SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE®

NOVIDADES

Produtos SOLIDWORKS 2026



DASSAULT SYSTEMES

Índice

1 Novidades dos produtos SOLIDWORKS 2026 9
Principais aprimoramentos 10
Desempenho 10
Para obter mais informações 11
IA na 3DEXPERIENCE platform 12

2 Usar o SOLIDWORKS Design na 3DEXPERIENCE platform 14
SP2 e FD02 14
Salvar componentes do Toolbox em lote (2026 SP2/FD02) 14
Reparo automático de arquivos ao bloquear, desbloquear e salvar no 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02) 15
Comandos de configuração no MySession (2026 SP2/FD01) 15
Filtro de pesquisa aprimorado para arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC (2026 SP2/FD02) 17
Suporte para caminhos de arquivo longos ao salvar na plataforma (2026 SP2/FD02) 17
SP1 e FD01 18
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 18
Aplicar um formato unificado de data (2026 SP1/FD01) 19
Notificações do Assistente (2026 SP1/FD01) 20
Replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores (somente usuários do 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01) 21
Excluir os arquivos locais e remotos da aba Arquivos do 3DEXPERIENCE neste computador (2026 SP1/FD01) 22
Descontinuação do mapeamento de atributos da família CAD (2026 SP1/FD01) 23
Marcas de dados de exibição (2026 SP1/FD01) 24
Exibir as abas Simulação e Configuração na barra de ação (2026 SP1/FD01) 25
Aba Número do item da empresa (2026 SP1/FD01) 26
Melhoria na manipulação de mapeamentos de atributos de vários valores (2026 SP1/FD01) 26
Manter opção de iteração anterior (2026 SP1/FD01) 27
Vincular colunas da lista de materiais aos atributos de PLM (2026 SP1/FD01) 28
Controle manual para atualizar locais de arquivos de marcadores (2026 SP1/FD01) 29
Abrir filtros a partir da caixa de diálogo Abrir (2026 SP1/FD01) 30
Abrir a revisão mais recente de referências (2026 SP1/FD01) 31
Execução de fluxos de trabalho de colaboração a partir da interface de usuário do 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01) 32
SP0 e GA 33
Componentes do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS Design 33
Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE no Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS 35

Suporte para vincular ao arquivo com tabelas de projeto 38

3 Instalação 40
Gerenciamento de instalações do SOLIDWORKS Design e SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02) 40
Instalar e gerenciar versões do SOLIDWORKS Design e do SOLIDWORKS Visualize 41

4 Administração 43
Suporte a marcadores na ferramenta Administrador de configurações (2026 SP1/FD01) 43
Relatórios de erros (2026 SP1/FD01) 44
Orientação de ativação da plataforma para licenças multiusuário (2026 SP1/FD01) 45
Atualizações do SOLIDWORKS Rx 46

5 Fundamentos do SOLIDWORKS 47
Exibir módulo de seção (2026 SP2/FD02) 47
Exibição de modelo 48
Suporte ao DSPBR no SOLIDWORKS Design 48
Planificar piso em cenas (2026 SP1/FD01) 51
Fornecer feedback do usuário (2026 SP1/FD01) 51
Mudanças nas opções do sistema e propriedades de documentos (2026 SP1/FD01) 52
Encerrar uma tarefa em execução no Agendador de tarefas do SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01) 54
Excluir equações para esboços e recursos 55
Render with SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS Design 56
Renderizar com o SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS Design 56
PropertyManager de renderização do SOLIDWORKS Visualize 56
Carregar modelos do SOLIDWORKS no SOLIDWORKS Visualize 57
Aparências do SOLIDWORKS 58
Application Programming Interface (API) 59

6 Interface do usuário 60
Fonte DS ISO (2026 SP1/FD01) 60
Ocultar e mostrar guias do Painel do Gerenciador 61
Visualizar mensagens ignoradas 62
Usabilidade 63
Filtros de seleção 64
Outros aprimoramentos na interface do usuário 64

7 Geração de esboço 66
Converter imagens em esboços (Beta) (2026 SP1/FD01) 66
Dimensões de ranhura (2026 SP1/FD01) 69
Grupos de relação (2026 SP1/FD01) 69

8 Peças e recursos 72
Ativação automática do padrão de geometria (2026 SP2/FD02) 72

Forçar a conversão em BREP padrão (2026 SP1/FD01) ... 73
Assistente de furação (2026 SP1/FD01) ... 74
Diretrizes de segmentação (2026 SP1/FD01) ... 76
Criar pontos de referência por valores XYZ ... 78
Sair dos processos de peça com a tecla Esc ... 79
Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos ... 80
Usar um sistema de coordenadas para definir uma caixa delimitadora ... 82

9 Chapa metálica ... 84
Alterar raios de dobra em dobras existentes (2026 SP2/FD02) ... 84
Condições iniciais do Flange-base ... 85

10 Sistema de estrutura e soldagens ... 86
Interface de usuário do sistema de estrutura (2026 SP1/FD01) ... 86
Acessar as propriedades da lista de corte em Propriedades do arquivo ... 87
Tratamentos de canto aprimorados ... 88

11 Montagens ... 90
Isolar componentes repetidamente (2026 SP2/FD02) ... 90
Atribuir o mesmo número de referência do componente (2026 SP1/FD01) ... 92
Assistente de padrões (2026 SP1/FD01) ... 95
Especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas ... 96

12 Detalhamento e desenhos ... 98
Geração automática de desenhos (Beta) ... 98
Especificar símbolos como favoritos (2026 SP2/FD02) ... 99
Realçar texto da nota (2026 SP2/FD02) ... 100
Exibir corpos gráficos (2026 SP2/FD02) ... 100
Vincular configurações de BOM a configurações de vista de desenho (2026 SP1/FD01) ... 101
Eliminar anotações duplicadas em itens de modelo (2026 SP1/FD01) ... 102
Exportar visualizações de desenho como blocos de esboço (2026 SP1/FD01) ... 103
Símbolos de soldagem (2026 SP1/FD01) ... 104
Descrições de rosca de furo (2026 SP1/FD01) ... 105
Adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão ... 106
Especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica ... 107
Uso de linhas magnéticas para alinhar anotações ... 108
Uso de indicadores com símbolos de acabamento de superfície ... 109

13 Configurações ... 110
Opções de importação de montagem do Parasolid (2026 SP2/FD02) ... 110
Exibição de título nos painéis de gerenciamento (2026 SP2/FD02) ... 111
Criar modelos a partir do Configuration Publisher (2026 SP1/FD01) ... 113
Tabelas de configuração e Usabilidade das tabelas de estado de exibição ... 114
Dividir configurações em arquivos individuais ... 116

14 Importar/exportar 118
Opções de importação de montagem do Parasolid (2026 SP2/FD02) 118
Importar modelos usando um processo em segundo plano (2026 SP1/FD01) 119
Identificadores de face e aresta durante a importação 120

15 SOLIDWORKS PDM 122
Filtrar histórico de arquivos por tipo de evento(2026 SP2/FD02) 122
Incluir arquivos movidos e renomeados em pesquisas históricas(2026 SP2/FD02) 123
Login automático do Windows para Web2 (2026 SP1/FD01) 124
Atualizar as caixas de diálogo Check-in e Alterar estado (2026 SP1/FD01) 124
Arquivar fluxos de trabalho 125
Acesso à pasta de nível inferior 126
Ferramenta de atualização de versão de arquivo 126
Desativar acionadores personalizados antes da atualização do banco de dados 128
BOM nomeada e Detalhes do arquivo no Web2 Client 128
Padrão de criptografia de dados 129
Suporte ao Protocolo de Autenticação Kerberos do Windows 129
Opções de tarefa de conversão 129
Sincronização automática de vistas do vault 131

16 SOLIDWORKS Manage 132
Listas de numeração 133
Caixa de diálogo Propriedades de lista de corte 133
Definir lista de numeração 135
Usar uma Lista de numeração em um objeto de documento 135
Modelos e desenhos vinculados 136
Aplicar um número a um arquivo do SOLIDWORKS 137
Visualizar arquivos relacionados 138
Acessar Folhas de horas pelo Targeted Web Client 139
Conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos 139
Excluir novos usuários de grupos 140
Atualizações seguras do banco de dados com uma senha SQL 141
Definir a Data final de uma tarefa 141
Incluir tarefas em espera 142
Visualizar Detalhes da tarefa com a Ferramenta de Planejamento de capacidade 143
Módulo Relatórios no Plenary Web Client 143
Criação de links para o Desktop Client 144
BOM simples somente para filhos 144
Definir uma condição de acesso do usuário 144
Condições de saída de processamento 144
Acionadores de eventos da API de mensagens 144

17 SOLIDWORKS Simulation 145
Diagnóstico de erro aprimorado para vigas (2026 SP2/FD02) 146
Aprimoramento da precisão para cargas de gravidade (2026 SP1/FD01) 146

Precisão aprimorada para forças de corpo livre (2026 SP1/FD01) 147
Conector de cabos (2026 SP1/FD01) 148
Ativar a compatibilidade com o SIMULIA para fluxos de trabalho de simulação (2026 SP1/FD01) 149
Forças aplicadas nas vigas 150
Estudos de flambagem 150
Exibição de deformações angulares 151
Carga remota distribuída em arestas de casca 152
Atualizações de licenciamento 152
Melhoria de desempenho para estudos com conectores 153
Forças do conector de pino 154
Suporte de massa remota para análise de espectro de resposta 155
Salvar plotagens de resultados como eDrawings 156
Definições de cascas 157
Interface de usuário 157

18 SOLIDWORKS Visualize 159
Renderização volumétrica (2026 SP2/FD02) 159
Suporte para hardware AMD no modo de renderização rápida Stellar 160

19 SOLIDWORKS CAM 161
Chanfros de quebra de barra para materiais em caminhos de ferramenta de torneamento 161
Criar chanfros de quebra de barra 164
Parâmetros do alojamento da pinça 165

20 CircuitWorks 166
Gerenciar o desempenho ao criar modelos a partir de arquivos ECAD (2026 SP1/FD01) 166

21 SOLIDWORKS Composer 167
Opções de template de nome de arquivo para Workshops 167
Vários formatos de imagem para gerar vídeos 168
Formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF 169

22 SOLIDWORKS Electrical 170
Atribuir prioridade para a marca de componente (2026 SP2/FD02) 171
Marcações – Recursos atualizados de marcação ECP (2026 SP2/FD02) 172
Configuração Ignorar vazio na configuração de propagação (2026 SP2/FD02) 173
Caixa de diálogo Renomear documento (2026 SP1/FD01) 174
Produtividade do gerenciamento de projetos (2026 SP1/FD01) 175
Desenhar várias réguas de bornes lado a lado (2026 SP1/FD01) 176
Atualizar o conector dinâmico após a inserção (2026 SP1/FD01) 177
Editor do TraceParts no Portal de conteúdo elétrico (2026 SP1/FD01) 178
Navegar de forma bidirecional entre esquemas 2D e montagens 3D 179
Gerenciamento de cabo 180
Filtragem avançada no painel Filtros 180
Recursos adicionais para produtividade do Gerenciamento de cabos 180

Ocultar classes do sistema 181
Rotear fios selecionados separadamente 182
Inserção dinâmica de conector 183
Caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar 183
Atualizar e Substituir dados de Projeto 184

23 SOLIDWORKS Inspection 185
Reordenar e bloquear balões (2026 SP1/FD01) 185

24 SOLIDWORKS MBD 186
Dimensões de ordenada (2026 SP1/FD01) 186
Descrições de rosca de furo (2026 SP1/FD01) 188
Filtrar o DimXpertManager 189

25 DraftSight 190
Seleção de tipo de licença do DraftSight (2026 SP2/FD02) 191
Modo da barra de status (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) (2026 SP2/FD02) 192
Comando de verificação ortográfica (2026 SP2/FD02) 193
Painel Formato na guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 194
Inserir símbolo mecânico na caixa de diálogo Editar nota (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 195
Comando Verificar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 196
Comando Organizar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 197
Comando Editar várias dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 198
Momento de inércia para seções de perfil predefinidas (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 199
Comando Alongar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 200
Comando Unir dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 201
Painel de representação na aba da faixa de opções contextual Dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 202
Alinhar o comando de dimensão (somente o DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 203
Inserir o comando de dimensão (somente o DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 204
Replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores (somente usuários do 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01) 205
Aba Página inicial (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) 206
Otimização da faixa de opções 207
Aba da faixa de opções do Powertools (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) 208
Faixa de opções contextual para gradientes e padrões 209
Manipular ViewTiles (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) 210
Controles do ViewTiles 210
Janelas de documentos flutuantes (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) 211
Imagens ECW 211

Personalização do ícone CCS 212
Livros de cores (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) 213
Arquivos de configuração de impressão PCX (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) 214
Gerenciar referências externas ausentes 215
Inserir a coluna Fórmula na extração de dados 216
Expressões Diesel 217
Comando MTEXT 218
Comando RENAME 219
Copiar com o comando SCALE 220
Ferramenta de dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical) 221
Guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado 221

26 SOLIDWORKS Flow Simulation 223
Explorador de componentes 223
Poder total das fontes 223
Criar componentes de dois resistores 224
Status do componente 225
Coluna de temperatura 225
Preencher ranhuras finas 226
Locais de meta mínima e máxima 227
Gráficos de bolhas para estudos paramétricos 228
Parâmetros do projeto a partir de componentes 229

27 SOLIDWORKS Plastics 230
Suporte para Pack and Go (2026 SP2/FD02) 230
Banco de dados de materiais 230
Desempenho 231
Material termofixo 232
Plotagem de volume não preenchido 233
Análise de ventilação 234

28 Rota 235
Adicionar coberturas sobre conexões em linha (2026 SP1/FD01) 235
Redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota 236
Gerenciar uma lista de favoritos para coberturas 237
Editar o Elemento de cobertura 238
Melhorias na tabela de conectores: 238
Dimensionar desenhos automaticamente para novos formatos de folha 239

1

Novidades dos produtos SOLIDWORKS 2026

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Principais aprimoramentos**
- **Desempenho**
- **Para obter mais informações**
- **IA na 3DEXPERIENCE platform**



Produtos SOLIDWORKS® para a versão de 2026 incluem melhorias orientadas pelo usuário que ajudam a simplificar e acelerar os processos de desenvolvimento de produtos, desde a concepção até a fabricação:

- Acelere o tempo de lançamento no mercado com colaboração aprimorada e gerenciamento de dados
- Simplifique fluxos de trabalho para peças, montagens, desenhos, MBD, roteamento elétrico e de tubulação, colaboração ECAD-MCAD e renderização
- Tenha mais efetividade no trabalho com melhorias de importação/exportação, experiência do usuário e desempenho
- Simplifique os fluxos de trabalho de desenho com precisão e clareza com as atualizações do DraftSight®
- Aumente a eficiência dos dados com as atualizações do SOLIDWORKS PDM
- Garanta o desempenho e a precisão com as atualizações do SOLIDWORKS Simulation

- Simplifique o projeto elétrico com o SOLIDWORKS Electrical Schematic
- Continue projetando em qualquer lugar com o que há de mais recente em desenvolvimento de produtos baseados em navegador na **3D**EXPERIENCE® platform

Este documento cobre todas as melhorias que afetam a forma como interage com a **3D**EXPERIENCE platform no SOLIDWORKS Design.Ele também inclui outros aplicativos que podem se conectar à plataforma, como o DraftSight.

Principais aprimoramentos

As principais melhorias no SOLIDWORKS® Design 2026 oferecem aprimoramentos aos produtos existentes e novos recursos inovadores.

Fundamentos	**Aparências do SOLIDWORKS** na página 58
Peças e recursos	**Criar pontos de referência por valores XYZ** na página 78
Sistema de estrutura e soldagens	**Tratamentos de canto aprimorados** na página 88
Detalhamento e desenhos	**Vincular colunas da lista de materiais aos atributos de PLM (2026 SP1/FD01)** na página 28 **Geração automática de desenhos (Beta)** na página 98
Configurações	**Dividir configurações em arquivos individuais** na página 116
Importar/exportar	**Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos** na página 80

Desempenho

A versão atual melhora o desempenho de ferramentas e fluxos de trabalho específicos.

Alguns destaques das melhorias no desempenho e no fluxo de trabalho são:

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

O desempenho do cálculo é aprimorado para determinados tipos de padrões, porque o SOLIDWORKS Design ativa internamente a opção **Padrão de geometria**. Para obter mais informações, consulte **Ativação automática do padrão de geometria (2026 SP2/FD02)** na página 72

O desempenho de renderização foi aprimorado para arestas de silhueta aceleradas por hardware que você seleciona previamente.

(2026 SP1/FD01)

O desempenho de renderização é aprimorado para vistas de peças com arestas realçadas (**Estrutura de arame**, **HLR/HLV** e **Sombreado com arestas**) ao selecionar recursos e corpos.

O desempenho é aprimorado ao salvar uma montagem aberta na Revisão de projeto grande na **3D**EXPERIENCE platform.

SOLIDWORKS Simulation

O tempo de solução para estudos de simulação com conectores que suportam acoplamento distribuído foi melhorado.

DraftSight

O desempenho do DraftSight foi aprimorado com a alternância entre operações de folhas, zoom e panorâmica e tempos de abertura de arquivos.

Quando você muda para uma folha, o desempenho tem melhora de 66% em média. A troca de uma folha pelo modelo é melhorada em 78%. Esses aprimoramentos foram medidos em várias configurações de hardware, desde configurações de baixo nível até computadores de alto desempenho, beneficiando os usuários independentemente do tipo de sistema em que estejam trabalhando.

O desempenho do zoom é melhorado em até 55% em certos casos, e o desempenho do panorama é aumentado em cerca de 38%.

A abertura de arquivos é 10% mais rápida. Isso reduz o tempo de espera e maximiza o tempo que você pode dedicar ao seu trabalho.

Para obter mais informações

Use os seguintes recursos para saber mais sobre o SOLIDWORKS Design:

Novidades em PDF e HTML	Este manual está disponível nos formatos PDF e HTML. Clique em: • > **Novidades** > **PDF** • > **Novidades** > **HTML**
Novidades interativas	No SOLIDWORKS Design, o aparece ao lado dos novos itens de menu e dos títulos de PropertyManagers novos e significativamente melhorados. Clique em para exibir o tópico neste guia que descreve o aprimoramento. Para ativar as Novidades interativas, clique em > **Novidades** > **Interativas**.
Ajuda on-line	Apresenta uma cobertura completa dos nossos produtos, incluindo detalhes sobre a interface do usuário e exemplos.
Fórum do usuário SOLIDWORKS	Contém publicações da comunidade de usuários do SOLIDWORKS da plataforma **3D**EXPERIENCE® (necessário fazer login).

Notas da versão	Fornece informações sobre as mais recentes modificações aos nossos produtos, incluindo as alterações ao manual *Novidades*, ajuda on-line e outros documentos.
Avisos legais	Os Avisos legais do SOLIDWORKS estão disponíveis **on-line**.

IA na 3DEXPERIENCE platform

A **3D**EXPERIENCE platform fornece uma ampla variedade de ferramentas para aumentar sua produtividade, algumas das quais aproveitam os sistemas de inteligência artificial (IA) para aprimorar sua experiência.

O que é IA?

A IA se refere a sistemas que imitam processos de pensamento humano, incluindo aprendizado, refinamento e resolução de problemas por meio de modelos de computador. Esses sistemas podem reconhecer padrões, prever dados e extrair conclusões a partir de grandes volumes de dados. A IA generativa cria novos conteúdos, como texto, mídia e outros materiais de apoio, com base nos dados de entrada.

Como a IA é usada na Dassault Systèmes?

Na Dassault Systèmes, as ferramentas de IA são integradas a muitos aplicativos do **3D**EXPERIENCE. Dependendo de suas necessidades e fluxos de trabalho específicos, essas ferramentas aproveitam diferentes abordagens técnicas para aumentar sua produtividade, incluindo aprendizado de máquina, redes neurais, grandes modelos de linguagem e processamento de linguagem natural.

Quais os benefícios da IA?

As ferramentas de IA do **3D**EXPERIENCE oferecem suporte para aproveitar seus dados, se comunicar claramente, melhorar a acessibilidade para outras pessoas, melhorar sua eficiência e usar dados para permitir confiança na tomada de decisões. Você pode aplicar essas ferramentas em uma ampla gama de situações, desde a descoberta de novos medicamentos até o desenvolvimento de sapatos ou cidades.

O que você precisa considerar antes de usar a IA?

Você deve garantir que o uso das ferramentas de IA do **3D**EXPERIENCE esteja em conformidade com as políticas de dados de sua organização.

Ao usar as ferramentas de IA do **3D**EXPERIENCE (em uma **3D**EXPERIENCE platform em nuvem pública ou privada), os cálculos acontecem em ambientes que são executados com recursos de computação compartilhados usando apenas os dados estritamente necessários para essa finalidade.

