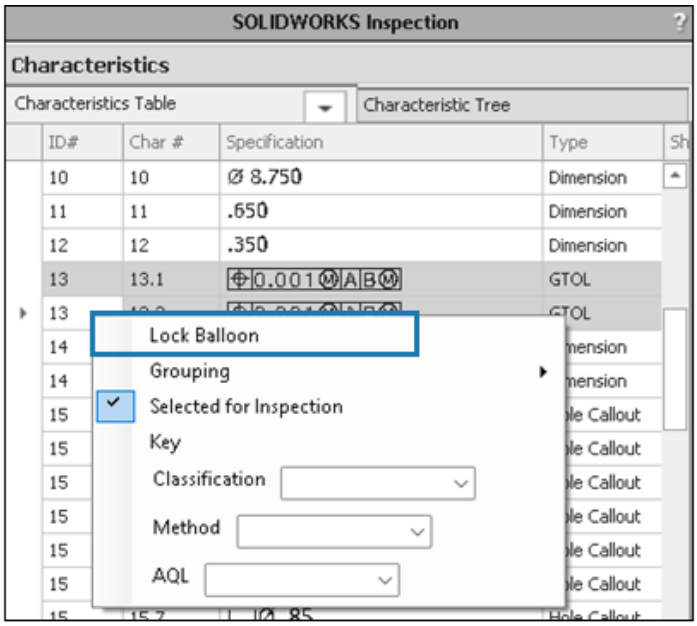
Do dialogových oken Průvodce na aktualizaci dat projektu a Průvodce náhradou dat projektu se přidá možnost **Ignorovat varování**. To vám umožní použít aktualizace a náhrady, i když nová data nejsou zcela kompatibilní se stávajícími. Tím se zjednoduší aktualizace nebo náhrady dat projektu a zlepší se správa projektu během návrhu.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection je samostatně prodávaný produkt, který lze používat spolu se softwarem SOLIDWORKS Design Standard, SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium a SOLIDWORKS Design Ultimate nebo jako samostatnou aplikaci (viz *Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection*).

Seřazení a uzamčení pozic (2026 SP1/FD01)



V doplňku SOLIDWORKS Inspection můžete nyní měnit pořadí pozic napříč všemi pohledy a listy. Dříve bylo pořadí pozic možné měnit jen v rámci pohledu.

Pozice můžete také uzamknout se stávajícími charakteristikami. Chcete-li uzamknout pozici, klikněte v nástroji SOLIDWORKS Inspection Manager na kartě Tabulka vlastností pravým tlačítkem na vlastnost a vyberte možnost **Zamknout pozici**.

- Když uzamknete pozici s charakteristikou, která patří do charakteristik skupiny, uzamkne pozice se všemi vlastnostmi v dané skupině.
- Chcete-li sloučit, zrušit sloučení, seskupit, odstranit nebo upravit nastavení pozice, musíte ji nejprve odemknout.
- U uzamčené pozice nelze změnit pořadí ani číslování.

24

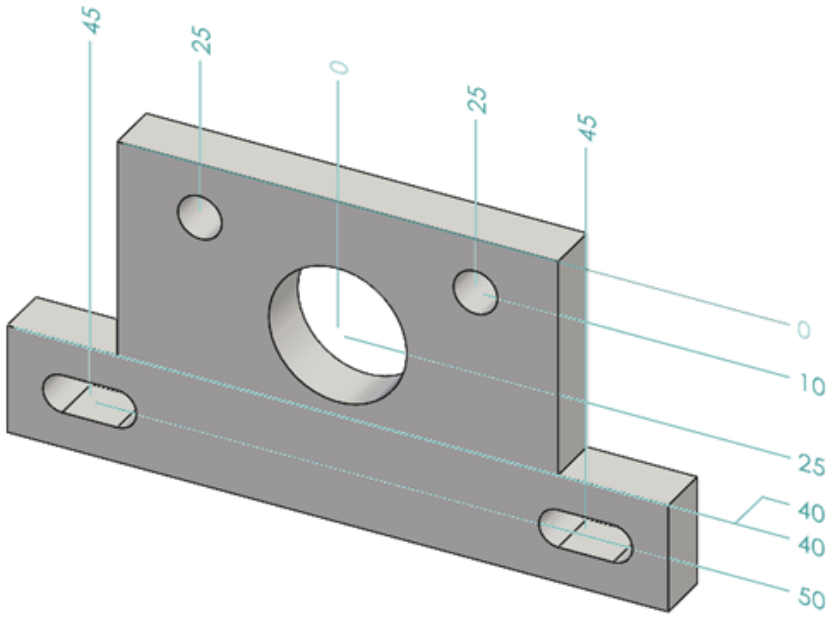
SOLIDWORKS MBD

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Souřadnicové kóty (2026 SP1/FD01)**
- **Popisy díry se závitem (2026 SP1/FD01)**
- **Filtrování ve správci DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD je samostatně prodávaný produkt.

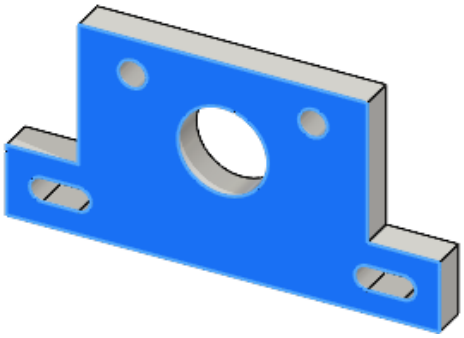
Souřadnicové kóty (2026 SP1/FD01)



V dílech je možné používat souřadnicové kóty.

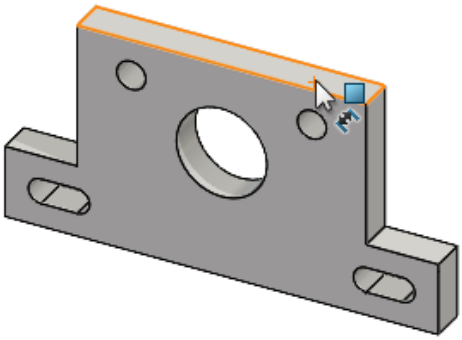
Použití souřadnicových kót:

1. Klikněte v dílu na možnost **Souřadnicové kóty** (panel nástrojů MBD nebo MBD Dimensions) nebo na nabídku **Nástroje** > **MBD Dimension** > **Souřadnicové kóty**.
2. V grafické ploše:
   a. Klikněte na rovinu pohledu/popisu, tj. na rovinu, ve které se nacházejí kóty.



Rovina pohledu/popisu může být rovina nebo rovinná plocha. Pohledem popisu může být aktivní pohled, existující pohled nebo nový pohled.

b. Klikněte na základní prvek.

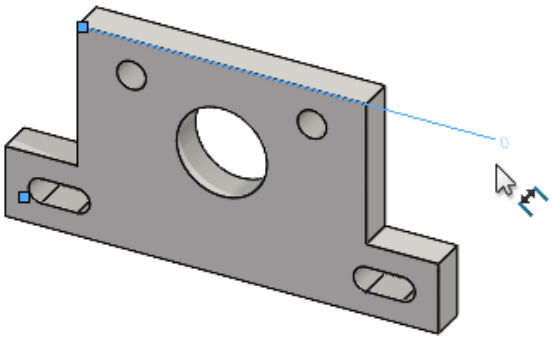


Pokud základní prvek zároveň určuje směr kóty (například rovinu), přejděte ke kroku 2d.

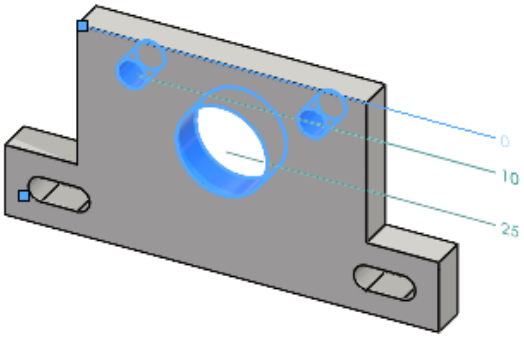
c. Určete směr kóty, který je kolmý k rovině popisu.

Směr kóty může být určen rovinou, rovinnou plochou, hranou nebo osou.

d. Kliknutím umístěte kótu 0,0.



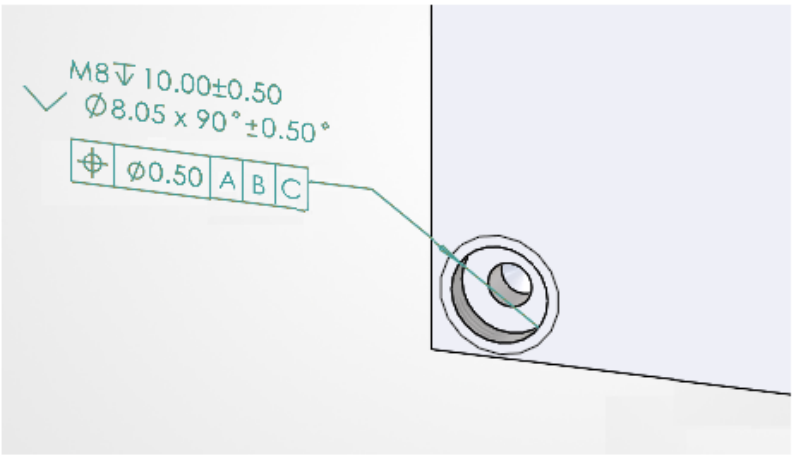
e. Určete prvky k okótování.



Jako základní prvek můžete vybrat libovolnou podporovanou entitu. Vektory axiálních prvků musí být kolmé ke směru kóty. Vektory rovinných prvků musí být rovnoběžné se směrem kóty.

3. Klikněte na ✔.

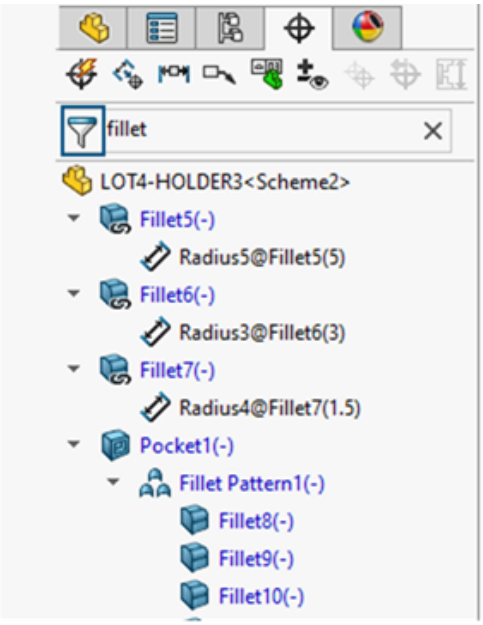
Popisy díry se závitem (2026 SP1/FD01)



Můžete zobrazit úplné popisy díry se závitem v modelech a výkresech podle definice modelu (MBD). Tím se zachová jednotné zobrazení popisů závitů.

V nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Vlastnosti dokumentu** > **Norma výkresu** > **Popisy** vyberte možnost **Zobrazit úplný popis závitu pro všechny díry**.

Filtrování ve správci DimXpertManager



Filtr ve správci DimXpertManager můžete použít k vyhledávání funkcí, popisů a pohledů popisů DimXpert.

Chcete-li filtrovat správce DimXpertManager:

1. V horní části DimXpertManager v poli filtru zadejte klíčové slovo, aby se zobrazily požadované položky.

25

DraftSight

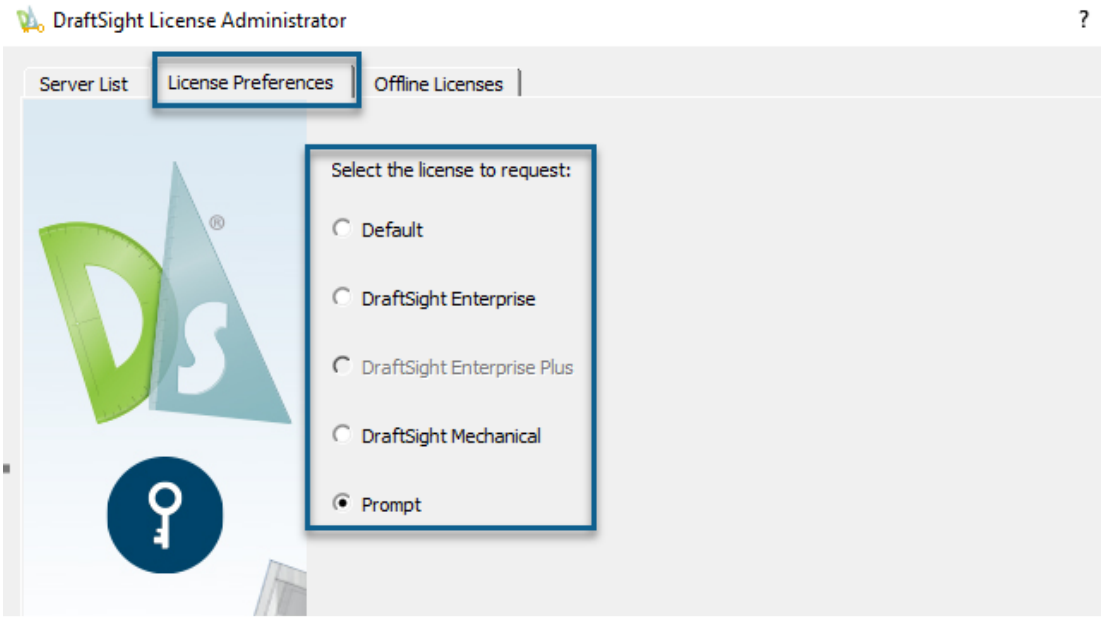
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Výběr typu licence aplikace DraftSight (2026 SP2/FD02)**
- **Režim stavového řádku (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Příkaz Kontrola pravopisu (2026 SP2/FD02)**
- **Panel Formát na kartě kontextového pásu karet „Výkonné kótování" (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Vložení symbolu aplikace Mechanical do dialogového okna Upravit poznámku (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Příkaz Zkontrolovat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Příkaz Uspořádat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Příkaz Upravit více kót (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Moment setrvačnosti pro předem definované řezy profilu (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Příkaz Protáhnout kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Příkaz Spojit kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Panel Reprezentace na kartě kontextového pásu karet „Výkonné kótování" (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Příkaz Zarovnat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Příkaz Vložit kótu (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Automatická replikace struktury složek systému Windows pro záložky (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)**
- **Karta Úvodní stránka (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)**
- **Optimalizace pásu karet**
- **Karta pásu karet Powertools (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)**
- **Kontextový pás karet pro přechody a vzory**
- **Manipulace s dlaždicemi pohledů (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)**
- **Ovládací prvky ViewTiles**
- **Plovoucí okna dokumentů (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)**
- **Obrázky ECW**
- **Přizpůsobení ikony CCS**
- **Knihy barev (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)**

- **Soubory konfigurace tisku PCX (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)**
- **Správa chybějících vnějších odkazů**
- **Vložení sloupce se vzorcem do extrakce dat**
- **Výrazy pro vznětové motory**
- **Příkaz MTEXT**
- **Příkaz RENAME**
- **Kopírování pomocí příkazu SCALE**
- **Nástroj Výkonné kóta (pouze DraftSight Mechanical)**

Aplikace DraftSight® je samostatně zakoupený produkt, který můžete použít k vytváření profesionálních výkresů CAD. Je k dispozici ve verzích DraftSight Professional, DraftSight Premium a DraftSight Mechanical. Aplikace DraftSight Enterprise a Enterprise Plus jsou navíc k dispozici pro síťovou licenci. DraftSight je řešení kombinující software DraftSight s výkonem platformy **3D**EXPERIENCE platform.

Výběr typu licence aplikace DraftSight (2026 SP2/FD02)



Typ licence aplikace DraftSight můžete vybrat v nástroji Správce licence DraftSight.

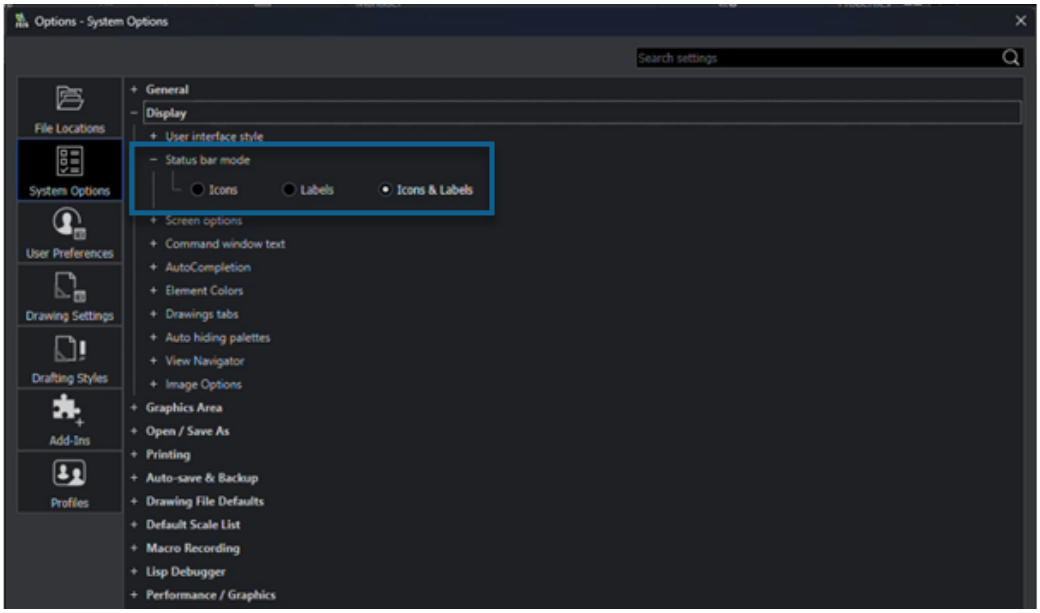
V nástroji Správce licence DraftSight licencí je na kartě Předvolby licencí uveden seznam licencí dostupných na serveru DSLS:

Licence, které nejsou registrovány na serveru DSLS, nejsou k dispozici.

