SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE®

NOUVEAUTES

Produits SOLIDWORKS 2026



DASSAULT SYSTEMES

Table des matières

1 Nouveautés des produits SOLIDWORKS 2026 9
Améliorations principales 10
Performance 10
Pour de plus amples informations 11
Composants IA dans la 3DEXPERIENCE platform 12

2 Utilisation de SOLIDWORKS Design sur 3DEXPERIENCE platform. 14
SP2 et FD02 14
Enregistrement par lot pour les composants Toolbox (2026 SP2/FD02) 14
Réparation automatique des fichiers pendant le verrouillage, le déverrouillage et l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02) 15
Commandes de configuration dans MySession (2026 SP2/FD01) 15
Amélioration du filtre de recherche pour les fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP2/FD02) 17
Prise en charge des chemins d'accès longs lors de l'enregistrement sur la plate-forme (2026 SP2/FD02) 17
SP1 et FD01 18
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 18
Application d'un format de date unifié (2026 SP1/FD01) 19
Notifications de l'assistant (2026 SP1/FD01) 20
Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01) 21
Suppression des fichiers distants et locaux de l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP1/FD01) 22
Mappage d'attributs de famille CAO obsolète (2026 SP1/FD01) 23
Marques de données d'affichage (2026 SP1/FD01) 24
Affichage des onglets Simulation et Configuration dans la barre d'action (2026 SP1/FD01) 25
Onglet Numéro d'élément d'entreprise (2026 SP1/FD01) 26
Gestion améliorée des mappages d'attributs à valeurs multiples (2026 SP1/FD01) 26
Option Conserver l'itération précédente (2026 SP1/FD01) 27
Liaison des colonnes de nomenclature aux attributs PLM (2026 SP1/FD01) 28
Contrôle manuel de la mise à jour des emplacements des fichiers de signets (2026 SP1/FD01) 29
Ouverture des filtres à partir de la boîte de dialogue Ouvrir (2026 SP1/FD01) 30
Ouverture de la dernière révision des références (2026 SP1/FD01) 31
Exécuter des flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01) 32
SP0 et GA 33

Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS Design 33
Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS 35
Prise en charge du lien pointant vers un fichier avec des familles de pièces 38

3 Installation 40
Gestion des installations SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02) 40
Installation et gestion des versions de SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize 41

4 Administration 43
Prise en charge des signets dans l'outil d'Administrateur des paramètres (2026 SP1/FD01) 43
Rapports d'erreurs (2026 SP1/FD01) 44
Guide d'activation de la plate-forme pour les licences multi-utilisateurs (2026 SP1/FD01) 45
Mises à jour de SOLIDWORKS Rx 46

5 Fonctions de base de SOLIDWORKS 48
Affichage du module de section (2026 SP2/FD02) 48
Affichage du modèle 49
Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS Design 49
Aplatir le sol dans les scènes (2026 SP1/FD01) 52
Fourniture de commentaires d'utilisateurs (2026 SP1/FD01) 52
Modifications des options système et des propriétés de document (2026 SP1/FD01) 53
Fin d'une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)) 55
Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions 56
Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design 57
Génération de rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design 57
PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render 57
Chargement de modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize 59
Apparences SOLIDWORKS 59
Interface de Programmation d'Applications 60

6 Interface utilisateur 61
POLICE ISO DS (2026 SP1/FD01) 61
Masquage et affichage des onglets du volet de définition 62
Affichage des messages ignorés 63
Convivialité 64
Filtres de sélection 65
Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur 65

7 Esquisse 67
Conversion d'images en esquisses (Beta) (2026 SP1/FD01) 67
Dimensions des rainures (2026 SP1/FD01) 70
Groupes de relations (2026 SP1/FD01) 70

8 Pièces et fonctions 73
Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02) 73
Conversion forcée en BREP standard (2026 SP1/FD01) 74
Assistance pour le perçage (2026 SP1/FD01) 75
Directives de segmentation (2026 SP1/FD01) 77
Création de points de référence par valeurs XYZ 79
Quitter les processus de pièce via la touche Echap 80
Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples 81
Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées 83

9 Tôlerie 85
Modification des rayons de pli pour les plis existants (2026 SP2/FD02) 85
Conditions de départ de la tôle de base pliée 86

10 Soudures et système de structures 87
Interface utilisateur du système de structure (2026 SP1/FD01) 87
Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier 88
Traitements de coins améliorés 89

11 Assemblages 91
Isolation répétée des composants (2026 SP2/FD02) 91
Attribution du même numéro de référence de composant (2026 SP1/FD01) 93
Assistant de répétition (2026 SP1/FD01) 96
Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques 97

12 Habillage et mises en plan 99
Génération automatiquement de mises en plan (Beta) 99
Spécification des symboles en tant que favoris (2026 SP2/FD02) 100
Mise en surbrillance du texte d'une note (2026 SP2/FD02) 101
Affichage des corps graphiques (2026 SP2/FD02) 101
Liaison des configurations de nomenclature aux configurations de vue de mise en plan (2026 SP1/FD01) 102
Elimination des annotations dupliquées dans les objets de modèle (2026 SP1/FD01) 103
Exportation de vues de mise en plan en tant que blocs d'esquisse (2026 SP1/FD01) 104
Symboles de soudure (2026 SP1/FD01) 105
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01) 106
Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote 107
Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique 108
Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations 109
Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface 110

13 Configurations 111
Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02) 111

Affichage du titre dans les panneaux de gestion (2026 SP2/FD02) 112
Création de modèles à partir du Configuration Publisher (2026 SP1/FD01) 114
Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage 115
Division des configurations en fichiers individuels 117

14 Import/Export 119
Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02) 119
Import de modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan (2026 SP1/FD01) 120
Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation 121

15 SOLIDWORKS PDM 123
Filtrage de l'historique des fichiers par type d'événement(2026 SP2/FD02) 123
Inclusion des fichiers déplacés et renommés dans les recherches d'historique(2026 SP2/FD02) 124
Connexion automatique à Windows pour Web2 (2026 SP1/FD01) 125
Actualisation des boîtes de dialogue Restituer et Changer l'état (2026 SP1/FD01) 125
Archiver les flux de travail 126
Accès aux dossiers de niveau inférieur 127
Outil de mise à niveau de version de fichier 128
Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données 129
Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2 130
Norme de chiffrement des données 130
Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows 130
Options de la tâche de conversion 131
Synchronisation automatique des vues du coffre-fort 133

16 SOLIDWORKS Manage 134
Listes de numérotation 135
Boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation 135
Définition d'une liste de numérotation 137
Utilisation d'une liste de numérotation dans un objet de document 138
Modèles et mises en plan liés 138
Application d'un numéro à un fichier SOLIDWORKS 140
Aperçu des fichiers associés 140
Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web 141
Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes 142
Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes 143
Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL 144
Définir la date de fin d'une tâche 145
Inclusion des tâches en attente 145
Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité 146
Module Rapports dans le client Plenary Web 147
Création de liens vers le client de bureau 147
Nomenclature à plat des enfants uniquement 147
Définition d'une condition d'accès utilisateur 148

Traitement des conditions de sortie 148
Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie 148

17 SOLIDWORKS Simulation 149
Amélioration du diagnostic des erreurs pour les poutres (2026 SP2/FD02) 150
Précision améliorée pour les chargements de gravité (2026 SP1/FD01) 150
Précision améliorée pour les forces externes (2026 SP1/FD01) 152
Connecteurs de câbles (2026 SP1/FD01) 153
Activation de la compatibilité SIMULIA pour les flux de travail de simulation (2026 SP1/FD01) 154
Forces appliquées sur les poutres 155
Etudes de flambage 156
Affichage des déformations angulaires 157
Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque 158
Mises à jour des licences 158
Amélioration des performances des études avec des connecteurs 159
Forces dans les connecteurs d'axe 160
Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale 161
Enregistrement des tracés de résultats au format eDrawings 162
Définitions de coque 163
Interface utilisateur 164

18 SOLIDWORKS Visualize 165
Rendu volumétrique (2026 SP2/FD02) 165
Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar 166

19 SOLIDWORKS CAM 168
Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage 168
Création de chanfreins de rupture de barre 171
Paramètres du boîtier de serrage 172

20 CircuitWorks 173
Gestion des performances lors de la création de modèles à partir de fichiers ECAD (2026 SP1/FD01) 173

21 SOLIDWORKS Composer 174
Options de modèle de nom de fichier pour les workshops 174
Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image 175
Formats de fichier d'image PNG et TIFF 176

22 SOLIDWORKS Electrical 177
Attribution de priorité au repère de composant (2026 SP2/FD02) 178
Balises : fonctionnalités de balisage ECP mises à niveau (2026 SP2/FD02) 180
Ignorer le paramètre vide dans la configuration de la propagation (2026 SP2/FD02) 180
Boîte de dialogue Renommer le document (2026 SP1/FD01) 181

Productivité de la gestion de projet (2026 SP1/FD01) 182
Tirer plusieurs borniers côte à côte (2026 SP1/FD01) 183
Mise à jour du connecteur dynamique après insertion (2026 SP1/FD01) 184
Editeur TraceParts dans Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01) 185
Navigation bidirectionnelle entre les schémas 2D et les assemblages 3D 186
Gestion des câbles 187
Filtrage avancé dans le panneau Filtres 187
Fonctionnalités supplémentaires pour la productivité de la gestion des câbles 188
Masquage des classes système 188
Routage séparé des fils sélectionnés 189
Insertion dynamique d'un connecteur 190
Boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner 190
Mettre à jour et remplacer les données du projet 191

23 SOLIDWORKS Inspection 192
Réorganiser et verrouiller les bulles (2026 SP1/FD01) 192

24 SOLIDWORKS MBD 194
Cotes ordinales (2026 SP1/FD01) 194
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01) 196
Filtrage du DimXpertManager 197

25 DraftSight 198
Sélection du type de licence DraftSight (2026 SP2/FD02) 199
Mode Barre d'état (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02) 200
Commande de vérification orthographique (2026 SP2/FD02) 201
Panneau Format dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 202
Insérer un symbole mécanique dans la boîte de dialogue Editer la note (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 203
Commande Vérifier les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 204
Commande Réorganiser les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 205
Commande Modifier plusieurs cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 206
Moment d'inertie pour les sections de profil prédéfinies (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 207
Commande Etirer les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 208
Commande Joindre les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02) 209
Panneau représentation dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01) 210
Commande Aligner les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01) 211
Commande Insérer des cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01) 212
Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01) 213
Onglet Page de démarrage (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) 214
Optimisation du ruban 215

Onglet du ruban Powertools (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) 216
Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs 217
Manipulation des mosaïques de vues (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) 218
Commandes Mosaïques 219
Fenêtres de document flottantes (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) 220
Images ECW 220
Personnalisation de l'icône CCS 221
Liasses couleur (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) 222
Fichiers de configuration d'impression PCX (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) 223
Gestion des références externes manquantes 224
Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données 225
Expressions DIESEL 226
Commande MTEXT 227
Commande RENAME 228
Copie avec la commande SCALE 229
Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement) 230
Onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel 230

26 SOLIDWORKS Flow Simulation 232
Explorateur de composants 232
Puissance totale des sources 232
Création de composants à deux résistances 233
Etat du composant 234
Colonne de température 234
Remplir les petits interstices 235
Emplacements minimum et maximum des objectifs 236
Graphiques à bulles pour les études paramétriques 237
Paramètres de projet issus de composants 238

27 SOLIDWORKS Plastics 239
Prise en charge de Pack and Go (2026 SP2/FD02) 239
Base de données matériaux 239
Performance 240
Matériaux thermodurcissables 241
Tracé de volume non rempli 243
Analyse des évents 243

28 Routage 244
Ajout de gaines sur les raccords en ligne (2026 SP1/FD01) 244
Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage 245
Gestion d'une liste de favoris pour les gaines 246
Modifier l'élément de gaine 247
Améliorations des tables de connecteurs 248
Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan 248

1

Nouveautés des produits SOLIDWORKS 2026

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Améliorations principales**
- **Performance**
- **Pour de plus amples informations**
- **Composants IA dans la 3DEXPERIENCE platform**



Les produits SOLIDWORKS® de 2026 contiennent des améliorations axées sur l'utilisateur qui vous aident à rationaliser et à accélérer vos processus de développement de produits, de la conception à la fabrication :

- Accélérez la mise sur le marché grâce à une collaboration et une gestion des données améliorées
- Rationalisez les flux de travail pour les pièces, les assemblages, les mises en plan, la MBD, le routage électrique et de tuyauterie, la collaboration ECAD-MCAD et le rendu
- Travaillez plus rapidement grâce à l'importation/exportation, à l'expérience utilisateur et à l'amélioration des performances
- Rationalisez les flux de travail de dessin avec précision et clarté grâce aux mises à jour de DraftSight®
- Améliorez l'efficacité des données grâce aux mises à jour de SOLIDWORKS PDM

- Garantissez les performances et la précision avec les mises à jour de SOLIDWORKS Simulation
- Rationalisez la conception électrique avec SOLIDWORKS Electrical Schematic
- Continuez à concevoir où que vous soyez grâce aux dernières innovations en matière de développement de produits basé sur navigateur sur **3D**EXPERIENCE® platform

Ce document présente toutes les améliorations qui affectent votre interaction avec **3D**EXPERIENCE platform dans SOLIDWORKS Design.Il comprend également d'autres applications pouvant se connecter à la plateforme, telles que DraftSight.

Améliorations principales

Les principales améliorations de SOLIDWORKS® Design 2026 combinent des améliorations apportées aux produits existants et de nouvelles fonctionnalités novatrices.

Principes de base	**Apparences SOLIDWORKS** à la page 59
Pièces et fonctions	**Création de points de référence par valeurs XYZ** à la page 79
Soudures et système de structures	**Traitements de coins améliorés** à la page 89
Habillage et mises en plan	**Liaison des colonnes de nomenclature aux attributs PLM (2026 SP1/FD01)** à la page 28 **Génération automatiquement de mises en plan (Beta)** à la page 99
Configurations	**Division des configurations en fichiers individuels** à la page 117
Import/Export	**Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples** à la page 81

Performance

La version actuelle offre de meilleures performances pour certains outils et flux de travail.

Certaines des améliorations de performances et de flux de travail sont présentées ci-dessous :

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

Les performances de calcul sont améliorées pour certains types de répétitions, car SOLIDWORKS Design active en interne l'option **Répétition de géométrie**. Pour plus d'informations, voir **Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)** à la page 73

Les performances de rendu sont améliorées pour les arêtes de silhouette accélérées au niveau matériel que vous présélectionnez.

(2026 SP1/FD01)

Les performances de rendu sont améliorées pour les vues de pièces avec des arêtes mises en surbrillance (**Image filaire**, **LCS/LCA**, et **Arêtes en mode Image ombrée**) lorsque vous sélectionnez des fonctions et des corps.

Les performances sont améliorées lors de l'enregistrement d'un assemblage ouvert dans la Gestion des grandes conceptions sur **3D**EXPERIENCE platform.

SOLIDWORKS Simulation

Le temps de résolution des études de simulation avec des connecteurs prenant en charge le couplage distribué a été amélioré.

DraftSight

DraftSight offre des performances améliorées en matière de basculement entre les feuilles, d'opérations de zoom et de panoramique ainsi que de délais d'ouverture des fichiers.

Lorsque vous basculez vers une feuille, les performances sont améliorées de 66 % en moyenne. Le retour au modèle à partir d'une feuille est amélioré de 78 %. Ces améliorations ont été mesurées sur plusieurs configurations matérielles, des configurations d'entrée de gamme jusqu'aux ordinateurs hautes performances, bénéficiant ainsi aux utilisateurs quel que soit leur type de système.

Dans certains cas, les performances de zoom sont améliorées de 55 % et les performances de panoramique d'environ 38 %.

L'ouverture des fichiers est en moyenne 10 % plus rapide. Cela réduit le temps d'attente et optimise le temps que vous pouvez consacrer à votre travail.

Pour de plus amples informations

Les ressources suivantes vous en apprendront plus sur SOLIDWORKS Design :

Nouveautés au format PDF et HTML	Ce guide est proposé aux formats PDF et HTML. Cliquez sur : • > **Nouveautés** > **PDF** • > **Nouveautés** > **HTML**
Nouveautés interactives	Dans SOLIDWORKS Design, apparaît à côté des nouveaux éléments de menu et du titre des PropertyManagers nouveaux et considérablement modifiés. Cliquez sur pour afficher le sujet dans ce guide qui décrit l'amélioration apportée. Pour activer les Nouveautés interactives, cliquez sur > **Nouveautés** > **Interactives**.
Aide en ligne	Propose une description exhaustive de nos produits, en particulier des détails sur l'interface utilisateur et des exemples.

Forum utilisateurs SOLIDWORKS	Contient des posts de la communauté d'utilisateurs SOLIDWORKS de **3D**EXPERIENCE® Platform (connexion requise).
Notes de version	Fournit des informations sur les modifications de dernière minute apportées à nos produits, y compris les modifications apportées au manuel *Nouveautés*, à l'aide en ligne et aux autres documents.
Mentions légales	Les mentions légales relatives à SOLIDWORKS sont disponibles **en ligne**.

Composants IA dans la 3DEXPERIENCE platform

La **3D**EXPERIENCE platform fournit une grande variété d'outils pour stimuler votre productivité, dont certains tirent parti des systèmes d'intelligence artificielle (IA) pour améliorer votre expérience.

Qu'est-ce que l'IA ?

L'IA fait référence à des systèmes qui imitent les processus de pensée humaine, y compris l'apprentissage, l'affinage et la résolution des problèmes par le biais de modèles informatiques. Ces systèmes peuvent reconnaître des modèles, prédire des données et extraire des conclusions à partir de grands volumes de données. L'IA générative crée un nouveau contenu, tel que du texte, des médias et d'autres supports, en fonction des données d'entrée.

Comment l'IA est-elle utilisée chez Dassault Systèmes ?

Chez Dassault Systèmes, les outils d'IA sont intégrés à de nombreuses applications **3D**EXPERIENCE. En fonction de vos besoins et flux de travail spécifiques, ces outils exploitent différentes approches techniques pour améliorer votre productivité, notamment l'apprentissage automatique, les réseaux neuronaux, les grands modèles linguistiques et le traitement du langage naturel.

Quels sont les avantages de l'IA ?

Les outils d'IA **3D**EXPERIENCE vous permettent d'exploiter vos données, de communiquer clairement, d'améliorer l'accessibilité pour les autres personnes, d'améliorer votre efficacité et d'utiliser les données pour permettre une prise de décision fiable. Vous pouvez utiliser ces outils dans un large éventail de situations, de la découverte de nouveaux médicaments à la conception de chaussures ou de villes.

Que devez-vous prendre en compte avant d'utiliser l'IA ?

Vous devez vous assurer que l'utilisation des outils d'IA **3D**EXPERIENCE est conforme aux politiques de données de votre entreprise.

Lors de l'utilisation des outils d'IA **3D**EXPERIENCE (sur une **3D**EXPERIENCE platform de cloud public ou privé), les calculs se produisent dans des environnements qui s'exécutent avec des ressources informatiques partagées en utilisant uniquement les données strictement nécessaires à cette fin.

Lorsque vous utilisez les outils d'IA **3D**EXPERIENCE, vérifiez et validez toujours les données de sortie pour garantir la fiabilité et la précision.

Dassault Systèmes documente l'objectif des différents outils d'IA **3D**EXPERIENCE de ses solutions dans la Documentation et plus spécifiquement dans l'assistance utilisateur, et vous devez utiliser ces outils d'IA conformément à leur objectif prévu, tel que décrit dans le présent document.

2

Utilisation de SOLIDWORKS Design sur 3DEXPERIENCE platform.

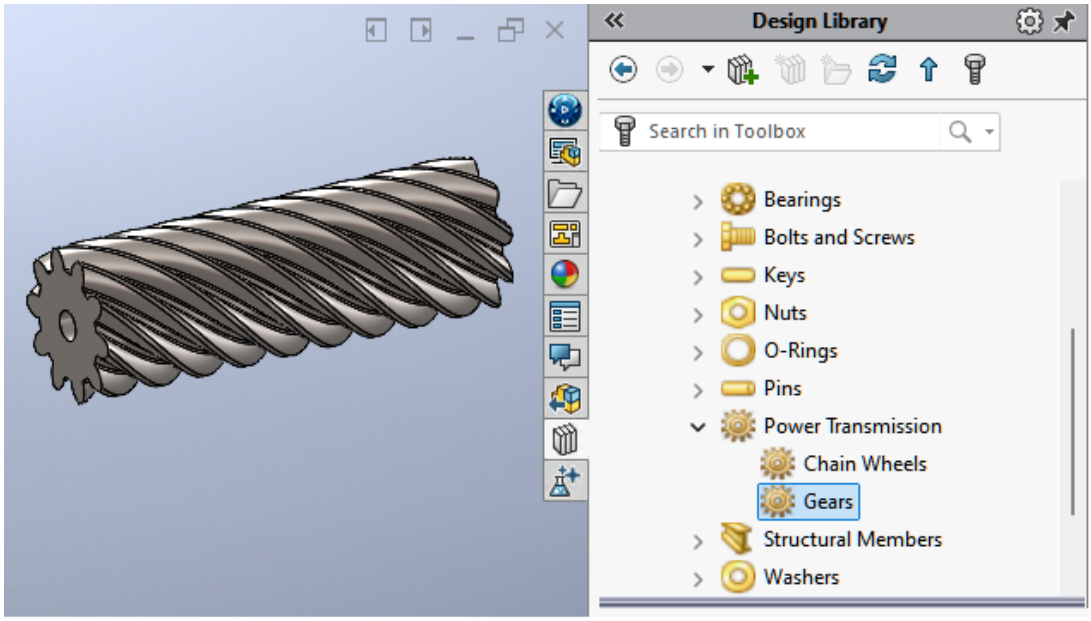
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **SP2 et FD02**
- **SP1 et FD01**
- **SP0 et GA**

Ce chapitre présente toutes les améliorations qui affectent votre utilisation de SOLIDWORKS® Design lorsque vous vous connectez à la **3D**EXPERIENCE® platform. Sauf indication contraire, les informations contenues dans ce chapitre s'appliquent aux deuxSOLIDWORKS Design installé à partir de **3D**EXPERIENCE platform et à SOLIDWORKS Design avec le complément Design with SOLIDWORKS (complément **3D**EXPERIENCE) actif.

SP2 et FD02

Enregistrement par lot pour les composants Toolbox (2026 SP2/FD02)



Si vous utilisez le complément Enregistrer par lot vers **3D**EXPERIENCE pour enregistrer un assemblage avec des composants Toolbox, le complément vérifie si les composants ont déjà été enregistrés sur la plate-forme. Si les composants se trouvent déjà sur la plate-forme, il enregistre l'assemblage avec les fichiers Toolbox référencés existants.

Avantages: Cela évite d'enregistrer des composants supplémentaires sur la plate-forme. Auparavant, le complément enregistrait toujours les composants Toolbox comme nouveaux, qu'ils existent déjà sur la plate-forme ou non.

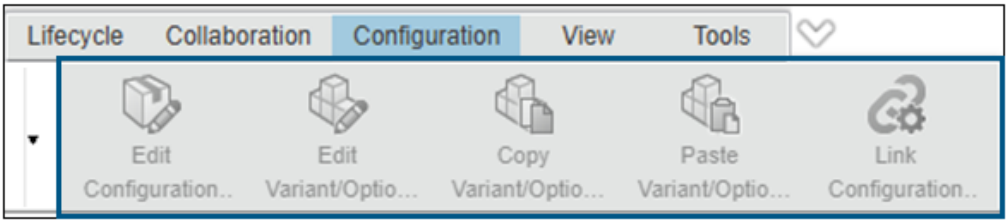
Si les composants Toolbox ne se trouvent pas sur la plate-forme, le complément crée de nouveaux objets pour les composants Toolbox.

Réparation automatique des fichiers pendant le verrouillage, le déverrouillage et l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02)

3DEXPERIENCE platform répare automatiquement vos fichiers lorsque vous les verrouillez, les déverrouillez ou les enregistrez. **3D**EXPERIENCE platform analyse les fichiers et applique les corrections avant de terminer l'opération de verrouillage ou de déverrouillage. Lorsque vous enregistrez vos fichiers, **3D**EXPERIENCE platform répare tous les fichiers partiels avant de les enregistrer.

Avantages: Vous pouvez rester entièrement concentré sur la modélisation, car la réparation s'effectue automatiquement.

Commandes de configuration dans MySession (2026 SP2/FD01)



Vous pouvez accéder aux commandes liées à la configuration à partir de l'onglet Configuration de la barre d'actions MySession. Ces commandes utilisent le même comportement et les mêmes boîtes de dialogue que la section Configuration dans Product Structure Editor.

Avantages: Le déplacement de ces commandes vers la barre d'actions MySession facilite la recherche et l'utilisation des options de configuration.

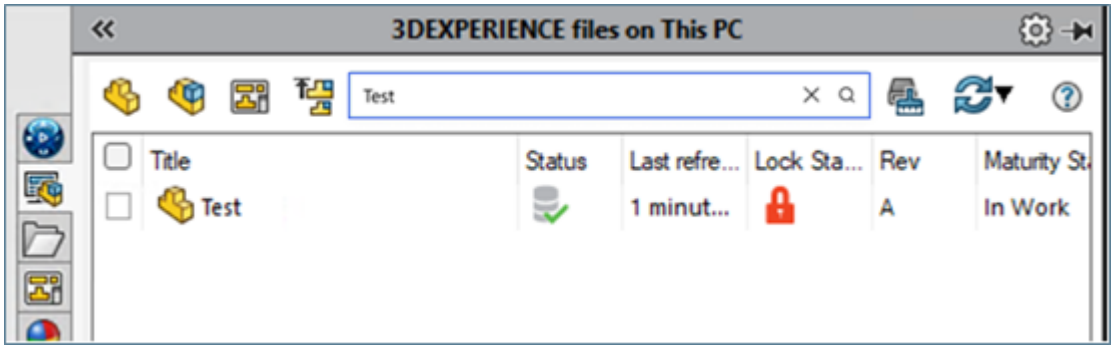
L'onglet Configuration contient les éléments suivants :

Commande	Description
Modifier le contexte de configuration	Ouvre la boîte de dialogue Modifier le contexte de configuration de l'objet afin que vous puissiez ajouter ou supprimer un modèle en tant que contexte de configuration. Voir la section **Modification du contexte de configuration** dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Modifier l'effectivité de la variante ou de l'option	Ouvre la boîte de dialogue Définir l'option de variante de l'objet afin que vous puissiez ajouter ou modifier des variantes et des options pour définir l'expression d'effectivité des variantes et des options. Voir la section **Modification de l'effectivité de la variante ou de l'option** dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Copier l'effectivité de la variante ou de l'option	Copie l'effectivité de la variante ou de l'option d'un objet afin que vous puissiez la coller dans un autre objet de la structure. Voir la section **Copier et coller l'effectivité de la variante ou de l'option** dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Coller l'effectivité de la variante ou de l'option	Colle l'effectivité de la variante ou de l'option copiée dans un autre objet de la structure. Voir la section **Copier et coller l'effectivité de la variante ou de l'option** dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Lier les paramètres de configuration	Lie la variabilité de la version de modèle à la conception paramétrique. Lorsqu'une version change, les paramètres mettent à jour les modèles d'ingénierie. Voir la section **Liaison des paramètres de configuration** dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.

Pour cacher ou afficher l'onglet Configuration, voir la section **Affichage des onglets Simulation et Configuration dans la barre d'actions**.

Vous avez besoin des informations d'identification **3D**EXPERIENCE pour pouvoir accéder à l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes.

Amélioration du filtre de recherche pour les fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP2/FD02)

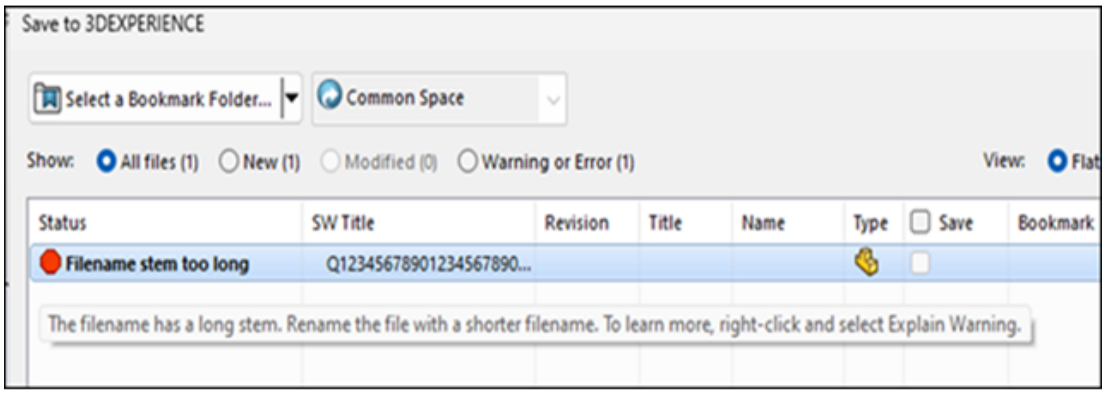


Lorsque vous saisissez du texte dans la zone de **recherche**, la boîte de dialogue Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC filtre la liste des fichiers et met en surbrillance le texte de la recherche pour indiquer qu'un filtre est actif. Une icône **Effacer** (**X**) apparaît pour vous permettre de supprimer le filtre et de revenir à la liste complète des fichiers.

Avantages: Ces améliorations de l'interface utilisateur permettent de voir plus facilement si un filtre de recherche est actif et vous offrent plus de contrôle lors de la recherche de fichiers dans la boîte de dialogue.

La zone de **recherche** affiche également une liste des termes de recherche récents. Vous pouvez réinitialiser la recherche ou réutiliser les termes précédents pour revenir à la liste complète des fichiers.

Prise en charge des chemins d'accès longs lors de l'enregistrement sur la plate-forme (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez enregistrer des fichiers dans **3D**EXPERIENCE platform même lorsque le chemin d'accès local dépasse la limite de longueur du chemin d'accès Windows.

Avantages: Cette mise à jour supprime les restrictions d'enregistrement précédentes pour les fichiers stockés en dehors du cache local My Work. Vous pouvez travailler à partir de dossiers locaux ou réseau profondément imbriqués sans déplacer ni raccourcir votre structure de dossiers. Les fichiers que vous avez précédemment enregistrés sur la plate-forme continuent de fonctionner sans qu'il ne soit nécessaire de les enregistrer à nouveau, et les performances d'enregistrement restent identiques aux précédentes.

La plate-forme bloque les enregistrements uniquement lorsque le nom de fichier dépasse 206 caractères. SOLIDWORKS Design ne peut pas ouvrir les fichiers dont le chemin d'accès complet dépasse 256 caractères. Lorsque le nom de fichier dépasse la limite de la plate-forme, le système bloque la sauvegarde.

SP1 et FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent utiliser les outils d'IA disponibles dans le volet des tâches pour faciliter leurs flux de travail.

Avantages: SOLIDWORKS Design exploite la technologie d'IA de Dassault Systèmes pour vous permettre d'interagir avec l'app à l'aide d'un grand modèle de langage (LLM).

Lorsque vous ouvrez l'onglet SOLIDWORKS Labs (Beta) dans le volet des tâches, vous avez accès à différentes compétences d'IA :

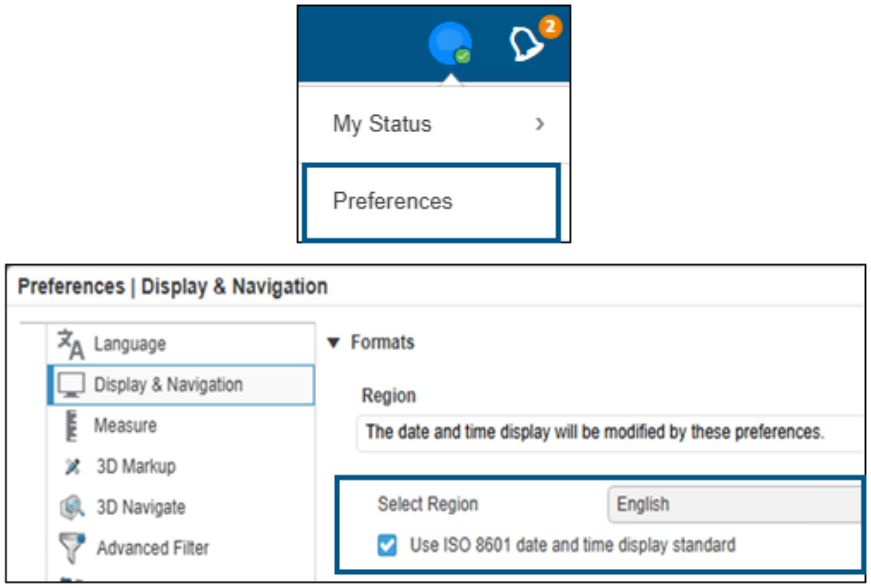
- **Mechanical Designer**. Interagissez avec des Virtual Companions dans le processus de conception. Ces outils comprennent :
  - **Conception de structure d'assemblage (Beta)**. Le Virtual Companion utilise l'IA pour proposer une structure d'assemblage initiale pour un flux de travail de conception descendant, réduisant ainsi le besoin de construire la structure manuellement.
  - **Création de mises en plan (Beta)**. Créez des mises en plan à partir de modèles.
  - **Demander au Virtual Companion**. Dans la boîte de dialogue Qu'est-ce qui ne va pas ?, cliquez sur **Demander au Virtual Companion** afin d'obtenir de l'aide pour interpréter les problèmes d'une pièce. Dans le volet des tâches, le Virtual Companion fournit des informations sur les causes probables du problème et propose des solutions pour résoudre ce dernier.
- **Outils d'efficacité**. Utilisez les outils d'IA pour accélérer les tâches. Par exemple, vous pouvez cliquer sur **Image en esquisse (Beta)** pour appeler l'outil **Image d'esquisse**  afin de convertir une image en entité d'esquisse. Voir **Conversion d'images en esquisses (Beta) (2026 SP1/FD01)** à la page 67.

Pour plus d'informations sur l'IA, voir **Virtual Companion de Dassault Systèmes optimisé par l'IA - environnements Cloud uniquement** dans l'assistance utilisateur Dassault Systèmes. Vous avez besoin des informations d'identification **3D**EXPERIENCE pour pouvoir accéder à l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes.

IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. Toute décision d'utiliser ce produit est soumise à des conditions générales importantes que le Client comprend et accepte en l'utilisant. Reportez-vous aux Offering Specific Terms disponibles sur **www.3ds.com/terms** pour connaître les conditions générales.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

Application d'un format de date unifié (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent appliquer un format de date uniforme unique à toutes les applications SOLIDWORKS Design et **3D**EXPERIENCE à partir des **Préférences** de la plate-forme. Lorsque vous activez **ISO 8601 (A-M-J)**, toutes les propriétés de date `$PLMPRP` dans SOLIDWORKS Design s'affichent dans le même format.

Avantages: Si vous n'appliquez pas le format ISO 8601, vous pouvez toujours gérer les formats de date via les modèles de mise en plan ou les paramètres régionaux Windows. L'application du format ISO 8601 garantit que les dates apparaissent de manière cohérente pour tous les utilisateurs et toutes les régions. Ce format standardisé supprime les différences régionales, améliore la communication entre les équipes internationales et assure la cohérence des données.

La plateforme enregistre toutes les dates en heure GMT (UTC) et les affiche dans votre fuseau horaire local. En fonction de la région, cette date peut varier d'un jour. Par exemple, un modèle créé en France le 2025/04/13 affiche la même date lorsqu'il est visualisé en Inde.

Lorsque vous activez ISO 8601, SOLIDWORKS Design affiche les dates dans les propriétés des fichiers et les annotations des mises en plan en utilisant le fuseau horaire UTC+0.

Pour appliquer un format de date unifié :

1. Sur la plate-forme, dans la barre supérieure de 3D Dashboard 3DS Home, cliquez sur l'icône de votre **profil** et sélectionnez **Préférences** > **Affichage et navigation**.

2. Développez **Formats**, puis sous **Région**, sélectionnez la **norme d'affichage de la date et de l'heure ISO 8601**.

Le format s'applique aux propriétés `$PLMPRP` suivantes :

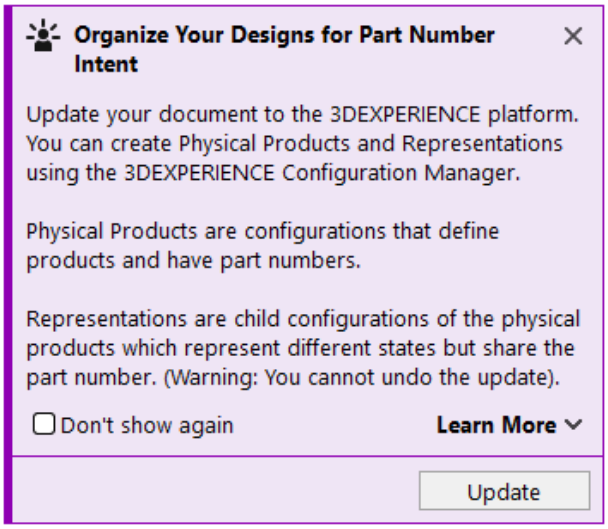
- Propriétés standard telles que `$PLMPRP:"created"` et `$PLMPRP:"modified"`.
- Propriétés supplémentaires telles que `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` et `$PLMPRP:"ea_releasestatusdate"` (y compris 0,1, 0,2 et d'autres valeurs indexées).
- Propriétés mappées personnalisées telles que les valeurs `$PLMPRP`, telles que `$PLMPRP:"XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`.

A partir de SOLIDWORKS Design 2026 SP1, les dates dans les blocs de titre des mises en plan, les tableaux et les tables de révision **3D**EXPERIENCE suivent également le format ISO 8601.

Limitations :

- S'applique uniquement à `$PLMPRP date properties`, et non aux champs de date SOLIDWORKS natifs.
- Fonctionne uniquement lorsque vous sélectionnez **ISO 8601** dans **Préférences**. Les autres sélections reviennent au format local Windows.
- Ne s'applique pas à la génération de `PDF`.
- Si le cache local inclut d'anciens mappages de date, utilisez **MySession** > **Actualiser** pour les mettre à jour au format ISO 8601.

Notifications de l'assistant (2026 SP1/FD01)



Pour les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE, les notifications de l'assistant apparaissent dans la zone graphique pour vous guider lors de la première utilisation de diverses fonctionnalités. Vous pouvez rapidement apprendre les fonctionnalités à l'aide de ces notifications contextuelles guidées.

Les notifications de l'assistant disponibles peuvent vous aider à :

- Configurations

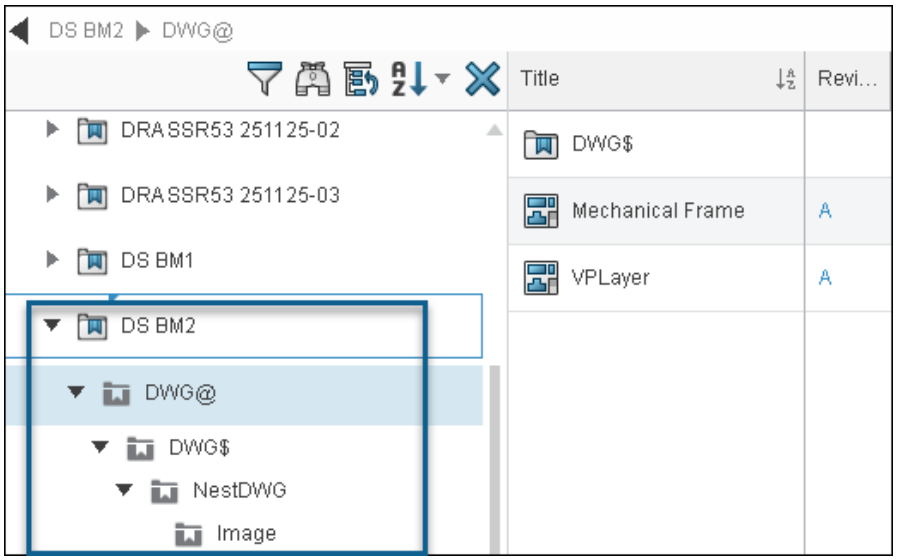
- Ouverture des filtres créés dans l'app Product Structure Explorer
- Répétitions de composants pilotées par une répétition

Les notifications de l'assistant fournissent des informations sur l'action spécifique que vous effectuez dans l'application. Par exemple, si vous créez une nouvelle configuration, la notification de l'assistant s'affiche avec des informations utiles sur cette action. Si vous créez des répétitions dans des assemblages, la notification de l'assistant apparaît avec des informations de guidage. Les notifications de l'assistant n'apparaissent que les premières fois où vous utilisez une fonctionnalité pertinente.

Vous pouvez :

- Développer et réduire les sections. Cliquer sur **En savoir plus** pour afficher plus ou moins de contenu.
- Faire glisser la notification de l'assistant pour la repositionner.
- Ignorer la notification. Cliquer sur **Ne plus afficher** pour qu'elle ne réapparaisse pas. Pour réactiver les messages ignorés, accédez à **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Messages/Erreurs/Avertissements** > **Messages ignorés**.

Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs qui installent DraftSight à partir de la **3D**EXPERIENCE platform peuvent utiliser **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE** pour créer automatiquement une structure de signets qui réplique la structure de dossiers Windows.

Pour répliquer automatiquement la structure de dossiers Windows pour les signets :

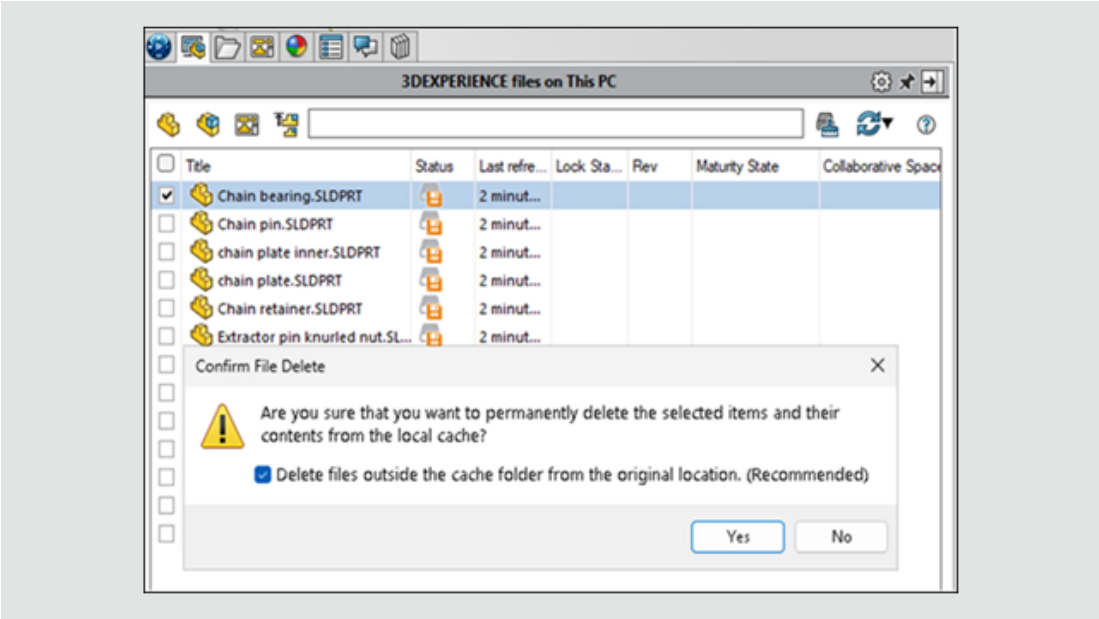
1. Sur le ruban, cliquez sur **DraftSight** > **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE**.
2. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Ajouter un dossier**.
3. Sélectionnez un dossier à télécharger en amont.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Signet**.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez le signet pour lequel vous souhaitez télécharger en amont le dossier et cliquez sur **OK**.

6. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Enregistrer**.

DraftSight télécharge tous les sous-dossiers et fichiers `DWG` du dossier sélectionné vers le signet dans la même hiérarchie que la structure de dossiers Windows.

Si le dossier ou les sous-dossiers contiennent des fichiers masqués, le processus de téléchargement s'arrête et un message d'erreur s'affiche.

Suppression des fichiers distants et locaux de l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP1/FD01)



Lorsque vous sélectionnez les fichiers à supprimer dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC, SOLIDWORKS Design supprime les fichiers de vos dossiers de travail locaux et distants. L'option **Supprimer des fichiers en dehors du dossier de cache l'emplacement d'origine (recommandé)** vous permet d'éviter de créer des fichiers en double sur la **3D**EXPERIENCE platform.

Vous pouvez choisir de :

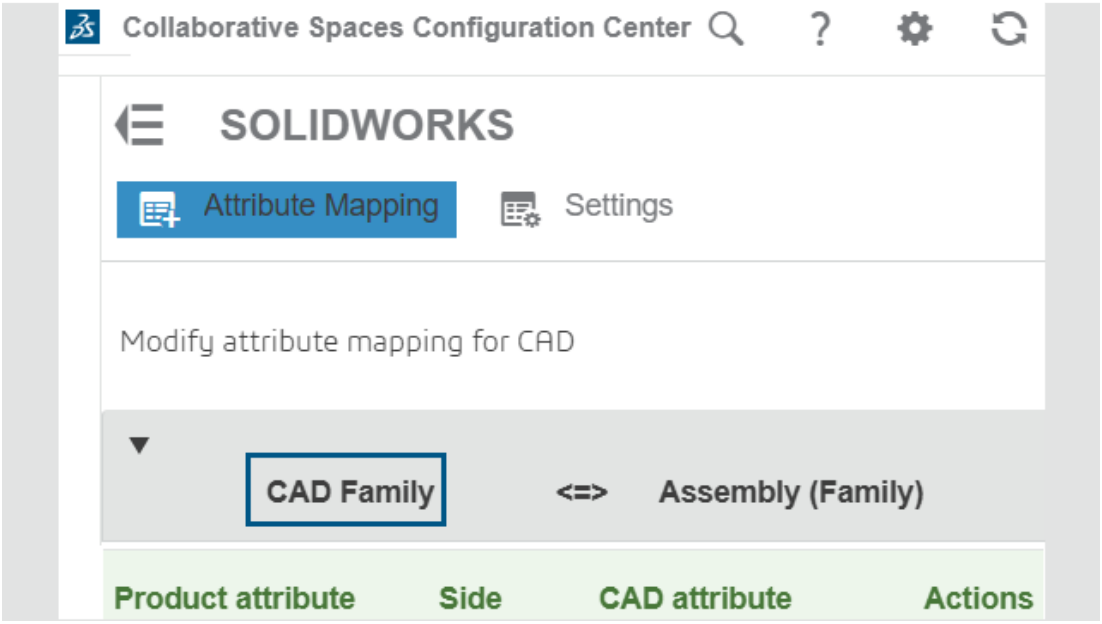
- Supprimez uniquement les fichiers non modifiés et conservez les fichiers modifiés
- Supprimez tous les fichiers, y compris les fichiers modifiés

Avantages: Vous pouvez supprimer des fichiers locaux et distants en une seule étape. Ainsi, le nettoyage des fichiers est plus rapide et plus fiable.

Le même comportement est disponible dans les cas suivants :

- Outil de **Nettoyage** dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC
- Boîte de dialogue Choisir une option de suppression

Mappage d'attributs de famille CAO obsolète (2026 SP1/FD01)



La plate-forme supprime le mappage des attributs de la famille CAO. Cette mise à jour s'applique aux nouveaux tenants installés après SW2026x GA.

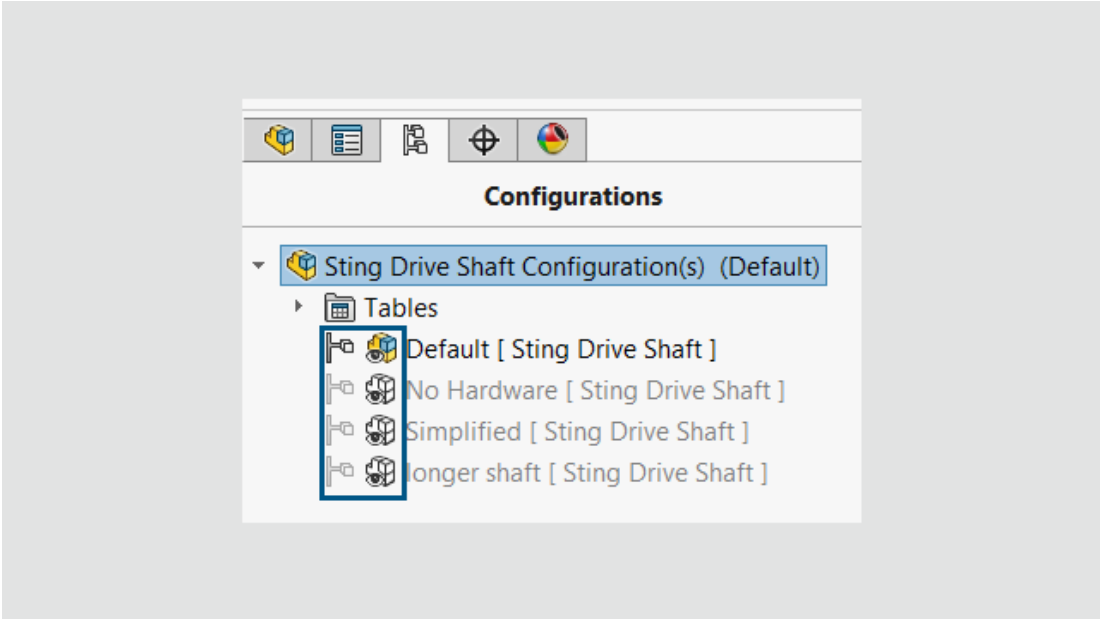
Avantages: Cette mise à jour concerne les administrateurs de la plate-forme qui gèrent le mappage des attributs. La suppression de l'attribut de la famille CAO améliore les performances.

La plate-forme continue à prendre en charge le mappage des attributs de la famille CAO pour les tenants cloud hérités, mais le supprime pour les tenants sur site hérités.

Recommandation : Supprimez toutes les définitions de mappage des attributs de la famille CAO existantes.

Pour gérer le mappage des attributs sur la plate-forme, accédez à **Centre de configuration des espaces de collaboration** > **Collaboration CAO** > **SOLIDWORKS** > **Mappage d'attributs**.

Marques de données d'affichage (2026 SP1/FD01)



Dans le ConfigurationManager pour les produits physiques ou les représentations, les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent utiliser les commandes du menu **Marques de données d'affichage** pour ajouter ou supprimer des marques de données d'affichage sur les configurations. Les marques de données d'affichage que vous spécifiez persistent après la mise à jour des modèles pour la compatibilité **3D**EXPERIENCE.

Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent voir l'état Marque de données d'affichage et le modifier. Ceci est particulièrement important pour travailler avec la Gestion des grandes conceptions, SOLIDWORKS Visualize et eDrawings dans PDM.

Cette fonctionnalité s'applique aux fichiers récemment mis à jour ou aux fichiers hérités qui ont déjà été mis à jour pour la compatibilité **3D**EXPERIENCE. Auparavant, les Marques de données d'affichage étaient indisponibles après la mise à jour d'un fichier pour la compatibilité **3D**EXPERIENCE.

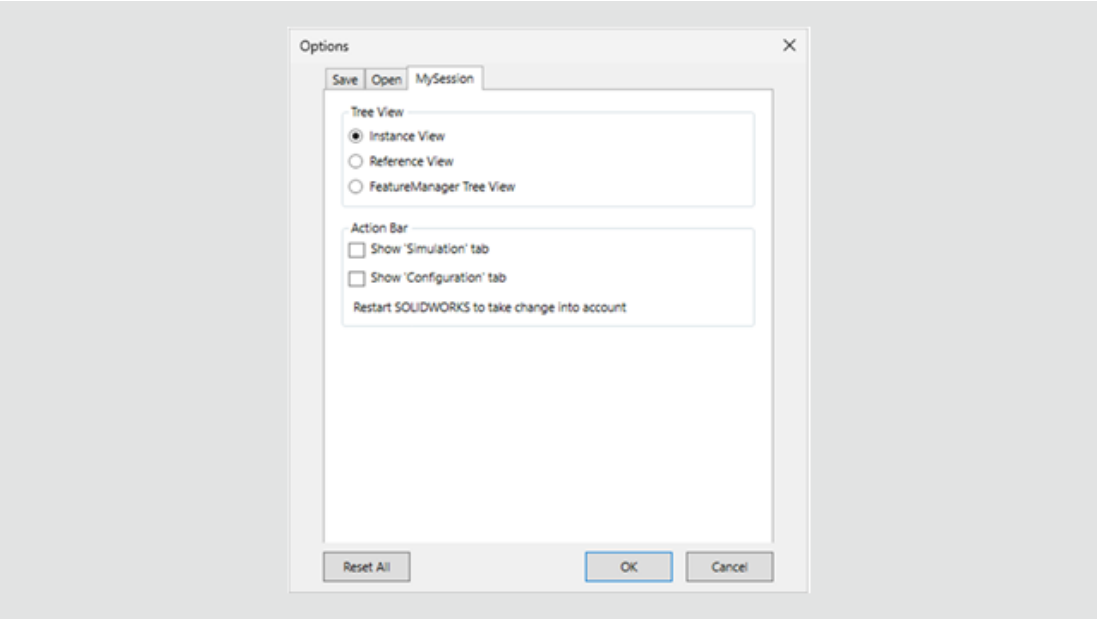
Pour ajouter ou supprimer des marques de données d'affichage :

1. Dans le ConfigurationManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une configuration et cliquez sur **Ajouter une marque de Données d'affichage** :
2. Spécifier une option :

   - **Ajouter une marque pour cette configuration**
   - **Ajouter une marque pour toutes les configurations de produit physique**
   - **Ajouter une marque pour toutes les configurations**
   - **Ajouter une marque pour les configurations spécifiées**
   - **Supprimer la marque et purger les données pour toutes les configurations**

   Si vous modifiez la Marque de Données d'affichage pour une configuration d'un composant d'assemblage et enregistrez le modèle, le logiciel le suit comme une modification cosmétique pour l'assemblage parent.

Affichage des onglets Simulation et Configuration dans la barre d'action (2026 SP1/FD01)



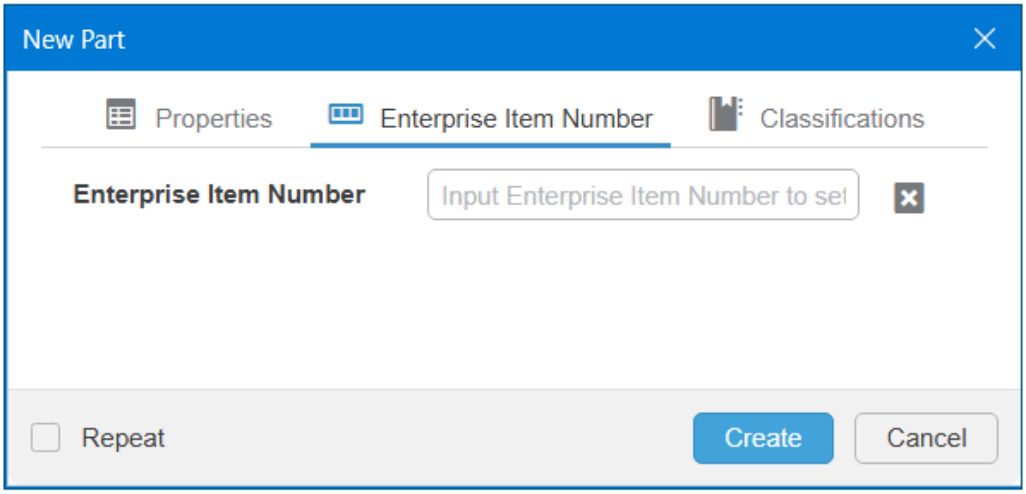
Par défaut, les onglets Simulation et Configuration de la barre d'actions MySession sont masqués. Vous pouvez afficher l'un des onglets ou les deux lorsque vous en avez besoin, puis les masquer à nouveau lorsque vous ne travaillez plus dans ces zones.

Avantages: Ces options vous permettent de mieux contrôler l'interface MySession.

Pour afficher ces onglets :

1. Dans la barre d'actions MySession, cliquez sur **Outils** > **Options** > **MySession**.
2. Sous **Barre d'actions**, sélectionnez l'une des options suivantes ou les deux :
   - **Afficher l'onglet Simulation.**
   - **Afficher l'onglet Configuration**.
3. Cliquez sur **OK**.
4. Redémarrez SOLIDWORKS Design pour que la modification prenne effet.

Onglet Numéro d'élément d'entreprise (2026 SP1/FD01)



Lorsque les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE créent de nouvelles pièces ou de nouveaux assemblages sur la plateforme, la boîte de dialogue Nouveau de la plateforme affiche l'onglet Numéro d'élément d'entreprise (EIN). Vous pouvez saisir une valeur EIN.

Avantages: Vous disposez d'un emplacement supplémentaire où vous pouvez saisir la valeur EIN.

Pour accéder à l'onglet Numéro d'élément d'entreprise dans SOLIDWORKS Design :

1. Cliquez sur **Fichier** > **Nouveau**.
2. Dans la boîte de dialogue Nouveau document SOLIDWORKS, dans l'onglet 3DEXPERIENCE, sélectionnez **Pièce** ou **Assemblage** et cliquez sur **OK**.

   La boîte de dialogue Nouveau de la plateforme s'affiche avec l'onglet Numéro d'élément d'entreprise.
3. Entrez une valeur pour **Numéro d'élément d'entreprise** et cliquez sur **Créer**.

Gestion améliorée des mappages d'attributs à valeurs multiples (2026 SP1/FD01)

Les administrateurs peuvent identifier et gérer les mappages entre la CAO et la plateforme existants liés aux attributs à valeurs multiples (MVAS). Lorsqu'il existe de tels mappages, SOLIDWORKS Design avertit les utilisateurs lors du processus d'enregistrement pour qu'ils indiquent des mappages incompatibles.

Avantages: Cela permet aux administrateurs de maintenir des données propres et de garantir la cohérence des mappages de propriétés entre SOLIDWORKS Design et la **3D**EXPERIENCE platform.

Un MVA est un attribut **3D**EXPERIENCE qui peut stocker plusieurs valeurs pour une propriété, comme plusieurs pays ou codes. Etant donné que les propriétés SOLIDWORKS Design ne contiennent qu'une seule valeur, leur mappage avec les attributs MVA peut entraîner des conflits de données ou une perte d'informations.

Ce comportement s'applique aux configurations de plateforme existantes (26xGA ou versions antérieures) qui autorisent toujours les mappages de **CAO vers plateforme**. Les administrateurs peuvent gérer ces mappages dans **Centre de configuration des espaces de collaboration** > **Platform Manager**. A partir de là, ils peuvent supprimer ou recréer des mappages existants **CAO vers plateforme** dans la direction prise en charge (**Plateforme vers CAO** pour éviter les problèmes de compatibilité.

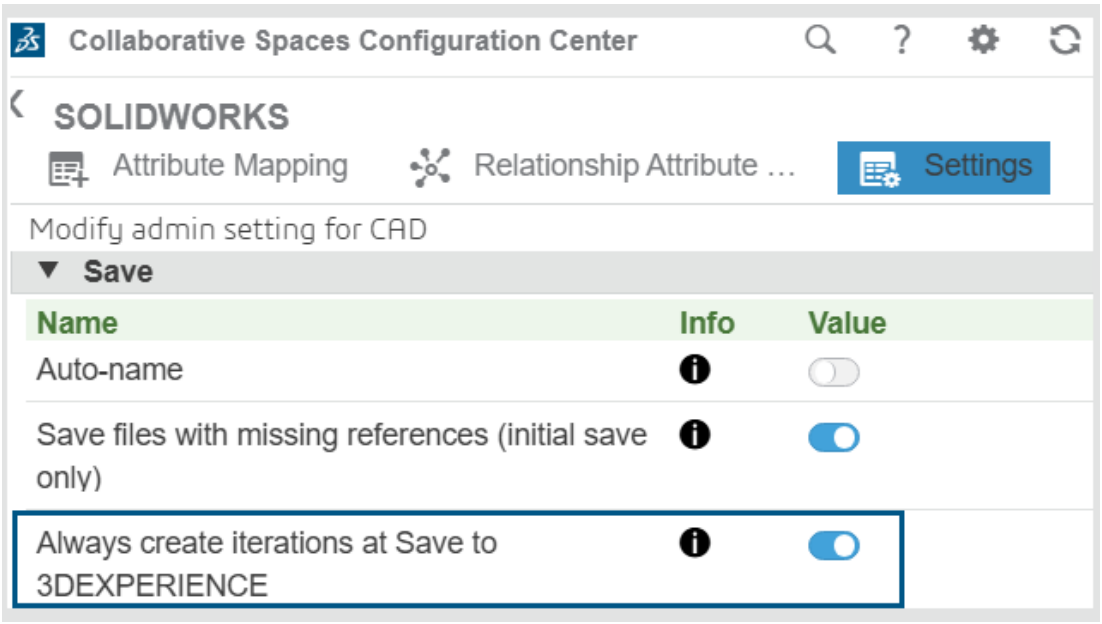
Cela ajoute les comportements suivants pour les mappages hérités qui utilisent des attributs MVA :

- Lorsqu'il existe un mappage MVA entre la CAO et la plateforme, SOLIDWORKS Design affiche un avertissement lors de l'**Enregistrement avec des options**.
- Dans **MySession** > **Propriétés**, les attributs mappés MVA apparaissent en mode lecture seule et affichent les valeurs multiples concaténées séparées par des virgules.
- Les administrateurs ne peuvent pas créer de nouveaux mappages MVA CAO vers plateforme.
- Si une valeur MVA contient des virgules, la concaténation peut sembler ambiguë (par exemple, la chaîne `3,14,0,693,-1` peut représenter « `3,14` », « `0,693` » et « `-1` »).

Cela n'affecte pas les performances lors de l'opération **Enregistrer avec des options**.

Les mappages de famille CAO ne sont plus pris en charge et sont ignorés s'ils sont présents.

Option Conserver l'itération précédente (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent activer une option pour toujours activer l'option **Conserver l'itération précédente** dans la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE.

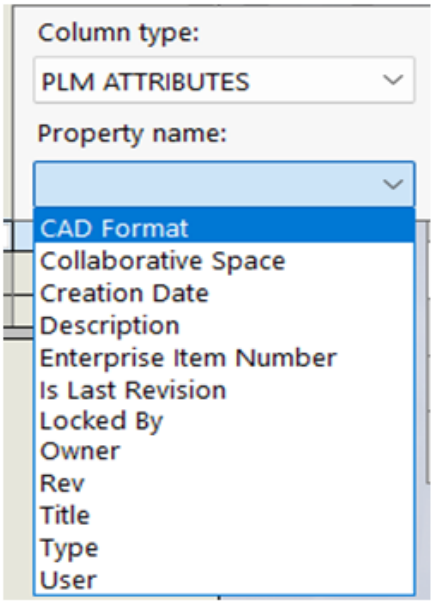
Vous n'avez plus besoin de sélectionner manuellement **Conserver l'itération précédente** à chaque fois pour créer une nouvelle itération. Cela permet d'éviter toute perte de données potentielle.

Pour activer cette option :

1. Sur la plateforme, accédez à **Centre de configuration des espaces de collaboration** > **Collaboration CAO** > **SOLIDWORKS** > **Paramètres**.
2. Sous **Enregistrer**, sélectionnez **Toujours créer des itérations lors de l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE**.

Pour plus d'informations, voir **Création d'itérations**

Liaison des colonnes de nomenclature aux attributs PLM (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent lier des colonnes de nomenclature aux attributs PLM à partir de la plateforme. Les attributs PLM peuvent être à la fois des attributs par défaut et des attributs personnalisés.

Cette fonctionnalité est également prise en charge pour les familles de pièces.

> Toutes les colonnes liées aux attributs PLM sont en lecture seule, mais vous pouvez modifier les noms des colonnes.

Avantages: Lorsque vous migrez des données vers **3D**EXPERIENCE platform, vous pouvez directement lier une nomenclature aux attributs de la plate-forme.

Pour lier des colonnes de nomenclature à des attributs PLM :

1. Dans une mise en plan enregistrée sur la plateforme, commencez à insérer une nomenclature dans la mise en plan.
2. Dans la nomenclature, insérez une nouvelle colonne, puis double-cliquez sur le haut de l'en-tête de colonne.

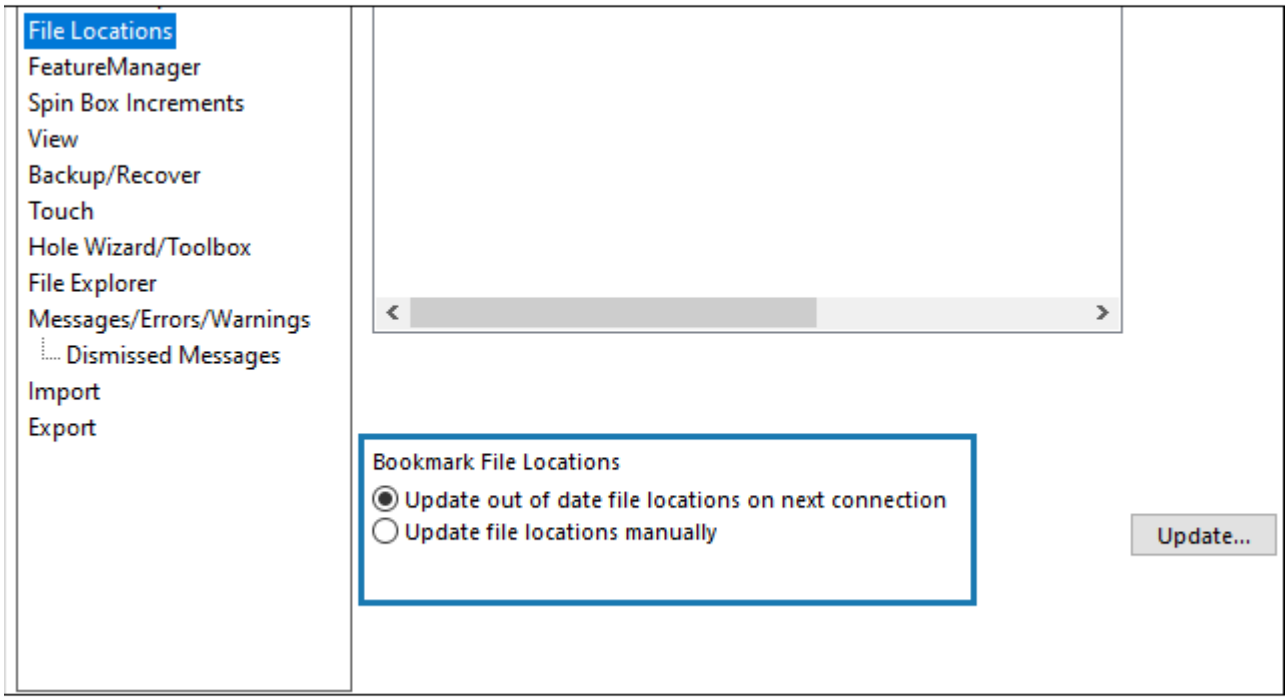
   La boîte de dialogue **Type de colonne** s'affiche.

3. Dans **Type de colonne**, sélectionnez **Attributs PLM**.
4. Dans **Nom de propriété**, sélectionnez un attribut PLM à appliquer à cette colonne.

Lorsque vous êtes en mode hors ligne, deux astérisques (**) s'affichent dans les colonnes liées aux attributs PLM, indiquant que la propriété n'est pas à jour. Lorsque vous vous reconnectez à la **3D**EXPERIENCE platform et reconstruisez le fichier, SOLIDWORKS Design met à jour la propriété.

Lorsque vous cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une colonne d'attribut PLM, les options **Fusionner les cellules** et **Modifier plusieurs valeurs de propriété** ne sont pas disponibles.

Contrôle manuel de la mise à jour des emplacements des fichiers de signets (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez mettre à jour manuellement vos bibliothèques de conception connectées ou d'autres emplacements de fichiers de signets lorsque SOLIDWORKS Design se connecte à **3D**EXPERIENCE platform. Auparavant, les emplacements des fichiers de signets étaient mis à jour automatiquement lors de la connexion suivante.

Avantages: La mise à jour manuelle des emplacements des fichiers vous permet de contrôler le moment où les emplacements des fichiers de signets sont actualisés. Cela est particulièrement utile lorsque les signets contiennent beaucoup de contenu ou changent fréquemment. La mise à jour manuelle vous permet de choisir un moment opportun lorsque vous ne travaillez pas avec d'autres contenus de **3D**EXPERIENCE platform.

Lors de la mise à jour d'un signet, SOLIDWORKS Design désactive les options **Enregistrer** et **Ouvrir** depuis **3D**EXPERIENCE platform pour éviter les conflits.

Sous **Options** > **Emplacement du fichier** > **Emplacements du fichier de signets**,

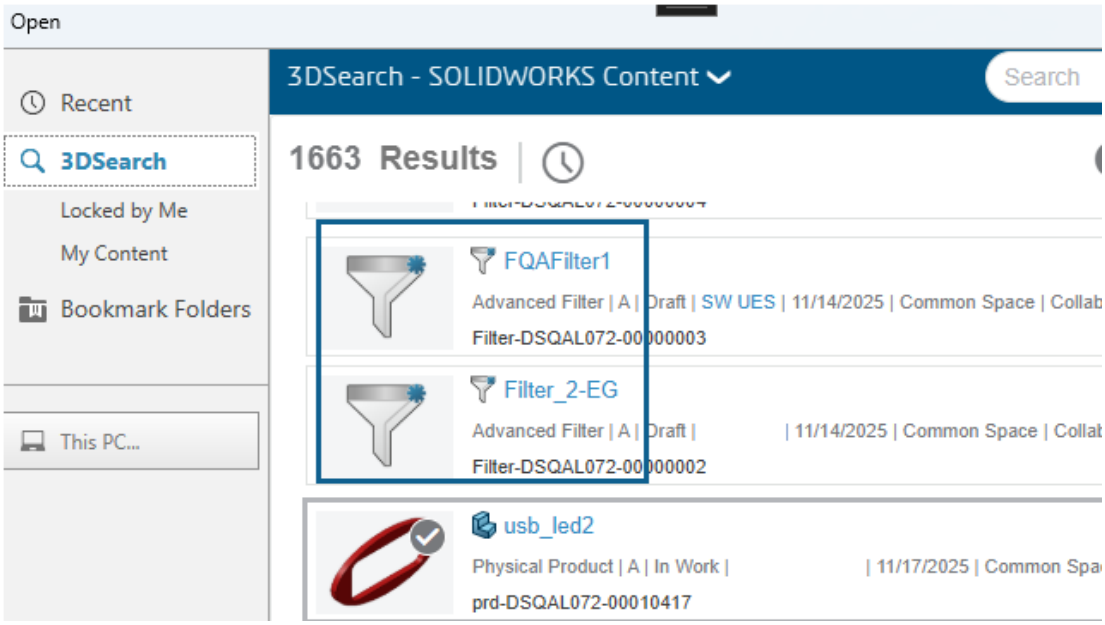
1. Sélectionnez l'une des options suivantes:

- **Mettre à jour les emplacements des fichiers &obsolètes lors de la prochaine connexion**. Met à jour automatiquement les emplacements des fichiers de signets lorsque SOLIDWORKS Design se connecte à **3D**EXPERIENCE platform.
- **Mettre à jour manuellement l'emplacement des fichiers**. Vous permet de contrôler le moment où les mises à jour des emplacements des fichiers de signets ont lieu.

2. Cliquez sur **Mettre à jour...** pour actualiser manuellement les emplacements des fichiers de signets lorsque vous êtes connecté à la plate-forme.

L'option Emplacements du fichier de signets n'est accessible que lorsque SOLIDWORKS Design se connecte à 3DEXPERIENCE platform.

Ouverture des filtres à partir de la boîte de dialogue Ouvrir (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent rechercher et ouvrir les filtres que vous avez créés dans la section **Product Structure Explorer** de la boîte de dialogue Ouvrir.

Avantages: Vous pouvez ouvrir des assemblages plus vite et travailler sur un sous-ensemble spécifique de composants sans ouvrir la totalité de l'assemblage.

Dans les versions précédentes, vous deviez faire glisser les filtres de **MySession** pour les ouvrir.