Ao usar as ferramentas de IA do **3D**EXPERIENCE, sempre revise e valide os dados de saída para garantir a confiabilidade e a precisão.

A Dassault Systèmes documenta a finalidade das várias ferramentas de IA do **3D**EXPERIENCE integradas a suas soluções na Documentação e, mais especificamente,

na assistência ao usuário. Além disso, você deve usar essas ferramentas de IA de acordo com a finalidade pretendida, conforme descrito neste documento.

2

Usar o SOLIDWORKS Design na 3DEXPERIENCE platform

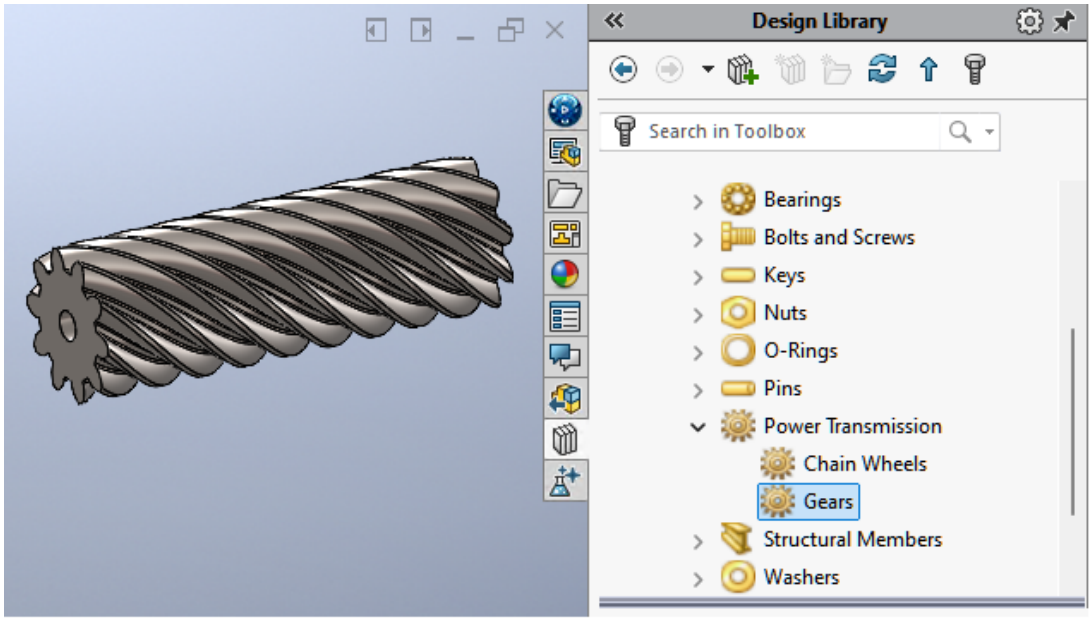
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **SP2 e FD02**
- **SP1 e FD01**
- **SP0 e GA**

Este capítulo aborda todos os aprimoramentos que afetam a maneira como você usa o SOLIDWORKS® Design quando está conectado com a **3D**EXPERIENCE® platform. Salvo indicação em contrário, as informações neste capítulo se aplicam a ambos.O SOLIDWORKS Design instalado a partir da **3D**EXPERIENCE platform e do SOLIDWORKS Design com o complemento do Design with SOLIDWORKS (o **3D**EXPERIENCE) ativo.

SP2 e FD02

Salvar componentes do Toolbox em lote (2026 SP2/FD02)



Se você usar o suplemento Salvar em lote no **3D**EXPERIENCE para salvar uma montagem com componentes do Toolbox, ele verificará se os componentes já foram salvos na

plataforma. Se os componentes já estiverem na plataforma, ele salvará a montagem com os arquivos do Toolbox referenciados existentes.

Benefícios: Evita que componentes extras sejam salvos na plataforma. Anteriormente, o suplemento sempre salvava os componentes do Toolbox como novos, independentemente de já existirem na plataforma.

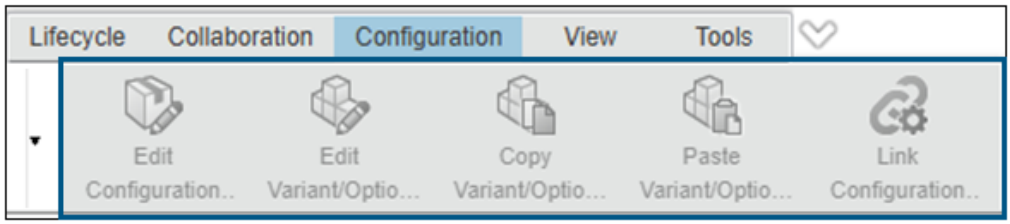
Se os componentes do Toolbox não estiverem na plataforma, o suplemento criará novos objetos para os componentes do Toolbox.

Reparo automático de arquivos ao bloquear, desbloquear e salvar no 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02)

A **3D**EXPERIENCE platform repara automaticamente seus arquivos quando você os bloqueia, desbloqueia ou salva. A **3D**EXPERIENCE platform verifica os arquivos e aplica as correções antes de concluir a operação de bloqueio ou desbloqueio. Quando você salva arquivos, a **3D**EXPERIENCE platform repara todos os arquivos parciais antes de salvá-los.

Benefícios: Você mantém concentração total na sua modelagem, porque o reparo acontece automaticamente.

Comandos de configuração no MySession (2026 SP2/FD01)



Você pode acessar comandos relacionados à configuração na guia Configuração, na barra de ação do MySession. Esses comandos usam o mesmo comportamento e caixas de diálogo que a seção Configuração no Product Structure Editor.

Benefícios: Mover esses comandos para a barra de ação do MySession torna as opções de configuração mais fáceis de localizar e usar.

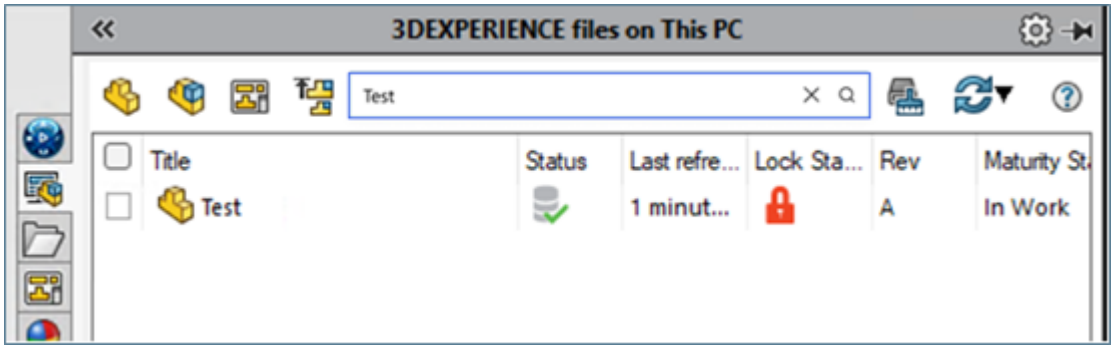
A guia Configuração contém o seguinte:

Comando	Descrição
Editar contexto de configuração	Abre a caixa de diálogo Editar contexto de configuração do objeto para que você possa adicionar ou remover um modelo como seu contexto de configuração. Consulte **Editar contexto de configuração** na Assistência ao usuário da Dassault Systèmes.
Editar variante ou opção de vigência	Abre a caixa de diálogo Definir variante/opção do objeto para que você possa adicionar ou editar variantes e opções para expressão de vigência. Consulte **Editar vigência de variante/opção** na Assistência ao usuário da Dassault Systèmes.
Copiar vigência de variante/opção	Copia a vigência da variante/opção de um objeto para que você possa colar em outro objeto na estrutura. Consulte **Copiar e colar vigência de variante/opção** na Assistência ao usuário da Dassault Systèmes.
Colar vigência de variante/opção	Cola a vigência de variante/opção copiada de um objeto em outro objeto na estrutura. Consulte **Copiar e colar vigência de variante/opção** na Assistência ao usuário da Dassault Systèmes.
Vincular parâmetros de configuração	Vincula a variabilidade da versão do modelo ao projeto paramétrico. Quando uma versão é alterada, os parâmetros atualizam os modelos de engenharia. Consulte **Vincular parâmetros de configuração** na Assistência ao usuário da Dassault Systèmes.

Para ocultar ou mostrar a guia Configuração, consulte **Exibir guias Simulação e Configuração na barra de ação**.

O acesso à Assistência ao usuário da Dassault Systèmes requer credenciais do **3D**EXPERIENCE.

Filtro de pesquisa aprimorado para arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC (2026 SP2/FD02)

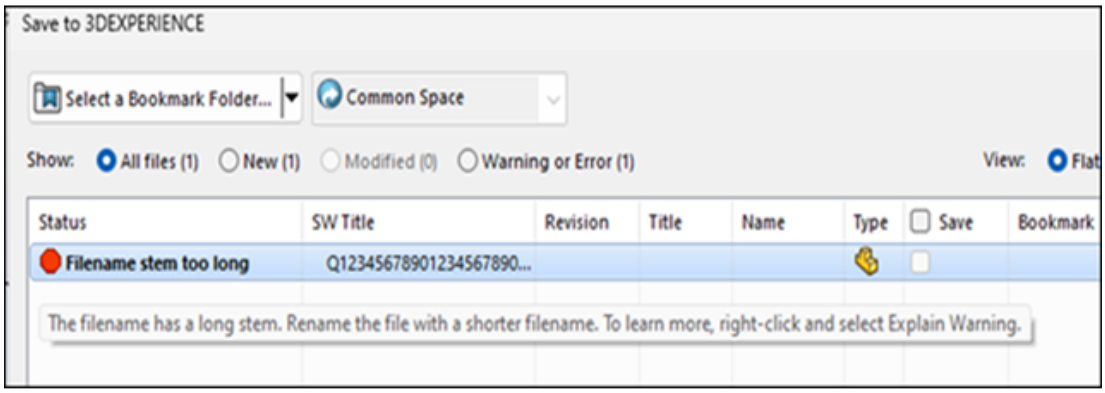


Quando você insere texto na caixa **Pesquisar**, a caixa de diálogo Arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC filtra a lista de arquivos e realça o texto da pesquisa para indicar um filtro ativo. Um ícone **Limpar** (**X**) é exibido para que você possa remover o filtro e retornar à lista completa de arquivos.

Benefícios: Essas melhorias na interface do usuário facilitam a visualização quando um filtro de pesquisa está ativo e oferecem mais controle ao pesquisar arquivos na caixa de diálogo.

A caixa **Pesquisar** também exibe uma lista de termos de pesquisa recentes. Você pode redefinir a pesquisa ou reutilizar termos anteriores para retornar à lista completa de arquivos.

Suporte para caminhos de arquivo longos ao salvar na plataforma (2026 SP2/FD02)



Você pode salvar arquivos na **3D**EXPERIENCE platform mesmo quando o caminho do arquivo local exceder o limite de comprimento de caminho do Windows.

Benefícios: Esta atualização remove as restrições de salvamento anteriores para arquivos armazenados fora do cache local My Work. Você pode trabalhar a partir de pastas locais

ou de rede profundamente aninhadas sem mover ou encurtar a estrutura de pastas. Os arquivos que você salvou anteriormente na plataforma continuam funcionando sem que você precise salvá-los novamente, e o desempenho de Salvar continua igual.

Os blocos da plataforma são salvos somente quando uma estrutura de nome de arquivo excede 206 caracteres. O SOLIDWORKS Design não consegue abrir arquivos cujo caminho completo exceda 256 caracteres. Quando a estrutura de nome de arquivo excede o limite da plataforma, o sistema bloqueia o salvamento.

SP1 e FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem usar ferramentas de IA no Painel de tarefas para auxiliar nos fluxos de trabalho.

Benefícios: O SOLIDWORKS Design aproveita a tecnologia de inteligência artificial da Dassault Systèmes para que você possa interagir com o aplicativo usando um grande modelo de linguagem (large language model, LLM).

Ao abrir a guia SOLIDWORKS Labs (Beta) no Painel de tarefas, você pode acessar diferentes habilidades de IA:

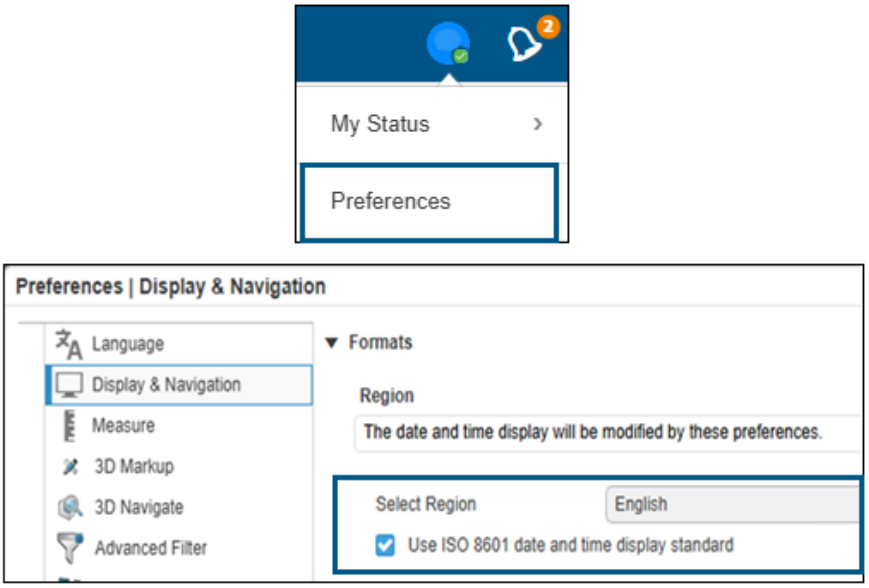
- **Mechanical Designer**. Interaja com Virtual Companions no processo de design. As Ferramentas incluem:
  - **Projeto da estrutura de montagem (Beta)**. O Virtual Companion usa IA para propor uma estrutura de montagem inicial para um fluxo de trabalho de design de cima para baixo, reduzindo a necessidade de construir a estrutura manualmente.
  - **Criação de desenho (Beta)**. Crie novos desenhos a partir de modelos.
  - **Perguntar ao Virtual Companion**. Na caixa de diálogo O que está errado, clique em **Perguntar ao Virtual Companion** para obter assistência na interpretação de problemas em uma peça. No Painel de tarefas, o Virtual Companion fornece informações sobre as causas prováveis da falha e sugere maneiras de corrigi-las.
- **Ferramentas de eficiência**. Use ferramentas de IA para tornar as tarefas mais rápidas. Por exemplo, você pode clicar em **Imagem para esboço (Beta)** para chamar a ferramenta **Imagem de esboço**  para converter uma imagem em uma entidade de esboço. Consulte **Converter imagens em esboços (Beta) (2026 SP1/FD01)** na página 66.

Para obter detalhes sobre IA, consulte **Virtual Companion da Dassault Systèmes com tecnologia de IA - ambientes em nuvem somente** na Assistência ao usuário da Dassault Systèmes. O acesso à Assistência ao usuário da Dassault Systèmes requer credenciais do **3D**EXPERIENCE.

ESTA É UMA FUNCIONALIDADE EM FASE DE AVALIAÇÃO. Qualquer decisão de usá-la está sujeita a termos e condições importantes que o Cliente entende e aceita ao usá-la. Consulte os Offering Specific Terms disponíveis em **www.3ds.com/terms** para obter esses termos e condições.

Para obter informações sobre como a Dassault Systèmes usa a tecnologia de IA, consulte **IA na 3DEXPERIENCE platform**.

Aplicar um formato unificado de data (2026 SP1/FD01)



Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem aplicar um único formato de data uniforme nos aplicativos SOLIDWORKS Design e **3D**EXPERIENCE, em **Preferências** na plataforma. Quando você ativa **ISO 8601 (AAAA-MM-DD)**, todas as propriedades de data `$PLMPRP` no SOLIDWORKS Design são exibidas no mesmo formato.

Benefícios: Se você não aplicar o formato ISO 8601, ainda poderá gerenciar formatos de data por meio de templates de desenho ou das configurações regionais do Windows. A aplicação do formato ISO 8601 garante que as datas sejam exibidas de forma consistente em todos os usuários e regiões. Esse formato padronizado remove diferenças regionais, melhora a comunicação entre equipes globais e mantém os dados consistentes.

A plataforma salva todas as datas no horário GMT (UTC) e as exibe em seu fuso horário local. Dependendo da região, essa data pode mudar em um dia. Por exemplo, um modelo criado na França em 2025-04-13, mostra a mesma data quando visto na Índia.

Quando você ativa a ISO 8601, o SOLIDWORKS Design exibe datas nas propriedades do arquivo e anotações de desenho usando o fuso horário UTC+0.

Para aplicar um formato de data unificado:

1. Na plataforma, na barra superior do Painel 3D 3DS Home, clique no ícone do seu **perfil** e selecione **Preferências** > **Exibição e navegação**.
2. Expanda **Formatos** e, em **Região**, selecione **Padrão de exibição de data e hora ISO 8601**.

O formato se aplica às seguintes propriedades `$PLMPRP`:

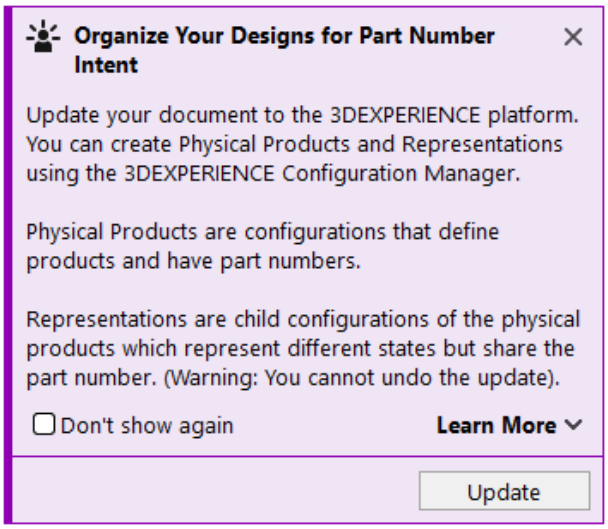
- Propriedades padrão, como `$PLMPRP:"created"` e `$PLMPRP:"modified"`.
- Propriedades adicionais, como `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` e `$PLMPRP:"ea_releasestatusdate"` (incluindo 0.1, 0.2 e outros valores indexados).
- Propriedades mapeadas personalizadas, como valores `$PLMPRP`, por exemplo `$PLMPRP:"XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`.

A partir do SOLIDWORKS Design 2026 SP1, as datas em blocos de título de desenhos, tabelas e tabelas de revisão do **3D**EXPERIENCE também seguem o formato ISO 8601.

Limitações:

- Aplica-se apenas a `propriedades de data $PLMPRP`, não a campos de data nativos do SOLIDWORKS.
- Funciona somente quando você seleciona **ISO 8601** em **Preferências**. Outras seleções são revertidas para o formato local do Windows.
- Não se aplica geração de `PDF`.
- Se o cache local incluir mapeamentos de data antigos, use **MySession** > **Atualizar** para atualizá-los para o formato ISO 8601.

Notificações do Assistente (2026 SP1/FD01)



Para usuários do **3D**EXPERIENCE, as Notificações do Assistente aparecem na área de gráficos para ajudar a orientar você quando usa várias funcionalidades pela primeira vez. Você pode aprender rapidamente a funcionalidade usando essas notificações contextuais guiadas.

As Notificações do Assistente que estão disponíveis podem ajudar com:

- Configurações
- Abrir filtros criados no aplicativo Product Structure Explorer
- Padrões de componente acionados por padrão

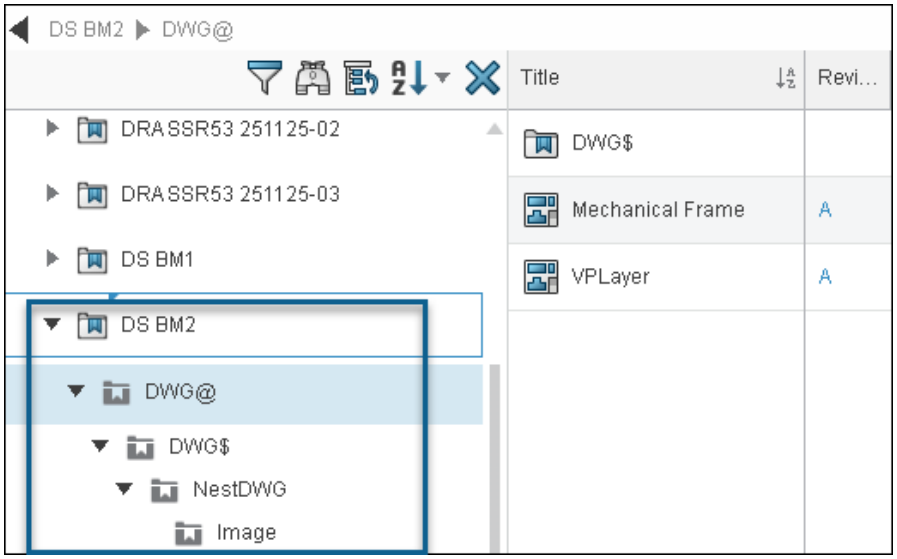
As Notificações do Assistente fornecem informações sobre a ação específica que você está fazendo no aplicativo. Por exemplo, se você criar uma nova configuração, a Notificação do Assistente será exibida com informações úteis sobre essa ação. Se você estiver criando padrões em montagens, a Notificação do Assistente será exibida com informações de orientação. As Notificações do Assistente aparecem apenas nas primeiras vezes em que você usa uma funcionalidade pertinente.