- **Výchozí**. Otevře aplikaci DraftSight s cenově nejvýhodnější dostupnou licencí. Hierarchie je DraftSight Enterprise, DraftSight Enterprise Plus a DraftSight Mechanical.
- **DraftSight Enterprise**. Otevře aplikaci DraftSight Enterprise.
- **DraftSight Enterprise Plus**. Otevře aplikaci DraftSight Enterprise Plus.
- **DraftSight Mechanical**. Otevře aplikaci DraftSight Mechanical.

- **Vyzvat**. Umožňuje vybrat typ licence při spuštění aplikace DraftSight. V dialogovém okně Vybrat licenci DraftSight naleznete seznam dostupných licencí.

Režim stavového řádku (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical) (2026 SP2/FD02)



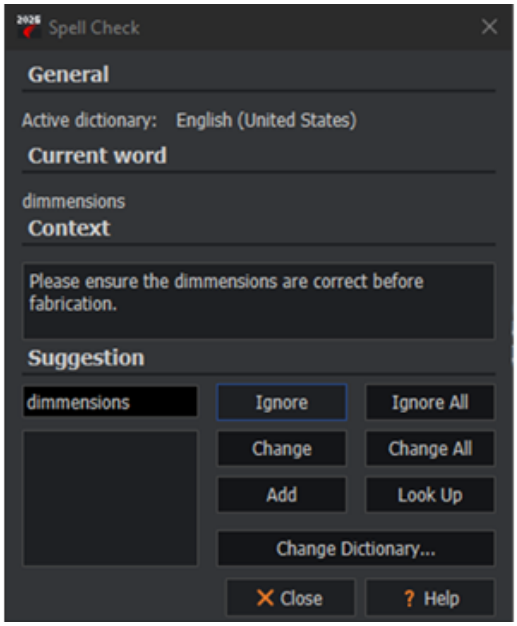
Režim stavového řádku v dialogovém okně Možnosti systému umožňuje vybrat styl kreslicích nástrojů ve stavovém řádku.

Výběr možností **Ikony**, **Štítky** nebo **Ikony a štítky** poskytuje flexibilitu v rozhraní.

Výhody:

- Přizpůsobené rozhraní umožňuje vybrat štítky, ikony nebo obojí pro kreslicí nástroje.
- Okamžité přepnutí změní režim zobrazení při spuštění nebo během činnosti.

Příkaz Kontrola pravopisu (2026 SP2/FD02)



Pomocí příkazu SPELLCHECK můžete vybrat modul kontroly pravopisu podle svých potřeb.

Nabízí alternativu ke slovníku Microsoft® Office. Příkaz SPELLCHECK funguje bez ohledu na konfiguraci systému a nabízí více možností pro kontrolu pravopisu.

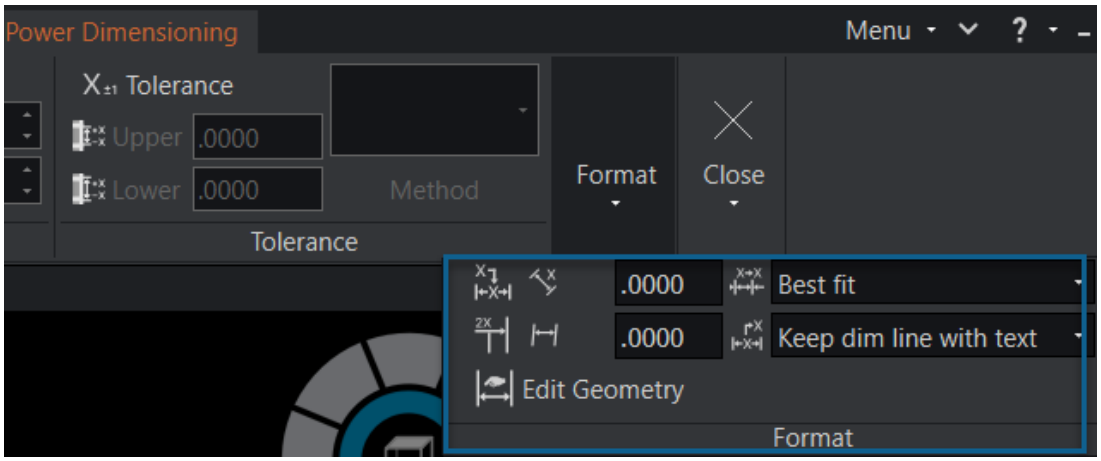
přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište SPELLCHECK.
- V pásu karet nebo v nabídce klikněte na možnost **Popis** > **Text** > **Kontrola pravopisu**.

Hlavní výhody:

- Podpora alternativních slovníků. Zajišťuje spolehlivou kontrolu pravopisu i bez nainstalované sady Microsoft Office.
- Nabízí možnosti přizpůsobení. Pokud máte nainstalovanou sadu Microsoft Office, můžete stále používat její slovník.
- Širší jazyková podpora: Poskytuje přístup k dalším slovníkům, čímž rozšiřuje pokrytí jazyků.

Panel Formát na kartě kontextového pásu karet „Výkonné kótování“ (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



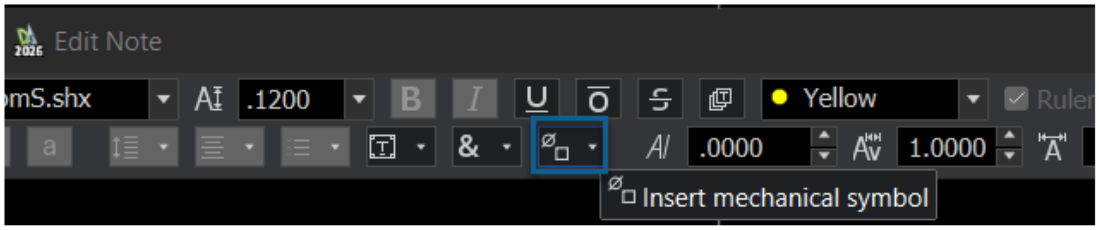
Panel **Formát** na kontextovém pásu karet Výkonné kótování umožňuje upravovat a řídit geometrii a prezentaci vybraných kót.

Obsahuje následující možnosti:

Možnost	Popis
Text na kartě Domů	Obnoví otočený text do výchozí polohy.
Otočit text	Otočí text kóty o zadaný úhel.
Kóta symetrie	Převede lineární/otočenou kótu na indikátor symetrie.
Šikmý úhel	Zešikmí vynášecí čáry o určený úhel pro lineární zarovnané/otočené kóty.
Upravit geometrii	Otevře se dialogové okno, ve kterém můžete: • Zobrazit grafické znázornění součástí kót • Změnit viditelnost textu, šipek, přímek a kótovacích čar • Vybrat šipky

Možnost	Popis
	• Zobrazit náhled změn v jednotlivých kótách
Uspořádání textu a šipek	Vybere uspořádání textu a šipek, když je dostupné jen omezené místo.
Přesun textu	Slouží k výběru chování při přesunu textu.
Šipka uvnitř / řídicí čára	Řídí umístění šipky a řídicí čáry pro kóty poloměru / kóty průměru.

Vložení symbolu aplikace Mechanical do dialogového okna Upravit poznámku (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



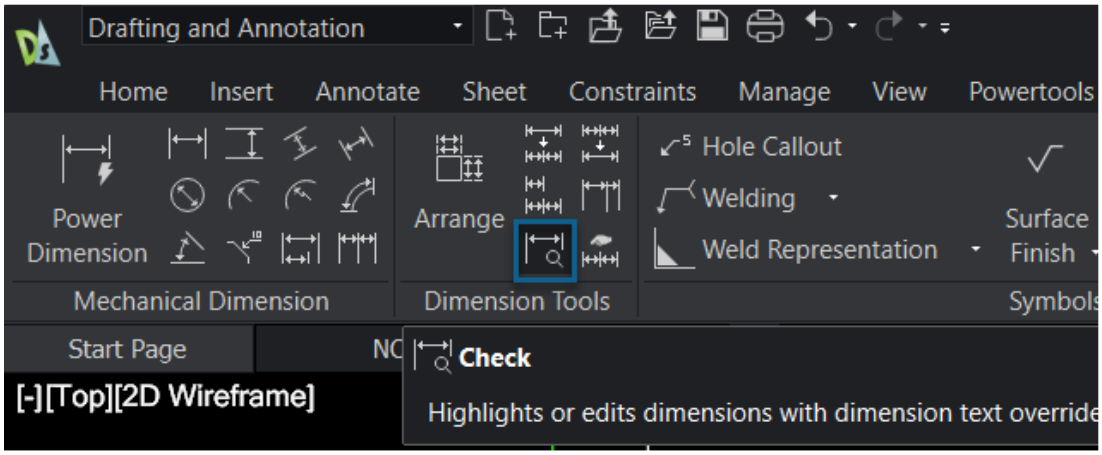
Vložení symbolu aplikace Mechanical do dialogového okna Upravit poznámku umožňuje vložit symbol do textu kóty.

Můžete vložit tyto symboly:

- Umístění
- Průměru
- Zóna navrhované tolerance
- MMC podmínka nejvíce materiálu
- Požadavek obálky
- Plus/minus
- Stupeň
- Čtverec

- zÚžit
- Sklon
- Válcové zahloubení
- Kuželové zahloubení
- Hloubka
- Centerline

Příkaz Zkontrolovat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



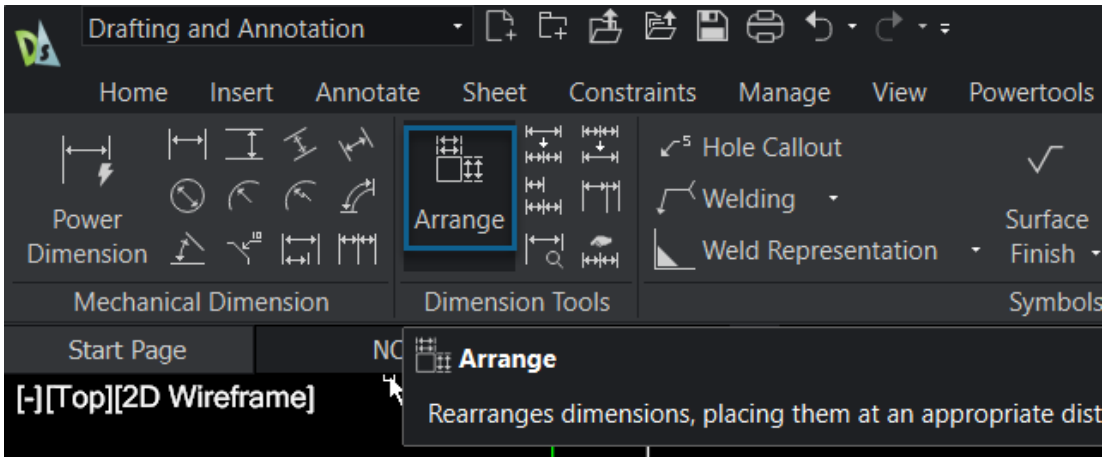
Příkaz AM_DIMCHECK můžete použít k detekci kót s přepsanými textovými hodnotami. Zvýrazní kóty, které chcete upravit.

přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište AM_DIMCHECK.
- Na pásu karet a v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Zkontrolovat**.

Můžete rychle identifikovat všechny rozměry, které nezobrazují přepsané měření.

Příkaz Uspořádat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



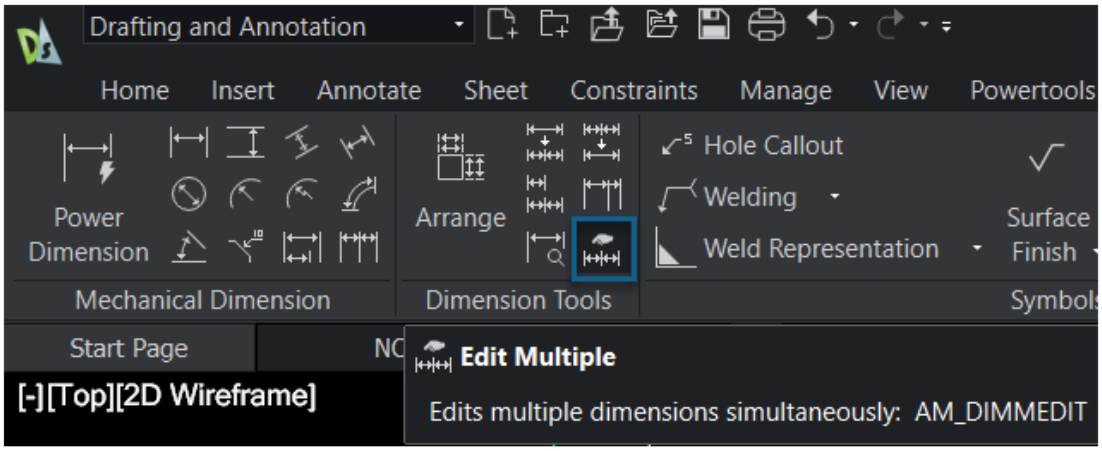
Příkaz AM_DIMARRANGE můžete použít k automatickému nebo ručnímu uspořádání stávajících kót s konzistentním rozestupem od okolní geometrie.

přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište AM_DIMARRANGE.
- Na pásu karet nebo v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Uspořádat**.

Podporuje lineární a úhlové kóty, kóty poloměru a souřadnicové kóty použitím výchozích vzdáleností přichycení a pravidel zarovnání pro zlepšení přehlednosti. V ručním režimu můžete doladit parametry, jako je strana, rozestup a orientace s okamžitou vizuální zpětnou vazbou, což usnadňuje ovládání rozvržení složitých výkresů.

Příkaz Upravit více kót (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



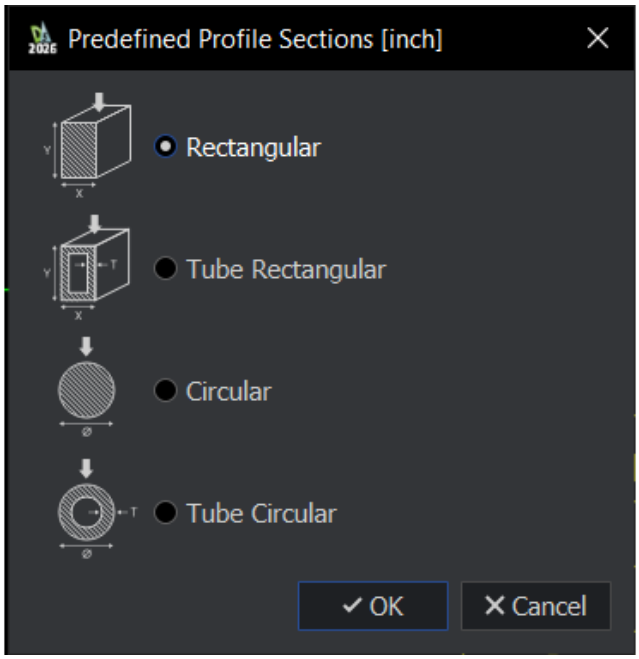
Příkaz `AM_DIMMEDIT` slouží k úpravě více kót současně.

přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište `AM_DIMMEDIT`.
- Na pásu karet nebo v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Upravit několik**.

Když vyberete a upravíte první kótu, změny se použijí na všechny ostatní vybrané kóty a zajistí konzistentní formátování a vlastnosti.

Moment setrvačnosti pro předem definované řezy profilu (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



Příkaz `AM_INERTIAPROF` můžete použít pro výpočet a vložení vlastností momentu setrvačnosti u běžných profilů průřezu do výkresů.

přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište `AM_INERTIAPROF`.
- Na pásu karet nebo v nabídce možnost **Popis Mechanical** > **Výpočty** > **Předem definované řezy profilu**.

Můžete vybrat čtyři předem definované typy profilů: **Obdélníkový**, **Trubkový obdélníkový**, **Kruhový** a **Trubkový kruhový**. Můžete zadat následující příkazy:

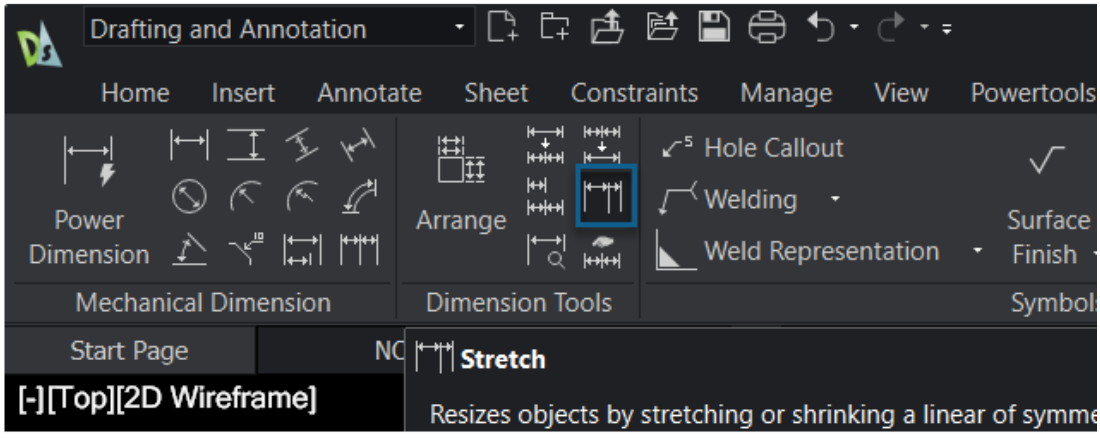
- `AM_INERTIA_RECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_CIRCULAR`
- `AM_INERTIA_TUBECIRCULAR`

Příkaz vygeneruje blok obsahující následující hodnoty:

- I1. Moment setrvačnosti podél první osy.
- I2. Moment setrvačnosti podél druhé osy.
- Sc. Vzdálenost nejvzdálenějšího vlákna v tlaku od neutrální osy.
- Saint-Venantův Vzdálenost nejvzdálenějšího vlákna v tahu od neutrální osy.
- A. Plocha průřezu.