Pour ouvrir des filtres à partir de la boîte de dialogue Ouvrir :

1. Ouvrez la boîte de dialogue Ouvrir dans **3D**EXPERIENCE platform en procédant de l'une des manières suivantes :

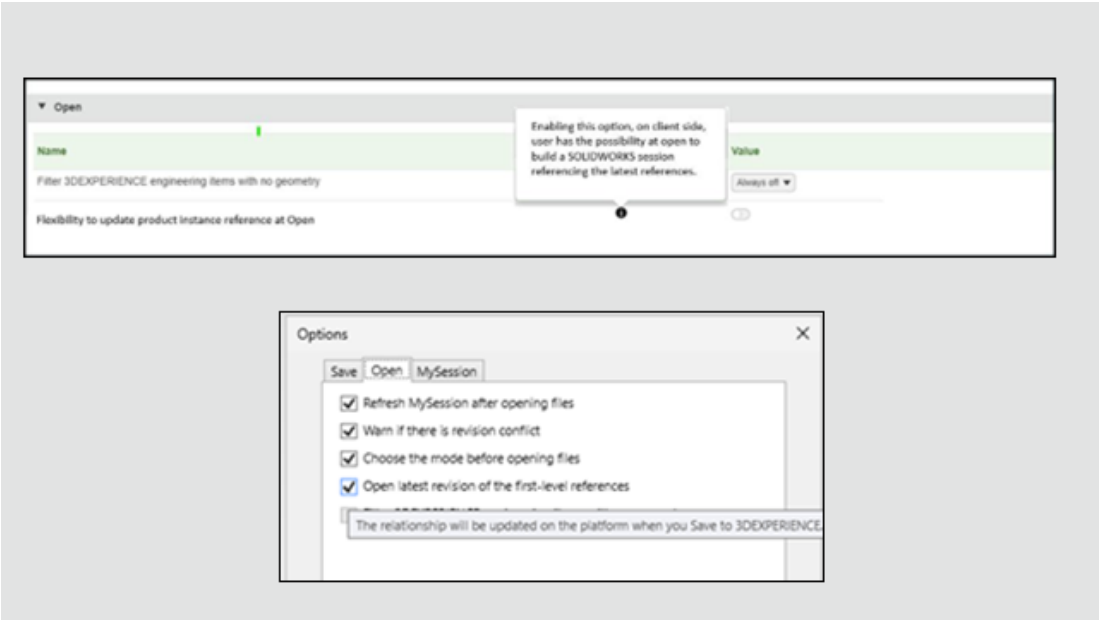
   - Cliquez sur **Ouvrir** (barre d'outils Standard).
   - Cliquez sur **Fichier** > **Ouvrir**.

2. Dans l'onglet 3DSearch du volet de gauche, recherchez un filtre.
3. Sélectionnez un filtre et cliquez sur **Ouvrir**.

Un message vous invite à créer un filtre dans **Product Structure Explorer** pour l'assemblage en cours. Si l'ouverture d'un assemblage complexe prend 3 minutes ou plus, le message s'affiche. Les filtres du Product Structure Explorer vous permettent d'ouvrir le même assemblage plus rapidement la prochaine fois.

Voir **Product Structure Explorer**.

Ouverture de la dernière révision des références (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez ouvrir automatiquement un document dans SOLIDWORKS Design avec la dernière révision de ses références de premier niveau. L'application garantit que les pièces, les assemblages et les mises en plan utilisent toujours les données **En traitement** les plus récentes de la **3D**EXPERIENCE platform.

Avantages: Cela permet de gagner du temps en éliminant la nécessité de mettre à jour manuellement les révisions de référence lors de l'ouverture des documents SOLIDWORKS Design à partir de la plate-forme.

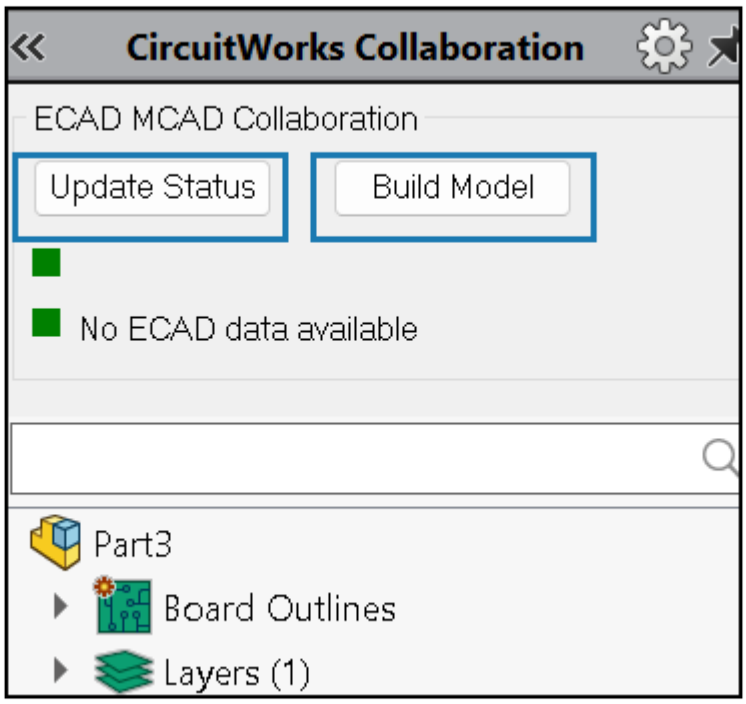
Les administrateurs doivent activer le paramètre de serveur global dans **Disponibilité globale** > **Flexibilité pour mettre à jour la référence d'instance de produit à l'ouverture** sur la plate-forme. Une fois le paramètre actif, vous pouvez sélectionner **Ouvrir la dernière révision des références de premier niveau** dans la barre d'action MySession sous **Outils** > **Options** > **Ouvrir**.

Lorsque cette option est sélectionnée, SOLIDWORKS Design récupère automatiquement la dernière révision de chaque référence de premier niveau lors de toute action d'ouverture, y compris **Ouvrir**, **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**, **Glisser-déposer**,et **Charger à partir du serveur**.

Pour les mises en plan, une boîte de dialogue apparaît lorsque vous ouvrez le document. Vous pouvez mettre à jour uniquement les pièces et assemblages référencés dans la mise en plan ou mettre à jour les références de niveau suivant utilisées dans ses vues. Si les références de premier niveau ne sont pas **En traitement**, SOLIDWORKS Design vous avertit qu'elles ne peuvent pas être mises à jour.

Cette fonctionnalité s'applique uniquement aux documents à l'état **En traitement**. Il ne modifie pas les documents à l'état **Distribué** ou **Figé**. Cela s'applique uniquement aux modèles SOLIDWORKS Design natifs et n'inclut pas les relations modes d'affichage **Assemblage dans une pièce** ou les modes d'affichage allégé, tels que **LDR**, **Aperçu rapide**,ou **Détail**.

Exécuter des flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent exécuter tous les flux de travail de collaboration ECAD-MCAD (**Envoyer**, **Recevoir**, **Actualiser la connexion**, **Mettre à jour l'état** et **Construire le modèle**) directement à partir du volet des tâches de collaboration CircuitWorks dans l'interface utilisateur **3D**EXPERIENCE. Il n'est donc plus nécessaire de passer à l'interface utilisateur CircuitWorks.

Avantages: Toutes les actions de collaboration sont disponibles au même endroit, ce qui vous fait gagner du temps et vous permet de rester concentré sur la conception.

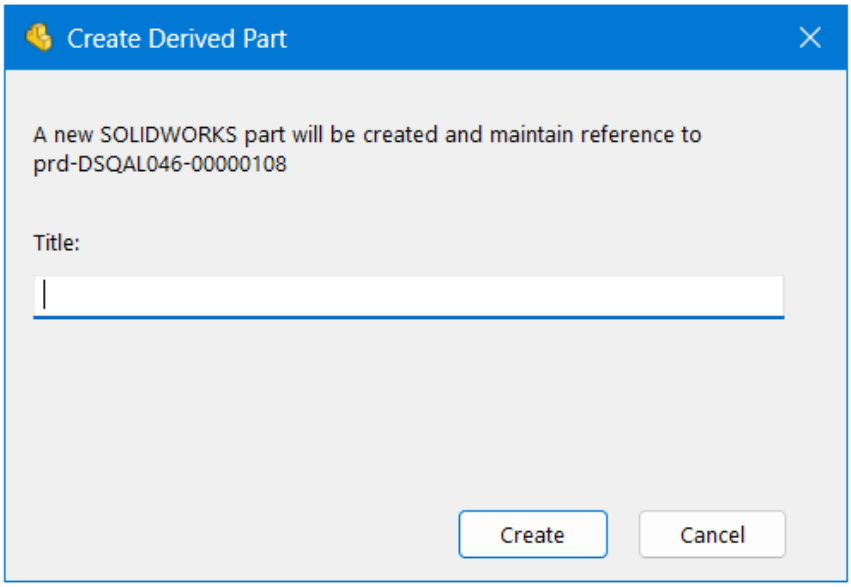
Pour exécuter des flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur 3DEXPERIENCE :

1. Cliquez sur **Outils** > **CircuitWorks** > **Options CircuitWorks** > **ProStep EDMD**.
2. Sélectionnez **Afficher la page de l'interface utilisateur des options de collaboration dans le volet des tâches SOLIDWORKS**.
3. Cliquez sur **OK**.

Vous pouvez exécuter les flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur **3D**EXPERIENCE pour un nouvel assemblage PCB.

SP0 et GA

Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS Design



Le flux de travail de gestion des composants **3D**EXPERIENCE dans SOLIDWORKS Design est optimisé.

Insertion de composants 3DEXPERIENCE dans les assemblages SOLIDWORKS

2025	2026
Une boîte de dialogue vous invite à insérer le composant en tant que composant **3D**EXPERIENCE ou à créer une nouvelle pièce dérivée SOLIDWORKS.	Le logiciel insère le composant en tant que composant **3D**EXPERIENCE. Aucune boîte de dialogue ne s'affiche.

Création de pièces dérivées dans les assemblages SOLIDWORKS

Après avoir inséré un composant **3D**EXPERIENCE dans un assemblage SOLIDWORKS au sein de l'arbre de création FeatureManager®, cliquez dessus à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Créer une pièce dérivée**.

2025	2026
La boîte de dialogue Nom du nouveau document apparaît.	La boîte de dialogue Créer une pièce dérivée s'affiche.
Pendant le flux de travail, la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE s'affiche.	La boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE ne s'affiche plus. Vous pouvez enregistrer sur **3D**EXPERIENCE

2025	2026
	platform à tout moment après avoir créé la pièce dérivée.

Modification des composants 3DEXPERIENCE dans les assemblages SOLIDWORKS

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un composant **3D**EXPERIENCE inséré dans l'arbre de création FeatureManager de l'assemblage, puis sélectionnez **Editer la pièce**.

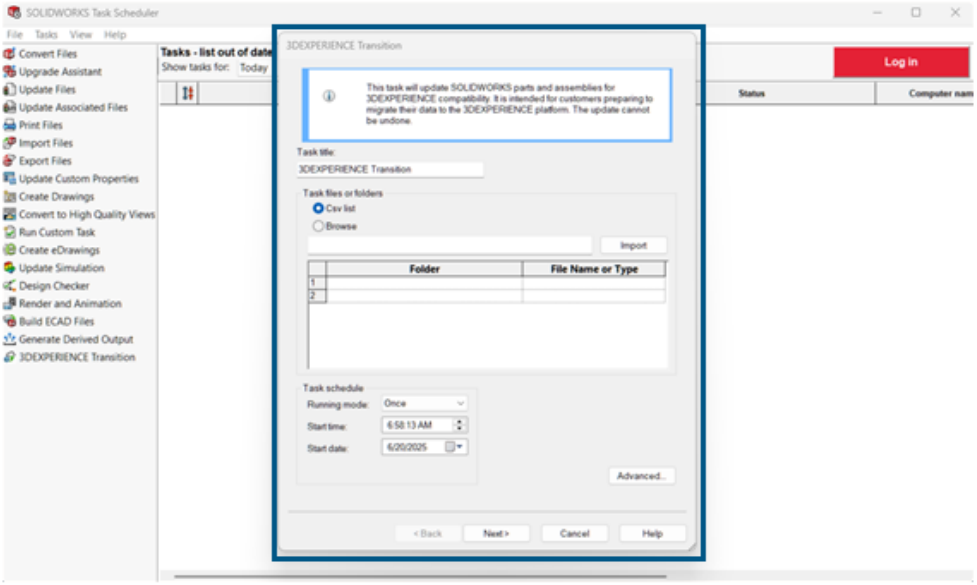
2025	2026
Vous pouvez modifier le composant, mais vous ne pouvez pas enregistrer les modifications.	La boîte de dialogue Créer une pièce dérivée s'affiche. Vous pouvez créer la pièce dérivée et y apporter des modifications.

Ouverture d'un composant 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS

2025	2026
Vous pouvez ouvrir, afficher et modifier le composant, mais vous ne pouvez pas enregistrer les modifications. Le logiciel vous avertit que vous ne pouvez pas enregistrer les modifications, mais uniquement lorsque vous essayez d'enregistrer le composant.	Lorsque vous ouvrez le composant, vous ne pouvez pas le modifier. Tous les outils permettant de modifier le modèle sont indisponibles. Un message vous informe que le document est en lecture seule. Vous pouvez toujours utiliser des commandes qui ne modifient pas le modèle telles que **Mesurer**, **Rotation**, **Translater** ou **Zoom**. Dans le message ou dans le CommandManager, cliquez sur **Créer une pièce dérivée** pour ouvrir une pièce

2025	2026
	dérivée SOLIDWORKS et y insérer le composant **3D**EXPERIENCE.

Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS



La tâche **3D**EXPERIENCE Transition vous permet de mettre à jour les fichiers SOLIDWORKS pour assurer leur compatibilité avec **3D**EXPERIENCE platform. La tâche **3D**EXPERIENCE fonctionne de la même manière que la tâche de compatibilité avec **3D**EXPERIENCE, mais elle peut utiliser un fichier `.csv` pour sélectionner du contenu sur votre ordinateur et exécuter des macros.

> La tâche **3D**EXPERIENCE Transition remplace la tâche Compatibilité avec **3D**EXPERIENCE.

Avantages: Vous pouvez gagner du temps en utilisant des fichiers `.csv` pour ajouter du contenu à la tâche.

La tâche **3D**EXPERIENCE Transition vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Mettre à niveau les fichiers sans activer la compatibilité **3D**EXPERIENCE en les enregistrant dans une version actuelle.
- Mettre à niveau les propriétés personnalisées.
- Ajouter des marques de reconstruction.
- Ajouter des marques de données d'affichage

Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour créer une tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS, cliquez sur **3DEXPERIENCE Transition**.
2. Sous **Titre de la tâche**, créez un nom pour votre tâche.

3. Sous **Fichiers ou dossiers de tâches**, sélectionnez le contenu que vous souhaitez mettre à jour en procédant de l'une des manières suivantes :
   - Recherchez un fichier ou un dossier à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.
   - Importez un fichier `.csv` qui spécifie le contenu à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.

     Le format du fichier `.csv` est *`path`*,*`filename`*. Par exemple, pour ajouter `clamp.sldprt` et `bracket.sldrpt`, écrivez :

     - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"`
     - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"`

4. Exécutez la tâche immédiatement ou planifiez-la.
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Dans la boîte de dialogue Options, définissez les options :

Option	Description
Option de configuration	Enregistre uniquement la configuration active ou active toutes les configurations avant l'enregistrement. L'activation de toutes les configurations avant l'enregistrement peut augmenter considérablement le temps nécessaire à la tâche.
Compatibilité avec 3DEXPERIENCE	Met à jour le contenu SOLIDWORKS pour assurer sa compatibilité avec **3D**EXPERIENCE platform. Consultez les sections compatibilité **3D**EXPERIENCE et Options d'intégration **3D**EXPERIENCE dans *SOLIDWORKS Design*.
Paramètres de mise à niveau des fichiers	• Met à niveau les propriétés personnalisées. • Ajoute une marque de reconstruction à toutes les configurations. • Ajoute une marque de données d'affichage à toutes les configurations.

Option	Description
	Ajouter une marque de données d'affichage à toutes les configurations n'est pas disponible si vous avez sélectionné la compatibilité avec **3D**EXPERIENCE.
Fichiers de sauvegarde	Indique l'emplacement de sauvegarde des fichiers mis à jour.

7. **Facultatif** : Sélectionnez une macro à exécuter sur les fichiers.
8. Cliquez sur **Terminer**.

Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour exécuter une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans la tâche **3D**EXPERIENCE Transition, sélectionnez les fichiers sur lesquels vous souhaitez exécuter la macro.
   a. Cliquez sur **Suivant**.
2. Dans la boîte de dialogue Options, sous **Actions personnalisées**, sélectionnez **Exécuter une macro :**.
3. Recherchez une macro SOLIDWORKS (`.swp`).
4. Cliquez sur **Terminer**.

   La macro apparaît dans le Planificateur de tâches avec le titre que vous avez défini pour la tâche.

Exemple de macro SOLIDWORKS

Pour tester cette fonctionnalité, vous pouvez coller le texte suivant dans une macro SOLIDWORKS (`.swp`).

Cet exemple de macro ajoute une propriété nommée « Hello » avec la valeur « Hello World » aux pièces, assemblages ou mises en plan figurant dans la liste des fichiers de tâches.

- Pour les pièces et les assemblages, il ajoute une propriété spécifique à la configuration aux configurations actives.
- Pour les mises en plan, il ajoute une propriété personnalisée, car les mises en plan ne contiennent pas de configurations.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()
```

```
  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
      ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
  End If
  If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

      ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

      Set config = swModel.GetActiveConfiguration
      Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

   Else

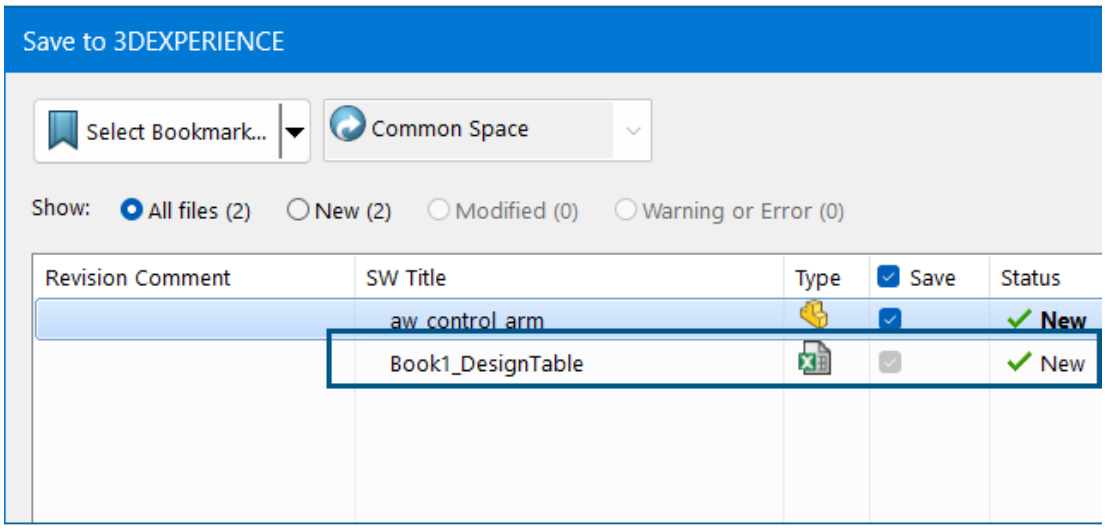
      ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

      Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

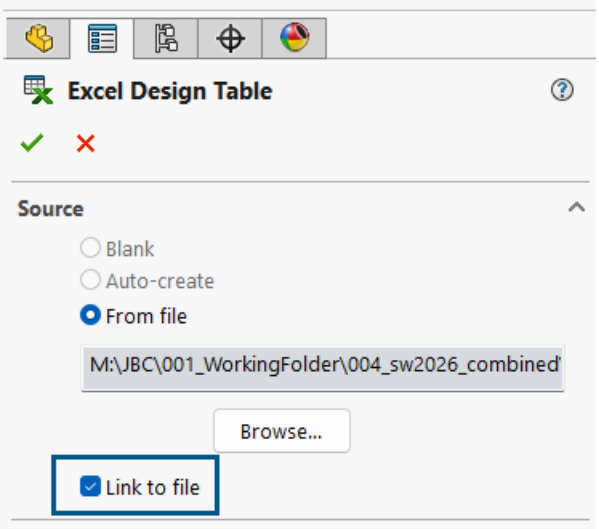
  End If

End Sub
```

Prise en charge du lien pointant vers un fichier avec des familles de pièces



Pour les modèles comprenant des familles de pièces ou tables de paramétrage liées à des fichiers Excel via l'option **Lier au fichier**, lorsque les utilisateurs **3D**EXPERIENCE enregistrent les modèles sur la plate-forme, la relation liée y est également conservée. Lorsque vous ouvrez le modèle enregistré à partir de la plate-forme, la famille de pièces liée est incluse.



Avantages: Différents membres de l'équipe peuvent accéder à la famille de pièces liée enregistrée avec les modèles sur la plate-forme.

Le modèle figurant sur la plate-forme conserve toutes les relations de famille de pièces avec les configurations du modèle. Lorsque vous ouvrez le modèle à partir de la plate-forme, pour modifier la famille de pièces dans le ConfigurationManager, cliquez sur la famille de pièces avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Editer la table**. Lorsque vous enregistrez à nouveau le modèle sur la plate-forme, la boîte de dialogue indique la famille de pièces avec l'**état Modifié**.

3

Installation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Gestion des installations SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)**
- **Installation et gestion des versions de SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize**

Gestion des installations SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)

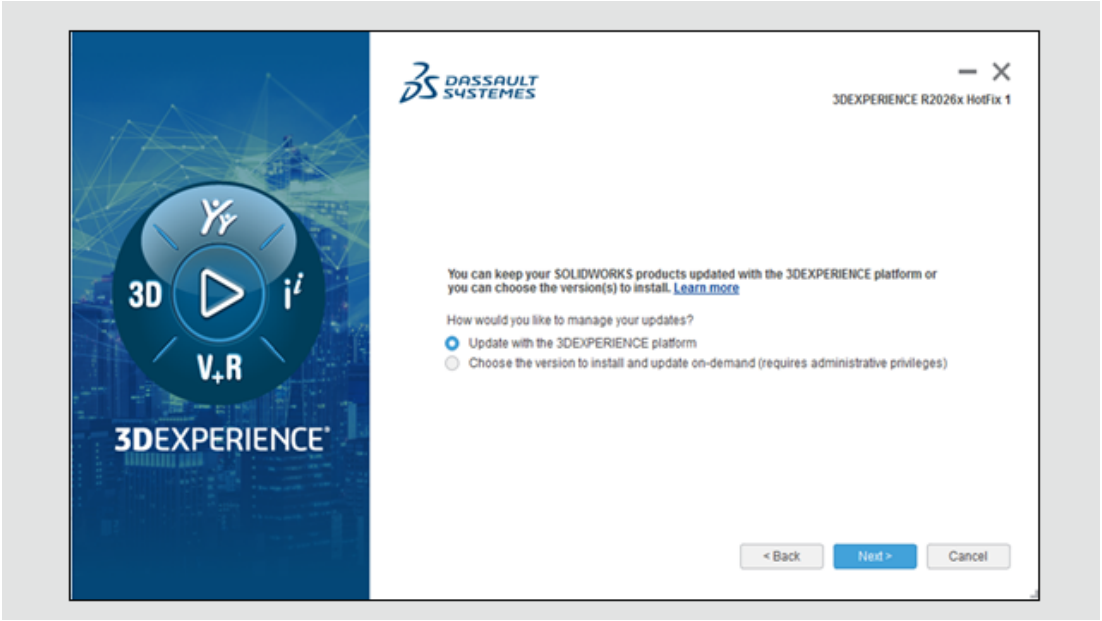
Le Gestionnaire d'installation **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS améliore la manière dont vous installez et maintenez les installations sur plusieurs versions et Service Packs.

Avantages: Ces mises à jour vous permettent de réparer les installations, de les maintenir alignées et de réduire les problèmes de configuration dans les scénarios côte à côte.

Grâce au Gestionnaire d'installation **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS, vous pouvez :

Réparer les produits installés	Vous pouvez réparer les produits SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize installés directement à partir du Gestionnaire d'installation, y compris les prérequis et les composants dépendants.
Valider les emplacements Toolbox	Les emplacements des dossiers Toolbox du Gestionnaire d'installation permettent d'éviter les conflits lors de l'installation de plusieurs versions côte à côte.
Redimensionner l'interface utilisateur	Le Gestionnaire d'installation se redimensionne automatiquement pour différentes résolutions d'écran et fournit des informations plus claires pendant les opérations de réparation et de mise à jour.

Installation et gestion des versions de SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize



Vous disposez d'une plus grande flexibilité lors de l'installation de SOLIDWORKS Design et de SOLIDWORKS Visualize à partir de **3D**EXPERIENCE platform. Lors de l'installation à partir du Compass, vous pouvez choisir comment installer et mettre à jour vos apps, y compris rester sur une version spécifique ou installer plusieurs versions côte à côte.

Avantages: Vous n'avez plus besoin de mettre à niveau votre plate-forme selon le calendrier prévu. Vous pouvez conserver la version qui fonctionne le mieux pour votre équipe et la mettre à jour lorsqu'elle correspond à votre flux de travail.

Lorsque vous exécutez le programme d'installation, l'une des premières étapes consiste à choisir la manière dont vous souhaitez gérer les mises à jour. Ce choix contrôle le comportement des mises à jour pour toutes les installations futures, y compris les versions majeures et mineures.

Vous pouvez choisir entre deux méthodes de mise à jour :

- **Mettre à jour avec 3DEXPERIENCE platform**

  Vos apps sont mises à jour automatiquement lorsque votre tenant est mis à niveau. Cela permet de maintenir l'alignement de votre installation avec la plate-forme.

- **Choisissez la version à installer et à mettre à jour à la demande**

  Vous restez sur la version que vous sélectionnez. Vous effectuez la mise à jour uniquement lorsque vous le souhaitez et vous pouvez conserver plusieurs versions installées sur la même machine. Les composants de la plate-forme sont toujours mis à jour, mais les mises à jour sont beaucoup plus légères et plus rapides que la mise à jour de l'application.

  > Remarque : Cette option nécessite des privilèges d'administration sur votre machine.

Si vous choisissez de gérer les mises à jour à la demande, vous pouvez :

- Installer les versions majeures prises en charge des Service Packs.
- Conserver plusieurs versions sur la même machine.
- Ajouter ou supprimer des compléments.
- Ajouter des Service Packs.
- Désinstaller une version.
- Choisir la version qui s'ouvre à partir de la plate-forme ou de Windows.

4

Administration

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Prise en charge des signets dans l'outil d'Administrateur des paramètres (2026 SP1/FD01)**
- **Rapports d'erreurs (2026 SP1/FD01)**
- **Guide d'activation de la plate-forme pour les licences multi-utilisateurs (2026 SP1/FD01)**
- **Mises à jour de SOLIDWORKS Rx**

Prise en charge des signets dans l'outil d'Administrateur des paramètres (2026 SP1/FD01)

Les administrateurs peuvent ajouter et gérer des signets **3D**EXPERIENCE en tant qu'emplacements de fichiers dans l'outil Administrateur des paramètres.

Dans les versions précédentes, les administrateurs définissaient les signets dans SOLIDWORKS Design et les importait dans l'outil à l'aide d'un fichier `.sldreg` ou `.sldsettings` exporté.

Avantages: Cette amélioration offre aux administrateurs une plus grande flexibilité pour gérer les emplacements des fichiers liés à la **3D**EXPERIENCE platform. Ils peuvent ajouter, verrouiller et synchroniser des signets directement dans l'outil sans exporter ou importer manuellement ces paramètres.

Fonctionnalités disponibles :

- Verrouiller les signets pour empêcher les modifications de l'utilisateur.
- Choisir entre la synchronisation automatique et manuelle des signets.
- Si plusieurs tenants sont disponibles, sélectionnez les signets du même tenant uniquement. Vous ne pouvez pas combiner des signets provenant de différents tenants.

  Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE.

Pour ajouter et gérer des emplacements de fichiers de signets :

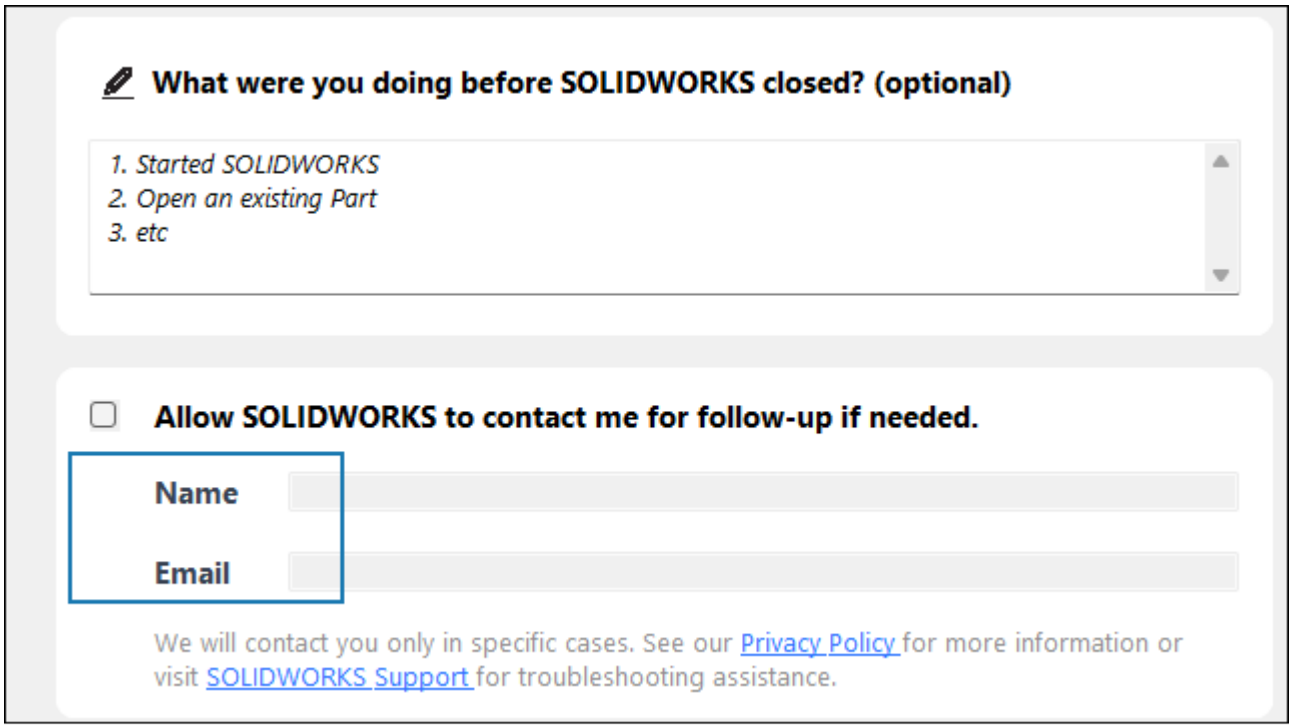
1. Lancez de l'outil Administrateur des paramètres.
2. Ouvrez un fichier `.sldreg` ou `.sldsettings` existant pour modifier ses paramètres ou commencez avec les paramètres par défaut, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Dans la boîte de dialogue Administrateur des paramètres SOLIDWORKS, sous **Options du système** > **Emplacements des fichiers**, cliquez sur **Ajouter**.
4. Dans la boîte de dialogue Choisir un dossier, cliquez sur **Sélectionner à partir de 3DEXPERIENCE** pour accéder à la liste des signets.

Si vous y êtes invité, vous devrez peut-être vous connecter avec vos identifiants **3D**EXPERIENCE.

5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez un signet et cliquez sur **Sélectionner**.
6. En regard de **Emplacements du fichier de signets**, cliquez sur **Verrouiller** pour appliquer ou restreindre les modifications aux utilisateurs lorsque le fichier de paramètres est déployé.

Lorsque vous avez terminé, enregistrez le fichier de paramètres. Le nouvel emplacement du fichier de signets apparaît dans la liste et devient accessible aux utilisateurs lorsque le fichier de paramètres est appliqué.

Rapports d'erreurs (2026 SP1/FD01)



La boîte de dialogue Rapport d'erreurs de SOLIDWORKS Design a été repensée pour faciliter son utilisation.

Si SOLIDWORKS Design se ferme de manière inattendue, vous pouvez saisir des informations supplémentaires dans la boîte de dialogue Rapport d'erreurs de SOLIDWORKS Design :

- **Autoriser SOLIDWORKS à me contacter pour un suivi si nécessaire**. Vous permet de saisir votre **nom** et votre **e-mail**.
- **Participer au Programme d'amélioration de l'expérience utilisateur de SOLIDWORKS**. Envoie des informations sur les performances à Dassault Systèmes SolidWorks Corporation afin d'améliorer le produit. Si vous avez déjà rejoint le programme, cette section confirme votre inscription.

- **Envoyer les journaux de diagnostic (~1Mo) pour aider à améliorer SOLIDWORKS**. Envoie les journaux à Dassault Systèmes SolidWorks Corporation. Cliquez sur **Afficher le rapport** pour afficher les journaux.

Guide d'activation de la plate-forme pour les licences multi-utilisateurs (2026 SP1/FD01)



Lorsque les utilisateurs ouvrent SOLIDWORKS Design sur leur bureau et lancent le complément SOLIDWORKS Marketplace pour la première fois ou après une mise à jour, le système évalue les licences Design with SOLIDWORKS, l'état d'activation de la plate-forme et l'accès au tenant privé. En fonction de leur rôle, le volet des tâches Marketplace affiche des conseils qui aident les administrateurs et les utilisateurs non-administrateurs à activer la plate-forme.

Avantages: Cette amélioration simplifie l'activation des licences multiples pour les tenants privés grâce à des conseils basés sur les rôles dans SOLIDWORKS Design.

Si l'entreprise possède des licences Design with SOLIDWORKS et que la plate-forme n'est pas encore activée, le volet des tâches Marketplace affiche différents messages en fonction du rôle de l'utilisateur :

- Les administrateurs voient un rappel leur demandant de vérifier l'e-mail qui explique l'état d'activation et les invite à terminer l'activation de la plate-forme à l'aide du lien d'origine. L'écran fournit également un lien vers une rubrique d'aide contenant des instructions d'activation détaillées.

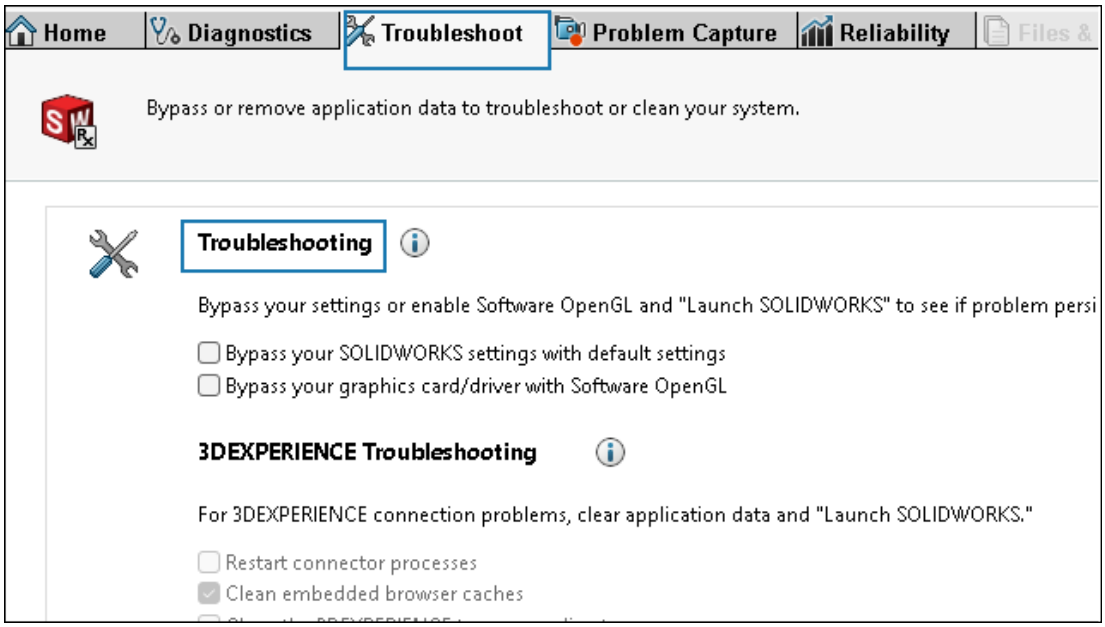
  L'écran de rappel utilise une disposition en carrousel avec plusieurs diapositives. Les utilisateurs peuvent naviguer entre les diapositives à l'aide des flèches ou d'un geste de balayage. Le carrousel défile en boucle.

- Les utilisateurs non-administrateurs voient s'afficher des instructions expliquant que l'activation nécessite l'intervention d'un administrateur et les invitant à contacter l'administrateur de leur plate-forme.

  Cet écran utilise également un carrousel en boucle avec le même comportement de navigation que l'écran administrateur.

Lorsque les utilisateurs se connectent à Marketplace, le complément vérifie s'ils ont reçu le rôle **Collaborative Designer**. Si le droit est disponible, le volet des tâches Marketplace affiche une option **Installer maintenant** qui permet aux utilisateurs d'installer directement le complément.

Mises à jour de SOLIDWORKS Rx



SOLIDWORKS Rx est plus facile à utiliser et organise ses fonctionnalités de manière plus logique.

L'onglet **Dépannage** contient des fonctionnalités précédemment situées sous **Maintenance du système** et **Accueil** > **Modes sans échec**.

L'outil **Capture du problème** génère un contenu `.zip` identique, que vous sélectionniez **SOLIDWORKS** ou **ECRAN** comme source.

Tous les utilisateurs de SOLIDWORKS® Design peuvent ouvrir SOLIDWORKS Rx à partir de **Outils SOLIDWORKS** dans le menu **Démarrer** de Windows.

SOLIDWORKS Rx inclut un onglet **Test de performance** pour les évaluations de performance.

Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE® disposent d'options de dépannage supplémentaires. Si vous rencontrez des problèmes lors de la connexion à **3D**EXPERIENCE, vous pouvez réinitialiser la connexion :

1. **Fermer les processus du connecteur**. Ferme les processus du connecteur `ENOPLMCSAClient.exe` et `EdmServerV6.exe`, et redémarre la connexion **3D**EXPERIENCE.
2. **Nettoyer les caches de navigateur intégrés**. Nettoie le cache de SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) `(%temp%\swcefcache)` et le répertoire `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)` utilisé par la boîte de dialogue de connexion et le volet des tâches de **3D**EXPERIENCE.

3. **Nettoyer le répertoire temporaire de 3DEXPERIENCE**. Efface les paramètres et les données mises en cache utilisés par SOLIDWORKS Design et les autres apps **3D**EXPERIENCE pour personnaliser et accélérer les interactions avec **3D**EXPERIENCE platform. Le répertoire temporaire se trouve à l'emplacement `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`.

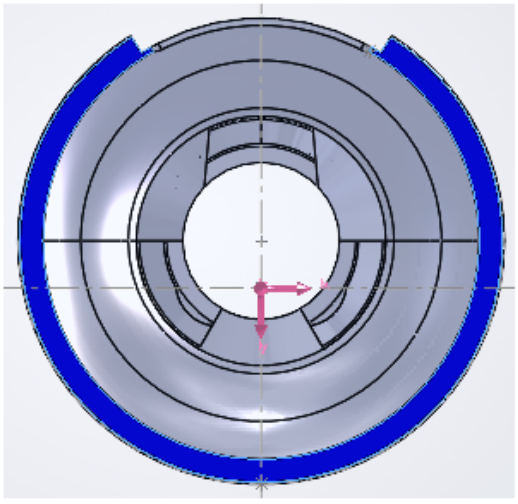
5

Fonctions de base de SOLIDWORKS

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Affichage du module de section (2026 SP2/FD02)**
- **Affichage du modèle**
- **Fourniture de commentaires d'utilisateurs (2026 SP1/FD01)**
- **Modifications des options système et des propriétés de document (2026 SP1/FD01)**
- **Fin d'une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01))**
- **Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design**
- **Apparences SOLIDWORKS**
- **Interface de Programmation d'Applications**

Affichage du module de section (2026 SP2/FD02)



Measurements are based on sectioned model
Section properties of the selected face of hs-1209

Area = 19.10 inches^2

Centroid relative to output coordinate system origin: (i
X = 0.00
Y = 6.25
Z = -1.24

Moments of inertia of the area, at the centroid: (inches
Lxx = 260.71 Lxy = 0.00
Lyx = 0.00 Lyy = 673.07
Lzx = 0.00 Lzy = 0.00

Polar moment of inertia of the area, at the centroid = 6

Angle between principal axes and part axes = 90.00 de

Principal moments of inertia of the area, at the centroic
Ix = 260.71
Iy = 412.35

Section moduli about principal axes: (inches ^ 3)
X+ = 39.45 Y+ = 64.80
X- = 50.91 Y- = 64.80

Vous pouvez afficher les valeurs du module de section directement dans la boîte de dialogue Propriétés de la section. Ces données vous permettent d'évaluer rapidement les

performances de flexion dans l'environnement de modélisation, d'accélérer la conception et de réduire le besoin de calculs externes.

Lorsque vous sélectionnez une face ou une section transverse, l'application calcule et affiche automatiquement quatre valeurs pour les modules de section. Ce calcul dépend de la géométrie de la section et ne tient pas compte des propriétés du matériau.

Le module de section mesure la capacité d'une forme à résister à la flexion.

Un module de section plus élevé signifie une plus grande résistance à la flexion, tandis qu'une valeur plus faible indique que la forme se plie plus facilement.

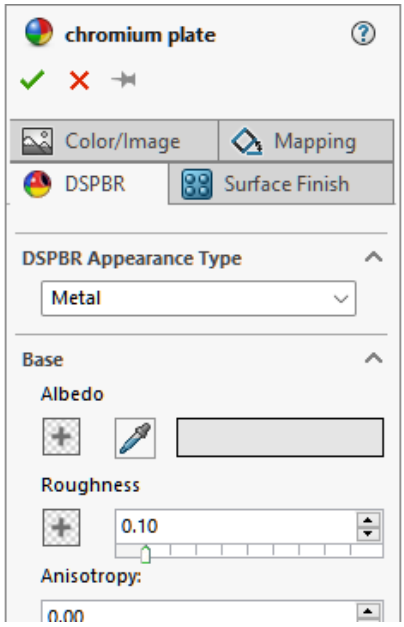
Pour afficher le module de section :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes:
   - Dans l'onglet Evaluer du CommandManager, cliquez sur **Propriétés de la section** .
   - Cliquez sur **Outils** > **Evaluer** > **Propriétés de la section** .
2. Sélectionnez une face ou une section transverse du modèle.
3. Cliquez sur **Recalculer**.

Affichage du modèle

Les mises à jour de l'affichage du modèle incluent les apparences et les scènes DSPBR.

Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS Design



SOLIDWORKS Design 2026 prend en charge les apparences DSPBR, créant ainsi une transition transparente lorsque vous ouvrez des conceptions dans SOLIDWORKS Visualize pour produire des images photoréalistes de haute qualité.

L'onglet DSPBR révolutionne la façon dont SOLIDWORKS Design gère les apparences, depuis l'interface utilisateur et les bibliothèques de ressources (apparences et scènes)

jusqu'à la qualité du rendu en temps réel. L'amélioration du flux de travail permet d'intégrer SOLIDWORKS Design plus étroitement à Visualize et **3D**EXPERIENCE platform.

Dans le PropertyManager Apparences, un onglet DSPBR garantit la conversion directe de matériau à matériau. Tous les paramètres de SOLIDWORKS Design sont directement mappés vers Visualize. Pour utiliser l'onglet, sélectionnez **DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)** sous **Style visuel de l'apparence** via **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Affichage**.

Auparavant, Visualize effectuait une approximation des matériaux DSPBR lorsque vous ouvriez un fichier SOLIDWORKS dans Visualize. Visualize utilise la même approximation lorsque vous ouvrez des fichiers créés dans SOLIDWORKS 2025 ou une version antérieure. Pour les fichiers SOLIDWORKS Design 2026, le mappage des apparences DSPBR de SOLIDWORKS vers Visualize utilise une corrélation 1:1, ce qui élimine le risque d'approximations sujettes aux erreurs et garantit une expérience unifiée.

Qualité de rendu GLTF et GLB (2026 SP2/FD02)



Lorsque vous importez ou exportez des fichiers `.glTF`™ ou `.glb` ou du groupe Khronos® vers ou depuis SOLIDWORKS Design, vous obtenez une qualité de rendu similaire à celle d'une visionneuse glTF.

Les paramètres SOLIDWORKS DSPBR suivants ne sont pas convertis en `.glTF` PBR :

- **Peinture automobile** avec **paillettes**
- **Film fin**
- **Force normale de revêtement transparent**

Certaines extensions `.glTF` influençant le rendu ne sont pas prises en charge.

Contrôles DSPBR supplémentaires (2026 SP1/FD01)

Des paramètres additionnels sont disponibles dans le PropertyManager Apparences afin que vous puissiez affiner les apparences DSPBR que vous appliquez aux modèles. Ils vous

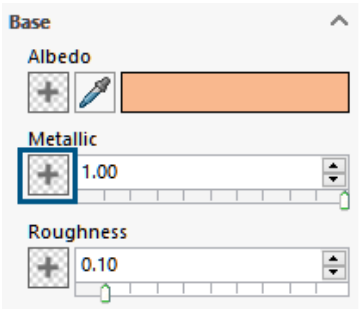
aident à créer des matériaux plus riches et plus précis physiquement directement dans SOLIDWORKS Design.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Dans le DisplayManager, cliquez sur **Afficher les apparences**.
2. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une apparence et sélectionnez **Editer l'apparence**.
3. Dans le PropertyManager, cliquez sur l'onglet DSPBR.

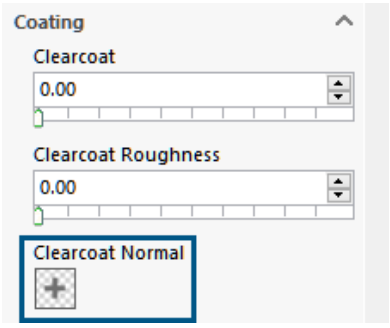
Textures métalliques, de transparence et de couleur d'émission

Vous pouvez produire des matériaux plus réalistes avec des commandes supplémentaires. Pour les projections de texture **Métallique**, **Transparence** et **Couleur d'émission**, vous pouvez parcourir, affecter ou effacer des textures en cliquant sur .



Contrôles de force normale et de force normale Clearcoat

Vous pouvez régler la force **Normale** et la **Force normale de revêtement transparent** pour affiner la force des détails de la surface.



Traiter comme placage de textures

Lorsque cette option est désactivée (par défaut), la projection **Normale** doit être une image décrivant le vecteur normal XYZ codé dans ses canaux rouge, vert et bleu. Ne sélectionnez cette option que si vous affectez une texture en niveaux de gris qui n'est pas une projection normale. Lorsque cette option est sélectionnée, l'application utilise une projection de hauteur de niveaux de gris comme approximation normale rapide.

Aplatir le sol dans les scènes (2026 SP1/FD01)



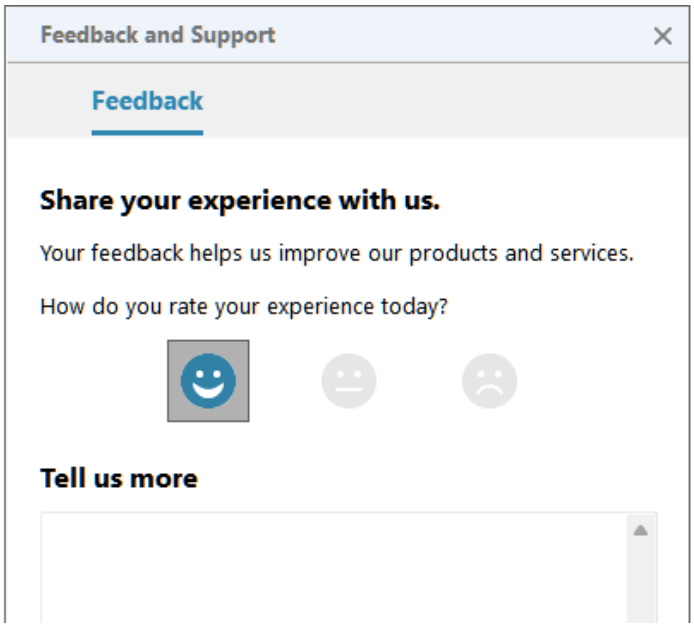
Flatten floor on

Flatten floor off

Lors de l'affichage d'un modèle dans une scène HDR (High Dynamic Range), la fonctionnalité **Sol à plat** positionne naturellement le modèle sur le plan du sol, améliorant ainsi le réalisme et la qualité visuelle globale.

Dans le PropertyManager Editer la scène, sous **Sol**, sélectionnez **Sol à plat (l'arrière-plan doit être défini sur Environnement)**.

Fourniture de commentaires d'utilisateurs (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez soumettre vos commentaires pour améliorer SOLIDWORKS Design.

Pour fournir les commentaires des utilisateurs :

1. Cliquez sur **Aide** > > **Commentaire** .

   Si vous n'êtes pas connecté à **3D**EXPERIENCE platform, un écran de connexion s'affiche.

2. Dans la boîte de dialogue, entrez le contenu pour :
   - **Comment évalueriez-vous votre expérience aujourd'hui ?** Spécifiez une icône .
   - **Donnez-nous plus d'informations**. Entrez des commentaires supplémentaires.
   - **J'accepte de fournir plus de détails, le cas échéant**. **Facultatif**. Vous permet de fournir votre **Nom** et votre **E-mail** pour que Dassault Systèmes SolidWorks Corporation puisse vous contacter.
3. Cliquez sur **Envoyer un commentaire**.

Modifications des options système et des propriétés de document (2026 SP1/FD01)

Les options suivantes ont été ajoutées, modifiées ou supprimées dans le logiciel.

Options du système

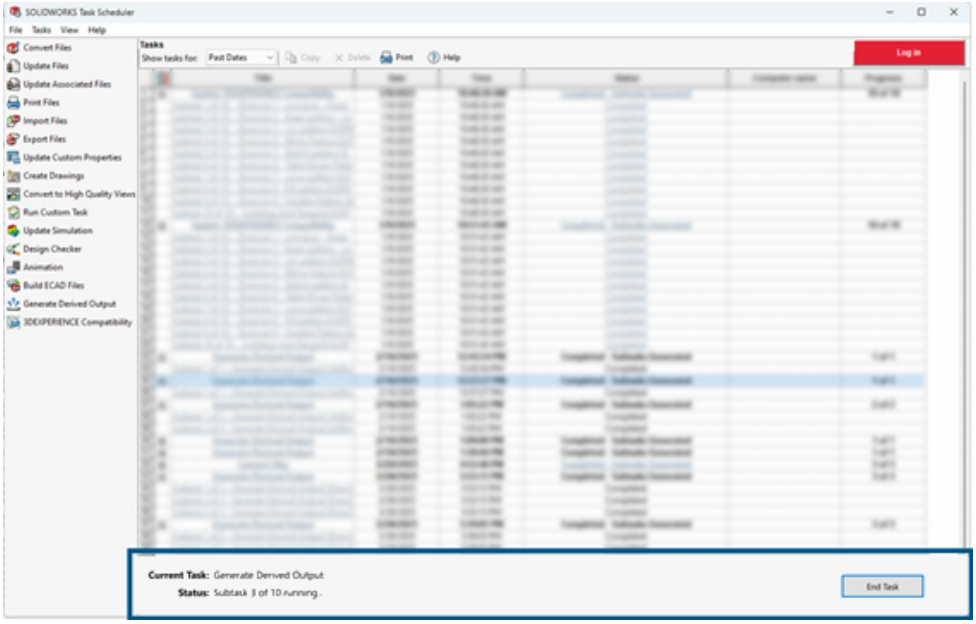
Option	Description	Accès
Appliquer les modèles lors de l'importation Parasolid	(2026 SP2/FD02) Pour les assemblages Parasolid, sélectionnez l'importation à l'aide des modèles de configuration pour tous les sous-assemblages et composants.	**Importer** > **Parasolid**
Options d'exportation de vue	(2026 SP1/FD01) renommé **Options d'exportation de géométrie**. Deux nouvelles options ont été ajoutées : **Exporter les composants de niveau supérieur en tant que blocs** et **exportez les polylignes en tant que géométrie**.	**Exporter** > **DXF/ DWG**

Option	Description	Accès
Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés	Spécifiez si une reconstruction est requise pour les modifications non essentielles.	**Performance**
Performances graphiques améliorées (nécessite le redémarrage de SOLIDWORKS Design)	Nécessaire pour que SOLIDWORKS Design puisse utiliser le modèle DSPBR.	**Performance**
DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)	Effectue le rendu des modèles avec des apparences provenant du modèle DSPBR. Ces apparences sont cohérentes avec SOLIDWORKS Visualize et **3D**EXPERIENCE platform, et permettent d'obtenir des visuels plus réalistes. Lorsque cette option est sélectionnée, le PropertyManager Apparences inclut un onglet DSPBR. Cet onglet garantit une conversion directe de matériau à matériau. Tous les paramètres de SOLIDWORKS Design sont directement mappés vers Visualize.	**Afficher**
Anciennes apparences	Utilise des fonctionnalités de rendu antérieures à SOLIDWORKS Design 2026.	**Afficher**
Afficher l'icône des messages dans la barre d'état	Lorsqu'elle est sélectionnée, cette option vous permet d'accéder rapidement aux messages ignorés à partir de la barre d'état.	**Messages/Erreurs/Avertissements** > **Messages ignorés**

Propriétés du document

Option	Description	Accès
	(2026 SP1/FD01) affiche les descriptions complètes de filetage de perçage dans SOLIDWORKS Model Based Definition (MBD) et les mises en plan.	**Norme d'habillage** > **Annotations**

Fin d'une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01))



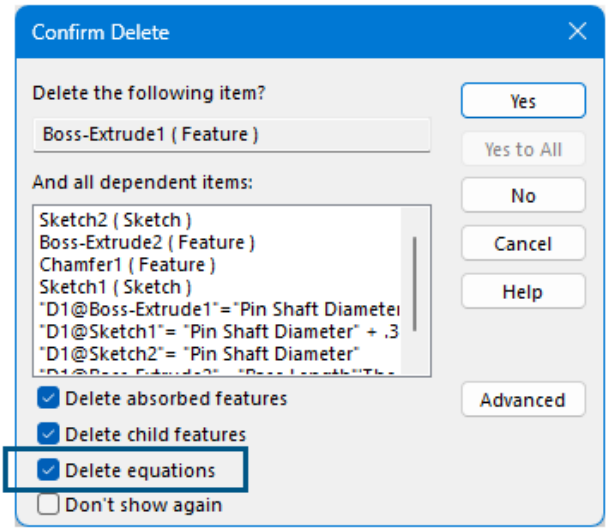
Vous pouvez mettre fin à une tâche dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS pendant son exécution. Lorsque vous mettez fin à une tâche en cours d'exécution, le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS termine la sous-tâche active et annule toutes les sous-tâches restantes.

Avantages : La fin d'une tâche en cours d'exécution permet de gagner du temps si vous devez arrêter ou réexécuter la tâche.

Pour mettre fin à une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS :

1. Dans le panneau de gauche, cliquez sur **Terminer la tâche**.
2. Dans la boîte de dialogue de confirmation, cliquez sur **Oui**.

Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions



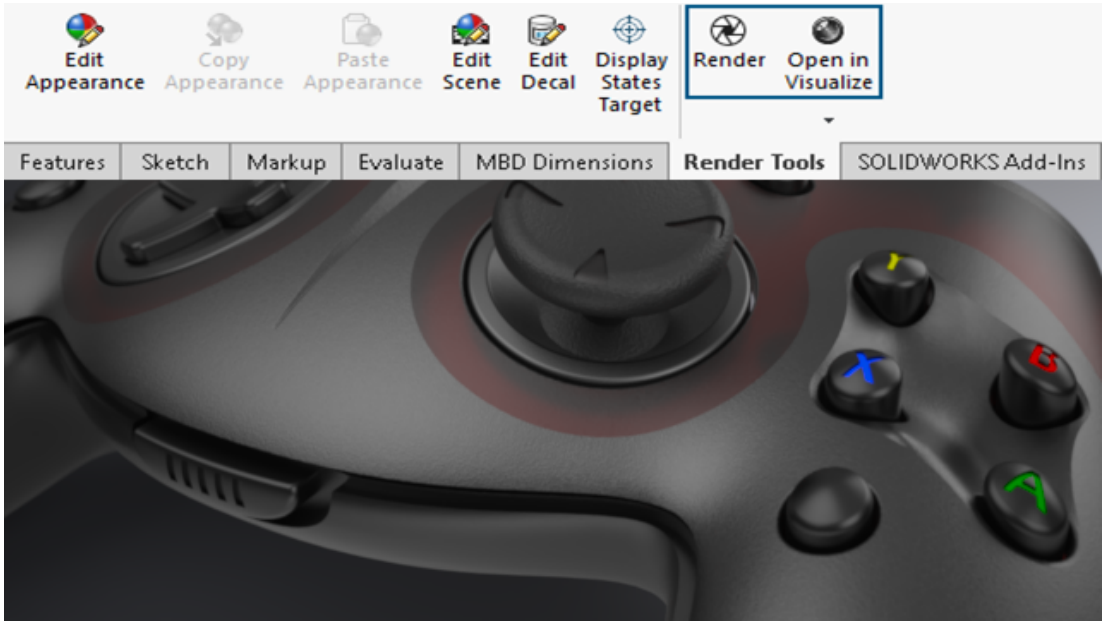
Si vous supprimez une esquisse ou une fonction qui contient une équation, vous pouvez supprimer directement l'équation depuis la boîte de dialogue Confirmer la suppression. Auparavant, vous deviez supprimer manuellement l'équation à l'aide de la boîte de dialogue Equations, variables globales et cotes.

Avantages: vous contrôlez mieux l'impact de la suppression d'esquisses ou de fonctions sur les équations associées. Cela vous permet de préserver ou de nettoyer le modèle selon les besoins.

Cette fonctionnalité s'applique aux pièces uniquement.

Lorsque vous supprimez l'esquisse ou la fonction, dans la boîte de dialogue Confirmer la suppression, sélectionnez **Supprimer les équations** pour supprimer les équations associées.

Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design



Si vous disposez d'une installation SOLIDWORKS Visualize avec une licence, vous pouvez générer des rendus finaux photoréalistes de haute qualité depuis SOLIDWORKS Design à l'aide de SOLIDWORKS Visualize.

Le CommandManager Outils de rendu comprend les outils suivants.

	Rendu	Génère des rendus de haute qualité depuis SOLIDWORKS Design à l'aide du PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render.
	Ouvrir dans Visualize	Spécifie les options de chargement d'un modèle SOLIDWORKS dans Visualize.

Génération de rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design

Pour générer un rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Rendu** (onglet Outils de rendu) ou sur **Outils de rendu** > **Rendu**.
2. Définissez les options dans le PropertyManager et cliquez sur .

PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render

Vous pouvez utiliser ce PropertyManager pour spécifier les paramètres des rendus finaux.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Rendu** (onglet Outils de rendu) ou sur **Rendu** (barre d'outils Outils de rendu).

Paramètres de l'image de sortie

	Nom du fichier	Spécifie le nom du modèle.
	Dossier de sortie	Spécifie l'emplacement du modèle.

Support

Format	Spécifie le format de sortie du rendu.
Inclure la valeur Alpha	Spécifie s'il faut ajouter le canal alpha (pour préserver la transparence) au rendu final (RVB ou RGBA).

Taille

	Préréglages	Répertorie les formats d'image standard pour la caméra de rendu.
	Paysage/Portrait	Spécifie une orientation horizontale ou verticale pour la caméra de rendu.
	Largeur/Hauteur	Spécifie un format d'image personnalisé pour la caméra de rendu.

Qualité

Spécifie le nombre de passes de rendu.

Qualité	Nombre de passes de rendu
Faible	50
Moyenne	100
Haute	500

Chargement de modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize

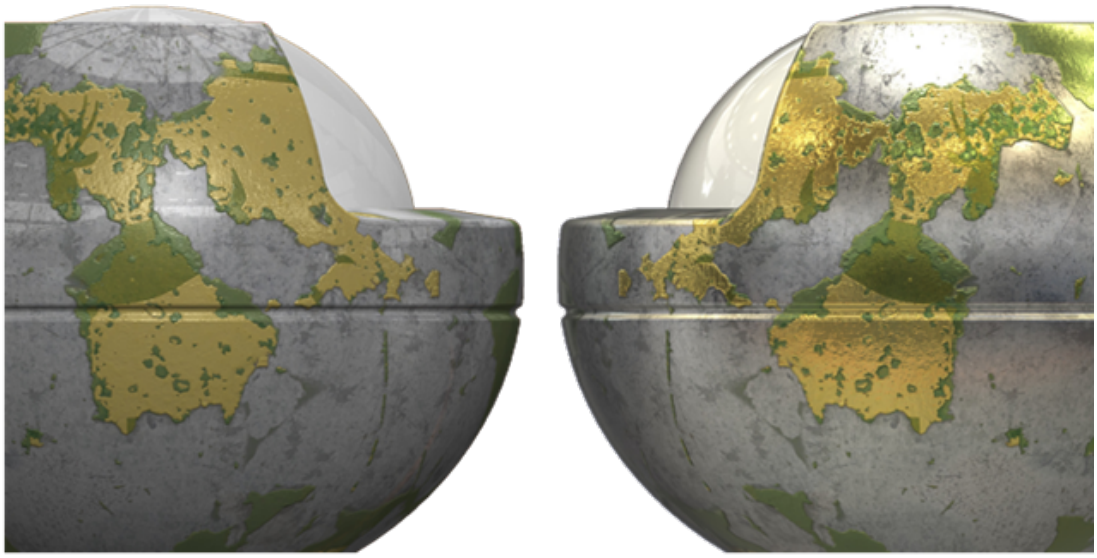
Vous pouvez charger des modèles SOLIDWORKS directement dans Visualize et les ajuster davantage à l'aide de la fonctionnalité Visualize.

Pour charger des modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Ouvrir dans Visualize** (onglet Outils de rendu) ou sur **Outils de rendu** > **Ouvrir dans Visualize**.
2. Sélectionnez une option :

   - **Regrouper par apparence**. Ouvre le modèle SOLIDWORKS dans Visualize, regroupant toutes les pièces en fonction des apparences SOLIDWORKS que vous leur avez appliquées.
   - **Grouper par pièce**. Ouvre le modèle SOLIDWORKS dans Visualize, en regroupant toutes les pièces en fonction des composants SOLIDWORKS.
   - **Importer avec des options**. Importe le modèle SOLIDWORKS dans Visualize où vous pouvez choisir des options d'importation.

Apparences SOLIDWORKS



Vous pouvez utiliser une bibliothèque d'apparences plus complète dans SOLIDWORKS® Design via le modèle Enterprise PBR Shading de Dassault Systèmes (DSPBR). Ces apparences sont cohérentes avec SOLIDWORKS Visualize et **3D**EXPERIENCE platform, et permettent d'obtenir des visuels plus réalistes.

Vous pouvez effectuer un rendu des apparences avec DSPBR, qui est disponible lorsque vous :

- Sélectionnez **Performances graphiques améliorées (nécessite le redémarrage de SOLIDWORKS Design)** dans **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Performance**

- Sélectionnez **DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)** sous **Style visuel de l'apparence** via **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Affichage**.
- Activation des **graphiques RealView**

Le modèle d'éclairage de rendu inclut un éclairage au format HDR (High Dynamic Range) basé sur l'image pour des représentations plus correctes d'un point de vue physique.

Interface de Programmation d'Applications

Voir *Aide de SOLIDWORKS API : Notes de version* pour connaître les dernières mises à jour.

- SOLIDWORKS API permet d'effectuer les actions suivantes :
  - Notifier les programmes lorsque vous réorganisez les fonctions de la liste des pièces soudées et du dossier de corps volumiques
  - Ajouter et modifier des familles de pièces dans les mises en plan
  - Déplacer les vues de mise en plan indépendamment des vues enfants
- API Simulation. Prise en charge des connecteurs de câble

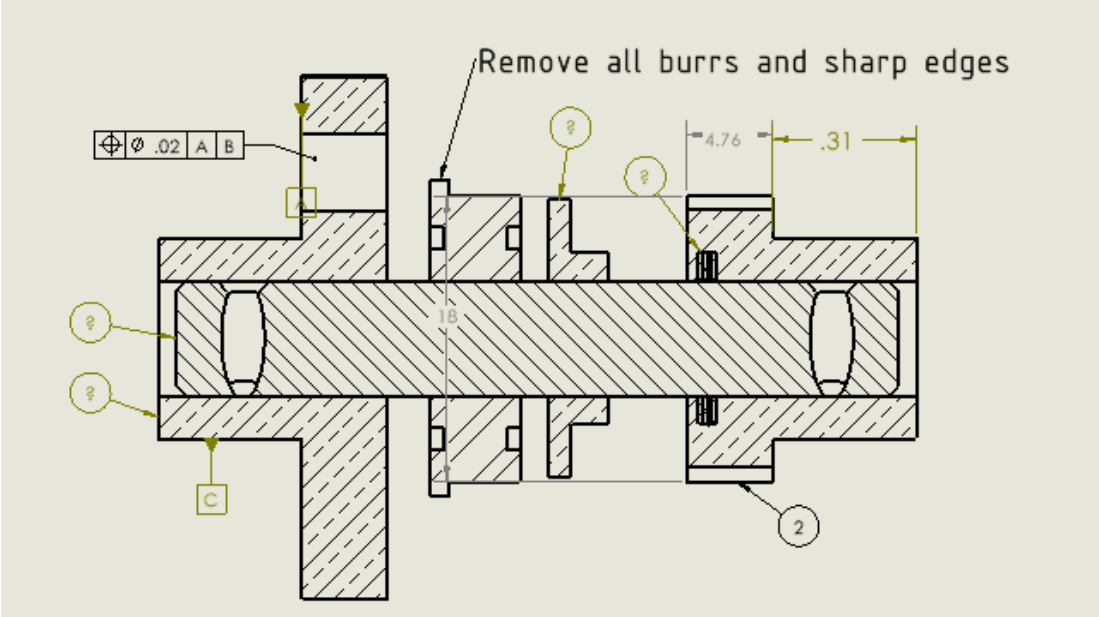
6

Interface utilisateur

Ce chapitre traite des sujets suivants:

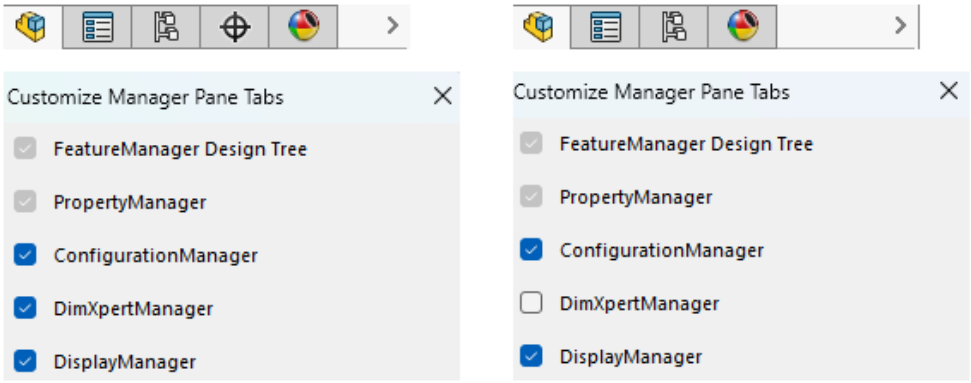
- **POLICE ISO DS (2026 SP1/FD01)**
- **Masquage et affichage des onglets du volet de définition**
- **Affichage des messages ignorés**
- **Convivialité**
- **Filtres de sélection**
- **Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur**

POLICE ISO DS (2026 SP1/FD01)



Si vous utilisez une police non disponible, SOLIDWORKS Design utilise la police DS ISO comme police par défaut.

Masquage et affichage des onglets du volet de définition

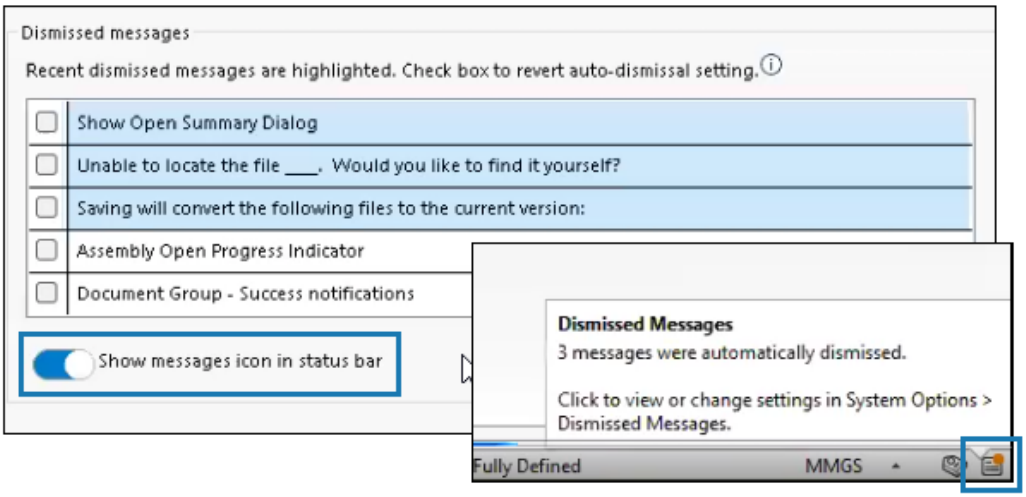


Vous pouvez masquer et afficher les onglets du volet de définition pour vous concentrer sur les onglets les plus pertinents pour votre travail.

Pour masquer et afficher les onglets du volet de définition :

1. Cliquez à l'aide du bouton droit sur un onglet du volet de définition, puis cliquez sur **Personnaliser**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez les onglets à masquer ou à afficher.

Affichage des messages ignorés

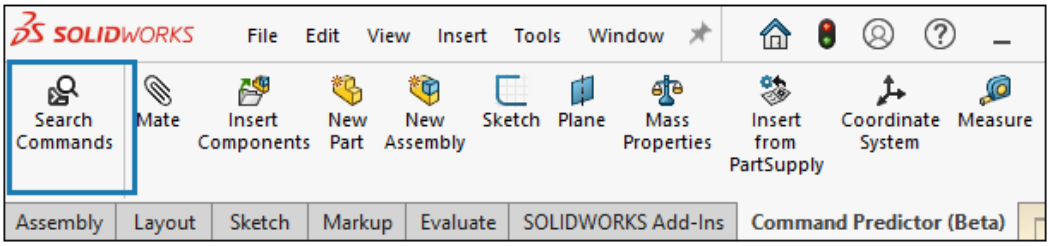


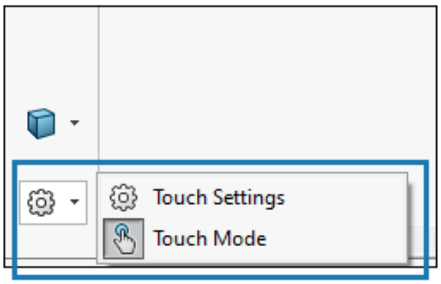
La barre d'état de la fenêtre SOLIDWORKS Design comporte une icône **Messages ignorés** qui vous permet d'afficher rapidement les messages que vous avez rejetés précédemment et de définir les paramètres pour les afficher à nouveau.

Améliorations :

- Sous **Outils** > **Options** > **Options du système**, cliquez sur **Messages/Erreurs/Avertissements** > **Messages ignorés**. Vous pouvez activer **Afficher l'icône des messages dans la barre d'état** pour accéder rapidement aux messages à partir de la barre d'état.
- Passez le curseur sur **Messages ignorés** dans la barre d'état. La boîte de dialogue affiche le nombre de messages récemment ignorés. Cliquez sur l'icône pour accéder à la page Messages ignorés.

Convivialité





L'interface utilisateur a été améliorée pour garantir une productivité accrue.

- Le message d'avertissement pour une mise à niveau de Toolbox ne s'affiche qu'une seule fois. Auparavant, ce message s'affichait pour chaque composant manquant d'un assemblage.

  La boîte de message d'avertissement est dotée d'une minuterie qui entraîne sa fermeture automatique.

- Le positionnement intelligent de la boîte de dialogue Modifier une cote évite le chevauchement de la cote en cours d'édition.
- En mode tactile, lorsque l'option **Verrouiller la rotation 3D** est désactivée, vous pouvez effectuer un panoramique d'une mise en plan par simple glissement du doigt. Cela permet d'éviter toute modification accidentelle de la mise en plan, en particulier lors du marquage du fichier.
- Sur la barre d'outils Mode tactile, l'outil **Paramètres tactiles** propose des options permettant d'ouvrir directement la boîte de dialogue Options du système - Tactile et de masquer la barre d'outils Mode tactile.
- Dans l'onglet Prédicteur de commande (Beta), cliquez sur **Rechercher des commandes** pour rechercher l'outil SOLIDWORKS Design.

  IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. Toute décision d'utiliser ce produit est soumise à des conditions générales importantes que le Client comprend et accepte en l'utilisant. Reportez-vous aux Offering Specific Terms disponibles sur **www.3ds.com/terms** pour connaître les conditions générales.

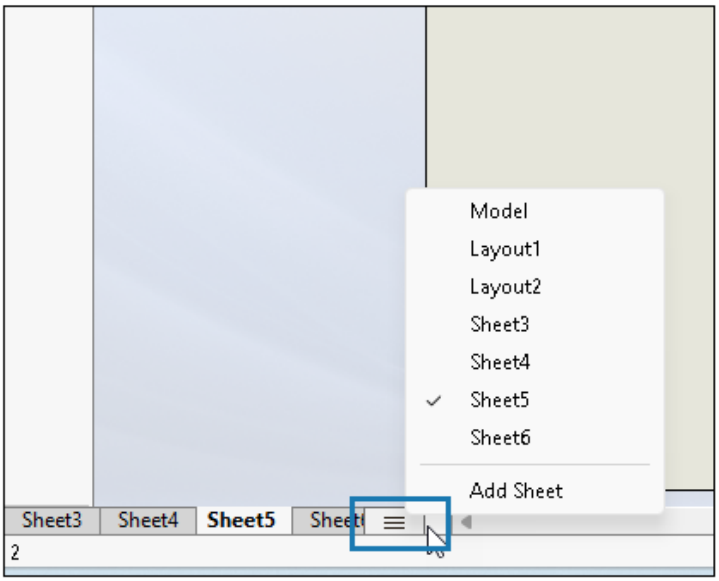
  Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

Filtres de sélection

Les améliorations apportées à la barre d'outils Filtre de sélection vous permettent de travailler plus précisément et plus efficacement lors de la modélisation.

- **Filtrer les fonctions** . Permet de sélectionner et de supprimer des fonctions dans les pièces et les assemblages. Vous pouvez sélectionner des fonctions de type enlèvement de matière extrudé, congé ou perçage directement dans la zone graphique.
- **Filtrer les composants** . Permet de sélectionner des pièces et des sous-assemblages de premier niveau dans un assemblage.
- Vous pouvez affecter des touches de raccourci aux outils suivants :
  - **Filtrer les corps surfaciques**
  - **Filtrer les corps volumiques**
  - **Filtrer les points milieu**
  - **Filtrer les axes de centrage**
  - **Filtrer les lignes de construction**
- Sous **Outils** > **Personnaliser** > **Clavier**, la catégorie **Sélection** contient tous les outils **Filtre de sélection**.

Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur



L'interface utilisateur vous offre une meilleure expérience lorsque vous travaillez avec plusieurs onglets ou feuilles de mise en plan, lorsque vous déplacez des dossiers dans l'arbre de création FeatureManager® et lorsque vous utilisez plusieurs écrans.

Améliorations :

- Au bas d'une feuille ou d'un onglet de mise en plan, cliquez sur **Liste** pour afficher une liste des feuilles ou onglets ouverts. Vous trouverez au bas de la liste l'option **Ajouter une feuille** ou des options permettant de créer une étude.
- Les limitations rencontrées lors du déplacement des dossiers sous l'**Origine** et au-dessus de la fonction **Contraintes** ont été résolues. Vous pouvez déplacer des composants et des dossiers vers le haut ou vers le bas dans l'arbre de création FeatureManager.
- Lorsque vous travaillez sur différents écrans et que plusieurs fichiers sont ouverts sur un seul d'entre eux, si vous cliquez sur **Fenêtre** > **Mosaïque horizontale/Mosaïque verticale**, le logiciel répartit uniformément les fichiers pour les afficher en mosaïque sur tous les écrans disponibles. Par exemple, si vous avez ouvert six fichiers et utilisez trois écrans, le logiciel affiche en mosaïque deux fichiers sur chaque écran.

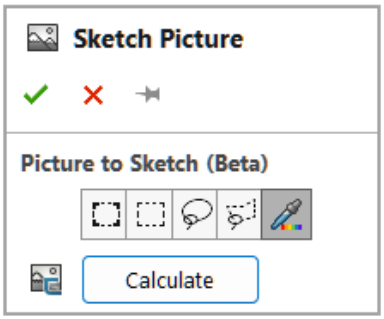
7

Esquisse

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Conversion d'images en esquisses (Beta) (2026 SP1/FD01)**
- **Dimensions des rainures (2026 SP1/FD01)**
- **Groupes de relations (2026 SP1/FD01)**

Conversion d'images en esquisses (Beta) (2026 SP1/FD01)



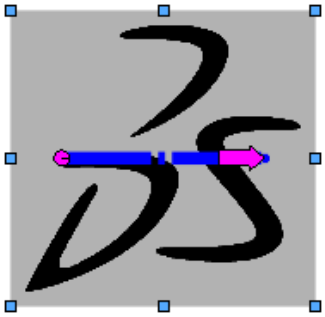
Vous pouvez utiliser **Image en esquisse (Beta)** pour convertir automatiquement les images en entités d'esquisse.

Pour convertir une image en esquisse :

1. Vérifiez que l'outil Autotrace est désactivé :
   a. Cliquez sur **Outils** > **Compléments**.
   b. Dans la boîte de dialogue, désactivez **Autotrace** si l'application est sélectionnée.

Image en esquisse (Beta) n'est pas disponible lorsque Autotrace est activé.

2. Editez une esquisse et cliquez sur **Outils** > **Outils d'esquisse** > **Image d'esquisse** .
3. Sélectionnez une image à insérer.



4. Dans le PropertyManager, sous **Image en esquisse (Beta)**, sélectionnez une option :

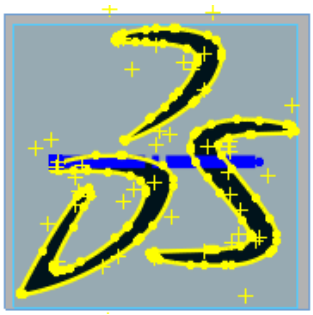
	Sélection par rognage	Réduit la zone de l'image.
	Sélection par zone rectangulaire	Sélectionne la partie de l'image autour de laquelle vous tracez un rectangle.
	Sélection par lasso	Sélectionne la pièce de l'image autour de laquelle vous tracez une boucle à main levée.
	Sélection par polygone	Sélectionne la pièce de l'image autour de laquelle vous tracez un polygone à main levée.
	Sélection par couleur	Sélectionne une zone en fonction de la couleur.

5. Dans la zone graphique, utilisez l'outil sélectionné pour tracer une région de l'image.

   Par exemple, utilisez l'option **Sélection par zone rectangulaire** pour sélectionner une région.



6. Cliquez sur **Calculer** pour générer un aperçu de l'entité d'esquisse.



7. Cliquez sur **OK** pour accepter l'entité d'esquisse.

   L'entité d'esquisse s'affiche dans la zone graphique.



IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. Toute décision d'utiliser ce produit est soumise à des conditions générales importantes que le Client comprend et accepte en l'utilisant. Reportez-vous aux Offering Specific Terms disponibles sur **www.3ds.com/terms** pour connaître les conditions générales.

Dimensions des rainures (2026 SP1/FD01)



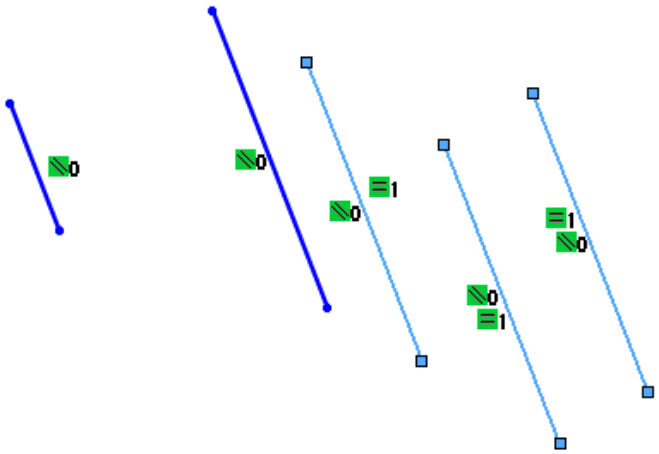
Selected Cleared

Vous pouvez coter les rainures entre les centres de l'arc.

Dans le PropertyManager Cotation, sous **Texte de cotation**, sélectionnez **Longueur de rainure de centre d'arc à centre d'arc**. Cela modifie l'affichage de la longueur, et non les paramètres de rainures.

Lorsque cette option est désactivée, la cote indique la longueur des tangentes d'arc.

Groupes de relations (2026 SP1/FD01)

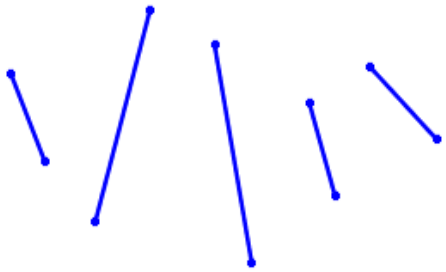


Vous pouvez créer des relations avec plusieurs entités d'esquisse en tant que groupe de relations unique.

Les entités peuvent se trouver dans plusieurs groupes de relations. Les groupes de relations sont disponibles pour les types de relation suivants : **Parallèle**, **Egale**, **Colinéaire**et **Coradiale**.

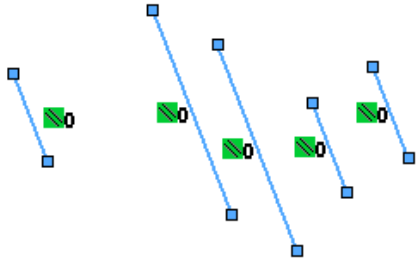
Pour créer des groupes de relations :

1. Ouvrez une esquisse qui possède plusieurs entités.

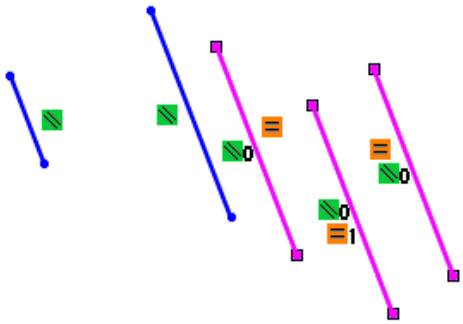


2. Sélectionnez les entités et cliquez sur **Ajouter des relations** (barre d'outils Cotations/relations).