Você pode:

- Expandir e recolher seções. Clicar em **Saiba mais** para exibir mais ou menos conteúdo.

- Arrastar a Notificação do Assistente para reposicioná-la.
- Ignorar a notificação. Clicar em **Não mostrar novamente** para que ela não reapareça. Para ativar novamente a mensagem ignorada, acesse **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Mensagens/Erros/Avisos** > **Mensagens ignoradas**.

Replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores (somente usuários do 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)



Os usuários que instalarem o DraftSight a partir da **3D**EXPERIENCE platform podem usar **Salvar em lote no 3DEXPERIENCE** para criar automaticamente uma estrutura de marcadores que replica a estrutura de pastas do Windows.

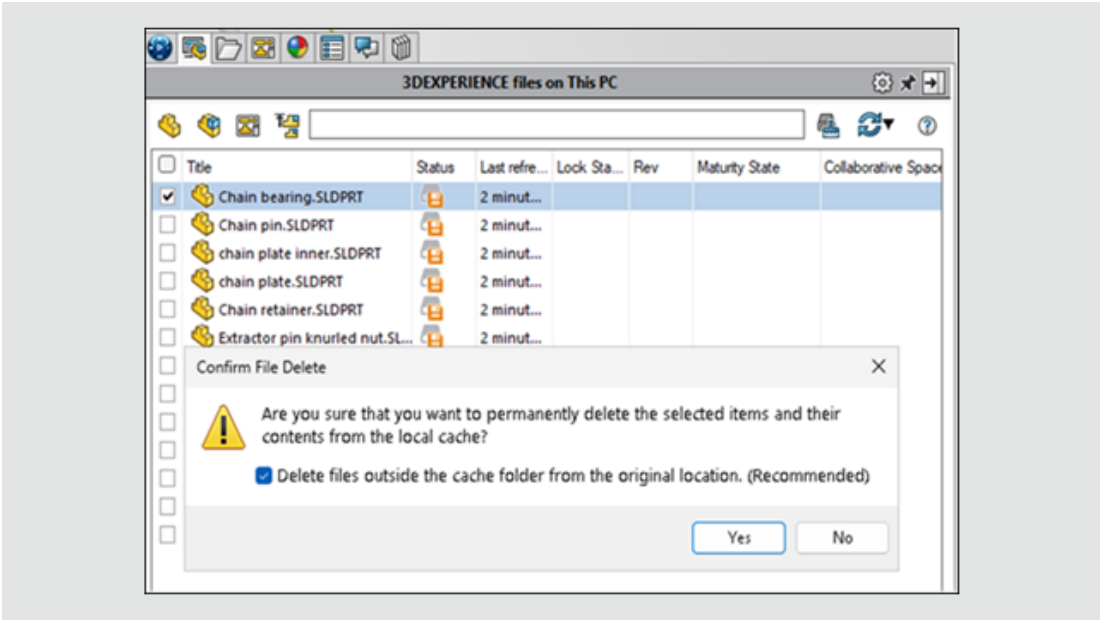
Para replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores:

1. Na faixa de opções, clique em **DraftSight** > **Salvar lote no 3DEXPERIENCE**.
2. Na caixa de diálogo Salvar lote no 3DEXPERIENCE, clique em **Adicionar pasta**.
3. Selecionar uma pasta para carregar.
4. Na caixa de diálogo Salvar lote no 3DEXPERIENCE, clique em **Marcador**.
5. Na caixa de diálogo Selecionar um marcador, selecione o marcador para o qual deseja carregar a pasta e clique em **Selecionar**.
6. Na caixa de diálogo Salvar lote no 3DEXPERIENCE, clique em **Salvar**.

O DraftSight carrega todas as subpastas e arquivos `DWG` da pasta selecionada para o marcador na mesma hierarquia da estrutura de pastas do Windows.

Se a pasta ou subpastas incluírem arquivos ocultos, o processo de carregamento será interrompido, e você receberá uma mensagem de erro.

Excluir os arquivos locais e remotos da aba Arquivos do 3DEXPERIENCE neste computador (2026 SP1/FD01)



Quando você seleciona arquivos a serem excluídos da guia Arquivos do 3DEXPERIENCE neste computador, o SOLIDWORKS Design exclui arquivos em suas pastas de trabalho locais e remotas. A opção **Excluir arquivos fora da pasta de cache do local original (recomendado)** ajuda a evitar a criação de arquivos duplicados na **3D**EXPERIENCE platform.

Você pode optar por:

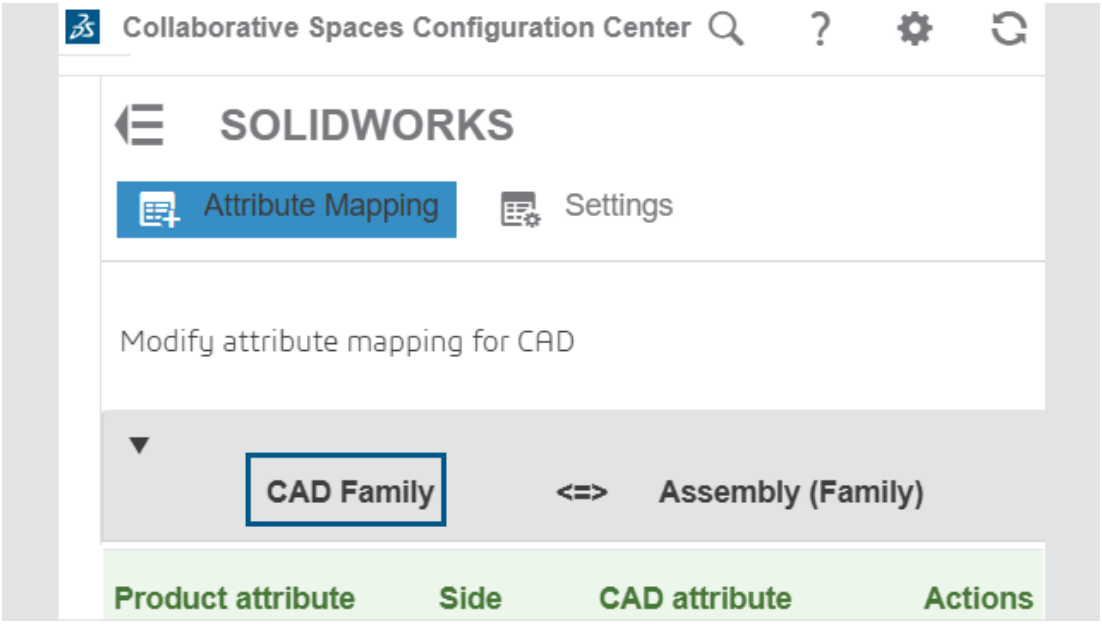
- Excluir apenas os arquivos não modificados e manter os modificados
- Excluir todos os arquivos, incluindo os modificados

Benefícios: Você pode excluir arquivos locais e remotos em uma única etapa. Isso torna a limpeza de arquivos mais rápida e confiável.

O mesmo comportamento está disponível no seguinte:

- Ferramenta de **Limpeza** na aba Arquivos do 3DEXPERIENCE neste computador
- Escolher uma caixa de diálogo de opção Excluir

Descontinuação do mapeamento de atributos da família CAD (2026 SP1/FD01)



A plataforma removeu o mapeamento de atributos da Família CAD. Essa atualização se aplica a novos locatários instalados após o SW2026x GA.

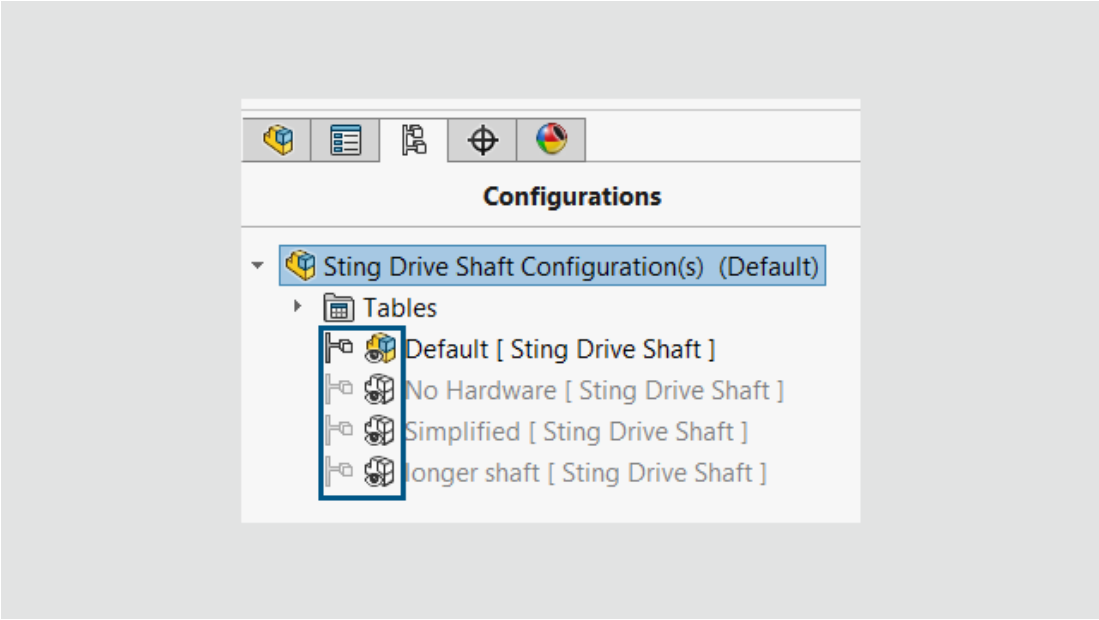
Benefícios: Esta atualização afeta os administradores da plataforma que gerenciam o mapeamento de atributos. Remover o atributo da família CAD melhora o desempenho.

A plataforma continua permitindo o uso de mapeamento da família CAD para locatários de nuvem legados, mas o remove para locatários locais legados.

Recomendação: Exclua todas as definições de mapeamento de atributos da família CAD existentes.

Para gerenciar o mapeamento de atributos na plataforma, acesse **Centro de configuração de espaços colaborativos** > **Colaboração CAD** > **SOLIDWORKS** > **Mapeamento de atributos**.

Marcas de dados de exibição (2026 SP1/FD01)



No ConfigurationManager para produtos físicos ou representações, os usuários do **3D**EXPERIENCE podem usar os comandos do menu **Marca de dados de exibição** para adicionar ou remover marcas de dados de exibição nas configurações. As marcas de dados de exibição especificadas persistem após a atualização dos modelos para compatibilidade com o **3D**EXPERIENCE.

Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem ver o estado Marca de dados de exibição e alterá-lo. Isso é importante sobretudo para trabalhar com visualizações de Revisão de projeto grande, do SOLIDWORKS Visualize e eDrawings no PDM.

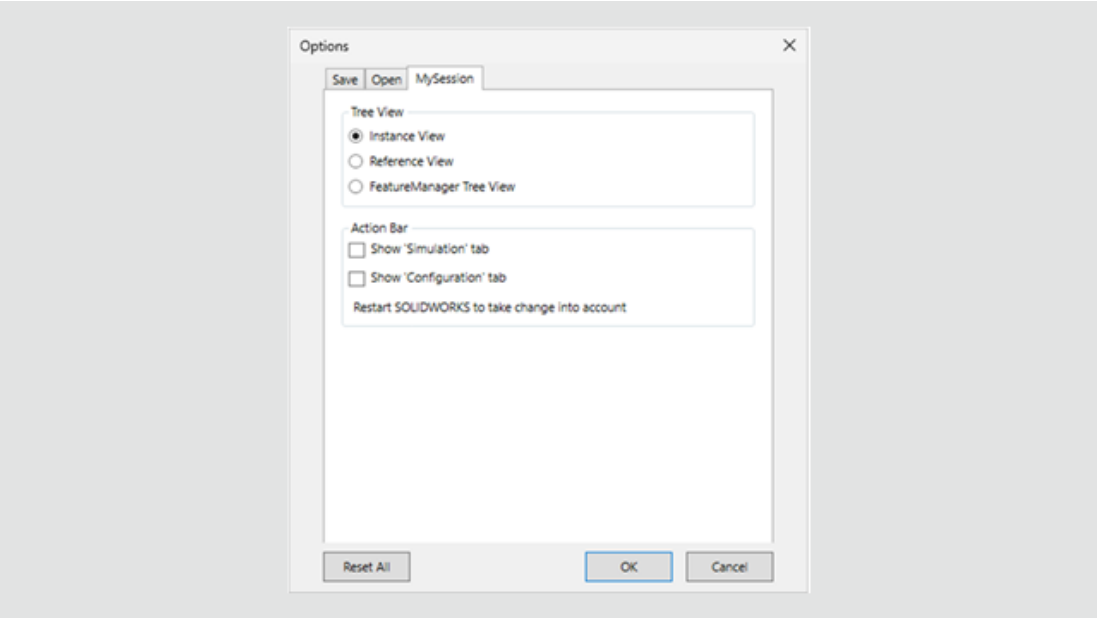
Essa funcionalidade se aplica a arquivos recém-atualizados ou arquivos legados que já foram atualizados para compatibilidade com o **3D**EXPERIENCE. Anteriormente, as marcas de dados de exibição ficavam indisponíveis depois que um arquivo era atualizado para ter compatibilidade com o **3D**EXPERIENCE.

Para adicionar ou remover marcas de dados de exibição:

1. No ConfigurationManager, clique com o botão direito em uma configuração e depois clique em **Marca de dados de exibição**:
2. Especifique uma opção:
   - **Adicionar marca para esta configuração**
   - **Adicionar marca para todas as configurações de produto físico**
   - **Adicionar marca para todas as configurações de representação**
   - **Adicionar marca para configurações especificadas**
   - **Remover marcas e eliminar dados para todas as configurações**

   Se você modificar a Marca de dados de exibição para uma configuração de um componente de montagem e salvar o modelo, o software rastreia isso como uma alteração cosmética para a montagem pai.

Exibir as abas Simulação e Configuração na barra de ação (2026 SP1/FD01)



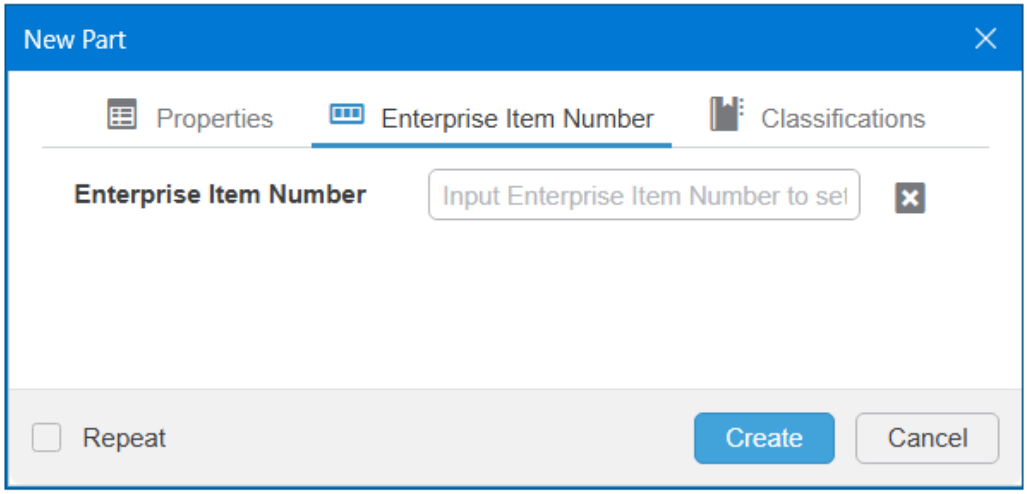
Por padrão, as abas Simulação e Configuração na barra de ação do MySession ficam ocultas. É possível exibir uma guia ou ambas as guias quando precisar delas e ocultá-las novamente quando não estiver mais trabalhando nessas áreas.

Benefícios: Essas opções oferecem mais controle sobre a interface MySession.

Para exibir essas abas:

1. Na barra de ação MySession, clique em **Ferramentas** > **Opções** > **MySession**.
2. Em **Barra de ação**, selecione uma ou ambas as seguintes opções:
   - Aba **Mostrar simulação**.
   - Aba **Mostrar configuração**
3. Clique em **OK**.
4. Reinicie o SOLIDWORKS Design para que a alteração entre em vigor.

Aba Número do item da empresa (2026 SP1/FD01)



Quando os usuários do **3D**EXPERIENCE criam novas peças ou montagens na plataforma, a caixa de diálogo Novo da plataforma exibe a aba Número do item da empresa (EIN). Você pode inserir um valor de EIN.

Benefícios: Você tem um local adicional onde pode inserir o valor de EIN.

Para acessar a aba Número do item da empresa no SOLIDWORKS Design:

1. Clique em **Arquivo** > **Novo**.
2. Na caixa de diálogo Novo documento do SOLIDWORKS, na aba 3DEXPERIENCE, selecione **Peça** ou **Montagem** e clique em **OK**.

   A caixa de diálogo Novo da plataforma é exibida com a aba Número do item da empresa.

3. Insira um valor para **Número do item da empresa** e clique em **Criar**.

Melhoria na manipulação de mapeamentos de atributos de vários valores (2026 SP1/FD01)

Os administradores podem identificar e gerenciar mapeamentos legados de CAD para plataforma vinculados a MVAs (Multi-Valuated Attributes, atributos de vários valores). Quando esses mapeamentos existem, o SOLIDWORKS Design avisa os usuários durante o processo de salvamento para indicar mapeamentos incompatíveis.

Benefícios: Isso ajuda os administradores a manter dados limpos e garante que os mapeamentos de propriedades permaneçam consistentes entre o SOLIDWORKS Design e a **3D**EXPERIENCE platform.

Um MVA é um atributo do **3D**EXPERIENCE que pode armazenar vários valores para uma propriedade, como vários países ou códigos. Como as propriedades do SOLIDWORKS Design possuem apenas um único valor, mapeá-las para atributos de MVA pode causar conflitos de dados ou perda de informações.

Esse comportamento se aplica a configurações de plataforma legadas (26xGA ou anterior) que ainda permitem mapeamentos de **CAD para plataforma**. Os administradores podem

gerenciar esses mapeamentos no **Platform Manager** > **Centro de configuração de espaços colaborativos**. A partir daí, eles podem remover ou recriar mapeamentos legados de **CAD para plataforma** na direção compatível (**plataforma para CAD**) para evitar problemas de compatibilidade.

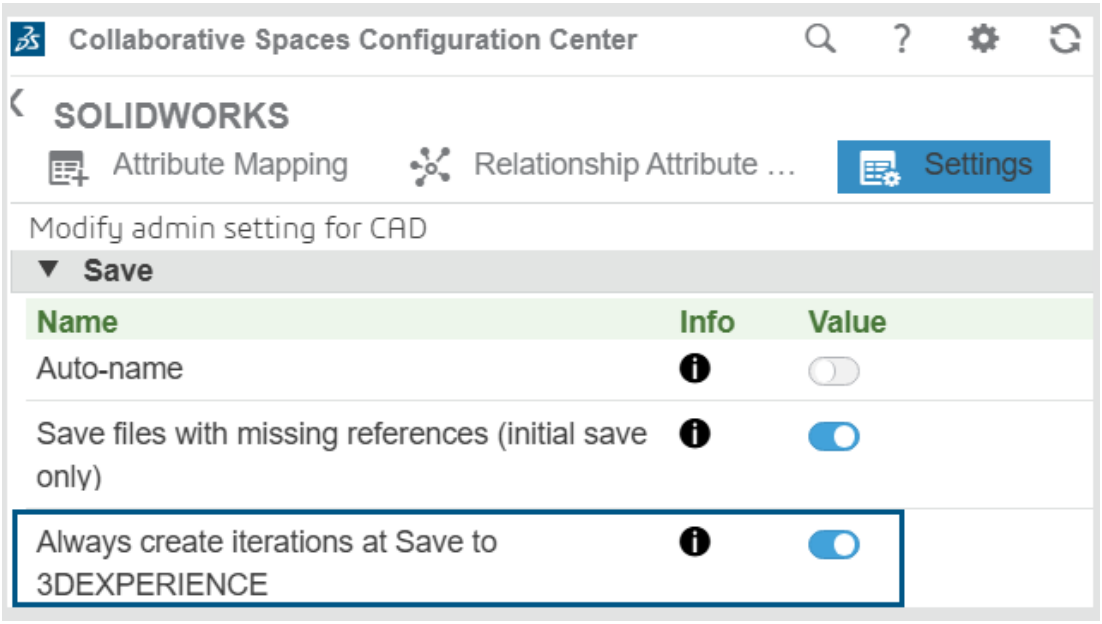
Isso adiciona os seguintes comportamentos para mapeamentos legados que usam atributos de MVA:

- Quando existir um mapeamento de MVA de CAD para plataforma, o SOLIDWORKS Design exibirá um aviso durante **Salvar com opções**.
- No **MySession** > **Propriedades**, os atributos mapeados pelo MVA aparecem no modo somente leitura e mostram valores múltiplos concatenados separados por vírgulas.
- Os administradores não podem criar novos mapeamentos de MVA de CAD para plataforma.
- Se um valor de MVA contiver vírgulas, a concatenação poderá parecer ambígua (por exemplo, a cadeia de caracteres `3,14,0,693,-1` pode representar `"3,14", "0.693"` e `"-1"`).