Aplikace DraftSight umístí blok na vrstvu AM_6 a integruje jej s paletou **Vlastnosti**. Také automaticky vypočítává hodnoty na základě vašich vstupů, jako jsou rozměry a tloušťka.

Příkaz Protáhnout kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



Příkaz AM_DIMSTRETCH můžete použít ke změně velikosti geometrie tím, že ji protáhnete nebo zmenšíte pomocí přidružené lineární kóty, kóty průměru nebo poloměru či symetrické kóty.

Automatickou replikaci struktury složek systému Windows pro záložky provedete takto:

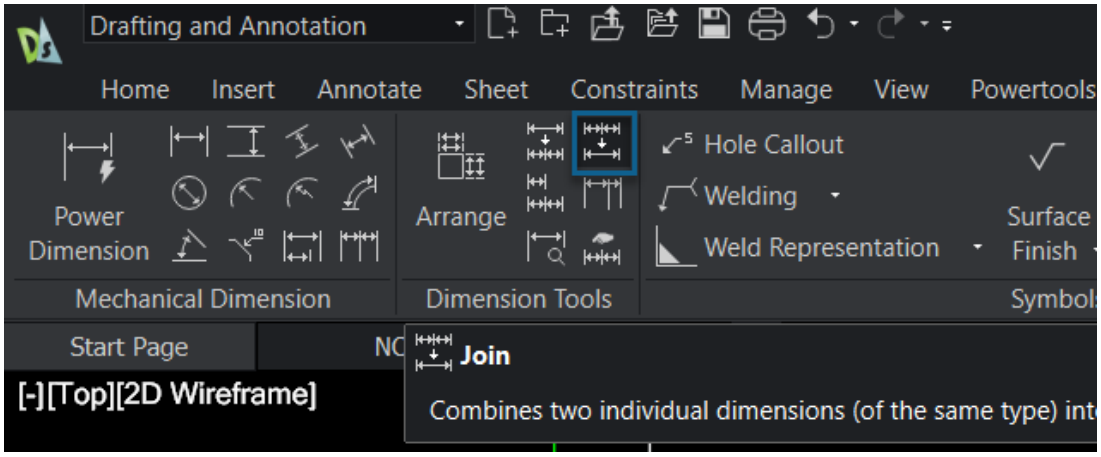
přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište AM_DIMSTRETCH.
- Na pásu karet nebo v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Protáhnout**.

Můžete zadat novou hodnotu kóty a interaktivně aktualizovat velikost vybrané geometrie. Tento příkaz podporuje automatické symetrické protažení založené na středové čáře a zajišťuje flexibilní a přesné operace změny velikosti.

.

Příkaz Spojit kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



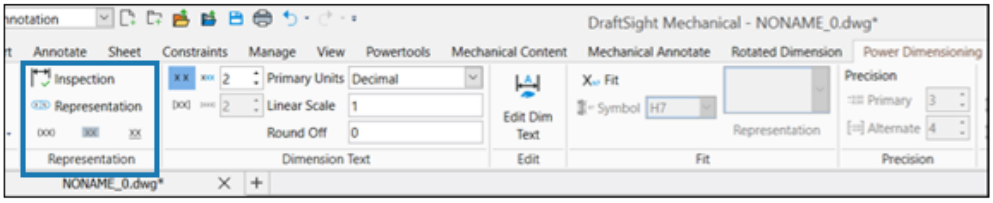
Příkaz AM_DIMJOIN můžete použít ke spojení dvou nebo více kót stejného typu do jedné konsolidované kóty.

přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište AM_DIMJOIN.
- Na pásu karet nebo v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Spojit**.

Podporuje lineární (zarovnané, otočené), úhlové (2řádkové, 3bodové) a obloukové kóty. Nepodporuje kóty poloměru, průměru, vybočené kóty nebo kóty souřadnic. Když spojujete kóty, aplikace ověří kompatibilitu, sloučí vynášecí čáry a poskytne jednu kótu, která pokrývá rozsah vybraných rozměrů.

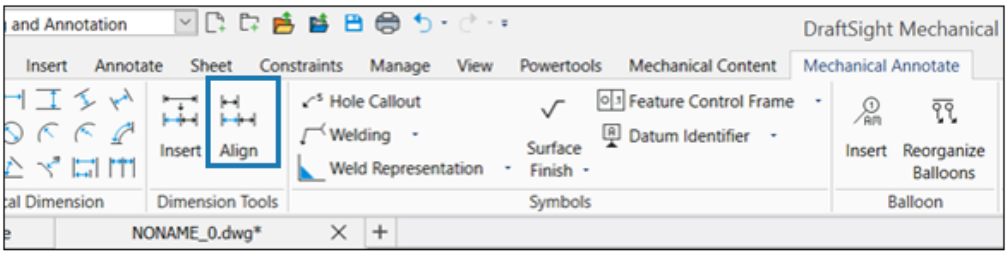
Panel Reprezentace na kartě kontextového pásu karet „Výkonné kótování“ (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Panel **Reprezentace** na kartě kontextového pásu karet Výkonné kótování umožňuje rychlejší aplikování popisů na kóty. To eliminuje ruční přepisování textu nebo složité úpravy vlastností.

Poskytuje rychlé vizuální značky pro speciální typy kót, které vyjadřují obsah návrhu, frekvenci kontrol a přesnost měření. Možnosti formátování a podpora kontrolního kótování nabízejí přesnost a flexibilitu.

Příkaz Zarovnat kóty (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Pomocí příkazu AM_DIMALIGN příkazu můžete přesně zarovnat kóty.

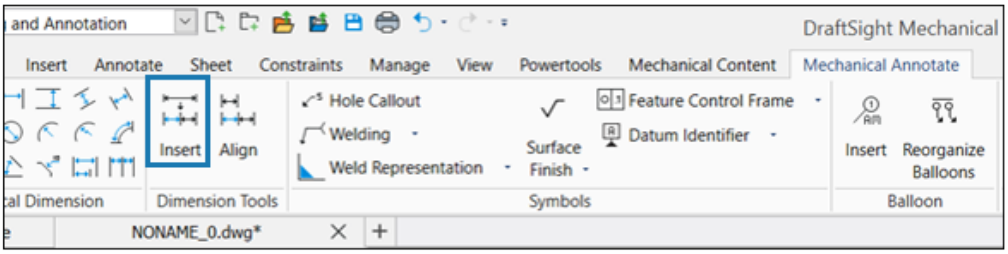
přístup k příkazu:

- V příkazovém okně napište AM_DIMALIGN.
- Na pásu karet a v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Zarovnat**.

Tento příkaz umožňuje napřímit lineární, souřadnicové nebo úhlové kóty s vybranou kótou od základny. Můžete vytvářet čistší a čitelnější technické výkresy s minimálními úpravami.

Příkaz AM_DIMALIGN ověří a zarovná kóty stejného typu, aby byla zajištěna konzistentní orientace a rozteče. Poskytuje podrobnou zpětnou vazbu, když není možné zarovnat rozměry kvůli neshodě typu, orientace nebo geometrie. Tento příkaz zlepšuje vizuální přehlednost a přesnost kreslení ve složitých mechanických rozvrženích.

Příkaz Vložit kótu (pouze aplikace DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Příkaz AM_DIMINSERT můžete použít k rozdělení lineární nebo úhlové kóty do dvou samostatných kót v určeném bodě.

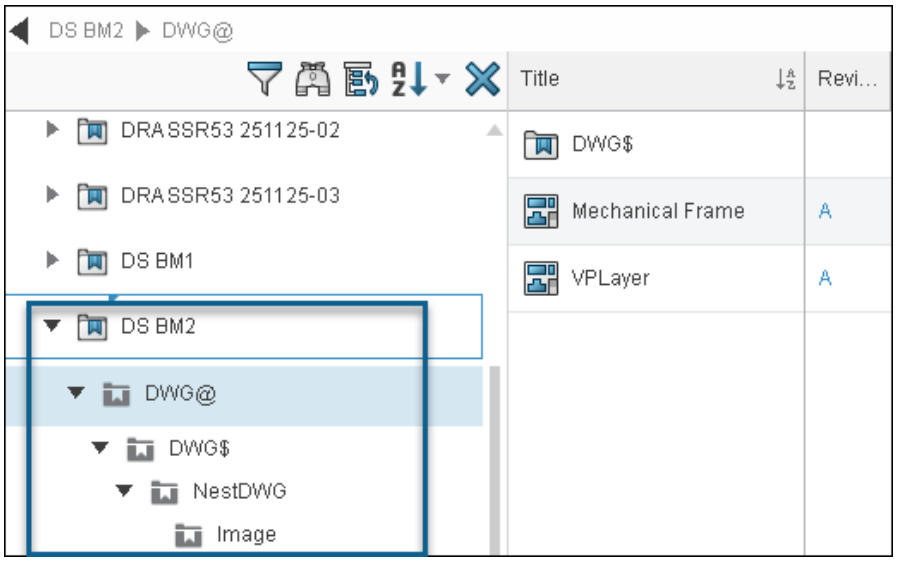
Přístup k tomuto příkazu:

- V příkazovém okně napište AM_DIMINSERT.
- Na pásu karet a v nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kótovací nástroje** > **Vložit**.

Tento příkaz umožňuje napřímit lineární, souřadnicové nebo úhlové kóty s vybranou kótou od základny. Můžete vytvářet čistší a čitelnější technické výkresy s minimálními úpravami.

Dlouhé kótovací čáry nebo úhlové rozsahy můžete rozdělit do čitelných segmentů, aniž byste je museli obnovovat ručně. Když kótu rozdělíte, aplikace vytvoří novou kótu z druhé vynášecí čáry původní kóty. Nová kóta zdědí vlastnosti jako tolerance, přizpůsobení a přiřazení hladin.

Automatická replikace struktury složek systému Windows pro záložky (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)



Uživatelé, kteří instalují aplikaci DraftSight z platformy **3D**EXPERIENCE platform, mohou pomocí funkce **Dávkové uložení do 3DEXPERIENCE** automaticky vytvořit strukturu záložek, která bude přesnou replikou struktury složek v systému Windows.

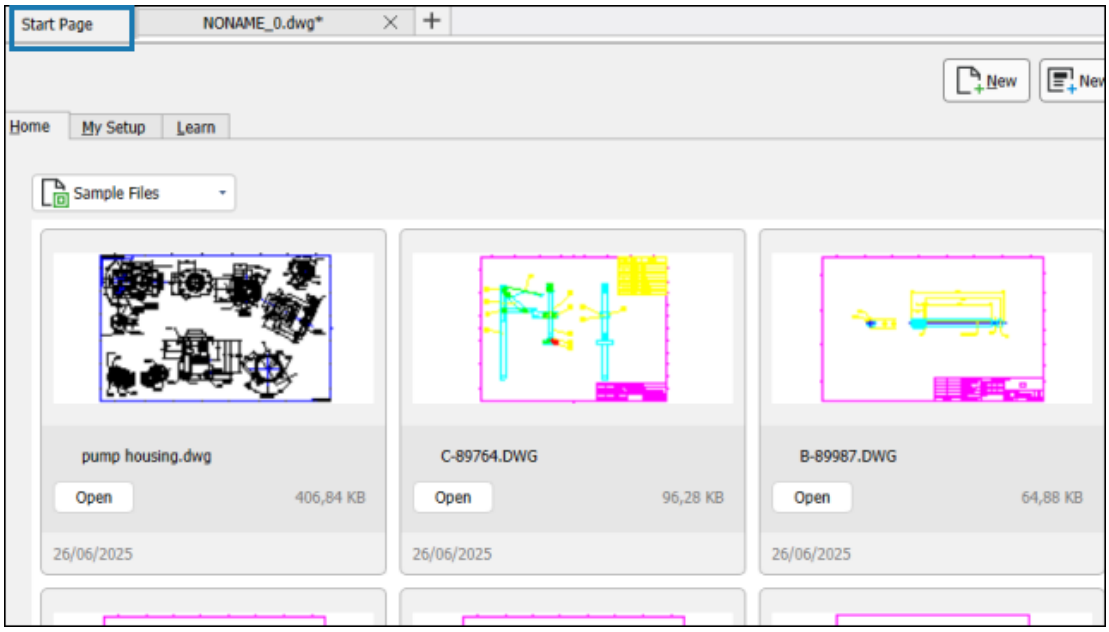
Automatickou replikaci struktury složek systému Windows pro záložky provedete takto:

1. Na pásu karet klikněte na **DraftSight** > **Dávkově uložit do 3DEXPERIENCE**.
2. V dialogovém okně Dávkové ukládání do 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Přidat složku**.
3. Vyberte složku, kterou chcete nahrát.
4. V okně Dávkové uložení do 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Záložka**.
5. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku, do které chcete složku nahrát, a klikněte na možnost **Vybrat**.
6. V dialogovém okně Dávkové uložení 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Uložit**.

Aplikace DraftSight nahraje všechny podsložky a soubory `DWG` z vybrané složky do záložky ve stejné hierarchii, jakou má struktura složek systému Windows.

Pokud složka nebo podsložky obsahují skryté soubory, proces odesílání se zastaví a zobrazí se chybová zpráva.

Karta Úvodní stránka (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)



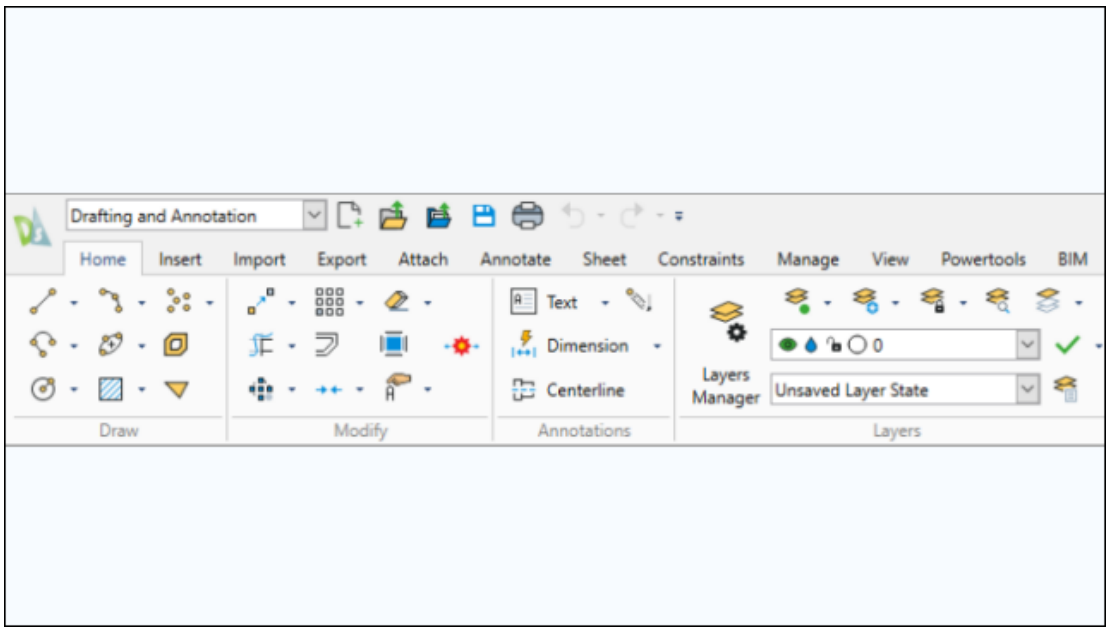
Karta Počáteční stránka centralizuje klíčové operace a při otevření aplikace DraftSight přináší plynulejší uživatelské prostředí.

Na kartě Počáteční stránka můžete provádět následující akce:

- Spustit nový výkres. Můžete okamžitě zahájit nové projekty, vybrat vhodné jednotky a měřítko pro konkrétní typy projektů. Tím se eliminuje čas potřebný k nastavení projektu a zajišťuje produktivní začátek nových výkresů.
- Okamžitě pokračovat v předchozí práci. Karta poskytuje přístup k posledním souborům. To vám umožní pokračovat v probíhajících projektech, kde jste skončili, a zajistit tak efektivní a nepřerušovaný pokrok, ať už pracujete sami, nebo v týmu.
- Přistupovat k výukovým zdrojům. Máte přístup k výukovým programům, dokumentaci a zdrojům pro budování dovedností. To podporuje nové i stávající uživatele ve zlepšování dovedností, objevování pokročilých nástrojů a odstraňování problémů.
- Přizpůsobit si pracovní plochu. Získáte rychlý přístup k přizpůsobení pracovního prostoru a přizpůsobíte uživatelské rozhraní podle vašich preferencí a potřeb projektu. Přizpůsobení zvyšuje produktivitu a vytváří pohodlnější pracovní prostředí.
- Prohlížet aktuální projekty. Můžete sledovat nejnovější práci a pokračovat v ní, podporovat neustálé zlepšování návrhu a snadné sledování vyvíjejících se projektů.