3. Dans le PropertyManager, sous **Ajouter des relations**, sélectionnez **Parallèle**.

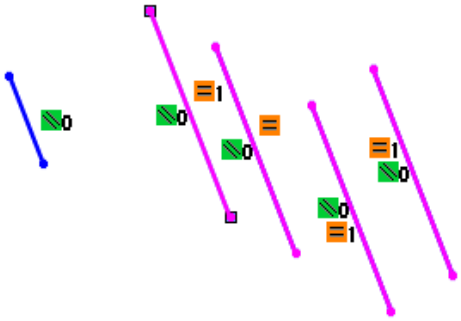
   Les entités du groupe de relations ont le même nombre.



4. Ajoutez un deuxième groupe de relations en sélectionnant trois entités et en sélectionnant **Egale**.
5. Passez le curseur sur une icône pour mettre en surbrillance les entités dans le groupe de relations.



6. Pour ajouter une entité à un groupe de relations existant, sélectionnez une entité qui ne se trouve pas dans le groupe de relations et appuyez sur **Ctrl** + sélectionnez l'icône de groupe de relations.


0
=1
0
=
0
=1
0
0
=1

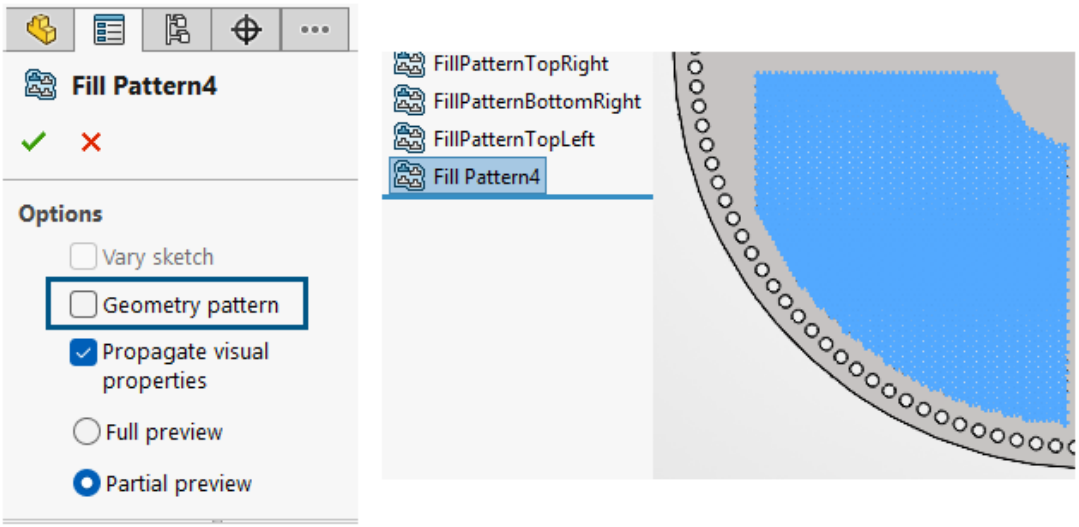
8

Pièces et fonctions

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)**
- **Conversion forcée en BREP standard (2026 SP1/FD01)**
- **Assistance pour le perçage (2026 SP1/FD01)**
- **Directives de segmentation (2026 SP1/FD01)**
- **Création de points de référence par valeurs XYZ**
- **Quitter les processus de pièce via la touche Echap**
- **Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples**
- **Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées**

Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)



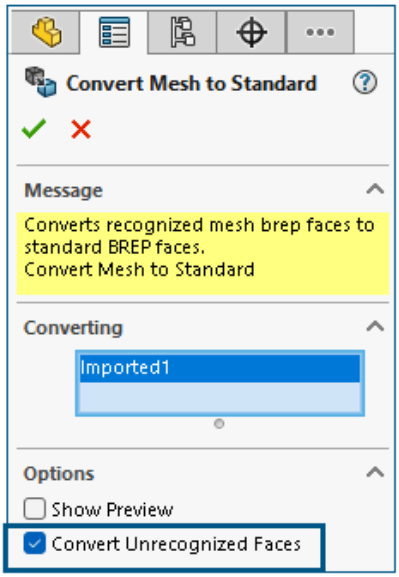
SOLIDWORKS Design active en interne l'option **Répétition de géométrie** lorsque vous créez ou modifiez une répétition dans une zone, une répétition pilotée par un tableau ou une répétition pilotée par une esquisse dont l'origine est un enlèvement de matière extrusion ou un perçage.

Avantages: Cela réduit le temps de calcul et élimine la configuration manuelle.

Le logiciel applique en interne l'option **Répétition de géométrie** lorsque les critères de sélection sont remplis. Le PropertyManager n'affiche pas l'option comme étant sélectionnée.

- Seules les fonctions d'enlèvement de matière extrusion ou de perçage déclenchent l'activation automatique de l'option **Répétition de géométrie**. Les autres types d'origine restent inchangés.
- Les répétitions qui utilisent les options **Varier l'esquisse** ou **Instances à varier** sont exclues de cette fonctionnalité, car la géométrie d'origine change pour chaque instance.
- Les améliorations varient en fonction de la complexité du modèle et des conditions de chargement.

Conversion forcée en BREP standard (2026 SP1/FD01)

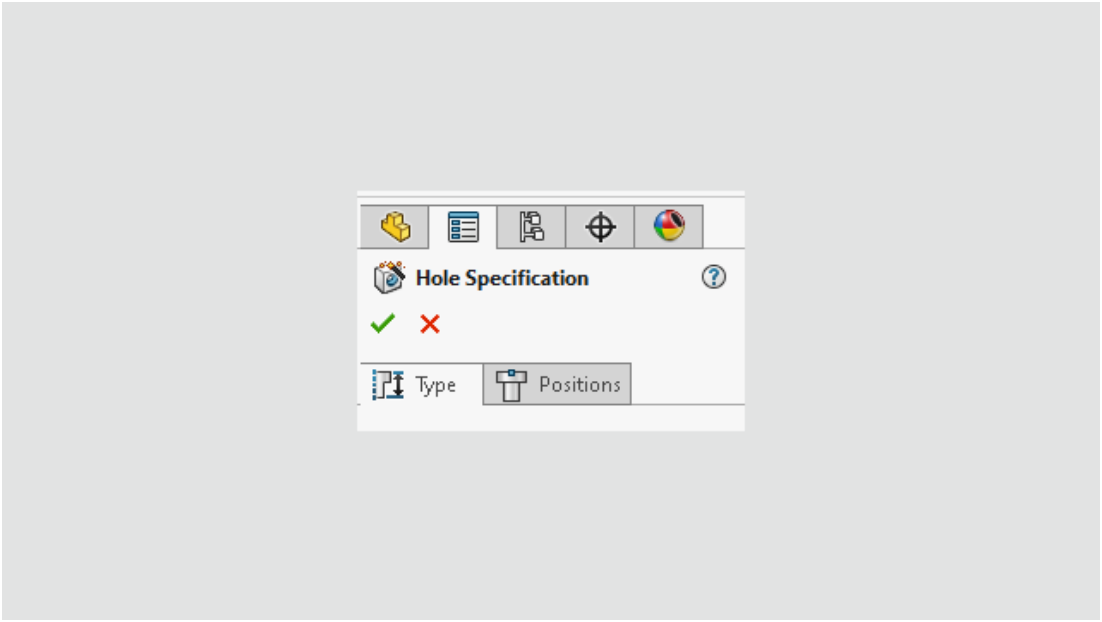


Lorsque vous convertissez un corps maillé en géométrie BREP standard, vous pouvez forcer les faces BREP de maillage non reconnues à se convertir en faces BREP standard.

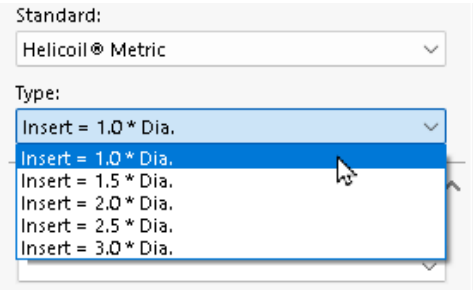
Après avoir segmenté le maillage, utilisez la commande **Convertir le maillage en standard** pour convertir les faces maillées en faces BREP standard. Si certaines faces ne peuvent pas être converties par la commande, dans le PropertyManager Convertir le maillage en standard, sous **Options**, sélectionnez **Convertir les faces non reconnues**, puis exécutez à nouveau la commande. Cette commande tente de convertir en BREP standard toutes les faces de maillage dans le corps qui n'ont pas été reconnues la dernière fois que vous avez exécuté la commande **Convertir le maillage en standard** .

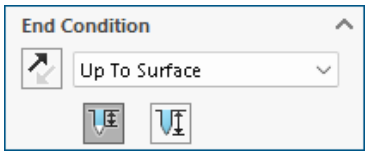
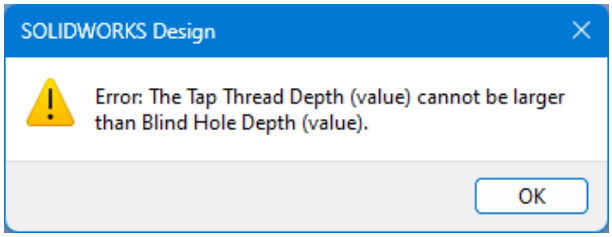
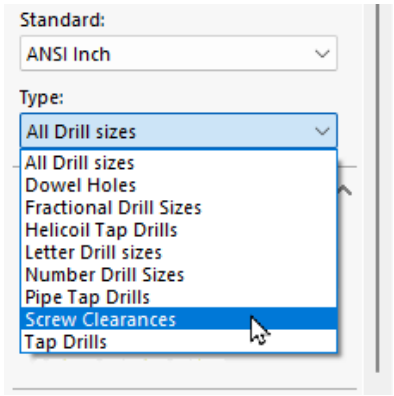
Un message vous avertit s'il reste des visages que cette option ne peut pas convertir en BREP standard.

Assistance pour le perçage (2026 SP1/FD01)

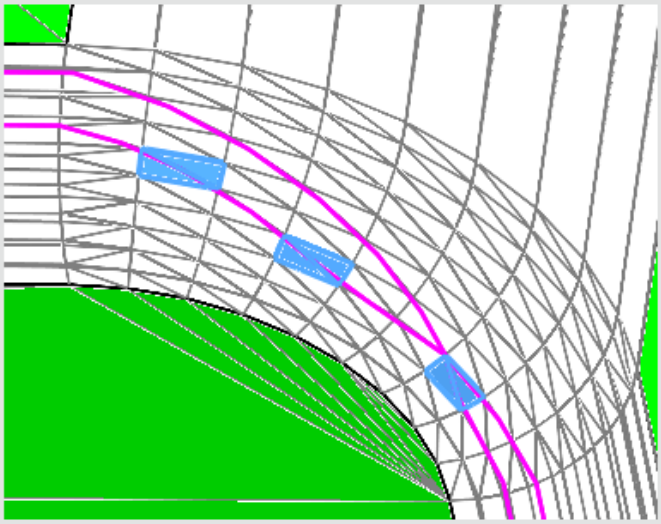


Plusieurs améliorations ont été apportées à la fonction Assistance pour le perçage pour améliorer la précision, la fiabilité et les performances.

Elément	Amélioration
Valeurs de perçage de filet rapporté en pouces et en unités métriques stockées dans la base de données Toolbox 	La norme Helicoil en pouces est mise à jour avec les valeurs de la norme aérospatiale nationale : NASM33537 La norme métrique Helicoil est mise à jour avec les valeurs de la norme aérospatiale métrique : MA1567. Auparavant, certaines valeurs ne respectaient pas ces normes. De plus, le logiciel ne calcule plus les valeurs en interne. Ces valeurs standard garantissent la précision des fonctions de l'Assistance pour le perçage. Lorsque vous modifiez les fonctions existantes de l'Assistance pour le perçage, une boîte de dialogue vous invite à mettre à jour les données de perçage Helicoil vers la norme la plus récente.

Elément	Amélioration
Jusqu'à la surface avec l'option **Profondeur jusqu'à l'épaule** activée 	Tous les perçages créés à l'aide de ces paramètres créent un enlèvement de matière de pointe de perçage conique sur la surface ou le plan de référence.
Synchronisation de la **Profondeur de perçage borgne** et de la **Profondeur du trou taraudé** 	Lorsque vous créez des perçages borgnes, la valeur de **Profondeur du trou taraudé** ne peut pas dépasser la valeur de la **Profondeur de perçage borgne**. Si vous spécifiez des valeurs non valides, lorsque vous essayez de positionner un perçage, un message d'erreur vous avertit de cette exigence. Cliquez sur **OK** pour revenir au PropertyManager et modifier les valeurs.
Perçages **En pouce ANSI** avec **Passages de vis** pour le **Type** 	Si vous modifiez des modèles hérités qui utilisent ce type de perçage, un avertissement vous avertit si les valeurs sont obsolètes. Les anciens modèles sont des modèles créés dans SOLIDWORKS 2025 et versions précédentes. Cliquez sur **Oui** pour mettre à jour les valeurs vers la dernière norme (recommandé) ou sur **Non** pour ne pas apporter de modifications. Ce **Type** est disponible pour les **Types de perçages** de **Perçage**  ou de **Taraudage pour tuyau droit**  .

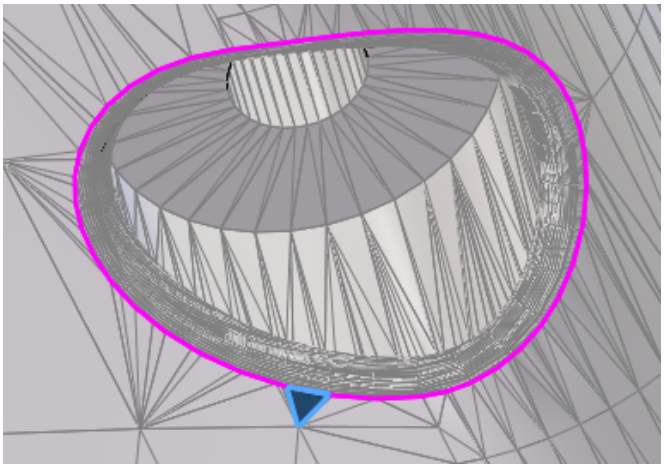
Directives de segmentation (2026 SP1/FD01)



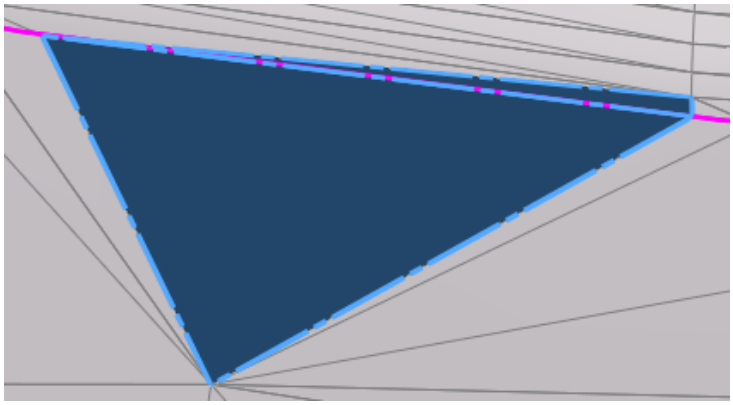
Lorsque vous segmentez des faces maillées à l'aide des options **Angle de pli** et **Sélectionner les facettes d'origine**, des repères de segmentation apparaissent et vous aident à créer des faces maillées segmentées que vous pouvez ensuite convertir en faces BREP standard.

Dans le panneau du PropertyManager Segmenter le maillage, sous **Segmentation**, sélectionnez les options **Angle de pli** et **Sélectionner les facettes d'origine**. Lorsque vous sélectionnez des paires de facettes, des repères de segmentation apparaissent entre les paires de facettes. Vous pouvez créer plusieurs repères de segmentation en même temps. Les repères s'étendent jusqu'au bord de la face segmentée.

Exemple de repère de segmentation de boucle formé à partir de la sélection de facette :

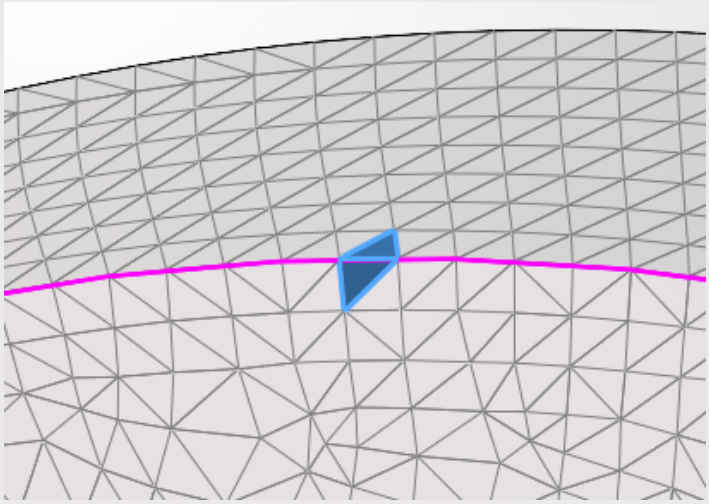
En continu	

Gros plan des facettes sélectionnées

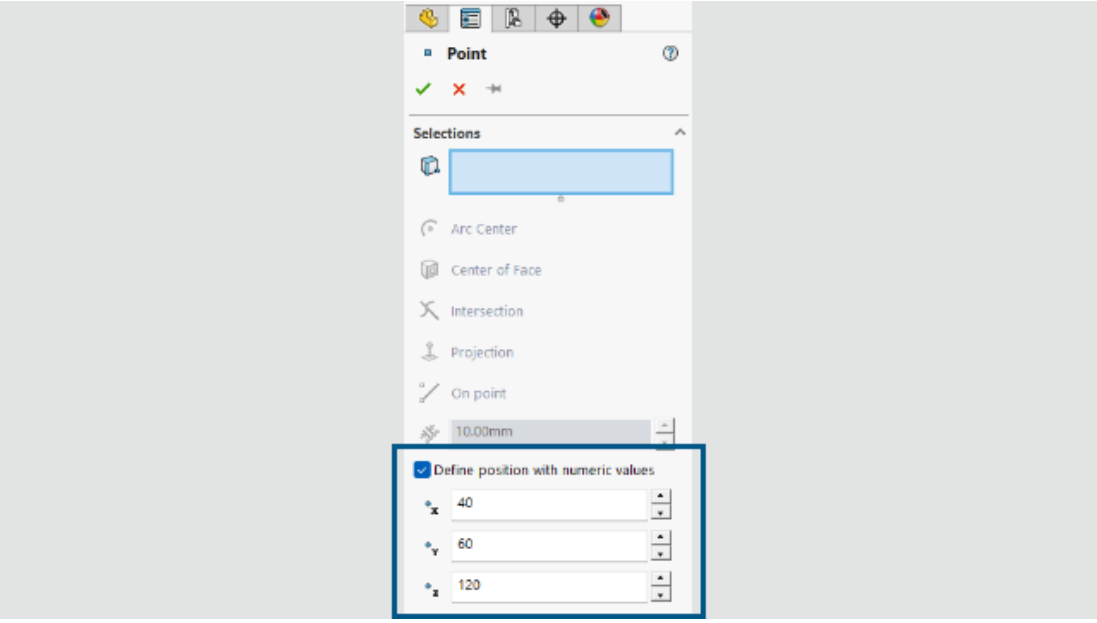


Vous pouvez utiliser le curseur **Tolérance d'angle de pli** pour contrôler l'angle maximal autorisé entre les ailettes voisines dans les repères. Cela a un impact sur le nombre de repères de segmentation affichés sur le modèle.

Vous devez sélectionner des paires de facettes. Les paires de facettes peuvent se trouver sur la même face ou vous pouvez sélectionner plusieurs paires qui se trouvent sur des faces différentes.



Création de points de référence par valeurs XYZ



Vous pouvez créer des points de référence en spécifiant des valeurs numériques absolues pour les coordonnées X, Y et Z.

Avantages: vous contrôlez mieux le positionnement des points de référence.

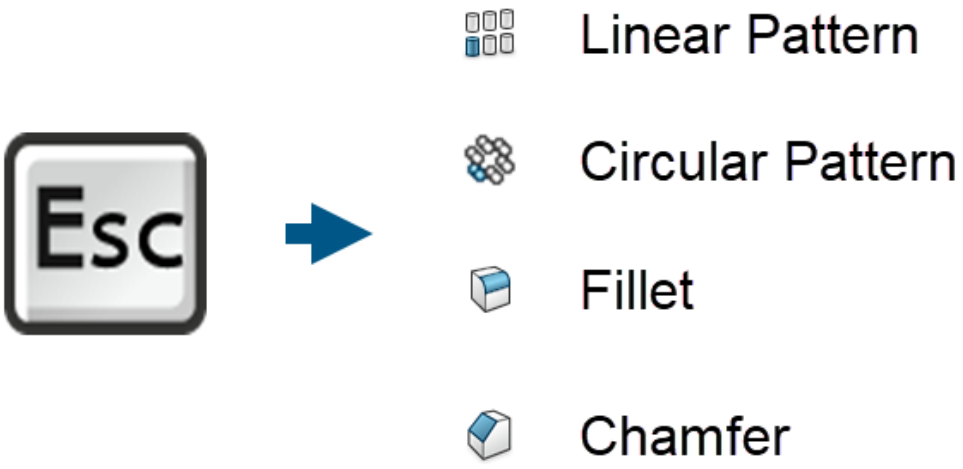
Pour créer des points de référence en spécifiant des valeurs XYZ :

1. Dans un fichier de pièce ou d'assemblage, cliquez sur **Insertion** > **Géométrie de référence** > **Point**.
2. Dans le PropertyManager, sélectionnez **Définir la position avec des valeurs numériques**.

   Les options sous **Sélections** deviennent indisponibles.

3. Spécifiez les valeurs de **Coordonnée X** , **Coordonnée Y** et **Coordonnée Z** pour définir la position du point de référence par rapport à l'origine (0,0,0).
4. Cliquez sur .

Quitter les processus de pièce via la touche Echap



Pour quitter immédiatement les processus de pièces fastidieux, appuyez sur la touche **Echap** afin d'annuler l'outil en cours d'exécution et de rétablir l'état précédent du modèle. Cela s'applique aux outils **Répétition linéaire**, **Répétition circulaire**, **Congé** et **Chanfrein**.

Avantages: Vous pouvez quitter les processus qui prennent du temps à se terminer ou que vous avez lancés par erreur.

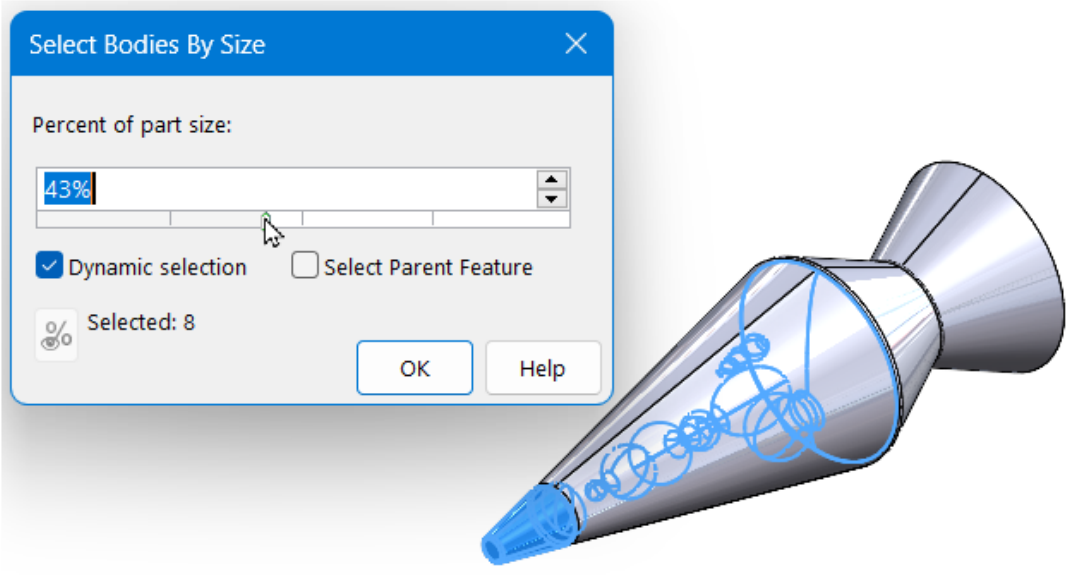
Les messages dans la barre d'état pendant une prévisualisation ou une opération principale vous alertent que cette fonctionnalité est disponible : `Appuyez sur <ECHAP> pour annuler l'aperçu` ou `Appuyez sur <ECHAP> pour annuler la commande <Répétition linéaire/Répétition circulaire/Congé/Chanfrein>`.

Appuyez sur **Echap** pendant que ces outils sont exécutés pour quitter les processus décrits.

Outil	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Répétition linéaire et **Répétition circulaire**	• Cliquez sur ✔ pour lancer l'exécution de l'outil. • Sélectionnez une fonction ou une face. • Spécifiez les options sous **Direction 1** ou **Direction 2**. • Spécifiez un type d'**Aperçu**. • Sélectionnez **Occurrences à omettre**. • Sélectionnez **Occurrences à varier**.

Outil	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Congé et **Congé** et **Chanfrein**	• Cliquez sur ✔ pour lancer l'exécution de l'outil. • Sélectionnez **Objets à arrondir** ou **Objets à chanfreiner**. • Spécifiez un type d'**Aperçu**.

Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples



Lorsque vous ouvrez des pièces à corps multiples dans SOLIDWORKS® Design, vous pouvez utiliser plusieurs outils de sélection pour afficher des corps et des fonctions individuels du modèle. Auparavant, aucune méthode de sélection n'était disponible.

Avantages : vous pouvez masquer, ajouter, supprimer ou refouler les corps et les fonctions non essentiels afin d'améliorer les performances du modèle et d'effectuer une tâche plus rapidement.

Les outils suivants vous permettent de sélectionner des corps et des fonctions discrets de pièces à corps multiples :

- **Sélectionner des corps par taille**
- **Sélectionner des corps par volume**

Pour accéder à ces outils, ouvrez une pièce à corps multiple et cliquez sur **Outils** > **Sélection** ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le menu déroulant **Outils de sélection** et sélectionnez un outil.

Sélectionner des corps par taille

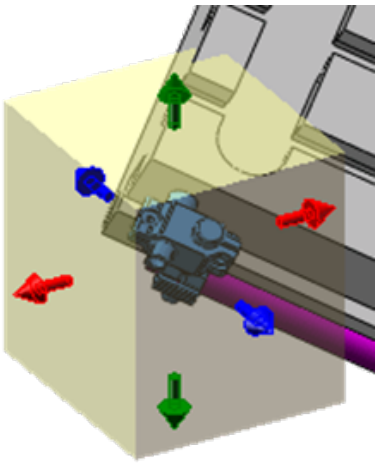
Spécifiez un pourcentage de la taille de la pièce que vous souhaitez sélectionner. Spécifiez les options suivantes :

- **Sélection dynamique**. Affiche un aperçu dynamique des sélections lorsque vous modifiez la valeur de l'option **Pourcentage de la taille de la pièce**.
- **Sélectionner les fonctions parentes**. Sélectionne les fonctions parentes dans l'arbre de création FeatureManager®. Cette option permet de sélectionner les fonctions discrètes qui composent les corps. Lorsque cette option est désactivée, le logiciel sélectionne uniquement les corps eux-mêmes. Selon votre sélection, vous pouvez effectuer les actions requises, telles que la suppression, le masquage ou la suppression d'entités.

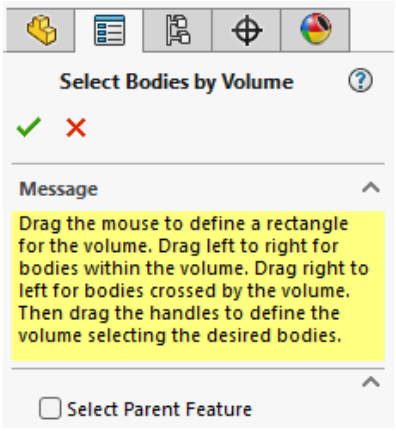
> Si vous importez des pièces à corps multiples au format neutre pour créer des fonctions parentes **importées**, dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de pièce importée et sélectionnez **Rompre le lien**. Cette action est irréversible.

Sélectionner des corps par volume

Sélectionnez des corps à partir d'un volume temporaire que vous définissez.



Suivez les instructions du PropertyManager.



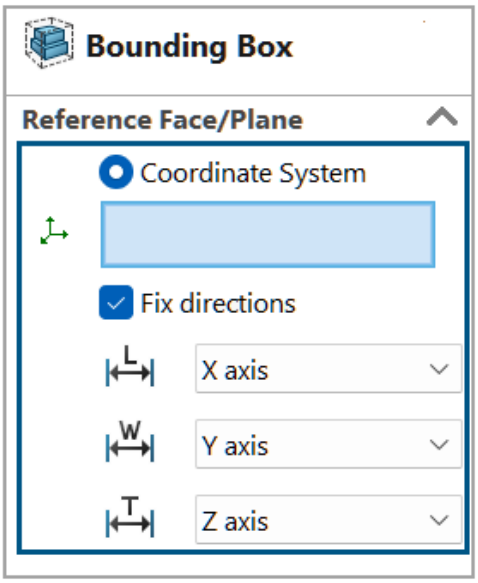
Faites glisser pour définir un rectangle pour le volume.

- Faites glisser de gauche à droite pour sélectionner les corps dans ce volume.

- Faites glisser de droite à gauche pour sélectionner les corps qui croisent ce volume.

Faites ensuite glisser les poignées pour définir le volume qui sélectionne les corps requis.

Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées



Vous pouvez définir un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées.

Pour un cube de visualisation rectangulaire, vous pouvez spécifier les axes X, Y et Z pour la longueur, la largeur et l'épaisseur. Pour un cube de visualisation cylindrique, vous pouvez spécifier l'un des axes X, Y et Z pour l'axe du cylindre.

Pour définir un cube de visualisation rectangulaire à l'aide d'un système de coordonnées :

1. Ouvrez un modèle, puis cliquez sur **Insertion** > **Géométrie de référence** > **Cube de visualisation** .
2. Dans le PropertyManager, sous **Type de cube de visualisation**, sélectionnez **Rectangulaire**.
3. Sous **Face/plan de référence**, sélectionnez **Système de coordonnées** et choisissez un système de coordonnées.

   Un cube de visualisation rectangulaire est créé. Les arêtes sont parallèles aux axes X, Y et Z du système de coordonnées.
4. Pour changer l'axe d'une direction, sélectionnez **Corriger les directions** et sélectionnez un axe pour une direction :

	Longueur	Spécifie l'axe pour la longueur.
	Largeur	Spécifie l'axe pour la largeur.

	**Epaisseur**	Spécifie l'axe pour l'épaisseur.

Pour définir un cube de visualisation cylindrique à l'aide d'un système de coordonnées :

1. Dans le PropertyManager, sous **Type de cube de visualisation**, sélectionnez **Cylindrique**.
2. Sous **Face/plan de référence**, sélectionnez **Système de coordonnées** et choisissez un système de coordonnées.

   Un cube de visualisation cylindrique est créé. L'axe est parallèle à l'un des axes X, Y ou Z du système de coordonnées, l'axe Z étant l'axe par défaut.
3. Pour changer la direction de l'axe, sélectionnez **Corriger les directions** et sélectionnez un axe :

	**Axe**	Spécifie l'axe du cube de visualisation cylindrique.

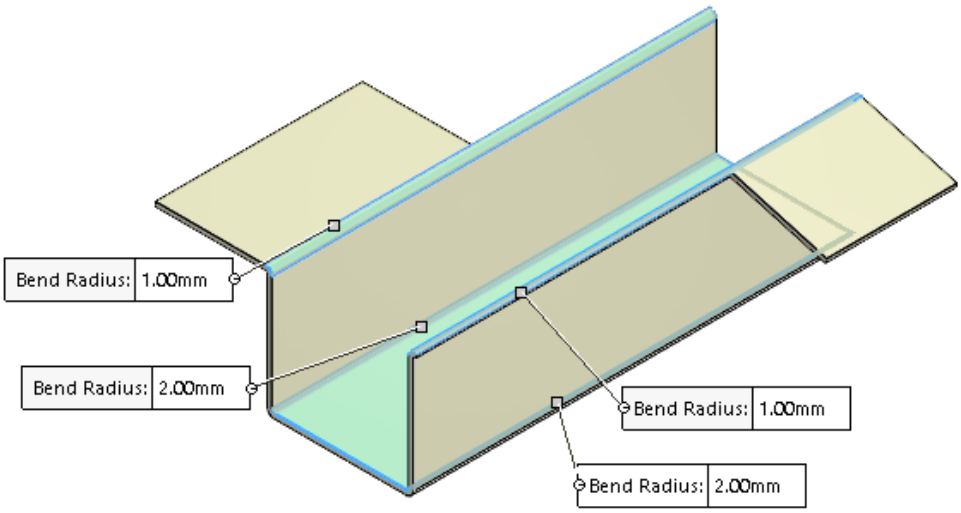
9

Tôlerie

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Modification des rayons de pli pour les plis existants (2026 SP2/FD02)**
- **Conditions de départ de la tôle de base pliée**

Modification des rayons de pli pour les plis existants (2026 SP2/FD02)



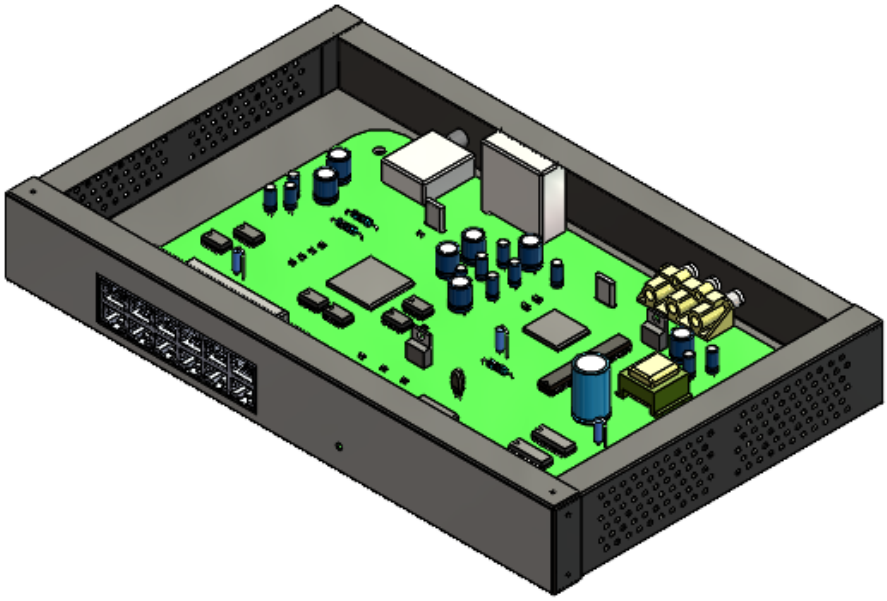
Lorsque vous utilisez l'outil **Convertir en tôlerie** avec des pièces importées, vous pouvez modifier les rayons de tous les plis existants.

Cette fonctionnalité s'applique aux plis cylindriques connectés par des faces aux deux extrémités. Les plis existants qui ont des enlèvements de matière ou d'autres fonctions dans la géométrie ne se propagent pas à la pièce convertie.

Dans certains cas, les rayons de pli peuvent provoquer des intersections de plis. Si cela se produit, un message vous demande si vous souhaitez ajouter automatiquement des grugeages de coin aux plis.

Si vous avez déjà utilisé l'outil **Convertir en tôlerie** pour convertir une pièce, vous pouvez également modifier la pièce de tôlerie ultérieurement pour changer les rayons de pliage des plis existants.

Conditions de départ de la tôle de base pliée



Vous pouvez spécifier des conditions de départ lors de la création de tôles de base pliées, telles que des plans d'esquisse, des surfaces et des décalages.

Dans le PropertyManager Tôle de base pliée, sous **De**, spécifiez une condition de départ :

Condition de départ	Description
Plan d'esquisse	Démarre la tôle de base pliée à partir du plan sur lequel se trouve l'esquisse.
Surface/Face/Plan	Démarre la tôle de base pliée à partir de la surface, de la face ou du plan spécifié. L'entité doit être plane.
Sommet	Démarre la tôle de base pliée à partir du sommet sélectionné. L'entité peut être un point d'esquisse ou un sommet du modèle.
Décalage	Démarre la tôle de base pliée sur un plan décalé de la distance spécifiée par rapport au plan d'esquisse.

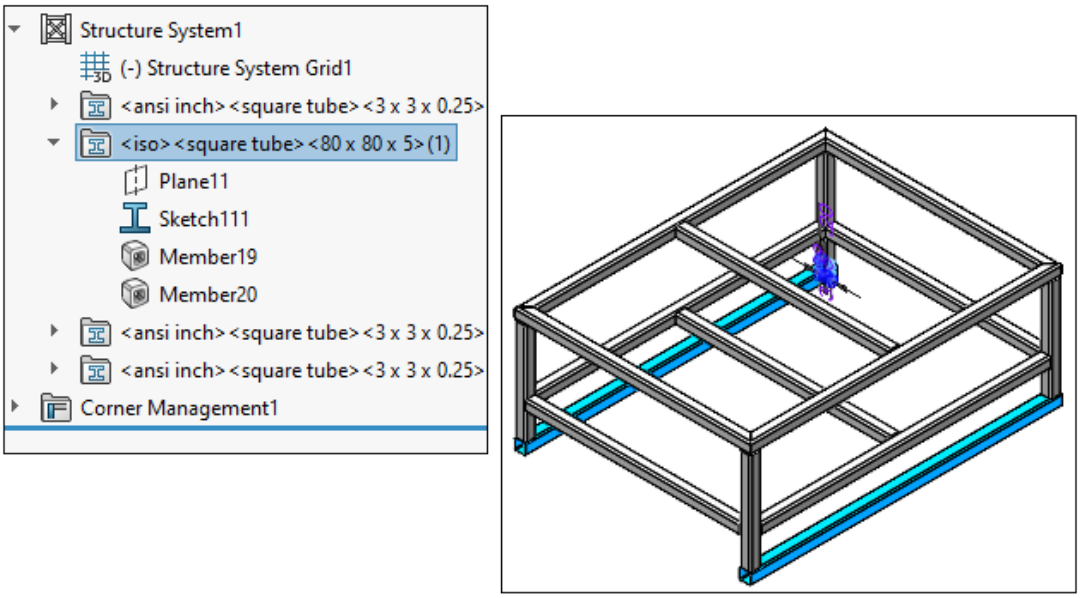
10

Soudures et système de structures

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Interface utilisateur du système de structure (2026 SP1/FD01)**
- **Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier**
- **Traitements de coins améliorés**

Interface utilisateur du système de structure (2026 SP1/FD01)



Les améliorations apportées à l'interface utilisateur permettent d'accroître la productivité.

Lorsque vous sélectionnez un dossier dans l'arbre de création FeatureManager, les éléments du dossier sont mis en surbrillance dans la zone graphique.

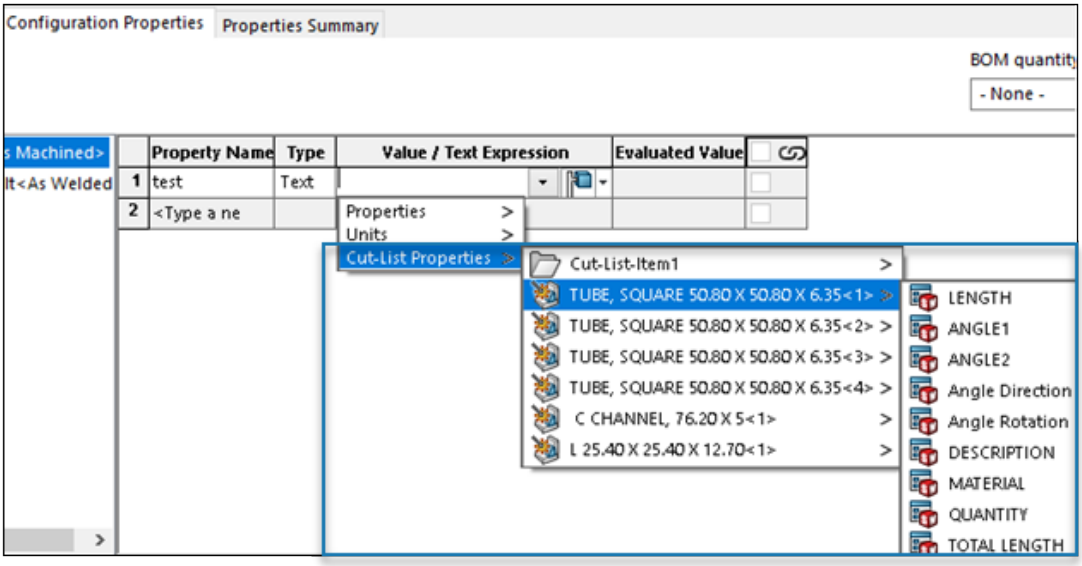
Dans le PropertyManager Elément secondaire, pour les types d'élément **Elément de plans de support** et **Entre élément de points**, la fonctionnalité **Aligner l'élément** a été améliorée. Lorsque vous modifiez un élément secondaire et cliquez sur **Aligner l'élément**, SOLIDWORKS Design met en surbrillance les éléments suivants :

- Coupe transversale des deux éléments principaux.
- Ligne qui joint les points de pièce de l'élément secondaire aux deux extrémités.

Aligner l'élément est disponible pour les éléments principaux ayant des profils similaires et non similaires.

Lorsque vous sélectionnez **Aligner les deux extrémités** et sélectionnez un point de rencontre de l'élément principal, les deux extrémités de l'élément secondaire se déplacent de manière égale pour aligner les points de rencontre avec les éléments principaux. Lorsque vous désactivez l'option, une seule extrémité de l'élément secondaire est décalée.

Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier



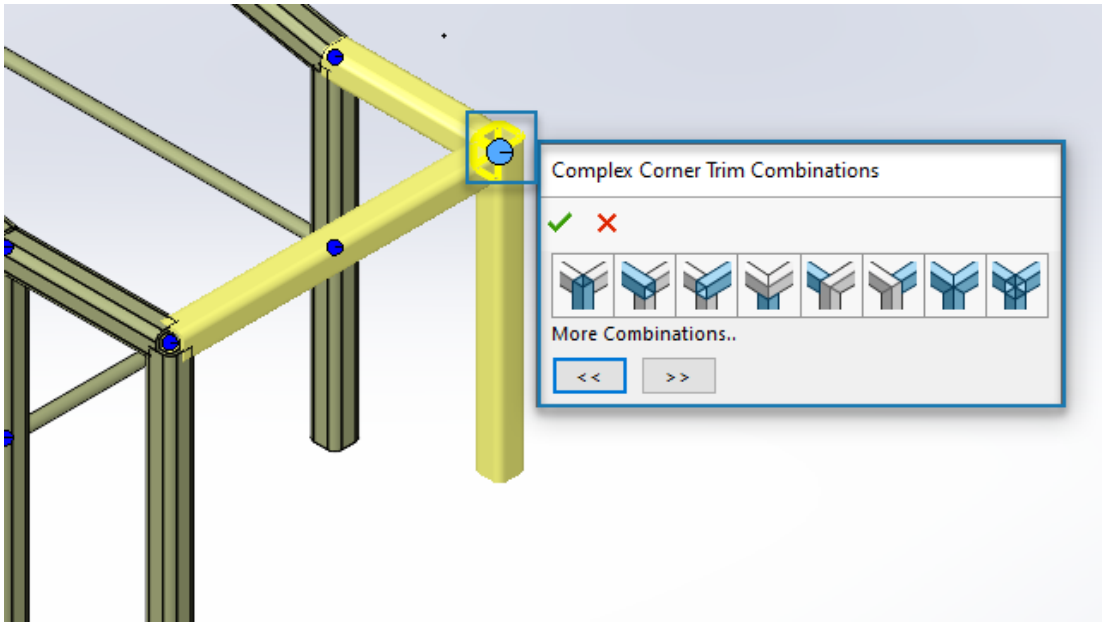
Vous pouvez accéder aux propriétés de la liste des pièces soudées dans l'onglet Propriétés de la configuration de la boîte de dialogue Propriétés.

Pour accéder aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier :

1. Cliquez sur **Propriétés du fichier** (barre d'outils Standard).
2. Dans la boîte de dialogue, dans l'onglet Propriétés de la configuration, sélectionnez le nom de la configuration.
3. Dans **Nom de la propriété**, saisissez le nom de la propriété.
4. Dans **Valeur / Expression de texte**, sélectionnez **Propriétés de la liste des pièces soudées**.
5. Dans le menu déroulant **Propriétés de la liste des pièces soudées**, sélectionnez un corps de liste des pièces soudées et sa propriété spécifique de liste des pièces soudées.

Le champ **Valeur / Expression de texte** affiche la formule : `$PRPWLD:"`*Nom de l'élément de la liste des pièces soudées*:*Nom de la propriété de la liste des pièces soudées*". SOLIDWORKS Design relie la propriété de la liste des pièces soudées sélectionnée à la formule.

Traitements de coins améliorés



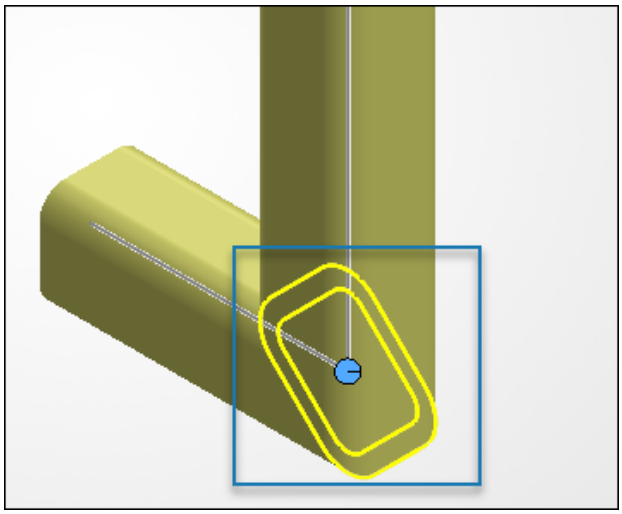
Vous pouvez sélectionner la combinaison appropriée de type et d'ordre d'ajustement pour un coin complexe dans la zone graphique.

Pour sélectionner les sorties de coins en fonction du type et de l'ordre d'ajustement :

1. Ouvrez une pièce de système de structures.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Gestion des coins**, puis cliquez sur **Editer la fonction** .
3. Dans la zone graphique, sélectionnez un coin complexe.
4. Dans la boîte de dialogue Combinaisons complexes de coin ajusté, sélectionnez des options pour représenter les sorties d'un coin en fonction du type et de l'ordre d'ajustement.
5. Cliquez sur << ou >> pour sélectionner d'autres combinaisons.
6. Cliquez sur .

> Les options de sortie apparaissent dans la zone graphique lorsque trois membres ou plus se rencontrent en un point.

Lorsque des éléments se rencontrent en un point, les contours jaunes affichent la surface ajustée.



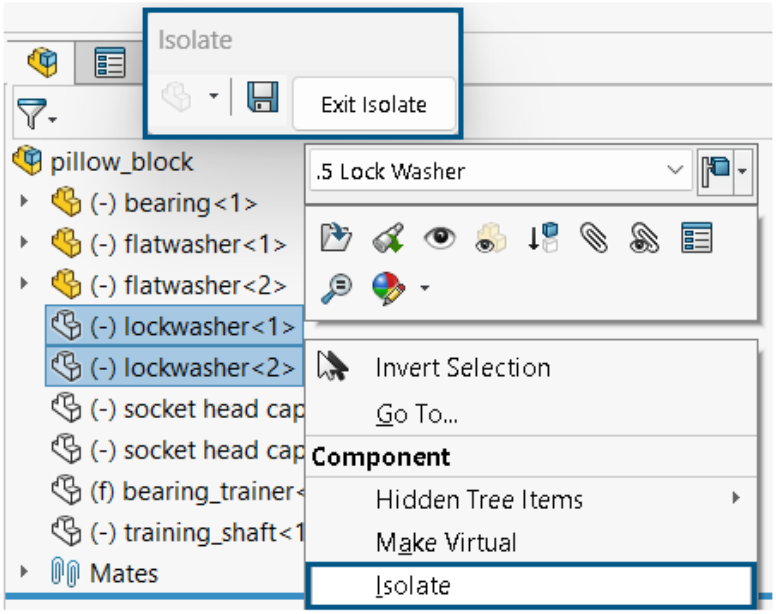
11

Assemblages

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Isolation répétée des composants (2026 SP2/FD02)**
- **Attribution du même numéro de référence de composant (2026 SP1/FD01)**
- **Assistant de répétition (2026 SP1/FD01)**
- **Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques**

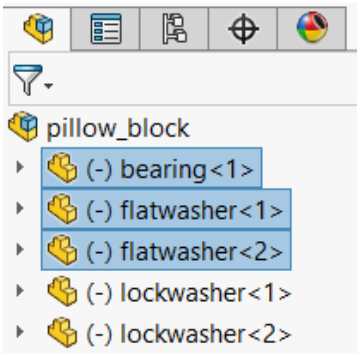
Isolation répétée des composants (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez isoler de manière répétée des composants dans l'arbre de création FeatureManager.

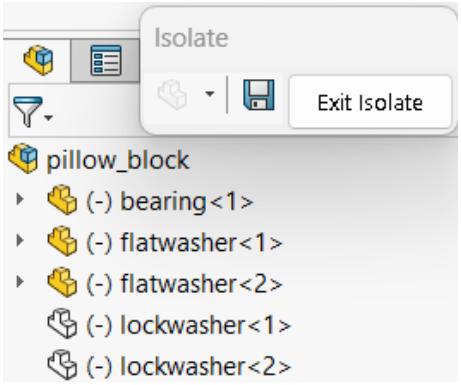
Pour isoler les composants de manière répétée :

1. Sélectionnez les composants à isoler dans la zone graphique ou dans l'arbre de création FeatureManager.

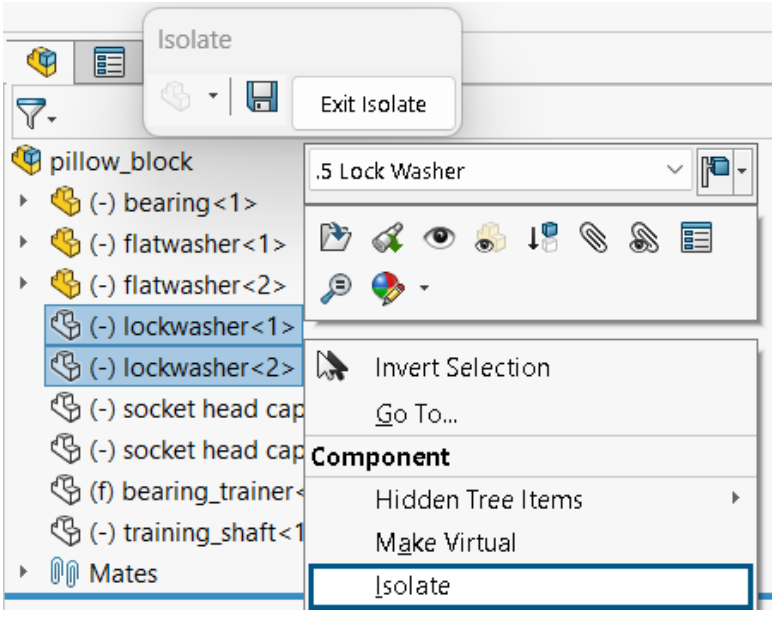


2. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris puis cliquez sur **Isoler** (**Affichage** > **Afficher** > **Isoler**.

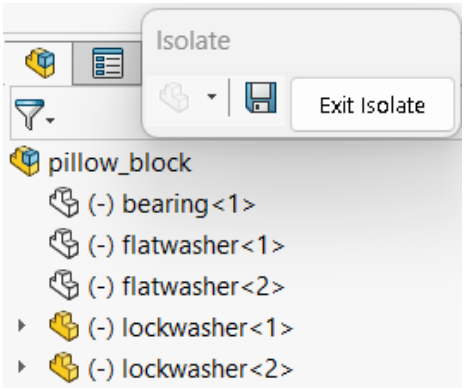
   La barre d'outils contextuelle Isoler apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran.



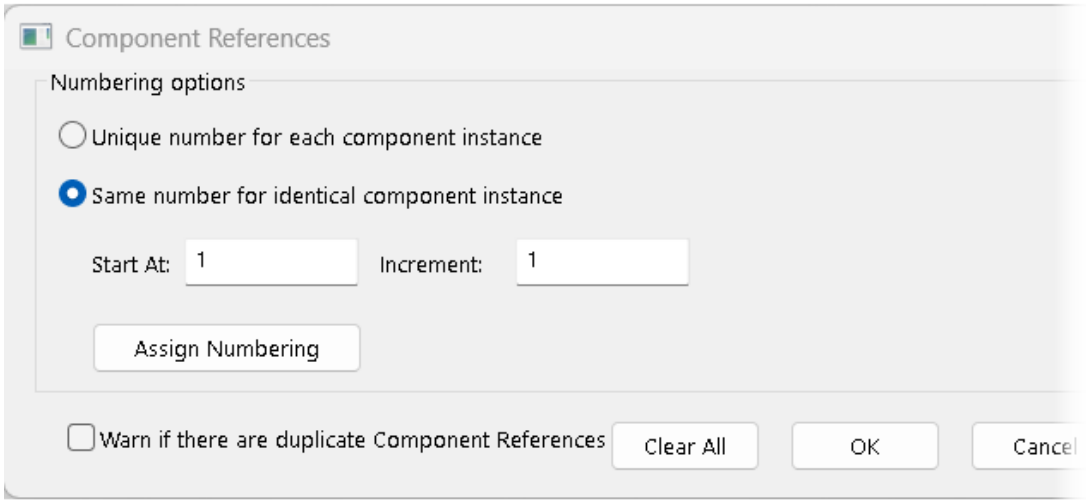
3. Pour isoler un autre ensemble de composants, dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris et cliquez sur **Isoler**.



L'arbre de création FeatureManager affiche les composants. isolés.



Attribution du même numéro de référence de composant (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez attribuer le même numéro de référence de composant à des instances de composant identiques.

Utilisez les options suivantes dans la boîte de dialogue Références de composant pour affecter des références de composant :

Numéro unique de chaque instance de composant	Attribue un numéro de référence différent à chaque instance de composant.
Même numéro pour les instances de composant identiques	Attribue le même numéro de référence aux instances de composant dupliquées. Attribue un numéro de référence différent aux composants qui ne sont pas des doublons.
Commencer à	Spécifie le premier numéro de la séquence des numéros de référence des composants.

Incrément	Spécifie l'incrément entre les numéros de référence des composants.
Avertissement en cas de doublon de référence de composant	Affiche un message lorsque plusieurs composants ont le même numéro de référence de composant. Cette option est désactivée lorsque **Même numéro pour les instances de composant identiques** est sélectionné.
Attribuer une numérotation	Attribue un numéro en fonction de la position du composant dans l'arbre de création FeatureManager et de l'option de numérotation sélectionnée. Les références de composant existantes sont écrasées.

Ces options remplacent l'option **Utiliser l'ordre de l'arbre**.

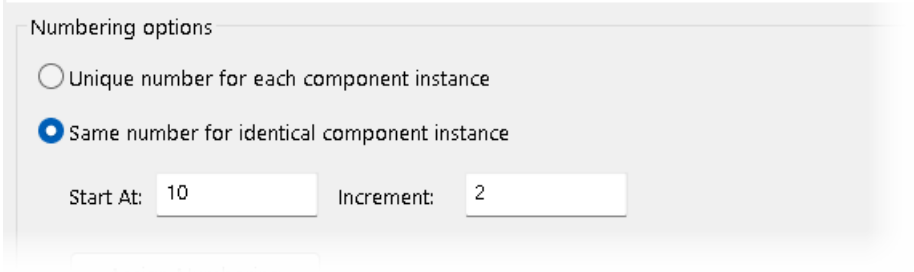
Pour attribuer le même numéro à des instances de composant identiques :

1. Ouvrez un assemblage contenant plusieurs instances d'un composant.
2. Cliquez sur le nom de l'assemblage à l'aide du bouton droit de la souris dans l'arbre de création FeatureManager.
3. Cliquez sur **Editer les références de composant**.
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Même numéro pour les instances de composant identiques**.
5. Cliquez sur **Attribuer une numérotation**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. Facultatif : Définissez les valeurs **Commencer** à et **Incrémenter**, puis cliquez sur **Attribuer une numérotation**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18



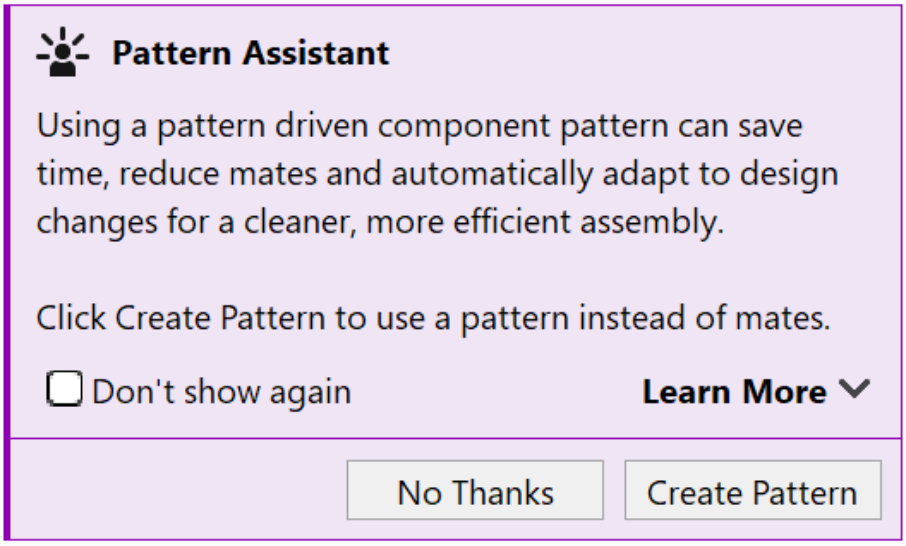
7. Sélectionnez **Numéro unique de chaque instance de composant**.
8. Facultatif : Cliquez sur **Avertissement en cas de doublon de référence de composant**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. Cliquez sur **Attribuer une numérotation**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

Assistant de répétition (2026 SP1/FD01)

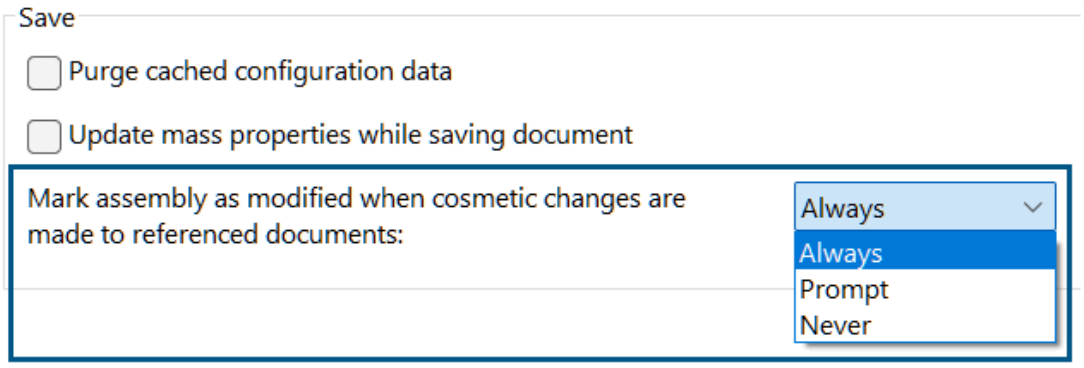


Vous pouvez utiliser l'Assistant de répétition pour vous guider lorsque vous devez utiliser des répétitions de composants pilotées par une répétition plutôt que des contraintes individuelles.

L'Assistant de répétition s'affiche lors de la création d'une contrainte sur un composant dont la géométrie peut piloter une répétition de composant pilotée par une répétition et qu'il existe une autre instance de composant contrainte sur la même géométrie.

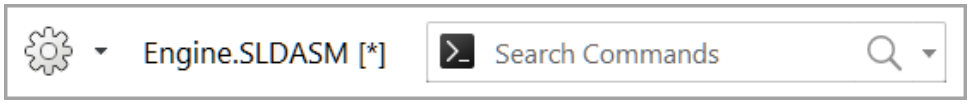
Cliquez sur **En savoir plus** pour afficher plus de contenu. Cliquez sur **Ne plus afficher** pour que le message ne réapparaisse pas. Pour réactiver les messages ignorés, accédez à **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Messages/Erreurs/Avertissements** > **Messages ignorés**.

Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques



Vous pouvez utiliser **Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés** afin de spécifier les exigences de reconstruction concernant les modifications non essentielles.

Lorsque vous sélectionnez **Demander** ou **Jamais** et que vous apportez une modification cosmétique, le modèle n'est pas marqué comme modifié. Sur la barre de menus, le nom du document s'affiche entre crochets, assorti d'un astérisque.



Modifications ne nécessitant pas de reconstruction :

- Ajout, modification ou suppression de la géométrie de référence dans une pièce.
- Modification de la visibilité de la géométrie de référence dans une pièce.
- Ajout, modification, suppression ou masquage d'une esquisse dans une pièce où l'esquisse ne pilote aucune géométrie.
- Masquage ou affichage des corps lorsque l'assemblage de référence inclut des corps ou des composants masqués dans les calculs des propriétés de masse.
- Masquage ou affichage des corps lorsque l'assemblage de référence n'inclut pas de corps ou de composants masqués dans les calculs des propriétés de masse.
- Ajout, modification ou suppression d'une apparence de pièce.
- Ajout, modification ou suppression d'un décalque d'une pièce.
- Annulation des modifications apportées à une fonction dans une pièce.

Pour spécifier les exigences de reconstruction pour des modifications esthétiques :

1. Cliquez sur **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Performances**.

2. Sous **Enregistrer**, sélectionnez **Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés** et sélectionnez une option :

Toujours	Reconstruit l'assemblage pour toutes les modifications esthétiques.
Demander	Demande si vous souhaitez reconstruire à chaque fois qu'une modification cosmétique est apportée.
Jamais	Ne reconstruit pas l'assemblage pour les modifications esthétiques.

12

Habillage et mises en plan

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Génération automatiquement de mises en plan (Beta)**
- **Spécification des symboles en tant que favoris (2026 SP2/FD02)**
- **Mise en surbrillance du texte d'une note (2026 SP2/FD02)**
- **Affichage des corps graphiques (2026 SP2/FD02)**
- **Liaison des configurations de nomenclature aux configurations de vue de mise en plan (2026 SP1/FD01)**
- **Elimination des annotations dupliquées dans les objets de modèle (2026 SP1/FD01)**
- **Exportation de vues de mise en plan en tant que blocs d'esquisse (2026 SP1/FD01)**
- **Symboles de soudure (2026 SP1/FD01)**
- **Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)**
- **Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote**
- **Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique**
- **Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations**
- **Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface**

Génération automatiquement de mises en plan (Beta)

L'outil **Générer automatiquement les mises en plan** comprend désormais plus de fonctionnalités afin de simplifier la création de mises en plan.

> IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. Toute décision d'utiliser ce produit est soumise à des conditions générales importantes que le Client comprend et accepte en l'utilisant. Reportez-vous aux Offering Specific Terms disponibles sur **www.3ds.com/terms** pour connaître les conditions générales.
>
> Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

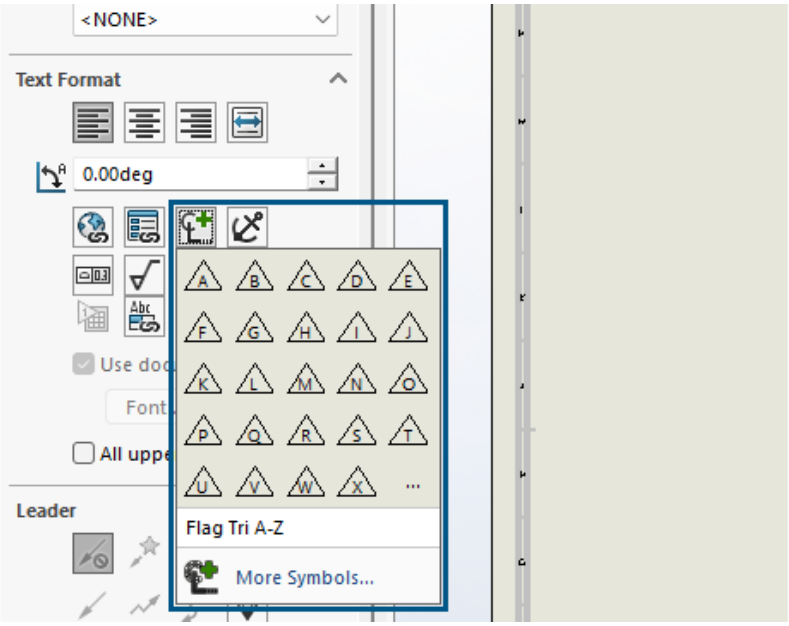
Avantages: la génération automatique de mises en plan (BETA) réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

Vous pouvez inclure :

- Des vues en coupe, telles que des vues avec des cotes de fonctions internes.
- Des symboles pour le perçage des mises en plan générées pour des modèles importés, tels que STEP.

SOLIDWORKS Design détermine la taille de feuille optimale à partir de la norme d'habillage que vous sélectionnez pour une pièce ou un assemblage afin que la disposition de la vue soit mise à l'échelle pour s'adapter à la feuille.

Spécification des symboles en tant que favoris (2026 SP2/FD02)

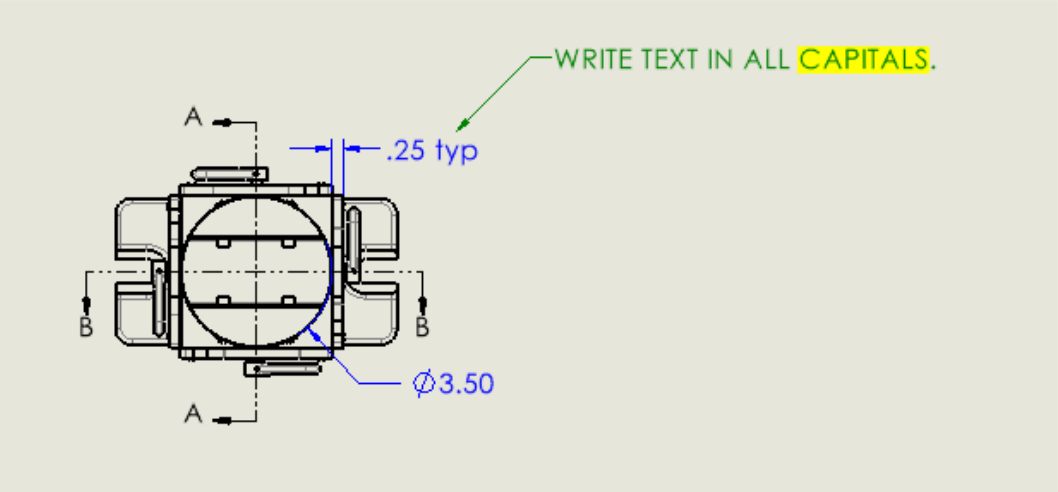


Vous pouvez spécifier des symboles en tant que favoris et y accéder depuis les PropertyManagers pour un accès plus rapide.

Pour spécifier des symboles en tant que favoris :

1. Dans un PropertyManager qui utilise des symboles (par exemple, le PropertyManager Note ou Cote), cliquez sur **Ajouter un symbole** ou **Symboles supplémentaires** .
2. Dans la boîte de dialogue contextuelle, cliquez sur **Symboles supplémentaires**
3. Dans la boîte de dialogue Bibliothèque de symboles :
   a. Sélectionnez un symbole.
   b. Cliquez sur **Ajouter aux favoris**, puis cliquez sur **OK**.
4. Dans le PropertyManager, la prochaine fois que vous cliquerez sur **Ajouter un symbole** ou sur **Symboles supplémentaires** , vous pourrez sélectionner le favori.

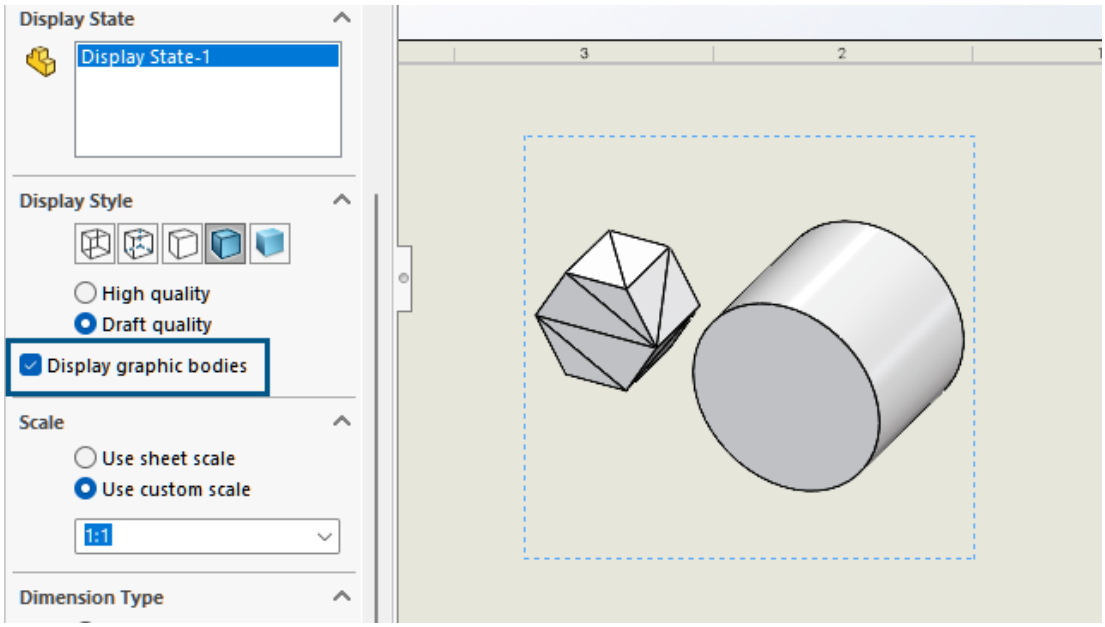
Mise en surbrillance du texte d'une note (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez mettre en surbrillance du texte dans les notes.

Dans une note, double-cliquez sur le texte à mettre en surbrillance, puis cliquez sur **Mettre en surbrillance** (barre d'outils Mise en forme). Vous pouvez spécifier une couleur dans la palette.

Affichage des corps graphiques (2026 SP2/FD02)



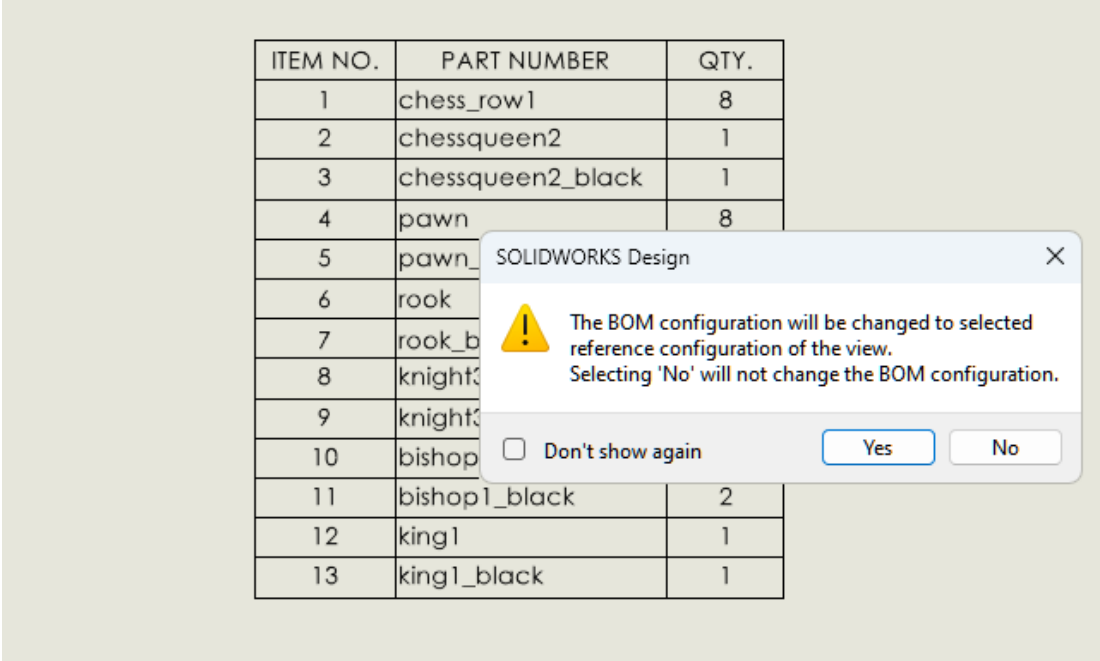
Lorsque vous travaillez avec des assemblages et des pièces à corps multiples dans des mises en plan, vous pouvez afficher les corps graphiques dans les vues de mise en plan. Cela s'applique uniquement aux vues de mise en plan **Qualité ébauche**.

Pour afficher les corps graphiques :

1. Cliquez sur **Outils** > **Options** > **Propriétés du document** > **Détail**.
2. Sélectionnez **Afficher les corps graphiques dans les vues de mise en plan**.

   Dans les PropertyManagers de la vue de mise en plan, sous **Style d'affichage**, vous pouvez sélectionner **Afficher les corps graphiques**.

Liaison des configurations de nomenclature aux configurations de vue de mise en plan (2026 SP1/FD01)

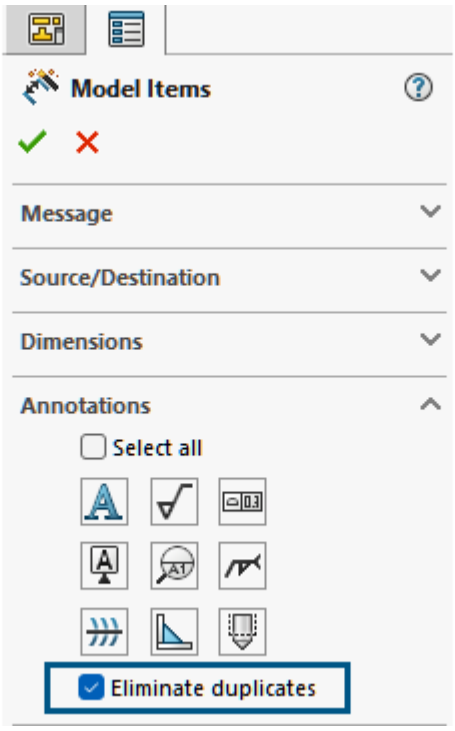


Si vous modifiez la configuration d'une vue de mise en plan, vous pouvez mettre à jour la nomenclature pour référencer la nouvelle configuration.

Pour lier des configurations de nomenclature à des configurations de vue de mise en plan :

1. Dans une mise en plan avec une nomenclature, sélectionnez une vue de mise en plan.
2. Dans le PropertyManager Vue de mise en plan, sous **Configuration de référence**, sélectionnez une configuration différente.
3. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Oui** pour modifier la nomenclature afin qu'elle reflète la configuration de la vue de mise en plan.

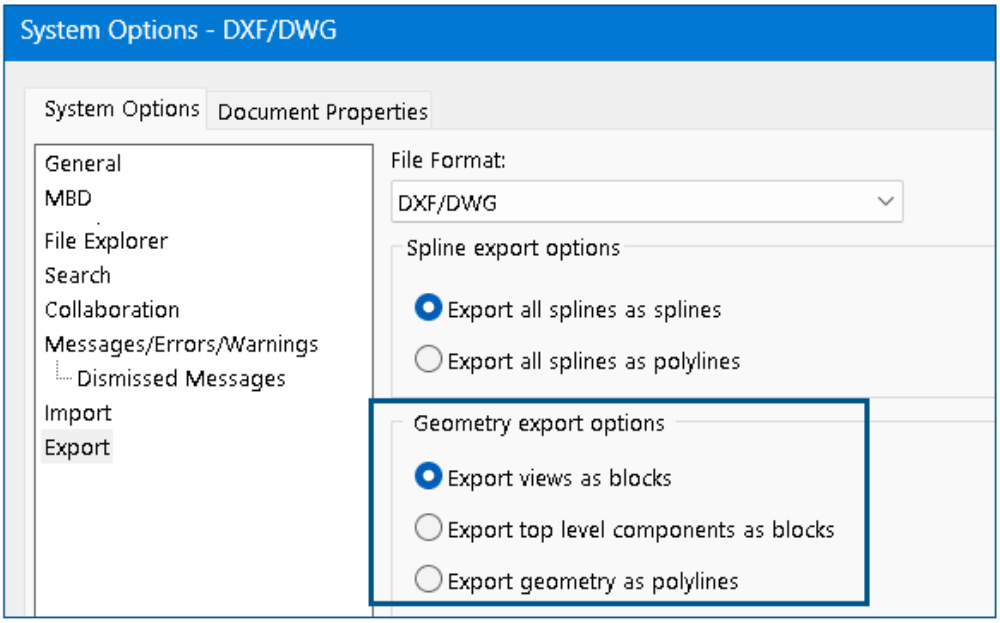
Elimination des annotations dupliquées dans les objets de modèle (2026 SP1/FD01)



Lorsque vous insérez des annotations à l'aide du PropertyManager Objets du modèle, vous pouvez éliminer les annotations dupliquées.

Dans le PropertyManager Objets du modèle, sous **Annotations**, sélectionnez **Eliminer les doublons**. Le logiciel insère uniquement des annotations uniques.

Exportation de vues de mise en plan en tant que blocs d'esquisse (2026 SP1/FD01)

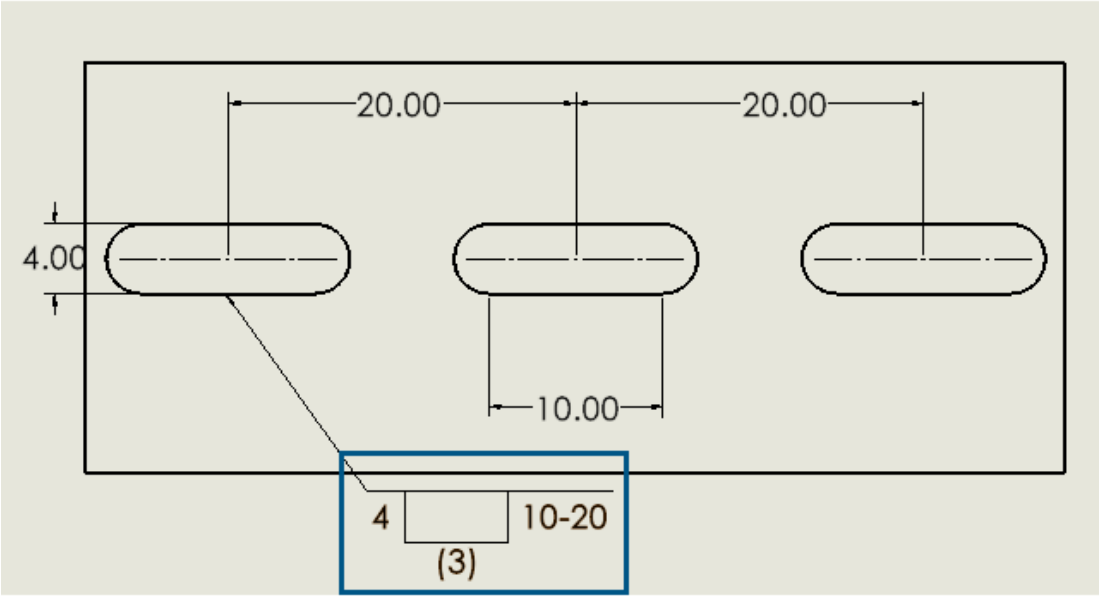


Lorsque vous exportez des mises en plan au format DXF ou DWG, deux options supplémentaires vous permettent d'exporter des composants de premier niveau sous forme de blocs ou d'exporter la géométrie sous forme de polylignes. Dans la boîte de dialogue **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Exporter** DXF/DWG, la sous-section **Options d'exportation de la vue** est renommée **Options d'exportation de la géométrie**.

Les deux options supplémentaires sous les **Options d'exportation de géométrie** sont les suivantes :

Option	Description
Exporter les composants de niveau supérieur en tant que blocs (par défaut)	Exporte tous les composants de niveau supérieur sous forme de fichiers DXF ou DWG. Les blocs sont répertoriés en fonction de leurs noms de vue dans le PropertyManager Mise en plan .
Exporter les polylignes en tant que géométrie	Exporte la géométrie de l'ensemble de la mise en plan sous forme de polylignes

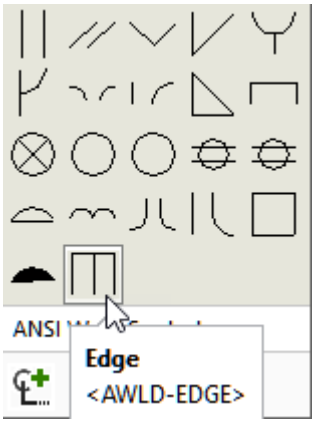
Symboles de soudure (2026 SP1/FD01)



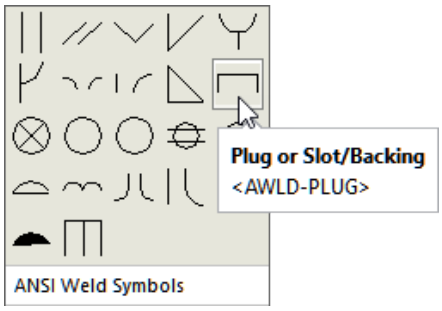
Les symboles de soudure sont améliorés pour s'aligner avec la norme AWS A2.4:2020.

Cliquez sur **Symbole de soudure** (barre d'outils Annotation). Dans la boîte de dialogue Propriétés, pour la norme de dessin ANSI, les symboles de soudure comprennent les éléments suivants :

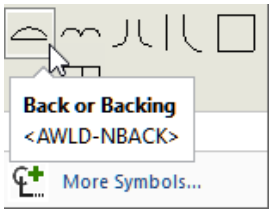
- Symbole **Arête**.



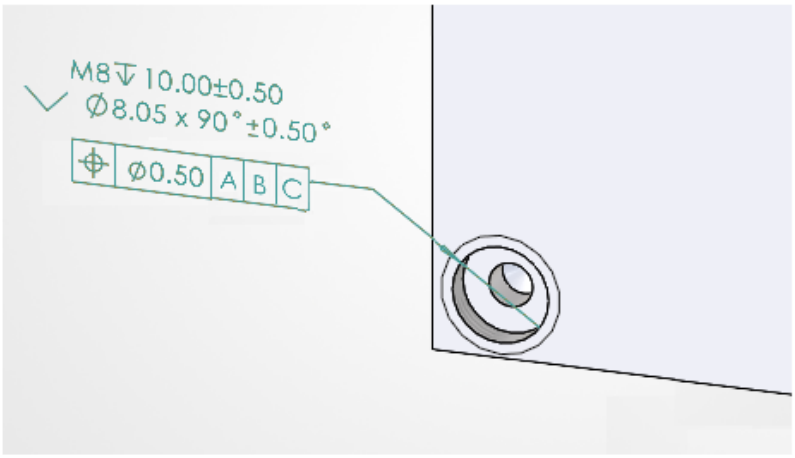
- Symbole **En entaille/Support**. Le symbole **En entaille** comporte un texte supplémentaire pour indiquer qu'il s'agit également d'un symbole **Support**.



- Symbole **Arrière ou support**. Le symbole **En reprise à l'envers** est renommé **Arrière ou support**.



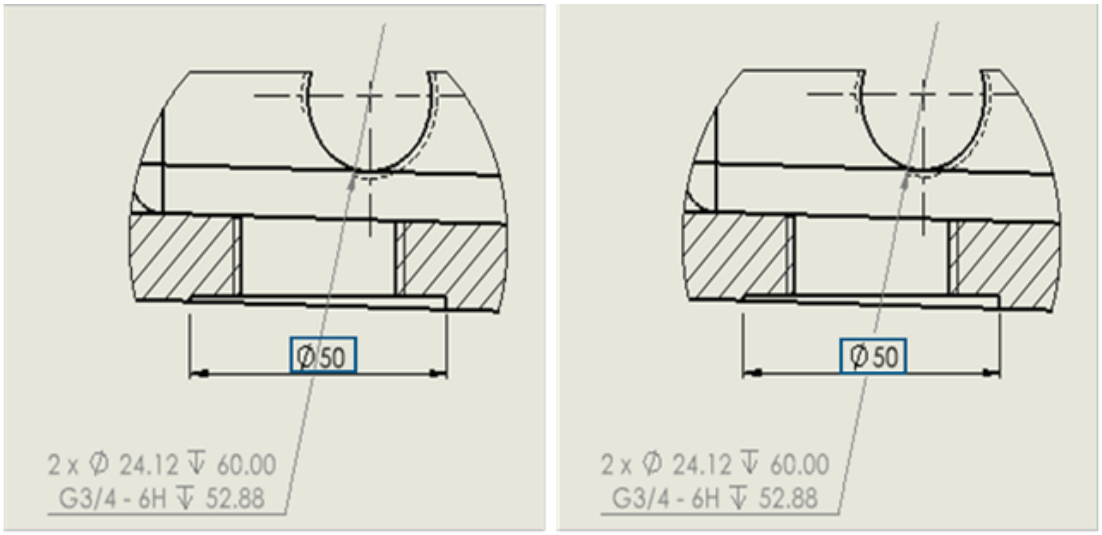
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez afficher les descriptions complètes de filetage de perçage dans les modèles et mises en plan MBD (Model Based Definition). Cela permet de maintenir un affichage uniforme des descriptions de filetage.

Dans **Outils** > **Options** > **Propriétés du document** > **Norme d'habillage** > **Annotations**, sélectionnez **Afficher la description de filetage complète pour tous les trous**.

Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote



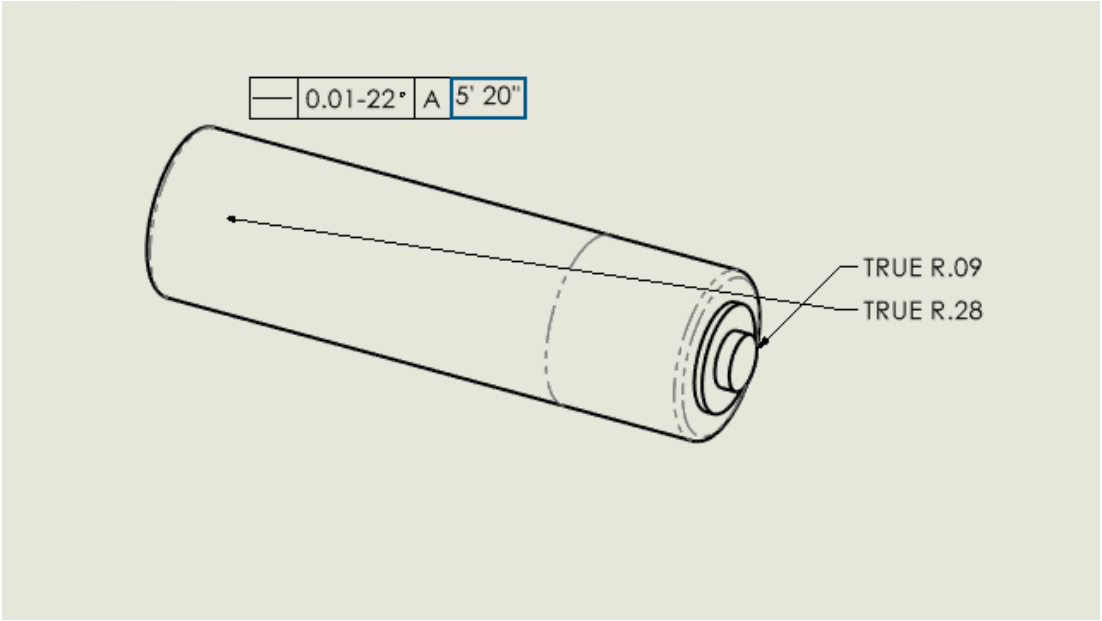
2025 2026

Vous pouvez ajouter des cassures aux lignes de cote afin d'éviter qu'elles chevauchent le texte des cotes.

Pour ajouter des cassures aux lignes de cote autour du texte de cote :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne de cote qui chevauche le texte de cote et sélectionnez **Ajouter une cassure de cotation**.
2. Facultatif : après avoir ajouté une cassure de cote, vous pouvez cliquer sur le bouton droit de la souris et sélectionner :
   - **Enlever les cassures de cotation**. Supprime une cassure de cote existante.
   - **Mettre à jour la cassure de cotation**. Modifie une cassure de cote existante.

Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique



Lorsque vous créez des plages de symboles de tolérance géométrique, vous pouvez ajouter du texte et des symboles.

Vous pouvez ajouter les éléments suivants :

- Symboles et lettres de l'angle en degrés minutes (') et secondes (")
- Texte et symboles
- Zones de texte dans la seconde section d'un cadre de contrôle de fonction

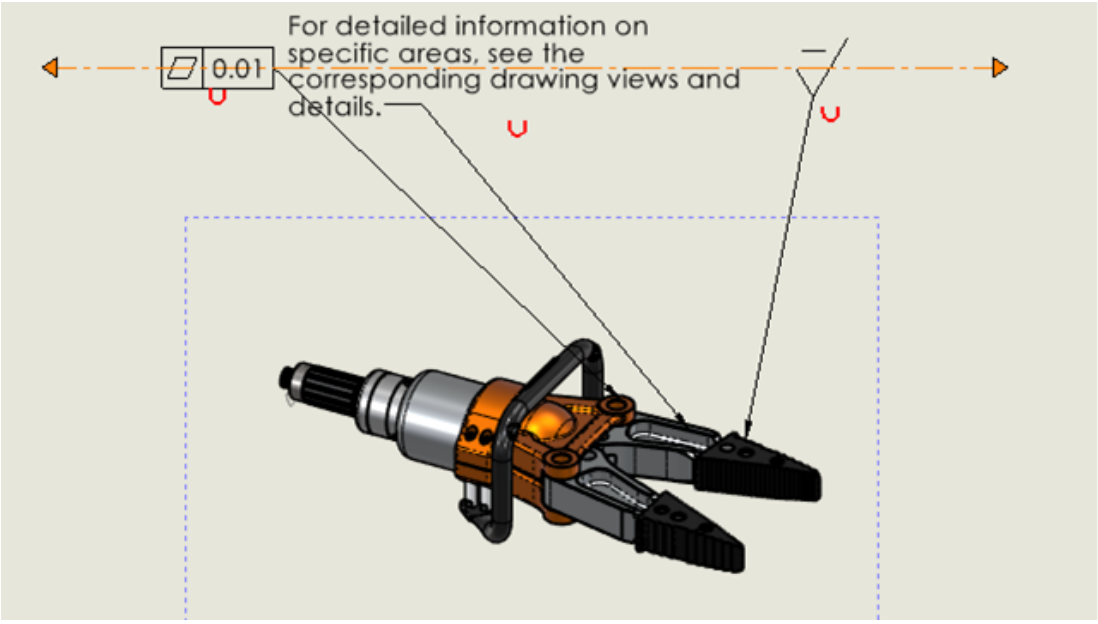
Pour spécifier le texte et les symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Tolérance géométrique** (barre d'outils Annotation) ou sur **Insertion** > **Annotations** > **Tolérance géométrique**.
2. Dans la zone graphique, cliquez pour placer le symbole.

   Un cadre de contrôle des fonctions doté de poignées et la boîte de dialogue Tolérance s'affichent.

3. Dans la boîte de dialogue Tolérance :
   a. Spécifiez un symbole.
   b. Sélectionnez **Plage**.
   c. Spécifiez du texte et des symboles.
   d. Cliquez sur **Terminé**.
4. Dans le PropertyManager Tolérance géométrique, cliquez sur .

Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations

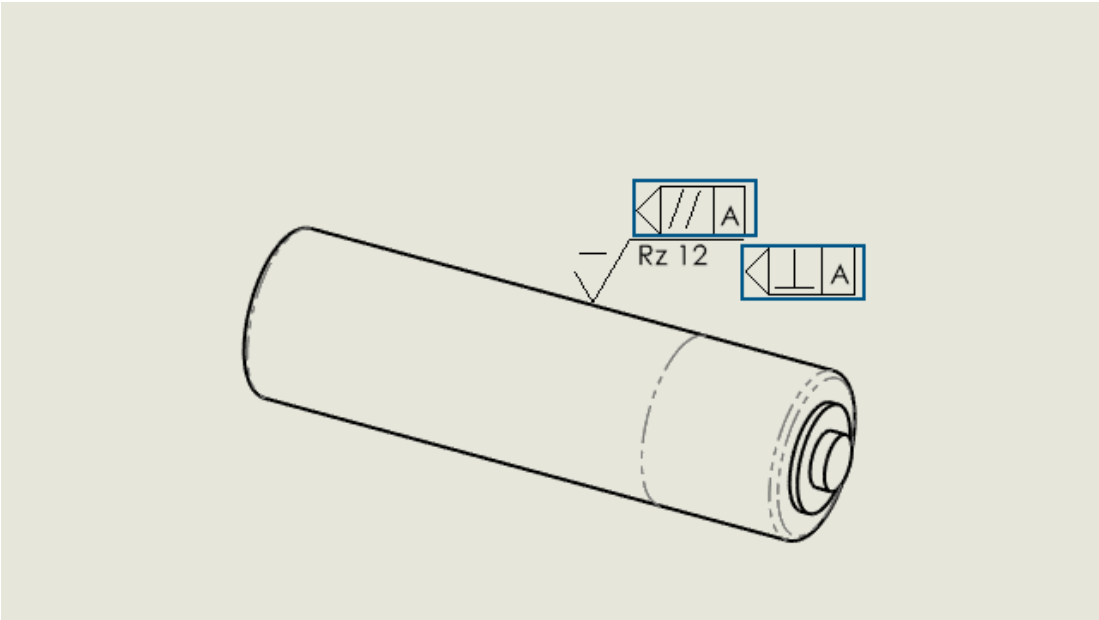


Pour améliorer les présentations des dessins, vous pouvez utiliser des lignes magnétiques afin d'aligner des annotations, telles que des notes, des symboles de soudure, des symboles de tolérance géométrique, des symboles d'état de surface et des symboles de révision.

Pour utiliser des lignes magnétiques afin d'aligner les annotations :

1. Cliquez sur **Ligne magnétique** (barre d'outils Annotations) ou sur **Insertion** > **Annotations** > **Ligne magnétique**.

Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface



Lorsque vous insérez un nouveau symbole d'état de surface, vous pouvez utiliser des indicateurs pour placer les symboles.

Pour utiliser des indicateurs avec des symboles d'état de surface :

1. Dans le PropertyManager Etat de surface, sous l'onglet **Présentation du symbole**, cliquez sur un indicateur .
2. Dans la boîte de dialogue Indicateur :
   a. Sous **Type de tolérance**, spécifiez **Parallèle** // ou **Perpendiculaire** ⊥.
   b. (Facultatif) Sous **Système de référence**, entrez une référence.
   c. Cliquez sur **Fermer**.
3. Dans la zone graphique, cliquez pour placer le symbole.

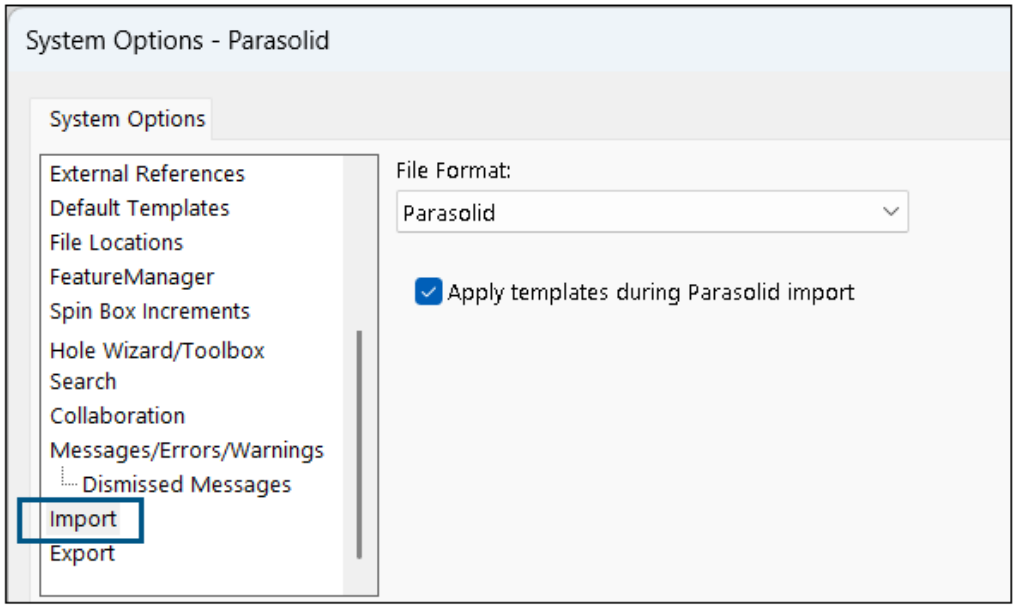
13

Configurations

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Affichage du titre dans les panneaux de gestion (2026 SP2/FD02)**
- **Création de modèles à partir du Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)**
- **Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage**
- **Division des configurations en fichiers individuels**

Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)