Isso não afeta o desempenho durante **Salvar com opções**.

Os mapeamentos da família CAD não têm mais suporte e, se estiverem presentes, serão ignorados.

Manter opção de iteração anterior (2026 SP1/FD01)



Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem ativar uma opção para sempre habilitar a opção **Manter iteração anterior** na caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE.

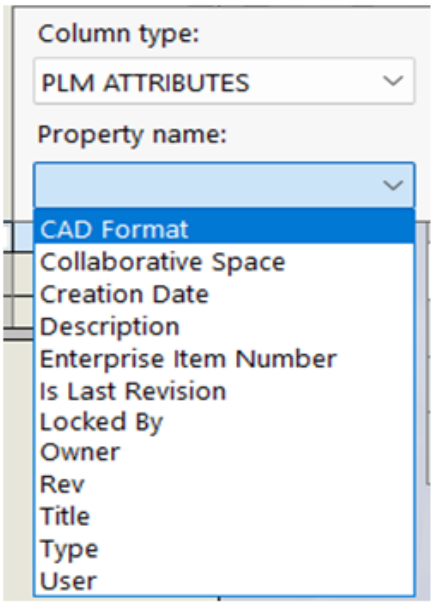
Você não precisa mais selecionar manualmente a opção **Manter iteração anterior** toda vez que criar uma nova iteração. Isso evita a perda potencial de dados.

Para habilitar essa opção:

1. Na plataforma, acesse **Centro de configuração de espaços colaborativos** > **Colaboração em CAD** > **Configurações do** > **SOLIDWORKS**.
2. Em **Salvar**, selecione **Sempre crie iterações em Salvar no 3DEXPERIENCE**.

Para obter mais informações, consulte **Criar iterações**

Vincular colunas da lista de materiais aos atributos de PLM (2026 SP1/FD01)



Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem vincular colunas da lista de materiais aos atributos de PLM da plataforma. Os atributos de PLM podem ser atributos padrão e personalizados.

Essa funcionalidade também é compatível com tabelas de família.

> Todas as colunas vinculadas aos atributos de PLM são somente leitura, mas você pode editar os nomes das colunas.

Benefícios: Ao migrar dados para o **3D**EXPERIENCE platform, você pode vincular diretamente uma BOM aos atributos da plataforma.

Para vincular colunas de BOM a atributos de PLM:

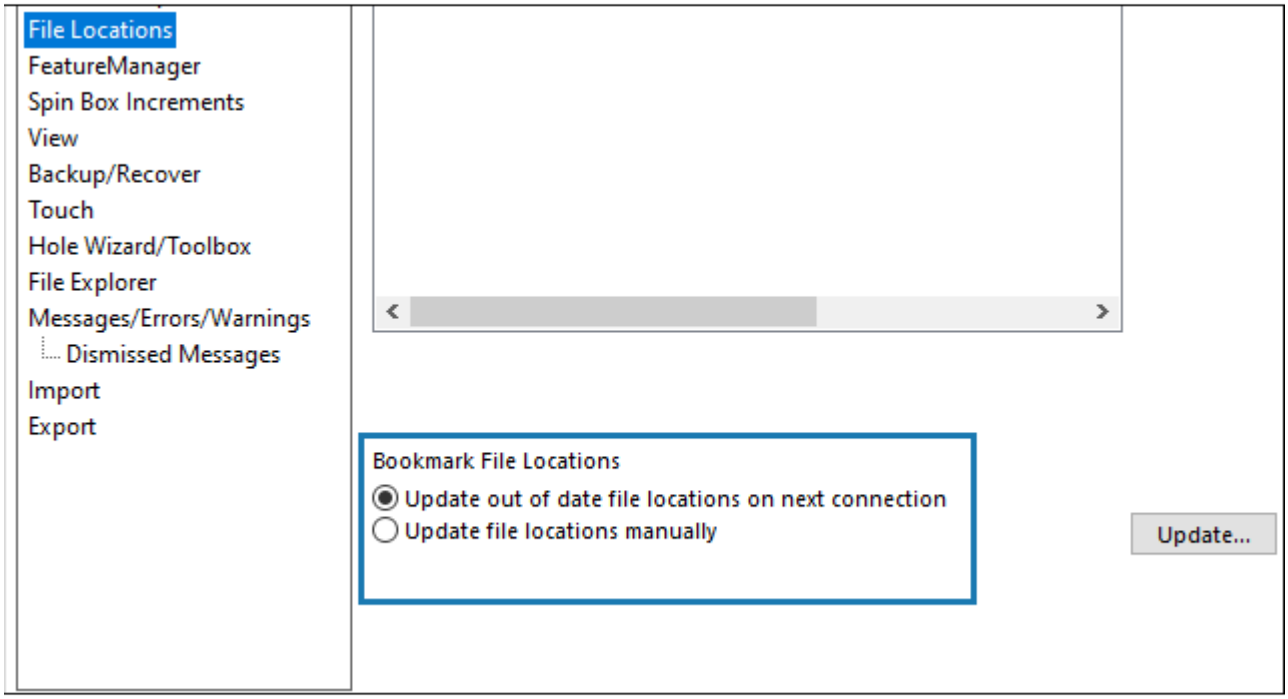
1. Em um desenho salvo na plataforma, comece a inserir uma BOM no desenho.
2. Na BOM, insira uma nova coluna e clique duas vezes na parte superior do cabeçalho da coluna.

   A caixa de diálogo **Tipo de coluna** é exibida.
3. Em **Tipo de coluna**, selecione **Atributos de PLM**.
4. Em **Nome da propriedade**, selecione um atributo de PLM para aplicar a essa coluna.

> Quando você está no modo offline, dois asteriscos (**) são exibidos em colunas que se vinculam aos atributos PLM, indicando que a propriedade não está atualizada. Ao conectar-se à **3D**EXPERIENCE platform e reconstruir o arquivo, o SOLIDWORKS Design atualiza a propriedade.

> Quando você clica com o botão direito do mouse em uma coluna de atributo de PLM, as opções **Mesclar células** e **Editar diversos valores de propriedade** não estão disponíveis.

Controle manual para atualizar locais de arquivos de marcadores (2026 SP1/FD01)



É possível atualizar manualmente suas Connected Design Libraries ou outros locais de arquivos de marcadores quando o SOLIDWORKS Design se conecta à **3D**EXPERIENCE platform. Anteriormente, os locais de arquivos de marcadores eram atualizados automaticamente na conexão seguinte.

Benefícios: A atualização manual de locais de arquivos permite controlar quando eles são atualizados. Isso é especialmente útil quando os marcadores contêm muito conteúdo ou mudam com frequência. A atualização manual permite que você escolha um horário conveniente quando não estiver trabalhando com outro conteúdo da **3D**EXPERIENCE platform.

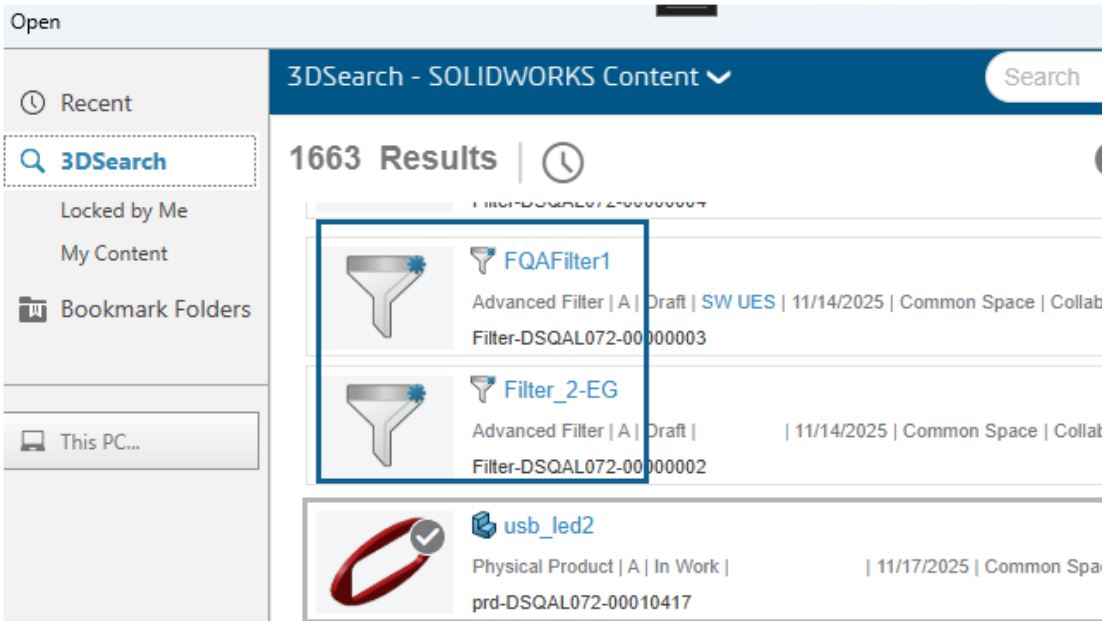
Durante uma atualização de marcador, o SOLIDWORKS Design desativa as opções **Salvar** e **Abrir** na **3D**EXPERIENCE platform para evitar conflitos.

Em **Opções** > **Local de arquivo** > **Locais de arquivos de marcadores**,

1. Selecione um dos seguintes procedimentos:
   - **Atualizar locais de arquivo desatualizados na próxima conexão**. Atualiza os locais de arquivos de marcadores automaticamente quando o SOLIDWORKS Design se conecta à **3D**EXPERIENCE platform.
   - **Atualizar locais de arquivos manualmente**. Permite controlar quando ocorrem atualizações para locais de arquivos de marcadores.
2. Clique em **Atualizar...** para atualizar locais de arquivos de marcadores manualmente enquanto estiver conectado à plataforma.

Locais de arquivos de marcadores só podem ser acessados quando o SOLIDWORKS Design se conecta à 3DEXPERIENCE platform.

Abrir filtros a partir da caixa de diálogo Abrir (2026 SP1/FD01)



Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem pesquisar e abrir filtros criados na seção **Product Structure Explorer** da caixa de diálogo Abrir.

Benefícios: Você pode abrir montagens mais rápido e trabalhar em um subconjunto específico de componentes sem abrir toda a montagem.

Em versões anteriores, você tinha que arrastar filtros do **MySession** para abri-los.

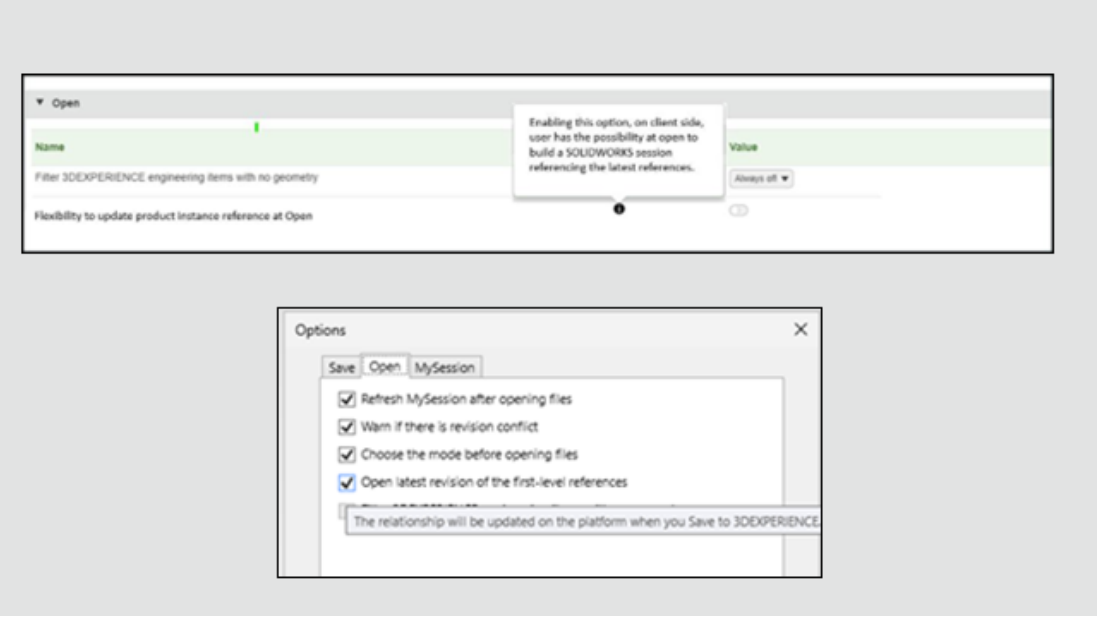
Para abrir filtros da caixa de diálogo Abrir:

1. Para abrir a caixa de diálogo Abrir na **3D**EXPERIENCE platform, escolha uma das seguintes ações:
   - Clique em **Abrir** (barra de ferramentas Padrão).
   - Clique em **Arquivo** > **Abrir**.
2. No painel esquerdo da aba 3DSearch, procure um filtro.
3. Selecione um filtro e clique em **Abrir**.

Uma mensagem notifica você para criar um filtro no **Product Structure Explorer** para a montagem atual. Se uma montagem grande levar três minutos ou mais para abrir, a mensagem será exibida. Os filtros do Product Structure Explorer permitem que você abra a mesma montagem mais rapidamente da próxima vez que abrir.

Consulte **Product Structure Explorer**.

Abrir a revisão mais recente de referências (2026 SP1/FD01)



Você pode abrir um documento no SOLIDWORKS Design com a revisão mais recente de suas referências de primeiro nível automaticamente. O aplicativo garante que peças, montagens e desenhos sempre usem os dados mais atuais **Em andamento** da **3D**EXPERIENCE platform.

Benefícios: Isso economiza tempo eliminando a necessidade de atualizar manualmente as revisões de referência ao abrir documentos do SOLIDWORKS Design a partir da plataforma.

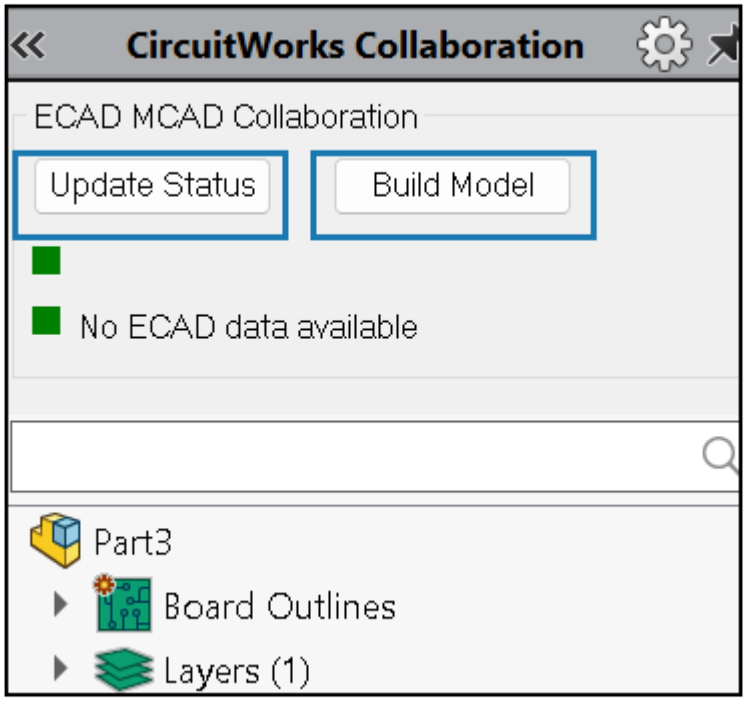
Os administradores devem ativar a configuração do servidor global em **Disponibilidade global** > **Flexibilidade para atualizar a referência da instância do produto em aberto** na plataforma. Depois que a configuração estiver ativa, você pode selecionar **Abrir revisão mais recente das referências de primeiro nível** na barra de ação do MySession em **Ferramentas** > **Opções** > **Abrir**.

Quando selecionado, o SOLIDWORKS Design recupera automaticamente a revisão mais recente de cada referência de primeiro nível durante qualquer ação aberta, incluindo **Abrir**, **Abrir no 3DEXPERIENCE**, **Arrastar e soltar** e **Recarregar do servidor**.

Para desenhos, uma caixa de diálogo é exibida quando você abre o documento. Você pode atualizar apenas as peças e montagens referenciadas no desenho ou atualizar as referências de nível seguinte usadas em suas vistas. Se as referências de primeiro nível não estiverem **Em andamento**, o SOLIDWORKS Design notificará você de que elas não podem ser atualizadas.

Essa funcionalidade se aplica somente a documentos com status **Em andamento**. Ela não modifica documentos **Liberados** ou **Congelados**. Ela se aplica apenas a modelos do SOLIDWORKS Design e não inclui relações de **Montagem em peça** ou modos de visualização de peso leve, como **LDR**, **Visualização rápida** ou **Detalhamento**.

Execução de fluxos de trabalho de colaboração a partir da interface de usuário do 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01)



Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem executar todos os fluxos de trabalho de colaboração do ECAD-MCAD (**Empurrar**, **Puxar**, **Atualizar conexão**, **Atualizar status** e **Construir modelo**) diretamente do painel de tarefas de colaboração do CircuitWorks na interface do usuário do **3D**EXPERIENCE. Isso elimina a necessidade de alternar para a interface de usuário do CircuitWorks.

Benefícios: Todas as ações de colaboração estão disponíveis em um só lugar, economizando tempo e mantendo seu foco no projeto.

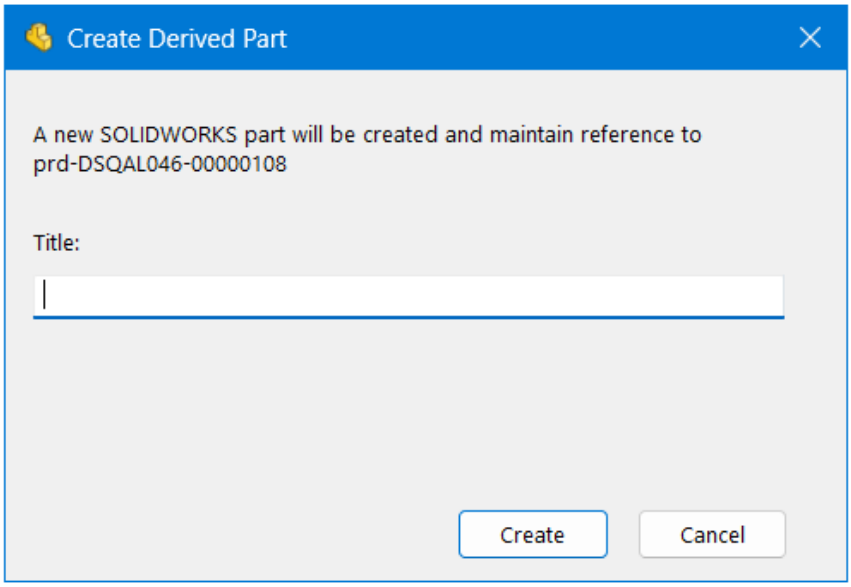
Para executar fluxos de trabalho de colaboração a partir da interface de usuário do 3DEXPERIENCE:

1. Clique em **Ferramentas** > **CircuitWorks** > **Opções do CircuitWorks** > **Prostep EDMD**.
2. Selecione **Mostrar a página da interface do usuário das opções de colaboração no painel de tarefas do SOLIDWORKS**.
3. Clique em **OK**.

Você pode executar os fluxos de trabalho de colaboração a partir da interface de usuário do **3D**EXPERIENCE para uma nova montagem PCB.

SP0 e GA

Componentes do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS Design



O fluxo de trabalho para lidar com componentes do **3D**EXPERIENCE no SOLIDWORKS Design foi otimizado.

Inserir componentes do 3DEXPERIENCE em montagens do SOLIDWORKS

2025	2026
Uma caixa de diálogo solicita que você insira o componente como um componente do **3D**EXPERIENCE ou crie uma nova peça derivada do SOLIDWORKS.	O software insere o componente como um componente do **3D**EXPERIENCE. Nenhuma caixa de diálogo é aberta.