Pokud chcete použít Počáteční stránka, zadejte do příkazového okna příkaz `STARTMODE`.

Optimalizace pásu karet

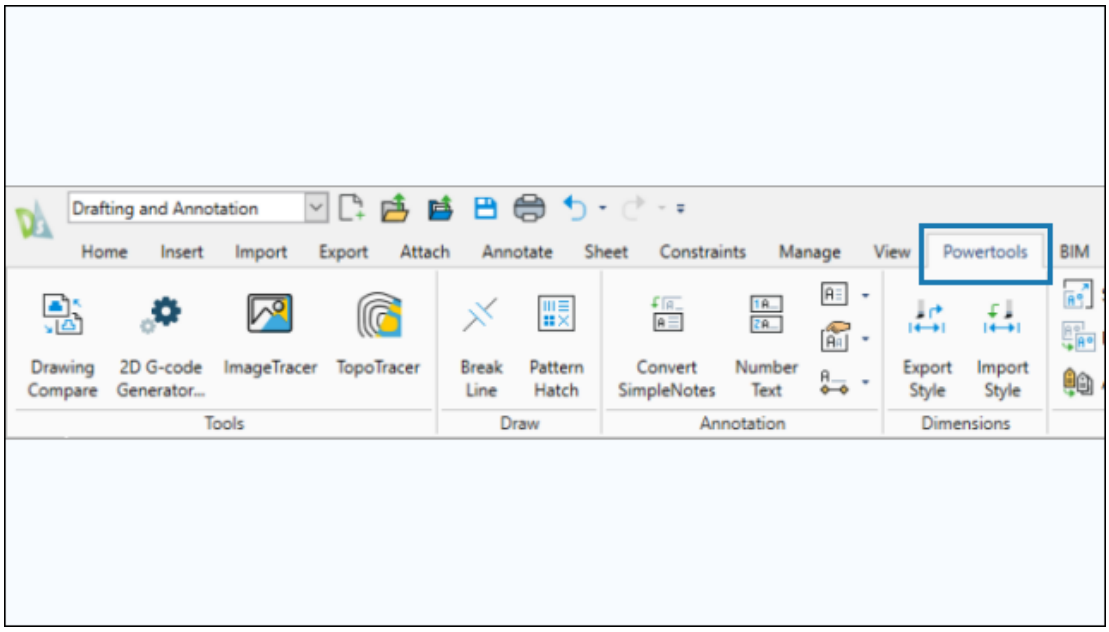


Aplikace DraftSight má k dispozici aktualizované rozvržení pásu karet a pracovní prostor, které zajišťují lepší použitelnost. Karty pásu karet mají menší odraz a distribuované příkazy na dalších kartách, což zajišťuje lepší přístupnost.

Karta Domů obsahuje běžně používané příkazy pro zvýšení efektivity každodenních úkolů. Na kartě Start můžete vybrat pracovní plochu podle svých potřeb.

Pracovní prostor Rýsování a popisování obsahuje panely na seskupování, zobrazování nebo skrývání konkrétních entit a na import a export karet.

Karta pásu karet Powertools (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)



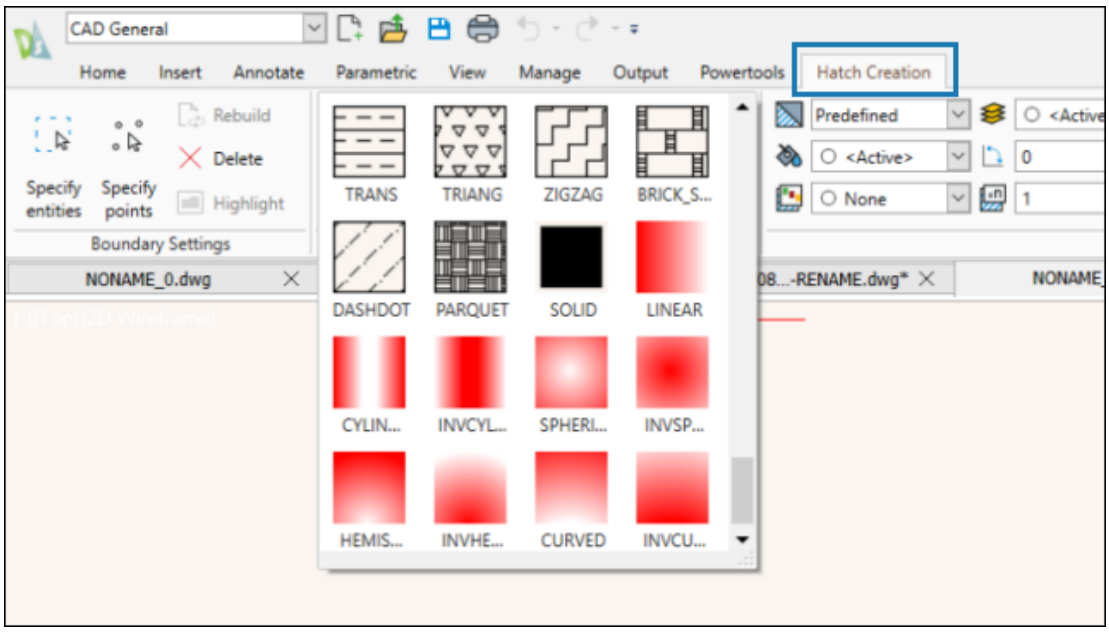
Záložka pásu Powertools obsahuje další nástroje, které vám pomohou zjednodušit pracovní postup.

Nástroje vám pomohou:

- Spravovat rozvržení Viewportu
- Importovat a exportovat DimensionStyles
- Vytvářet profesionální textové štítky
- Dimenzovat bloky s přesností
- Definovat pořadí kreslení podle barvy

Tyto nástroje poskytují větší flexibilitu a automatizaci, čímž zvyšují vaši efektivitu.

Kontextový pás karet pro přechody a vzory

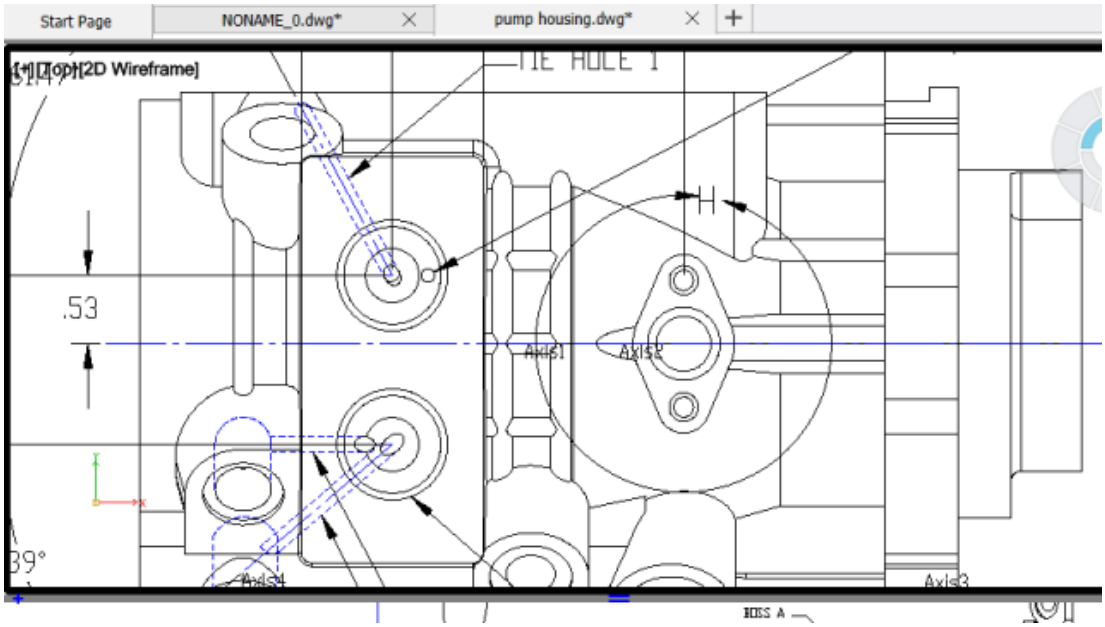


Kontextový pás karet obsahuje záložky pro příkazy `HATCH` a `PATTERN`. Tím se zvyšuje produktivita zkrácením doby strávené hledáním příkazů.

Tyto záložky umožňují rychlejší přístup k úpravám přechodových výplní, formátování textu a návrhových vzorů, což usnadňuje dosažení vizuálně atraktivních profesionálních výsledků za kratší dobu.

Jestliže chcete použít kontextový pás karet pro přechody a vzory, zadejte do příkazového okna příkaz `HATCH` nebo `PATTERN`.

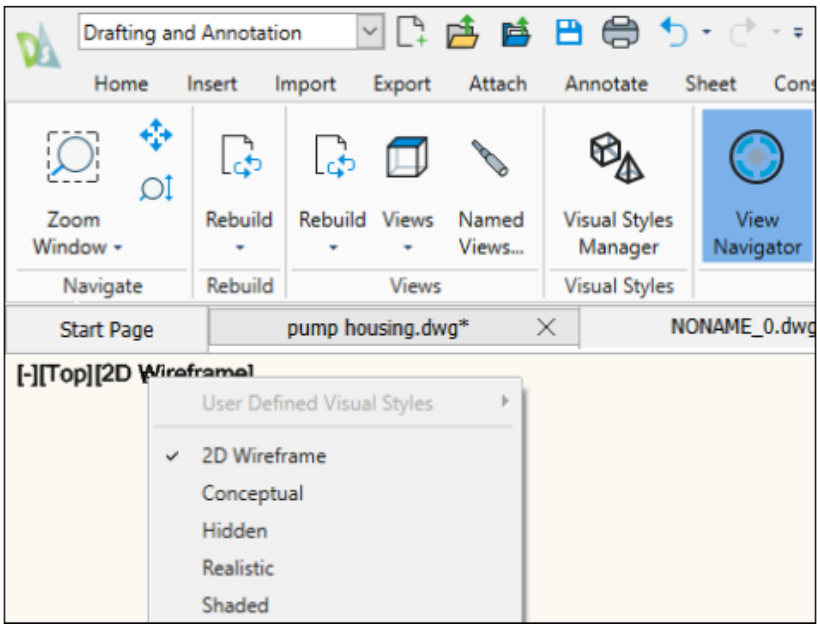
Manipulace s dlaždicemi pohledů (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)



Velikost ViewTiles můžete změnit úpravou hranic, sloučením ViewTiles při zarovnání hranic a vytvořením nových ViewTiles jedním kliknutím nebo pomocí kombinace kláves **CTRL+Drag**.

Nastavitelné ViewTiles mají nastavitelné značky a zarovnání snap-to-boundary a umožňují změnu velikosti připojených dlaždic. DraftSight umožňuje flexibilní uspořádání (konfigurace jedna ku jedné, jedna k více a více k více) a všechny akce podporují funkci **Vrátit zpět**/**Znovu** pro opravy.

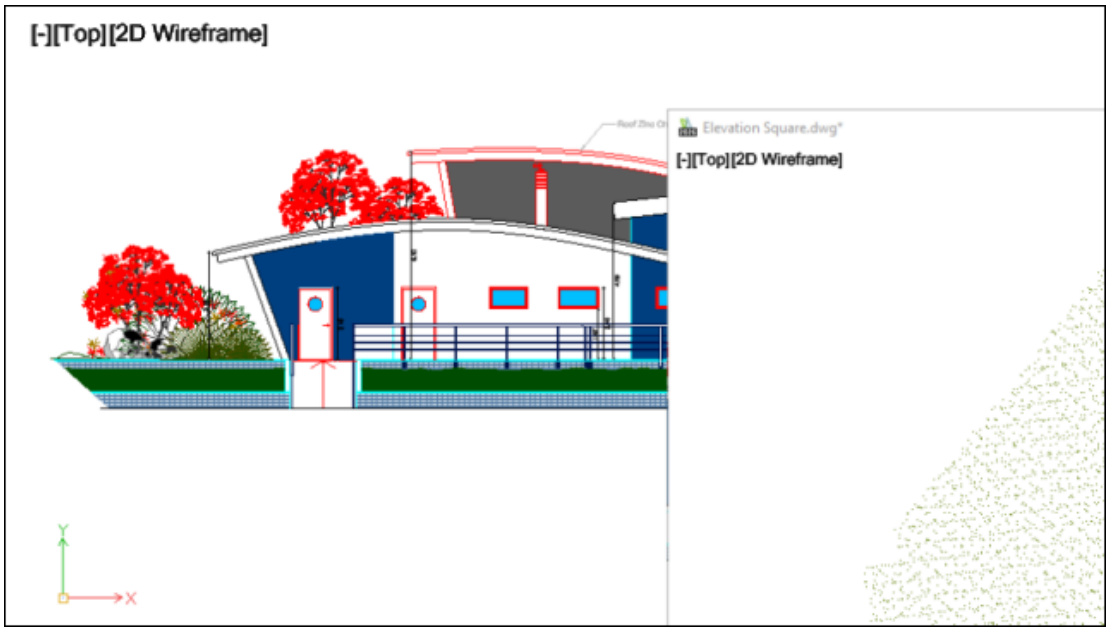
Ovládací prvky ViewTiles



Ovládače ViewTile můžete otevřít v levém horním rohu každé ViewTile (zobrazovací okno). Získáte tak pohodlný přístup k nastavením pro změnu zobrazení, úpravu stylů zobrazení a konfiguraci možností zobrazení. Tato nastavení můžete upravit bez procházení nabídek nebo panelů nástrojů kliknutím do oblastí se závorkami.

ViewTile řídí pracovní postupy, takže můžete provádět úpravy bez opuštění výkresu nebo hledání příkazů. Ať už přepínáte mezi 2D a 3D zobrazením, nebo použijete různé styly k analýze návrhů, tyto ovládací prvky nabízejí efektivní způsob práce ve výkresu.

Plovoucí okna dokumentů (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)



Pomocí plovoucích oken dokumentů můžete v aplikaci DraftSight otevírat výkresy v samostatných oknech mimo hlavní aplikaci. Okna nabízejí flexibilní zobrazení více výkresů vedle sebe nebo na více monitorech. Tato funkce poskytuje další možnosti pracovního postupu a zvyšuje produktivitu usnadněním porovnávání, kopírování a vkládání a multitaskingu.

Chcete-li vytvořit plovoucí okno dokumentu, přetáhněte záložku dokumentu mimo hlavní okno. Plovoucí okno dokumentu funguje nezávisle; můžete upravit jeho velikost, přiblížení a navigaci podle potřeby.

Obrázky ECW

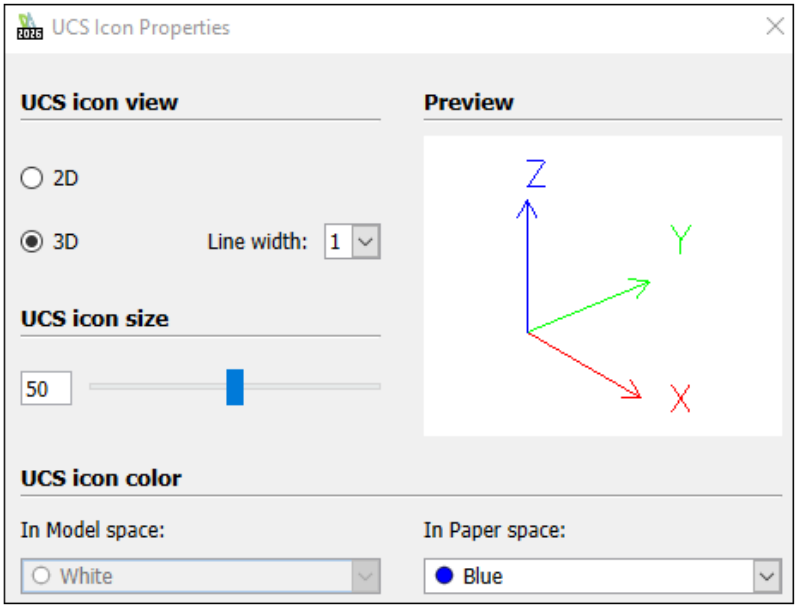
Aplikace DraftSight podporuje formát obrázku Hexagon Enhanced Compression Wavelet. `ECW`. Soubory. . `ECW` využívají efektivní kompresi, díky čemuž jsou ideální pro velkoformátová zobrazení, jako jsou letecké a satelitní fotografie. Soubory mohou obsahovat vložená data projekce mapy, což zvyšuje jejich užitečnost v geografickém informačním systému (GIS) a aplikacích vzdáleného snímání.

Použití obrázků ECW:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Rýsování a popisování** > **Vložit** > **Reference** > **Připojit obrázek**.
- V nabídce klikněte na možnost **Vložit** > **Připojit obrázek**.
- Do příkazového okna zadejte `ATTACHIMAGE`.