Une nouvelle option système vous permet de contrôler l'importation des données de configuration dans les assemblages Parasolid.

Avantages: Vous pouvez choisir de charger ou non toutes les données de configuration dans l'assemblage Parasolid importé.

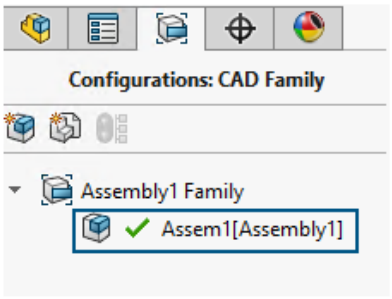
Auparavant, lorsque vous importiez des assemblages Parasolid, l'application créait systématiquement des sous-composants à la fin de l'importation, qui pouvaient ne pas contenir toutes les données de configuration. Il en résultait des sous-composants et des sous-assemblages incomplets qui n'affichaient pas les configurations.

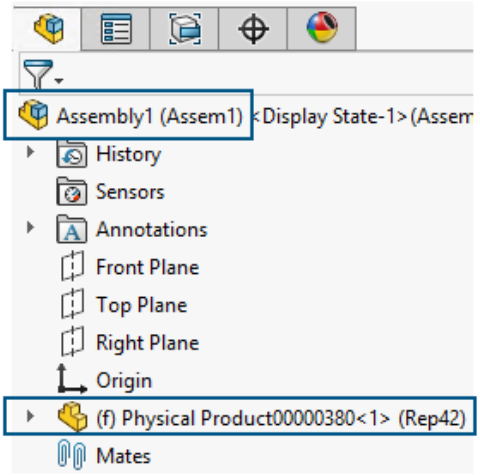
Dans **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Importer** > **Format de fichier** > **Parasolid**, sélectionnez **Appliquer les modèles lors de l'importation Parasolid** pour appliquer des modèles de configuration et d'autres modèles aux sous-assemblages et sous-composants lors de l'importation Parasolid.

Sélectionnez cette option pour charger entièrement l'assemblage avec toutes les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants. Cela vous permet d'afficher toutes les configurations de tous les sous-assemblages et sous-composants. D'autres entités, telles que les propriétés personnalisées, sont également importées. Si vous désactivez cette option, les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants ne sont pas importées et ne s'affichent pas.

L'importation des pièces Parasolid reste inchangée.

Affichage du titre dans les panneaux de gestion (2026 SP2/FD02)



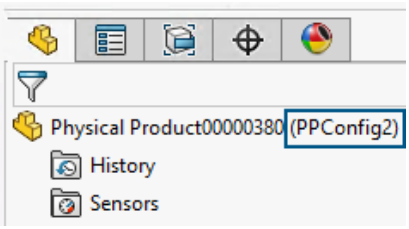
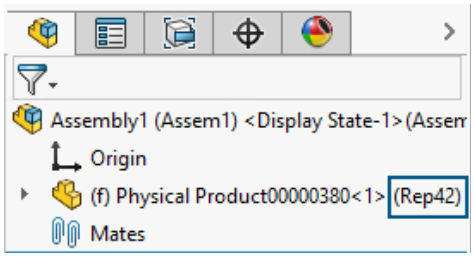
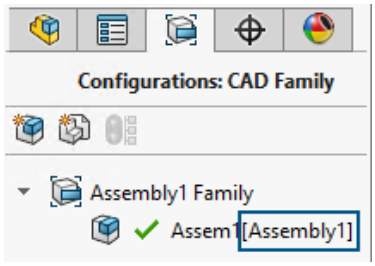
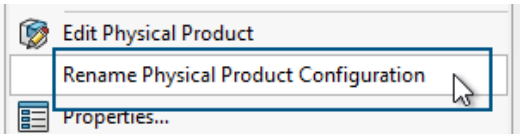


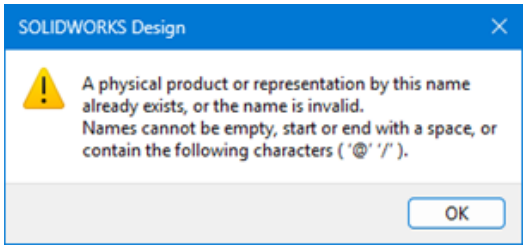
Les utilisateurs de **3D**EXPERIENCE peuvent voir les informations clés du titre directement dans les panneaux de gestion, ce qui vous donne un contexte instantané sans ouvrir des panneaux distincts.

Avantages: La visibilité instantanée et claire du titre dans les panneaux de gestion améliore l'efficacité du flux de travail, révèle rapidement les configurations actives et élimine toute confusion.

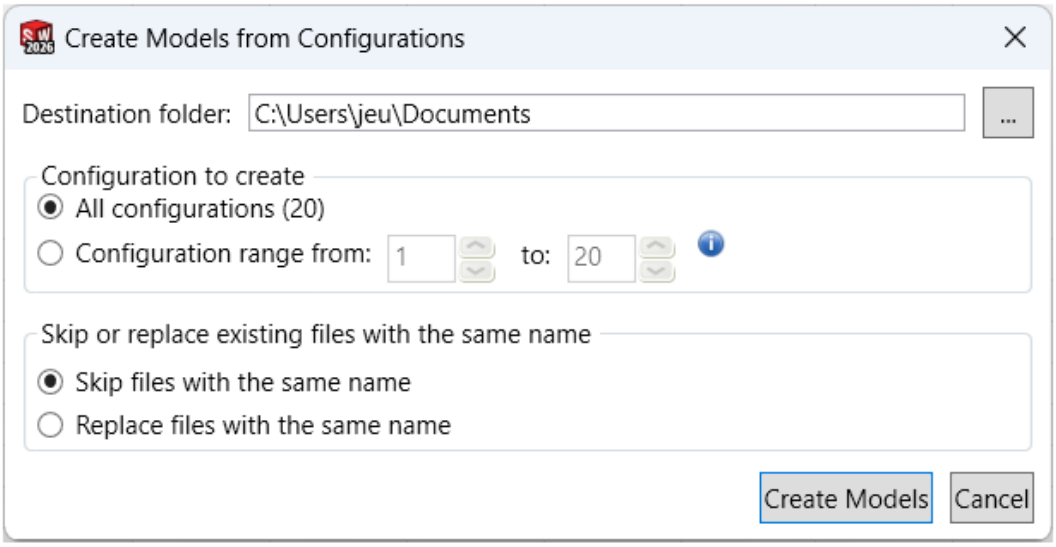
Améliorations :

Zone d'amélioration	Description
Nouvelle option système **Toujours afficher les noms de configuration de représentation**	Accédez à **Outils** > **Options** > **Options du système** > **FeatureManager** >

Zone d'amélioration	Description
	**Modification de l'affichage de l'arbre au niveau du document** > **Nom et description de composant**. Sous **Primaire**, sélectionnez **Titre du produit physique**, puis sélectionnez la nouvelle option système. Ce paramètre garantit que les noms de configuration sont toujours visibles à côté du nom de fichier dans l'arbre de création FeatureManager, ce qui évite d'avoir à rechercher la configuration active dans d'autres panneaux.
Les noms au niveau des composants incluent le nom de la configuration de représentation. 	Chaque composant répertorie automatiquement le nom de la configuration de représentation qui lui est associée, ce qui vous permet de suivre les modifications d'apparence en un coup d'œil.
Titre du produit physique affiché dans le ConfigurationManager 	Le ConfigurationManager affiche le titre du produit physique entre crochets **[...]** à côté de chaque configuration.
Modifications du nom de menu du ConfigurationManager Famille CAO 	Deux noms de menus contextuels ont été modifiés. Lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur un produit physique, l'option est désormais **Renommer la configuration du produit physique** au lieu de **Renommer le produit physique**. Lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur une représentation, l'option est désormais **Renommer la**

Zone d'amélioration	Description
	configuration de la représentation au lieu de **Renommer la représentation**.
Sécurité de la configuration 	Les caractères non autorisés sont bloqués lors de la création ou du changement de nom d'une configuration, ce qui évite les erreurs de génération de géométrie dans **3D**EXPERIENCE et réduit les efforts de dépannage.

Création de modèles à partir du Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez créer des modèles de configuration unique à l'aide du Configuration Publisher.

Pour créer des modèles à partir du Configuration Publisher :

1. Ouvrez un modèle dont les configurations sont pilotées par Configuration Publisher.

   Dans le ConfigurationManager, l'icône PropertyManager indique que le modèle possède un PropertyManager personnalisé piloté par le Configuration Publisher.

2. Dans le ConfigurationManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le PropertyManager et cliquez sur **Editer la fonction**.

   Le Configuration Publisher s'affiche.

3. Dans l'onglet Aperçu, cliquez sur **Créer des modèles**.

4. Dans la boîte de dialogue Créer des modèles à partir de configurations, spécifiez le **Dossier de destination** et les options.

   Vous pouvez spécifier les configurations à créer et choisir d'ignorer ou de remplacer les fichiers existants dans le **Dossier de destination**.

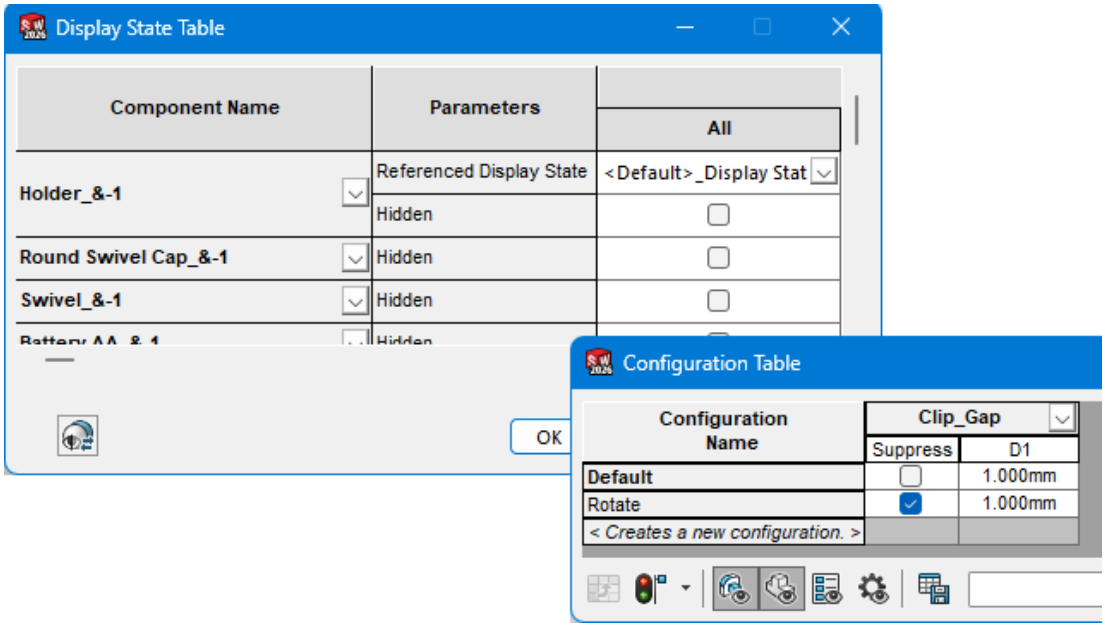
5. Cliquez sur **Créer des modèles**.

   Le logiciel crée les fichiers et les stocke dans le **Dossier destination** que vous avez spécifié. Une boîte de dialogue vous informe des résultats.

   Chaque pièce ou assemblage ainsi que tous ses composants référencés sont créés dans un sous-dossier unique du **Dossier de destination**. La convention de dénomination est *<NomModèle><IndexUnique><NuméroPièce>*. Si des noms de dossier sont dupliqués, l'application ajoute un suffixe numérique incrémentiel. Le logiciel supprime les composants supprimés des modèles créés.

6. Pour afficher le fichier journal, dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Afficher le fichier journal**.

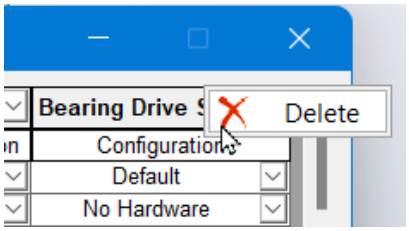
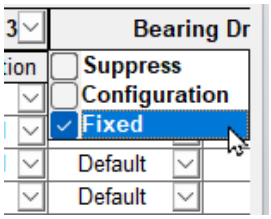
Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage



La facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage a été améliorée.

Améliorations apportées aux tables de configuration

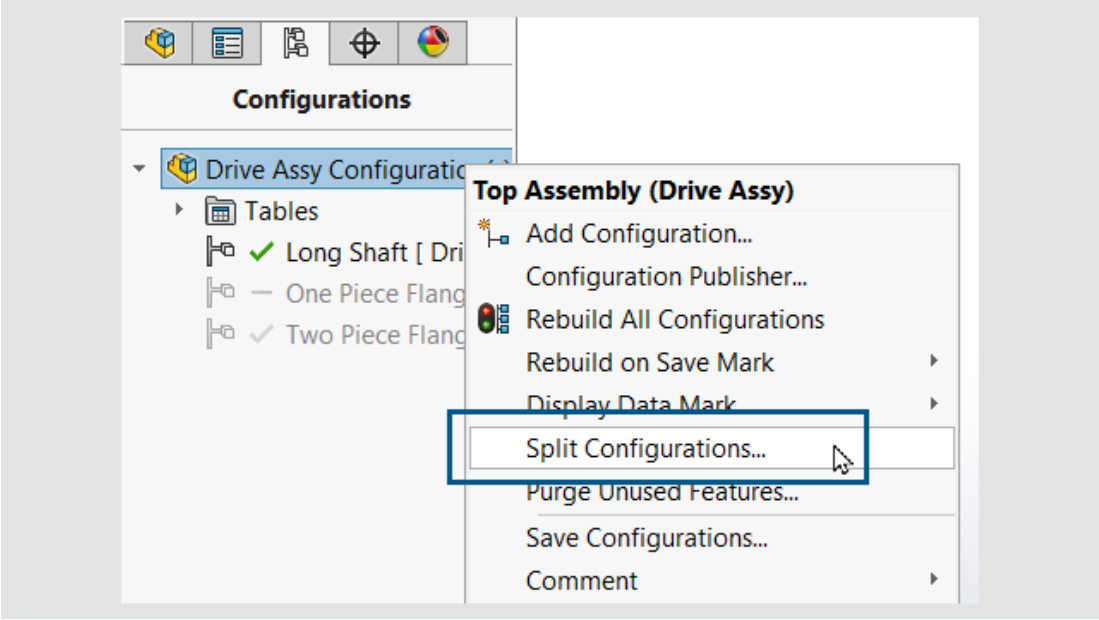
Zone	Améliorations
Colonnes **Supprimer** et **Fixe**	Lorsque vous double-cliquez sur un composant dans la zone graphique pour l'ajouter à la table de configuration, les

Zone	Améliorations
	colonnes **Supprimer** et **Fixe** sont ajoutées uniquement lorsque cela est nécessaire.
Suppression de colonnes	Pour supprimer une colonne, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit sur son en-tête et sélectionner **Supprimer**. 
Masquer et afficher des colonnes	Vous pouvez utiliser une liste déroulante pour masquer ou afficher la colonne **Fixe**. 

Améliorations apportées aux tableaux d'affichage

Zone	Améliorations
Largeur des colonnes	La largeur des colonnes a été optimisée et réduite. Le texte long est renvoyé à la ligne.
Affichage du tableau	Le scintillement du tableau a été éliminé.
Colonne **Paramètres**	Vous pouvez redimensionner la colonne **Paramètres**.
Redimensionnement	Lorsque vous redimensionnez une colonne d'état d'affichage, le redimensionnement est conservé.
Cases à cocher	La réaction à la sélection et à la désélection des cases à cocher a été améliorée.
Taille globale minimale	Les tableaux et les colonnes ont une taille minimale qui affiche tout le contenu.
Gestion des lignes	Vous pouvez ajouter ou supprimer une ligne d'état d'affichage de référence en la sélectionnant dans la liste déroulante.

Division des configurations en fichiers individuels



Dans les pièces ou les assemblages qui ont plusieurs configurations, vous pouvez diviser toutes les configurations en fichiers de pièce ou d'assemblage individuels et enregistrer ces fichiers. Vous pouvez mettre à jour les références Utilisé dans après la division.

Avantages: cette fonctionnalité vous offre une façon différente de travailler avec les configurations de modèles.

La commande **Diviser les configurations** n'est pas disponible pour les composants virtuels.

Pour diviser les configurations en fichiers individuels :

1. Ouvrez une pièce ou un assemblage qui possède plusieurs configurations.
2. Dans le ConfigurationManager, cliquez à l'aide du bouton droit sur le nom du fichier en haut de l'arborescence ou sur n'importe quelle configuration de l'arborescence, puis cliquez sur **Diviser les configurations**.

   La boîte de dialogue Diviser les configurations en nouveaux fichiers s'ouvre.
3. Vous pouvez spécifier les options suivantes :
   - **Mettre à jour là où utilisé**. Met à jour toutes les références de la pièce d'origine dans les assemblages ou les mises en plan avec les fichiers de produit physique uniques nouvellement créés dans les fichiers ouverts et hors de la mémoire. Si vous désactivez cette option, le tableau **Utilisé dans** ne sera plus disponible.
   - **Utilisé dans**. Affiche tous les assemblages ou mises en plan ouverts en mémoire de la pièce ou de l'assemblage en cours de configuration. Si vous cochez une case, le logiciel met à jour les références des assemblages et mises en plan sélectionnés avec les nouvelles pièces fractionnées.
   - **Emplacements des fichiers**. Ouvre la boîte de dialogue Emplacements des fichiers. Vous pouvez mettre à jour les références **Utilisé dans** des fichiers d'assemblage et de mise en plan ouverts et hors de la mémoire lorsque les configurations sont divisées.
   - **Mise à jour pour la compatibilité avec 3DEXPERIENCE**. Crée des fichiers de produit physique uniques.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

   Toutes les configurations sont divisées en fichiers distincts qui se trouvent au même emplacement que le fichier d'origine. Les noms de fichier sont `<original file name>.<configuration name>.SLDPRT` ou `SLDASM`. Par exemple, pour une pièce nommée `BasePart.SLDPRT` ayant une configuration divisée nommée `LongHandle`, le nom de la configuration divisée est `BasePart.LongHandle.SLDPRT`.

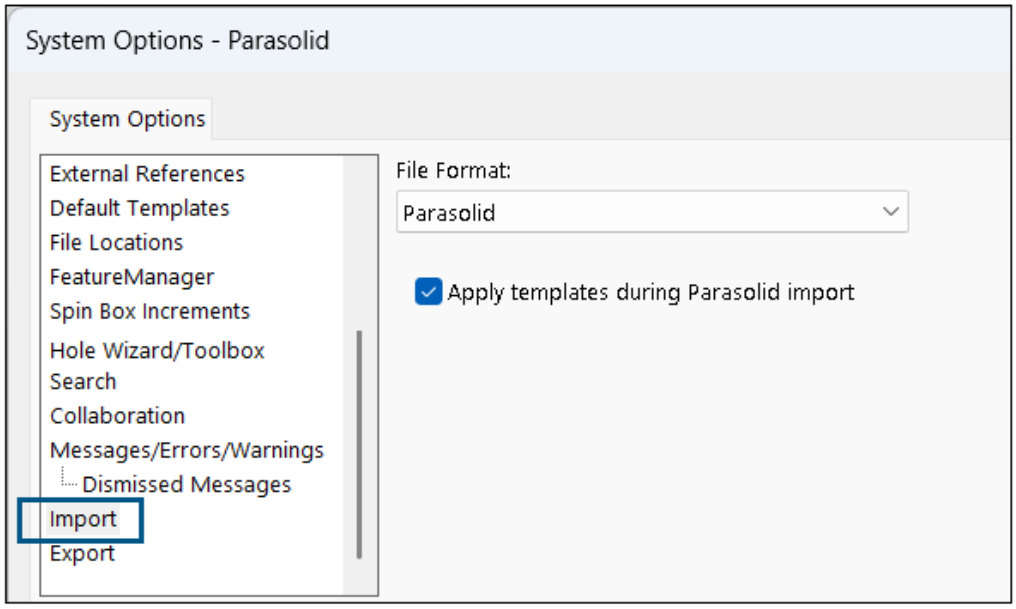
14

Import/Export

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Import de modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan (2026 SP1/FD01)**
- **Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation**

Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)



Une nouvelle option système vous permet de contrôler l'importation des données de configuration dans les assemblages Parasolid.

Avantages: Vous pouvez choisir de charger ou non toutes les données de configuration dans l'assemblage Parasolid importé.

Auparavant, lorsque vous importiez des assemblages Parasolid, l'application créait systématiquement des sous-composants à la fin de l'importation, qui pouvaient ne pas contenir toutes les données de configuration. Il en résultait des sous-composants et des sous-assemblages incomplets qui n'affichaient pas les configurations.

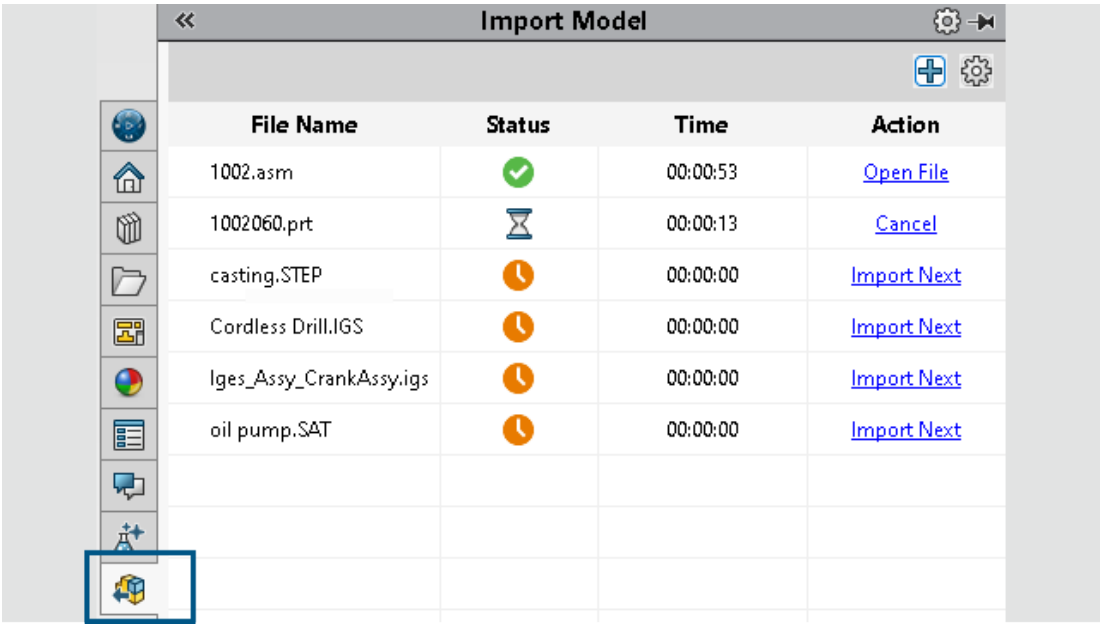
Dans **Outils** > **Options** > **Options du système** > **Importer** > **Format de fichier** > **Parasolid**, sélectionnez **Appliquer les modèles lors de l'importation Parasolid** pour

appliquer des modèles de configuration et d'autres modèles aux sous-assemblages et sous-composants lors de l'importation Parasolid.

Sélectionnez cette option pour charger entièrement l'assemblage avec toutes les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants. Cela vous permet d'afficher toutes les configurations de tous les sous-assemblages et sous-composants. D'autres entités, telles que les propriétés personnalisées, sont également importées. Si vous désactivez cette option, les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants ne sont pas importées et ne s'affichent pas.

L'importation des pièces Parasolid reste inchangée.

Import de modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan (2026 SP1/FD01)



Lorsque vous importez des fichiers volumineux dans SOLIDWORKS Design, vous pouvez exécuter le processus d'import en arrière-plan pour continuer à travailler dans SOLIDWORKS Design. Le logiciel suit le processus d'import à l'aide de l'onglet **Importer des modèles** du volet des tâches.

Cette fonctionnalité est disponible pour tous les formats de fichiers pris en charge par 3D Interconnect. Un processus d'import asynchrone distinct vous fait gagner du temps, en particulier lorsque vous importez des fichiers volumineux dont l'import devrait prendre beaucoup de temps.

Cette fonctionnalité ne remplace pas la fonctionnalité d'import instantanée en utilisant le bouton **Fichier** > **Ouvrir**, qui est toujours disponible.

Vous pouvez accéder à la fonctionnalité d'import en arrière-plan à partir de la boîte de dialogue Ouvrir. Si vous naviguez pour sélectionner un type de fichier pris en charge, l'option **Importer en arrière-plan** apparaît sous la zone de sélection. Sélectionnez **Importer en arrière-plan** et cliquez sur **Ouvrir** pour ouvrir l'onglet Importer des modèles dans le volet des tâches et importer le fichier à l'aide du processus d'import en arrière-plan.

Pour importer des modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan :

1. Dans le volet des tâches, cliquez sur l'onglet Importer des modèles .
2. Cliquez sur **Sélectionner les fichiers à importer** .

   La première fois que vous cliquez sur **Sélectionner les fichiers à importer** , un message vous invite à spécifier un **Emplacement de la file d'attente d'import** pour enregistrer les fichiers importés.
3. Après avoir spécifié l'emplacement d'import, cliquez à nouveau sur **Sélectionner les fichiers à importer**  pour afficher la boîte de dialogue **Ouvrir**.
4. Dans la liste **Fichiers de type**, sélectionnez un type de fichier.
5. Accédez à un fichier pour le sélectionner et cliquez sur **Ouvrir**.

   Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers pour les importer en même temps.

   Le processus d'import commence. Vous pouvez passer à la fenêtre principale pour continuer à travailler dans SOLIDWORKS Design pendant que le processus d'importation se poursuit. Une notification vous avertit lorsque le processus d'import est terminé et, dans l'onglet Importer des modèles, les colonnes affichent l'**Etat** et l'**Heure** de chaque fichier importé.

   Pour repositionner un modèle à placer dans la file d'attente d'import suivante, sous **Action**, cliquez sur **Importer suivant**. Ce modèle se déplace directement sous la ligne d'import actuelle et devient le modèle suivant à importer.

   Vous pouvez cliquer sur **Sélectionner les fichiers à importer**  autant de fois que nécessaire pour placer plusieurs fichiers dans la file d'attente d'import en vue de l'import. Le logiciel importe les fichiers séquentiellement.
6. Pour ouvrir un fichier importé, dans l'onglet Importer des modèles, sous **Action**, cliquez sur **Ouvrir le fichier**.

   Dans l'onglet Importer des modèles, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur un fichier importé pour ouvrir l'emplacement du fichier ou effacer les fichiers importés de la file d'attente. Le logiciel vide la file d'attente du volet des tâches lorsque vous mettez fin à une session. Cependant, les fichiers restent dans l'emplacement de la file d'attente d'import.

   Si vous quittez SOLIDWORKS Design alors qu'un import est en cours, une boîte de dialogue s'affiche avec l'option permettant de quitter SOLIDWORKS Design et d'annuler l'import ou de garder l'app ouverte pour poursuivre l'import.

Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation

Lorsque vous importez certains fichiers CAO source dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Design s'efforce de maintenir la stabilité des identificateurs de face et d'arête tout au long du cycle de développement en cours.

Avantages: des identificateurs stables garantissent que les fonctions SOLIDWORKS en aval restent valides si vous réimportez le fichier CAO source dans une version plus récente.

Ces informations s'appliquent aux fichiers de CAO source aux formats suivants que vous importez dans SOLIDWORKS Design :

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Lors de l'importation, SOLIDWORKS Design importe les identificateurs (ID) de face et d'arête à partir du fichier CAO source. Lorsque vous créez ensuite des fonctions SOLIDWORKS dans le fichier importé, SOLIDWORKS Design utilise ces ID comme références.

Si vous mettez à jour le fichier CAD source vers une version plus récente que vous réimportez dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Design réimporte ces ID en conservant leurs valeurs d'origine. SOLIDWORKS Design régénère toutes les fonctions SOLIDWORKS en aval et utilise ces ID pour assurer la correspondance avec la géométrie source modifiée.

La persistance de ces ID à long terme n'est pas garantie. Le système de CAO source peut modifier la façon dont il enregistre ces ID, ou l'algorithme utilisé pour convertir ces ID lors de l'import dans SOLIDWORKS Design peut être modifié pour améliorer les performances.

SOLIDWORKS Design s'efforce de maintenir ces ID stables dans tous les Service Packs de la version majeure actuelle, par exemple SOLIDWORKS Design 2026. SOLIDWORKS Design n'autorisera la modification des ID dans un Service Pack d'une version majeure que si des ID stables risquent d'entraîner des problèmes de régénération pour les fonctions créées à l'aide de la géométrie importée lorsque la prochaine version majeure sera disponible.

15

SOLIDWORKS PDM

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Filtrage de l'historique des fichiers par type d'événement(2026 SP2/FD02)**
- **Inclusion des fichiers déplacés et renommés dans les recherches d'historique(2026 SP2/FD02)**
- **Connexion automatique à Windows pour Web2 (2026 SP1/FD01)**
- **Actualisation des boîtes de dialogue Restituer et Changer l'état (2026 SP1/FD01)**
- **Archiver les flux de travail**
- **Accès aux dossiers de niveau inférieur**
- **Outil de mise à niveau de version de fichier**
- **Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données**
- **Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2**
- **Norme de chiffrement des données**
- **Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows**
- **Options de la tâche de conversion**
- **Synchronisation automatique des vues du coffre-fort**

SOLIDWORKS® PDM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS PDM Standard est fourni avec SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate, et est disponible en tant que licence vendue séparément pour les non-utilisateurs de SOLIDWORKS Design. L'application offre des capacités de gestion de données standard pour un petit nombre d'utilisateurs.

SOLIDWORKS PDM Professional est une solution de gestion des données complète adaptée à un nombre réduit comme à un nombre élevé d'utilisateurs. Elle est disponible à l'achat séparément.

Filtrage de l'historique des fichiers par type d'événement(2026 SP2/FD02)

Vous pouvez filtrer l'historique d'un fichier pour afficher chaque instance d'un type d'événement. Par exemple, vous pouvez filtrer l'historique d'un fichier pour afficher chaque fois qu'il a changé d'état. Une description de chaque événement apparaît dans la colonne **Détails** de la boîte de dialogue Historique.

Avantages: Le filtrage de l'historique d'un fichier vous permet de trouver plus rapidement les informations que vous recherchez.

Pour filtrer l'historique d'un fichier par type d'événement :

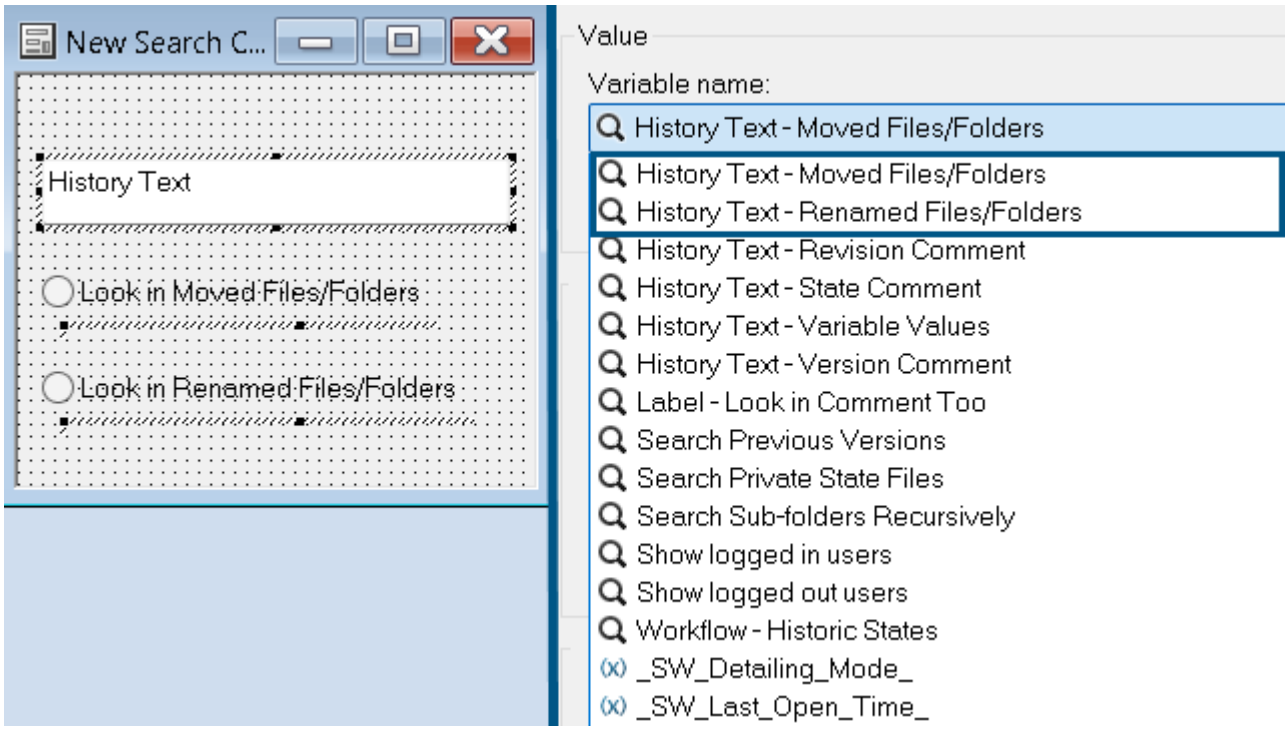
1. Cliquez sur **Historique** pour ouvrir la boîte de dialogue Historique.
2. Cliquez sur **Filtrer** .
3. Sélectionnez une ou plusieurs des options suivantes:

Archivé	**Extrait**	**Annuler l'extraction**
Etat modifié	**Révisé**	**Etiqueté**
Déplacé	**Copié**	**Renommé**
Repris	**Révoqué**	**Branche**
Fusionné		

Lorsque vous sélectionnez un événement, une coche ✔ apparaît dans la liste et chaque instance de cet événement apparaît dans le tableau.

Pour plus d'informations, consultez la section **boîte de dialogue Historique** dans l'aide de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM.

Inclusion des fichiers déplacés et renommés dans les recherches d'historique(2026 SP2/FD02)



Lorsque vous créez une carte de recherche, vous pouvez configurer votre recherche pour inclure les fichiers et les dossiers qui ont été déplacés ou renommés, ainsi que les fichiers copiés.

Avantages: Vous pouvez créer des recherches plus précises et plus efficaces, même si des fichiers ont été déplacés ou renommés.

Pour ajouter ces options à une carte de recherche, sélectionnez une ou plusieurs des variables suivantes :

- **Texte d'historique - Fichiers/dossiers déplacés**
- **Texte d'historique - Fichiers/dossiers renommés**
- **Texte d'histoire - Fichiers copiés**

Pour plus d'informations, consultez la section **Création d'une carte de données** dans l'Outil d'administration SOLIDWORKS PDM.

Connexion automatique à Windows pour Web2 (2026 SP1/FD01)

Vous pouvez vous connecter automatiquement au client Web2 avec vos informations d'identification Windows.

Votre administrateur doit activer la connexion automatique pour tout coffre-fort auquel vous souhaitez accéder.

Avantages: La connexion automatique permet de gagner du temps et de réduire le travail administratif.

Pour vous connecter automatiquement à Web2 avec des informations d'identification Windows, cliquez sur **Se connecter à l'aide de l'utilisateur Windows** sur la page de connexion Web2.

Web2 vérifie votre compte et ouvre le coffre-fort.

Pour de meilleurs résultats :

- Utilisez un ordinateur qui se trouve sur un domaine et un compte d'utilisateur de domaine.
- Vérifiez que votre navigateur est connecté à votre compte Windows.
- Désactivez tous les paramètres de navigation privée sur votre navigateur (par exemple, mode navigation privée, navigation privée ou mode secret).

Actualisation des boîtes de dialogue Restituer et Changer l'état (2026 SP1/FD01)

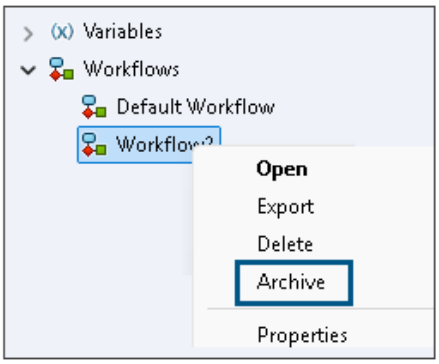
Si vous recevez un avertissement lors de la restitution ou de la modification de l'état des fichiers car le fichier ouvert dans une autre application, vous pouvez résoudre le problème associé, puis actualiser la boîte de dialogue Restituer ou Changer l'état. Après l'actualisation, les avertissements disparaissent et vous pouvez poursuivre l'action.

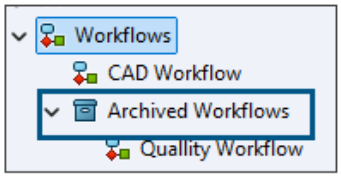
Avantages: Vous pouvez résoudre les problèmes sans annuler et redémarrer la restitution ou le changement de l'état.

Par exemple, si vous essayez de restituer un fichier ouvert dans une autre application, SOLIDWORKS PDM affiche un message d'erreur dans la boîte de dialogue Restituer. Dans

les versions précédentes, vous deviez fermer la boîte de dialogue, fermer le fichier et redémarrer l'opération de restitution. Vous pouvez maintenant fermer le fichier, cliquer sur **Actualiser** dans la boîte de dialogue Restituer et reprendre l'archivage du fichier.

Archiver les flux de travail

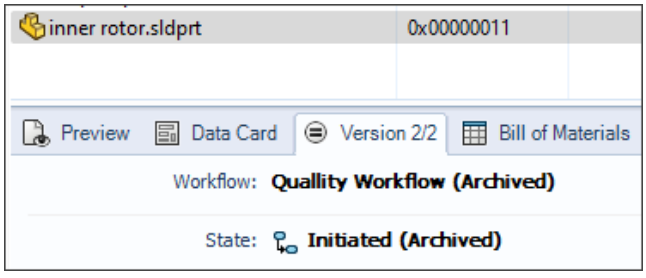




Dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM, vous pouvez archiver un flux de travail. Vous ne pouvez pas faire modifier l'état du fichier ou revenir en arrière dans le flux de travail archivé.

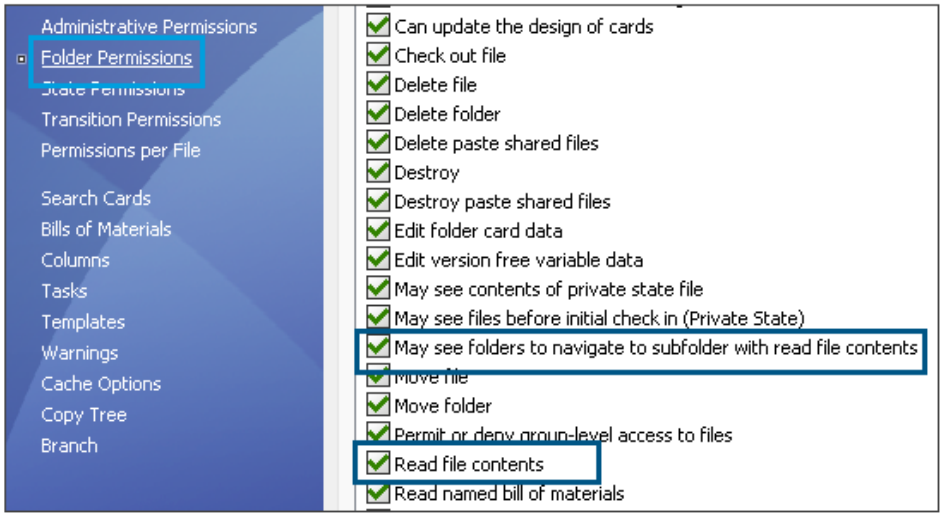
Pour archiver un flux de travail, cliquez dessus à l'aide du bouton droit et sélectionnez **Archiver**. Le flux de travail se déplace ensuite sous le sous-dossier **Flux de travail archivés**.

Vous pouvez également voir la balise **Archivé** dans l'onglet Version du fichier dans la vue de l'explorateur.



Vous pouvez désarchiver le flux de travail ultérieurement si nécessaire.

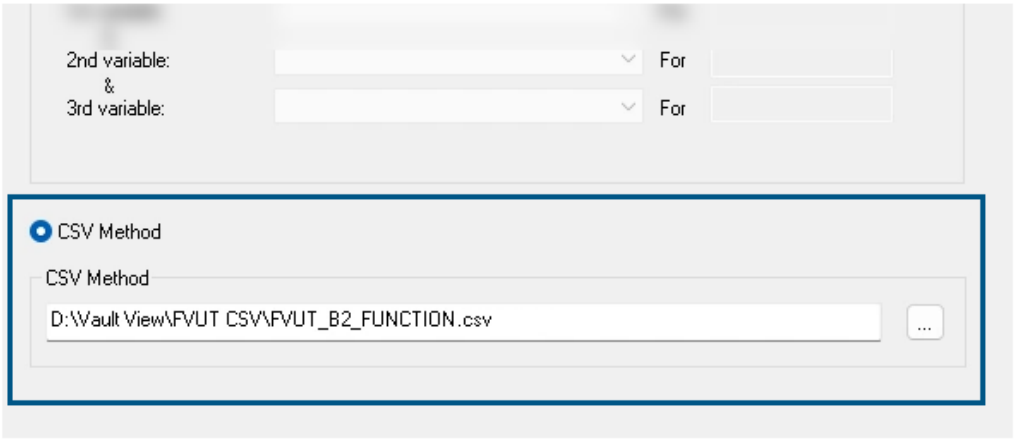
Accès aux dossiers de niveau inférieur



Si vous disposez d'un accès **Lire le contenu du fichier** sur un dossier de niveau inférieur, vous pouvez parcourir la hiérarchie des dossiers d'un dossier de niveau supérieur vers un dossier de niveau inférieur.

Vous pouvez le faire même si vous ne disposez pas d'un accès **Lire le contenu du fichier** sur les dossiers parents de la hiérarchie. Dans **Admin - Propriétés**, sous **Autorisations d'accès aux dossiers**, vous devez sélectionner **Peut voir les dossiers pour accéder à un sous-dossier** pour activer cette fonctionnalité.

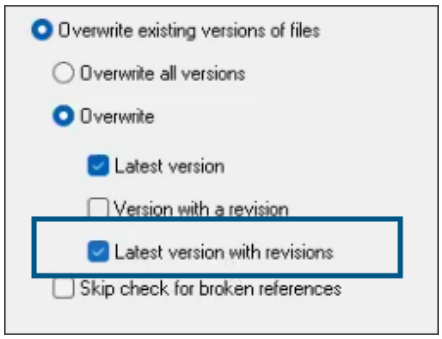
Outil de mise à niveau de version de fichier



L'outil de mise à niveau de version de fichier de SOLIDWORKS PDM propose les améliorations suivantes pour augmenter votre productivité :

- Vous pouvez spécifier un fichier `CSV` sous **Rechercher les fichiers à mettre à niveau** dans l'outil de mise à niveau de version de fichier de SOLIDWORKS PDM. Le fichier `.csv` comporte deux colonnes : **ID du document** et **ID du dossier**. Le fichier `CSV` est utile pour affiner les résultats de la recherche en vous permettant de mentionner des fichiers spécifiques à mettre à niveau au lieu de décocher les cases de la page **Résultats de la recherche** par la suite.
- Vous pouvez sélectionner **Dernière version avec révisions** sous **Paramètres des versions** > **Remplacer les versions existantes des fichiers** > **Remplacer**.

  Vous pouvez sélectionner **Dernière version avec révisions** ou **Version avec une révision**.

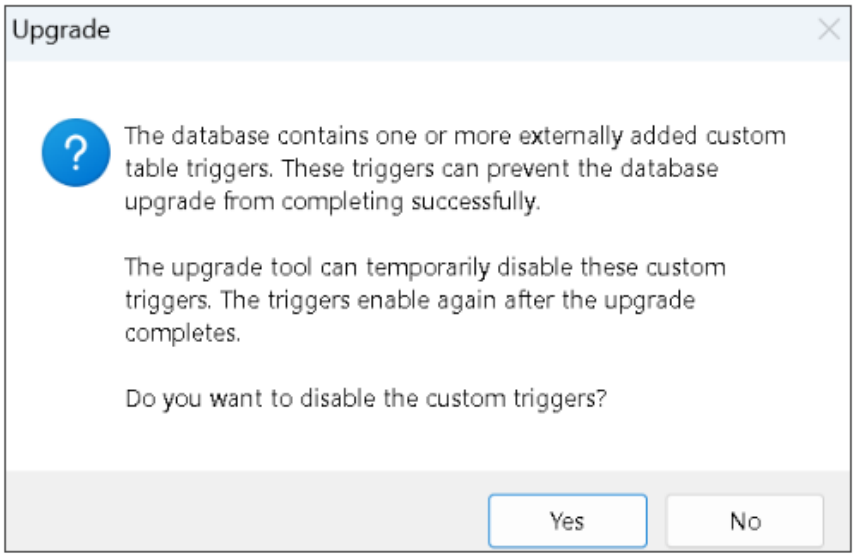
  

  Avec cette option, vous obtenez une version associée à la dernière révision. Par exemple, si un fichier a les révisions et les versions suivantes, cette option sélectionne la version 5 du fichier pour la remplacer.

Version	Révision
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- Avec la fonction de journalisation, vous pouvez :
  - Ajouter un préfixe et un suffixe au nom du fichier journal.
  - Obtenir des détails sur l'erreur dans les journaux si la mise à niveau échoue.
  - Obtenir des détails si l'outil ignore un fichier pendant la mise à niveau.

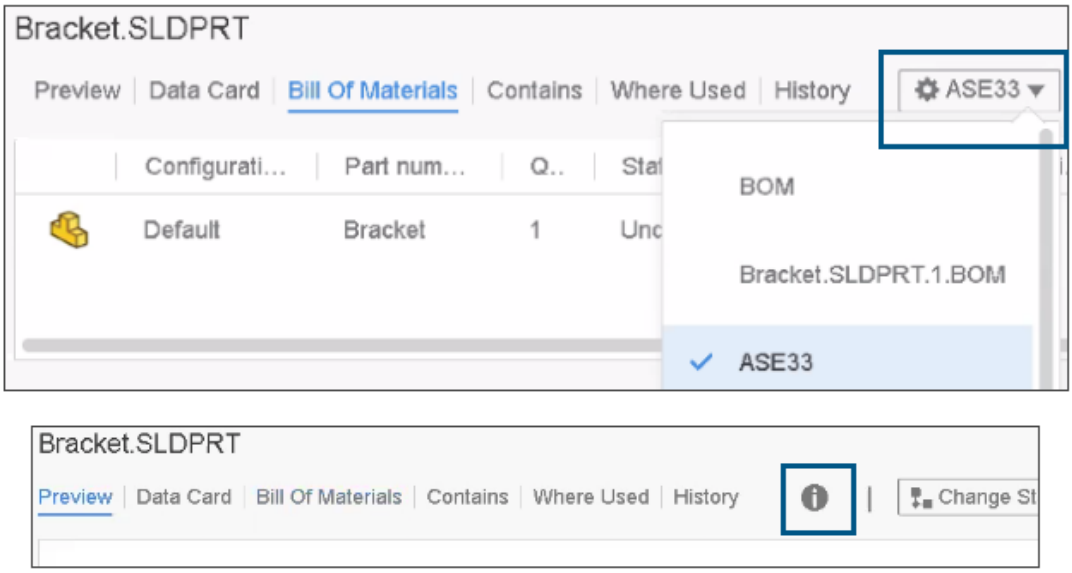
Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données



Vous pouvez désactiver les déclencheurs personnalisés avant de démarrer une mise à niveau de la base de données SOLIDWORKS PDM.

Les déclencheurs personnalisés ralentissent la mise à niveau. Par conséquent, leur désactivation accélère le processus.

Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2



Dans le client SOLIDWORKS PDM Web2, certains onglets ont été mis à jour pour vous permettre d'avoir une meilleure visibilité des informations.

Vous pouvez :

- Afficher la nomenclature nommée sous les types de nomenclature dans l'onglet Nomenclature du fichier.
- Cliquer sur sous Aperçu ou Carte de données pour afficher les informations relatives au fichier.

Norme de chiffrement des données

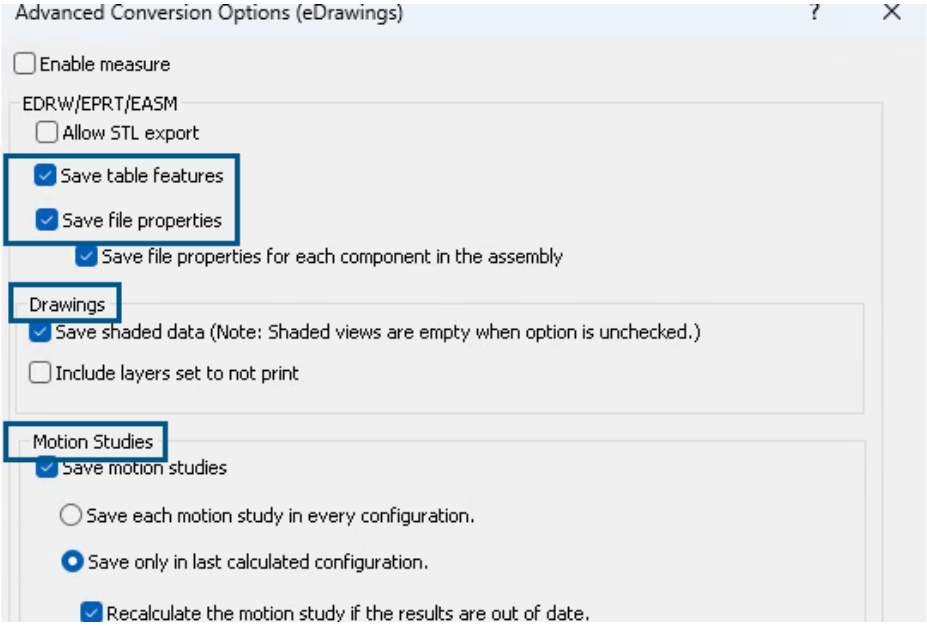
La norme AES (Advanced Encryption Standard) de transfert de données entre le serveur d'archives et le client a été mise à niveau d'AES-128 vers AES-256. Le transfert de données est ainsi plus sécurisé.

Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows

Vous pouvez utiliser le protocole d'authentification Kerberos Windows lorsque vous vous connectez au coffre-fort SOLIDWORKS PDM à l'aide de l'authentification Windows.

Vous pouvez utiliser Kerberos lorsque NTLM est désactivé dans le domaine.

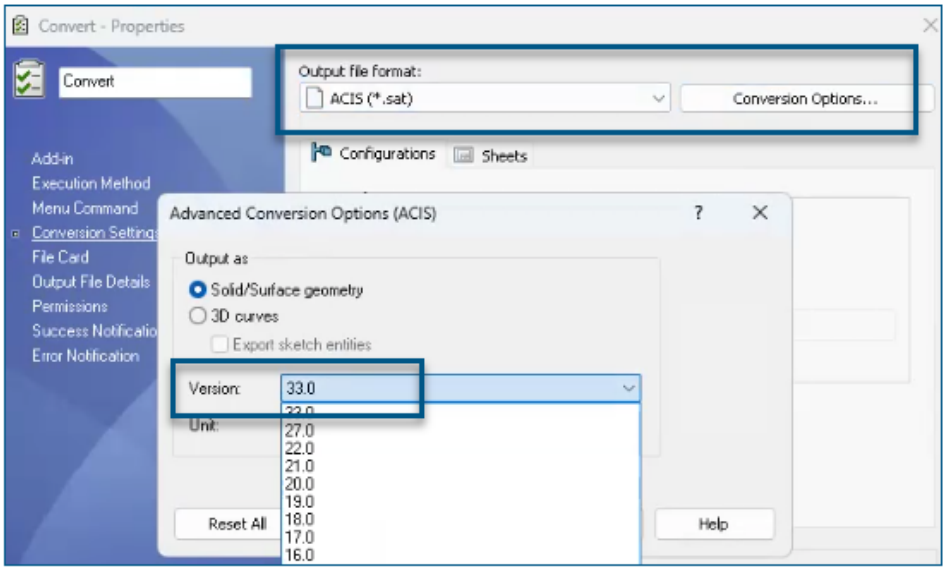
Options de la tâche de conversion



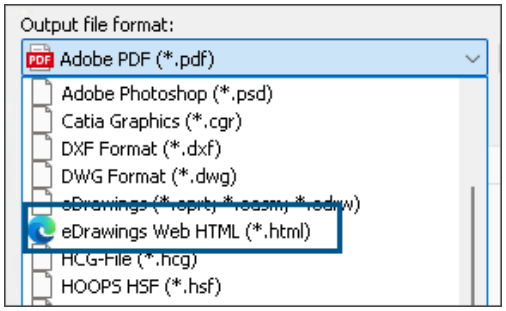
L'outil Administration de SOLIDWORKS PDM comprend des améliorations portant sur les options de la tâche de conversion concernant les formats de fichier Parasolid™, ACIS® et eDrawings®.

Ces améliorations sont les suivantes :

- Interface utilisateur modifiée pour le format de fichier eDrawings et désormais semblable aux **Options du système** d'exportation SOLIDWORKS Design pour une plus grande clarté et une plus grande facilité d'utilisation. Par exemple, les options existantes ont été regroupées en sections et les options suivantes ont été ajoutées :
  - Enregistrer les fonctions de table
  - Enregistrer les propriétés du fichier

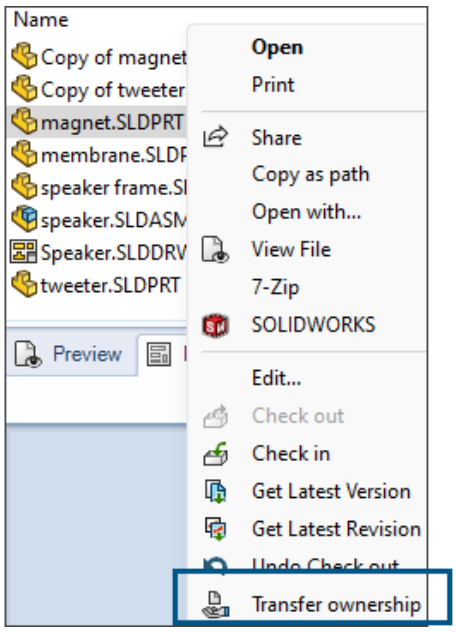


- Prise en charge des versions supérieures des formats de fichier `Parasolid` (jusqu'à 35.1) et `ACIS` (jusqu'à 33.0).



- Nouvelle option **eDrawings Web HTML (*.html)** sous **Format du fichier de sortie**. L'interface utilisateur de la boîte de dialogue **Options de conversion avancées** pour cette nouvelle option est semblable à celle des options eDrawings (les options ne sont pas modifiables, sauf **Activer le mode Mesurer**).
- Possibilité de modifier le chemin de sortie ou le nom du fichier dans les tâches **DraftSight vers PDF** et **Office vers PDF** à l'aide des **Options de script avancées**.

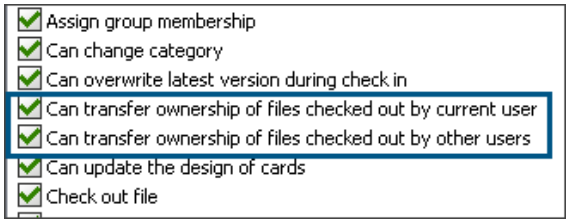
Synchronisation automatique des vues du coffre-fort



SOLIDWORKS PDM synchronise automatiquement les fichiers extraits modifiés sur le serveur d'archives auquel la vue locale est connectée. Cela permet à différents utilisateurs de travailler sur ces fichiers sur différents ordinateurs sans archiver les fichiers dans le coffre-fort SOLIDWORKS PDM en devenant leur propriétaire à l'aide de l'option **Transférer la propriété**.

Par exemple, si vous avez extrait un fichier et que vous l'avez modifié et enregistré sur un ordinateur, vous pouvez vous connecter à un deuxième ordinateur, transférer la propriété du fichier sur ce deuxième ordinateur et commencer à travailler sur le fichier.

De la même manière, un autre utilisateur peut devenir propriétaire du fichier sur le même ordinateur ou sur un autre et peut afficher, modifier ou archiver le fichier.



Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez disposer des autorisations de dossier et d'état suivantes :

- **Possibilité de transférer la propriété des fichiers extraits par l'utilisateur actuel**
- **Possibilité de transférer la propriété des fichiers extraits par d'autres utilisateurs**

16

SOLIDWORKS Manage

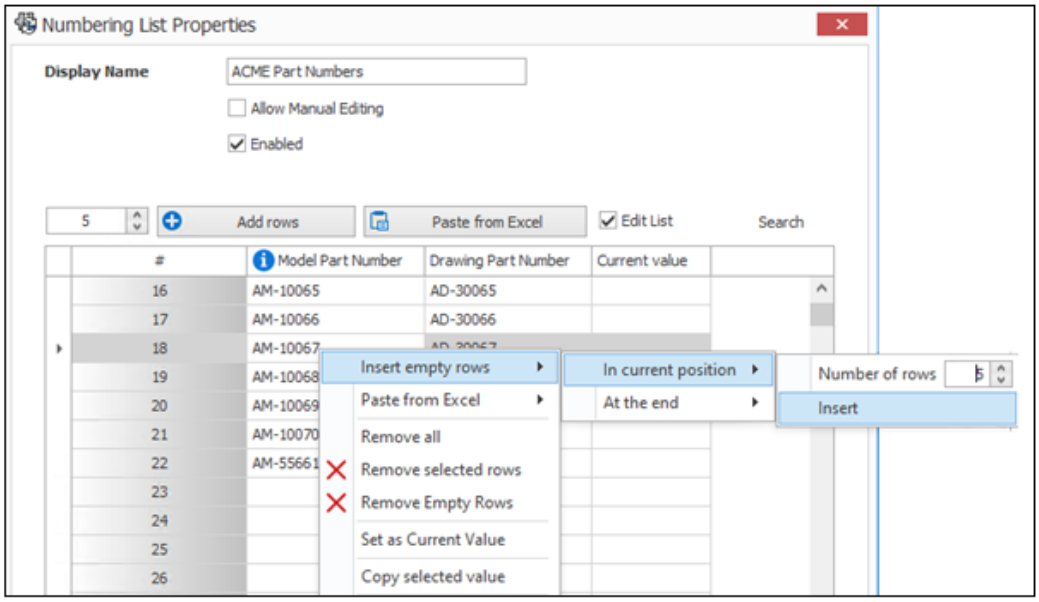
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Listes de numérotation**
- **Aperçu des fichiers associés**
- **Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web**
- **Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes**
- **Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes**
- **Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL**
- **Définir la date de fin d'une tâche**
- **Inclusion des tâches en attente**
- **Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité**
- **Module Rapports dans le client Plenary Web**
- **Création de liens vers le client de bureau**
- **Nomenclature à plat des enfants uniquement**
- **Définition d'une condition d'accès utilisateur**
- **Traitement des conditions de sortie**
- **Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie**

SOLIDWORKS® Manage est un système de gestion avancée de données qui prolonge la gestion globale des fichiers et les intégrations d'applications permises par SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage est l'élément clé d'une gestion des données distribuées.

Listes de numérotation



L'option **Listes de numérotation** vous permet d'attribuer des numéros de pièce aux fichiers SOLIDWORKS.

Les administrateurs peuvent ajouter une série de numéros à une liste. Lorsque les utilisateurs enregistrent un nouveau fichier dans un objet de document, ils peuvent utiliser le nouveau numéro dans la liste au lieu du **Schéma de numérotation**.

Il est plus facile d'intégrer les numéros de pièce :

- Que vous recevez d'un tiers.
- Pour les modèles et les mises en plan qui ne suivent pas une numérotation séquentielle.

Boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation

Pour ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation :

1. Dans l'outil Administration système, sous **Avancé**, sélectionnez **Liste de numérotation**.
2. Cliquez sur **Nouveau**.
3. Spécifiez les options ci-dessous.

Options de la boîte de dialogue

Option	Description
Nom d'affichage	Affiche le nom de la liste de numérotation.
Autoriser la modification manuelle	Permet de modifier manuellement le numéro de pièce avant de sauvegarder un nouvel enregistrement.

Option	Description
Activé	Affecte la liste de numérotation à un objet de document.
Ajouter des lignes	Ajoute le nombre de lignes spécifié en bas.
Coller à partir d'Excel	Colle dans la liste le texte copié à partir de la feuille de calcul Microsoft® Excel.
Editer la liste	Modifie une valeur existante dans la liste.
Numéro de pièce du modèle	Numéros à affecter aux pièces et aux assemblages. Si une valeur de la colonne **Numéro de pièce du modèle** est vide, SOLIDWORKS Manage supprime la ligne entière au moment de l'enregistrement.
Numéro de pièce de la mise en plan	Numéros à affecter aux fichiers de mise en plan.
Valeur actuelle	`Yes` indique la ligne à partir de laquelle le logiciel attribue les numéros suivants.
Saisir des lignes vides	Insère des lignes vides entre les lignes existantes.
Définir comme courant	Définit la ligne sélectionnée comme ligne actuelle.

Menus contextuels

Option	Description
Tout supprimer	Efface toute la liste de numérotation.
Supprimer les lignes sélectionnées	Supprime les lignes sélectionnées de la liste.
Supprimer les lignes vides	Supprime les lignes qui ne contiennent pas de valeur de modèle ou de mise en plan.
Définir comme valeur actuelle	Spécifie la ligne sélectionnée comme valeur actuelle.
Copier la valeur sélectionnée	Copie la valeur sélectionnée dans le presse-papiers.
Exporter vers Excel	Crée un fichier Microsoft® Excel contenant les données sélectionnées.
Tout recharger	Supprime toutes les modifications depuis le dernier enregistrement.

Définition d'une liste de numérotation

Pour définir une liste de numérotation :

1. Dans l'outil Administration système, sous **Avancé**, sélectionnez **Liste de numérotation**.
2. Cliquez sur **Nouveau**.
3. Dans la boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation, saisissez un **Nom d'affichage** pour la nouvelle liste.
4. Sélectionnez **Autoriser la modification manuelle** pour remplacer la valeur automatique sur la carte de propriétés.
5. Cliquez sur le numéro de pièce et modifiez-le.
6. Facultatif : Désélectionnez l'option **Activé** si vous ne souhaitez pas utiliser la liste pour un objet de document.

   Vous pouvez ajouter les données manuellement ou à partir d'une feuille de calcul Microsoft ® Excel.

   Si la colonne **Numéro de pièce du modèle** est vide, SOLIDWORKS Manage supprime la ligne entière lorsque vous enregistrez. Si la colonne **Numéro de pièce de la mise en plan** est vide, le logiciel conserve la ligne.

Ajout de données à la liste

Vous pouvez saisir des données manuellement, par exemple en les copiant à partir d'une feuille de calcul Microsoft Excel ou d'une autre source.

Vous pouvez ajouter les données uniquement à partir des deux premières colonnes de la feuille de calcul Excel.

Pour ajouter des données à la liste :

1. Saisissez le nombre de lignes.
2. Cliquez sur **Ajouter des lignes**.
3. Saisissez des valeurs dans les colonnes **Numéro de pièce du modèle** et de **Numéro de pièce de la mise en plan**.
4. Facultatif : Pour saisir des lignes vides :
   a) Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule et sélectionnez **Insérer des lignes vides** > **A la position actuelle**.
   b) Dans le champ **Nombre de lignes**, saisissez une valeur.
   c) Sélectionnez **Insérer**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Facultatif : Copiez les données et cliquez sur **Coller à partir d'Excel** pour ajouter les données au bas de la liste à partir d'une feuille de calcul Excel.
7. Facultatif : Cliquez sur une ligne, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Coller à partir d'Excel** > **A la position actuelle** pour ajouter les valeurs copiées au milieu des lignes existantes.

Utilisation d'une liste de numérotation dans un objet de document

Pour utiliser une liste de numérotation dans un objet de document :

1. Dans l'outil Administration système, sélectionnez Options.
2. Dans **Options de CAO**, cliquez sur **Options SOLIDWORKS**.
3. Dans la boîte de dialogue Options principales (SOLIDWORKS), cliquez sur **Options de numéro de pièce**.
4. Dans la boîte de dialogue Options de numéro de pièce, dans **Groupe de champs**, sélectionnez le groupe de champs qui utilise une liste de numérotation.
5. Sélectionnez **Liste de numérotation**.
6. Dans le groupe **Versions du schéma de numérotation**, sélectionnez **Liste de numérotation** pour chaque type de fichier.

   Les pièces et les assemblages utilisent les numéros figurant dans la colonne **Numéro de modèle**.

7. Facultatif : Indiquez un préfixe ou un suffixe à ajouter au numéro.
8. Cliquez sur **Enregistrer** et fermez la boîte de dialogue.

Modèles et mises en plan liés

Le mode d'attribution des numéros à partir de la liste dépend des **Options de numéro de pièce** spécifiées pour lier les modèles et les mises en plan.

L'attribution des numéros de la liste dépend également des conditions suivantes :

- Possibilité pour un modèle et une mise en plan d'avoir ou non le même numéro de pièce.
- Présence ou non d'un numéro de modèle et de mise en plan dans la ligne de valeur actuelle.