Criar peças derivadas em montagens do SOLIDWORKS

Depois de inserir um componente do **3D**EXPERIENCE em uma montagem do SOLIDWORKS na árvore de projeto do FeatureManager®, você pode clicar com o botão direito do mouse no componente e selecionar **Criar peça derivada**.

2025	2026
A caixa de diálogo Nome do novo documento é exibida.	A caixa de diálogo Criar peça derivada é exibida.
Durante o fluxo de trabalho, a caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE é exibida.	A caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE não é mais exibida. Após criar a peça

2025	2026
	derivada, você pode salvar no **3D**EXPERIENCE platform sempre que quiser.

Editar componentes do 3DEXPERIENCE em montagens do SOLIDWORKS

Clique com o botão direito do mouse em um componente do **3D**EXPERIENCE inserido na árvore de projetos do FeatureManager da montagem e clique em **Editar peça.**

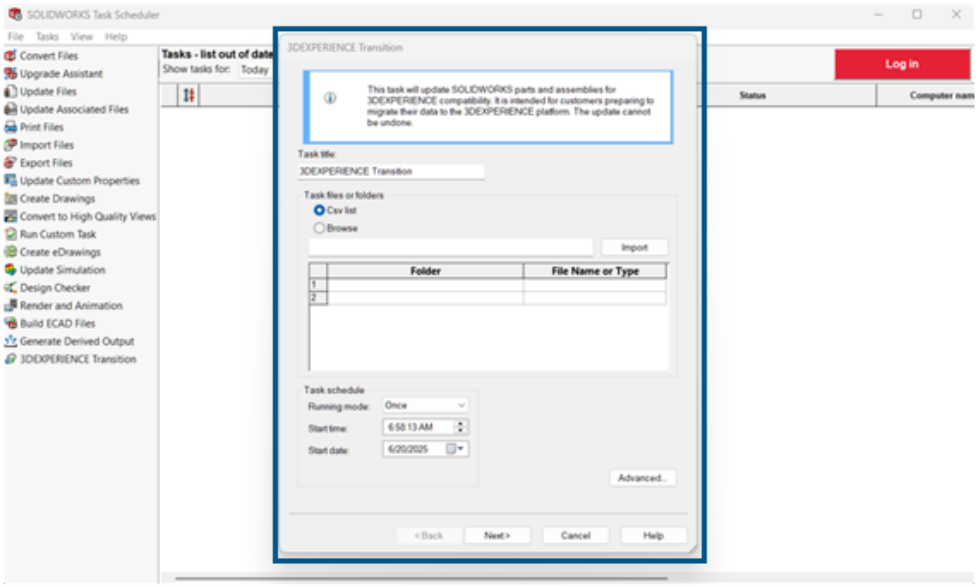
2025	2026
É possível editar o componente, mas não é possível salvar as alterações.	A caixa de diálogo Criar peça derivada é exibida. Você pode criar a peça derivada e fazer alterações nela.

Abrir um componente do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS

2025	2026
É possível abrir, visualizar e editar o componente, mas não é possível salvar as alterações. O software avisa que não é possível salvar as alterações, mas apenas quando você tentar salvar o componente.	Ao abrir o componente, não é possível editá-lo. Todas as ferramentas que possam modificar o modelo não estarão disponíveis. Uma barra de mensagens notifica que o documento é somente para exibição. Você ainda pode usar comandos que não modificam o modelo, como **Medida**, **Girar**, **Panorama** ou **Zoom**. Na mensagem ou no CommandManager, clique em **Criar peça derivada** para abrir uma peça derivada do SOLIDWORKS e

2025	2026
	inserir o componente do **3D**EXPERIENCE nessa peça.

Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE no Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS



A Tarefa de transição do **3D**EXPERIENCE permite que você atualize arquivos do SOLIDWORKS para compatibilidade com a **3D**EXPERIENCE platform. A Tarefa de transição do **3D**EXPERIENCE funciona da mesma forma que a Tarefa de compatibilidade do **3D**EXPERIENCE, mas ela pode usar um arquivo `.csv` para selecionar o conteúdo do seu computador e executar macros.

> A Tarefa de transição do **3D**EXPERIENCE substitui a Tarefa de compatibilidade do **3D**EXPERIENCE.

Benefícios: Você pode economizar tempo usando `.csv` arquivos para adicionar conteúdo à tarefa.

Com a Tarefa de transição do **3D**EXPERIENCE, você pode:

- Atualizar os arquivos sem ativar a compatibilidade do **3D**EXPERIENCE salvando-os em uma versão atual.
- Atualizar propriedades personalizadas.
- Adicionar marcas de reconstrução.
- Adicionar marcas de dados de exibição.

Criar uma tarefa de transição do 3DEXPERIENCE

Para criar uma tarefa de transição do 3DEXPERIENCE:

1. No Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS, clique em **Transição do 3DEXPERIENCE**.
2. Em **Título da tarefa**, crie um nome para a tarefa.

3. Em **Arquivos de tarefa ou pastas**, selecione o conteúdo que deseja atualizar seguindo um destes procedimentos:
   - Procure um arquivo ou pasta a ser adicionado a **Arquivos de tarefa ou pastas**.
   - Importar um `.csv` arquivo que especifica o conteúdo a ser adicionado a **Arquivos de tarefa ou pastas**.

     O formato do arquivo `.csv` é *`path`*,*`filename`*. Por exemplo, para adicionar `clamp.sldprt` e `bracket.sldrpt`, escreva:

     - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"`
     - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"`
4. Execute a tarefa imediatamente ou agende-a.
5. Clique em **Avançar**.
6. Na caixa de diálogo Opções, especifique as opções:

Opção	Descrição
Opção de configuração	Salva somente a configuração ativa ou ativa todas as configurações antes de salvar. Ativar todas as configurações antes de salvar pode adicionar um tempo considerável à tarefa.
Compatibilidade com o 3DEXPERIENCE	Atualiza o conteúdo do SOLIDWORKS para compatibilidade com a **3D**EXPERIENCE platform. Consulte compatibilidade do **3D**EXPERIENCE e opções de integração do **3D**EXPERIENCE no *SOLIDWORKS Design*.
Configurações de atualização do arquivo	• Atualizar propriedades personalizadas. • Adiciona marca de reconstrução a todas as configurações. • Adiciona marca de dados de exibição a todas as configurações.

Opção	Descrição
	Adicionar marca de dados de exibição a todas as configurações não estará disponível se você tiver selecionado Compatibilidade com o **3D**EXPERIENCE.
Arquivos de backup	Especifica o local para fazer backup dos arquivos atualizados.

7. **Opcional**: Selecione a macro a ser executada nos arquivos.
8. Clique em **Concluir**.

Executar uma macro com a Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE

Para executar uma macro com a Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE:

1. Na Tarefa de transição do **3D**EXPERIENCE, selecione os arquivos nos quais deseja executar a macro.
   a. Clique em **Avançar**.
2. Na caixa de diálogo Opções, em **Ações personalizadas**, selecione **Executar macro:**.
3. Procure uma macro do SOLIDWORKS (`.swp`).
4. Clique em **Concluir**.

   A macro é exibida no Agendador de Tarefas com o título definido para a tarefa.

Amostra de Macro do SOLIDWORKS

Para testar essa funcionalidade, você pode colar o seguinte texto em uma macro do SOLIDWORKS (`.swp`).

Esta macro de exemplo adiciona uma propriedade chamada "Olá" com um valor de "Olá, mundo" a qualquer peça, montagem ou desenho na lista de arquivos de tarefa.

- Para peças e montagens, ele adiciona uma propriedade específica da configuração às configurações ativas.
- Para desenhos, ele adiciona uma propriedade personalizada, pois os desenhos não contêm configurações.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc
```

```
  If swModel Is Nothing Then
      ' If no model is currently loaded, then exit
          Exit Sub
  End If
  If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

      ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

      Set config = swModel.GetActiveConfiguration
      Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

   Else

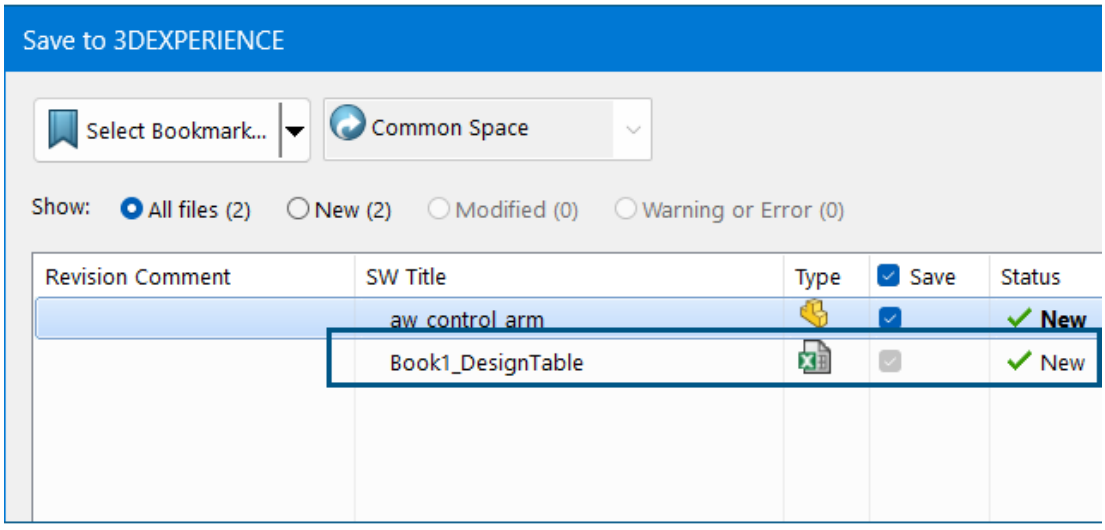
      ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

      Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

  End If

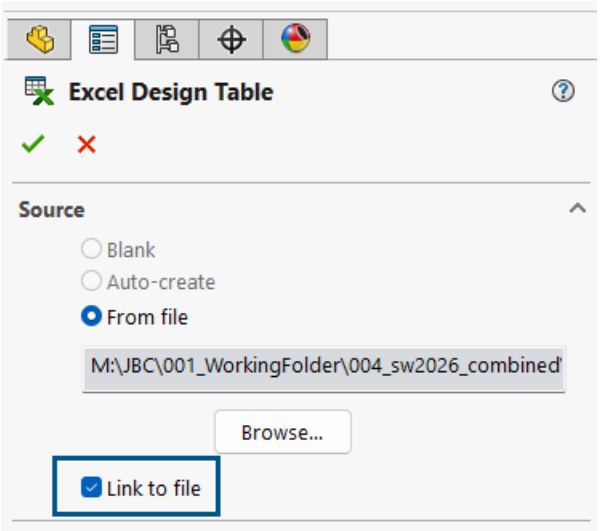
End Sub
```

Suporte para vincular ao arquivo com tabelas de projeto



Para modelos com tabelas de projeto vinculadas a arquivos do Excel com a opção **Vincular ao arquivo**, quando os usuários do **3D**EXPERIENCE salvam os modelos na plataforma,

a relação vinculada é salva na plataforma. Quando você abre o modelo salvo da plataforma, a tabela de projeto vinculada é incluída.



Benefícios: Diferentes membros da equipe podem acessar a tabela de projeto vinculada que é salva com modelos na plataforma.

O modelo na plataforma mantém todas as relações da tabela de projeto com as configurações do modelo. Ao abrir o modelo a partir da plataforma, para modificar a tabela de projeto no ConfigurationManager, clique com o botão direito do mouse na tabela de projeto e clique em **Editar tabela**. Quando você salva o modelo na plataforma novamente, a caixa de diálogo indica o **Status** da tabela de projeto como **Modificado**.

3

Instalação

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Gerenciamento de instalações do SOLIDWORKS Design e SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)**
- **Instalar e gerenciar versões do SOLIDWORKS Design e do SOLIDWORKS Visualize**

Gerenciamento de instalações do SOLIDWORKS Design e SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)

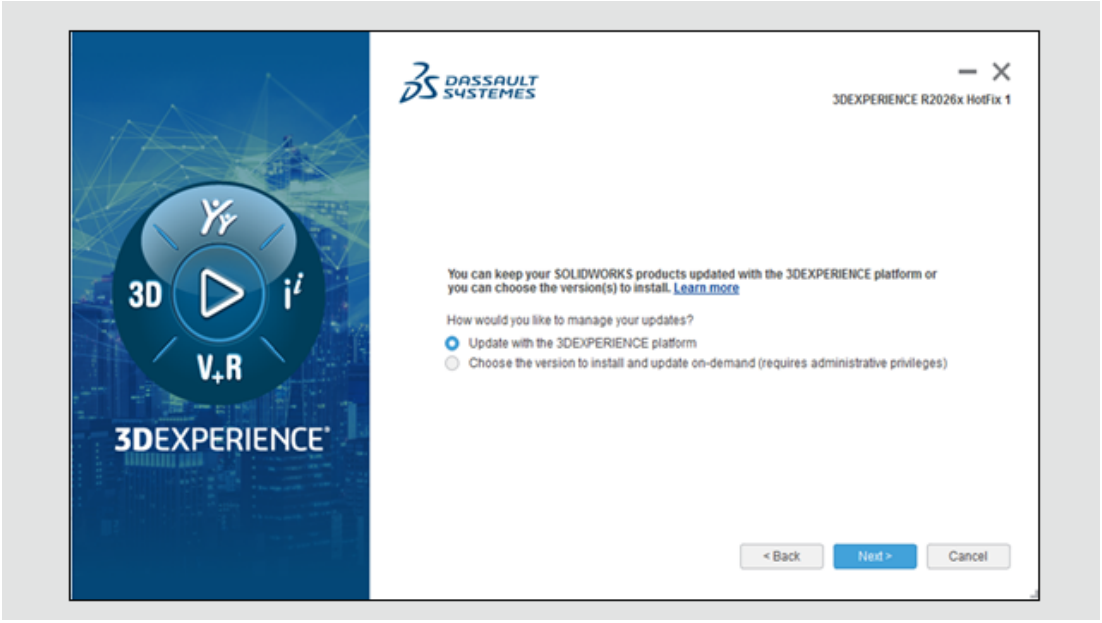
O Gerenciador de instalação do **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS melhora a forma como você instala e mantém instalações em várias versões e service packs.

Benefícios: Essas atualizações permitem reparar instalações, mantê-las alinhadas e reduzir problemas de configuração em cenários lado a lado.

Com o Gerenciador de instalação do **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS, você pode:

Reparar os produtos instalados	Você pode reparar os produtos SOLIDWORKS Design e SOLIDWORKS Visualize instalados diretamente do Gerenciador de instalação, incluindo pré-requisitos e componentes dependentes.
Validar locais do Toolbox	Os locais da pasta do Gerenciador de instalação no Toolbox ajudam a evitar conflitos ao instalar várias versões lado a lado.
Redimensionar a interface do usuário	O Gerenciador de instalação redimensiona automaticamente diferentes resoluções de tela e traz um feedback mais claro durante as operações de reparo e atualização.

Instalar e gerenciar versões do SOLIDWORKS Design e do SOLIDWORKS Visualize



Você tem mais flexibilidade ao instalar o SOLIDWORKS Design e o SOLIDWORKS Visualize a partir da **3D**EXPERIENCE platform. Ao instalar a partir do Compass, você pode escolher como instalar e atualizar seus aplicativos, incluindo permanecer em uma versão específica ou instalar várias versões lado a lado.

Benefícios: Você não precisa mais atualizar na programação da plataforma. Você pode permanecer na versão que funciona melhor para sua equipe e atualizar quando ela se adequar ao seu fluxo de trabalho.

Ao executar o instalador, uma das primeiras etapas é escolher como você deseja gerenciar as atualizações. Essa opção controla o comportamento de atualização para todas as instalações futuras, incluindo versões principais e secundárias.

Você pode escolher entre dois métodos de atualização:

- **Atualizar com a 3DEXPERIENCE platform**

  Seus aplicativos são atualizados automaticamente quando seu locatário faz um upgrade. Isso mantém sua instalação alinhada com a plataforma.

- **Escolher a versão a ser instalada e atualizada sob demanda**

  Você permanece na versão selecionada. Você atualiza somente quando decidir e pode manter mais de uma versão instalada na mesma máquina. Os componentes da plataforma ainda são atualizados, mas as atualizações são muito mais leves e rápidas do que a atualização do aplicativo.

  > Nota: Esta opção requer privilégios administrativos em sua máquina.

Se você optar por gerenciar atualizações sob demanda, poderá:

- Instalar versões principais compatíveis com os service packs.

- Manter várias versões na mesma máquina.
- Adicionar ou remover suplementos.
- Aplicar os service packs.
- Desinstalar uma versão.
- Escolher qual versão será aberta na plataforma ou no Windows.

4

Administração

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Suporte a marcadores na ferramenta Administrador de configurações (2026 SP1/FD01)**
- **Relatórios de erros (2026 SP1/FD01)**
- **Orientação de ativação da plataforma para licenças multiusuário (2026 SP1/FD01)**
- **Atualizações do SOLIDWORKS Rx**

Suporte a marcadores na ferramenta Administrador de configurações (2026 SP1/FD01)

Os administradores podem adicionar e gerenciar marcadores do **3D**EXPERIENCE como locais de arquivos na Ferramenta do administrador de configurações.

Nas versões anteriores, os administradores definiram marcadores no SOLIDWORKS Design e os importaram na ferramenta usando um arquivo `.sldreg` ou `.sldsettings` exportado.

Benefícios: Esse aprimoramento oferece aos administradores mais flexibilidade para gerenciar locais de arquivos vinculados à **3D**EXPERIENCE platform. Eles podem adicionar, bloquear e sincronizar marcadores diretamente na ferramenta sem exportar ou importar manualmente essas configurações.

Os recursos incluem:

- Bloquear marcadores para evitar alterações do usuário.
- Escolha entre sincronização automática e manual de marcadores.
- Se vários locatários estiverem disponíveis, selecione marcadores somente no mesmo locatário. Não é possível combinar marcadores de locatários diferentes.

  Essa funcionalidade está disponível somente para usuários do **3D**EXPERIENCE.

Para adicionar e gerenciar locais de arquivos de marcadores:

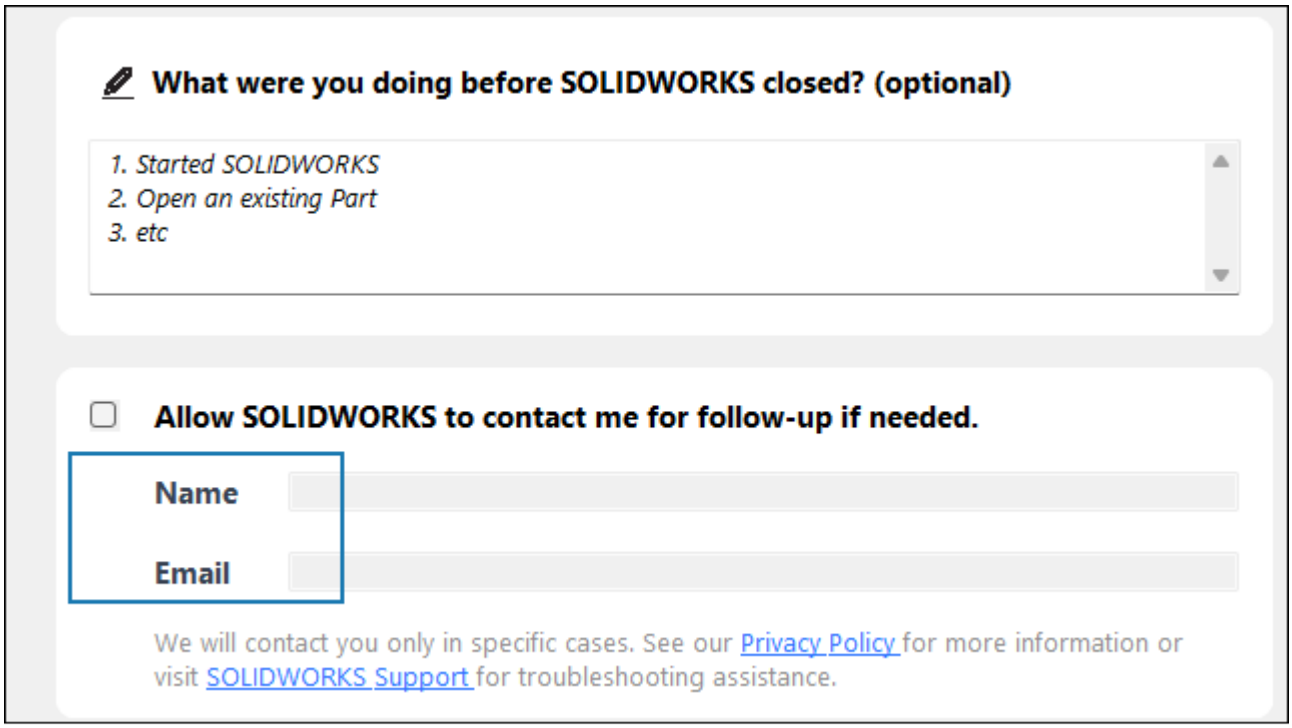
1. Iniciar a ferramenta do Administrador de configurações.
2. Abra um arquivo `.sldreg` ou `.sldsettings` existente ou crie um novo para editar suas configurações ou iniciar com as configurações padrão e clique em **Avançar**.
3. Na caixa de diálogo Administração de configurações do SOLIDWORKS, em **Opções do sistema** > **Locais de arquivos**, clique em **Adicionar**.
4. Na caixa de diálogo Escolher pasta, clique em **Selecionar no 3DEXPERIENCE** para acessar uma lista de marcadores.

Se solicitado, talvez seja necessário fazer login com suas credenciais do **3D**EXPERIENCE.

5. Na caixa de diálogo Selecionar um marcador, escolha um marcador e clique em **Selecionar**.
6. Ao lado de **Locais de arquivos de marcadores**, clique em **Bloquear** para aplicar ou restringir alterações aos usuários quando o arquivo de configurações for implantado.

Quando terminar, salve o arquivo de configurações. O novo local do arquivo de marcadores aparece na lista e fica disponível para os usuários quando o arquivo de configurações é aplicado.

Relatórios de erros (2026 SP1/FD01)



A caixa de diálogo Relatório de erros do SOLIDWORKS Design foi reformulada para facilitar o uso.

Se o SOLIDWORKS Design fechar inesperadamente, você poderá inserir informações adicionais na caixa de diálogo Relatório de erros do SOLIDWORKS Design:

- **Permitir que o SOLIDWORKS entre em contato comigo para acompanhamento, se necessário**. Permite que você insira seu **Nome** e **E-mail**.
- **Participe do Programa de Aprimoramento da Experiência do Cliente do SOLIDWORKS**. Envia informações de desempenho à Dassault Systèmes SolidWorks Corporation para ajudar no aperfeiçoamento do produto. Se você já tiver aderido ao programa, esta seção confirma sua inscrição.
- **Enviar registros de diagnóstico (aproximadamente 1 MB) para ajudar a melhorar o SOLIDWORKS**. Envia os logs à Dassault Systèmes SolidWorks Corporation. Para ver os registros, clique em **Visualizar relatório**.

Orientação de ativação da plataforma para licenças multiusuário (2026 SP1/FD01)



Quando os usuários abrem o SOLIDWORKS Design na área de trabalho e iniciam o suplemento SOLIDWORKS Marketplace pela primeira vez ou após uma atualização, o sistema avalia as licenças do Design with SOLIDWORKS, o status de ativação da plataforma e o acesso de locatário privado. Com base na função, o painel de tarefas do Marketplace exibe orientações que ajudam administradores e não administradores a ativar a plataforma.

Benefícios: Essa melhoria simplifica a ativação de várias licenças para locatários privados com orientação baseada em função no SOLIDWORKS Design.

Se a empresa tiver licenças do Design with SOLIDWORKS e a plataforma ainda não estiver ativada, o painel de tarefas do Marketplace exibirá mensagens diferentes com base na função do usuário:

- Os administradores visualizam um lembrete para ler o e-mail que explica o status de ativação e os direciona para concluir a ativação da plataforma usando o link original. A tela também mostra um link para um tópico de Ajuda com instruções detalhadas de ativação.

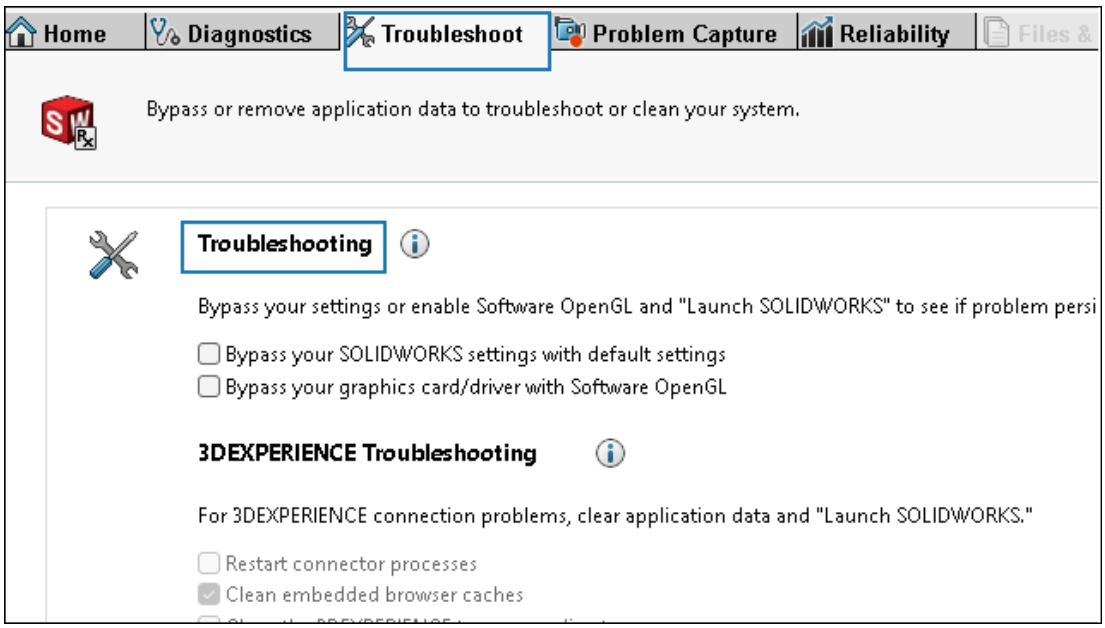
  A tela de lembrete usa um layout de carrossel com vários slides. Os usuários podem acessar os slides usando setas ou gestos de deslizamento. O carrossel roda continuamente.

- Usuários não administradores visualizam orientações que explicam que a ativação requer ação de administrador e solicita que eles entrem em contato com o administrador da plataforma.

  Esta tela também usa um carrossel dinâmico com o mesmo comportamento de navegação que a tela do administrador.

Quando os usuários fazem login no Marketplace, o suplemento verifica se eles receberam a função do **Collaborative Designer**. Se o direito estiver disponível, o painel de tarefas do Marketplace exibirá a opção **Instalar agora** para que os usuários instalem o suplemento diretamente.

Atualizações do SOLIDWORKS Rx



O SOLIDWORKS Rx é mais fácil de usar e organiza sua funcionalidade de maneira mais lógica.

A guia **Solução de problemas** contém a funcionalidade anteriormente localizada em **Manutenção do sistema** e **Início** > **Modos de segurança**.

Além disso, a ferramenta **Captura de problemas** gera conteúdo `.zip` idêntico, independentemente de você selecionar **SOLIDWORKS** ou **MONITOR** como origem.

Todos os usuários do SOLIDWORKS® Design podem abrir o SOLIDWORKS Rx em **Ferramentas do SOLIDWORKS** no menu **Iniciar** do Windows.

O SOLIDWORKS Rx inclui uma guia **Benchmark** para avaliações de desempenho.

Os usuários do **3D**EXPERIENCE® têm opções adicionais de solução de problemas. Se você encontrar qualquer problema de login ao se conectar ao **3D**EXPERIENCE, poderá redefinir a conexão:

1. **Fechar Processos do conector**. Fecha os processos do conector `ENOPLMCSAClient.exe` e `EdmServerV6.exe` e reinicia a conexão com o **3D**EXPERIENCE.
2. **Limpar caches do navegador incorporado**. Limpa o cache do SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) `(%temp%\swcefcache)` e o `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)` usado pela caixa de diálogo de login e pelo Painel de tarefas do **3D**EXPERIENCE.
3. **Limpar o diretório temporário do 3DEXPERIENCE**. Limpa as configurações e os dados em cache usados pelo SOLIDWORKS Design e outros aplicativos do **3D**EXPERIENCE para personalizar e acelerar as interações com a **3D**EXPERIENCE platform. O diretório temporário está localizado em `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`.

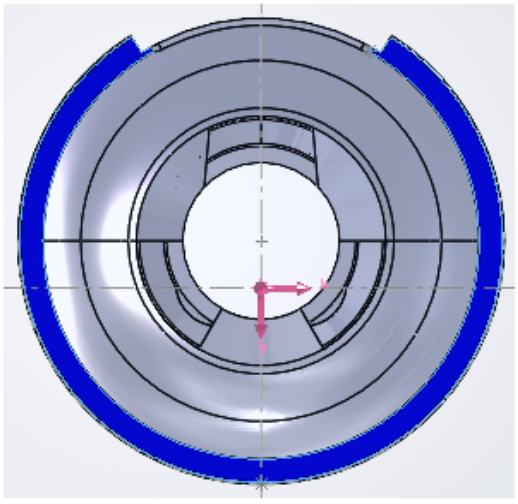
5

Fundamentos do SOLIDWORKS

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Exibir módulo de seção (2026 SP2/FD02)**
- **Exibição de modelo**
- **Fornecer feedback do usuário (2026 SP1/FD01)**
- **Mudanças nas opções do sistema e propriedades de documentos (2026 SP1/FD01)**
- **Encerrar uma tarefa em execução no Agendador de tarefas do SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)**
- **Excluir equações para esboços e recursos**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS Design**
- **Aparências do SOLIDWORKS**
- **Application Programming Interface (API)**

Exibir módulo de seção (2026 SP2/FD02)



Measurements are based on sectioned model
Section properties of the selected face of hs-1209

Area = 19.10 inches^2

Centroid relative to output coordinate system origin: (
X = 0.00
Y = 6.25
Z = -1.24

Moments of inertia of the area, at the centroid: (inches
Lxx = 260.71 Lxy = 0.00
Lyx = 0.00 Lyy = 673.07
Lzx = 0.00 Lzy = 0.00

Polar moment of inertia of the area, at the centroid = 6

Angle between principal axes and part axes = 90.00 de

Principal moments of inertia of the area, at the centroi
Ix = 260.71
Iy = 412.35

Section moduli about principal axes: (inches ^ 3)