Přizpůsobení ikony CCS



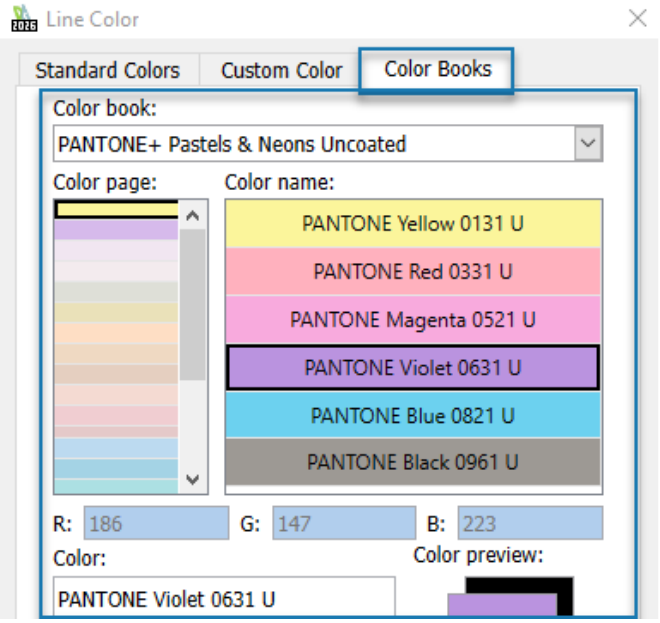
Ikona CCS představuje aktuální orientaci souřadného systému. Tento vizuální indikátor můžete upravit tak, aby vyhovoval vašim preferencím nebo potřebám konkrétního projektu.

Příkaz `UCSICON` obsahuje v příkazovém řádku možnost **Vlastnosti**. V dialogovém okně Vlastnosti ikony CCS můžete přizpůsobit zobrazení, velikost a barvu ikony CCS. Dialogové okno obsahuje dynamický náhled pro zobrazení změn.

Aplikace DraftSight ukládá úpravy v rámci různých relací.

Pokud chcete použít přizpůsobení ikony CCS, zadejte do příkazového okna příkaz `UCSICON`.

Knihy barev (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)



Aplikace DraftSight podporuje vlastní palety barev, známé také jako knihy barev (soubory `.acb`). Ty poskytují přístup ke standardizovaným paletám barev v rámci projektů. Knihy barev jsou ideální pro profesionály, kteří se spoléhají na přesné barevné standardy pro branding, dodržování průmyslových předpisů nebo konzistentní zastoupení materiálů.

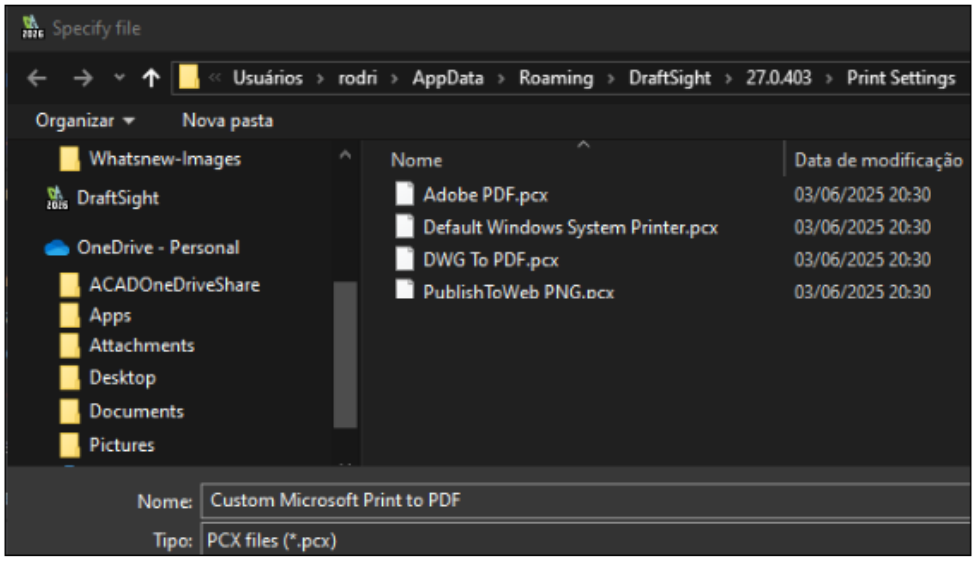
S knihami barev můžete rychle vybrat a použít přesné odstíny z populárních barevných systémů, jako jsou Pantone® a RAL™, což zajišťuje vizuální přesnost a konzistenci napříč návrhy.

Použití knih barev:

Proveďte jednu z následujících operací:

- V pásu karet klikněte na možnost **Domů** > **Vlastnosti** > **Barva**.
- V nabídce klikněte na možnost **Formát** > **Barva čáry**.
- Do příkazového okna zadejte `LINECOLOR`.

Soubory konfigurace tisku PCX (pro aplikace DraftSight Premium, Enterprise Plus a Mechanical)



Aplikace DraftSight podporuje soubory konfigurace tisku `.PCX` a nabízí funkce podobné formátu `.PC3` v jiném softwaru CAD.

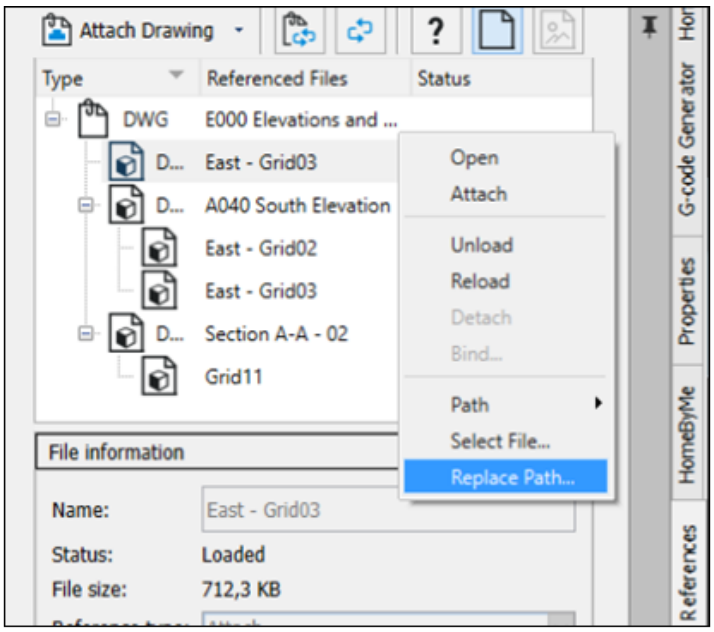
Můžete importovat soubory `.PC3` nebo vytvářet a ukládat nové soubory konfigurace tisku ve formátu `.PCX`. Formát `.PCX` usnadňuje opětovné použití a sdílení nastavení tisku pro konzistentní výstup v rámci více tiskových úloh. Zajištěním standardizovaných konfigurací tisku se zvyšuje efektivita pracovního postupu.

Použití souborů konfigurace tisku.PCX:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet (nabídka Aplikace) klikněte na **Tisk** > **Tisk**.
- V nabídce klikněte na **Soubor** > **Tisk**.
- Do příkazového okna zadejte `PRINT`.
- Klávesová zkratka: **CTRL+P**.

Správa chybějících vnějších odkazů



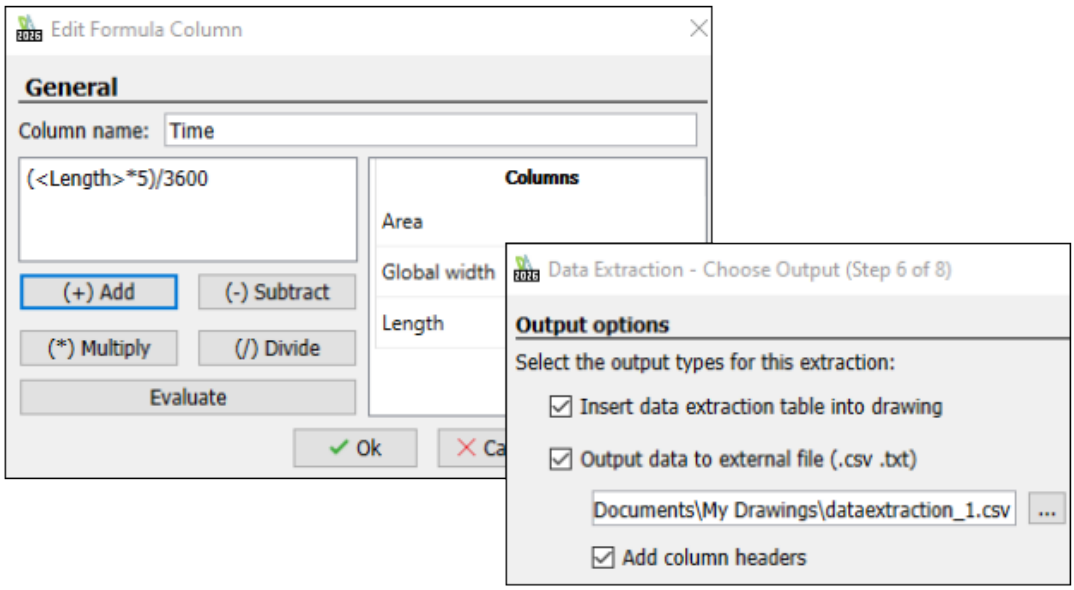
Chybějící vnější odkazy můžete spravovat efektivněji pomocí nástrojů v paletě **Odkazy**. Pokud je odkazovaný soubor přesunut nebo přejmenován, můžete cestu k souboru jednou aktualizovat. Aplikace DraftSight nabízí stejnou cestu k dalším chybějícím odkazům, pokud nalezne odpovídající soubory.

Správa chybějících vnějších odkazů:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Vložit** > **Palety** > **Správce odkazů**.
- V nabídce klikněte na možnost **Nástroje** > **Správce odkazů**.
- Do příkazového okna zadejte `XREF`.

Vložení sloupce se vzorcem do extrakce dat



Příkaz DATAEXTRACTION umožňuje výstup .CSV a vlastní pole pro matematické vzorce.

Pomocí příkazu DATAEXTRACTION můžete vytvářet výstupní data ve formátu .CSV, který obsahuje záhlaví sloupců pro čitelnost. Jedná se o pohodlný způsob sdílení informací nebo jejich integrace s jinými aplikacemi v textovém formátu.

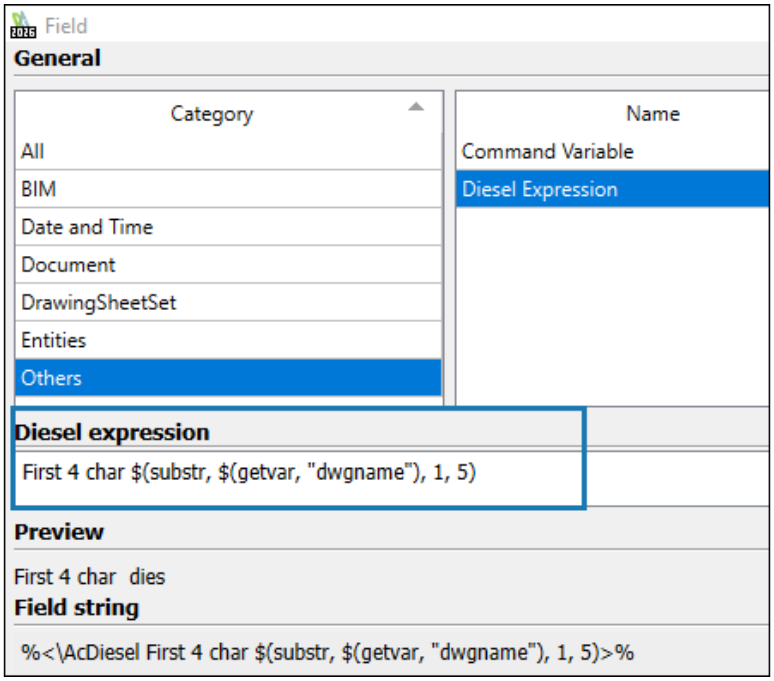
Průvodce systémem DATAEXTRACTION obsahuje volbu **Vložit sloupec se vzorcem**, kde můžete definovat vlastní pole s matematickými výrazy. To poskytuje flexibilitu při strukturování tabulek extrakce dat, protože můžete provádět výpočty přímo v průvodci. Můžete vytvářet přesnější a přizpůsobené exporty dat bez externího zpracování.

Použití příkazu DATAEXTRACTION:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Vložit** > **Připojení dat** > **Extrakce dat**.
- V nabídce klikněte na možnost **Vložit** > **Extrakce dat**.
- Do příkazového okna zadejte DATAEXTRACTION.

Výrazy pro vznětové motory



Příkaz `FIELD` podporuje výrazy pro vznětové motory, což umožňuje dynamický text, který se automaticky aktualizuje na základě vlastností výkresu nebo uživatelských vstupů.

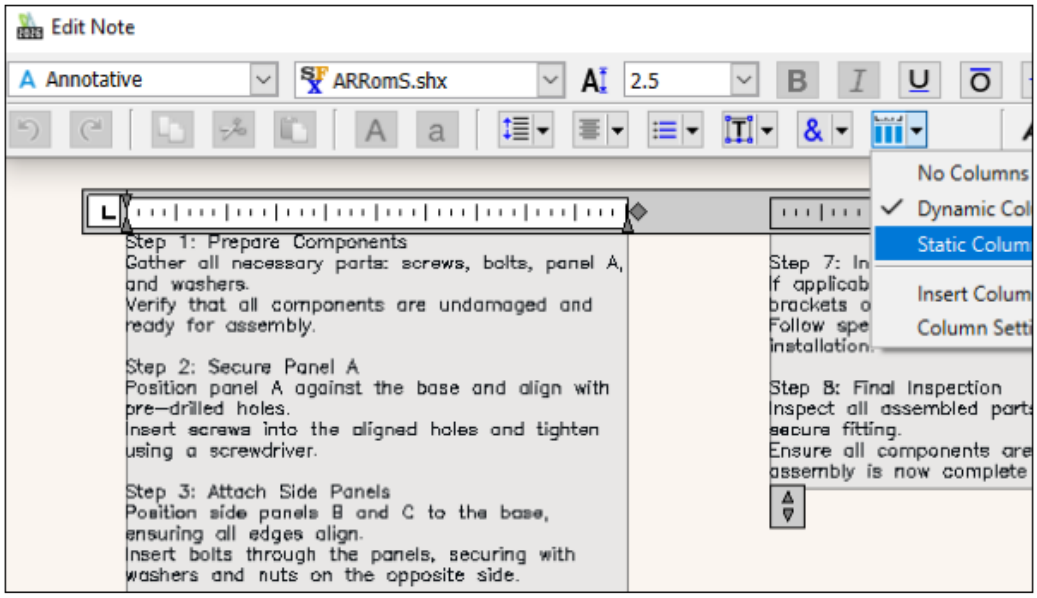
Můžete vytvářet vlastní textová pole, která zřetězují řetězce, provádějí výpočty a aplikují podmíněné formátování bez nutnosti externích skriptů nebo komplexního programování. To zlepšuje automatizaci a flexibilitu při práci s textovými daty ve výkresech.

Použití příkazu FIELD:

Proveďte jednu z následujících operací:

- V pásu karet klikněte na možnost **Vložit** > **Data** > **Pole**.
- V nabídce klikněte na možnost **Vložit** > **Pole**.
- Do příkazového okna zadejte `FIELD`.

Příkaz MTEXT



V rámci entit MTEXT můžete vytvářet a upravovat více sloupců. Pomocí editoru textu na místě můžete přidat sloupce se stejnou šířkou a konzistentními mezerami (mezery mezi sloupci) a upravit výšku pomocí úchytů.

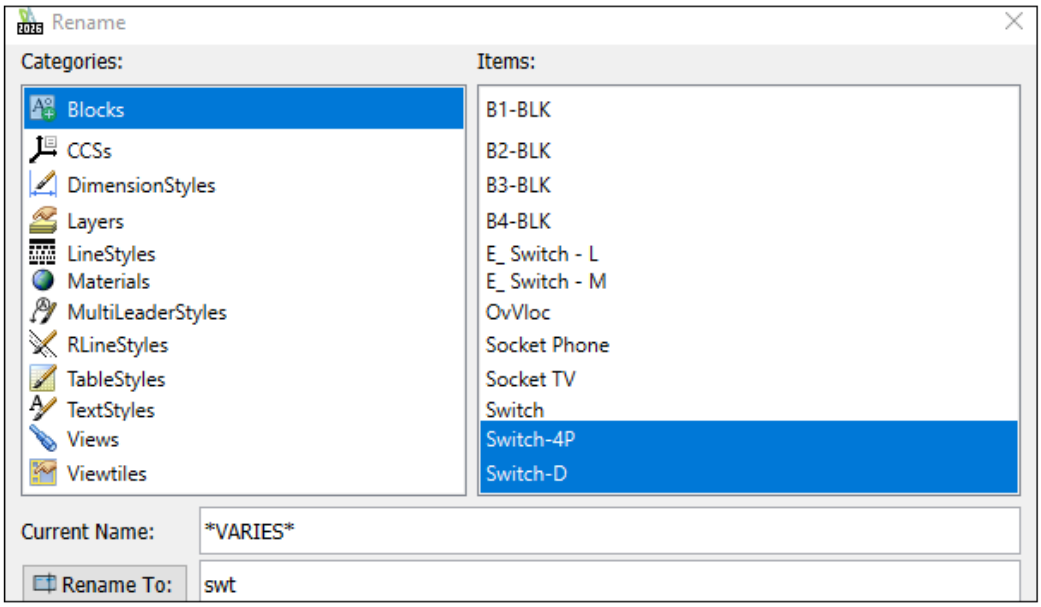
Sloupce jsou vhodné pro složitou dokumentaci nebo poznámky k návrhu, protože pomáhají uspořádat vícesloupkový text do jasně strukturovaných a snadno čitelných rozvržení. Maximalizují také dostupnou pracovní plochu díky efektivní správě textu ve výkresech.