Les tableaux suivants décrivent les différents scénarios. Si aucun numéro ne figure dans la liste, SOLIDWORKS Manage utilise le schéma de numérotation par défaut affecté à l'objet.

Tableau 1 : Le modèle et les mises en plan liés ne peuvent pas avoir le même numéro de pièce : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan	D'abord la mise en plan, puis le modèle
Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce de la mise en plan** provenant de la même ligne.	La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 2 : Le modèle et les mises en plan liés ne peuvent pas avoir le même numéro de pièce : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan	D'abord la mise en plan, puis le modèle
Le modèle reçoit le numéro provenant de la ligne qui contient la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le numéro suivant dans la liste.	La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 3 : Le modèle et les mises en plan liés peuvent avoir le même numéro de pièce : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan	D'abord la mise en plan, puis le modèle
Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce de la mise en plan** provenant de la même ligne.	La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 4 : Le modèle et les mises en plan liés peuvent avoir le même numéro de pièce : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan	D'abord la mise en plan, puis le modèle
Le modèle reçoit le numéro provenant de la ligne qui contient la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le numéro suivant dans la liste.	La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 5 : Le modèle et la mise en plan ne sont pas liés : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan	D'abord la mise en plan, puis le modèle
Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.	La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 6 : Le modèle et la mise en plan ne sont pas liés : la liste contient uniquement le modèle

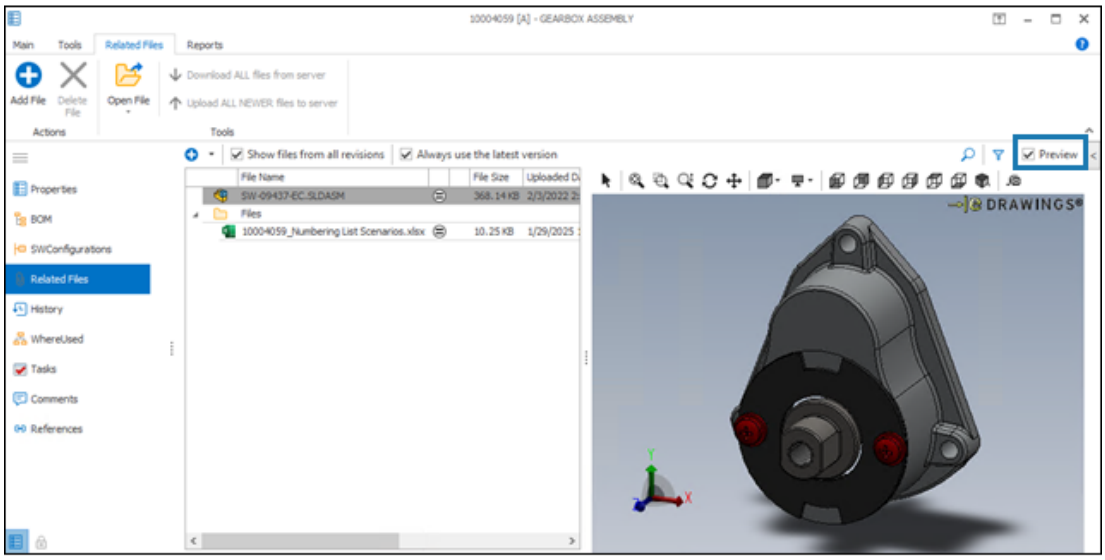
D'abord le modèle, puis la mise en plan	D'abord la mise en plan, puis le modèle
Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.	La mise en plan se voit attribuer le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis les mises en plan se voient affecter le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Application d'un numéro à un fichier SOLIDWORKS

Pour appliquer un numéro à un fichier SOLIDWORKS :

1. Dans SOLIDWORKS Design, ouvrez le complément SOLIDWORKS Manage.
2. Créez un nouveau modèle ou une nouvelle mise en plan.
3. Dans le complément SOLIDWORKS Manage, cliquez sur **Enregistrer sous**.
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez un groupe pour lequel l'option Liste de numérotation est sélectionnée sous **Type**.
5. Renseignez les champs requis et cliquez sur **Enregistrer**.

Aperçu des fichiers associés



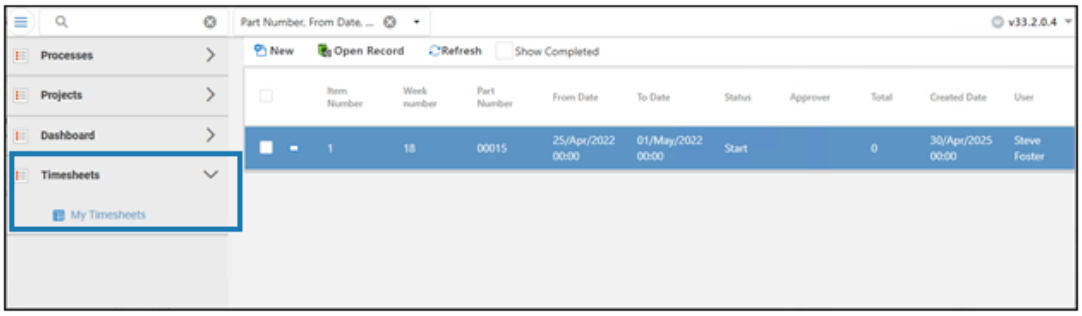
Vous pouvez afficher un aperçu des fichiers associés qui incluent les fichiers principaux des documents et des objets PDM dans l'onglet Fichiers associés.

Auparavant, vous pouviez afficher un aperçu des documents et des objets PDM uniquement dans le volet déroulant de droite de la grille principale.

Pour afficher un aperçu des fichiers associés :

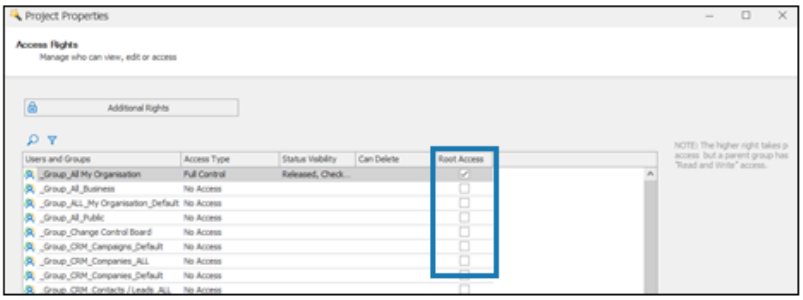
1. Cliquez sur Fichiers associés sur le ruban.
2. Sélectionnez **Aperçu**.

Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web



Vous pouvez accéder aux relevés de temps par le client Targeted Web. Cela permet aux utilisateurs externes de soumettre leur travail sans disposer d'un accès utilisateur complet.

Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes



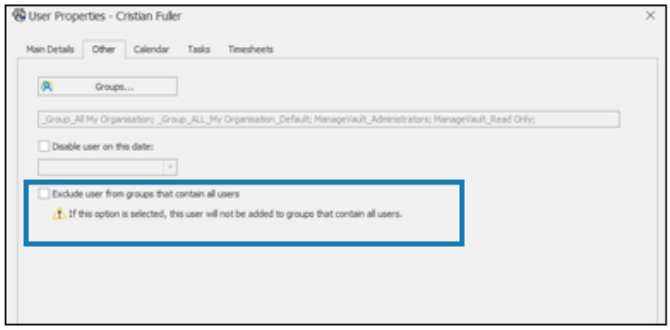
Vous pouvez accorder l'accès à l'emplacement racine d'un objet à des utilisateurs et des groupes spécifiques.

Ce niveau d'accès permet aux utilisateurs et aux groupes d'afficher uniquement les enregistrements contenus dans les sous-dossiers.

Pour accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés du projet, sélectionnez **Droits d'accès**.
2. Sous **Accès racine**, sélectionnez des utilisateurs ou des groupes.

Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes



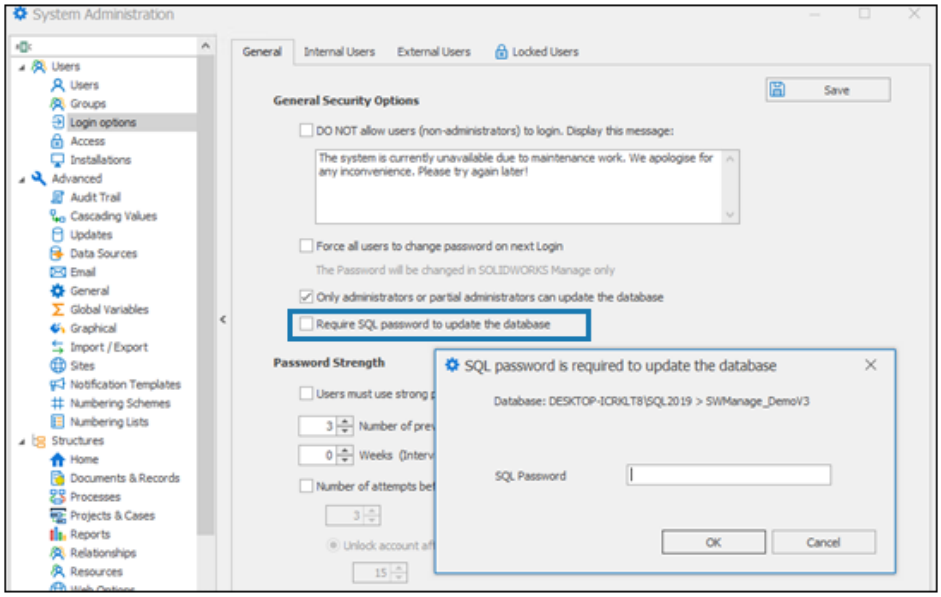
Vous pouvez exclure de nouveaux utilisateurs Manage des groupes qui incluent automatiquement tous les utilisateurs.

Auparavant, vous deviez supprimer manuellement les nouveaux utilisateurs de ces groupes. Par exemple, le groupe **_Group_All My Organization** défini par le système inclut automatiquement tous les utilisateurs.

Pour exclure de nouveaux utilisateurs des groupes :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés utilisateur, sur l'onglet Autre, sélectionnez **Exclure l'utilisateur des groupes contenant tous les utilisateurs**.
2. Cliquez sur **Enregistrer**.

Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL

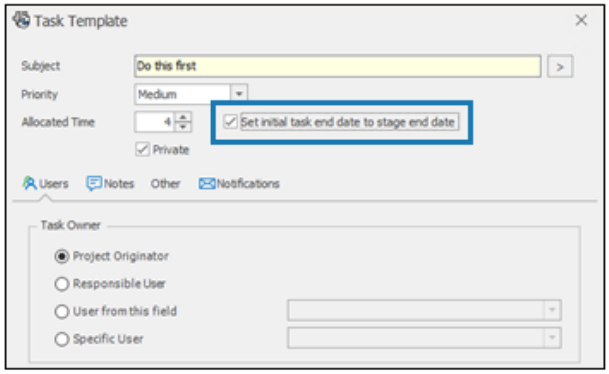


Vous pouvez sécuriser les mises à jour de la base de données avec un mot de passe SQL.

Pour sécuriser les mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL :

1. Dans l'outil Administration système, cliquez sur **Utilisateurs** > **Options de connexion**.
2. Sous l'onglet Général, sélectionnez **Exiger un mot de passe SQL pour mettre à jour la base de données**.
3. Saisissez le mot de passe SQL, puis cliquez sur **OK**.

Définir la date de fin d'une tâche

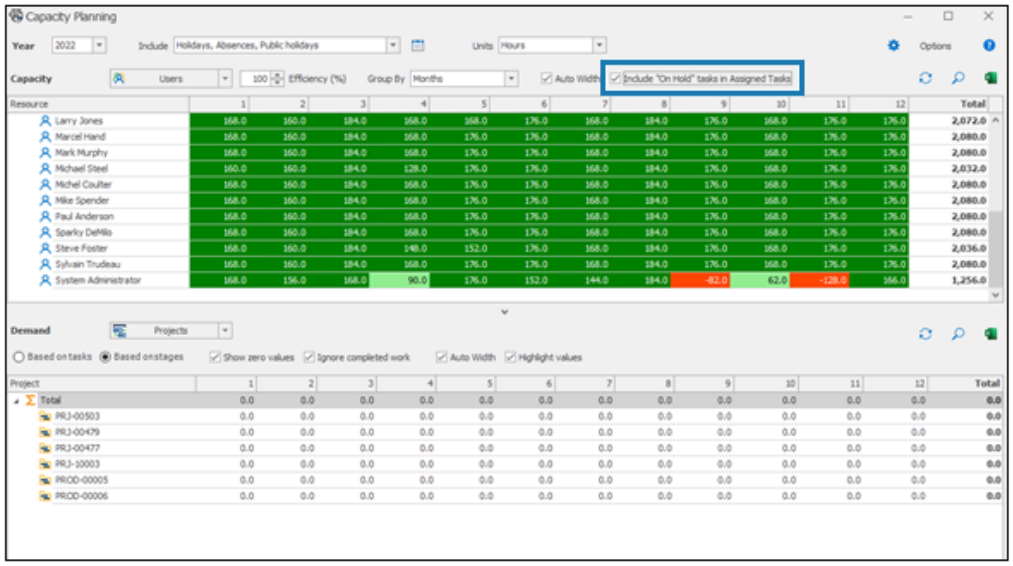


Vous pouvez définir la date de fin d'une tâche comme étant la date de fin de l'étape.

Auparavant, la date de fin de la tâche était basée sur la durée allouée à chaque tâche.

Dans la boîte de dialogue Modèle de tâche, sélectionnez **Définir la date de fin de tâche initiale sur la date de fin d'étape**.

Inclusion des tâches en attente



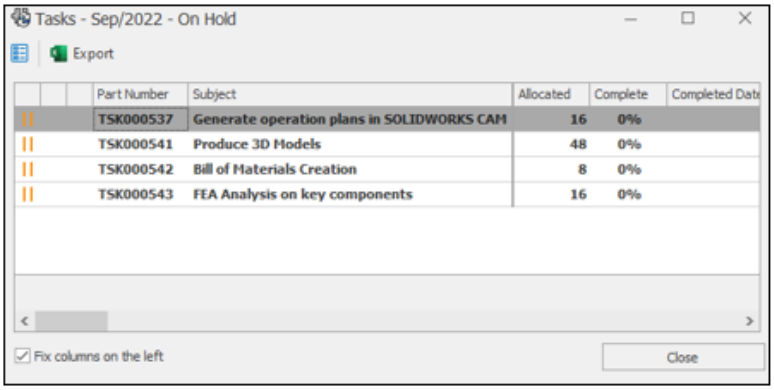
Vous pouvez identifier les tâches à l'état **En attente**. Cet état indique que vous ne pouvez pas encore travailler sur la tâche.

Pour inclure des tâches en attente :

1. Dans l'outil **Planification de la capacité**, sélectionnez **Inclure les tâches En attente dans les tâches affectées**.

Il est ainsi plus facile pour une équipe de déterminer si elle peut prendre en charge le projet sans dépasser sa capacité. Si un trop grand nombre de tâches sont **En attente**, l'ajout du nouveau projet risque de surcharger l'équipe.

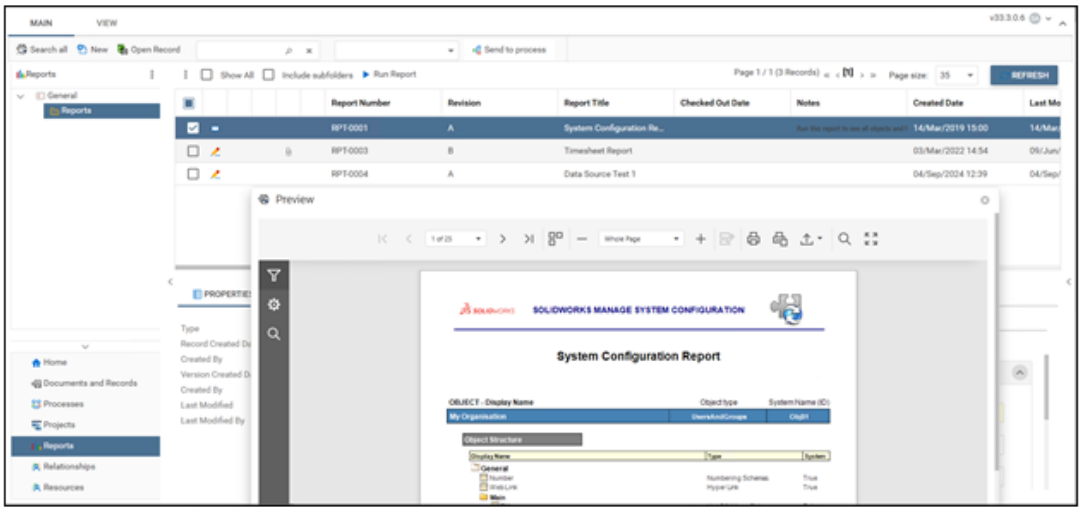
Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité



Vous pouvez accéder aux tâches individuelles à partir de l'outil **Planification de la capacité**.

Les chefs de projet peuvent consulter les détails des tâches affectées à chaque utilisateur.

Module Rapports dans le client Plenary Web



Vous pouvez accéder aux **Rapports** dans le client Plenary Web (complet).

Cela vous permet d'accéder aux rapports consolidés et de les exécuter à partir d'un navigateur Web.

> Utilisez un client de bureau pour modifier les rapports.

Création de liens vers le client de bureau

Vous avez la possibilité de créer des liens pour les enregistrements sur le bureau (client lourd). Vous pouvez les inclure dans des e-mails de notification et les afficher dans des tableaux de bord.

Auparavant, il était uniquement possible de créer des liens vers le client web.

Nomenclature à plat des enfants uniquement

La vue **Nomenclature à plat (enfants uniquement)** affiche uniquement les éléments enfants repliés. Auparavant, la vue **Nomenclature à plat** affichait les parents (par exemple, les sous-assemblages) et les enfants (par exemple, les pièces) repliés.

Nomenclature à plat (enfants uniquement) est semblable à **Nomenclature Pièces uniquement** dans SOLIDWORKS PDM.

Définition d'une condition d'accès utilisateur

Vous pouvez définir les utilisateurs ou les groupes qui peuvent travailler sur une étape de processus particulière à l'aide de conditions. Cela simplifie la configuration en éliminant le besoin d'utiliser des chemins de flux de travail conditionnels pour fournir différents droits d'accès.

Traitement des conditions de sortie

Les conditions de sortie peuvent utiliser les champs **Eléments concernés** en plus des champs de processus. Cela vous permet d'exécuter des sorties sur des éléments concernés spécifiques.

Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie

L'API inclut des déclencheurs d'événements qui vous permettent d'envoyer des messages à une application de file d'attente. Elle fournit une méthode plus robuste pour envoyer et recevoir des modifications à partir d'un système externe tel qu'un système ERP.

17

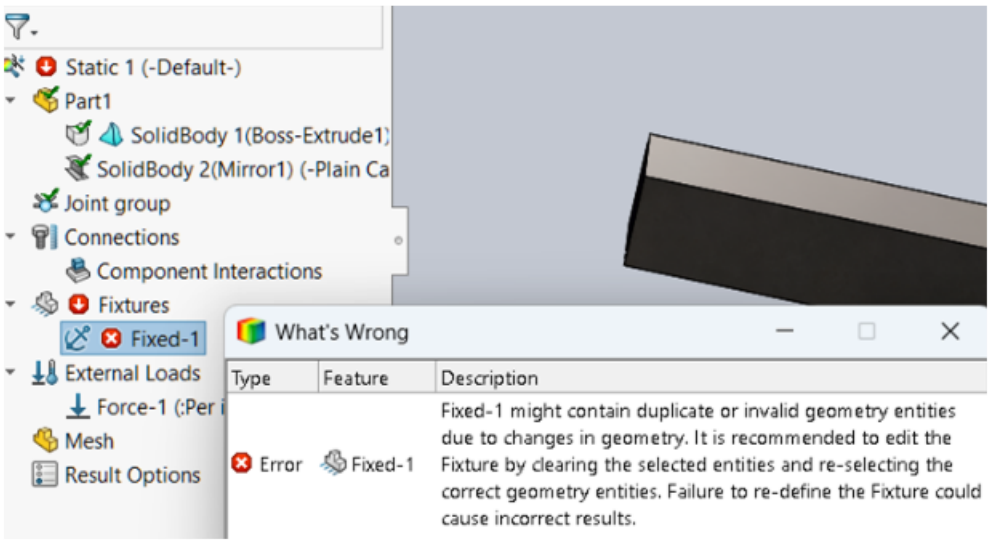
SOLIDWORKS Simulation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Amélioration du diagnostic des erreurs pour les poutres (2026 SP2/FD02)**
- **Précision améliorée pour les chargements de gravité (2026 SP1/FD01)**
- **Précision améliorée pour les forces externes (2026 SP1/FD01)**
- **Connecteurs de câbles (2026 SP1/FD01)**
- **Activation de la compatibilité SIMULIA pour les flux de travail de simulation (2026 SP1/FD01)**
- **Forces appliquées sur les poutres**
- **Etudes de flambage**
- **Affichage des déformations angulaires**
- **Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque**
- **Mises à jour des licences**
- **Amélioration des performances des études avec des connecteurs**
- **Forces dans les connecteurs d'axe**
- **Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale**
- **Enregistrement des tracés de résultats au format eDrawings**
- **Définitions de coque**
- **Interface utilisateur**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont des produits vendus séparément.

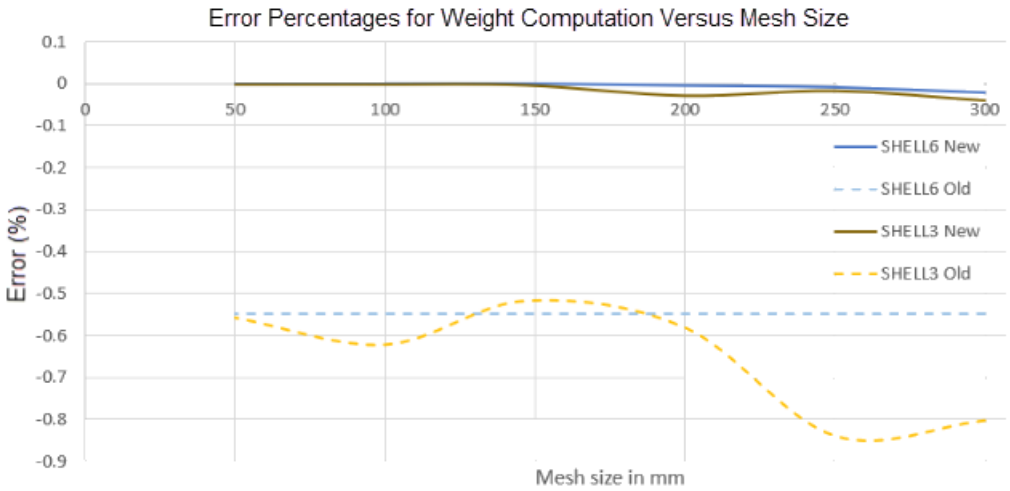
Amélioration du diagnostic des erreurs pour les poutres (2026 SP2/FD02)



Des messages d'erreur et d'avertissement plus clairs permettent un meilleur diagnostic lorsque les déplacements imposés et les conditions aux limites sont invalidés lors de la conversion de corps volumiques en poutres et de poutres en corps volumiques.

Les vérifications de validation mises à jour vous empêchent d'exécuter des études comportant des erreurs cachées, ce qui vous fait gagner du temps et réduit le risque d'obtenir des résultats incorrects.

Précision améliorée pour les chargements de gravité (2026 SP1/FD01)

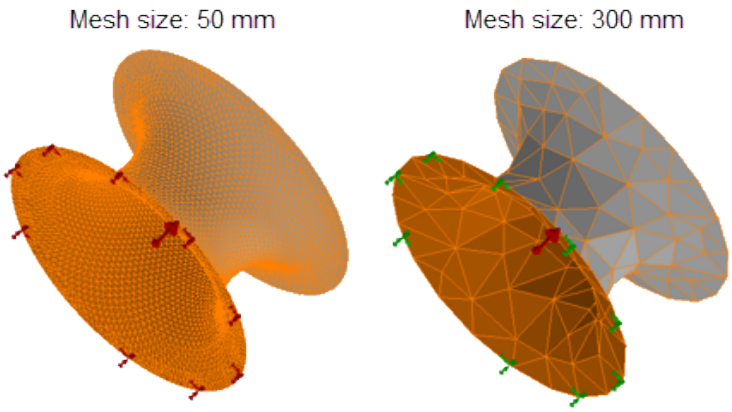


Le calcul des chargements de gravité pour les arêtes et les surfaces courbes maillées avec les coques est plus précis.

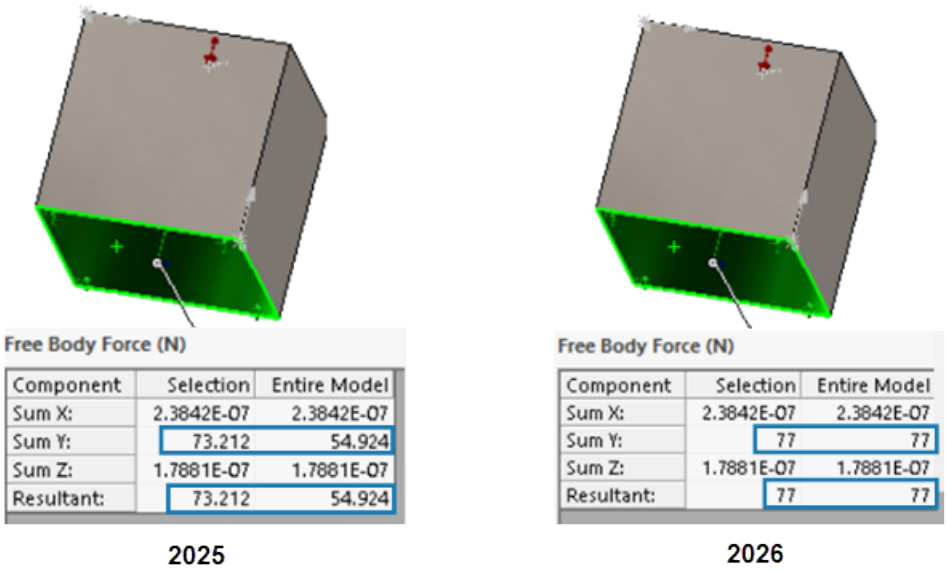
L'algorithme de calcul des volumes de géométries courbes maillées avec des éléments de coque a été amélioré, ce qui permet d'obtenir une meilleure fidélité dans l'évaluation des chargements de masse structurelle et de gravité. Le calcul des volumes d'éléments de coque est désormais effectué en générant des éléments de filtre en coin qui incorporent à la fois l'épaisseur de coque et la connectivité nodale des éléments de coque.

L'amélioration de la précision des calculs de poids est plus notable pour les géométries à double courbure, ainsi que pour les géométries incurvées maillées avec des coques de qualité ébauche, des coques avec décalages et des coques composites. Cette amélioration est disponible pour les études statiques et linéaires.

L'image ci-dessus montre les pourcentages d'erreur pour les calculs de poids d'une géométrie anticlastique maillée avec des éléments de coque, à l'aide des algorithmes nouveau (Nouveau SHELL6 et Nouveau SHELL3) et ancien (Ancien SHELL6 et Ancien HELL3). Le nouvel algorithme réduit de manière significative les pourcentages d'erreur pour les calculs de poids de la géométrie anticlastique, comme illustré dans l'image ci-dessous.



Précision améliorée pour les forces externes (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

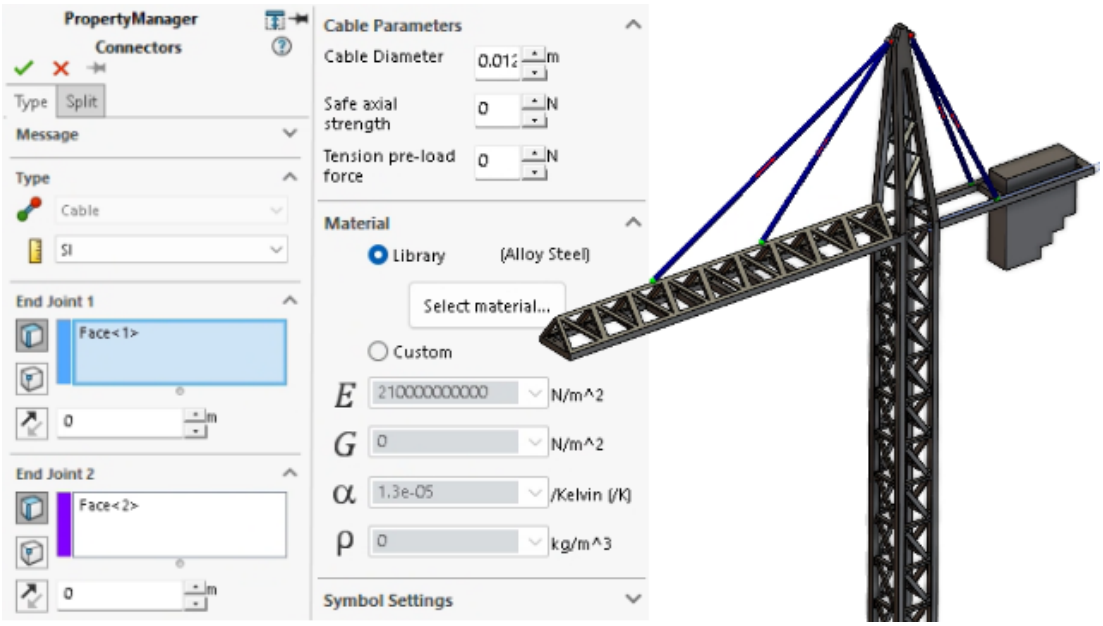
2026

Le calcul des forces externes pour les modèles avec charges de gravité et centrifuges appliquées est amélioré pour les études statiques linéaires. En outre, vous pouvez répertorier les forces externes au niveau du corps.

L'image ci-dessus compare les forces externes actuelles et antérieures pour un cube de 1 m^3 d'une densité de 7 700 kg/m^3 et une charge de gravité appliquée de g = 10 N/s^2. Le cube est contraint sur sa face inférieure.

Dans SOLIDWORKS Simulation 2026, les forces externes pour la face inférieure et l'ensemble du cube sont indiquées correctement sous la forme 77 N, qui correspond au poids du cube.

Connecteurs de câbles (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez spécifier un câble en tension entre des faces (de solides), des arêtes circulaires (de coques) ou des sommets (de solides ou de coques), ou une combinaison de sommets et de faces, de sommets et d'arêtes circulaires, ou d'arêtes circulaires et de faces.

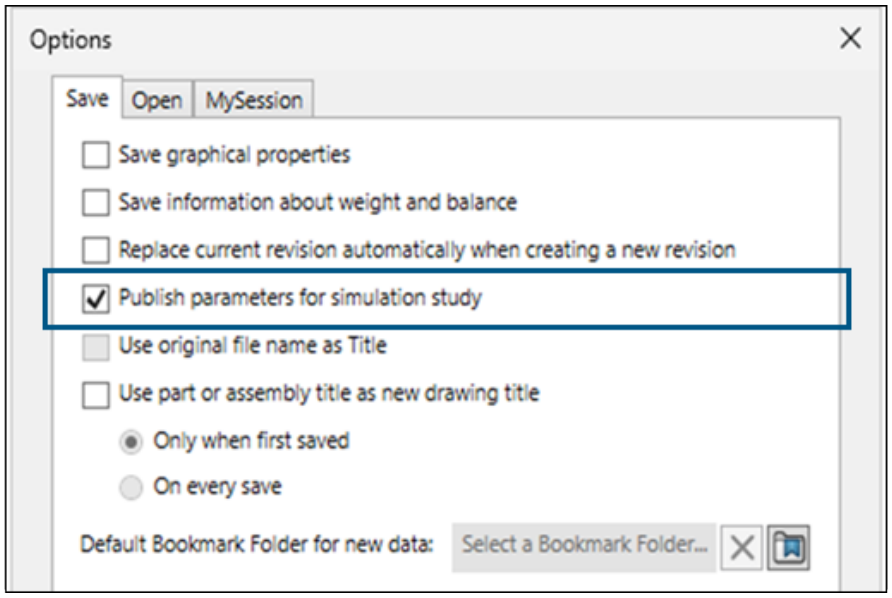
Vous pouvez utiliser un connecteur de câble pour modéliser avec précision les éléments de câble qui sont couramment utilisés dans les ponts suspendus à câbles, les grues et autres éléments structurels porteurs de charge. Pour modéliser un câble, vous devez spécifier son diamètre et son matériau. Vous pouvez également spécifier la **Résistance axiale de sécurité**, qui est utile pendant le post-traitement pour déterminer si le câble en tension peut supporter les charges axiales appliquées.

Pour définir un connecteur de câble, dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Connexions** et sélectionnez **Câble** .

Pour répertorier la force axiale agissant sur un connecteur de câble après avoir exécuté une simulation, cliquez à l'aide du bouton droit sur **Résultats** et cliquez sur **Liste des forces dans le connecteur**.

Le connecteur de câble est pris en charge dans les études statiques linéaires et est disponible avec SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium.

Activation de la compatibilité SIMULIA pour les flux de travail de simulation (2026 SP1/FD01)



Les administrateurs peuvent gérer la compatibilité avec les applications SIMULIA lors de l'enregistrement dans **3D**EXPERIENCE platform à l'aide de l'option **Publier les paramètres pour l'étude de simulation** dans la barre d'actions MySession sous **Outils** > **Options** > **Enregistrer**.

Avantages: Cela permet à SOLIDWORKS Design de :

- Publication des paramètres uniquement lorsque nécessaire pour les flux de travail de simulation.
- Un ID stable pour les produits physiques interchangeables dans toute une famille CAO.

Lorsque vous sélectionnez cette option, SOLIDWORKS Design publie les paramètres sur la plate-forme et attribue le même ID à tous les produits physiques d'une famille CAO. Cela permet aux applications SIMULIA de réutiliser les paramètres dans toutes les configurations. Comme la publication des paramètres nécessite un traitement supplémentaire, le temps d'enregistrement peut augmenter en fonction de la taille des données.

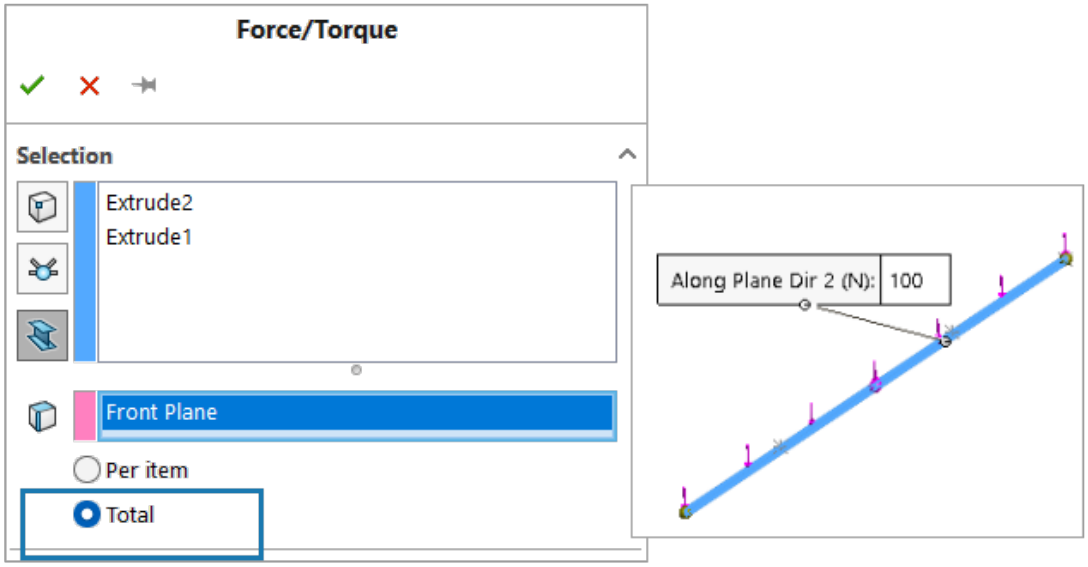
Lorsque vous désactivez cette option, SOLIDWORKS Design ignore la publication des paramètres de simulation et attribue un ID unique à chaque produit physique de la famille CAO. Cela permet de gagner du temps et d'améliorer les performances pour la plupart des utilisateurs qui n'ont pas besoin de flux de travail de simulation.

Les limites sont les suivantes :

- Les paramètres publiés dans la plateforme restent dans celle-ci si vous les supprimez dans SOLIDWORKS Design.
- Les familles de CAO enregistrées avec la fonctionnalité désactivée n'ont pas d'ID stables, même après l'activation.
- Si vous enregistrez des données avec la fonctionnalité désactivée et que vous l'activez ultérieurement, vous devez reconstruire (par exemple, appuyer sur **Ctrl + Q**) et réenregistrer pour publier les paramètres.

- Les durées d'enregistrement varient en fonction de la taille des données. Testez les assemblages complexes avant d'utiliser la fonctionnalité pour tous les utilisateurs.

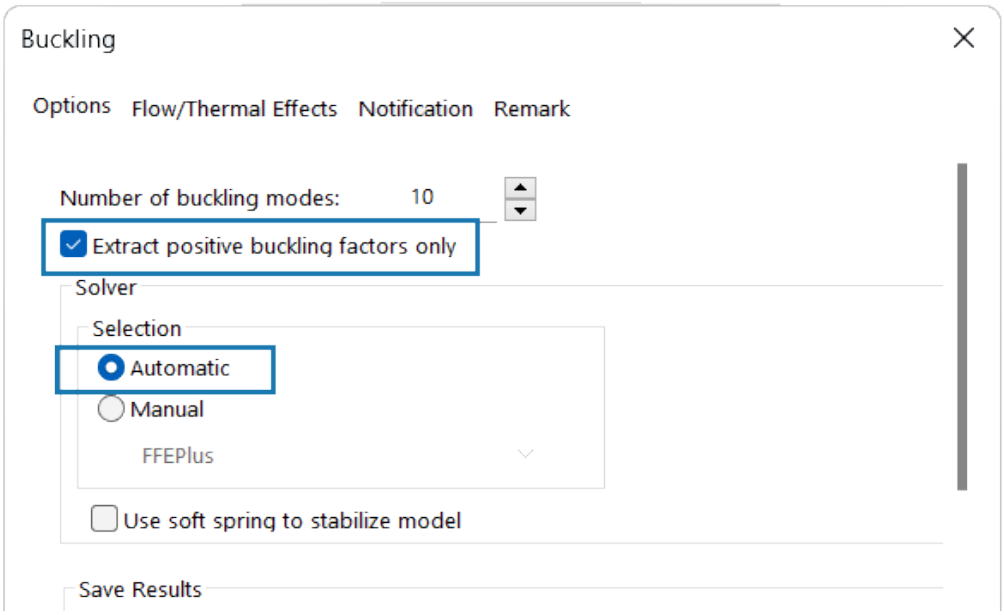
Forces appliquées sur les poutres



Vous disposez d'une plus grande flexibilité lors de l'application de forces sur les corps de poutre.

Dans les versions précédentes, vous pouviez uniquement appliquer un chargement de force aux corps de poutre avec l'option **Par entité** par défaut. Dans cette version, vous pouvez sélectionner l'option **Total** dans le PropertyManager Force/Couple pour distribuer un chargement de force entre plusieurs corps de poutre proportionnellement à leur longueur.

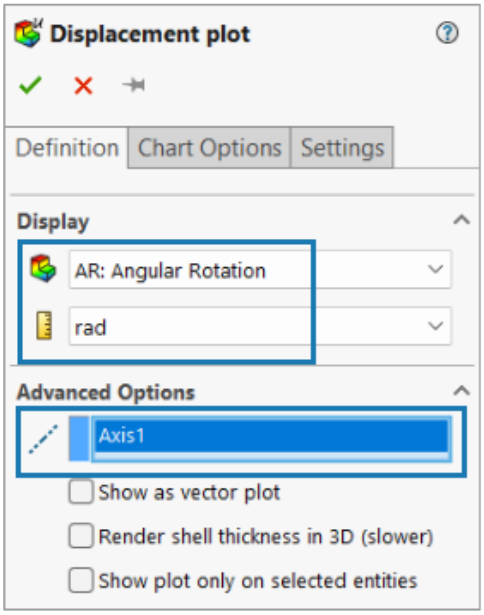
Etudes de flambage

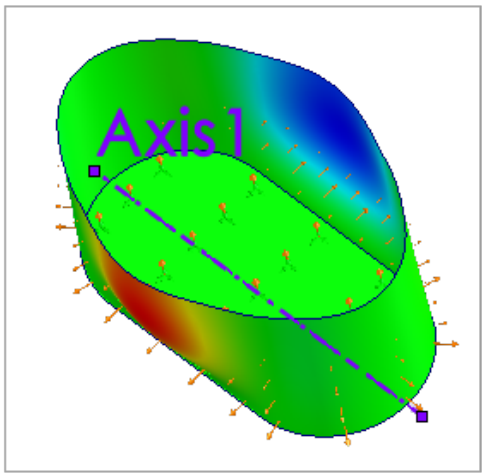


Vous pouvez extraire uniquement les facteurs et modes de flambage positifs pour un modèle que vous utilisez pour exécuter une étude de flambage.

L'option **Extraire les facteurs de flambement positifs uniquement** est disponible dans la boîte de dialogue Propriétés de l'étude de flambage. Si vous choisissez d'extraire uniquement les facteurs et modes de flambage positifs, le solveur bascule sur l'option **Automatique**. SOLIDWORKS Simulation ne signale aucun facteur de flambage négatif ni mode associé que le solveur pourrait calculer pour la simulation de flambage.

Affichage des déformations angulaires



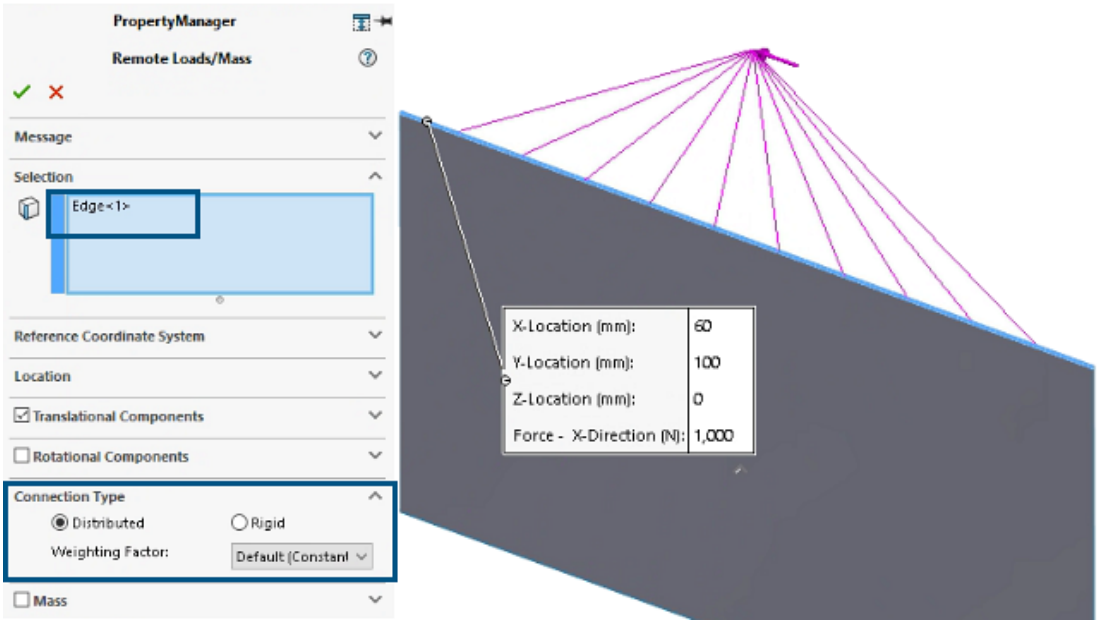


Vous pouvez tracer les résultats de déformation angulaire par rapport à un axe donné, en degrés ou en radians.

Dans le PropertyManager Tracé des déplacements, sélectionnez **AR : Rotation angulaire** sous **Affichage** et un axe sous **Options avancées**.

Cette option est disponible pour les études statiques et non linéaires statiques. Seules les études avec des maillages entièrement volumiques, de coques ou de poutres prennent en charge l'affichage des rotations angulaires. Les études avec un maillage mixte ne sont pas prises en charge. La création de diagrammes de déplacement en fonction du temps de rotations angulaires pour les études non linéaires n'est pas prise en charge.

Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque



La formulation du couplage distribué pour le chargement et la masse à distance prend désormais en charge les arêtes de coque.

Lorsque vous sélectionnez une arête de coque comme support, le chargement ou la masse à distance sont répartis sur les nœuds de couplage de l'arête. Auparavant, la formulation de couplage distribué était disponible uniquement pour les faces.

Cette fonctionnalité est disponible pour les études statiques linéaires, ainsi que pour les études associées de fatigue, de conception et de conception d'appareil sous pression.

Mises à jour des licences

Les fonctionnalités disponibles uniquement avec les licences SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont désormais disponibles avec les licences SOLIDWORKS Simulation Standard.

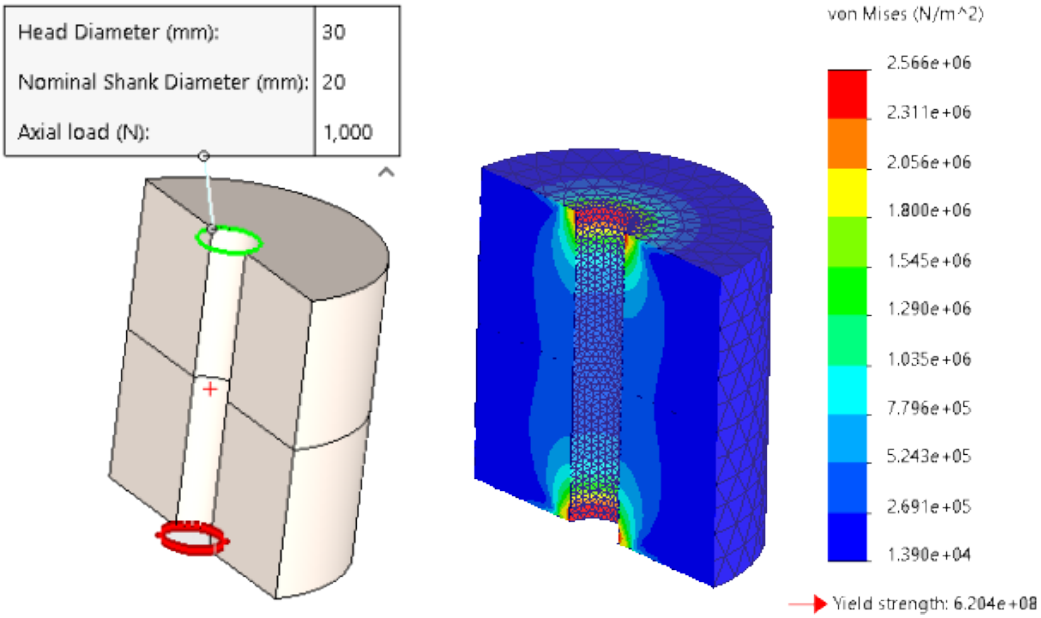
- Détection automatique de corps sous-contraints. L'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints**, accessible depuis la boîte de dialogue Options du système - Général, est disponible pour toutes les licences SOLIDWORKS Simulation.

  Lorsque vous sélectionnez l'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints**, le solveur détecte les corps qui ne sont pas suffisamment contraints pendant la simulation et peut présenter des modes de corps rigides en translation ou en rotation si le modèle est instable. La détection automatique des corps rigides est disponible pour les études statiques linéaires.

- Algorithmes de liaison et de contact avancés. L'amélioration de l'estimation, de l'allocation et de la gestion de la mémoire par le solveur permet de résoudre les ensembles complexes d'interactions solidaires et de contact surface à surface qui échouaient auparavant en raison d'une mémoire insuffisante.

- Communication basée sur les fonctions. La transmission des données aux solveurs d'équations FFEPlus et Large Problem Direct Sparse est plus efficace pour toutes les licences. La communication de données basée sur les fonctions via l'utilisation de la mémoire remplace la communication basée sur les fichiers.

Amélioration des performances des études avec des connecteurs



Le temps de résolution des études de simulation avec des connecteurs prenant en charge le couplage distribué a été amélioré.

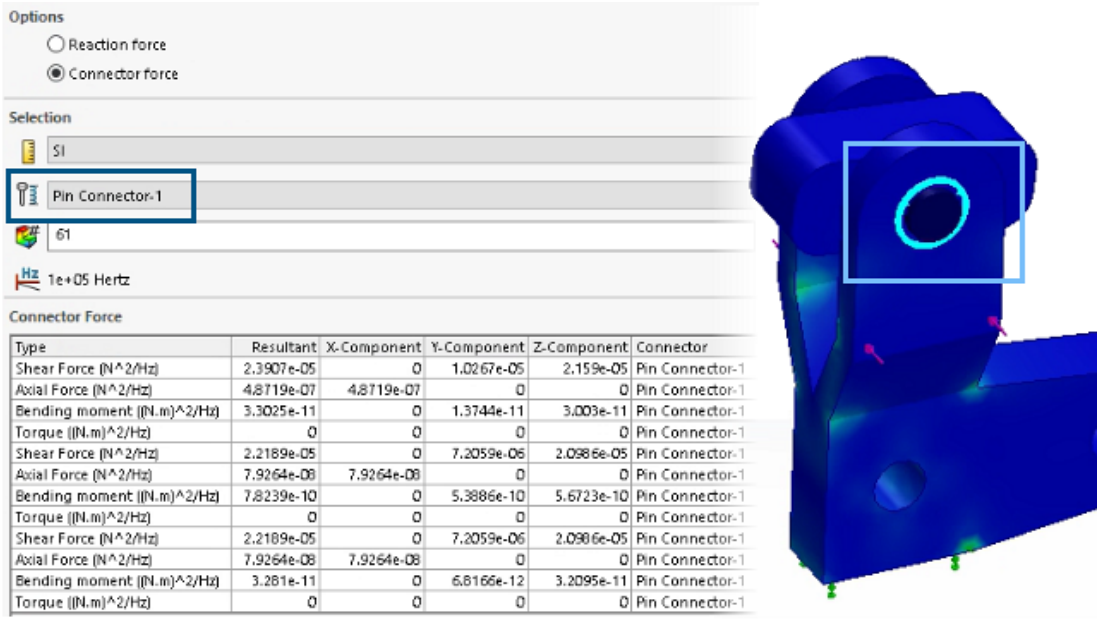
Les améliorations prévues pour les solveurs sont les suivantes :

- Solveur Intel Direct Sparse. Les modèles dont la résolution était auparavant impossible en raison de limitations en cas de nombre de facettes de couplage (éléments de surface) supérieur à 800 peuvent être résolus. Cette restriction est supprimée. En outre, le temps de résolution est plus court pour les modèles utilisant des connecteurs avec un couplage distribué et un grand nombre de nœuds de couplage (par exemple, les connecteurs de tige de liaison, boulon et palier).

  Par exemple, l'image ci-dessus montre un modèle de deux cylindres hydrauliques fixés par un boulon avec un couplage distribué. Dans les versions précédentes, l'étude statique linéaire de ce modèle échouait en raison de la limitation du nombre de facettes de couplage. Dans cette version, le solveur Intel Direct Sparse fournit une solution pour la même étude.

- Solveur FFEPlus. Le temps de résolution est plus court pour les modèles utilisant des connecteurs avec couplage distribué et un grand nombre de nœuds de couplage.

Forces dans les connecteurs d'axe



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

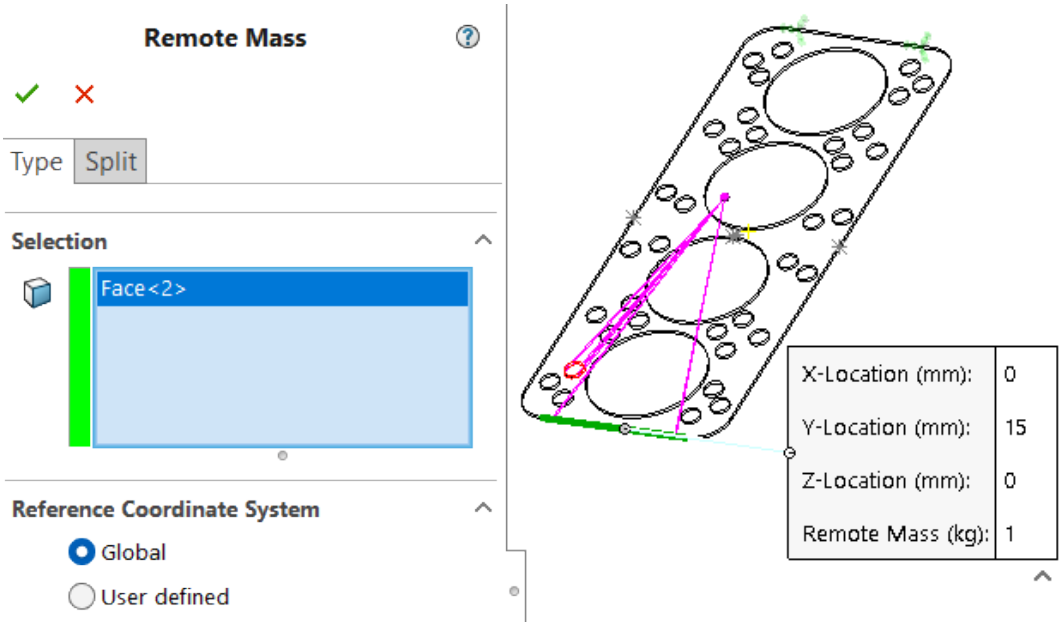
Vous pouvez extraire les forces dans les connecteurs d'axe, y compris la force de cisaillement, la force axiale, le moment de flexion et le couple, dans les études de vibration aléatoire dynamiques linéaires.

Dans le PropertyManager Force résultante, sous **Options**, sélectionnez **Force dans le connecteur** pour afficher la liste des forces dans le connecteur de broche calculées par le solveur. Vous pouvez répertorier les composants X, Y et Z des forces dans le connecteur de broche par rapport au système de coordonnées global ou à un système de coordonnées local, en plus de la force résultante. SOLIDWORKS Simulation répertorie les forces et les moments dans l'axe en fonction des valeurs de densité spectrale de puissance, qui représentent les distributions de force dans le domaine de fréquence.

Cliquez sur **Diagramme de réponse** pour générer un diagramme de réponse des forces dans l'axe dans le domaine de fréquence.

Cela vous permet d'évaluer les forces et les moments agissant sur les connecteurs de broche pendant les études de vibration aléatoire, et ainsi d'obtenir une représentation plus précise de la répartition des charges.

Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale



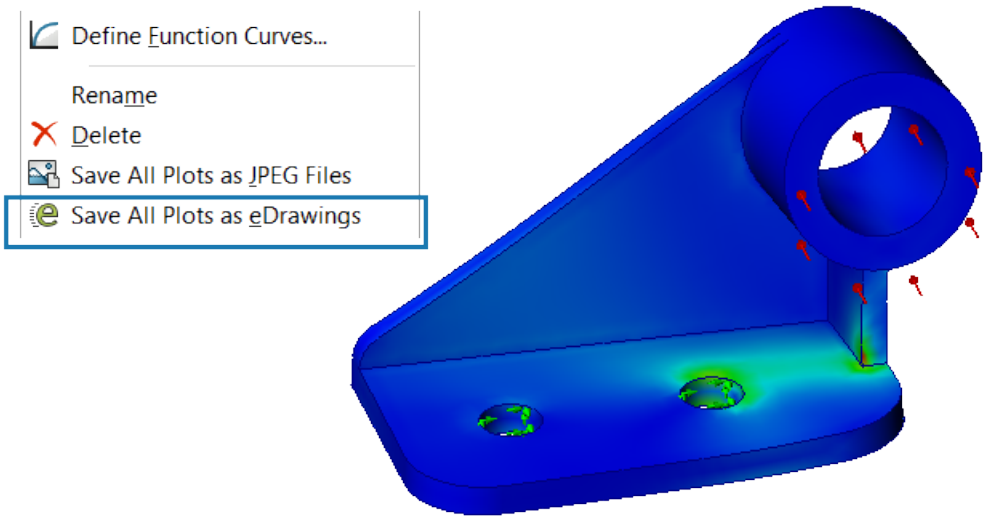
Les études d'analyse de réponse spectrale prennent en charge l'application de masses à distance.

Vous pouvez inclure l'effet de la masse d'un composant qui ne fait pas partie de la géométrie maillée au reste du modèle en le traitant comme une masse à distance. Pour appliquer une masse à distance à un modèle pour lequel vous souhaitez exécuter une analyse de réponse spectrale :

1. Dans l'arbre d'étude d'analyse de réponse spectrale, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Chargements externes**, puis sélectionnez **Masse à distance**.
2. Sélectionnez les faces, les arêtes ou les sommets auxquels vous appliquez la masse à distance pour l'option **Sélection**.
3. Spécifiez l'emplacement de la masse à distance au centre de gravité du composant pour l'option **Emplacement**.
4. Saisissez une valeur pour **Masse à distance**.

La masse à distance est connectée de manière rigide au reste du modèle au niveau des faces, des arêtes ou des sommets sélectionnés.

Enregistrement des tracés de résultats au format eDrawings

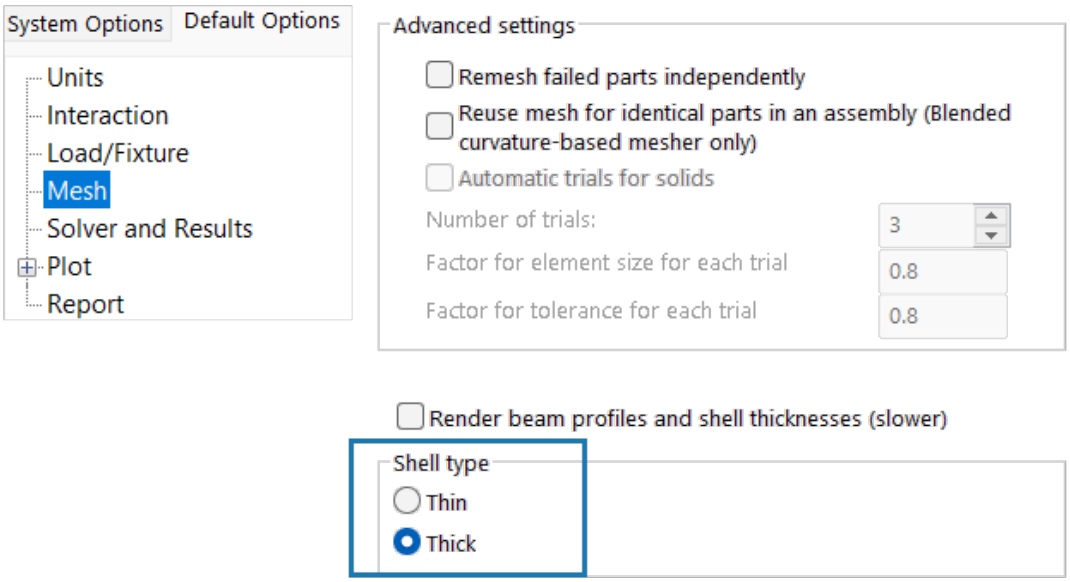


Vous pouvez enregistrer les tracés de résultats de simulation sous forme de fichiers eDrawings lorsque vous installez SOLIDWORKS Design à partir de **3D**EXPERIENCE platform.

Pour enregistrer tous les tracés d'une étude, dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de l'étude et sélectionnez **Enregistrer tous les tracés au format eDrawings**.

Pour enregistrer un tracé d'une étude, dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le tracé sous **Résultats**, puis sélectionnez **Enregistrer sous**. Dans **Enregistrer sous le type**, sélectionnez **Fichiers eDrawings (*.analysis.eprt)**. Par défaut, les fichiers sont enregistrés dans le dossier spécifié dans **Options par défaut** > **Rapport** > **Dossier de résultats**.

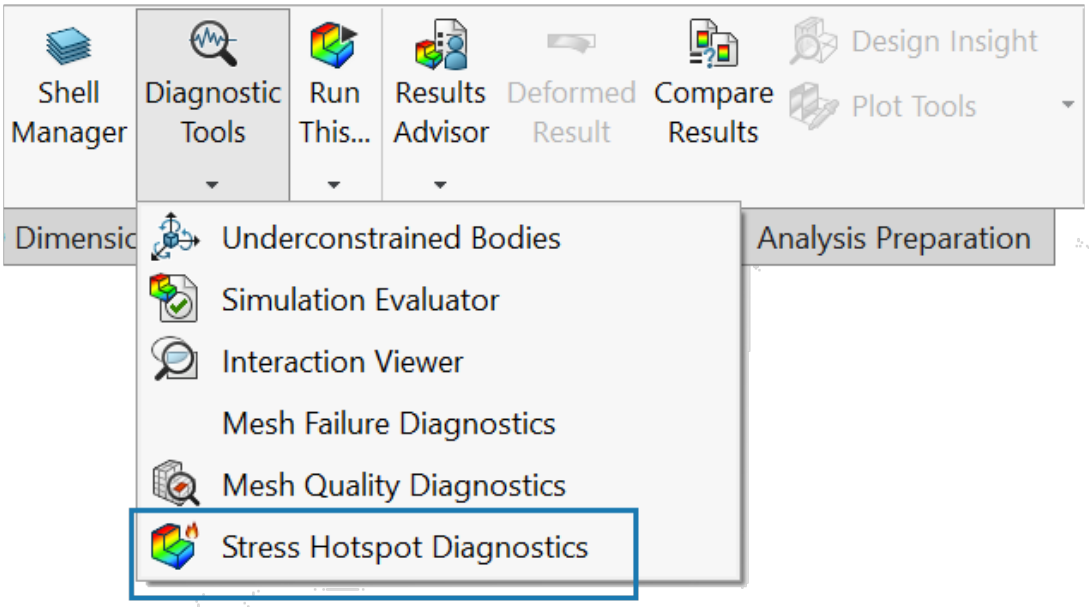
Définitions de coque



Vous pouvez affecter globalement la définition du type de coque, **Epaisse** ou **Fine**, aux nouvelles études.

Pour modifier le **Type de coque**, dans le menu de la barre supérieure, cliquez sur **Simulation** > **Options...** > **Options par défaut** > **Maillage**. Le type de coque spécifié s'applique aux nouvelles définitions de coque créées à partir de corps surfaciques, de corps de tôlerie et de corps volumiques en utilisant la commande **Définir des coques avec les faces sélectionnées**.

Interface utilisateur



L'interface offre une meilleure expérience utilisateur grâce à plusieurs améliorations.

- Vous pouvez accéder à l'outil **Point sensible de contrainte** à partir de la commande CommandManager sous **Outils de diagnostic** .
- Dans la boîte de dialogue Options de rapport, vous pouvez sélectionner ou effacer toutes les sections de rapport en une seule action avant de générer un rapport, ce qui vous fait gagner du temps.
- La formulation des messages d'erreur est plus claire et il est plus facile d'identifier la cause première des erreurs dans les études de simulation.

18

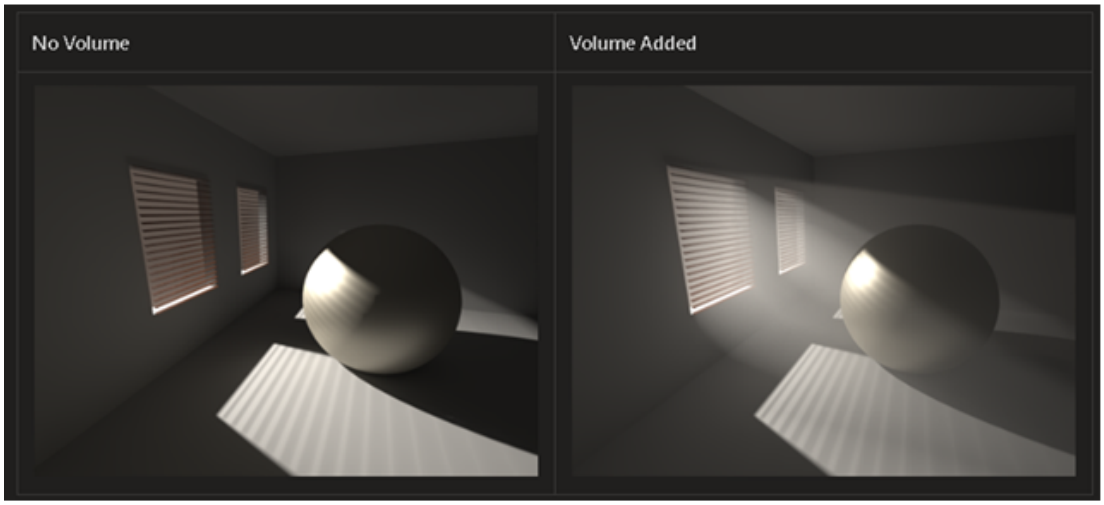
SOLIDWORKS Visualize

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Rendu volumétrique (2026 SP2/FD02)**
- **Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar**

SOLIDWORKS® Visualize est un produit vendu séparément.

Rendu volumétrique (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez ajouter des objets volumétriques à un projet SOLIDWORKS Visualize. Vous pouvez visualiser les objets volumétriques en tant que densités uniformes (homogènes) que vous pouvez mettre à l'échelle, positionner et faire pivoter dans une scène comme n'importe quel autre objet.

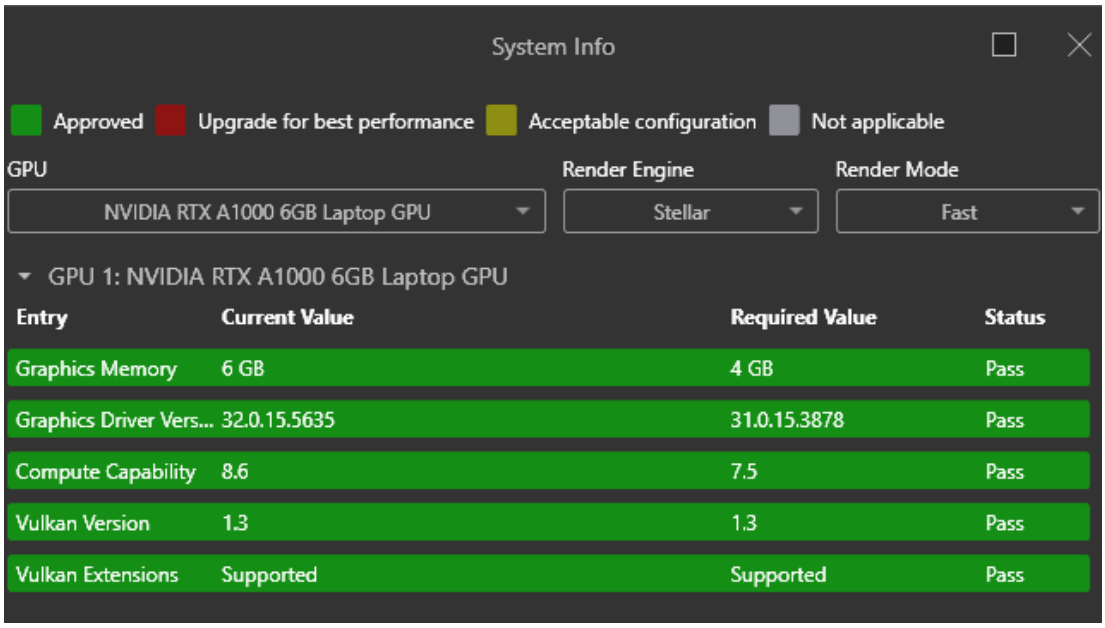
Avantages: Le rendu volumétrique vous permet d'inclure des effets atmosphériques tels que le brouillard, la brume et la diffusion de lumière douce. Ces effets ajoutent de la profondeur à une scène que la géométrie solide ne peut pas fournir et contribuent à créer un éclairage et une ambiance plus naturels.

Pour ajouter un objet volumétrique, cliquez sur le signe + de l'onglet Modèles, utilisez le menu contextuel accessible par un clic droit ou sélectionnez **Projet** > **Modèles** > **Nouveau**

volume. Chaque objet volumétrique apparaît comme un nouvel élément de niveau racine dans l'arbre des **Modèles**.

Vous ajustez un objet volumétrique de la même manière que vous ajustez les autres modèles dans l'arbre. Vous pouvez activer ou désactiver le volume, modifier sa taille et sa position, l'animer et appliquer des motifs.

Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar



SOLIDWORKS Visualize prend en charge l'accélération GPU native sur le matériel AMD (RDNA™ 2 et versions ultérieures) à l'aide du mode de rendu **Rapide** 3DS Stellar, le moteur interactif de traçage de rayons de Visualize basé sur Stellar RealtimeGI.

Auparavant, si vous utilisiez SOLIDWORKS Visualize sur un ordinateur équipé de processeurs graphiques AMD, vous deviez utiliser le moteur de rendu AMD Radeon™ ProRender. Cette modification rationalise l'expérience utilisateur et renforce la prise en charge native du matériel AMD.

Vous devez disposer d'un processeur graphique AMD RDNA 2 ou plus récent qui répond aux exigences minimales des extensions de traçage de rayons Vulkan®, mais aussi d'une mémoire VRAM (mémoire de processeur graphique) suffisante.

Les différents moteurs de rendu et modes de rendu n'ont pas tous la même configuration minimale requise et ne sont pas compatibles avec les mêmes processeurs graphiques. Par conséquent, la boîte de dialogue Infos système a été repensée pour refléter la prise en charge de matériel supplémentaire.

Pour accéder à la boîte de dialogue Infos système :

1. Cliquez sur **Aide** > **Infos système**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez le **GPU**, le **Moteur de rendu** et le **Mode de rendu**.

La boîte de dialogue affiche une évaluation des capacités du système. Elle affiche également la prise en charge des **Extensions Vulkan** si vous avez sélectionné les combinaisons **Stellar** et **Rapide** ou **ProRender** et **Précis**.

19

SOLIDWORKS CAM

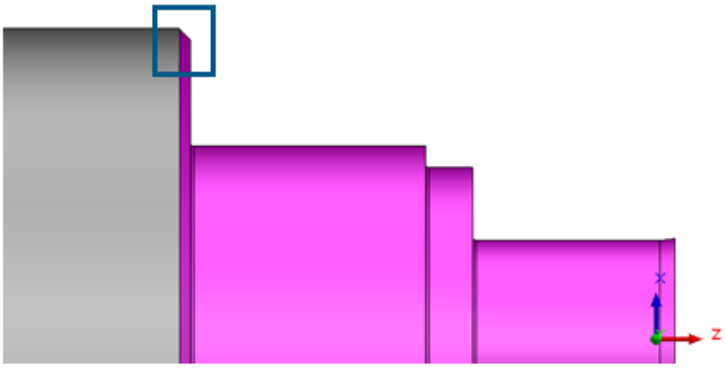
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage**
- **Paramètres du boîtier de serrage**

SOLIDWORKS® CAM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS CAM Standard est inclus avec n'importe quelle licence SOLIDWORKS Design sous contrat de maintenance SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS CAM Professional est un produit vendu séparément.

Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage



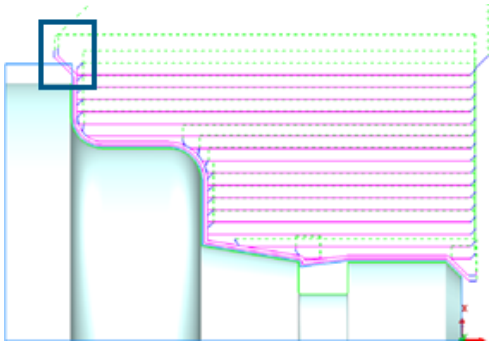
Vous pouvez ajouter des mouvements de rupture de barre aux parcours d'outils de tournage générés pour les diamètres extérieurs afin d'éviter les bavures qui peuvent endommager les bagues de positionnement.

Pendant le processus d'usinage du parcours d'outil de tournage, des bavures (arêtes vives indésirables) peuvent se former près des insertions d'outil lorsque les arêtes du brut cylindrique sont usinées. Ces bavures peuvent causer des dommages lorsque le matériau brut glisse à travers les bagues de positionnement. Pour empêcher la formation de bavures, vous pouvez spécifier une option pour les mouvements de rupture de barre pour les types de parcours d'outils de tournage suivants :

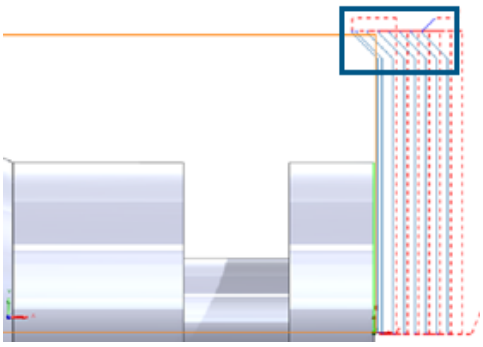
- Ébauche tournage
- Finition tournage
- Ebauche gorge (fonctions Diam. ext. uniquement)
- Finition gorge (fonctions Diam. ext. uniquement)
- Ébauche face
- Finition face

L'ajout de mouvements de rupture de barre aux passes d'enlèvement de matière garantit l'ébavurage des arêtes du brut. Cela évite également d'endommager les bagues de positionnement lorsque le brut entre et sort de celles-ci pendant le processus d'usinage.

SOLIDWORKS CAM ajoute des mouvements de rupture de barre aux passes qui croisent le diamètre maximal du brut. Il ajoute ces mouvements aux mouvements d'enlèvement de matière réguliers selon les besoins.

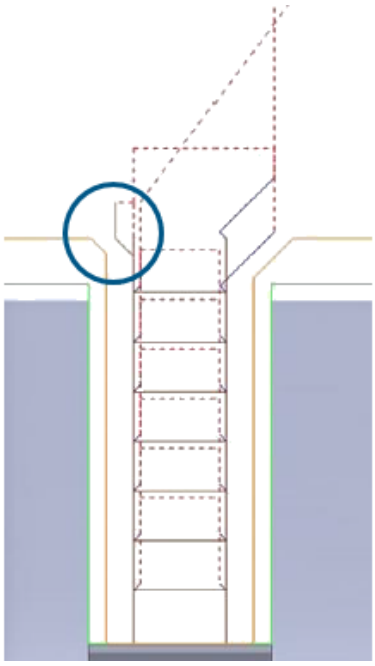


Parcours d'outil Ebauche tournage avec chanfreins de rupture de barre sur les première et dernière passes d'enlèvement de matière

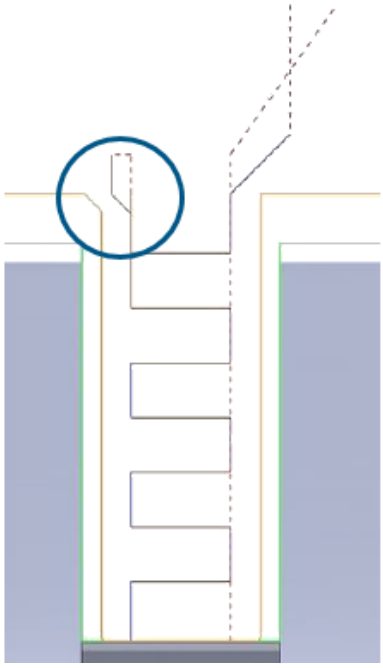


Parcours d'outil Ebauche face avec chanfreins de rupture de barre pour chaque passe de coupe

Pour les parcours d'outil Ebauche gorge et Finition gorge, SOLIDWORKS CAM ajoute les mouvements de rupture de barre en fonction du style de gorge. L'app tient compte du motif de coupe de la gorge lors de l'ajout des mouvements de rupture de barre. Il peut y avoir un ou plusieurs mouvements de rupture de barre en fonction du style de gorge.

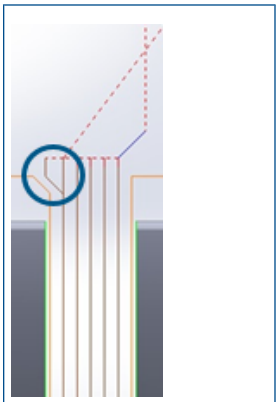


Parcours d'outil Ebauche gorge avec style de gorge Aller



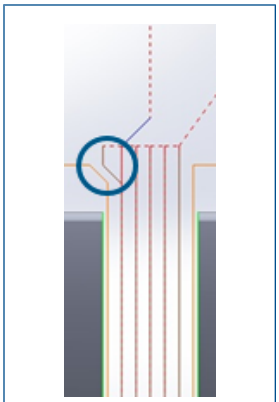
Parcours d'outil Ebauche gorge avec style de gorge Aller/Retour

Les parcours d'outils Ebauche gorge suivants ont des styles de gorge normaux et aucun type de plongée :



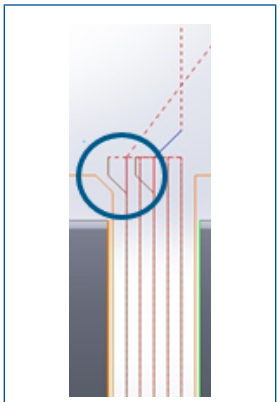
Ordre: S123

Mouvement de rupture de barre ajouté avant la dernière passe de coupe



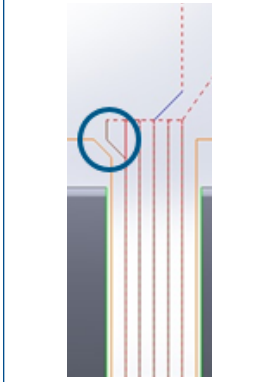
Ordre: S321

Mouvement de rupture de barre ajouté avant la première passe de coupe



Ordre: S213

Mouvements de rupture de barre ajoutés avant les première et dernière passes de coupe



Ordre: S231

Mouvement de rupture de barre ajouté avant la dernière passe de coupe

Création de chanfreins de rupture de barre

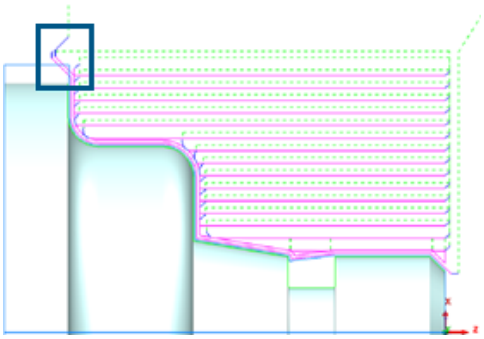
Pour spécifier le chanfreinage de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage :

1. Dans la boîte de dialogue Paramètres d'opération, dans l'onglet NC, sous **Rupture de barre**, spécifiez une **Méthode** :

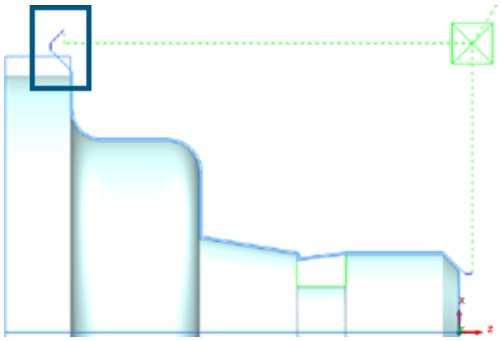
Méthode	Description
Chanfrein	Chanfreine les arêtes vives du brut le long de la fonction Diam. ext. Spécifiez la **Distance** et l'**Angle** du chanfrein.
Rayon	Arrondit les arêtes vives du brut le long de la fonction Diam. ext. Spécifiez la **Distance** et le **Rayon** du congé.
%	Spécifie la distance du chanfrein sous forme de pourcentage du rayon de pointe d'une plaquette de tour.

2. Facultatif : Sélectionnez **Inverser**.

   L'option **Inverser** coupe le mouvement de rupture de barre dans le sens inverse par rapport aux passes de coupe (l'outil s'approche du profil de chanfrein à partir du diamètre maximal du brut et l'usine). L'option **Inverser** est disponible uniquement pour les parcours d'outils Ebauche tournage et Finition tournage, mais n'est pas disponible si vous inversez le **Type de coupe** dans les onglets Ebauche tournage ou Finition tournage de la boîte de dialogue Paramètres d'opération.

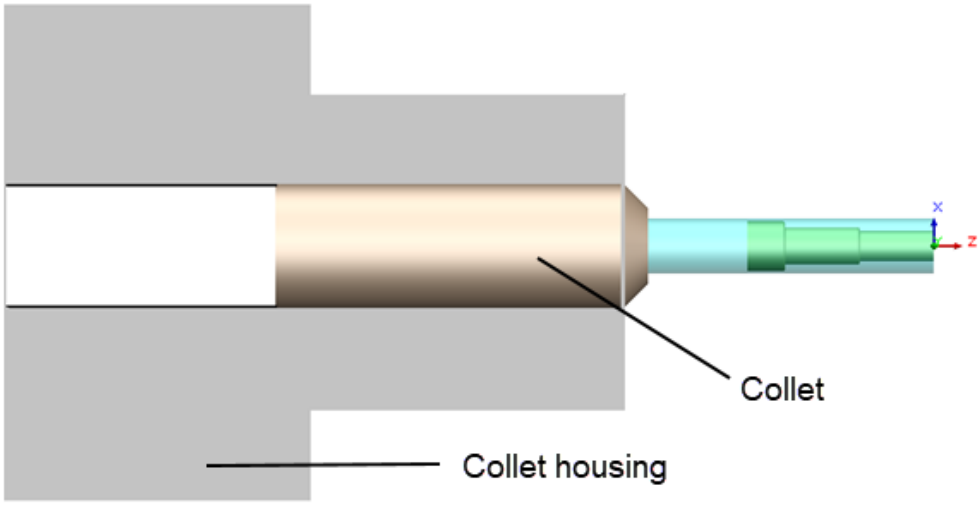


Parcours d'outil Ebauche tournage avec **Type de coupe Inverser**. Les chanfreins de rupture de barre sont ajoutés aux première et dernière passes de coupe.



Parcours d'outil Finition tournage avec **Type de coupe Inverser**. Les chanfreins de rupture de barre déplacent toutes les passes de coupe.

Paramètres du boîtier de serrage



Vous pouvez définir les paramètres d'un boîtier de serrage afin de pouvoir le visualiser pendant la programmation d'une pièce. Cela vous aide à définir la géométrie du boîtier de serrage directement dans la zone graphique.

Dans la boîte de dialogue Paramètres de serrage, sous **Paramètres du boîtier de serrage**, spécifiez les options suivantes :

Option	Description
Diamètre du boîtier de serrage	Spécifie le plus grand diamètre pour le boîtier de serrage.
Longueur du boîtier de serrage	Spécifie la longueur totale du boîtier de serrage.
Diamètre mineur	Spécifie le diamètre de la partie avant du boîtier de serrage.
Longueur de collier	Spécifie la longueur de la partie avant du boîtier de serrage.

Vous pouvez enregistrer les paramètres par défaut du boîtier de serrage dans la base de données technologique (TechDB™). Dans TechDB, dans l'onglet Outillage de tournage , sous **Paramètres du boîtier de serrage**, spécifiez des valeurs.

20

CircuitWorks

CircuitWorks™ est disponible dans SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Gestion des performances lors de la création de modèles à partir de fichiers ECAD (2026 SP1/FD01)

Vous pouvez créer un modèle 3D plus rapidement à partir de fichiers `ECAD` (`IDF`, `PADS`, `IDX`) en choisissant de ne pas afficher la création des nouveaux modèles de composants dans l'assemblage SOLIDWORKS Design.

Dans SOLIDWORKS Design, sous **Outils** > **CircuitWorks** > **Options de CircuitWorks** > **Import SOLIDWORKS**, assurez-vous que l'option **Montrer la création de la pièce dans SOLIDWORKS** n'est pas sélectionnée.

21

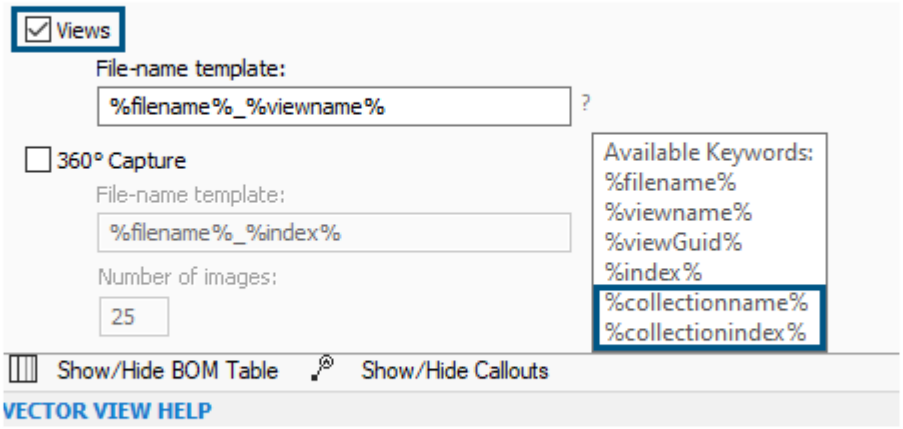
SOLIDWORKS Composer

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options de modèle de nom de fichier pour les workshops**
- **Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image**
- **Formats de fichier d'image PNG et TIFF**

Le logiciel SOLIDWORKS® Composer™ rationalise la création de contenu graphique 2D et 3D pour la communication de produit et les illustrations techniques.

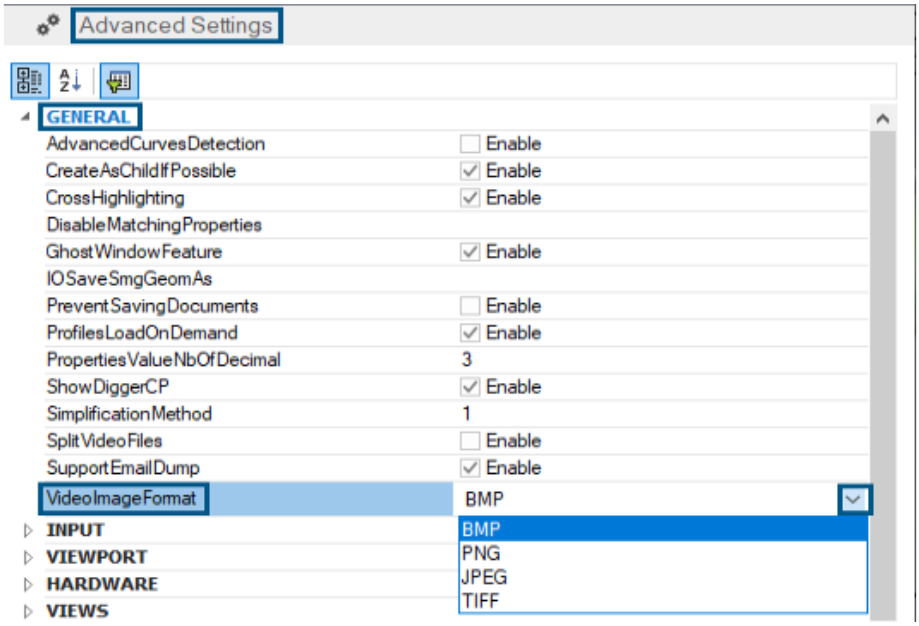
Options de modèle de nom de fichier pour les workshops



Les options de modèle de nom de fichier `collectionname` et `collectionindex` sont disponibles dans la section **Vues** des workshops Illustration technique et Haute résolution.

Cela facilite l'utilisation des workshops. Le mot-clé `%viewindex%` attribue un index précis à une vue nouvellement créée.

Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image

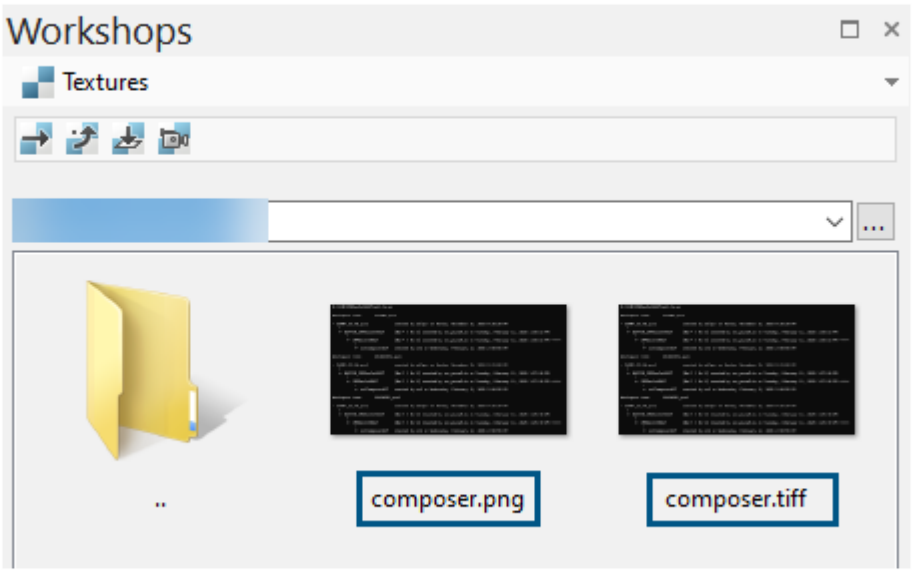


Vous pouvez utiliser les formats d'image d'animation BMP, PNG, JPEG et TIFF lors de la création de vidéos. Vous pouvez créer des vidéos à l'aide du workshop Vidéo.

Vous disposez de plus d'options de formats d'image d'animation. La création de vidéos est plus facile et plus rapide.

Vous pouvez utiliser ces formats d'image pour les formats vidéo de sortie MP4, MKV et FLV. Ces formats vidéo utilisent une bibliothèque x264.

Formats de fichier d'image PNG et TIFF



Vous pouvez utiliser les formats de fichier d'image PNG et TIFF dans Composer.

Vous pouvez utiliser les formats PNG et TIFF lorsque vous effectuez les tâches suivantes :

- Travailler avec le workshop Texture.
- Importer des fichiers d'image PNG et TIFF pour les textures dans Composer.
- Travailler avec l'arrière-plan de la fenêtre d'affichage.

22

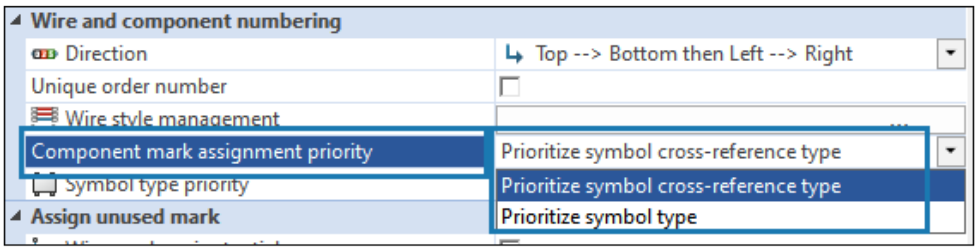
SOLIDWORKS Electrical

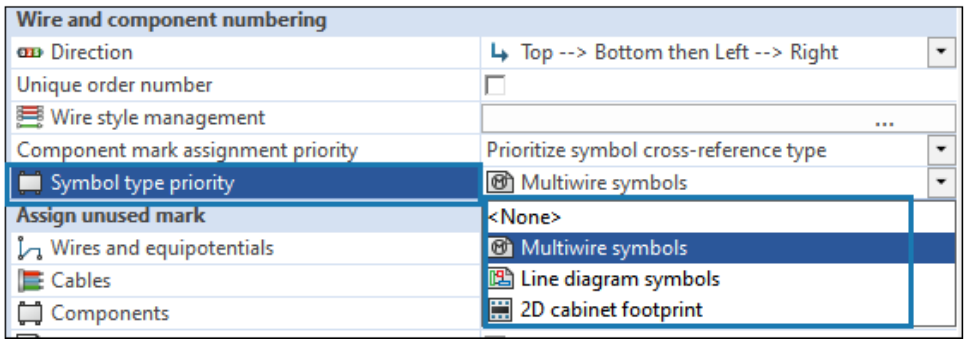