X+ = 39.45 Y+ = 64.80
X- = 50.91 Y- = 64.80

Você pode visualizar os valores do módulo de seção diretamente na caixa de diálogo Propriedades da seção. Esses dados servem para você avaliar rapidamente o desempenho de dobra no ambiente de modelagem, acelerar o projeto e reduzir a necessidade de cálculos externos.

Quando você seleciona uma face ou seção transversal, o aplicativo calcula e exibe automaticamente quatro valores para módulos de seção. Esse cálculo depende da geometria da seção e não considera as propriedades do material.

O módulo de seção mede a capacidade de uma forma de resistir à dobra.

Um módulo de seção maior significa mais resistência à dobra, enquanto um valor menor indica que a forma se dobra com mais facilidade.

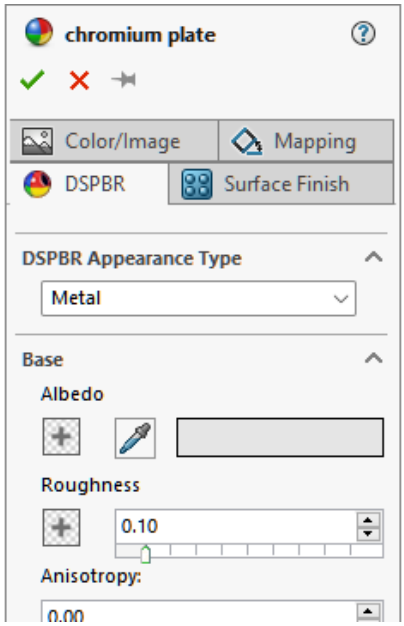
Para exibir o módulo de seção:

1. Siga um destes procedimentos:
   - Na guia Avaliar do CommandManager, clique em **Propriedades da seção**.
   - Clique em **Ferramentas** > **Avaliar** > **Propriedades da seção**.
2. Selecione uma face ou seção transversal do modelo.
3. Clique em **Recalcular**.

Exibição de modelo

As atualizações na exibição do modelo incluem aparências e cenas DSPBR.

Suporte ao DSPBR no SOLIDWORKS Design



O SOLIDWORKS Design 2026 oferece suporte a aparências do DSPBR, criando uma transição perfeita quando você abre projetos no SOLIDWORKS Visualize para produzir imagens fotorrealistas e de alta qualidade.

O DSPBR revoluciona a forma como o SOLIDWORKS Design lida com aparências, desde a interface do usuário e bibliotecas de ativos (aparências e cenas) até a qualidade da renderização em tempo real. O aprimoramento no fluxo de trabalho fornece um alinhamento ainda maior do SOLIDWORKS Design com o Visualize e a **3D**EXPERIENCE platform.

No PropertyManager de Aparências, a guia DSPBR garante a conversão direta de material para material. Todos os parâmetros do SOLIDWORKS Design são associados diretamente ao Visualize. Para usar a guia, selecione **DSPBR (Renderização baseada em física da Dassault Systèmes)** em **Estilo visual de aparência** em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Exibição**.

Anteriormente, o Visualize aproximava os materiais DSPBR quando você abria um arquivo do SOLIDWORKS no Visualize. O Visualize usa a mesma aproximação quando você abre arquivos criados no SOLIDWORKS 2025 ou anterior. Para arquivos do SOLIDWORKS Design 2026, a associação de aparências do SOLIDWORKS DSPBR ao Visualize usa uma correlação de 1:1, eliminando o potencial de aproximações propensas a erros e fornecendo uma experiência unificada.

Qualidade da renderização de GLTF e GLB (2026 SP2/FD02)



Quando você importa ou exporta arquivos Khronos® Group `.glTF`™ ou `.glb` ao trabalhar com o SOLIDWORKS Design, percebe que a qualidade de renderização é semelhante à de um visualizador glTF.

Os seguintes parâmetros de DSPBR do SOLIDWORKS não se convertem em `.glTF` PBR:

- **Pintura automotiva** com **Flocos**
- **Filme fino**
- **Intensidade do revestimento transparente normal**

Algumas extensões `.glTF` que influenciam a renderização não são aceitas.

Controles adicionais do DSPBR (2026 SP1/FD01)

Parâmetros adicionais estão disponíveis no PropertyManager de Aparências para que você possa ajustar as aparências do DSPBR aplicadas aos modelos. Isso ajuda você a criar materiais mais ricos e fisicamente precisos diretamente no SOLIDWORKS Design.

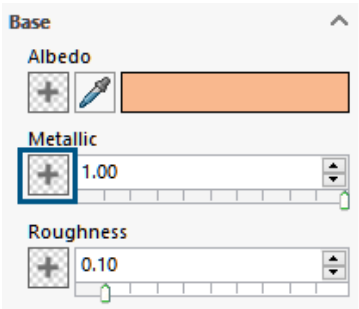
Para abrir este PropertyManager:

1. No DisplayManager , clique em **Exibir aparências** .

2. Clique com o botão direito em uma aparência e selecione **Editar aparência**.
3. No PropertyManager, clique na aba DSPBR.

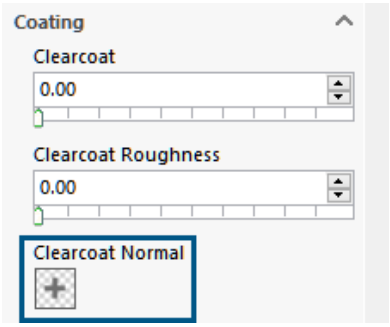
Texturas metálicas, transparência e de cor de emissão

Você pode produzir materiais mais realistas com controles adicionais. Para os mapas de textura **Metálico Transparência** e **Cor da emissão**, você pode navegar, atribuir ou limpar texturas clicando em .



Controles de intensidade normal e intensidade do revestimento transparente normal

Você pode ajustar a intensidade **Normal** e **Revestimento transparente normal** para ajustar a intensidade dos detalhes da superfície.



Tratar como mapa de relevo

Quando desmarcado (padrão), o mapa **Normal** deve ser uma imagem que descreve o vetor normal XYZ codificado em seus canais vermelho, verde e azul. Selecione esta opção somente se você atribuir uma textura em tons de cinza que não seja um mapa normal. Quando selecionado, o aplicativo usa um mapa de altura em tons de cinza como uma rápida aproximação normal.

Planificar piso em cenas (2026 SP1/FD01)

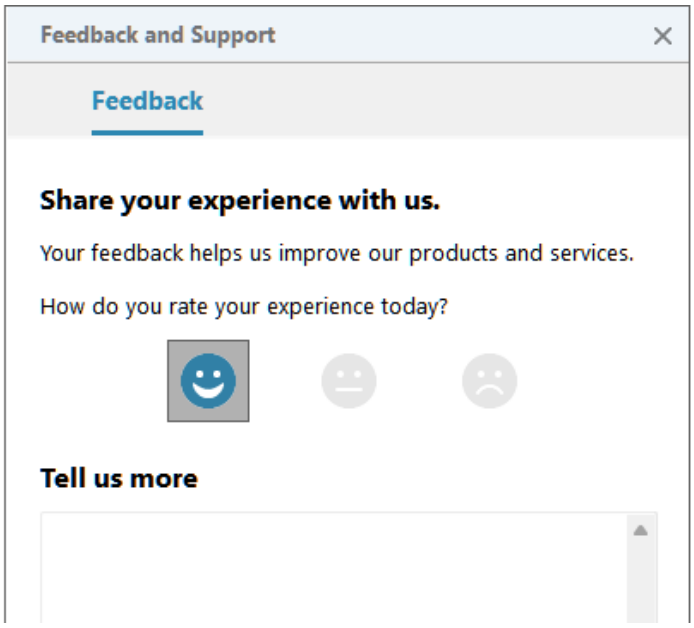


Flatten floor on | Flatten floor off

Ao exibir um modelo em uma cena de HDR (alta faixa dinâmica), a funcionalidade **Planificar piso** posiciona o modelo naturalmente no plano do terra, melhorando o realismo e a qualidade visual geral.

No PropertyManager de Editar cena, em **Piso**, selecione **Planificar piso (o fundo deve ser definido como Usar ambiente**).

Fornecer feedback do usuário (2026 SP1/FD01)



Você pode enviar feedback para ajudar a melhorar o SOLIDWORKS Design.

Para fornecer feedback do usuário:

1. Clique em **Ajuda** > > **Feedback** .

   Se você não estiver conectado à **3D**EXPERIENCE platform, uma tela de login será exibida.

2. Na caixa de diálogo, digite o conteúdo para:

   - **Como você avalia sua experiência hoje?** Especifique um ícone .
   - **Forneça mais informações**. Insira comentários adicionais.
   - **Estou disposto a fornecer mais detalhes, se necessário**. **Opcional**. Permite o compartilhamento do seu **nome** e **e-mail** para permitir que a Dassault Systèmes SolidWorks Corporation entre em contato com você.

3. Clique em **Enviar feedback**.

Mudanças nas opções do sistema e propriedades de documentos (2026 SP1/FD01)

As seguintes opções foram adicionadas, alteradas ou removidas do software.

Opções do sistema

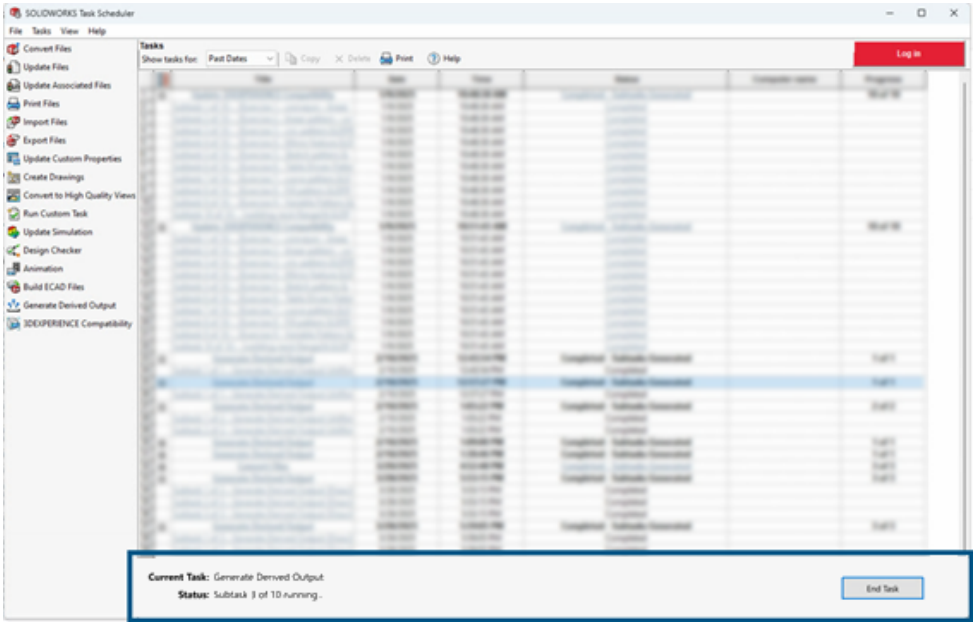
Opção	Descrição	Acesso
Aplicar templates durante a importação do Parasolid	(2026 SP2/FD02) Para montagens do Parasolid, faça a importação usando templates de configuração em todas as submontagens e componentes.	**Importar** > **Parasolid**
Visualizar opções de exportação	(2026 SP1/FD01) renomeado para **Opções de exportação de geometria**. Duas novas opções foram adicionadas: **Exportar componentes de nível superior como blocos** e **Exportar polilinhas como geometria**.	**Exportar** > **DXF/DWG**
Marcar a montagem como modificada quando forem feitas alterações cosméticas nos documentos referenciados	Especifica se uma reconstrução é necessária para alterações não essenciais.	**Desempenho**

Opção	Descrição	Acesso
Desempenho aprimorado de gráficos (requer a reinicialização do SOLIDWORKS Design)	Necessário para que o SOLIDWORKS Design use o modelo DSPBR.	**Desempenho**
DSPBR (Renderização baseada em física da Dassault Systèmes)	Renderiza modelos com aparências do DSPBR. Essas aparências são consistentes com o SOLIDWORKS Visualize e o **3D**EXPERIENCE platform e resultam em visuais mais realistas. Quando selecionado, o PropertyManager de Aparências inclui uma guia DSPBR. Essa aba garante a conversão direta de material para material. Todos os parâmetros do SOLIDWORKS Design são associados diretamente ao Visualize.	**Exibir**
Aparências legadas	Usa a funcionalidade de renderização mais antiga anterior ao SOLIDWORKS Design 2026.	**Exibir**
Mostrar ícone de mensagens na barra de status	Quando selecionado, permite acessar rapidamente as mensagens ignoradas da barra de status.	**Mensagens/Erros/Avisos** > **Mensagens ignoradas**

Propriedades do documento

Opção	Descrição	Acesso
	(2026 SP1/FD01) Mostra descrições completas de rosca de furo na definição baseada em modelos (MBD) do SOLIDWORKS e nos desenhos.	**Padrão de rascunho** > **Anotações**

Encerrar uma tarefa em execução no Agendador de tarefas do SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)



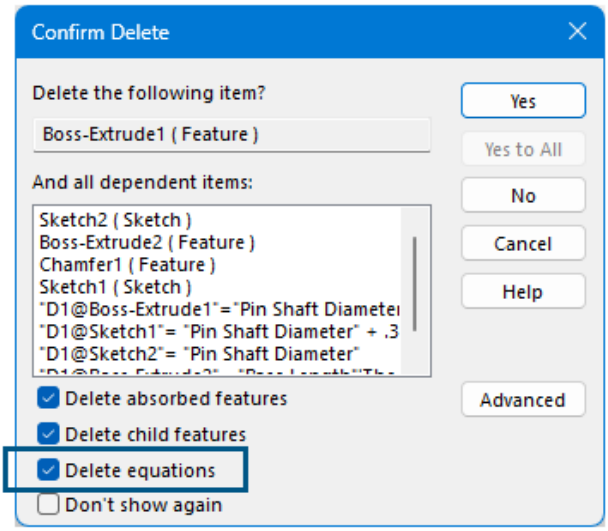
Você pode encerrar uma tarefa no Agendador de tarefas do SOLIDWORKS enquanto ela estiver em execução. Ao encerrar uma tarefa em execução, o Agendador de tarefas do SOLIDWORKS conclui a subtarefa ativa e cancela todas as subtarefas restantes.

Benefícios: Encerrar uma tarefa em execução economiza tempo se você precisar interromper ou executar novamente a tarefa.

Para encerrar uma tarefa em execução no Agendador de tarefas do SOLIDWORKS:

1. No painel inferior, clique em **Finalizar tarefa**.
2. Na caixa de diálogo confirmação, clique em **Sim**.

Excluir equações para esboços e recursos



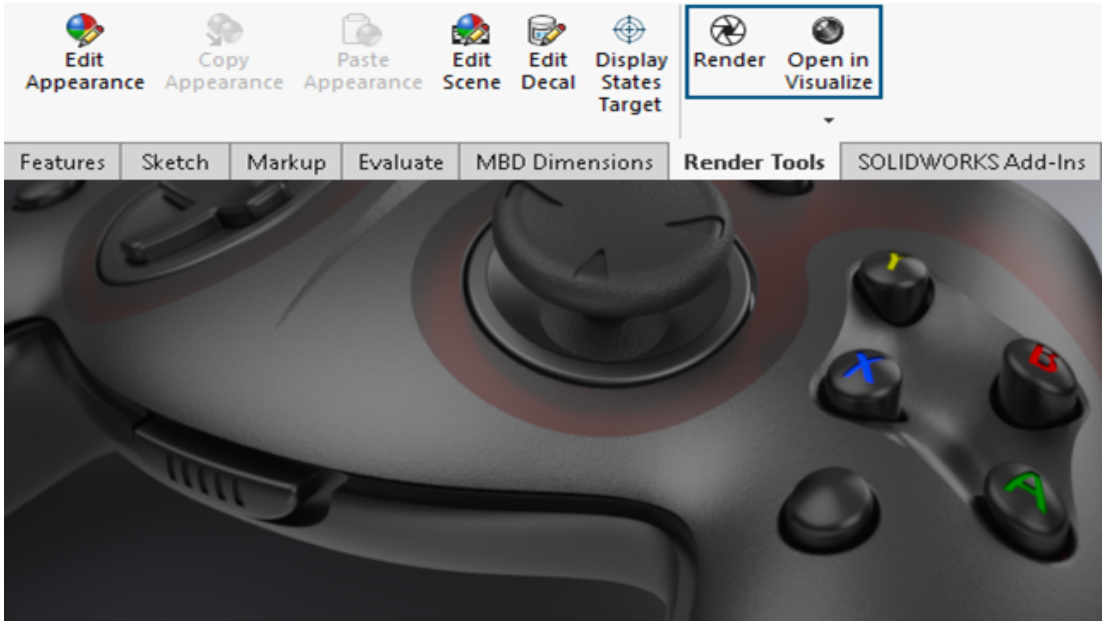
Para esboços e recursos com equações, se você excluir o esboço ou recurso, poderá excluir a equação diretamente da caixa de diálogo Confirmar exclusão. Anteriormente era necessário excluir manualmente a equação usando a caixa de diálogo Equações, Variáveis globais e Dimensões.

Benefícios: Você tem mais controle sobre como a exclusão de esboços ou recursos afeta equações relacionadas. Isso ajuda a manter ou limpar o modelo conforme necessário.

Essa funcionalidade se aplica apenas a peças.

Ao excluir o esboço ou recurso, na caixa de diálogo Confirmar exclusão, selecione **Excluir equações** para excluir as equações associadas.

Render with SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS Design



Se você tiver uma instalação licenciada do SOLIDWORKS Visualize, poderá usá-la para gerar renderizações finais fotorrealistas de alta qualidade a partir do SOLIDWORKS Design.

O CommandManager RenderTools inclui as seguintes ferramentas.

	Renderizar	Gera renderizações de alta qualidade a partir do SOLIDWORKS Design usando o PropertyManager de Renderização do SOLIDWORKS Visualize.
	Abrir no Visualize	Especifica as opções que carregam um modelo do SOLIDWORKS no Visualize.

Renderizar com o SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS Design

Para renderizar com o SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS Design:

1. No CommandManager, clique em **Renderizar** (guia Ferramentas de renderização) ou **Ferramentas de renderização** > **Renderizar**.
2. Especifique as opções no PropertyManager e clique em .

PropertyManager de renderização do SOLIDWORKS Visualize

Você pode usar este PropertyManager para especificar configurações para renderizações finais.

Para abrir este PropertyManager:

1. No CommandManager, clique em **Renderizar** (guia Ferramentas de renderização) ou **Renderizar** (barra de ferramentas de Ferramentas de renderização).

Configurações da imagem de saída

	**Nome de arquivo**	Especifica o nome do modelo.
	**Pasta de saída**	Especifica o local do modelo.

Mídia

Formato	Especifica o formato de saída da renderização.
Incluir alfa	Especifica se o canal alfa deve ser adicionado (para preservar a transparência) na renderização final (RGB ou RGBA).

Tamanho

	Predefinições	Lista as taxas de proporção padrão para a câmera de renderização.
	Paisagem/Retrato	Especifica uma orientação horizontal ou vertical para a câmera de renderização.
	**Largura/Altura**	Especifica uma taxa de proporção personalizada para a câmera de renderização.

Qualidade

Especifica o número de passagens de renderização.

Qualidade	Número de passagens de renderização
Baixo	50
Médio	100
Alta	500

Carregar modelos do SOLIDWORKS no SOLIDWORKS Visualize

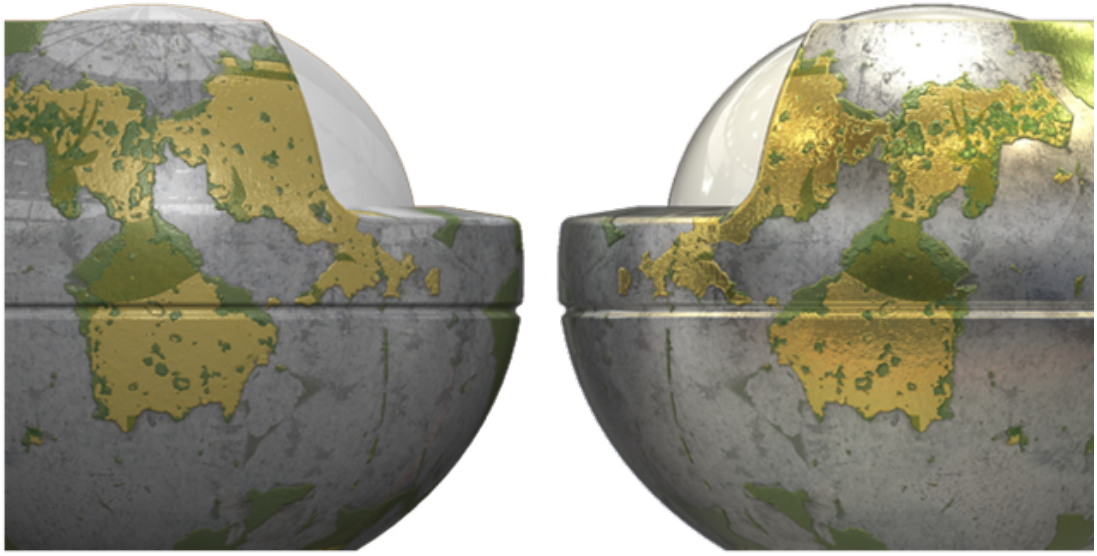
Você pode carregar modelos do SOLIDWORKS diretamente no Visualize e ajustá-los ainda mais usando a funcionalidade Visualizar.

Para carregar modelos do SOLIDWORKS no SOLIDWORKS Visualize:

1. No CommandManager, clique em **Abrir no Visualize** (guia Ferramentas de renderização) ou **Ferramentas de renderização** > **Abrir no Visualize**.
2. Selecione as opções:

   - **Agrupar por aparência**. Abre o modelo do SOLIDWORKS no Visualize, agrupando todas as peças com base nas aparências do SOLIDWORKS que você aplicou a elas.
   - **Agrupar por peça**. Abre o modelo do SOLIDWORKS no Visualize, agrupando todas as peças com base nos componentes do SOLIDWORKS.
   - **Importar com opções**. Importa o modelo do SOLIDWORKS no Visualize, onde você pode escolher as opções de importação.

Aparências do SOLIDWORKS



Você pode usar uma biblioteca mais extensa de aparências no SOLIDWORKS® Design por meio do Modelo de sombreamento corporativo de PBR (DSPBR) da Dassault Systèmes. Essas aparências são consistentes com o SOLIDWORKS Visualize e o **3D**EXPERIENCE platform e resultam em visuais mais realistas.