Použití příkazu MTEXT:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na nabídku **Popsat** > **Text** > **Poznámka**.
- V nabídce klikněte na možnost **Kreslit** > **Text** > **Poznámka**.
- Do příkazového okna zadejte NOTE.

Příkaz RENAME



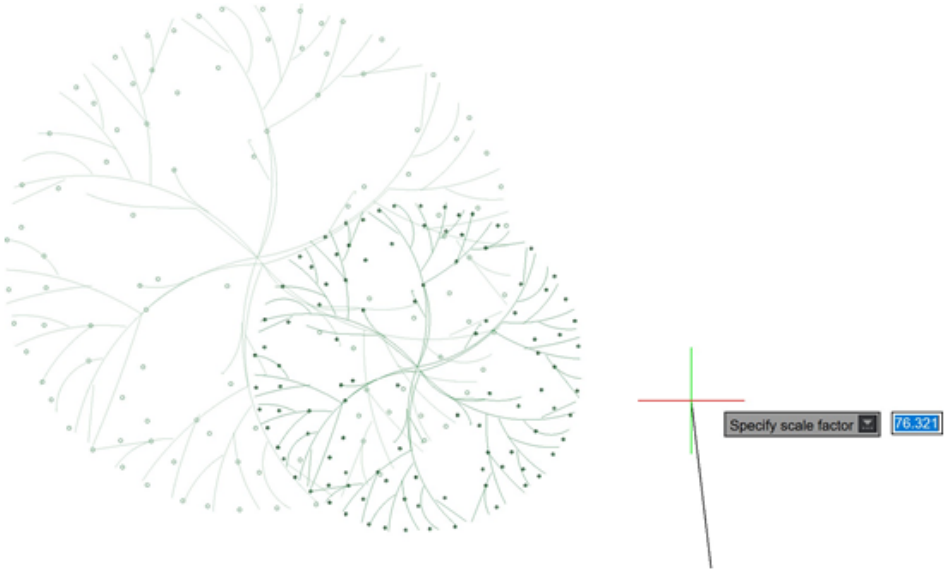
Příkaz `RENAME` podporuje zástupné znaky, což usnadňuje hledání a přejmenování více pojmenovaných prvků najednou. V dialogovém okně RENAME můžete filtrovat odpovídající položky a efektivněji přejmenovat více objektů.

Použití příkazu RENAME:

Proveďte jednu z následujících operací:

- V nabídce klikněte na položku **Formát** > **Přejmenovat**.
- Do příkazového okna zadejte `RENAME`.

Kopírování pomocí příkazu SCALE



Příkaz SCALE obsahuje volbu **Kopírovat**. Pomocí této volby můžete zachovat původní entity při generování duplicit v měřítku.

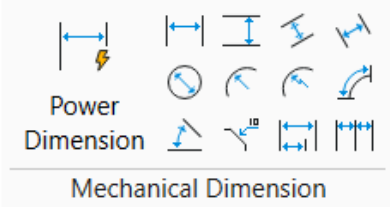
Možnost **Kopírovat** poskytuje zjednodušenější a efektivnější proces. Dříve jste ke kopírování entit museli použít příkaz COPY před příkazem SCALE.

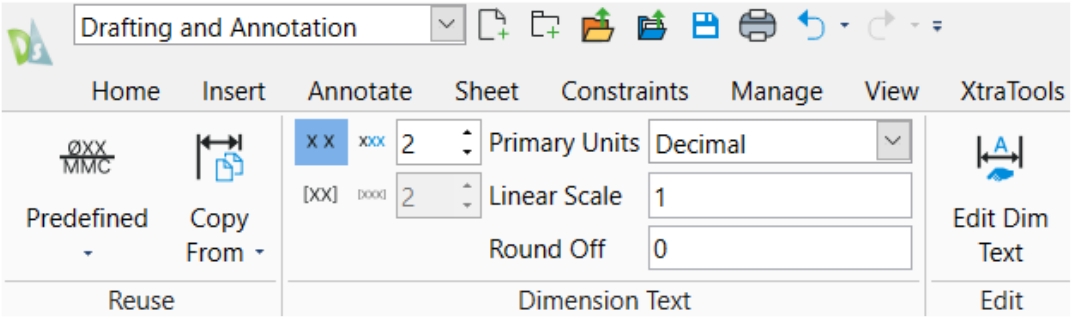
Použití příkazu SCALE:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Domů** > **Změnit** > **Měřítko**.
- V nabídce klikněte na možnost **Změnit** > **Měřítko**.
- Do příkazového okna zadejte SCALE.

Nástroj Výkonné kóta (pouze DraftSight Mechanical)





Nástroj **Výkonná kóta** poskytuje pokročilý a efektivní způsob, jak vytvářet přesné kóty. Vybere vhodný typ kóty podle vybrané geometrie, což v technických výkresech zajišťuje konzistenci a přesnost.

Nástroj **Výkonná kóta**:

- Automaticky určí nejlepší typ kóty pro vybrané objekty.
- Podporuje lineární, radiální a úhlové kóty.
- Zachovává zarovnání a rozestupy, aby bylo rozvržení uspořádanější a čitelnější.
- Zlepšuje produktivitu omezením ručních úprav a přepracování.

Přístup k nástroji Výkonná kóta:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kóta Mechanical**.
- V nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical** > **Kóta Mechanical**.
- Zadejte příkaz `AM_POWERDIMENSION` nebo `AMPOWERDIM`.

Kontextová karta Pás karet Výkonné kótování

Kontextová karta Pás karet Výkonné kótování zlepšuje pracovní postup kótování. Poskytuje rychlý přístup k základním nástrojům na úpravy a zpřesnění kót.

K dispozici jsou následující panely:

- **Použít znovu**. Poskytuje nástroje na použití předdefinovaného textu kóty, kopíruje vlastnosti ze stávajících kót a exportuje nastavení kóty do jiných kót.
- **Text kóty**. Řídí viditelnost, přesnost, formátování, měřítko a zaokrouhlování primárních a alternativních jednotek textu kóty.
- **Upravit**. Zobrazuje panel nástrojů Formátování poznámky, který vám umožní upravit vybranou kótu.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

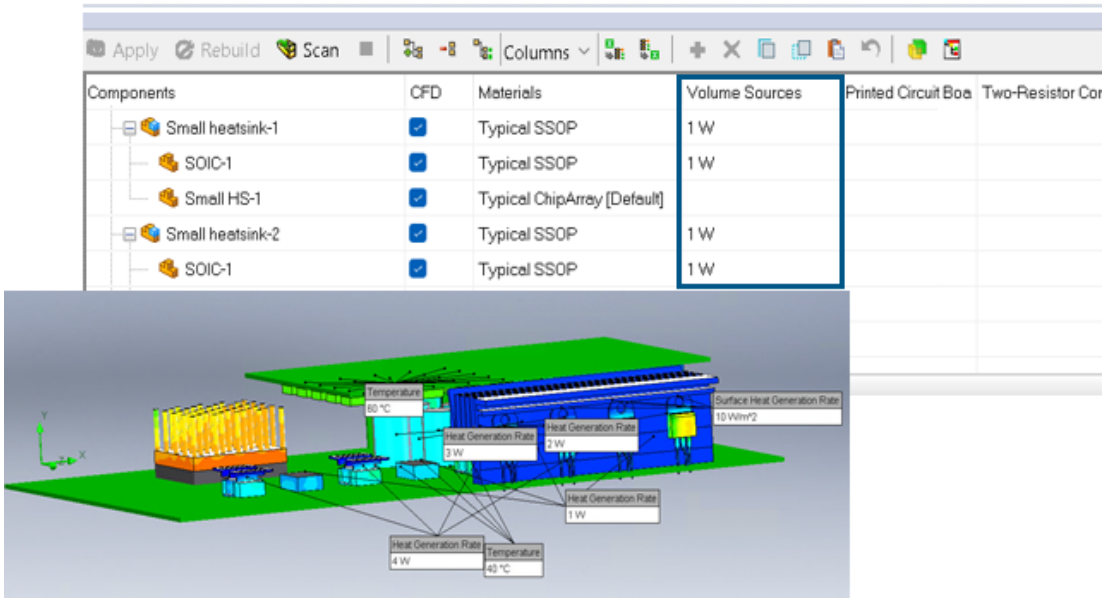
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Průzkumník součástí**
- **Vyplnit tenké drážky**
- **Minimální a maximální umístění cílů**
- **Bublinové grafy pro parametrické studie**
- **Parametry projektu ze součástí**

SOLIDWORKS® Flow Simulation je samostatně prodávaný produkt.

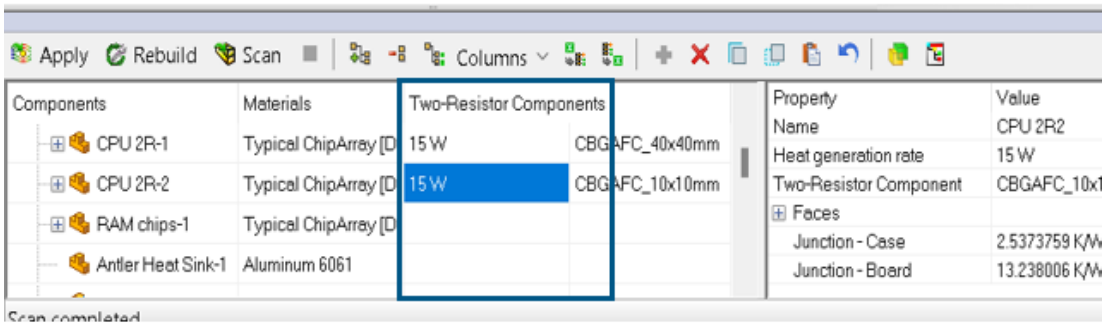
Průzkumník součástí

Celková energie zdrojů



Průzkumník součástí obsahuje sloupec pro **Zdroje objemu** nebo **Zdroje povrchu**. To vám pomůže identifikovat všechny zdroje a jejich rozpočty na energie.

Součásti se dvěma rezistory



Součásti se dvěma rezistory můžete vytvořit v Průzkumníku součástí. To zkracuje potřebný čas a eliminuje potenciální chyby.

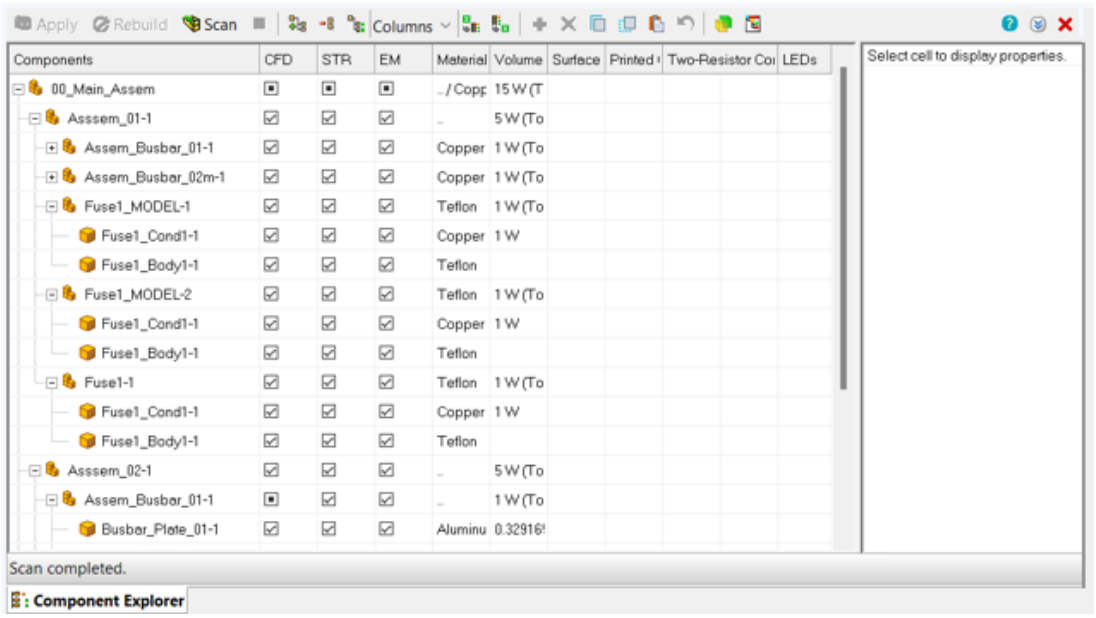
Vytvoření součástí se dvěma rezistory:

Proveďte jednu z následujících operací:

- V Průzkumníku součástí pod položkou **Součásti se dvěma rezistory** určete položku napájení nebo EDB a klikněte na tlačítko **Použít**.
- V aplikaci Microsoft®Excel®vyplňte tabulku seznamu součástí parametry dvou rezistorů a poté ji importujte do aplikace Průzkumník součástí.

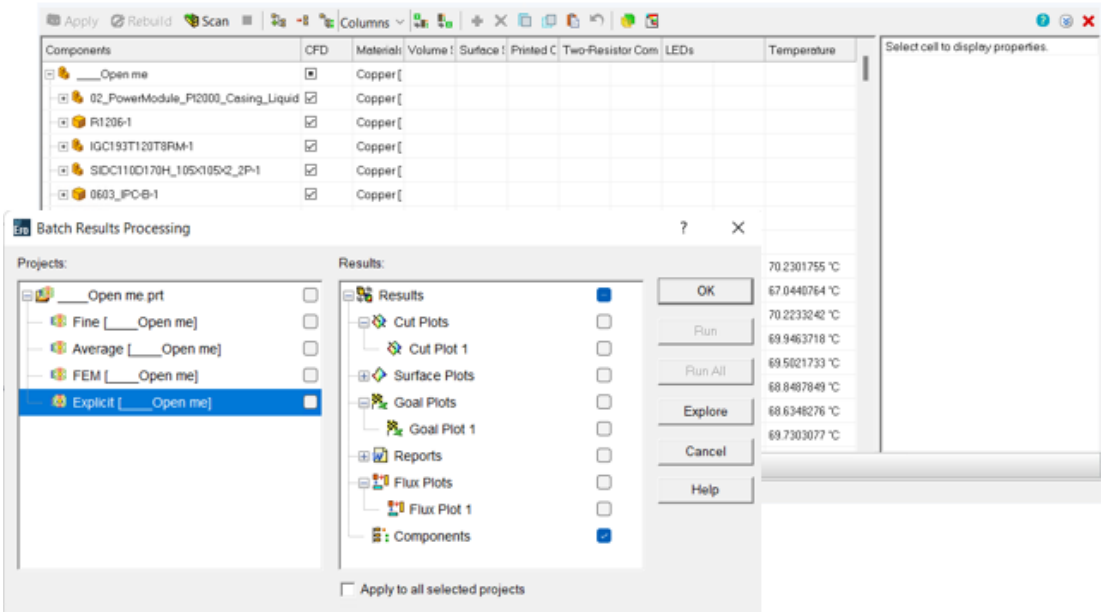
Aplikace Flow Simulation automaticky vyhledá horní a dolní plochy. Rovinná plocha v kontaktu s jiným tělem (pravděpodobně deskou plošných spojů) je spodní plocha a opačná rovinná plocha je horní plocha. Pokud aplikace Flow Simulation nedokáže najít plochy, vytvoří neplatnou funkci. Funkci ve stromu můžete upravit a plochy vybrat ručně.

Stav součásti



V Průzkumníku součástí můžete spravovat funkce a stavy součástí. Můžete také odebrat prvky objemu aplikované na součásti.

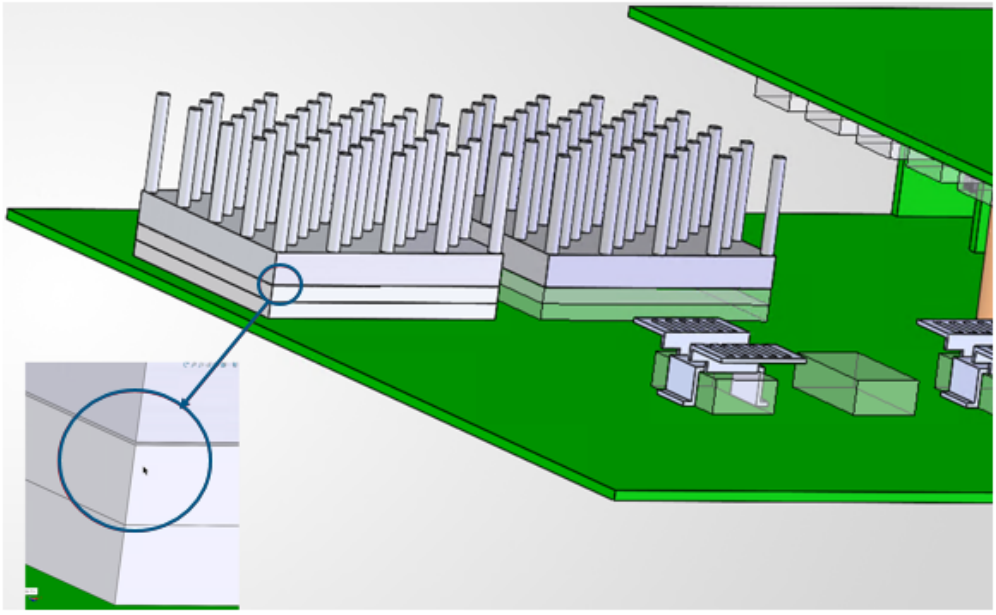
Sloupec teploty



Průzkumník součástí obsahuje sloupec **Teplota**, ve kterém můžete exportovat hodnoty do aplikace Microsoft Excel.