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Attribution de priorité au repère de composant (2026 SP2/FD02)**
- **Balises : fonctionnalités de balisage ECP mises à niveau (2026 SP2/FD02)**
- **Ignorer le paramètre vide dans la configuration de la propagation (2026 SP2/FD02)**
- **Boîte de dialogue Renommer le document (2026 SP1/FD01)**
- **Productivité de la gestion de projet (2026 SP1/FD01)**
- **Tirer plusieurs borniers côte à côte (2026 SP1/FD01)**
- **Mise à jour du connecteur dynamique après insertion (2026 SP1/FD01)**
- **Editeur TraceParts dans Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)**
- **Navigation bidirectionnelle entre les schémas 2D et les assemblages 3D**
- **Gestion des câbles**
- **Masquage des classes système**
- **Routage séparé des fils sélectionnés**
- **Insertion dynamique d'un connecteur**
- **Mettre à jour et remplacer les données du projet**

SOLIDWORKS® Electrical est disponible à l'achat séparément.

Attribution de priorité au repère de composant (2026 SP2/FD02)





L'option **Priorité d'affectation du repère de composant** vous permet de choisir la manière dont SOLIDWORKS Electrical attribue les repères de composant. Vous pouvez hiérarchiser les repères en fonction du poids des symboles avec référence croisée ou de la hiérarchie des types de symboles. Cette amélioration permet de contrôler avec précision la priorité des symboles dans les conceptions complexes.

Dans les conceptions électriques complexes, un seul composant contient souvent plusieurs symboles, tels qu'un parent schématique et une vignette de mise en armoire. Auparavant, vous aviez un contrôle limité sur le symbole qui définissait le repère de composant.

Pour accéder aux options de priorité, cliquez sur **Projet électrique** > **Configurations** > **Repère** .

Les options suivantes sont disponibles pour attribuer la priorité au repère de composant :

Option	Description

Priorité d'affectation du repère de composant	• **Prioriser le type de référence croisée des symboles**. Attribue d'abord le repère de composant en fonction du poids du symbole de référence croisée, puis du type de symbole. SOLIDWORKS Electrical suit cette hiérarchie d'importance :
	1. Priorité la plus élevée
	  • **Selon la configuration par défaut**
	  • **Parent en tableau**
	  • **Parent en ligne**
	2. Priorité intermédiaire
	  • **Même niveau**
	  • **Sans**
	3. Priorité la plus basse
	  • **Enfant**
	Si vous sélectionnez cette option, le symbole parent est toujours prioritaire pour le repère de composant et remplace les autres paramètres de type de symbole.
	• **Prioriser le type de symbole**. Attribue d'abord le repère de composant en se basant strictement sur la hiérarchie des types de fichiers, puis sur les pondérations des références croisées.

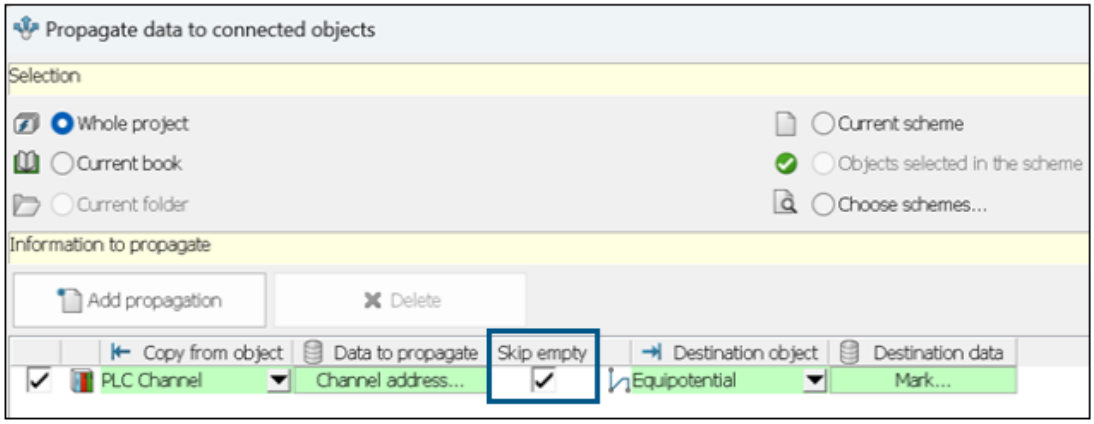
Priorité du type de symbole	Ce paramètre détermine la manière dont SOLIDWORKS Electrical attribue les repères en fonction du type de symbole spécifique (plutôt que du type de mise en plan). Vous pouvez choisir parmi les options suivantes : • **<Aucun>** Cette option n'est disponible que si vous sélectionnez **Prioriser le type de référence croisée des symboles**. • **Symboles multifilaires** • **Symboles de synoptique** • **Vignette d'armoire 2D**. Cette option donne la priorité aux symboles de la mise en armoire 2D (par exemple, Page 02 – Mise en armoire).

Balises : fonctionnalités de balisage ECP mises à niveau (2026 SP2/FD02)

Vous pouvez activer un mode de sélection multiple pour les balises, appliquer plusieurs balises en un seul clic, épingler des filtres pour qu'ils restent actifs lors des recherches et enregistrer des combinaisons de balises pour les réutiliser instantanément.

Avantages: Cela vous permet de filtrer plus rapidement des listes de pièces complexes, de conserver les filtres critiques appliqués de manière permanente et de réappliquer instantanément les préférences enregistrées, ce qui vous fait gagner du temps et réduit les tâches de filtrage répétitives.

Ignorer le paramètre vide dans la configuration de la propagation (2026 SP2/FD02)

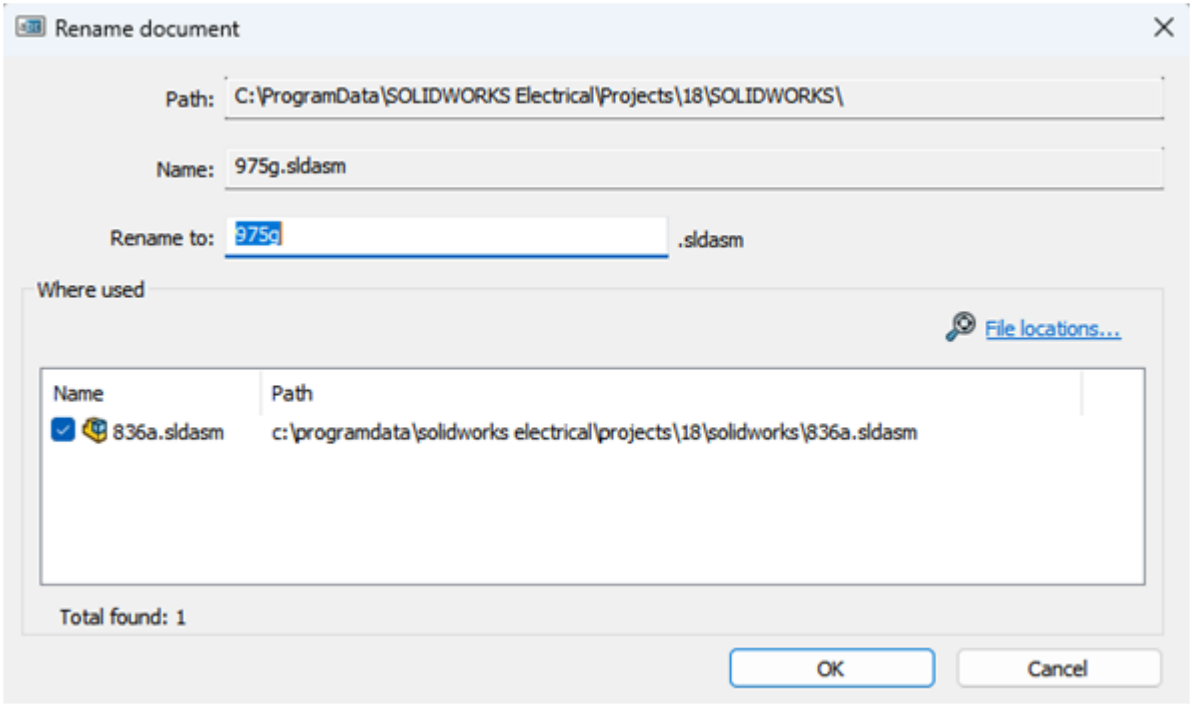


Vous pouvez appliquer l'option **Ignorer les éléments vides** à chaque règle de propagation. L'option **Ignorer les éléments vides** est ajoutée à la boîte de dialogue Propager les données aux objets connectés.

Lorsque cette option est sélectionnée, les valeurs source vides sont ignorées et les données de destination restent inchangées. La case à cocher peut être activée ou désactivée pour plusieurs règles à la fois à l'aide des touches `Ctrl` + `Click`, `Shift` + `Click` ou en faisant glisser la souris.

Avantages: Cela permet d'éviter toute perte accidentelle de données en garantissant que les valeurs vides ne suppriment plus automatiquement les paramètres de destination. Cela permet également de préserver la sécurité et la fiabilité de la configuration de votre modèle.

Boîte de dialogue Renommer le document (2026 SP1/FD01)

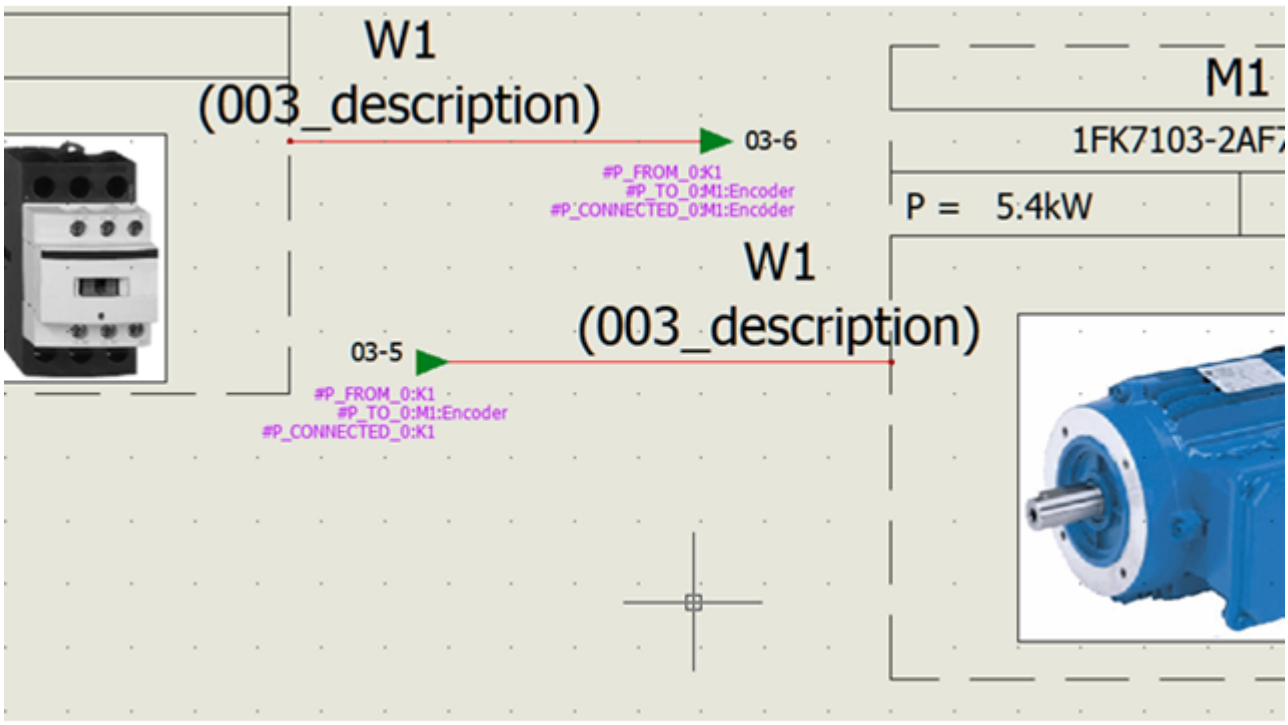


Lorsque vous renommez un assemblage SOLIDWORKS à l'aide de la commande **Renommer** du menu contextuel, les pièces de l'assemblage SOLIDWORKS conservent leur association avec les composants électriques correspondants.

Dans les versions précédentes, le fait de renommer un fichier mettait à jour son nom, mais pas les références de fichier dans l'assemblage de premier niveau, ce qui entraînait la perte de ses associations.

La boîte de dialogue Renommer le document affiche une liste de noms de fichiers dont les références sont automatiquement mises à jour pour préserver leurs associations.

Productivité de la gestion de projet (2026 SP1/FD01)

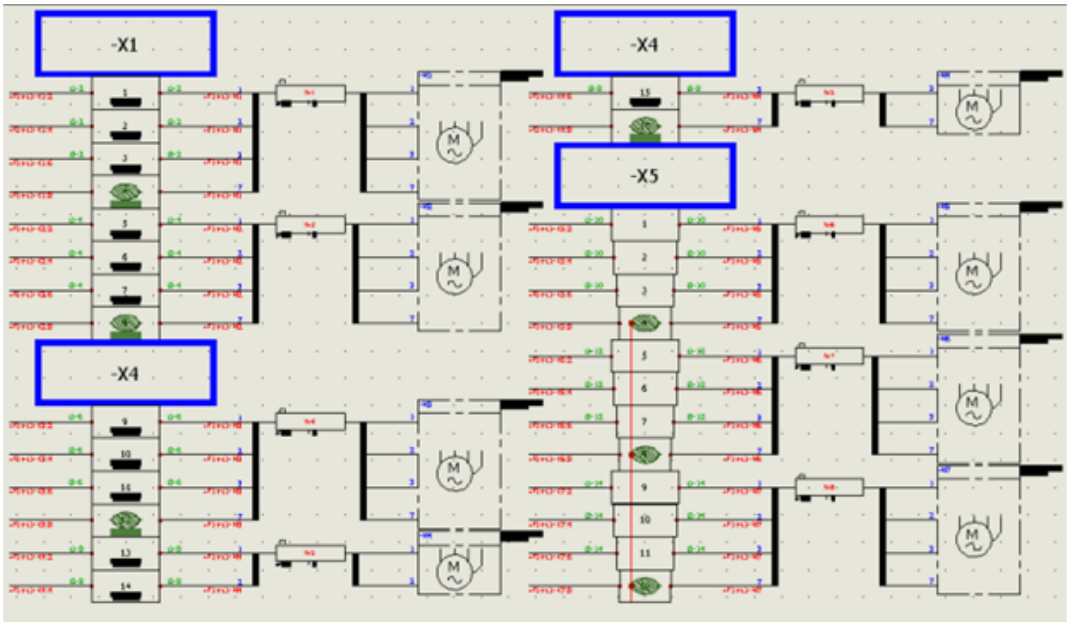


La productivité de la gestion de projet est améliorée pour effectuer les tâches de projet plus rapidement en moins de clics et en éliminant les restrictions de flux de travail précédentes.

Améliorations :

- Vous pouvez insérer des flèches origine-destination pour les fils de styles différents sans modifier manuellement le style de fil. Dans la boîte de dialogue Gestionnaire des renvois, une nouvelle option **Insérer pour un style de fil identique uniquement** est ajoutée à l'outil **Insertion simple**. Sélectionnez cette option pour insérer des flèches origine-destination d'un fil à un autre avec ou sans le même style.
- Assurer un comportement cohérent des flèches origine-destination entre les diagrammes multifilaires et unifilaires. Les schémas unifilaires affichent les repères des composants connectés et les détails de connexion, correspondant à la fonctionnalité des schémas multifilaires.
- Vous pouvez dupliquer un projet tout en conservant le livre d'origine et les révisions de la mise en plan, de sorte que l'historique de la version entière reste intact.
- Dans la boîte de dialogue Sélectionner le circuit à partir de la référence constructeur du composant, une nouvelle option **Répéter jusqu'à l'insertion du dernier symbole** est ajoutée. Sélectionnez cette option pour ajouter tous les symboles restants en même temps, ce qui élimine les ouvertures répétées des boîtes de dialogue.

Tirer plusieurs borniers côte à côte (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez générer plusieurs mises en plan de borniers parallèles côte à côte sur une seule page. Vous pouvez également disposer de plusieurs borniers sur des mises en plan horizontalement et verticalement et définir son espace de dessin.

L'onglet **Présentation** de la boîte de dialogue **Configuration du dessin de bornier** a été amélioré pour inclure de nouveaux outils.

Nouveaux outils ::

- **Espace de mise en plan**. Détermine la zone disponible pour les borniers.
- **Parallèle**.
  - **Activer parallèle**. Organise plusieurs terminaux en plusieurs colonnes ou lignes sur la même page.
  - **Espacement parallèle**. Définit l'espacement entre les borniers parallèles.
  - **Nombre de borniers parallèles**. Affiche le nombre de borniers placés côte à côte en parallèle.
  - **Nouveau bornier dans le prochain parallèle**. Contrôle si le bornier suivant continue dans la position parallèle suivante ou démarre dans une nouvelle position.

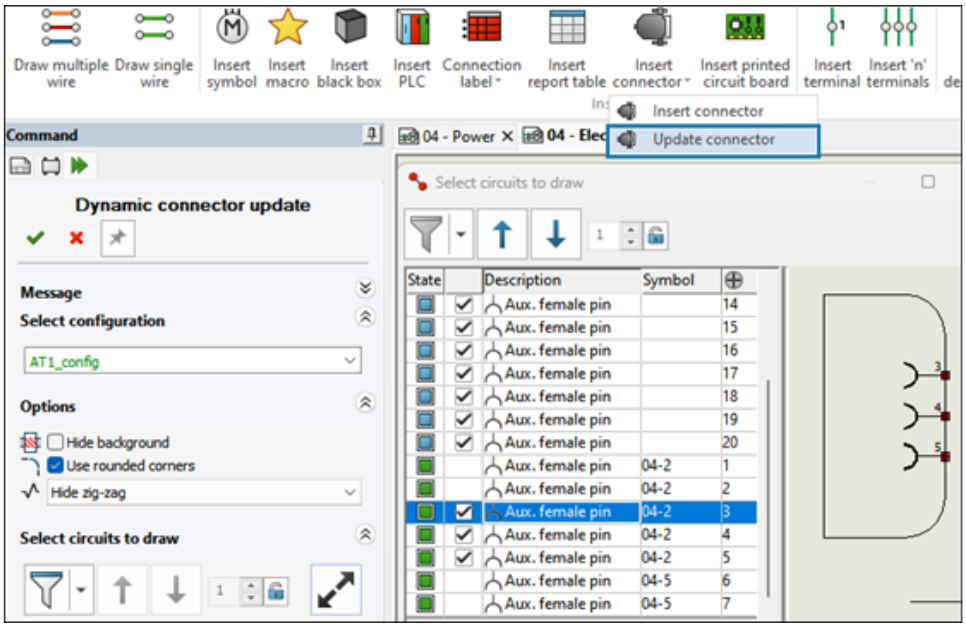
Avec les quatre options de disposition **Orientation du bornier**, **Activer plusieurs**, **Activer parallèle**,et **Nouveau bornier dans le prochain parallèle**, vous disposez de 10 combinaisons de disposition possibles. Cette flexibilité vous permet de choisir la configuration qui correspond le mieux à votre style de dessin et aux exigences de votre projet.

Vous pouvez également insérer des sauts manuels dans la boîte de dialogue **Editeur de borniers**.

- Cliquez sur **Insérer ou supprimer un saut de page** pour ajouter le saut de page et forcer la bande suivante à continuer sur une nouvelle page.

- Cliquez sur **Insérer ou supprimer un saut parallèle** pour forcer la bande suivante à continuer sur la ligne suivante.

Mise à jour du connecteur dynamique après insertion (2026 SP1/FD01)



La commande **Mettre à jour le connecteur** est désormais disponible. Elle ouvre le nouvel onglet Mise à jour du connecteur dynamique, qui fonctionne de la même manière que la commande **Insérer un connecteur** avec quelques adaptations.

Vous pouvez modifier un symbole de connecteur existant directement dans le schéma. Vous pouvez ajouter, supprimer ou réorganiser des circuits, modifier les options selon les besoins et mettre à jour les configurations visuelles sans supprimer ou réinsérer le symbole.

Avantages : Vous pouvez gagner du temps en évitant les cycles de suppression et de recréation, en réduisant les erreurs, en conservant un schéma plus propre et en bénéficiant d'un aperçu visuel instantané grâce à une organisation flexible du circuit.

Pour accéder à Mettre à jour le connecteur, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez sur **Schématique** > **Insérer un connecteur** > **Mettre à jour le connecteur**.
- Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un symbole de connecteur, puis sélectionnez **Composant** > **Mettre à jour le connecteur**.

L'onglet Mise à jour du connecteur dynamique contient les sections suivantes.

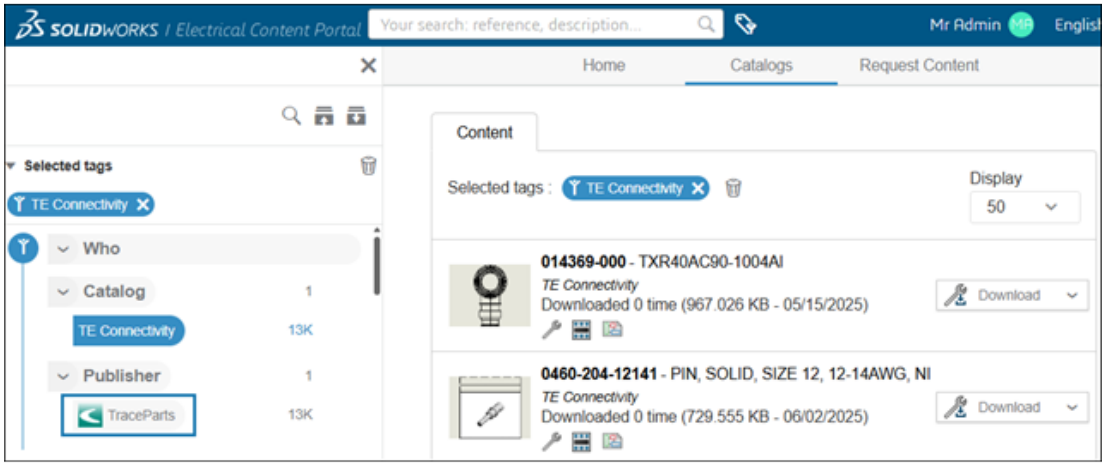
- **Message**. Affiche les instructions à suivre.
- **Sélectionner une configuration**
- **Options**. Contient les options suivantes pour la représentation visuelle du symbole de connecteur :
  - **Masquer l'arrière-plan**
  - **Utiliser des coins arrondis**

- **Option zigzag**. Permet de sélectionner les options qui contrôlent l'affichage de la fonction de connecteur en zigzag.

- **Sélectionner les circuits à dessiner**. Contient des options permettant de modifier la sélection du circuit, telles que l'application de filtres et l'utilisation de la commande pour réorganiser les circuits.

  - La sélection de **Sélectionner les circuits** ouvre la boîte de dialogue Sélectionner un circuit à dessiner, dans laquelle vous pouvez modifier la sélection du circuit et afficher un aperçu instantané du connecteur sélectionné.

Editeur TraceParts dans Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)



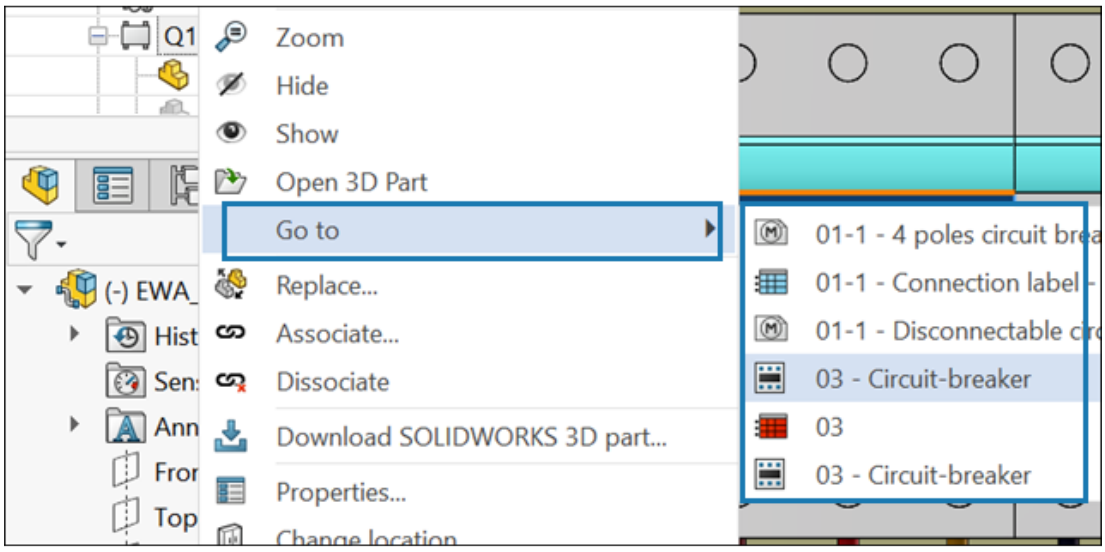
TraceParts est un nouvel **Editeur** dans le filtre 6WTAGs. TraceParts est l'une des principales plateformes de contenu CAO au monde pour l'ingénierie et un fabricant de confiance qui fournit des données CAO de haute qualité.

Le premier projet à grande échelle avec TraceParts est réalisé en collaboration avec TE Connectivity, l'un des principaux fabricants mondiaux de solutions de connectivité et de détection. Grâce à ce partenariat, vous avez désormais accès à des dizaines de milliers de composants électriques entièrement détaillés dans le Portail de contenu électrique (ECP).

Le nouveau contenu couvre une large gamme de classes de produits, y compris les connecteurs, les borniers et les contacteurs.

Utilisez le filtre **6WTAGs** pour sélectionner **TraceParts** comme éditeur et explorer les nouveaux composants électriques disponibles dans ECP.

Navigation bidirectionnelle entre les schémas 2D et les assemblages 3D



Vous pouvez parcourir et mettre en surbrillance des composants de manière bidirectionnelle entre SOLIDWORKS Electrical Schematics et SOLIDWORKS Electrical 3D à l'aide de l'option **Accéder à**. Cette amélioration vous permet de sélectionner un composant 3D et de localiser instantanément le symbole correspondant dans le schéma. Auparavant, vous ne pouviez localiser les pièces 3D qu'à partir de symboles 2D, avec une accessibilité limitée.

Cette fonction synchronise vos environnements 2D et 3D. Lorsque vous sélectionnez un composant dans l'assemblage 3D, SOLIDWORKS Electrical ouvre automatiquement la feuille de schéma appropriée et met en surbrillance le symbole correspondant, et inversement. Cela permet d'éviter les recherches manuelles dans les projets multifeuilles et les assemblages complexes. Vous passez moins de temps à tracer des fils et plus de temps à affiner votre conception.

- Navigation de la 3D à la 2D

  Pour localiser un symbole schématique à partir d'un composant 3D :

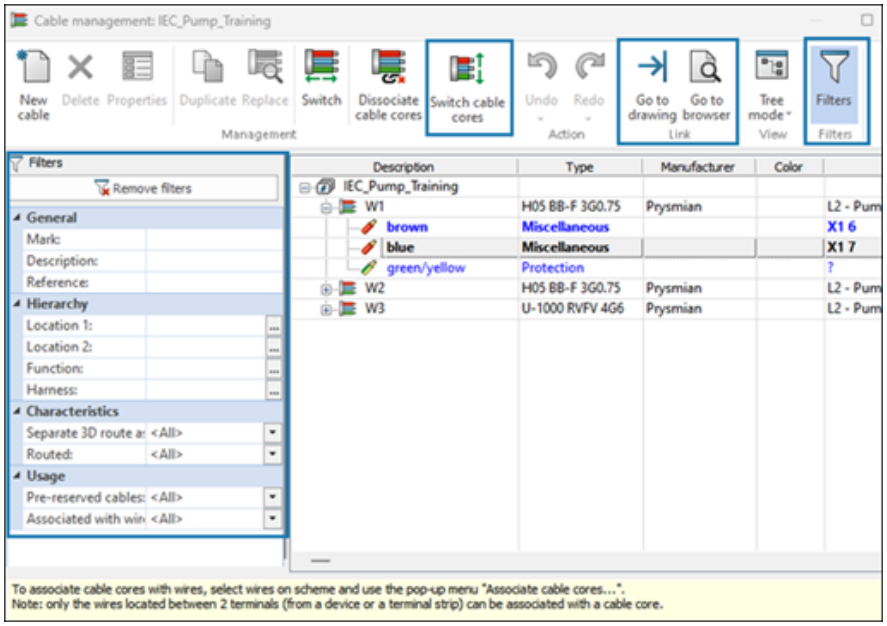
  - Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez avec le bouton droit sur un composant et cliquez ensuite sur **Accéder à**. Sélectionnez un symbole spécifique pour accéder à sa représentation 2D.

- Navigation de la 2D à la 3D

  La fonction **Accéder à** est disponible dans les boîtes de dialogue suivantes pour vous aider à localiser et mettre en surbrillance les composants 3D :

  - Rechercher un composant
  - Rechercher dans le projet
  - Gestion des nomenclatures
  - Editeur de bornier

Gestion des câbles



Vous pouvez gérer efficacement les câbles et les brins à l'aide des options de filtrage avancées et de la commande **Permuter les brins de câble** . Lors de la gestion des câbles et des brins, vous pouvez accéder directement aux schémas et au navigateur de composants.

Avantages : vous pouvez gérer les câbles et les brins plus rapidement et plus efficacement.

Pour accéder aux commandes, cliquez sur **Projet Electrical** > **Câbles**.

Filtrage avancé dans le panneau Filtres

Vous pouvez filtrer les câbles et les brins à l'aide des options de filtrage avancé du panneau **Filtres** .

Dans la boîte de dialogue Gestion des câbles, cliquez sur **Filtres** pour afficher le panneau **Filtres**.

Le panneau **Filtres** comporte des filtres supplémentaires :

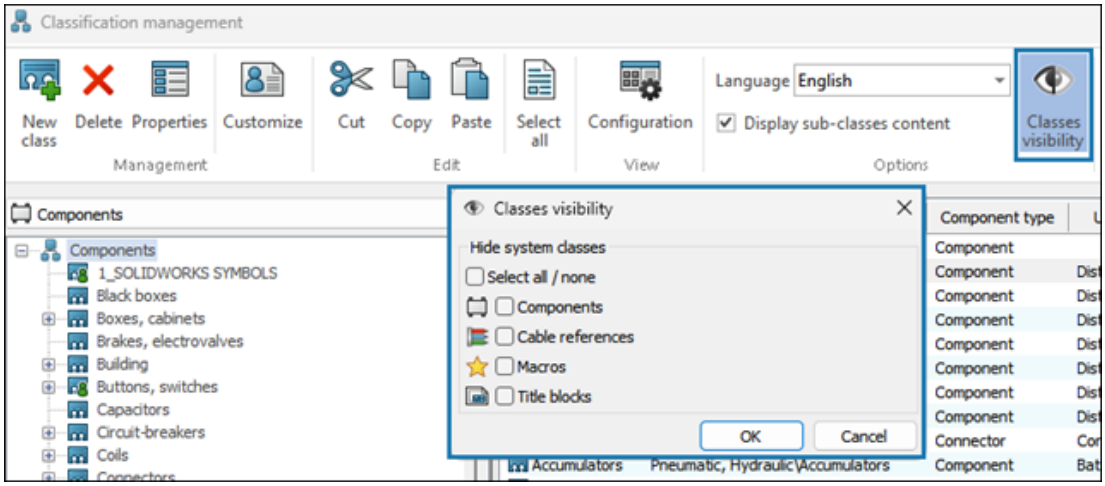
- **Référence**
- **Fonction**
- **Harnais**
- **Séparer l'assemblage du routage 3D**
- **Routé**
- **Câbles pré-réservés**
- **Associé au fil**

Fonctionnalités supplémentaires pour la productivité de la gestion des câbles

Vous pouvez gagner en productivité lors de la gestion des câbles en utilisant les commandes supplémentaires disponibles dans la boîte de dialogue Gestion des câbles.

	Commande	Description
	Permuter les brins de câble	Permet de permuter deux brins de câble sélectionnés. Pendant la permutation, l'application dissocie directement les fils des deux brins, puis les associe à nouveau après l'opération. Vous pouvez permuter les brins d'un même câble ou de câbles différents.
	Aller dans le folio	Permet d'accéder à la schématique où le câble ou le brin est placé.
	Accéder au navigateur	Ouvre le navigateur de composants et met en surbrillance le composant d'origine du câble.
	Repère du fil	Affiche le texte du repère de fil, qui est soit le numéro d'équipotentielle, soit le repère du fil. Cela permet d'obtenir des informations plus claires sur les fils et d'améliorer la navigation dans le schéma.

Masquage des classes système



Vous pouvez masquer les classes système par défaut pour simplifier l'arbre de création Classification.

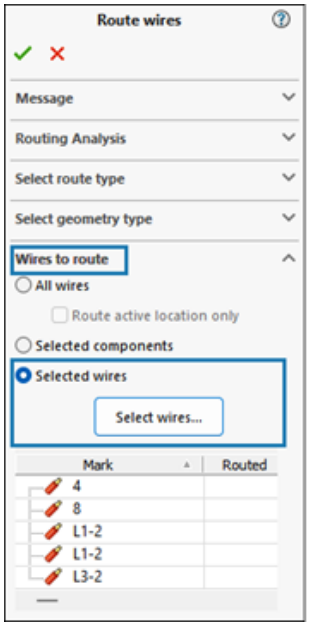
Les classes masquées restent visibles dans la boîte de dialogue Gestion de la classification , mais disparaissent de la bibliothèque et des interfaces de sélection. Les sous-classes personnalisées sous les classes système restent visibles pour préserver la hiérarchie.

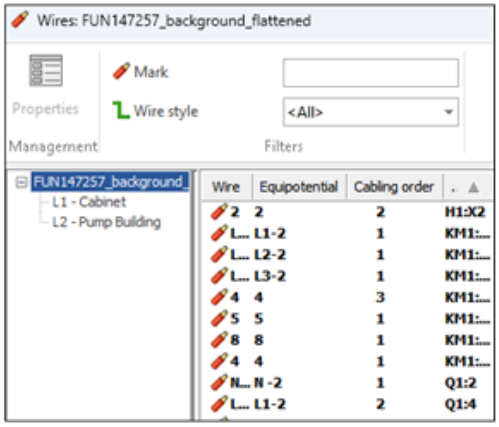
Avantages : vous trouvez plus facilement les composants et symboles pertinents.

Pour masquer les classes système dans les symboles et les références constructeur :

1. Sur le ruban, cliquez sur **Bibliothèque** > **Gestion de la classification** .
2. Dans la boîte de dialogue Gestion de la classification, cliquez sur **Visibilité des classes** .
3. Dans la boîte de dialogue Visibilité des classes, sélectionnez les classes à masquer :
   - **Sélectionner tout/aucun**
   - **Composants**
   - **Références de câble**
   - **Macros**
   - **Cartouches**

Routage séparé des fils sélectionnés





Vous pouvez router un fil spécifique ou un ensemble de fils sélectionnés séparément à l'aide de l'option **Fils sélectionnés** du PropertyManager Router les fils.

Dans les versions précédentes, vous pouviez router les fils pour tous les composants ou sélectionner les composants pour router leurs câbles respectifs.

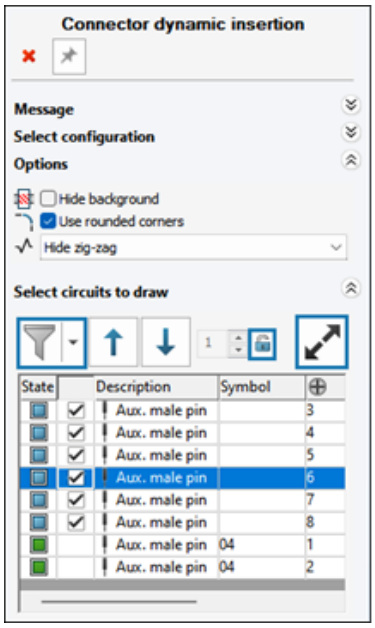
Pour router séparément les fils sélectionnés :

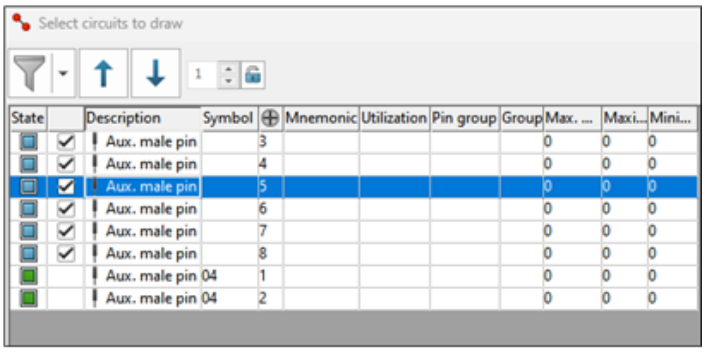
1. Sur le ruban, cliquez sur **Router les fils**.
2. Dans le PropertyManager **Router les fils**, cliquez sur :
   a. Fils sélectionnés.
   b. Sélectionner des fils.
3. Dans la boîte de dialogue Fils :

a. Sélectionnez les fils à router ensemble.
b. Cliquez sur **Sélectionner**.

4. Cliquez sur ✔.

Insertion dynamique d'un connecteur





La boîte de dialogue Insertion dynamique d'un connecteur améliore la productivité lors de l'utilisation de connecteurs.

Les améliorations incluent :

- Boîte de dialogue plus grande pour afficher les détails des circuits de connecteur et des broches
- Meilleures fonctionnalités de filtrage
- Gestion améliorée des connecteurs comportant un grand nombre de broches
- Accès plus facile à la commande **Insérer un connecteur**
- ↙ ouvre la boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner

Boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner

La boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner vous permet de sélectionner et de gérer le nombre de circuits à inclure dans la mise en plan de schéma lorsque vous manipulez des connecteurs dynamiques.

Pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner :

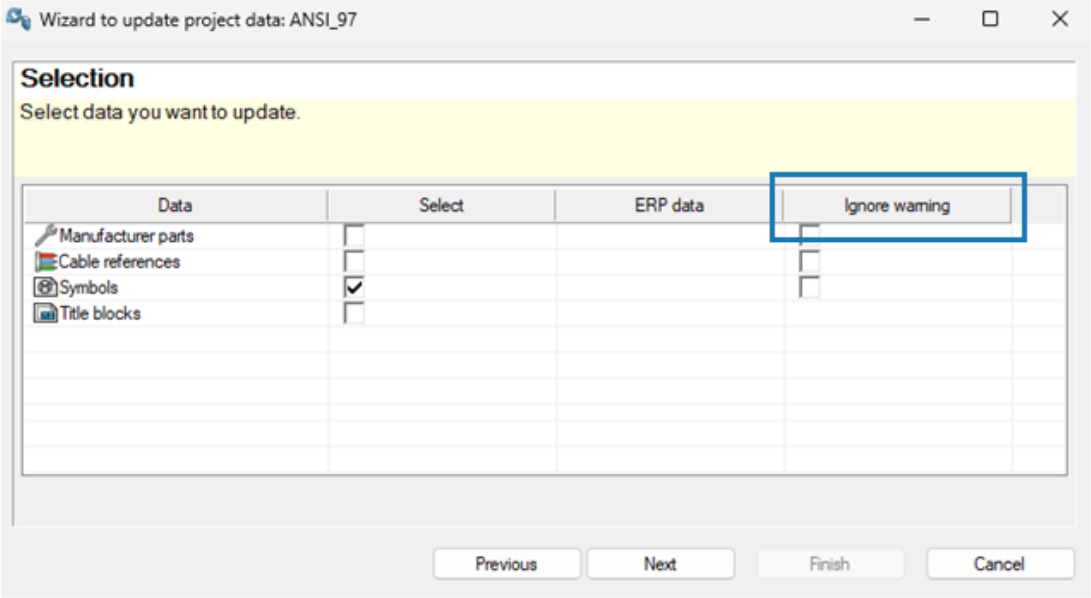
1. Dans la mise en plan de schéma, sélectionnez un symbole.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes:

- Cliquez sur **Schématique** > **Insérer un connecteur** .

- Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un schéma, puis sélectionnez **Composant** > **Insérer un connecteur** .

3. Dans le panneau de commandes Insertion dynamique d'un connecteur, sous **Sélectionner les circuits à dessiner**, cliquez sur .

Mettre à jour et remplacer les données du projet



Lorsque vous mettez à jour des symboles, des références constructeur ou des références de câble présentant des divergences, le système affiche un message d'avertissement au lieu d'un message d'erreur.

Les divergences incluent :

- Le symbole possède davantage de points de raccordement.
- Le nombre de circuits/bornes dans la référence constructeur est plus élevé.
- Le nombre de brins de câble dans la référence de câble est plus élevé.

Cela améliore la clarté et l'efficacité des mises à jour des symboles, des références constructeur et des références de câbles, ce qui assure une gestion de projet plus fluide et réduit les erreurs lors des mises à jour et des remplacements.

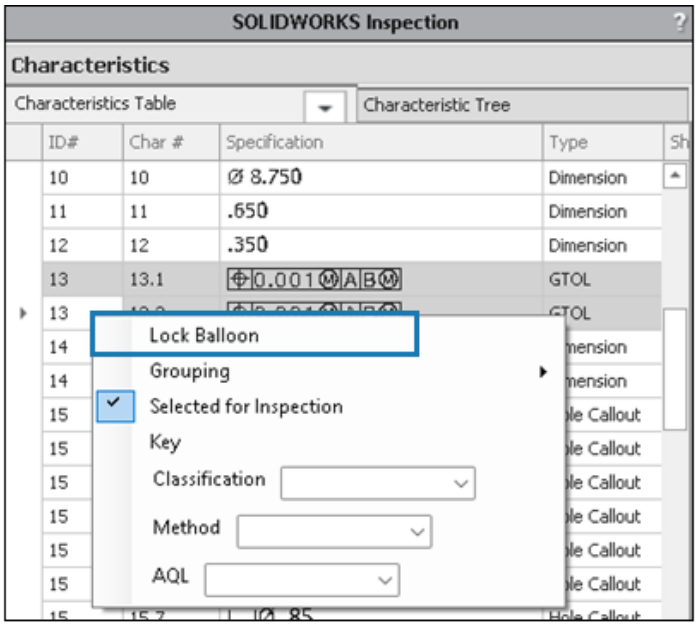
L'option **Ignorer les avertissements** est ajoutée aux boîtes de dialogue Assistant de mise à jour des données du projet et Assistant de remplacement des données du projet. Cela vous permet d'appliquer les mises à jour et les remplacements même lorsque les nouvelles données ne sont pas entièrement compatibles avec les données existantes. Cela simplifie les mises à jour ou les remplacements des données du projet et améliore la gestion du projet pendant la conception.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection est un produit acheté séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Design Standard, SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate, ou en tant qu'application totalement indépendante (voir *SOLIDWORKS Inspection Standalone*).

Réorganiser et verrouiller les bulles (2026 SP1/FD01)



Dans le complément SOLIDWORKS Inspection, vous pouvez maintenant réorganiser les bulles dans les vues et les feuilles. Auparavant, vous pouviez réorganiser les bulles uniquement dans une vue.

Vous pouvez également verrouiller les bulles aux caractéristiques existantes. Pour verrouiller une bulle, dans SOLIDWORKS Inspection Manager , sous l'onglet Table des caractéristiques, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une caractéristique et sélectionnez **Verrouiller la bulle**.

- Si vous verrouillez la bulle sur une caractéristique faisant partie des caractéristiques du groupe, toutes les caractéristiques de ce groupe sont verrouillées sur cette bulle.
- Si vous souhaitez fusionner, annuler la fusion, regrouper, supprimer ou modifier les paramètres de la bulle, déverrouillez d'abord la bulle.
- Vous ne pouvez pas réorganiser ou renuméroter une bulle verrouillée.

24

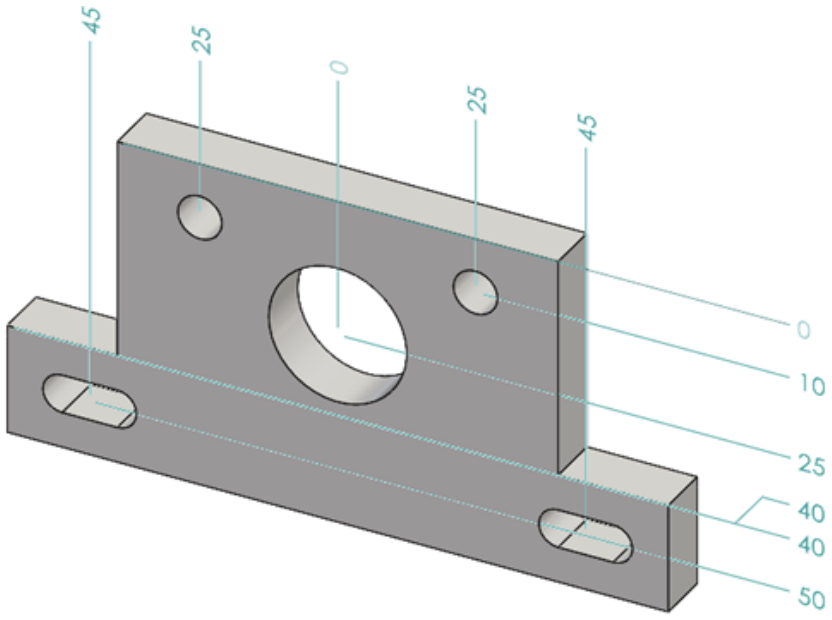
SOLIDWORKS MBD

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Cotes ordinales (2026 SP1/FD01)**
- **Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)**
- **Filtrage du DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD est un produit vendu séparément.

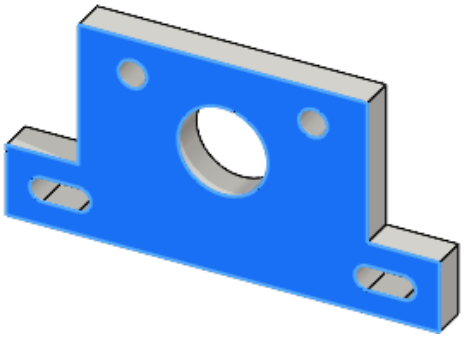
Cotes ordinales (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez utiliser des cotes ordinales dans les pièces.

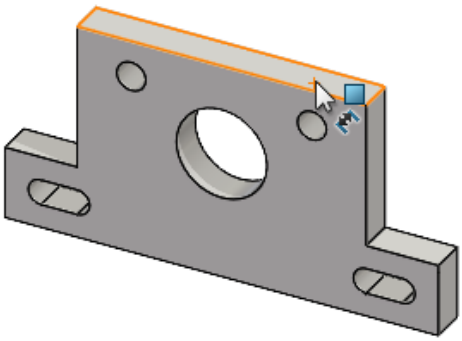
Pour utiliser les cotes ordinales :

1. Dans une partie, cliquez sur **Cotes ordinales** (barre d'outils MBD ou MBD Dimensions) ou **Outils** > **MBD Dimension** > **Cotes ordinales**.
2. Dans la zone graphique :
   a. Cliquez sur la vue d'annotation/le plan d'annotation comme plan sur lequel les cotes résident.



La vue d'annotation/le plan d'annotation peut être un plan, une face plane ou un plan. La vue d'annotation peut être la vue active, une vue existante ou une nouvelle vue.

b. Cliquez sur la fonction de base.

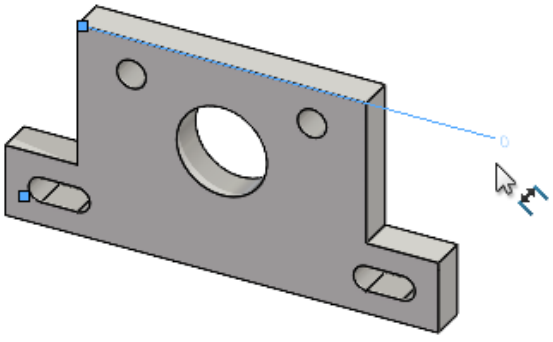


> Si la fonction de base définit également la direction de la cote (comme un plan), passez à l'étape 2D.

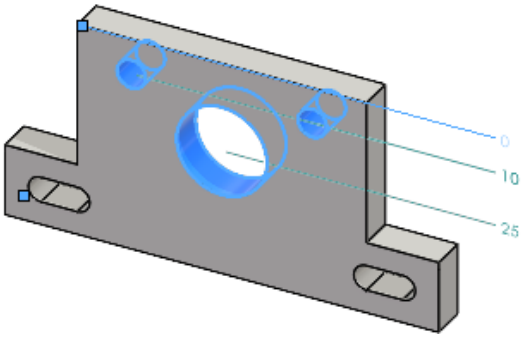
c. Spécifiez la direction de la cote, qui est perpendiculaire au plan d'annotation.

La direction de la cote peut être un plan, une face plane, une arête ou un axe.

d. Cliquez pour placer la cote 0,0.



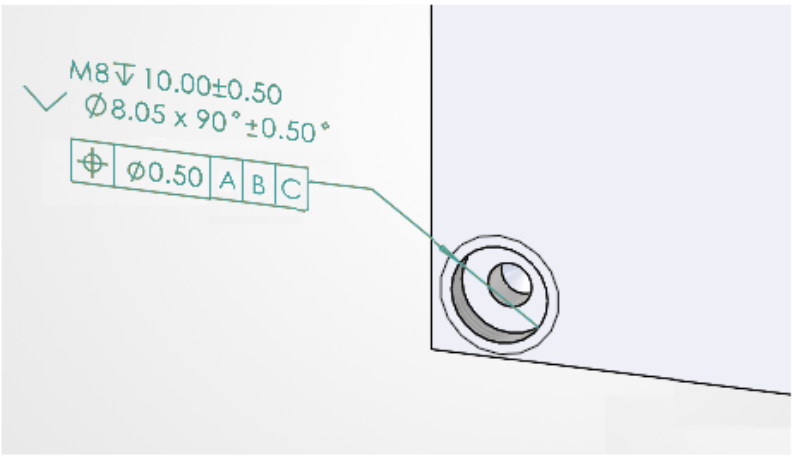
e. Spécifiez les fonctions à coter.



Vous pouvez sélectionner n'importe quelle entité de fonction de base prise en charge. Les vecteurs des fonctions axiales doivent être perpendiculaires à la direction des cotes. Les vecteurs des fonctions planes doivent être parallèles à la direction des cotes.

3. Cliquez sur ✔.

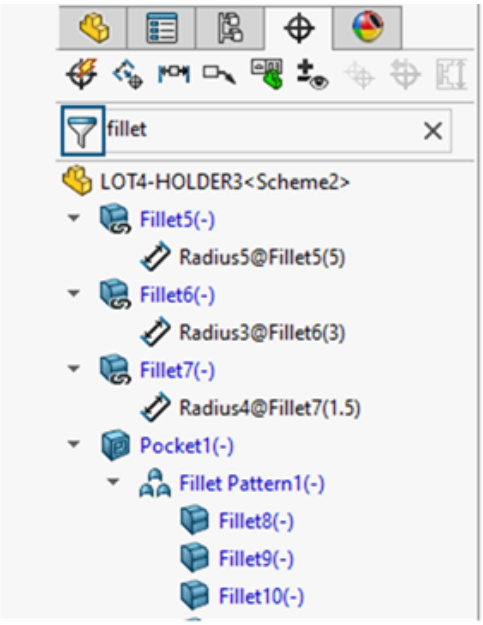
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez afficher les descriptions complètes de filetage de perçage dans les modèles et mises en plan MBD (Model Based Definition). Cela permet de maintenir un affichage uniforme des descriptions de filetage.

Dans **Outils** > **Options** > **Propriétés du document** > **Norme d'habillage** > **Annotations**, sélectionnez **Afficher la description de filetage complète pour tous les trous**.

Filtrage du DimXpertManager



Vous pouvez utiliser un filtre dans le DimXpertManager pour rechercher des fonctions, des annotations et des vues d'annotation DimXpert.

Pour filtrer le DimXpertManager :

1. Dans le filtre en haut du DimXpertManager, saisissez un mot-clé pour afficher les éléments souhaités.

25

DraftSight

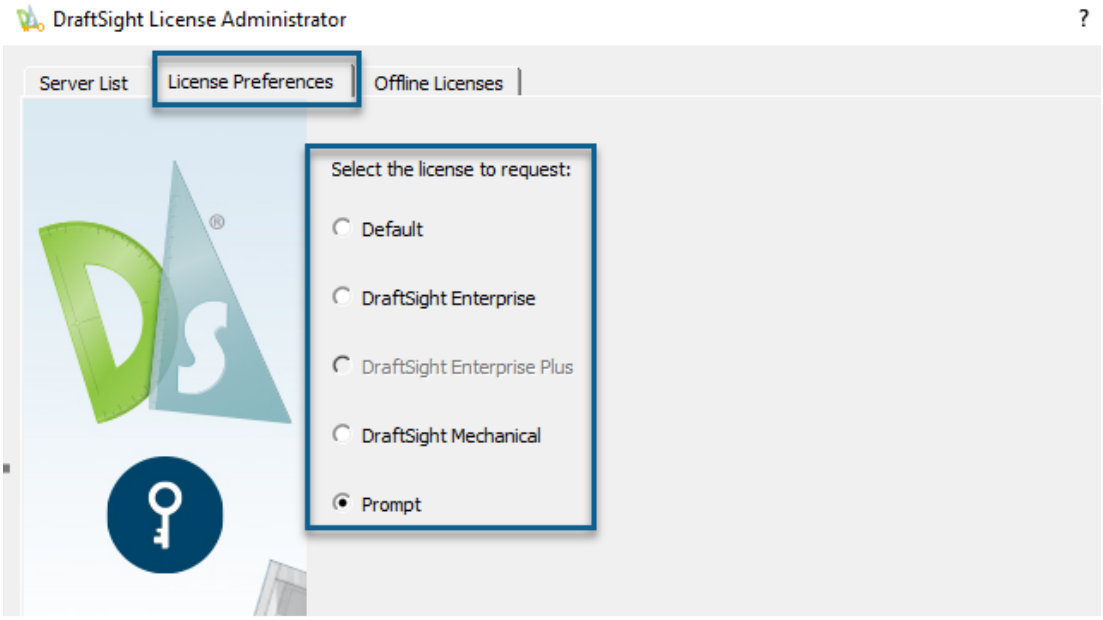
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Sélection du type de licence DraftSight (2026 SP2/FD02)**
- **Mode Barre d'état (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande de vérification orthographique (2026 SP2/FD02)**
- **Panneau Format dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Insérer un symbole mécanique dans la boîte de dialogue Editer la note (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Vérifier les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Réorganiser les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Modifier plusieurs cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Moment d'inertie pour les sections de profil prédéfinies (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Etirer les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Joindre les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Panneau représentation dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Commande Aligner les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Commande Insérer des cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Onglet Page de démarrage (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Optimisation du ruban**
- **Onglet du ruban Powertools (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs**
- **Manipulation des mosaïques de vues (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Commandes Mosaïques**
- **Fenêtres de document flottantes (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Images ECW**
- **Personnalisation de l'icône CCS**

- **Liasses couleur (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Fichiers de configuration d'impression PCX (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Gestion des références externes manquantes**
- **Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données**
- **Expressions DIESEL**
- **Commande MTEXT**
- **Commande RENAME**
- **Copie avec la commande SCALE**
- **Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)**

DraftSight® est un produit vendu séparément qui vous permet de créer des mises en plan CAO professionnelles. Il est disponible dans les versions DraftSight Professional, DraftSight Premium et DraftSight Mechanical. De plus, DraftSight Enterprise et Enterprise Plus sont disponibles sous licence réseau. DraftSight est une solution qui associe DraftSight à la puissance de **3D**EXPERIENCE platform.

Sélection du type de licence DraftSight (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez sélectionner le type de licence DraftSight dans l'outil DraftSight License Administrator.

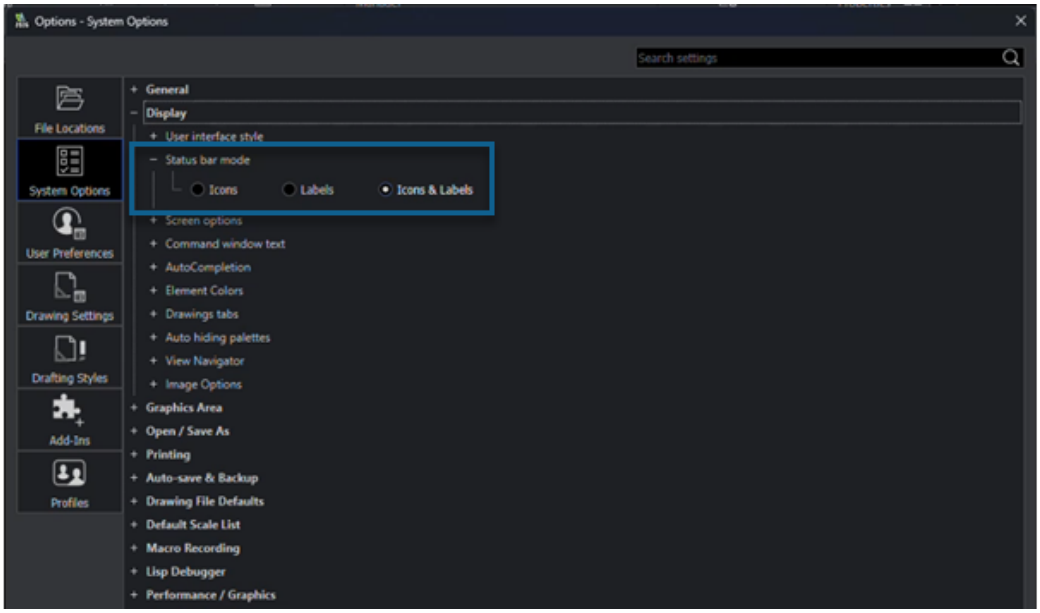
Dans l'outil DraftSight License Administrator, l'onglet Préférences de licence répertorie les licences disponibles sur le serveur DSLS.

Les licences qui ne sont pas enregistrées sur le serveur DSLS sont indisponibles.

- **Par défaut**. Ouvre DraftSight avec la licence la plus économique disponible. La hiérarchie est la suivante : DraftSight Enterprise, DraftSight Enterprise Plus, puis DraftSight Mechanical.
- **DraftSight Enterprise**. Ouvre DraftSight Enterprise.

- **DraftSight Enterprise Plus**. Ouvre DraftSight Enterprise Plus.
- **DraftSight Mechanical**. Ouvre DraftSight Mechanical.
- **Invite**. Vous permet de sélectionner un type de licence lorsque vous ouvrez DraftSight. La boîte de dialogue Sélectionner une licence DraftSight répertorie les licences disponibles.

Mode Barre d'état (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)



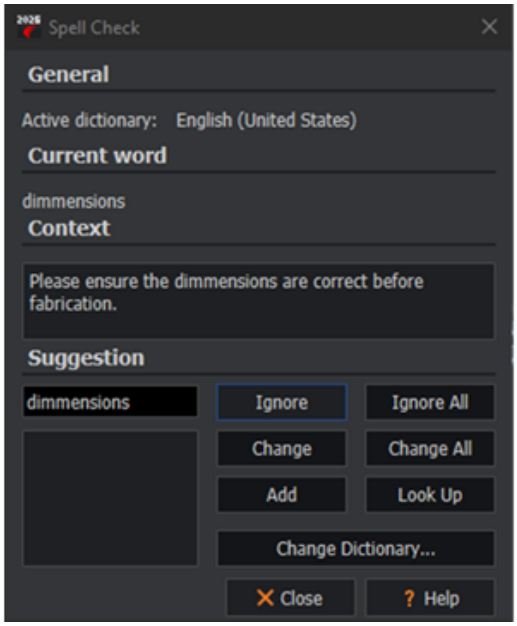
Le **mode Barre d'état** de la boîte de dialogue Options du système vous permet de sélectionner le style des outils de dessin dans la barre d'état.

La sélection des **Icônes**, des **Etiquettes** ou des **Icônes et étiquettes** offre une grande flexibilité dans l'interface.

Avantages :

- Une interface personnalisée vous permet de sélectionner des étiquettes, des icônes ou les deux pour les outils de dessin.
- La commutation instantanée modifie le mode d'affichage au démarrage ou pendant la durée d'exécution.

Commande de vérification orthographique (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser la commande `SPELLCHECK` pour sélectionner un moteur de vérification orthographique en fonction de vos besoins.

Elle offre une alternative au dictionnaire Microsoft® Office. La commande SPELLCHECK fonctionne quelle que soit la configuration du système, vous offrant ainsi davantage de choix pour la vérification orthographique.

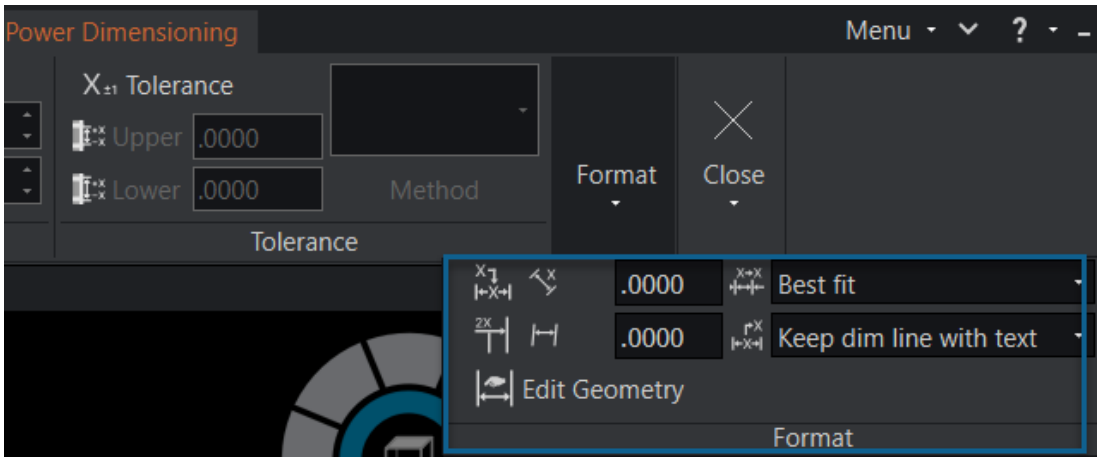
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `SPELLCHECK`.
- Sur le ruban ou le menu, cliquez sur **Annoter** > **Texte** > **Vérifier l'orthographe**.

Les avantages sont les suivants :

- Prise en charge de dictionnaires alternatifs. Garantit une vérification orthographique fiable même sans Microsoft Office installé.
- Options personnalisables. Si Microsoft Office est installé, vous pouvez toujours utiliser son dictionnaire.
- Prise en charge linguistique plus large : Donne accès à des dictionnaires supplémentaires, ce qui étend la couverture linguistique.

Panneau Format dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



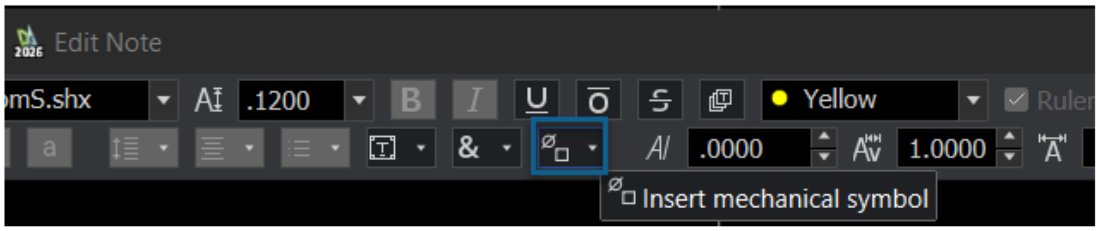
Le panneau **Format** du ruban contextuel Cotation de puissance vous permet de modifier et de contrôler la géométrie et la présentation des cotes sélectionnées.

Il comprend les options suivantes :

Option	Description
Texte d'accueil	Rétablit le texte pivoté à sa position par défaut.
Faire pivoter le texte	Fait pivoter le texte de cote selon un angle spécifié.
Cote de symétrie	Convertit une cote linéaire ou pivotée en indicateur de symétrie.
Angle oblique	Incline les lignes de rappel selon un angle spécifié pour les cotes linéaires alignées/pivotées.
Editer la géométrie	Ouvre la boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez : • Voir une représentation graphique des composants de cote • Modifier la visibilité du texte, des flèches, des lignes de rappel et des lignes de cote • Sélectionner les pointes de flèche

Option	Description
	• Prévisualiser les modifications par cote
Ajustement de la flèche de texte	Sélectionne la disposition du texte et des flèches lorsque l'espace est limité.
Mouvement du texte	Sélectionne le comportement lorsque vous déplacez le texte.
Flèche intérieure/ligne de destination	Contrôle le placement de la flèche et la ligne de destination pour les cotes radiales/diamétriques.

Insérer un symbole mécanique dans la boîte de dialogue Editer la note (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



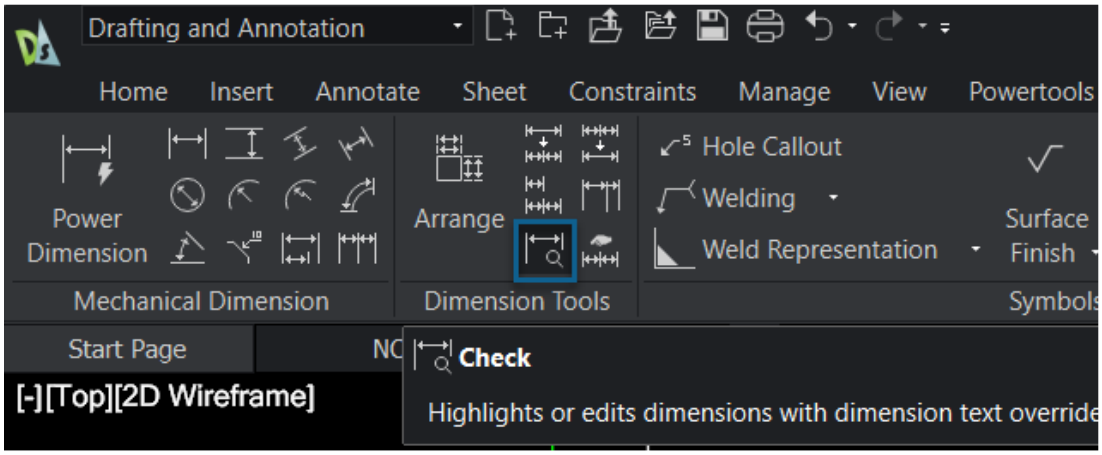
L'option **Insérer un symbole mécanique** dans la boîte de dialogue Editer la note vous permet d'insérer un symbole dans le texte de cote.

Vous pouvez insérer les symboles suivants :

- Position
- Diamètre
- Zone tolérance projetée
- Condition matière maximale
- Enclave
- Plus/Moins
- Degré
- Carré

- Aléser
- Pente
- Chambrage
- Fraisage
- Profondeur
- Ligne de construction

Commande Vérifier les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



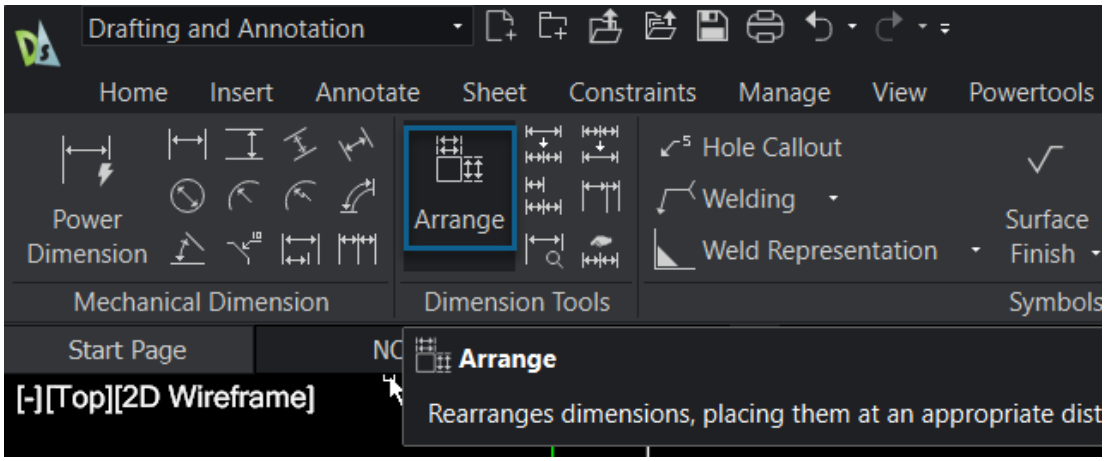
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMCHECK` pour détecter les cotes dont les valeurs de texte ont été remplacées. Elle met en surbrillance les cotes que vous pouvez modifier.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMCHECK`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cote** > **Vérifier**.

Vous pouvez rapidement identifier toutes les cotes qui n'affichent pas la mesure remplacée.

Commande Réorganiser les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



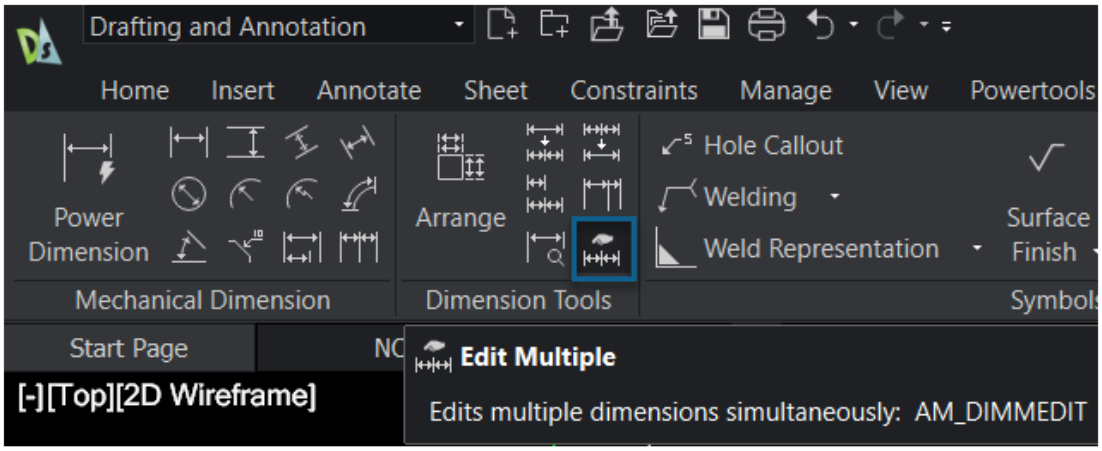
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMARRANGE` pour réorganiser automatiquement ou manuellement les cotes existantes en conservant un espacement constant par rapport à la géométrie environnante.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMARRANGE`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cote** > **Réorganiser**.

Elle prend en charge les cotes linéaires, angulaires, radiales et ordinales en appliquant des distances d'alignement et des règles d'alignement par défaut afin d'améliorer la clarté. En mode manuel, vous pouvez affiner les paramètres tels que le côté, l'espacement et l'orientation avec un retour visuel immédiat, ce qui facilite le contrôle de la mise en page des mises en plan complexes.

Commande Modifier plusieurs cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



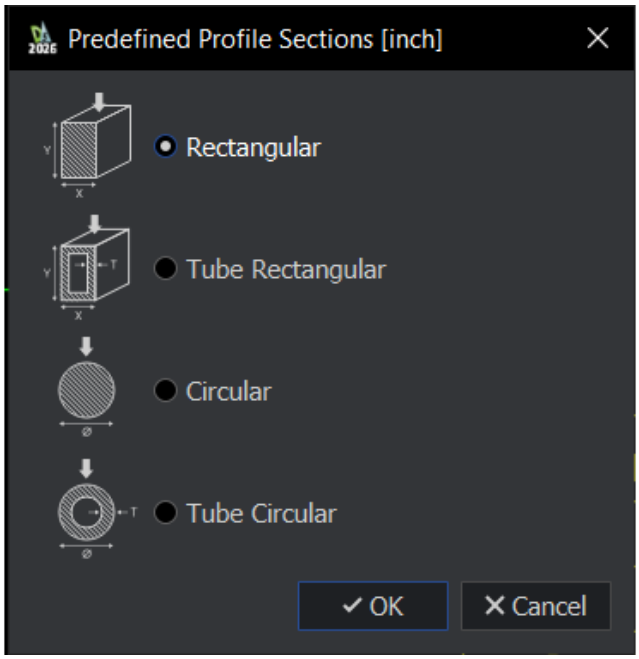
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMMEDIT` pour modifier plusieurs cotes simultanément.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMMEDIT`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cote** > **Editer plusieurs**.

Lorsque vous sélectionnez et modifiez la première cote, les modifications s'appliquent à toutes les autres cotes sélectionnées afin d'assurer la cohérence du formatage et des propriétés.

Moment d'inertie pour les sections de profil prédéfinies (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_INERTIAPROF` afin de calculer et d'insérer les propriétés de moment d'inertie des profils de section transverse courants dans les mises en plan.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_INERTIAPROF`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Calculs** > **Sections de profil prédéfinies**.

Vous pouvez sélectionner quatre types de profils prédéfinis : **Rectangulaire**, **Tube rectangulaire**, **Circulaire** et **Tube circulaire**. Vous pouvez entrer les commandes suivantes :

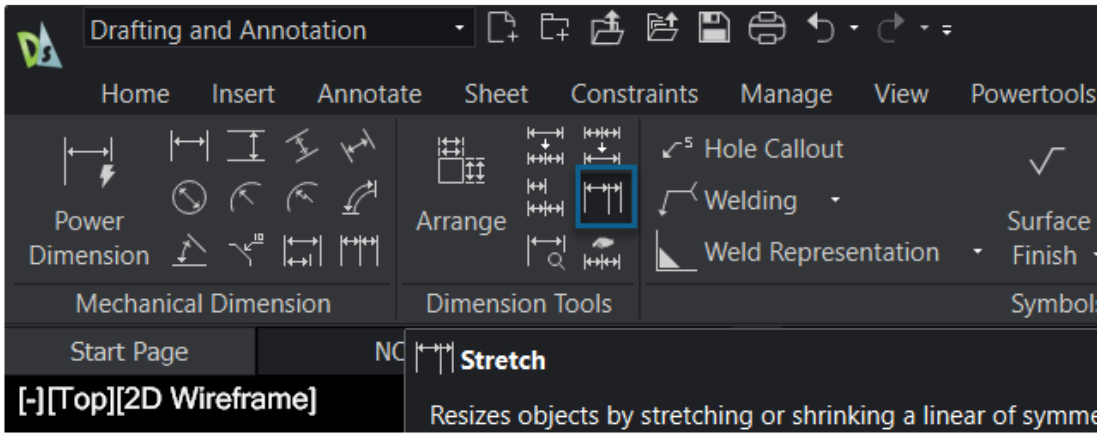
- `AM_INERTIA_RECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_CIRCULAR`
- `AM_INERTIA_TUBECIRCULAR`

La commande génère un bloc contenant les valeurs suivantes :

- I1. Moment d'inertie le long du premier axe.
- I2. Moment d'inertie le long du deuxième axe.
- Sc. Distance entre la fibre la plus externe en compression et l'axe neutre.
- Principe de Distance entre la fibre la plus externe en tension et l'axe neutre.
- A. Zone de section transverse.

DraftSight place le bloc sur le calque AM_6 et l'intègre à la palette **Propriétés**. Il calcule également automatiquement les valeurs en fonction de vos entrées, telles que les cotes et l'épaisseur.

Commande Etirer les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMSTRETCH` pour redimensionner la géométrie en l'étirant ou en la rétrécissant à l'aide d'une cote linéaire, diamétrique, radiale ou symétrique associée.

Pour répliquer automatiquement la structure de dossiers Windows pour les signets :

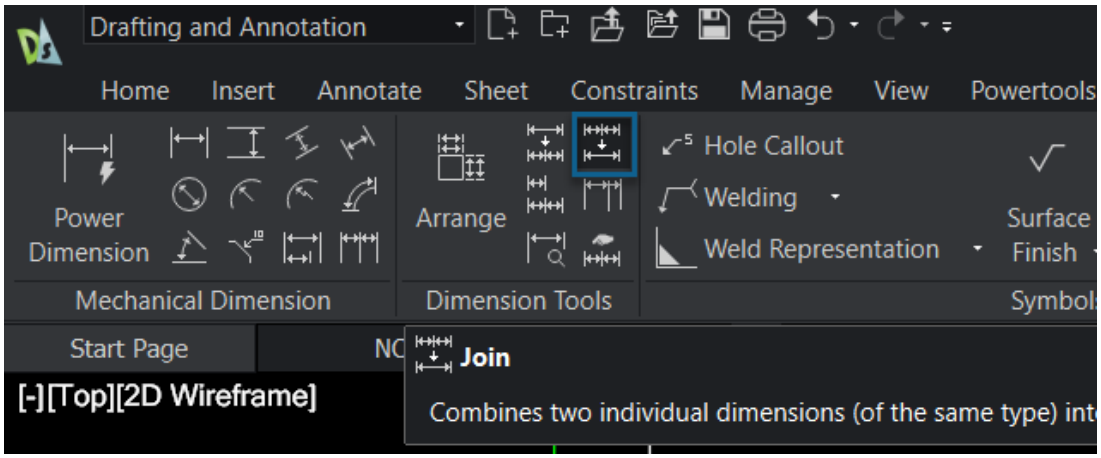
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMSTRETCH`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cote** > **Etirer**.

Vous pouvez entrer une nouvelle valeur de cote pour mettre à jour la taille de la géométrie sélectionnée de manière interactive. La commande prend en charge l'étirement symétrique automatique et basé sur la ligne centrale, garantissant ainsi des opérations de redimensionnement flexibles et précises.

.

Commande Joindre les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



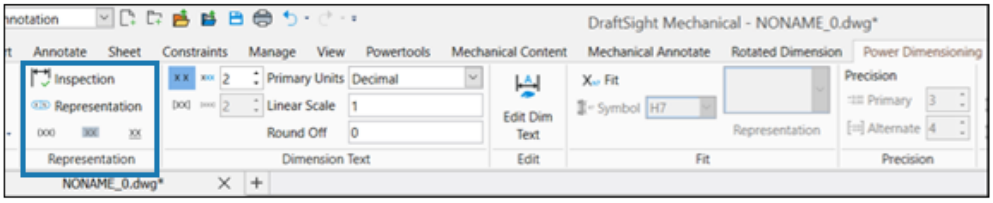
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMJOIN` pour combiner deux ou plusieurs cotes du même type en une seule cote consolidée.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMJOIN`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cote** > **Joindre**.

Elle prend en charge les cotes linéaires (alignées, pivotées), angulaires (2 lignes, 3 points) et de longueur d'arc. Elle ne prend pas en charge les cotes de rayon, de diamètre, ordinales ou décalées. Lorsque vous joignez des cotes, l'application valide la compatibilité, fusionne les lignes d'extension et fournit une cote unique qui couvre la plage des cotes sélectionnées.

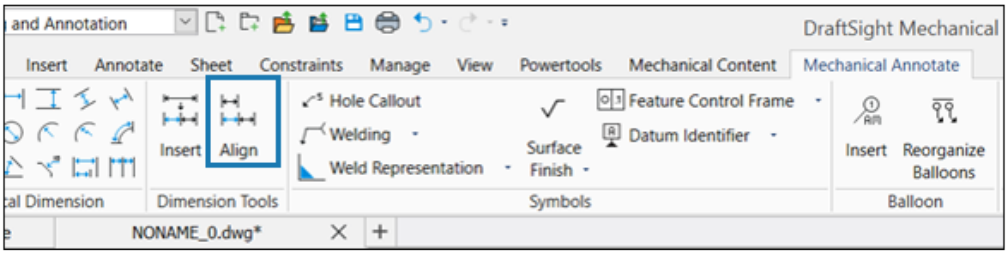
Panneau représentation dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)



Le panneau **Représentation** du ruban contextuel Cotation de puissance vous permet d'appliquer des annotations aux cotes plus rapidement. Cela élimine les remplacements de texte manuels ou les ajustements de propriétés complexes.

Il fournit des balises visuelles rapides pour les types de dimensions spéciales afin de transmettre le contenu de la conception, la fréquence d'inspection et la précision des mesures. Les options de formatage et la prise en charge des dimensions d'inspection offrent précision et flexibilité.

Commande Aligner les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMALIGN` pour aligner les cotes avec précision.

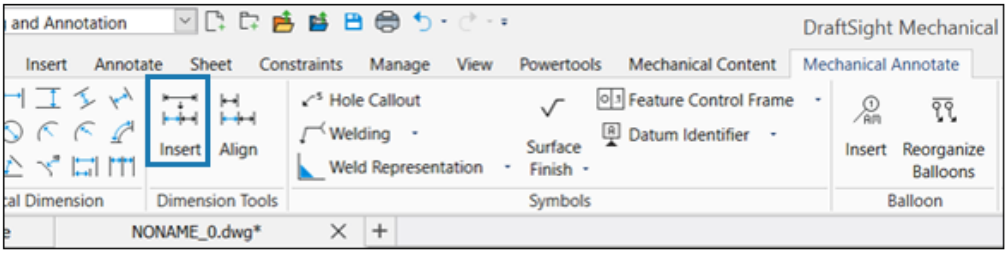
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMALIGN`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cotation** > **Aligner**.

Cette commande vous permet d'aligner des cotes linéaires, ordinales ou angulaires avec une cote de base sélectionnée. Vous pouvez créer des mises en plan techniques plus nettes et plus lisibles avec un minimum de réglages.