Tento sloupec poskytuje teploty všech pevných látek bez zpomalení řešiče. Odpovídající tabulku názvů součástí, vstupních dat a výsledných teplot můžete exportovat automaticky prostřednictvím **Dávkového zpracování výsledků**.

Vyplnit tenké drážky



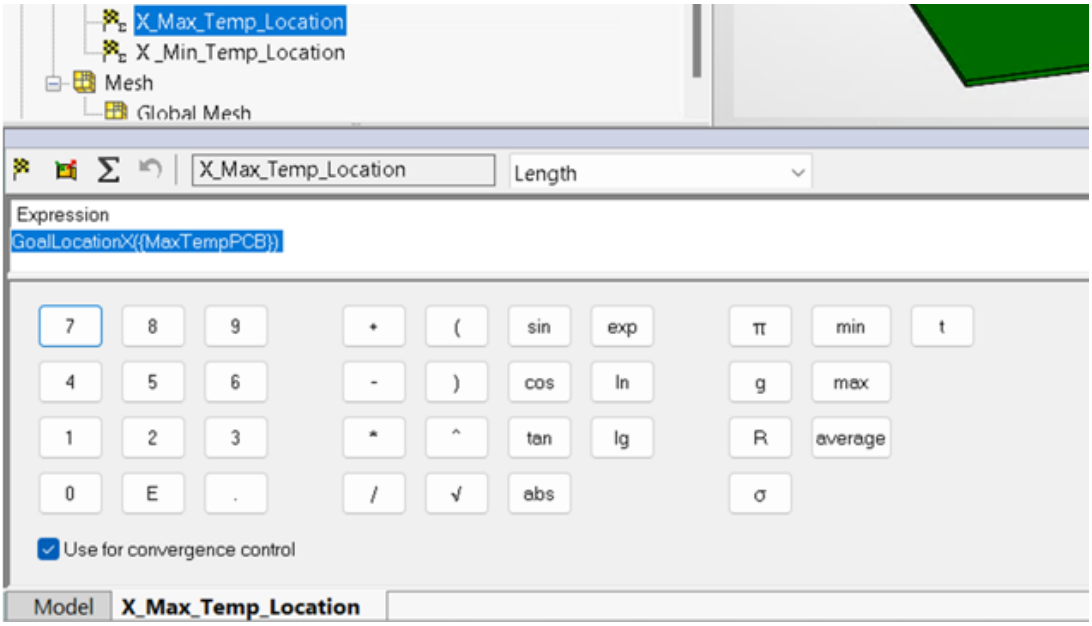
U modelů můžete vyplnit tenké mezery a dosáhnout tak vyšší tepelné přesnosti.

Modely mohou mít tenké mezery mezi vyhřívanými součástmi a chladiči nebo mezery mezi lepenými díly. Tyto mezery jsou určeny k naplnění materiály tepelného rozhraní (TIMS) nebo lepidlem během montáže. Simulační modely s nevyplněnými mezerami však poskytují nesprávné tepelné výsledky.

Pomocí nástroje **Vyplnit tenkou drážku** můžete vyplnit buňky sítě uvnitř mezer specifickými objemovými materiály odpovídajícími kritériím tloušťky.

Aplikace Flow Simulation použije materiál na buňky sítě bez vytvoření CAD těla. Výsledný tvar výplňového materiálu můžete vidět pomocí nástrojů pro následné zpracování, když není zaškrtnuta volba **Použít geometrii CAD**.

Minimální a maximální umístění cílů



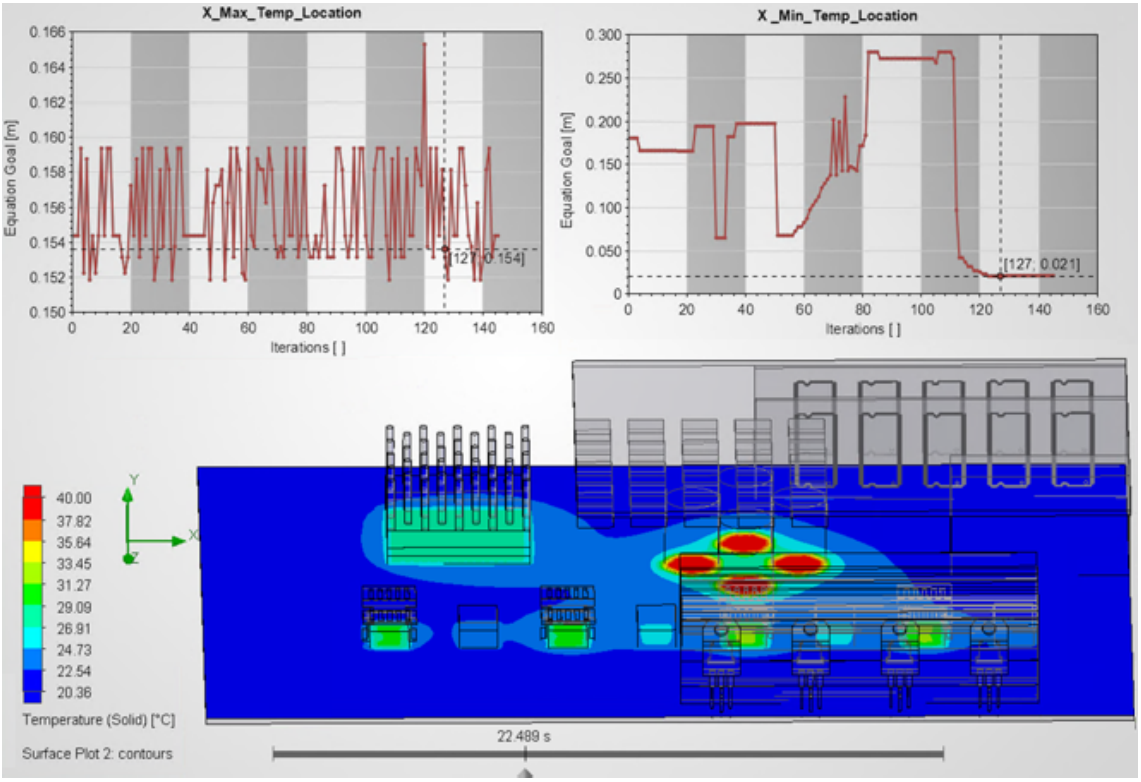
Jako objektivní funkci můžete určit minimální nebo maximální umístění.

Při provádění simulací můžete potřebovat souřadnice bodu, když je dosaženo minimální nebo maximální hodnoty parametru pro výsledky simulace nebo jako objektivní funkce.

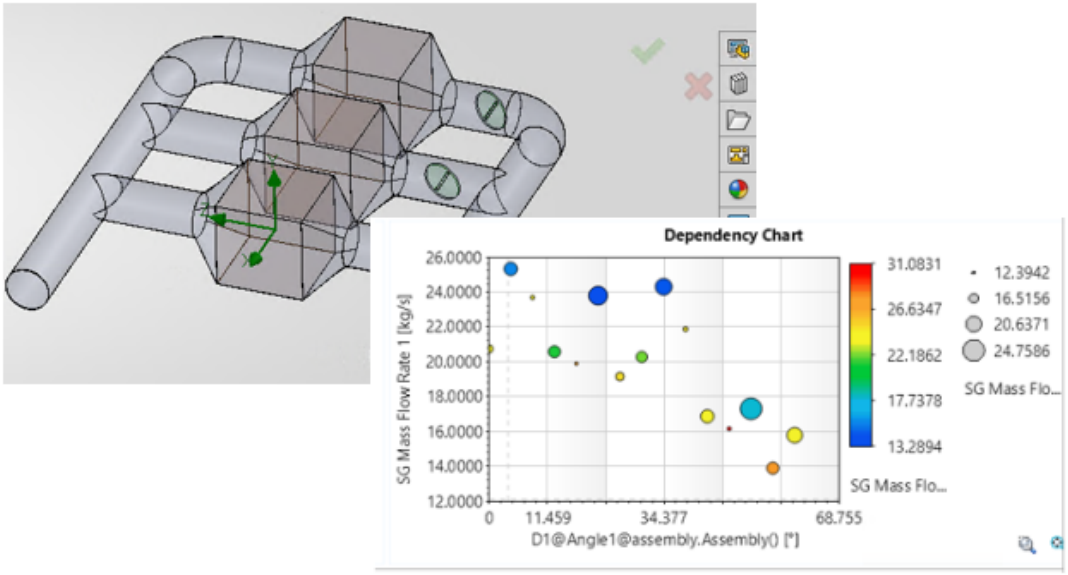
Funkce k určení bodu objemu nebo cíle povrchu jsou uvedeny ve výrazu cíle rovnice, kde *Název cíle* je název minimálního nebo maximálního cílového povrchu nebo objemu:

- **GoalLocationX**({*název cíle*})
- **GoalLocationY**({*název cíle*})
- **GoalLocationZ**({*název cíle*})

Příklad minimálních a maximálních teplot při simulaci:

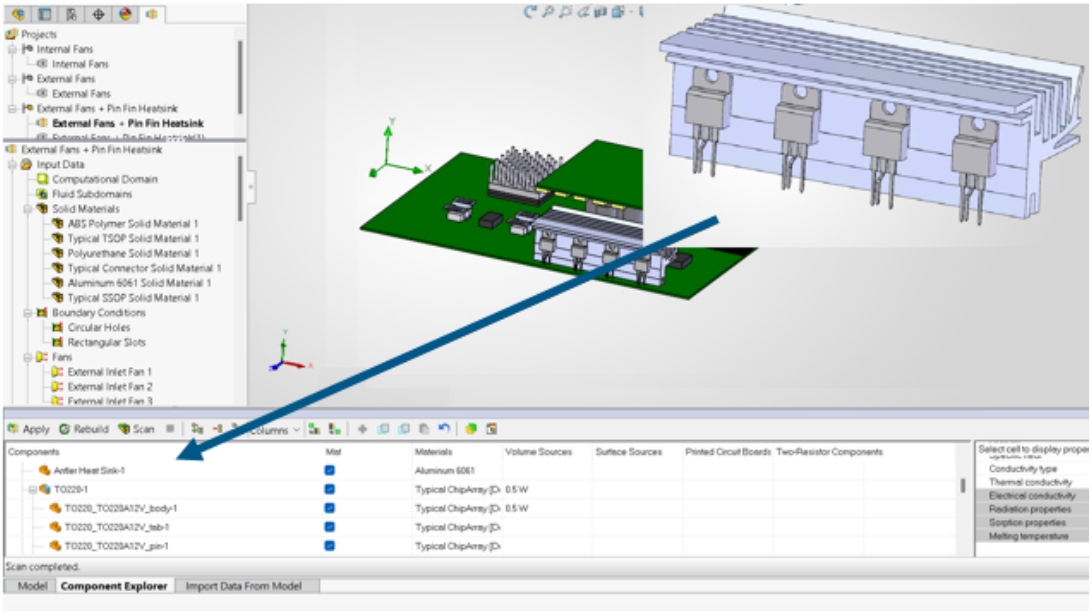


Bublinové grafy pro parametrické studie



Můžete zobrazit až tři parametry na bublinovém grafu a porovnat body návrhu výsledných parametrických studií pro optimalizaci více parametrů.

Parametry projektu ze součástí



Integrované součásti můžete spravovat efektivněji.

Můžete:

- Řídit více dílčích modelů vložených do aktuálního projektu analýzy jednotlivě
- Definovat parametry projektu v dílčích modelech a opakovat je směrem nahoru
- Řídit sofistikované závislosti definované ve vložených součástech
- Vytvářet propracované součásti knihovny a znovu používat dílčí modely
- Upravovat parametry jednotlivých součástí v rámci skupiny identických vložených součástí

27

SOLIDWORKS Plastics

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Podpora funkce Pack and Go (2026 SP2/FD02)**
- **Databáze materiálů**
- **Výkon**
- **Termosetové materiály**
- **Graf nevyplněného objemu**
- **Analýza větrání**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional a SOLIDWORKS Plastics Premium jsou samostatně prodávané produkty.

Podpora funkce Pack and Go (2026 SP2/FD02)

Když používáte funkci Pack and Go, jsou výsledky ze studií softwaru SOLIDWORKS Plastics také zahrnuty do výsledků simulace.

Přístup k funkci Pack and Go:

1. V softwaru SOLIDWORKS Design klikněte na nabídku **Soubor** > **Pack and Go**.
2. V dialogovém okně Pack and Go vyberte možnost **Včetně výsledků simulace** a klikněte na tlačítko Uložit.

   Výsledky studie SOLIDWORKS Plastics jsou uloženy do podsložky ve složce dokumentu.

3. Klikněte na **Uložit**.

Databáze materiálů

Databáze plastových materiálů je aktualizována na základě nejnovějších údajů od výrobců materiálů.

Bylo přidáno 85 nových tříd materiálů, aktualizováno 12 tříd a z databáze odstraněno 50 zastaralých tříd.

Výrobce	Počet nových tříd materiálu
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Výrobce	Počet aktualizovaných tříd materiálu
SABIC Specialties®	12

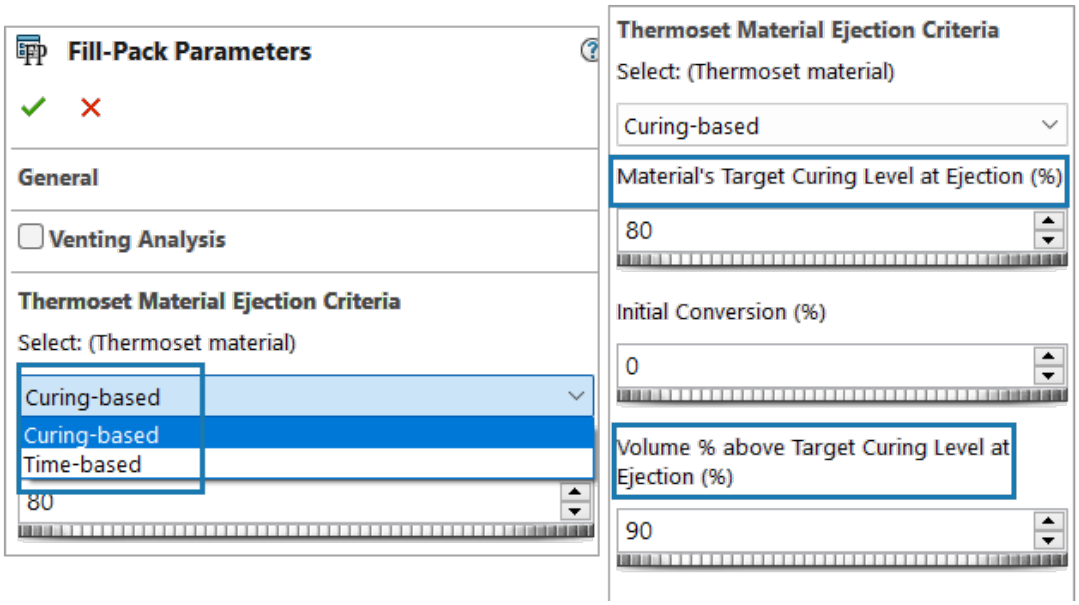
Výrobce	Počet odebraných tříd materiálu
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Výkon

Vyšší efektivita při řešení základních systémů rovnic zkracuje dobu řešení v simulacích plastů, aniž by to mělo vliv na robustnost a přesnost.

- Až o 15 % rychlejší řešení v simulacích plnění
- Až o 30 % rychlejší řešení v simulacích dotlaku
- Až o 30 % rychlejší řešení v simulacích chlazení

Termosetové materiály



Aktualizace parametrů uživatelského rozhraní pro termosetové materiály zlepšují použitelnost a aktualizace řešičů zlepšují přesnost simulací plnění, balení a deformací.

Simulace zohledňují orientační účinky termosetových materiálů plněných vlákny, které zlepšují přesnost řešení.

V tabulce jsou uvedeny parametry uživatelského rozhraní, které jsou přejmenovány, a jeden nový parametr, které je přidán.

Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2026
Reaktivní typ kontroly • **Převod** • **Čas**.	**Kritéria pro vysunutí termosetového materiálu** • Kritérium **Podle vytvrzování,** nařídí řešiči, aby pokračoval v simulaci vytvrzování, dokud materiál nedosáhne zadané cílové úrovně vytvrzení, čímž se eliminují dohady při určování doby vytvrzování. • Kritérium **Podle doby** nastavuje řešiči konkrétní dobu vytvrzování k dokončení simulace vytvrzování termosetu. Po spuštění simulace můžete zkontrolovat výsledky a určit procento vytvrzení dosaženého v celém modelu a upravit

Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2026
	dobu vytvrzování tak, aby se proces zkrátil nebo prodloužil.
% konverze při vyhození	**Cílová úroveň vytvrzení materiálu při vysunutí** určuje procento vytvrzení, při kterém termosetový materiál dosáhne svého bodu želatinace, kde se jeho viskozita stává nekonečnou a ztrácí schopnost téct. Vytvrzení nad tuto úroveň není přínosné a pouze prodlužuje dobu výrobního cyklu. Tato charakteristika je vnitřní vlastností materiálu, která se určuje na základě charakterizace, kterou obvykle poskytuje výrobce materiálu.
	Nový parametr: **% objemu nad cílovou úrovní vytvrzení při vysunutí** nastaví procento prahového objemu, které určuje bod vysunutí. Výchozí nastavení je 90 %, což znamená, že díl se vysune, jakmile 90 % plastového objemu dosáhne cílové vytvrzovací úrovně.

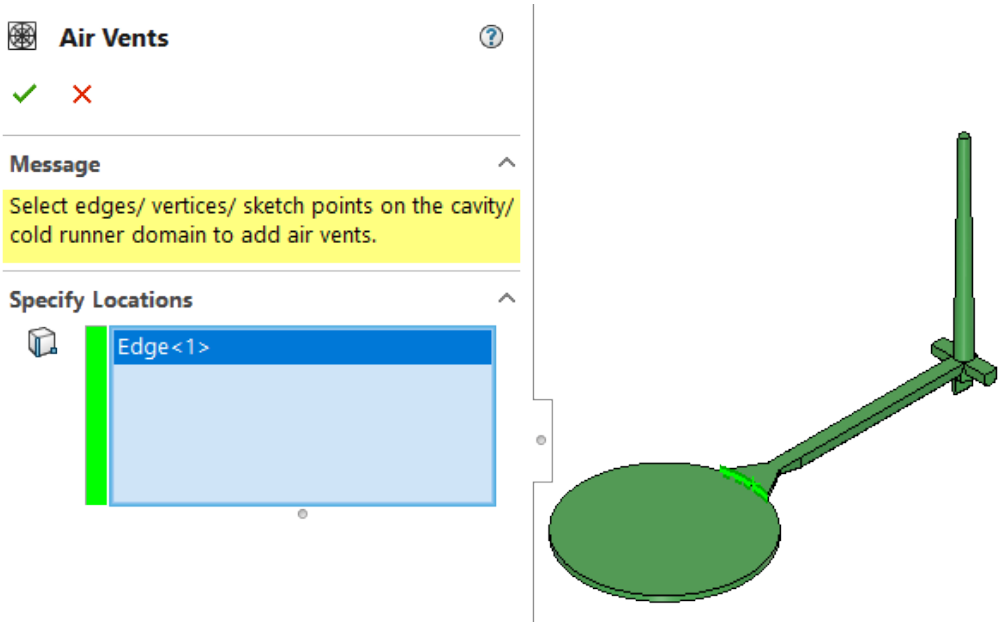
Výsledky související s termosety – SOLIDWORKS Plastics 2025	Výsledky související s termosety – SOLIDWORKS Plastics 2026
1. **Doba ošetřování na konci plnění** 2. **Reaktivní přeměna materiálu na konci plnění** 3. **Doba vytvrzování na konci fáze po plnění** 4. **Reaktivní přeměna materiálu na konci fáze po plnění**	1. **Doba k dosažení úrovně vytvrzování** 2. **Úroveň vytvrzování materiálu na konci plnění** 3. **Doba k dosažení úrovně vytvrzování** 4. **Úroveň vytvrzování materiálu při vysunutí**

Graf nevyplněného objemu

Když dojde k nedolisku, je pro simulace plnění k dispozici nový graf výsledků – **Nevyplněný objem**.

Graf **Nevyplněný objem** vám pomáhá vizualizovat oblasti modelu, které zůstanou během plnění kvůli nedolisku nevyplněné.

Analýza větrání



Na okrajích modelu můžete určit mezní podmínky **odvzdušňovacího otvoru**.

Ve starších verzích můžete specifikovat odvzdušňovací otvory pro analýzu ventilace pouze na vrcholech. Díky přídavným odvzdušňovacím otvorům na bázi hran můžete realističtěji zachytit chování skutečných odvzdušňovacích otvorů pro formy. Mezní stav **odvzdušňovacích otvorů** můžete přiřadit doménám **dutina** a **systém se studeným žlabem**.

28

Vyznačení trasy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přidání izolace přes přívodní armatury (2026 SP1/FD01)**
- **Přesměrování vodicích čar podle cesty trasy**
- **Správa seznamu oblíbených položek pro izolace**
- **Vylepšení tabulky konektorů:**
- **Automatické přizpůsobení měřítka výkresů na nové formáty listů**

Vyznačení trasy je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS® Design Premium a SOLIDWORKS Design Ultimate.

Přidání izolace přes přívodní armatury (2026 SP1/FD01)

Pomocí volby Izolace ve správci PropertyManager můžete aplikovat izolaci na včleněné armatury, jako jsou téčka, kříže a redukce.

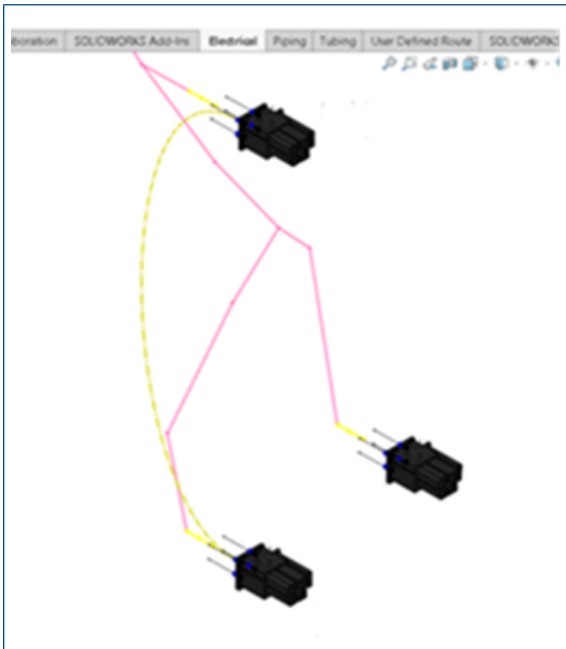
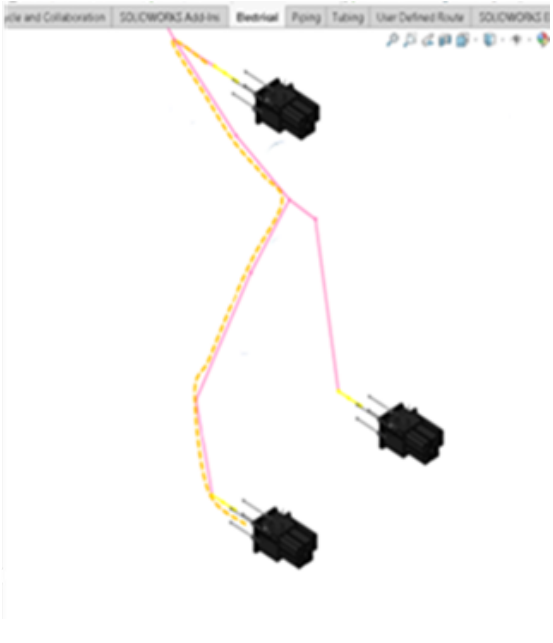
Výhody: Izolace nebo ochranné vrstvy můžete reprezentovat přesněji a zcela po celé trase.

Přidání izolace přes přívodní armatury:

1. Ve správci PropertyManager Izolace klikněte na položku **Segmenty a tvarovky**.
2. Vyberte armatury, které chcete izolovat.

Izolace se zobrazí konzistentně ve všech pohledech, včetně režimu stínování, drátěného modelu a výkresů. Když pozměníte armatury nebo upravíte trasy, izolace se aktualizují automaticky tak, aby se vaše změny projevily.

Přesměrování vodicích čar podle cesty trasy

	
Automaticky generované vodicí čáry, které sledují nejkratší možnou cestu mezi koncovými spojkami	Přesměrované vodicí čáry po trase

V nástroji Automaticky vyznačit trasu v PropertyManageru můžete přesměrovat vodicí čáry pro sledování cesty trasy. Vodicí čáry identifikují nejbližší segment skici, který vede k odpovídající koncové spojce, a tuto cestu sledují.

Výhody: Přesměrování vodicích čar tak, aby sledovaly cestu trasy, pomáhá minimalizovat kolize s ostatními součástmi a omezuje potřebu ručních úprav, což vyznačení trasy urychluje a zefektivňuje.

Přesměrování vodicích čar sledujících cestu trasy:

1. Vytvořte 2D nebo 3D skicu, která vede k příslušnému koncovému konektoru.
2. Klikněte na příkaz **Nástroje** > **Trasování** > **Elektrické** > **trasování** > **Automatické trasování**.
3. V části **Režim vyznačení trasy** vyberte položku **Vodicí čáry**.
4. Vyberte **Sledovat cestu vyznačení trasy**.

   Chcete-li zajistit přesné výsledky, před sloučením vodičů použijte funkci **Sledovat cestu vyznačení trasy**.

5. V grafické ploše vyberte skici, které chcete použít jako cesty trasy.

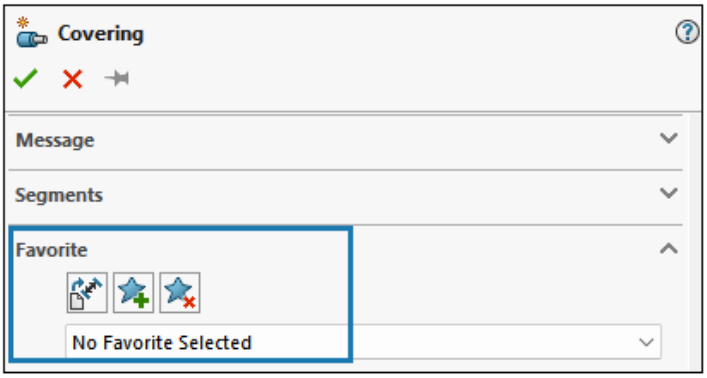
   V grafické ploše se zobrazí náhled vodicích čar zarovnaných s vybranou skicou.

6. Klepněte na **Hotovo**.

Skici představující cestu trasy se zobrazí ve stromu FeatureManager® jako **Routing_path***n*

7. Klikněte na ✔.

Správa seznamu oblíbených položek pro izolace



Běžně používanou nebo standardizovanou vícevrstvou izolaci můžete uložit jako oblíbené a znovu je použít v modelech. To vám pomůže spravovat seznam preferovaných izolací pro budoucí použití.

Tyto oblíbené položky ukládají ve správci PropertyManager všechny parametry izolace, ke kterým máte přístup při práci na jiných segmentech potrubí.

Výhody: Tato část zvyšuje efektivitu uživatelů a zlepšuje správu času tím, že poskytuje rychlý přístup k běžně používanému stylu izolace.

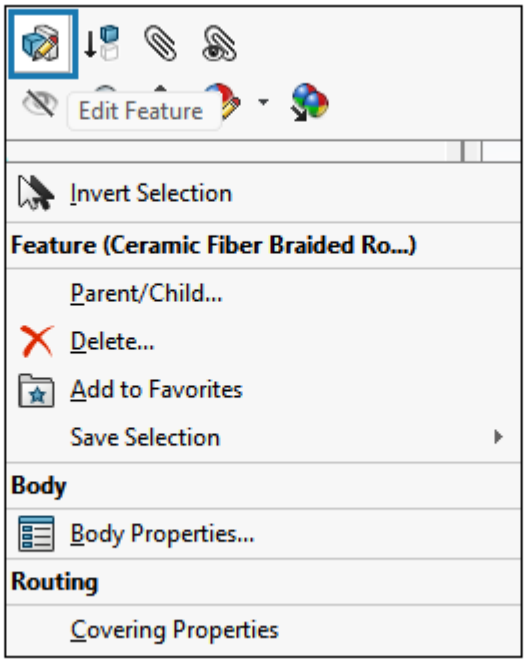
Chcete-li spravovat Oblíbené položky, v části **Oblíbené** v dialogovém okně Izolace určete volby podle popisu v následující tabulce:

	Možnost	Popis
	Použít výchozí / žádná oblíbená položka	Obnoví nastavení **Není vybrána oblíbená položka** a výchozí nastavení.
	Přidat oblíbenou položku	Přidá vybranou izolaci do seznamu **Oblíbené**. • Chcete-li přidat styl, klikněte na , zadejte název a klikněte na **OK**.

	Možnost	Popis
	Odstranit oblíbenou položku	Odstraní vybranou oblíbenou položku.
	Seznam oblíbených	Umožňuje vybrat uložené oblíbené styly.

Tato možnost podporuje izolaci pro potrubí a hadice, ale nikoli elektrickou izolaci.

Úprava izolačního prvku



Izolační prvky trasy trubky můžete upravit přímo ve stromu FeatureManager.

Výhody: Tato funkce zefektivňuje proces návrhu minimalizací počtu kliknutí, čímž šetří čas a námahu.

Úprava krycího prvku:

1. Klikněte pravým tlačítkem na izolační prvek ve stromu FeatureManager.
2. Vyberte **Upravit prvek** .
3. V části **Krycí vrstvy** v části Izolace ve správci PropertyManager zadejte požadované parametry.
4. Klikněte na **Použít**.

Vylepšení tabulky konektorů:

Tabulky konektorů můžete vkládat a spravovat intuitivnějším a efektivnějším způsobem.

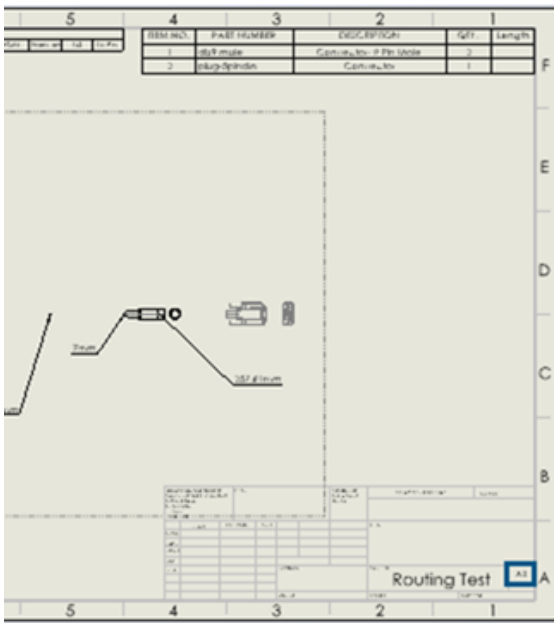
Výhody: Tato vylepšení zjednodušují správu tabulky konektorů. Díky informativnějším názvům tabulek a nástrojům pro výběr dávek strávíte méně času procházením spojek.

PropertyManager Tabulka konektorů zobrazuje přehlednější seznam konektorů. Tento seznam zobrazuje reference součástí pro každý konektor a pomáhá omezit chyby při vkládání reference.

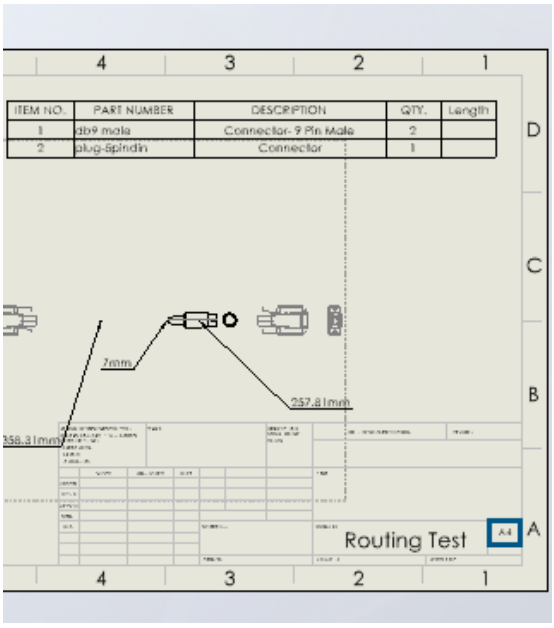
Aby vám pomohl identifikovat spojku, obsahuje software SOLIDWORKS Routing informaci o referenci součásti přímo v názvu tabulky spojek. Místo použití obecných názvů, jako je **Tabulka konektorů 1**, po aktualizovaném pojmenování následuje popisnější formát, například **Tabulka konektorů 3pin<4>**. Tento formát odpovídá tomu, co vidíte ve stromu FeatureManager. Pomáhá vám spojit jednotlivé tabulky s příslušným konektorem.

Tabulky už nemusíte vkládat jednu po druhé. Pomocí zástupců vícenásobných výběrů v PropertyManageru můžete vybrat a vložit více tabulek konektorů najednou; použijte např. **Ctrl+kliknutí** nebo **Shift+kliknutí**. Ze seznamu můžete také jediným krokem odebrat několik spojek.

Automatické přizpůsobení měřítka výkresů na nové formáty listů



Narovnaný výkres sestavy vyznačení trasy



Stejný narovnaný výkres, měřítkem automaticky přizpůsobený novému formátu listu

Když změníte šablonu formátu listu narovnaného výkresu, každý prvek automaticky přizpůsobí své měřítko a polohu tak, aby se vešel do nové velikosti výkresu.

Například výkres v tabulce výše zůstane po změnách formátu listu z **A3 – na šířku** na **A4 – na šířku** vycentrovaný.

Výhody: Automatické přizpůsobení měřítka zajišťuje, že se každý prvek výkresu správně přizpůsobí novému formátu listu, čímž se šetří čas a snižuje počet chyb.

Automatické přizpůsobení měřítka se vztahuje na každý prvek narovnaného výkresu, včetně:

- Pohledů výkresu
- Elektro tabulek
- Popisů
- Bloků spojek



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.