La commande `AM_DIMALIGN` valide et aligne les cotes du même type pour garantir une orientation et un espacement cohérents. Elle fournit des informations détaillées lorsqu'il est impossible d'aligner les cotes en raison de non-concordances de type, d'orientation ou de géométrie. La commande améliore la clarté visuelle et la précision des mises en plan dans les présentations mécaniques complexes.

Commande Insérer des cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMINSERT` pour fractionner une cote linéaire ou angulaire en deux cotes distinctes à un point spécifié.

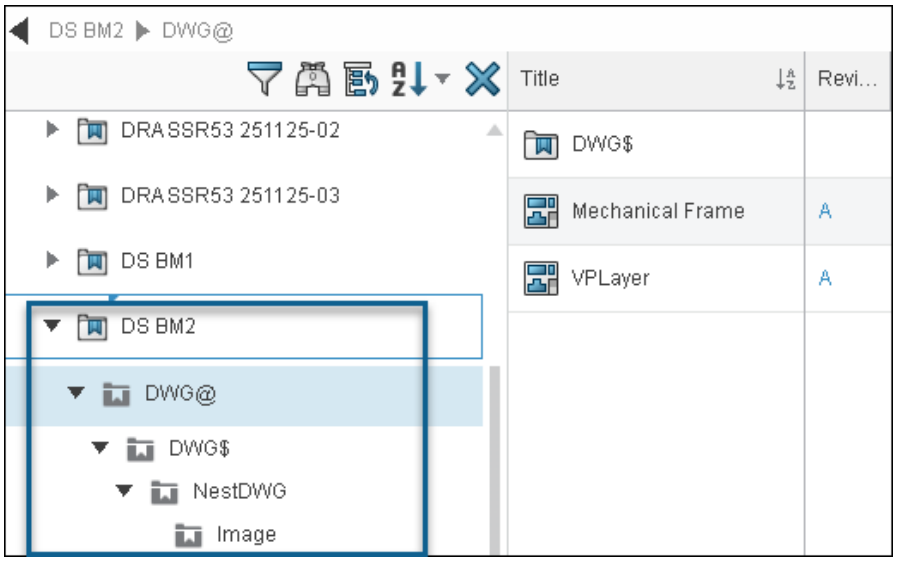
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMINSERT`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cotation** > **Insérer**.

Cette commande vous permet d'aligner des cotes linéaires, ordinales ou angulaires avec une cote de base sélectionnée. Vous pouvez créer des mises en plan techniques plus nettes et plus lisibles avec un minimum de réglages.

Vous pouvez diviser de longues lignes de cote ou des portées d'angle en segments lisibles sans les recréer manuellement. Lorsque vous fractionnez la cote, l'app crée la nouvelle cote à partir de la deuxième ligne de rappel de la cote d'origine. La nouvelle cote hérite de propriétés telles que la tolérance, l'ajustement et l'affectation de calque.

Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs qui installent DraftSight à partir de la **3D**EXPERIENCE platform peuvent utiliser **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE** pour créer automatiquement une structure de signets qui réplique la structure de dossiers Windows.

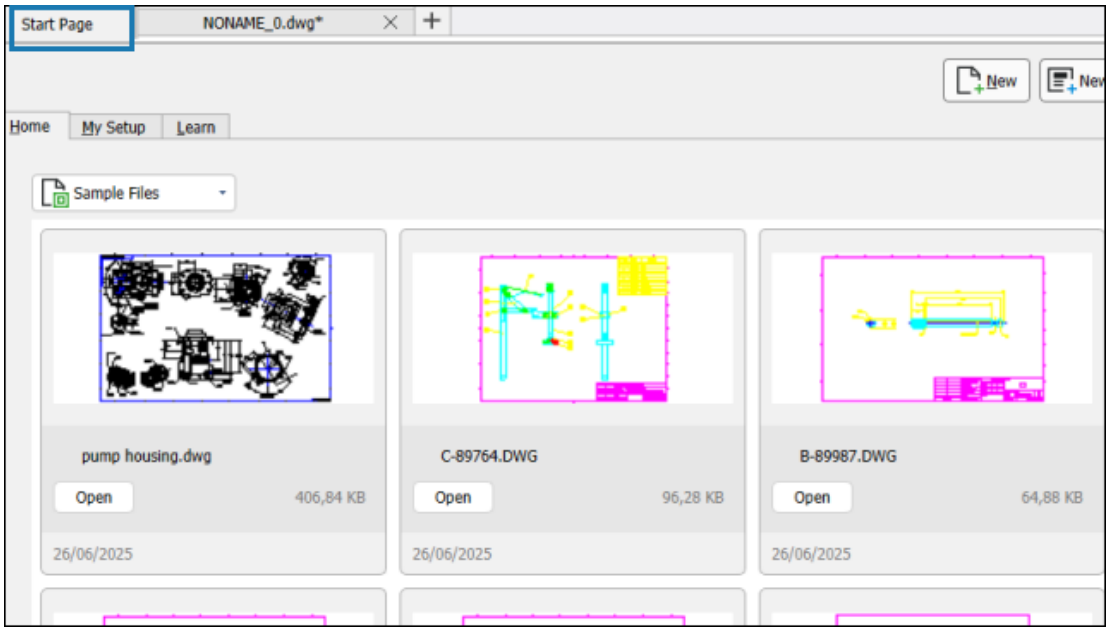
Pour répliquer automatiquement la structure de dossiers Windows pour les signets :

1. Sur le ruban, cliquez sur **DraftSight** > **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE**.
2. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Ajouter un dossier**.
3. Sélectionnez un dossier à télécharger en amont.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Signet**.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez le signet pour lequel vous souhaitez télécharger en amont le dossier et cliquez sur **OK**.
6. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Enregistrer**.

DraftSight télécharge tous les sous-dossiers et fichiers `DWG` du dossier sélectionné vers le signet dans la même hiérarchie que la structure de dossiers Windows.

Si le dossier ou les sous-dossiers contiennent des fichiers masqués, le processus de téléchargement s'arrête et un message d'erreur s'affiche.

Onglet Page de démarrage (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



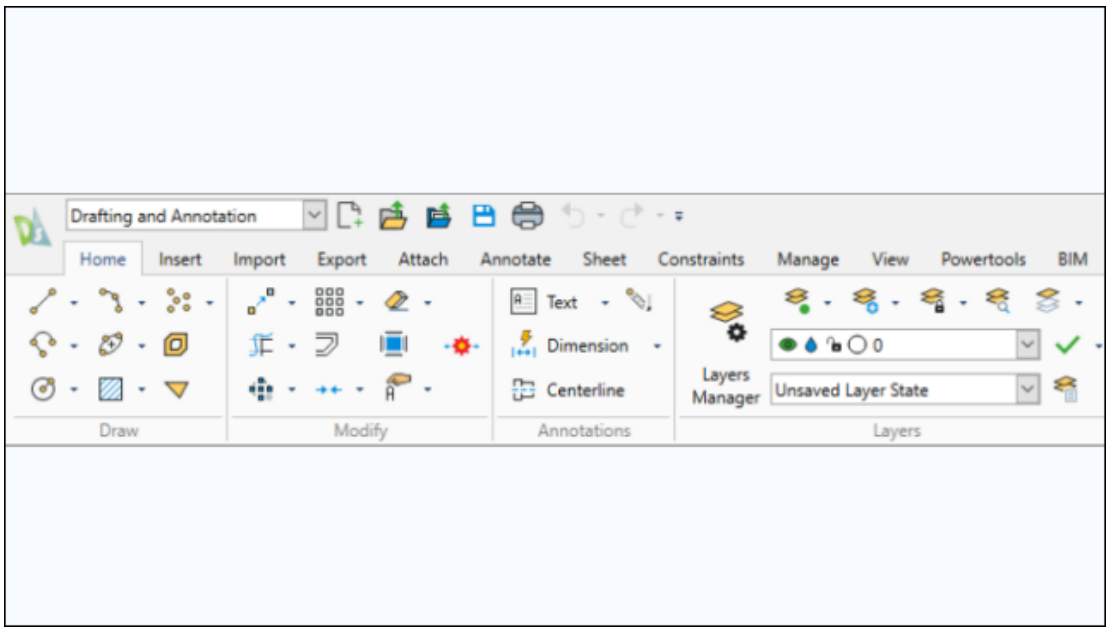
L'onglet Page de démarrage centralise les opérations clés et offre une expérience utilisateur plus fluide lorsque vous ouvrez DraftSight.

L'onglet Page de démarrage vous offre les possibilités suivantes :

- Commencer de nouvelles mises en plan. Vous pouvez commencer de nouveaux projets immédiatement, en sélectionnant l'échelle et les unités appropriées en fonction du type de projet. Cela élimine le temps de configuration du projet et garantit un démarrage productif pour les nouvelles mises en plan.
- Poursuivre immédiatement le travail précédent. L'onglet permet d'accéder aux fichiers récents. Cela vous permet de reprendre vos projets en cours là où vous vous étiez arrêté, en assurant une progression efficace et ininterrompue, que vous travailliez seul ou en équipe.
- Accéder aux ressources d'apprentissage. Vous pouvez accéder à des tutoriels, de la documentation et des ressources de développement des compétences. Cela permet aux utilisateurs nouveaux et existants d'améliorer leurs compétences, de découvrir des outils avancés et de résoudre les problèmes.
- Personnaliser votre espace de travail. Vous bénéficiez d'un accès rapide à la personnalisation de l'espace de travail pour adapter l'interface utilisateur à vos préférences et aux besoins du projet. La personnalisation améliore la productivité et crée un environnement de travail plus confortable.
- Passer en revue les projets récents. Vous pouvez suivre et reprendre les travaux récents, ce qui favorise l'amélioration continue de la conception et facilite le suivi des projets au fil de leur évolution.

Pour utiliser l'onglet Page de démarrage, saisissez `STARTMODE` dans la fenêtre de commande.

Optimisation du ruban

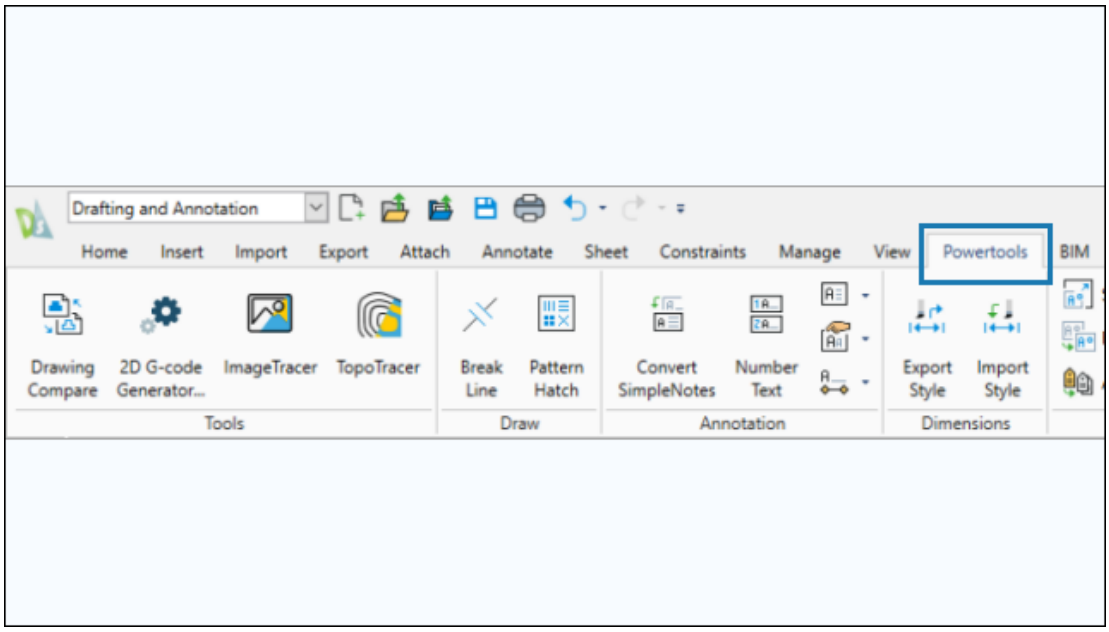


DraftSight propose un espace de travail et un ruban mis à jour pour une plus grande facilité d'utilisation. Les onglets du ruban sont moins encombrés et les commandes ont été réparties sur des onglets supplémentaires pour une meilleure accessibilité.

L'onglet Accueil inclut les commandes couramment utilisées pour améliorer l'efficacité des tâches quotidiennes. L'onglet Démarrer vous permet de sélectionner un espace de travail adapté à vos besoins.

L'espace de travail Ebauche et annotation comprend des panneaux permettant de regrouper, d'afficher ou de masquer des entités spécifiques, ainsi que les onglets Importer et Exporter.

Onglet du ruban Powertools (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



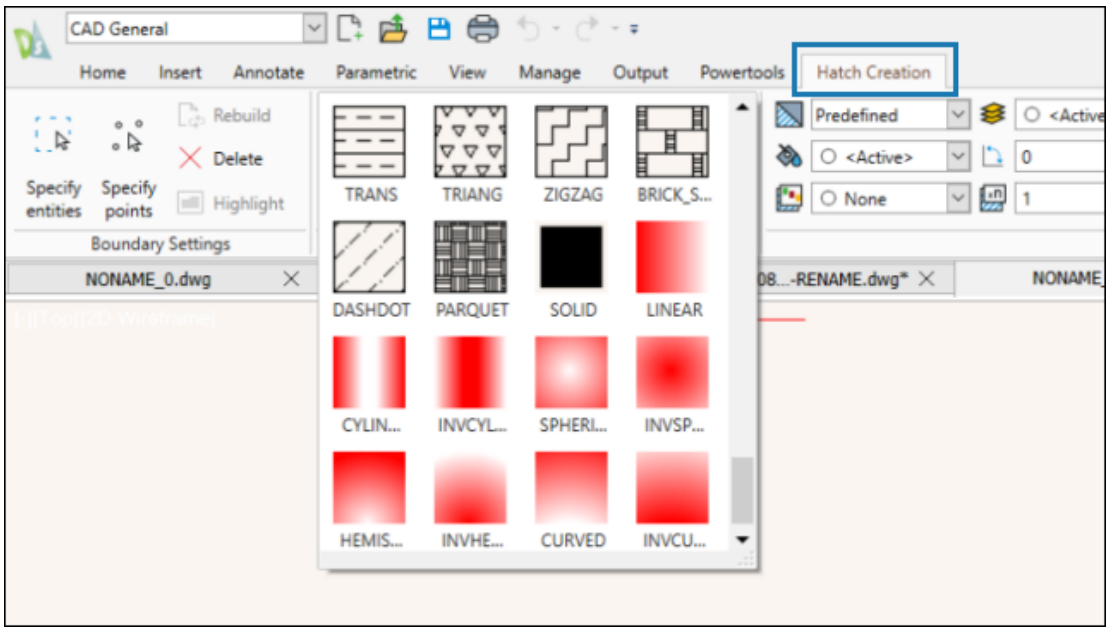
L'onglet Powertools du ruban propose des outils supplémentaires pour rationaliser votre flux de travail.

Ces outils vous aident à :

- Gérer la disposition des fenêtres d'affichage
- Importer et exporter des styles de cote
- Créer des étiquettes de texte professionnelles
- Mettre à l'échelle les blocs avec précision
- Définir l'ordre de tracé par couleur

Ces outils offrent plus de flexibilité et d'automatisation, ce qui vous permet de travailler plus efficacement.

Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs

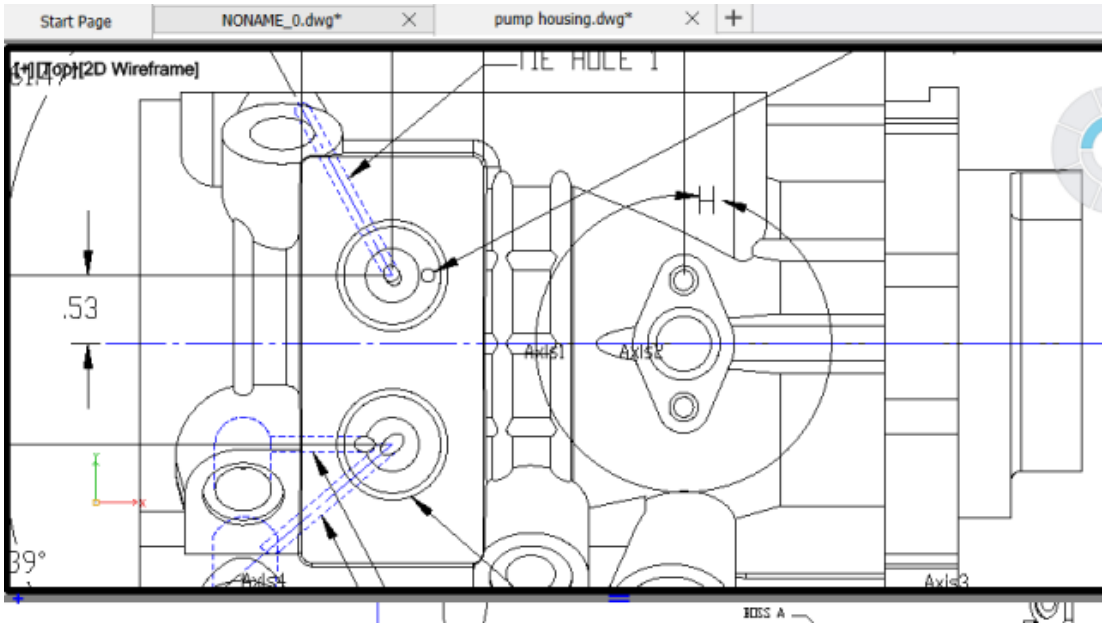


Le ruban contextuel comporte des onglets pour les commandes `HATCH` et `PATTERN`. Cela vous permet de gagner en productivité en passant moins de temps à rechercher les commandes.

Ces onglets vous offrent un accès plus rapide pour ajuster les remplissages de dégradés, mettre en forme le texte et concevoir des motifs afin d'obtenir des résultats visuellement attrayants et professionnels en moins de temps.

Pour accéder aux gradients et aux motifs à partir du ruban contextuel, saisissez `HATCH` ou `PATTERN` dans la fenêtre de commande.

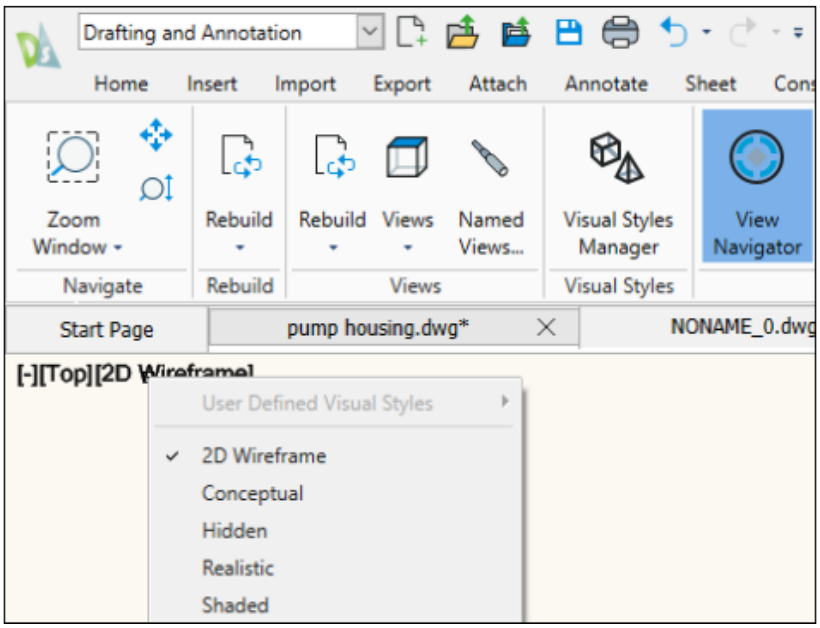
Manipulation des mosaïques de vues (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



Vous pouvez redimensionner les mosaïques en ajustant les limites, fusionner les mosaïques lorsque les limites sont alignées et créer de nouvelles mosaïques en un seul clic ou en utilisant **CTRL + glisser**.

Les mosaïques redimensionnables possèdent des marqueurs ajustables, s'alignent sur les limites et permettent de redimensionner les mosaïques connectées. DraftSight permet des représentations flexibles (configurations un à un, un à plusieurs et plusieurs à plusieurs), et toutes les actions prennent en charge les options **Annuler**/**Rétablir** pour les corrections.

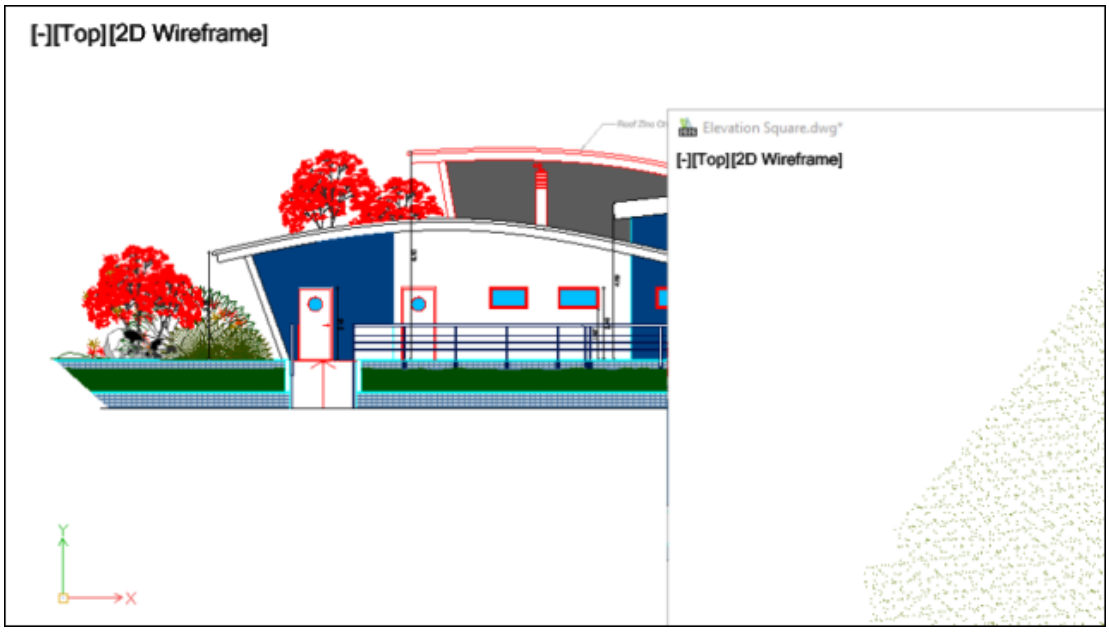
Commandes Mosaïques



Vous pouvez accéder aux commandes Mosaïque dans le coin supérieur gauche de chaque mosaïque (fenêtre d'affichage). Vous pouvez ainsi accéder facilement aux paramètres de modification des vues, d'ajustement des styles visuels et de configuration des options d'affichage. Vous pouvez modifier ces paramètres sans naviguer dans les menus ni les barres d'outils, en cliquant dans les zones entre crochets.

Les commandes Mosaïques simplifient les flux de travail en vous permettant d'effectuer des ajustements sans quitter la mise en plan ni rechercher les commandes. Qu'il s'agisse de basculer entre les vues 2D et 3D ou d'appliquer différents styles pour analyser les conceptions, ces commandes offrent un moyen efficace de travailler sur une mise en plan.

Fenêtres de document flottantes (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



Grâce aux fenêtres de document flottantes, vous pouvez ouvrir des mises en plan dans des fenêtres distinctes en dehors de l'application principale dans DraftSight. Les fenêtres offrent des vues flexibles de plusieurs mises en plan côte à côte ou sur plusieurs écrans. Cette fonctionnalité fournit des options de flux de travail supplémentaires et améliore la productivité en facilitant les comparaisons, le copier-coller et le multitâche.

Pour créer une fenêtre de document flottante, faites glisser un onglet de document en dehors de la fenêtre principale. La fenêtre de document flottante fonctionne de manière indépendante : vous pouvez ajuster sa taille, zoomer et naviguer selon vos besoins.

Images ECW

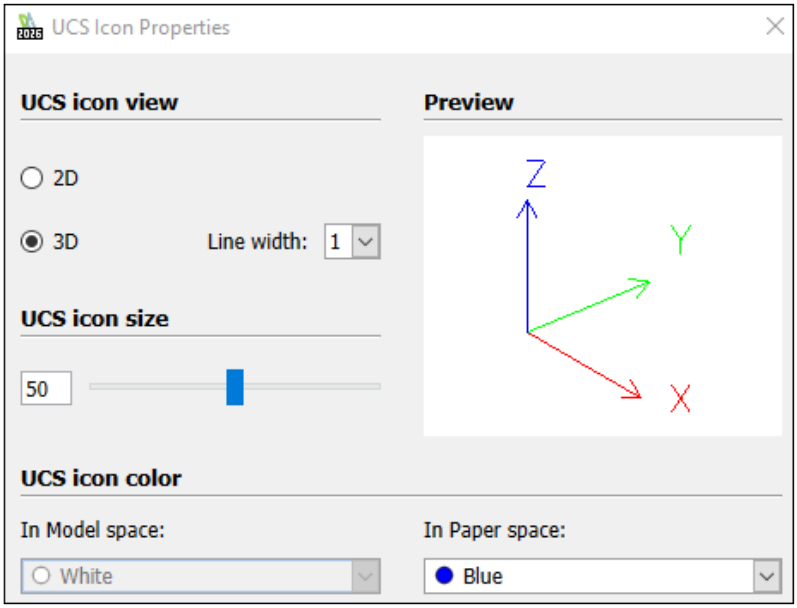
DraftSight prend en charge le format d'image Hexagon Enhanced Compression Wavelet (`.ECW`). Les fichiers `.ECW` utilisent une compression efficace, ce qui en fait un format idéal pour les images à grande échelle telles que les photographies aériennes et satellites. Les fichiers peuvent inclure des données de projection cartographique intégrées, ce qui renforce leur utilité dans les systèmes d'information géographique (SIG) et les applications de détection à distance.

Pour utiliser des images ECW :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Brouillon et annotation** > **Insérer** > **Référence** > **Attacher l'image**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer** > **Attacher l'image**.
- Saisissez `ATTACHIMAGE` dans la fenêtre de commande.

Personnalisation de l'icône CCS



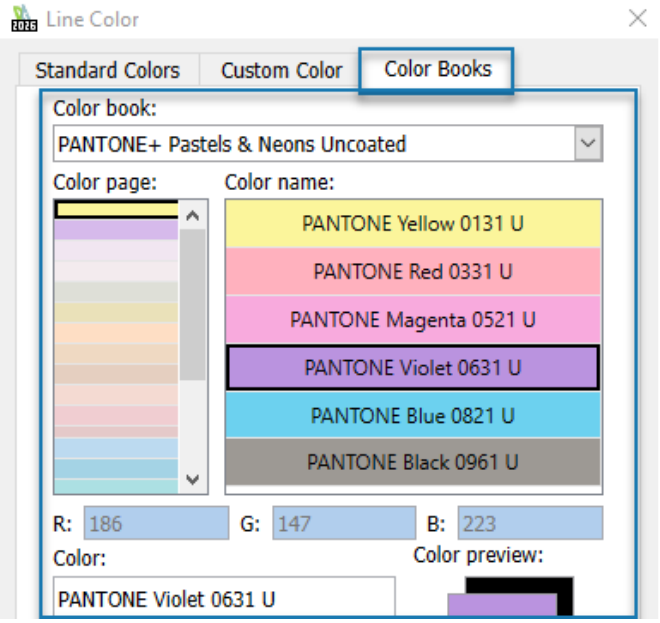
L'icône CCS représente l'orientation actuelle du système de coordonnées. Vous pouvez ajuster cet indicateur visuel en fonction de vos préférences ou des besoins d'un projet particulier.

La commande `UCSICON` inclut une option **Propriétés** dans l'invite de commande. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'icône CCS, vous pouvez personnaliser l'affichage, la taille et la couleur de l'icône CCS. La boîte de dialogue inclut un aperçu dynamique des modifications.

DraftSight enregistre les personnalisations d'une session à une autre.

Pour utiliser la personnalisation des icônes SCP, saisissez `UCSICON` dans la fenêtre de commande.

Liasses couleur (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



DraftSight prend en charge les palettes de couleurs personnalisées, également appelées guides des encres (fichiers `.acb`). Vous avez ainsi accès à des palettes de couleurs standardisées au sein des projets. Les guides des encres sont idéaux pour les professionnels qui doivent respecter des normes de couleurs précises pour préserver l'identité de la marque, la conformité aux normes de l'industrie ou la représentation cohérente des matériaux.

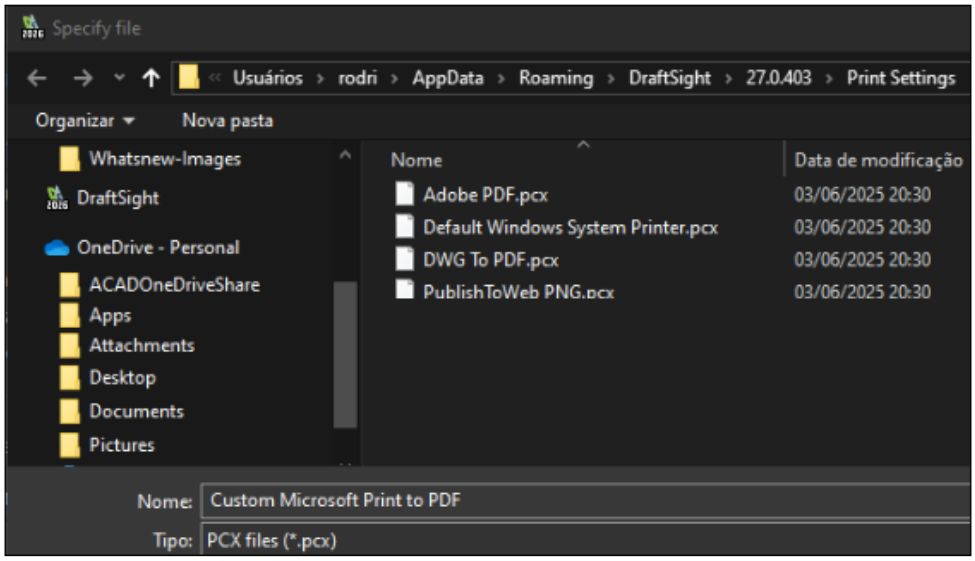
Avec les guides des encres, vous pouvez rapidement sélectionner et appliquer des nuances exactes à partir de systèmes de couleurs courants tels que Pantone® et RAL™ afin de garantir la précision et la cohérence visuelles entre les conceptions.

Pour utiliser des guides des encres :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Accueil** > **Propriétés** > **Couleur**.
- Dans le menu, cliquez sur **Format** > **Couleur de ligne**.
- Saisissez `LINECOLOR` dans la fenêtre de commande.

Fichiers de configuration d'impression PCX (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



DraftSight prend en charge les fichiers de configuration d'impression `.PCX`. Il offre ainsi des fonctionnalités semblables à celles du format `.PC3` d'autres logiciels de CAO.

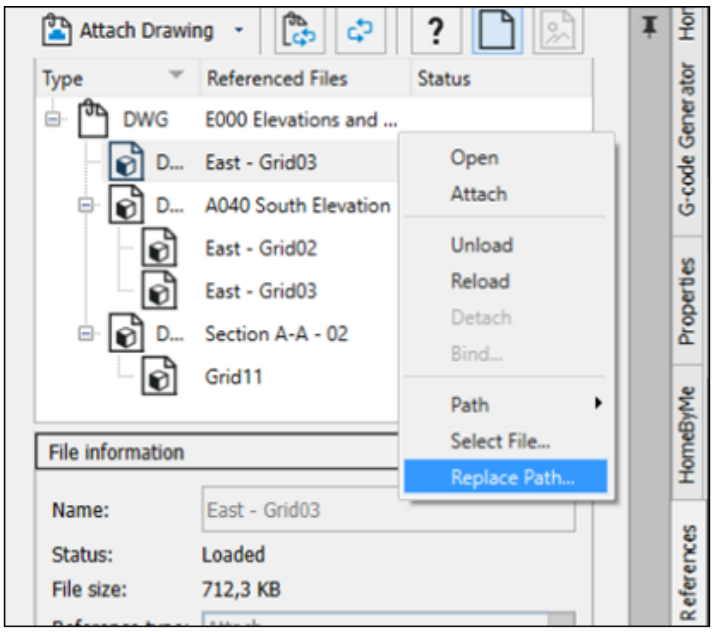
Vous pouvez importer des fichiers `.PC3` ou créer et enregistrer de nouveaux fichiers de configuration d'impression au format `.PCX`. Le format `.PCX` facilite la réutilisation et le partage des paramètres d'impression pour un résultat cohérent d'un travail d'impression à un autre. Cela améliore l'efficacité du flux de travail en garantissant des configurations d'impression standardisées.

Pour utiliser les fichiers de configuration d'impression .PCX :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban (menu de l'application), cliquez sur **Imprimer** > **Imprimer**.
- Dans le menu, cliquez sur **Fichier** > **Imprimer**.
- Saisissez `PRINT` dans la fenêtre de commande.
- Raccourci clavier : **CTRL + P**.

Gestion des références externes manquantes



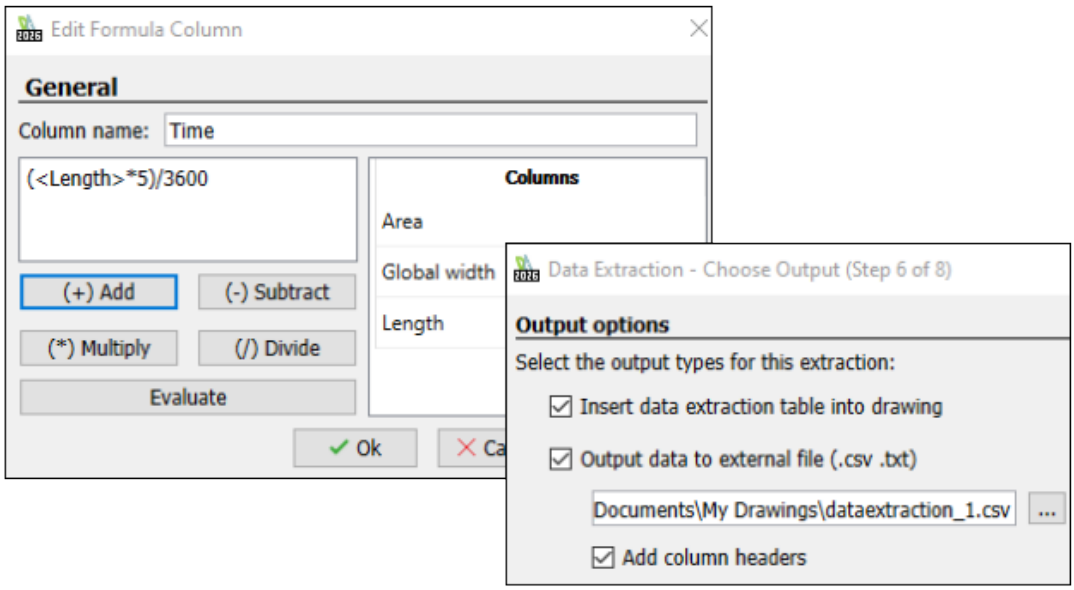
Vous pouvez gérer plus efficacement les références externes manquantes à l'aide des outils de la palette **Références**. Lorsqu'un fichier référencé est déplacé ou renommé, vous pouvez mettre à jour le chemin d'accès au fichier une seule fois. DraftSight vous propose d'utiliser le même chemin pour d'autres références manquantes s'il trouve des fichiers correspondants.

Pour gérer les références externes manquantes :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer** > **Palettes** > **Gestionnaire de références**.
- Dans le menu, cliquez sur **Outils** > **Gestionnaire de références**.
- Saisissez `XREF` dans la fenêtre de commande.

Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données



La commande DATAEXTRACTION permet de créer des fichiers de sortie .CSV et des champs personnalisés pour les formules mathématiques.

Avec la commande DATAEXTRACTION, vous pouvez créer des données de sortie au format .CSV, qui comprend des en-têtes de colonnes pour une meilleure lisibilité. Il s'agit d'un moyen pratique de partager des informations ou de les intégrer à d'autres applications au format texte.

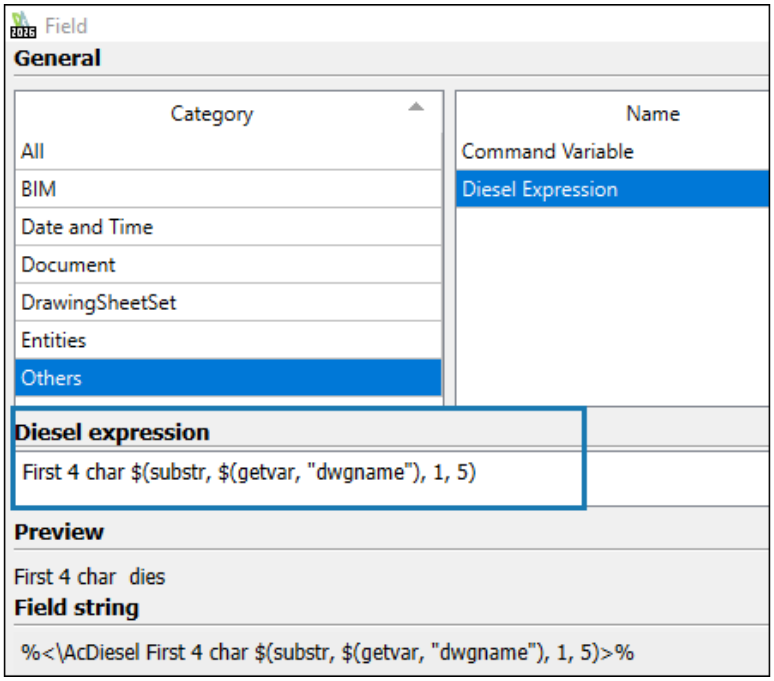
L'assistant EXTRACTION DE DONNEES inclut une option **Insérer une colonne de formule** permettant de définir des champs personnalisés avec des expressions mathématiques. Vous pouvez structurer les tables d'extraction de données de manière flexible, car vous pouvez effectuer des calculs directement dans l'assistant. Vous pouvez créer des exportations de données plus précises et personnalisées sans traitement externe.

Pour utiliser la commande DATAEXTRACTION :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer** > **Liaison de données** > **Extraction de données**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer** > **Extraction de données**.
- Saisissez DATAEXTRACTION dans la fenêtre de commande.

Expressions DIESEL



La commande `FIELD` prend en charge les expressions DIESEL, ce qui permet d'activer le texte dynamique qui se met à jour automatiquement en fonction des propriétés de la mise en plan ou des saisies de l'utilisateur.

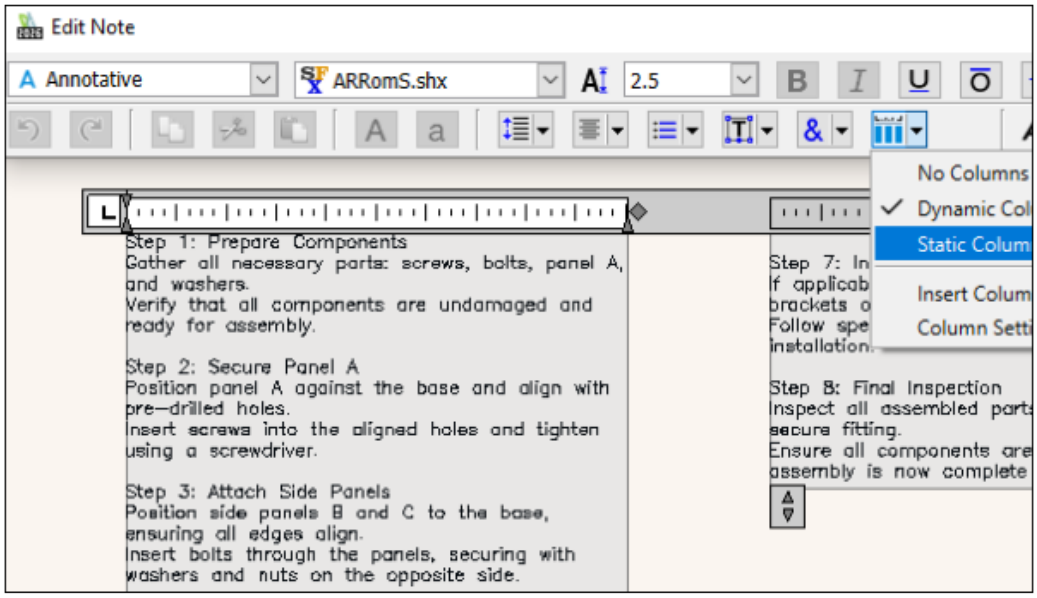
Vous pouvez créer des champs de texte personnalisés qui concatènent des chaînes, effectuent des calculs et appliquent une mise en forme conditionnelle sans avoir besoin de scripts externes ni de programmation complexe. Cela améliore l'automatisation et la flexibilité lors de l'utilisation de données texte dans les mises en plan.

Pour utiliser la commande FIELD :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer** > **Données** > **Champ**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer** > **Champ**.
- Saisissez `FIELD` dans la fenêtre de commande.

Commande MTEXT



Vous pouvez créer et modifier plusieurs colonnes dans les entités `MTEXT`. Avec l'éditeur de texte sur place, vous pouvez ajouter des colonnes avec des largeurs égales et des gouttières (espaces entre les colonnes) cohérentes, et ajuster la hauteur à l'aide des poignées.

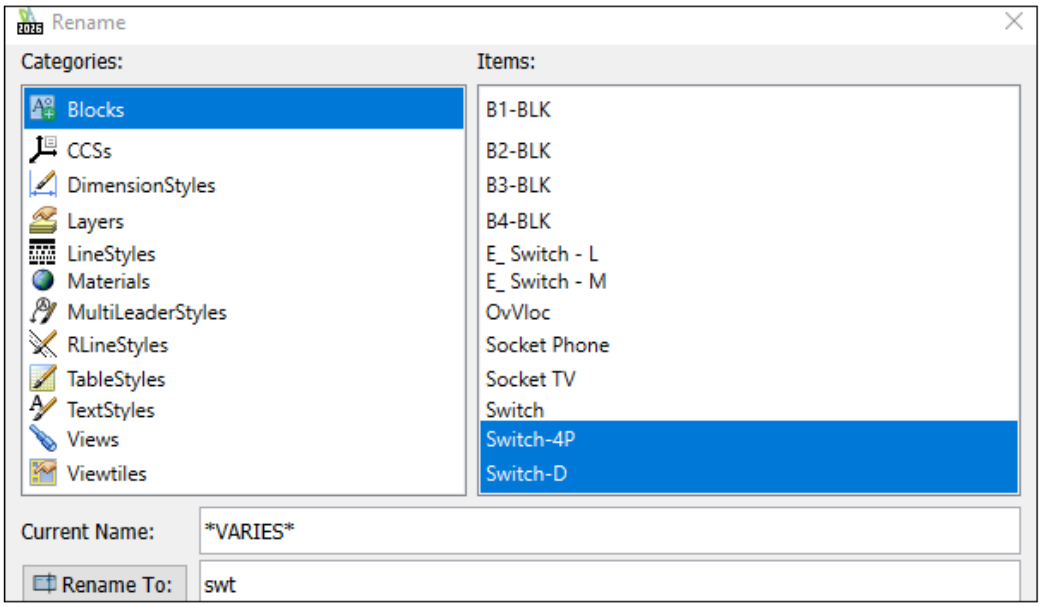
Les colonnes sont utiles pour la documentation complexe ou les notes de conception, car elles vous aident à organiser le texte multicolonne dans des mises en page clairement structurées et faciles à lire. Elles permettent également d'optimiser l'espace de travail disponible en gérant efficacement le texte dans les mises en plan.

Pour utiliser la commande MTEXT :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annoter** > **Texte** > **Note**.
- Dans le menu, cliquez sur **Dessin** > **Texte** > **Note**.
- Saisissez `NOTE` dans la fenêtre de commande.

Commande RENAME



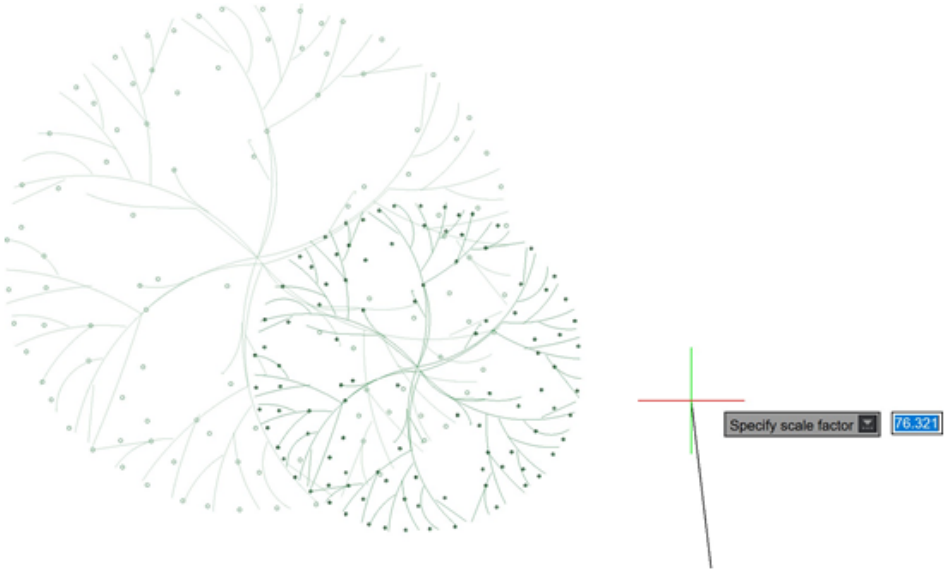
La commande RENAME prend en charge les caractères génériques, ce qui facilite la recherche et la modification du nom de plusieurs éléments nommés à la fois. Vous pouvez filtrer les éléments correspondants dans la boîte de dialogue RENOMMER et renommer plusieurs objets plus efficacement.

Pour utiliser la commande RENAME :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans le menu, cliquez sur **Format** > **Renommer**.
- Saisissez RENAME dans la fenêtre de commande.

Copie avec la commande SCALE



La commande SCALE inclut une option **Copier**. Avec cette option, vous pouvez conserver les entités d'origine tout en générant des doublons mis à l'échelle.

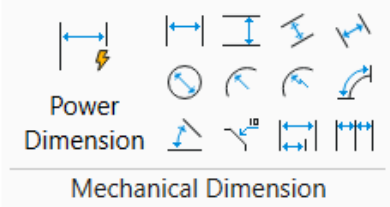
L'option **Copier** offre un processus plus rationalisé et plus efficace. Auparavant, vous deviez utiliser la commande COPY avant la commande SCALE pour copier des entités.

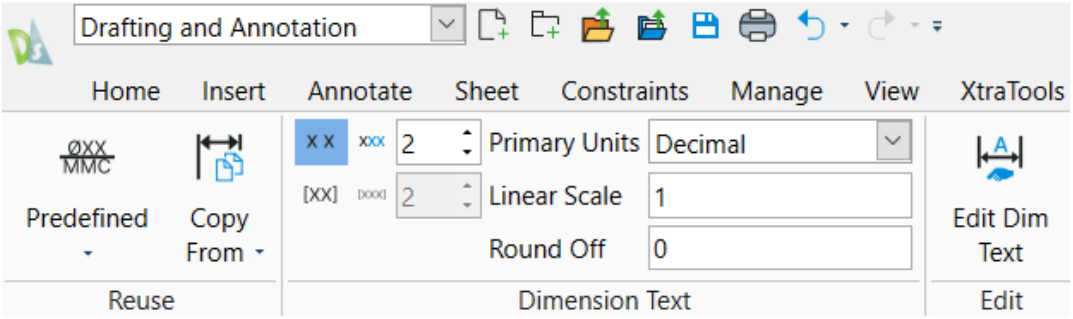
Pour utiliser la commande SCALE :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Accueil** > **Modifier** > **Echelle**.
- Dans le menu, cliquez sur **Modifier** > **Echelle**.
- Saisissez SCALE dans la fenêtre de commande.

Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)





L'outil **Cote d'alimentation** offre un moyen avancé et efficace de créer des cotes précises. Il sélectionne un type de cote approprié en fonction de la géométrie sélectionnée, ce qui garantit la cohérence et la précision dans les mises en plan techniques.

L'outil **Cote d'alimentation** :

- Détermine automatiquement le meilleur type de cote pour les objets sélectionnés.
- Prend en charge les cotes linéaires, radiales et angulaires.
- Préserve l'alignement et l'espacement pour une mise en page plus claire et plus lisible.
- Améliore la productivité en réduisant les ajustements manuels et les reprises.

Pour accéder à l'outil Cote d'alimentation :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Cote mécanique**.
- Dans le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Cote mécanique**.
- Saisissez `AM_POWERDIMENSION` ou `AMPOWERDIM`.

Onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel

L'onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel améliore le flux de travail de cotation. Il offre un accès rapide aux outils essentiels pour modifier et affiner les cotes.

Les panneaux suivants sont disponibles :

- **Réutiliser**. Fournit des outils permettant d'appliquer un texte de cote prédéfini, de copier des propriétés à partir de cotes existantes et d'exporter des paramètres de cote vers d'autres cotes.
- **Texte de cote**. Gère la visibilité, la précision, la mise en forme, la mise à l'échelle et l'arrondissement des valeurs du texte de cote pour les unités principales et alternatives.

- **Editer**. Affiche la barre d'outils Formatage de la note qui vous permet de modifier la cote sélectionnée.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

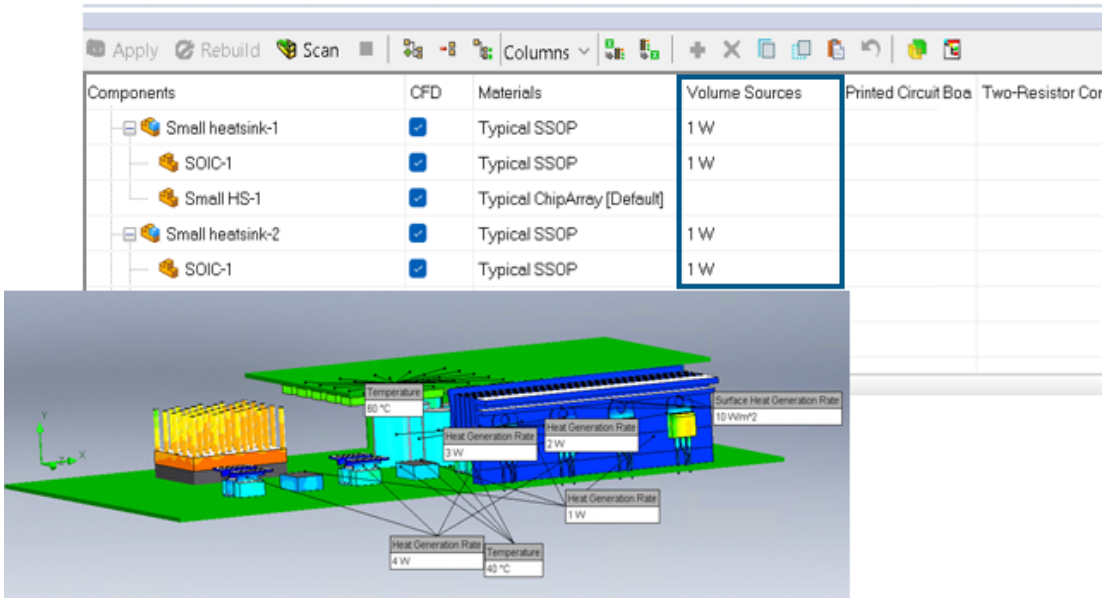
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Explorateur de composants**
- **Remplir les petits interstices**
- **Emplacements minimum et maximum des objectifs**
- **Graphiques à bulles pour les études paramétriques**
- **Paramètres de projet issus de composants**

SOLIDWORKS® Flow Simulation est disponible à l'achat séparément.

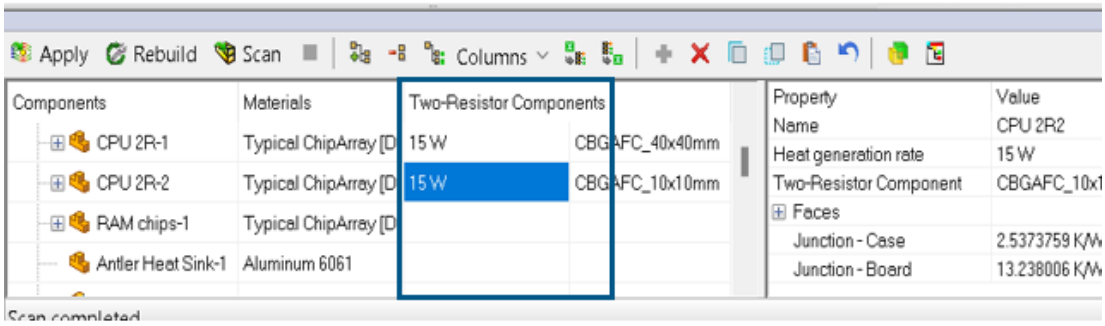
Explorateur de composants

Puissance totale des sources



L'explorateur de composants inclut une colonne pour les **sources de volume** ou les **sources de surface**. Cela vous aide à identifier toutes les sources et leurs budgets énergétiques.

Création de composants à deux résistances



Vous pouvez créer des composants à deux résistances dans l'explorateur de composants. Cela permet de réduire le temps et les erreurs potentielles.

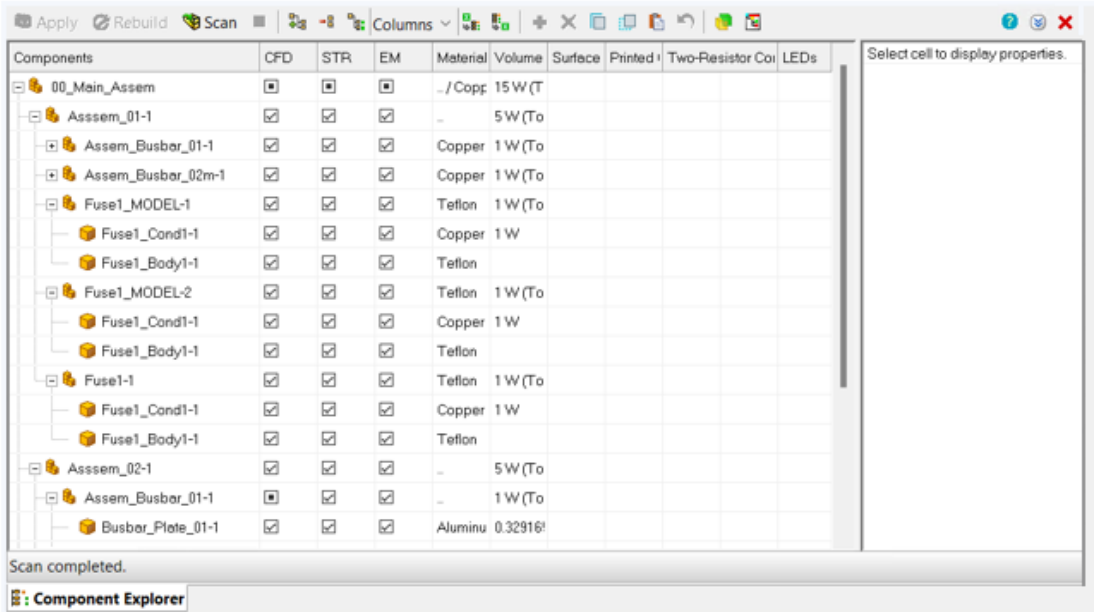
Pour créer des composants à deux résistances :

Effectuez l'une des opérations suivantes:

- Dans l'Explorateur de composants, sous **Composants à deux résistances**, spécifiez l'élément de puissance ou BDT (Base de Données Technique) et cliquez sur **Appliquer**.
- Dans une feuille de calcul Microsoft®Excel®, remplissez une liste de composants avec des paramètres à deux résistances, puis importez-la dans l'Explorateur de composants.

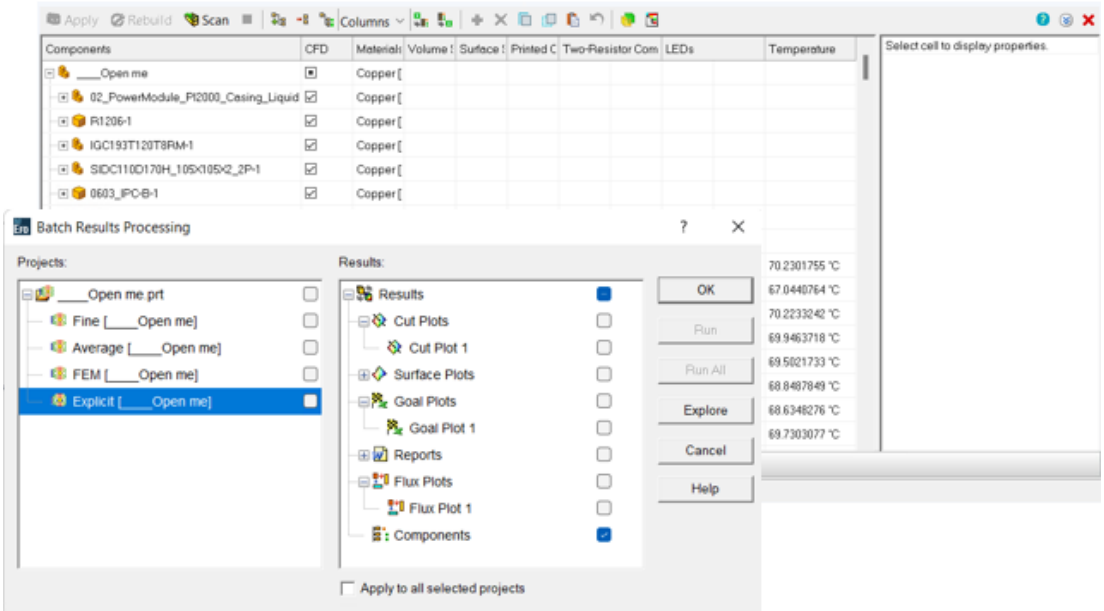
Flow Simulation détecte automatiquement les faces supérieure et inférieure. Une face plane en contact avec un autre corps (PCB probablement) correspond à la face inférieure tandis que la face plane opposée désigne la face supérieure. Si Flow Simulation ne parvient pas à détecter les faces, il crée une fonction non valide. Vous pouvez modifier la fonction dans l'arbre et sélectionner les faces manuellement.

Etat du composant



Dans l'explorateur de composants, vous pouvez gérer les fonctions et les états des composants. Vous pouvez également supprimer les fonctions de volume appliquées aux composants.

Colonne de température

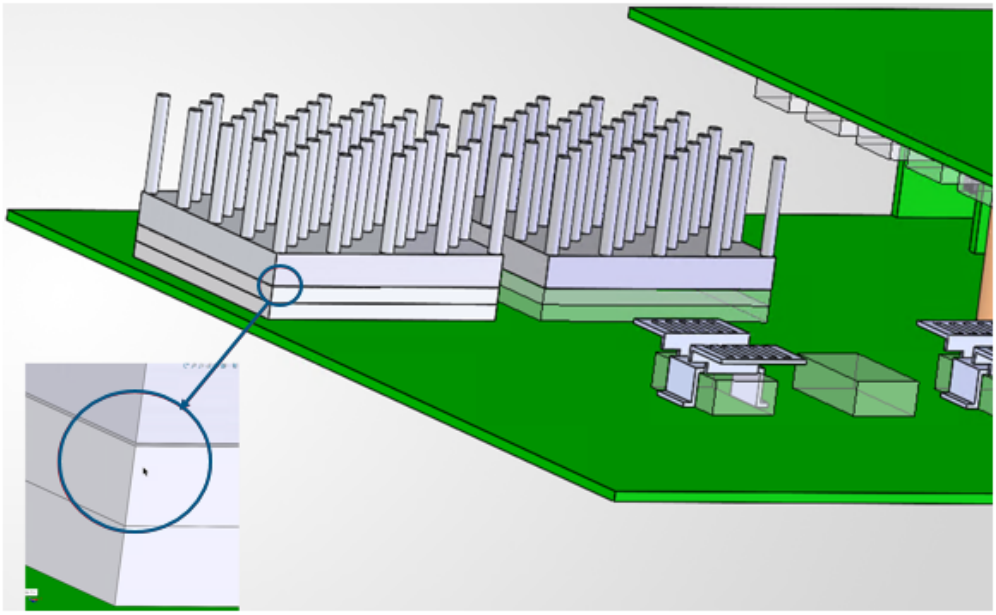


L'explorateur de composants inclut une colonne de **température** dans laquelle vous pouvez exporter les valeurs vers Microsoft Excel.

Cette colonne indique les températures de tous les solides sans ralentir le solveur. Vous pouvez exporter automatiquement une table de correspondance des noms de composants,

des données d'entrée et des températures résultantes via le **traitement groupé des résultats**.

Remplir les petits interstices



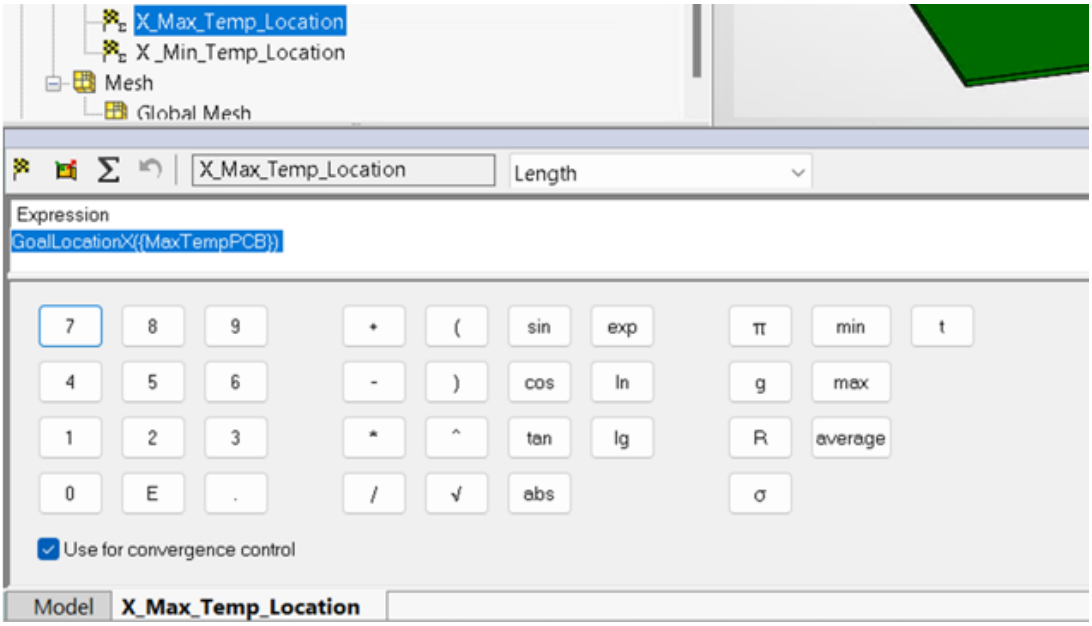
Vous pouvez remplir les petits interstices dans les modèles pour garantir une plus grande précision thermique.

Les modèles peuvent présenter de petits écarts entre les composants chauffés et les dissipateurs thermiques ou entre les pièces collées. Ces interstices doivent être remplis de matériaux d'interface thermique (TIMS) ou de colle pendant l'assemblage. Cependant, les modèles de simulation présentant des interstices non remplis donnent des résultats thermiques incorrects.

L'outil **Remplir les petits interstices** vous permet de combler les cellules de maillage à l'intérieur des interstices avec des matériaux volumiques spécifiques correspondant aux critères d'épaisseur.

Flow Simulation applique le matériau aux cellules de maillage sans créer de corps CAO. Vous pouvez voir la forme résultante du matériau de remplissage en utilisant les outils de post-traitement et en désactivant l'option **Utiliser la géométrie CAO**.

Emplacements minimum et maximum des objectifs



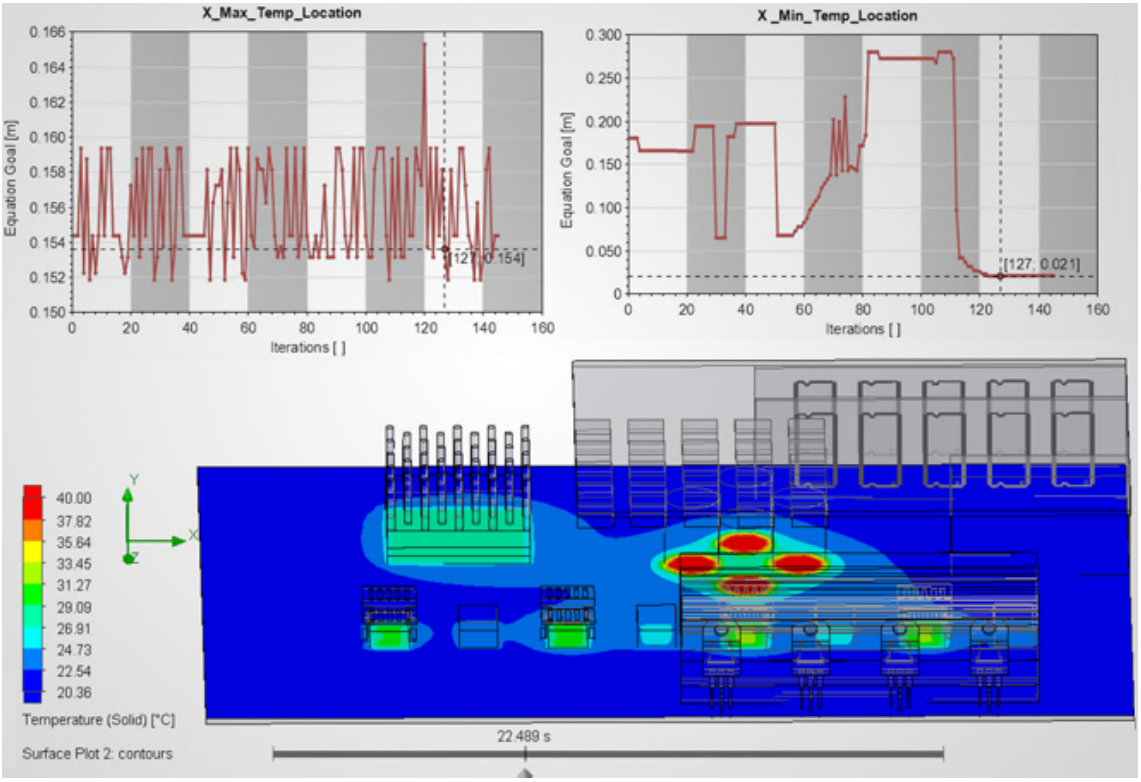
Vous pouvez spécifier les emplacements minimum ou maximum comme fonction objective.

Lors de l'exécution de simulations, vous aurez peut-être besoin des coordonnées d'un point où une valeur minimale ou maximale d'un paramètre est atteinte pour les résultats de la simulation ou comme fonction objective.

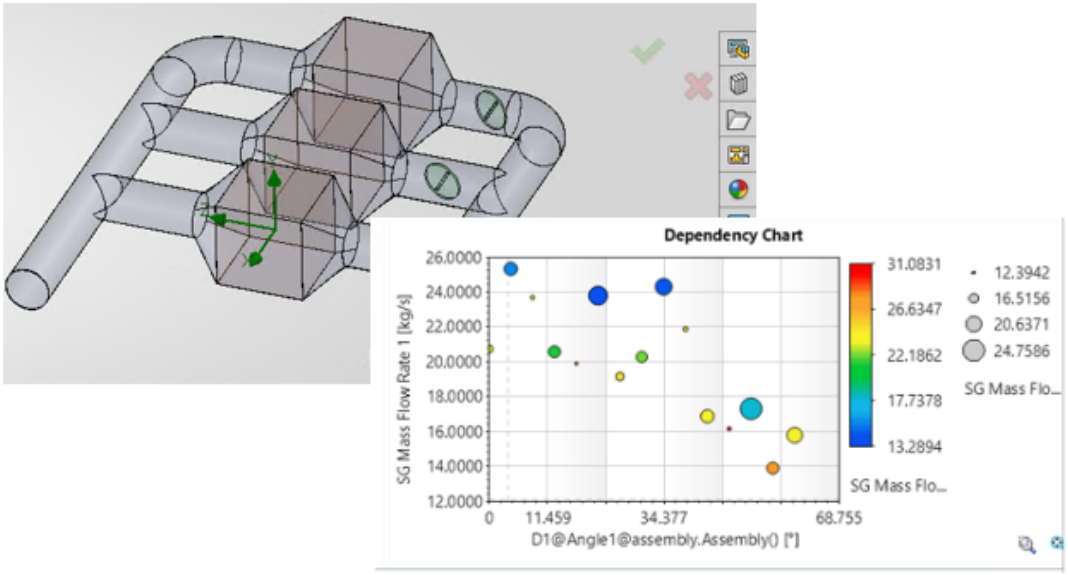
Les fonctions permettant de localiser le point de l'objectif de volume ou de surface se trouvent dans l'expression de l'objectif d'équation, où *Nom de l'objectif* désigne l'objectif de surface ou de volume minimum ou maximum :

- **GoalLocationX**({*Nom de l'objectif*})
- **GoalLocationY**({*Nom de l'objectif*})
- **GoalLocationZ**({*Nom de l'objectif*})

Exemple de températures minimale et maximale dans une simulation :

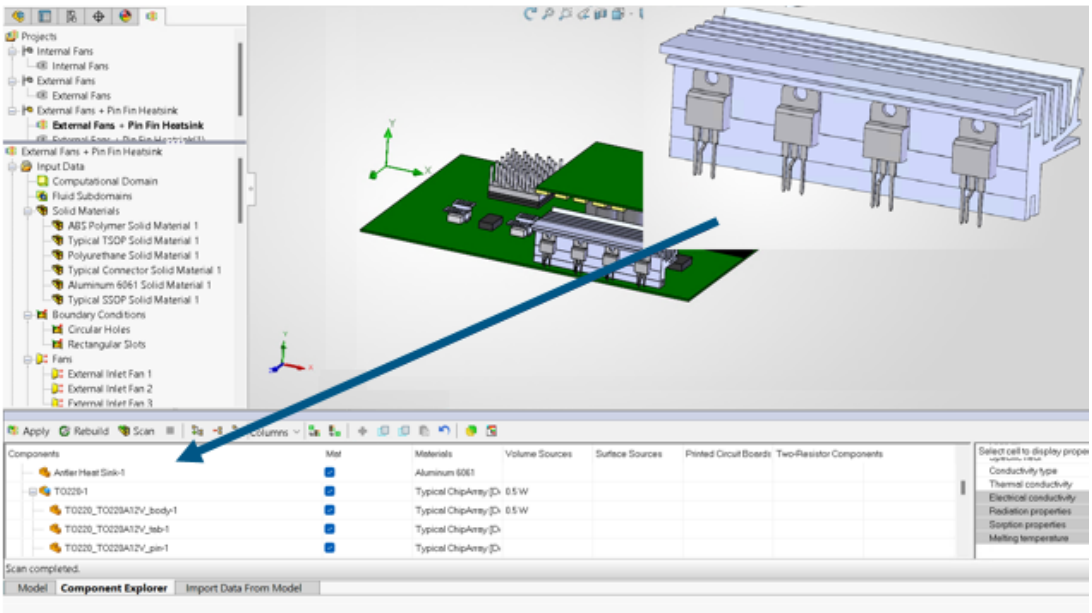


Graphiques à bulles pour les études paramétriques



Vous pouvez afficher jusqu'à trois paramètres sur un graphique à bulles pour comparer les points de conception des études paramétriques résultantes en vue d'une optimisation des paramètres.

Paramètres de projet issus de composants



Vous pouvez gérer plus efficacement les composants intégrés.

Vous pouvez :

- Contrôler individuellement plusieurs sous-modèles intégrés dans le projet d'analyse actuel
- Définir les paramètres du projet dans les sous-modèles et les propager vers le haut
- Contrôler les dépendances sophistiquées définies dans les composants intégrés
- Créer des composants de bibliothèque élaborés et réutiliser des sous-modèles
- Régler les paramètres des composants individuels au sein d'un groupe de composants intégrés identiques

27

SOLIDWORKS Plastics

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Prise en charge de Pack and Go (2026 SP2/FD02)**
- **Base de données matériaux**
- **Performance**
- **Matériaux thermodurcissables**
- **Tracé de volume non rempli**
- **Analyse des évents**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional et SOLIDWORKS Plastics Premium sont des produits vendus séparément.

Prise en charge de Pack and Go (2026 SP2/FD02)

Les résultats des études SOLIDWORKS Plastics sont également inclus dans les résultats de la simulation lorsque vous utilisez la fonctionnalité Pack and Go.

Pour accéder à Pack and Go :

1. Dans SOLIDWORKS Design, cliquez sur **Fichier** > **Pack and Go** .
2. Dans la boîte de dialogue Pack and Go, sélectionnez **Inclure les résultats de la simulation**.

   Les résultats de l'étude SOLIDWORKS Plastics sont enregistrés dans un sous-dossier du dossier du document.

3. Cliquez sur **Enregistrer**.

Base de données matériaux

La base de données des matériaux plastiques est mise à jour en fonction des dernières données fournies par les fabricants de matériaux.

85 nouvelles classes de matériaux ont été ajoutées, 12 nuances ont été mises à jour et 50 nuances obsolètes ont été supprimées de la base de données.

Fabricant	Nombre de nouvelles classes de matériaux
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricant	Nombre de classes de matériaux mises à jour
SABIC Specialties®	12

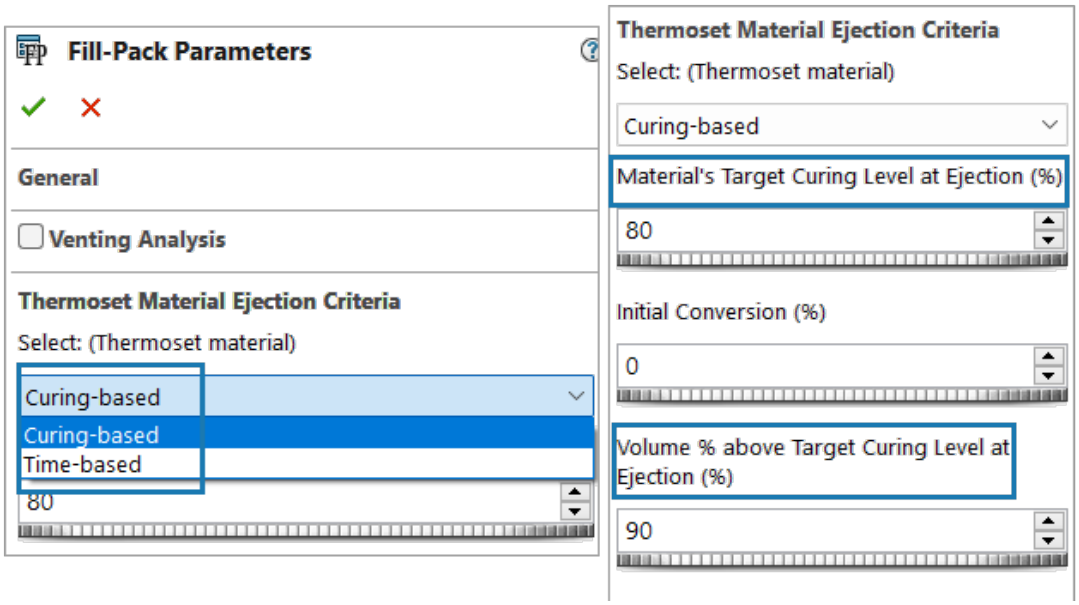
Fabricant	Nombre de classes de matériaux supprimées
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Performance

L'amélioration de l'efficacité de résolution des systèmes sous-jacents d'équations accélère la résolution des simulations plastiques sans affecter la robustesse ni la précision.

- Solution jusqu'à 15 % plus rapide pour les simulations Fill
- Solution jusqu'à 30 % plus rapide pour les simulations Pack
- Solution jusqu'à 25 % plus rapide pour les simulations Cool

Matériaux thermodurcissables



Les mises à jour des paramètres de l'interface utilisateur pour les matériaux thermodurcissables améliorent la convivialité. Les mises à jour du solveur améliorent la précision des simulations de remplissage (Fill), de compactage (Pack) et de déformation (Warp).

Les simulations prennent en compte les effets de l'orientation des matériaux thermodurcissables remplis de fibres, ce qui améliore la précision de la solution.

Le tableau dresse la liste des paramètres de l'interface utilisateur qui ont été renommés, ainsi qu'un nouveau paramètre ajouté.

Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
Type de contrôle réactif • **Conversion** • **Temps**	**Critères d'éjection du matériau thermodurcissable** • L'option **Basé sur le durcissement** indique au solveur de poursuivre la simulation de durcissement jusqu'à ce que le matériau atteigne le niveau de durcissement cible spécifié, ce qui évite d'avoir à déterminer le temps de durcissement de manière approximative. • L'option **Basé sur la durée** définit un temps de durcissement spécifique au bout duquel le solveur termine la simulation de durcissement du matériau thermodurcissable. Après avoir exécuté la simulation, vous pouvez examiner les

Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
	résultats pour déterminer le pourcentage de durcissement obtenu sur l'ensemble de votre modèle et ajuster le temps de durcissement pour raccourcir ou étendre le processus.
% de conversion d'éjection	L'option **Niveau de durcissement cible du matériau à l'éjection** définit le pourcentage de durcissement auquel le matériau thermodurcissable atteint son point de gélification, lorsque sa viscosité devient infinie et que le matériau perd sa capacité à s'écouler. Le durcissement au-delà de ce niveau n'est pas bénéfique et ne fait que rallonger le cycle de fabrication. Cette caractéristique est une propriété intrinsèque du matériau déterminée par la caractérisation, généralement fournie par le fabricant du matériau.
	Nouveau paramètre : l'option **% du volume au-dessus du niveau de durcissement cible à l'éjection** définit un pourcentage de volume seuil qui détermine le point d'éjection. La valeur par défaut est de 90 %, ce qui signifie que la pièce est éjectée lorsque 90 % du volume de plastique atteint le niveau de durcissement cible.

Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. **Temps de durcissement à la fin du remplissage** 2. **Conversion réactive du matériau à la fin du remplissage** 3. **Temps de durcissement en fin de post-remplissage**	1. **Temps nécessaire pour atteindre le niveau de durcissement** 2. **Niveau de durcissement du matériau à la fin du remplissage** 3. **Temps nécessaire pour atteindre le niveau de durcissement**

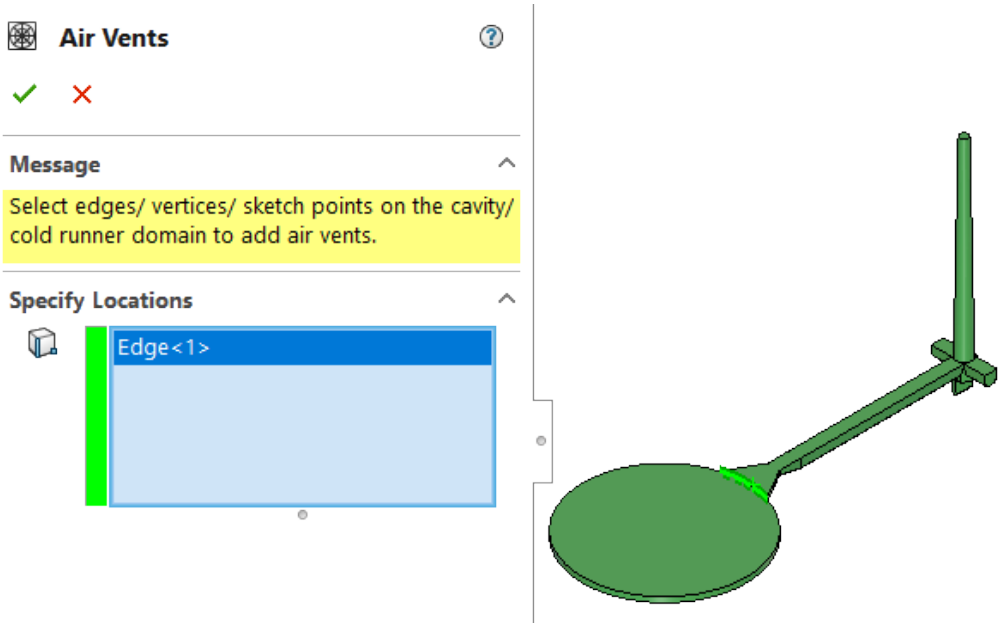
Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
4. **Conversion réactive du matériau en fin de post-remplissage**	4. **Niveau de durcissement du matériau à l'éjection**

Tracé de volume non rempli

Un nouveau tracé de résultat, **Volume non rempli**, est disponible pour les simulations de remplissage en cas d'arrêt-matière.

Le tracé **Volume non rempli** vous permet de visualiser les régions du modèle qui ne sont pas remplies suite à un arrêt-matière pendant le remplissage.

Analyse des évents



Vous pouvez spécifier des conditions aux limites **Events d'aération** sur les arêtes du modèle.

Dans les versions précédentes, vous pouviez spécifier des évents d'aération pour l'analyse des évents sur les sommets uniquement. Grâce à l'ajout d'évents d'aération basés sur les arêtes, vous pouvez capturer de manière plus réaliste le comportement des évents réels du moule. Vous pouvez attribuer la condition aux limites **Events d'aération** aux domaines **Empreinte** et **Système de canaux froids**.

28

Routage

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Ajout de gaines sur les raccords en ligne (2026 SP1/FD01)**
- **Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage**
- **Gestion d'une liste de favoris pour les gaines**
- **Améliorations des tables de connecteurs**
- **Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan**

Le routage est disponible dans SOLIDWORKS® Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate.

Ajout de gaines sur les raccords en ligne (2026 SP1/FD01)

Vous pouvez appliquer des gaines sur les raccords en ligne, tels que les tés, les croix et les réducteurs, à l'aide du PropertyManager Gaine.

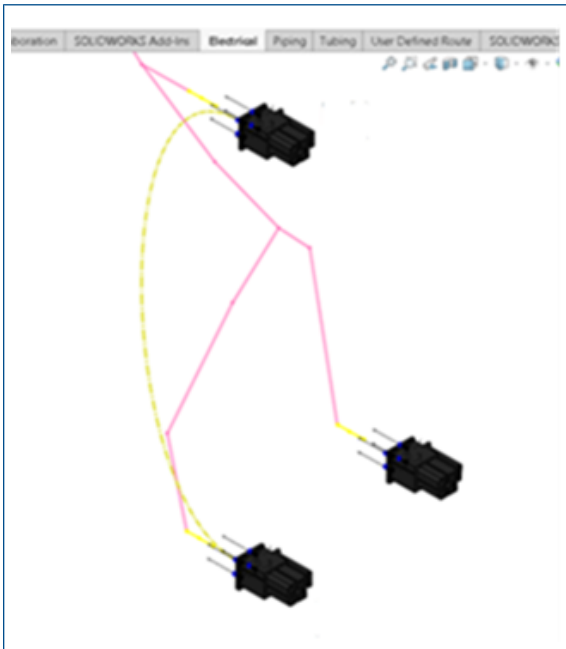
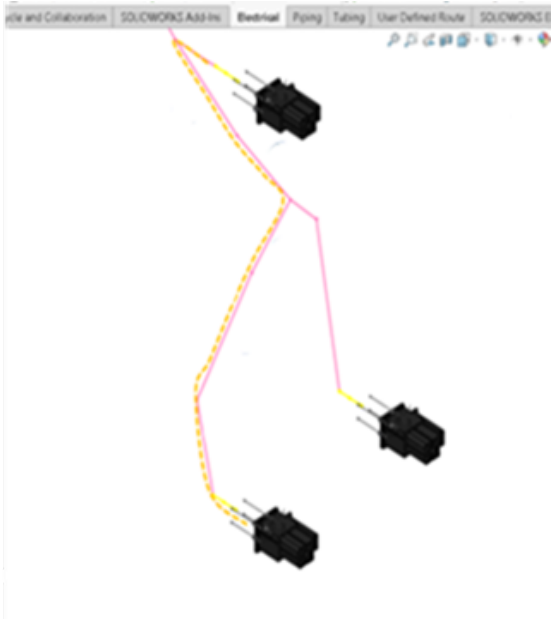
Avantages : Vous pouvez représenter les calques d'isolation ou de protection de manière plus précise et complète tout au long de l'itinéraire.

Pour ajouter des gaines sur des raccords en ligne :

1. Dans le PropertyManager Gaine, cliquez sur **Segments et ajustements**.
2. Sélectionnez les ajustements que vous souhaitez gainer. répliquer

Les gaines apparaissent sur toutes les vues, y compris les modes image ombrée, image filaire et mise en plan. Lorsque vous modifiez des raccords ou ajustez des routages, les gaines se mettent automatiquement à jour pour refléter vos modifications.

Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage

	
Guides générés automatiquement en suivant le chemin le plus court possible entre les connecteurs d'extrémité	Guides redirigés suivant une trajectoire de routage

Dans le PropertyManager Routage automatique, vous pouvez rediriger les guides pour suivre une trajectoire de routage. Les guides identifient le segment d'esquisse le plus proche qui mène au connecteur d'extrémité correspondant et suivent cette trajectoire.

Avantages : la redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage permet de limiter les interférences avec d'autres composants et de réduire les ajustements manuels, pour un routage plus rapide et plus efficace.

Pour rediriger les guides afin de suivre une trajectoire de routage :

1. Créez une esquisse 2D ou 3D menant au connecteur d'extrémité approprié.
2. Cliquez sur **Outils** > **Routage** > **Electrique** > **Routage** > **Routage automatique**.
3. Sous **Mode de routage**, sélectionnez **Guides**.
4. Sélectionnez **Suivre le chemin de routage**.

   Pour des résultats précis, utilisez **Suivre le chemin de routage** avant de fusionner les fils.

5. Dans la zone graphique, sélectionnez les esquisses à utiliser comme trajectoires de routage.

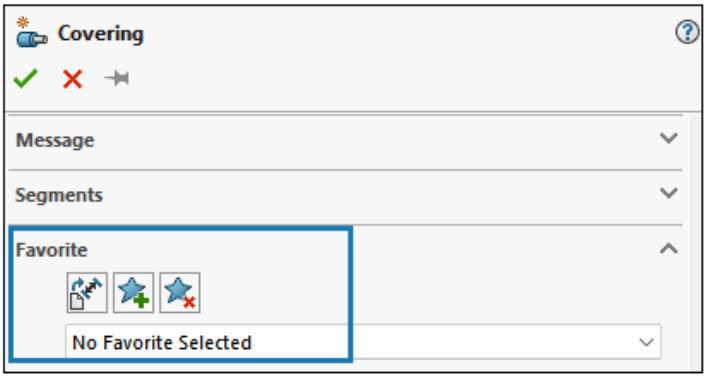
   Un aperçu des guides alignés sur l'esquisse sélectionnée s'affiche dans la zone graphique.

6. Cliquez sur **Terminé**.

Les esquisses représentant la trajectoire de routage figurent dans l'arbre de création FeatureManager® sous le nom **trajectoire_routage***n*

7. Cliquez sur ✔.

Gestion d'une liste de favoris pour les gaines



Vous pouvez enregistrer des gaines multicouches couramment utilisées ou standardisées en tant que favoris pour les réutiliser dans des modèles. Cela vous aide à gérer une liste de gaines préférées pour une utilisation ultérieure.

Ces favoris enregistrent tous les paramètres du PropertyManager Gaine auxquels vous pouvez accéder lorsque vous travaillez sur d'autres segments de tuyauterie.

Avantages : cette section améliore l'efficacité de l'utilisateur et la gestion du temps en fournissant un accès rapide au style de gaine couramment utilisé.

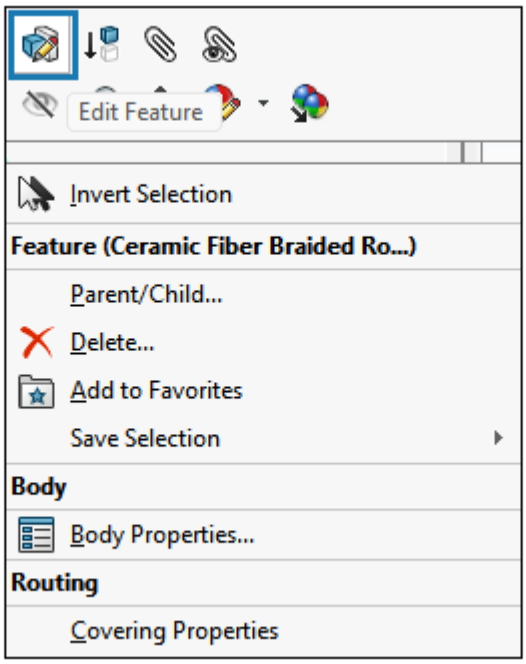
Pour gérer les favoris, dans la section **Favoris** de la boîte de dialogue Gaine, spécifiez les options décrites dans le tableau suivant :

	Option	Description
	Appliquer les attributs par défaut/Aucun favori	Restaure l'option **Aucun favori sélectionné** et les paramètres par défaut.
	Ajouter un favori	Ajoute la gaine sélectionnée à la liste **Favoris**. • Pour ajouter un style, cliquez sur, saisissez un nom, puis cliquez sur **OK**.

	Option	Description
	Supprimer un favori	Supprime le favori sélectionné.
	Liste des favoris	Permet de sélectionner les styles favoris enregistrés.

Cette fonctionnalité prend en charge les gaines de tuyauterie et de plomberie, mais pas les gaines électriques.

Modifier l'élément de gaine



Vous pouvez modifier les éléments de gaine d'un routage de tuyauterie directement dans l'arbre de création FeatureManager.

Avantages : cette fonction rationalise le processus de conception en réduisant le nombre de clics, ce qui permet d'économiser du temps et des efforts.

Pour modifier l'élément de gaine :

1. Cliquez à l'aide du bouton droit sur l'élément de gaine dans l'arbre de création FeatureManager.
2. Sélectionnez **Editer la fonction** .
3. Dans la section **Couches successives** du PropertyManager Gaine, spécifiez les paramètres requis.
4. Cliquez sur **Appliquer**.

Améliorations des tables de connecteurs

Vous pouvez insérer et gérer des tables de connecteurs de manière plus intuitive et efficace.

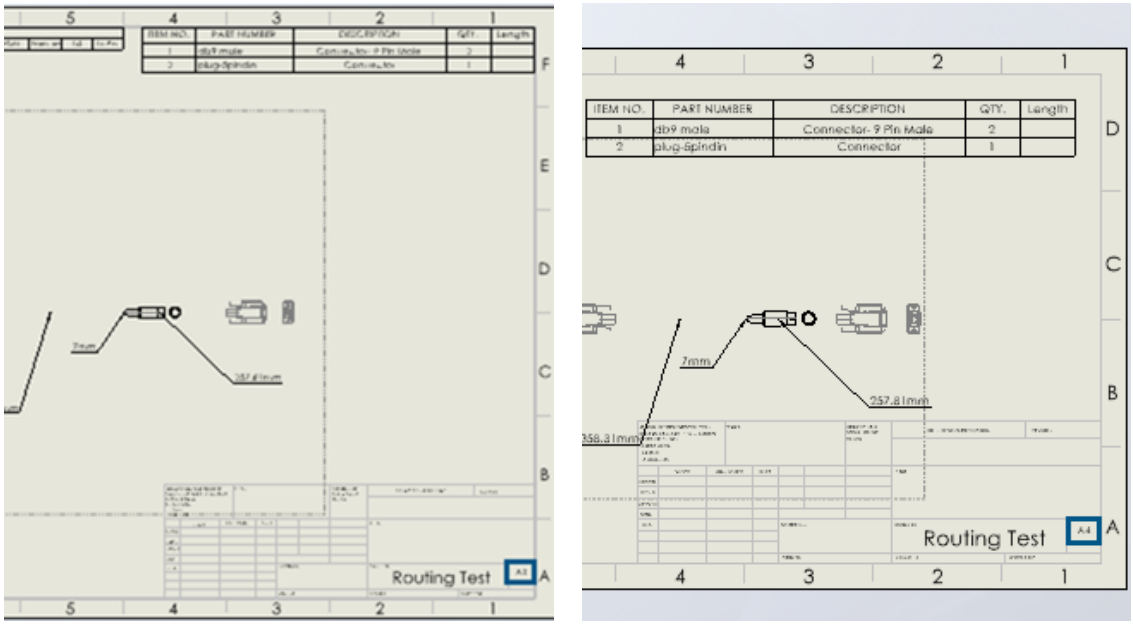
Avantages : ces améliorations simplifient la gestion des tables de connecteurs. Grâce à des noms de tables plus évocateurs et à des outils de sélection par lot, vous passez moins de temps à trier les connecteurs.

Le PropertyManager Table de connecteurs affiche une liste plus claire des connecteurs. Cette liste indique la référence du composant pour chaque connecteur et permet de réduire les erreurs lors de l'insertion de la référence.

Pour vous aider à identifier un connecteur, SOLIDWORKS Routing inclut les informations de référence du composant directement dans le nom de la table de connecteurs. Au lieu d'utiliser des noms génériques tels que **Table de connecteurs 1**, la dénomination mise à jour suit un format plus descriptif, tel que **Table de connecteurs 3 broches<4>**. Ce format correspond à ce que vous voyez dans l'arbre de création FeatureManager. Il vous aide à associer chaque table au connecteur correspondant.

Vous n'avez plus besoin d'insérer des tables une par une. Vous pouvez sélectionner et insérer plusieurs tables de connecteurs à la fois en utilisant les raccourcis de sélection multiple du PropertyManager, tels que **Ctrl+clic** ou **Maj+clic**. Vous pouvez également supprimer plusieurs connecteurs de la liste en une seule étape.

Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan



Mise en plan aplatie d'un assemblage de routage	La même mise en plan aplatie, automatiquement mise à l'échelle pour s'adapter à un nouveau fond de plan

Lorsque vous modifiez le modèle de fond de plan d'une mise en plan aplatie, chaque élément ajuste automatiquement son échelle et sa position pour s'adapter à la nouvelle taille.

Par exemple, la mise en plan illustrée dans le tableau ci-dessus reste centrée après le changement de fond de plan du format **A3 - Paysage** au format **A4 - Paysage**.

Avantages: la mise à l'échelle automatique garantit que chaque élément de votre mise en plan s'adapte correctement à un nouveau fond de plan, ce qui permet de gagner du temps et de réduire les erreurs.

La mise à l'échelle automatique s'applique à tous les éléments de la mise en plan aplatie :

- Vues de mise en plan
- Tables électriques
- Annotations
- Blocs de connecteurs



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.