É possível renderizar aparências com DSPBR, que está disponível quando você:

- Seleciona **Desempenho aprimorado de gráficos (requer a reinicialização do SOLIDWORKS Design)** em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Desempenho**
- Seleciona **DSPBR (Renderização baseada em física da Dassault Systèmes)** em **Estilo visual de aparência** em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Exibição**
- Ativa **Gráficos do RealView**

O modelo de iluminação de renderização inclui alto intervalo dinâmico e iluminação baseada em imagem para representações de iluminação mais fisicamente corretas.

Application Programming Interface (API)

Consulte a *ajuda do SOLIDWORKS API: Notas de versão* para atualizações recentes.

- O SOLIDWORKS API inclui os seguintes recursos para:
  - Notificar os programas ao reordenar os recursos de lista de corte e de pasta de corpo sólido
  - Adicionar e editar tabelas de famílias em desenhos
  - Mover as vistas de desenho independentemente das vistas filho
- API do Simulation Suporte para conectores de cabo

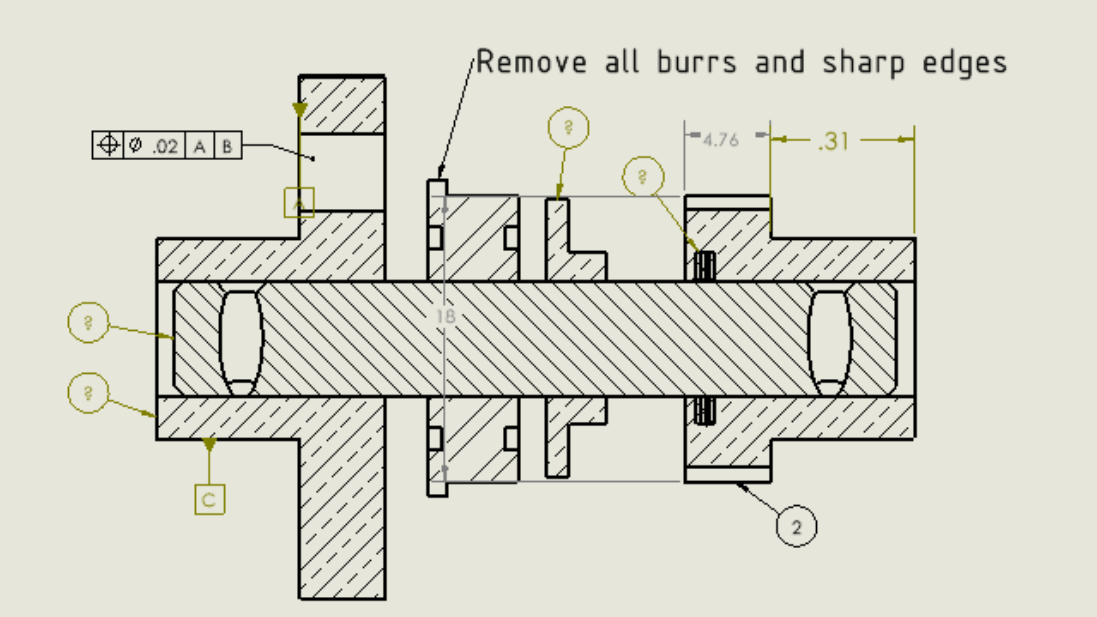
6

Interface do usuário

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

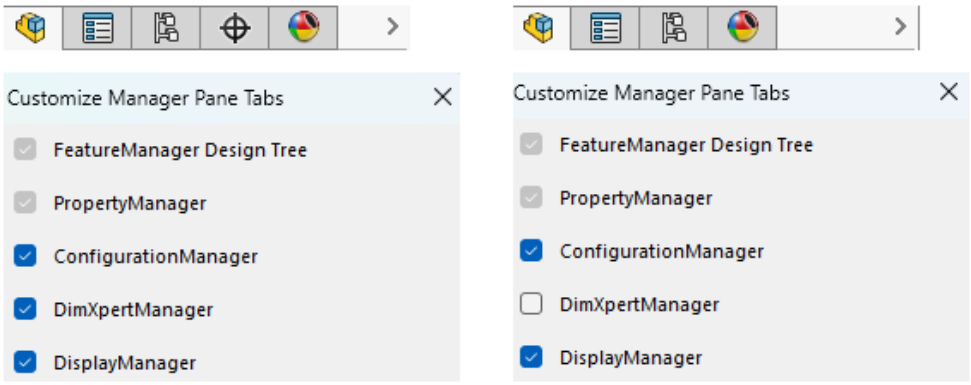
- **Fonte DS ISO (2026 SP1/FD01)**
- **Ocultar e mostrar guias do Painel do Gerenciador**
- **Visualizar mensagens ignoradas**
- **Usabilidade**
- **Filtros de seleção**
- **Outros aprimoramentos na interface do usuário**

Fonte DS ISO (2026 SP1/FD01)



Se você usar uma fonte que não esteja disponível, o SOLIDWORKS Design usará a fonte DS ISO como padrão.

Ocultar e mostrar guias do Painel do Gerenciador

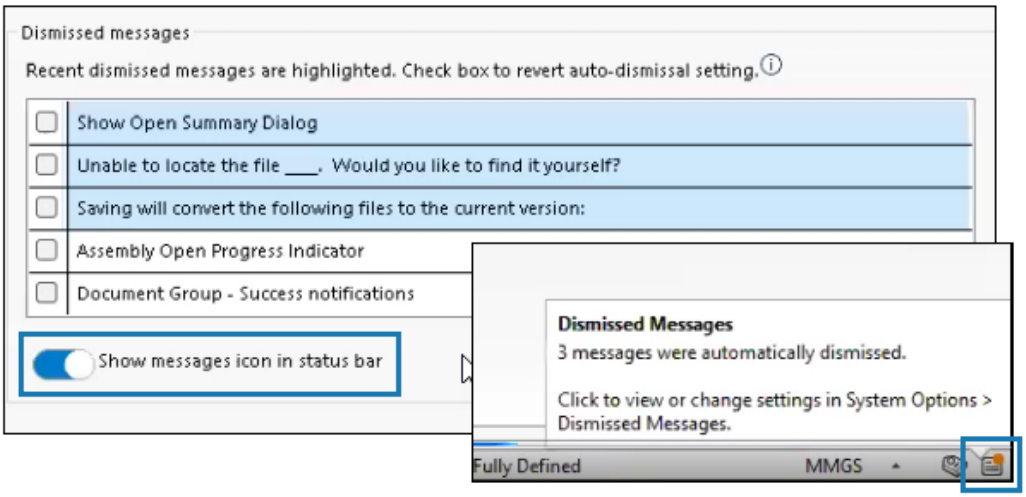


Você pode ocultar e mostrar as guias do Painel do Gerenciador para permitir que você se concentre nas guias mais relevantes para seu trabalho.

Para ocultar e mostrar as guias do Painel do Gerenciador:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer guia da Árvore de projeto do FeatureManager e clique em **Personalizar**.
2. Na caixa de diálogo, especifique as guias a serem ocultadas ou exibidas.

Visualizar mensagens ignoradas

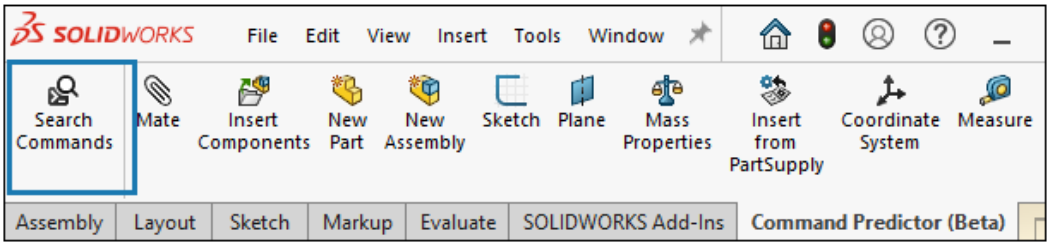


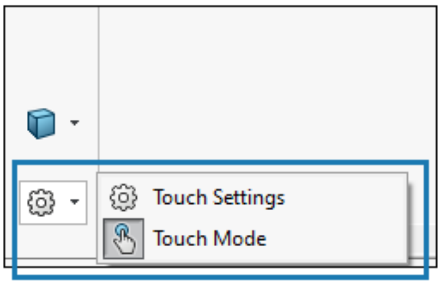
A barra de status na janela do SOLIDWORKS Design tem um ícone de **Mensagens ignoradas**, que permite visualizar rapidamente as mensagens que você ignorou anteriormente e definir as configurações para visualizar essas mensagens novamente.

Melhorias:

- Clique em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema Mensagens/Erros/Avisos** > **Mensagens ignoradas**. Ative o ícone **Mostrar mensagens na barra de status** para acessar rapidamente as mensagens na barra de status.
- Passe o mouse sobre **Mensagens ignoradas** na barra de status. A caixa de mensagem exibe o número de mensagens ignoradas recentemente. Clique no ícone para acessar a página Mensagens ignoradas

Usabilidade





A interface do usuário foi aprimorada para melhorar a produtividade.

- A mensagem de aviso para uma atualização do Toolbox é exibida apenas uma vez. Anteriormente, essa mensagem era exibida para cada componente ausente de uma montagem.

  A caixa de mensagem de aviso tem um temporizador de fechamento que fecha automaticamente a caixa de mensagem.

- O posicionamento inteligente da caixa de diálogo Modificar dimensão evita a sobreposição da dimensão que está sendo editada.
- No Modo de toque, quando a opção **Bloquear giro 3D** está desativada, você pode arrastar o desenho com um único toque. Isso evita modificações acidentais no desenho, especialmente ao marcar o arquivo.
- Na barra de ferramentas do Modo de toque, a ferramenta **Configurações de toque** tem opções de acesso para abrir diretamente a caixa de diálogo Opções do sistema – Toque e para ocultar a barra de ferramentas do Modo de toque.
- Na aba Previsor de comando (Beta), clique em **Pesquisar comandos** para pesquisar uma ferramenta do SOLIDWORKS Design.

  ESTA É UMA FUNCIONALIDADE EM FASE DE AVALIAÇÃO. Qualquer decisão de usá-la está sujeita a termos e condições importantes que o Cliente entende e aceita ao usá-la. Consulte os Offering Specific Terms disponíveis em **www.3ds.com/terms** para obter esses termos e condições.

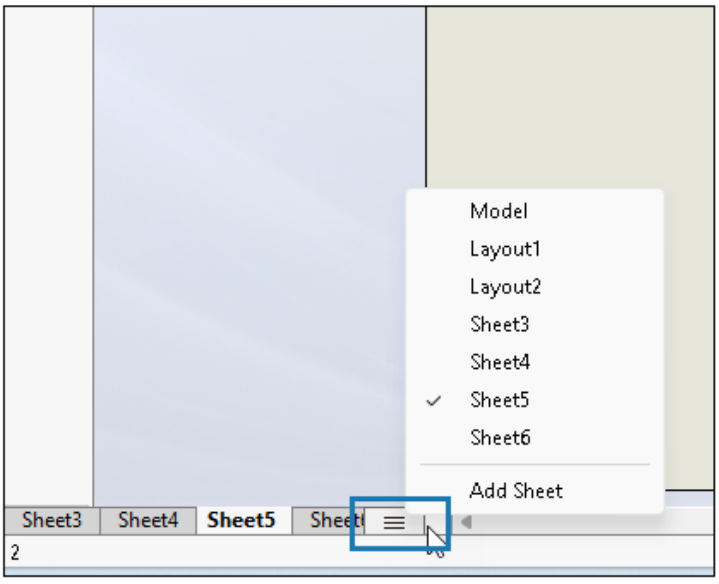
  Para obter informações sobre como a Dassault Systèmes usa a tecnologia de IA, consulte **IA na 3DEXPERIENCE platform**.

Filtros de seleção

As melhorias executadas na barra de ferramentas Filtro de seleção permitem trabalhar de forma mais precisa e eficiente durante a modelagem.

- **Filtrar recursos** . Permite selecionar e excluir recursos em peças e montagens. Você pode selecionar um recurso como extrusão de corte, filete e furo diretamente na área de gráficos.
- **Filtrar componentes** . Permite selecionar peças de nível superior e submontagens dentro de uma montagem.
- Agora você pode atribuir teclas de atalho às seguintes ferramentas:
  - **Filtrar corpos de superfície**
  - **Filtrar corpos sólidos**
  - **Filtrar pontos médios**
  - **Filtrar as marcas de centro**
  - **Filtrar linhas de centro**
- O menu **Ferramentas** > **Personalizar** > **Teclado** inclui uma categoria de **Seleção** com todas as ferramentas de **Filtro de seleção**.

Outros aprimoramentos na interface do usuário



A interface do usuário proporciona melhor experiência ao trabalhar com várias folhas ou guias de desenho, mover pastas na árvore de projeto do FeatureManager® e trabalhar em vários monitores.

Melhorias:

- Na parte inferior de uma guia ou folha de desenho, clique em **Lista** para exibir uma lista de folhas ou guias abertas. Na parte inferior da lista, a opção **Adicionar folha** ou as opções para criar um novo estudo estão disponíveis.
- As limitações ao mover as pastas abaixo da **Origem** e acima do recurso de **Relações** foram resolvidas. Você pode mover componentes e pastas para cima e para baixo na árvore de projeto do FeatureManager.
- Ao trabalhar com vários monitores, quando você tem diversos arquivos abertos em um único monitor e clica em **Janela** > **Lado a lado horizontalmente/Lado a lado verticalmente**, o software distribui uniformemente os arquivos para exibição e os organiza lado a lado em todos os monitores disponíveis. Por exemplo, se houver seis arquivos e três monitores, o aplicativo organiza lado a lado e exibe dois arquivos em cada monitor.

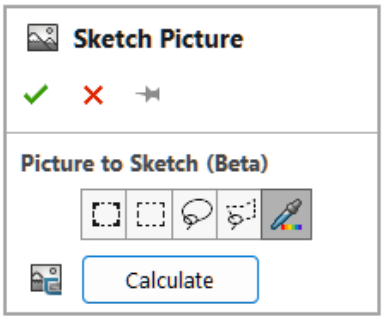
7

Geração de esboço

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Converter imagens em esboços (Beta) (2026 SP1/FD01)**
- **Dimensões de ranhura (2026 SP1/FD01)**
- **Grupos de relação (2026 SP1/FD01)**

Converter imagens em esboços (Beta) (2026 SP1/FD01)



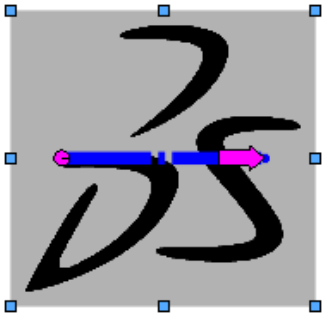
Você pode usar **Imagem para esboço (Beta)** para converter automaticamente imagens em entidades de esboço.

Para converter uma imagem em um esboço:

1. Verifique se a ferramenta Autotrace está desativada:
   a. Clique em **Ferramentas** > **Suplementos**.
   b. Na caixa de diálogo, desmarque **Autotrace** se o aplicativo estiver selecionado.

A opção **Imagem para esboço (Beta)** não está disponível quando o Autotrace está ativado.

2. Edite um esboço e clique em **Ferramentas** > **Ferramentas de esboço** > **Imagem de esboço** .
3. Selecione uma imagem para inserir.



4. No PropertyManager, em **Imagem para esboço (Beta)**, selecione uma opção:

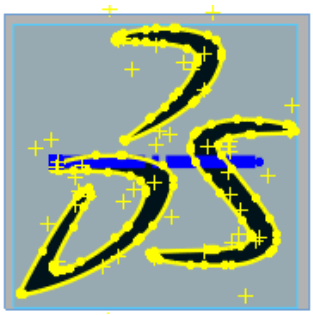
	Seleção de recorte	Reduz a área da imagem.
	Seleção de retângulo	Seleciona a parte da imagem em torno da qual você desenha um retângulo.
	Seleção de laço	Seleciona a parte da imagem em torno da qual você desenha um loop à mão livre.
	Seleção de polígono	Seleciona a parte da imagem em torno da qual você desenha um polígono à mão livre.
	Seleção de cores	Seleciona uma área com base na cor.

5. Na área de gráficos, utilize a ferramenta selecionada para traçar uma região da imagem.

   Por exemplo, use **Seleção de retângulo** para selecionar uma região.



6. Clique em **Calcular** para gerar uma visualização da entidade de esboço.



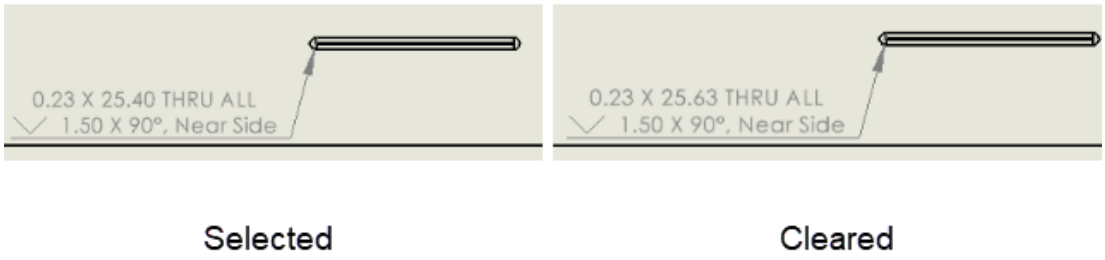
7. Clique em **OK** para aceitar a entidade de esboço.

   A entidade de esboço é exibida na área de gráficos.



ESTA É UMA FUNCIONALIDADE EM FASE DE AVALIAÇÃO. Qualquer decisão de usá-la está sujeita a termos e condições importantes que o Cliente entende e aceita ao usá-la. Consulte os Offering Specific Terms disponíveis em **www.3ds.com/terms** para obter esses termos e condições.

Dimensões de ranhura (2026 SP1/FD01)

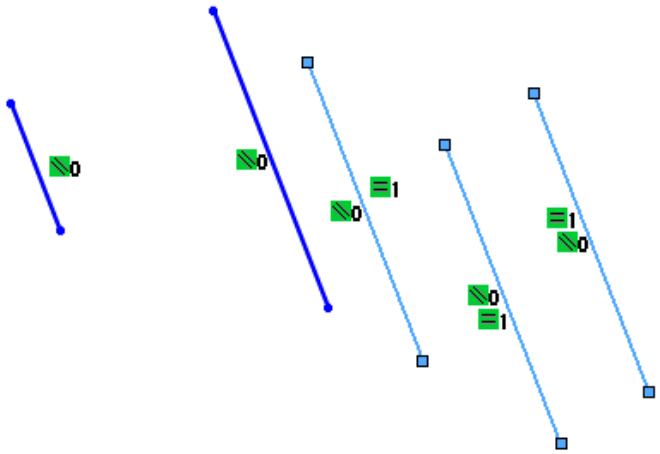


Você pode dimensionar ranhuras entre centros de arco.

No PropertyManager de Dimensão, em **Texto de dimensão**, selecione **Comprimento da ranhura de centro de arco para centro de arco**. Isso altera a exibição de comprimento, não os parâmetros de ranhura.

Quando desmarcada, a dimensão mostra o comprimento das tangentes do arco.

Grupos de relação (2026 SP1/FD01)

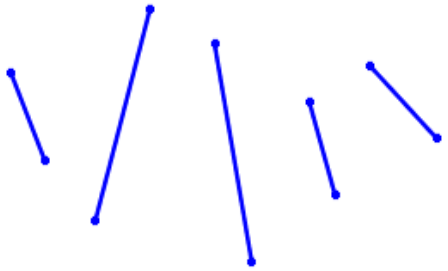


Você pode criar relações com várias entidades de esboço como um único grupo de relações.

As entidades podem estar em vários grupos de relações. Os grupos de relações estão disponíveis para os seguintes tipos de relação: **Paralelo**, **Igual**, **Colinear** e **Corradial**.

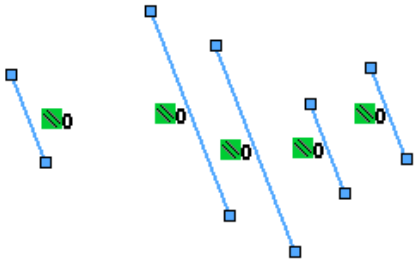
Para criar grupos de relações:

1. Abra um esboço que tenha várias entidades.

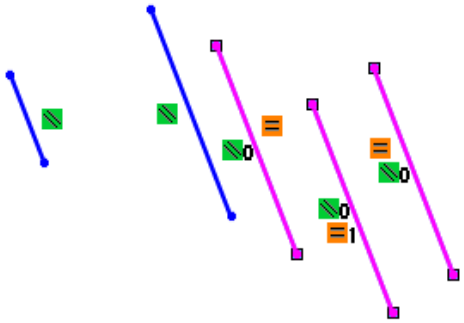


2. Selecione as entidades e clique em **Adicionar relações** (barra de ferramentas Dimensões/Relações).
3. No PropertyManager, em **Adicionar relações**, selecione **Paralelo**.

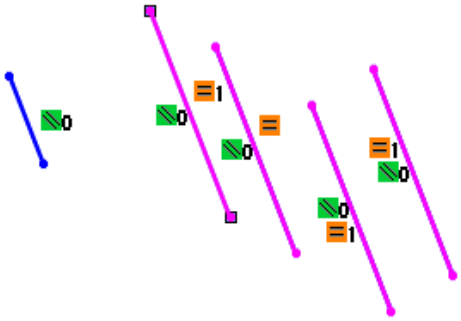
   As entidades no grupo de relações têm o mesmo número.



4. Adicione um segundo grupo de relações selecionando três entidades e selecionando **Igual**.
5. Passe o mouse sobre um ícone para realçar as entidades no grupo de relações.



6. Para adicionar uma entidade a um grupo de relações existente, selecione uma entidade que não esteja no grupo de relações e pressione **Ctrl** e selecione o ícone do grupo de relações.


0
=1
0
=
0
0
=1
=1
0
0

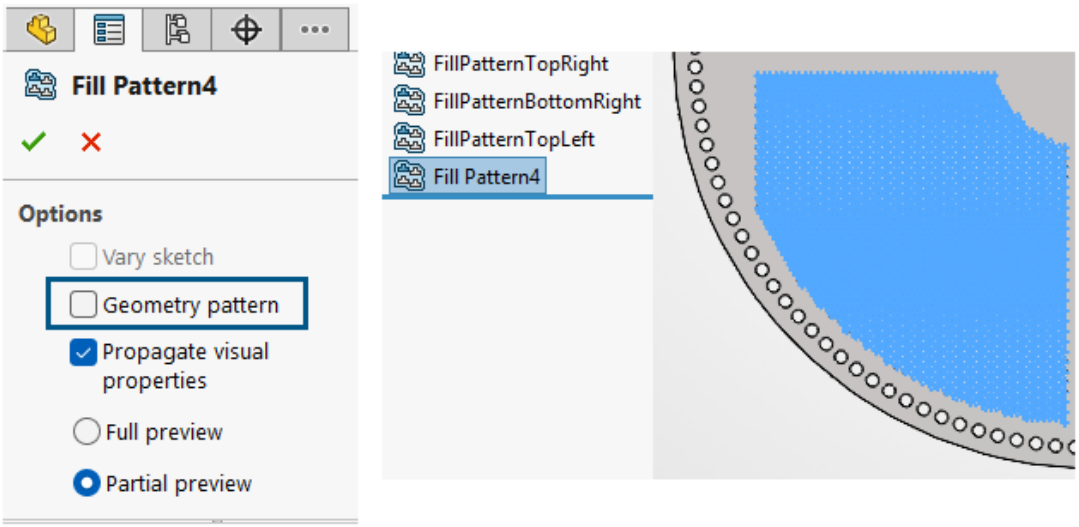
8

Peças e recursos

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Ativação automática do padrão de geometria (2026 SP2/FD02)**
- **Forçar a conversão em BREP padrão (2026 SP1/FD01)**
- **Assistente de furação (2026 SP1/FD01)**
- **Diretrizes de segmentação (2026 SP1/FD01)**
- **Criar pontos de referência por valores XYZ**
- **Sair dos processos de peça com a tecla Esc**
- **Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos**
- **Usar um sistema de coordenadas para definir uma caixa delimitadora**

Ativação automática do padrão de geometria (2026 SP2/FD02)



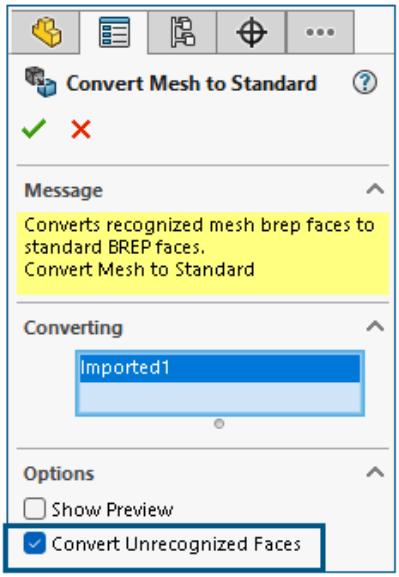
O SOLIDWORKS Design ativa internamente a opção **Padrão de geometria** quando você cria ou edita um padrão de preenchimento, padrão acionado por tabela ou padrão acionado por esboço cuja origem é uma extrusão de corte ou um furo.

Benefícios: Reduz o tempo de computação e elimina a configuração manual.

O software aplica internamente a opção **Padrão de geometria** quando os critérios de seleção são atendidos. O PropertyManager não mostra a opção como selecionada.

- Somente os recursos de extrusão de corte ou recurso original de furo acionam a ativação automática do **Padrão de geometria**. Outros tipos de recurso original não mudaram.
- Os padrões que usam as opções **Variar esboço** ou **Instâncias para variar** são excluídos dessa funcionalidade, porque a geometria do recurso original muda conforme a instância.
- As melhorias variam de acordo com a complexidade do modelo e as condições de carregamento.

Forçar a conversão em BREP padrão (2026 SP1/FD01)

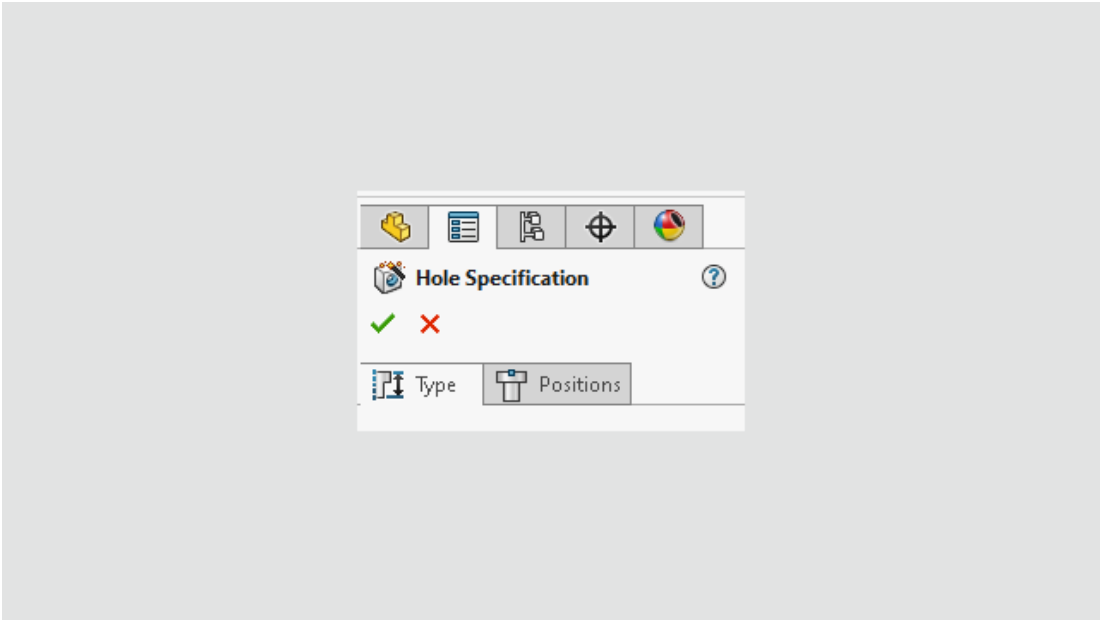


Ao converter um corpo de malha em geometria BREP padrão, você pode forçar faces BREP de malha não reconhecidas para converter em faces BREP padrão.

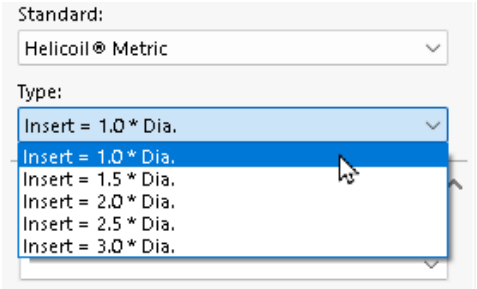
Depois de segmentar a malha, você pode usar o comando **Converter malha em padrão** para converter as faces da malha em faces BREP padrão. Se houver faces que o comando não pode converter, no PropertyManager de Converter malha em padrão, em **Opções**, selecione **Converter faces não reconhecidas** e execute o comando novamente. Esse comando tenta converter em BREP padrão todas as faces de malha no corpo que não foram reconhecidas anteriormente quando você executou o comando **Converter malha em padrão**.

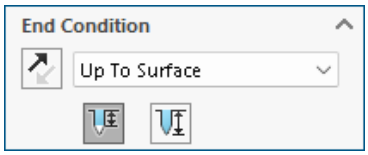
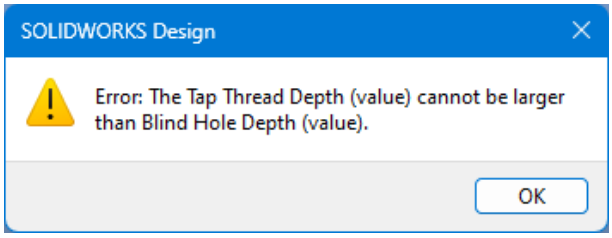
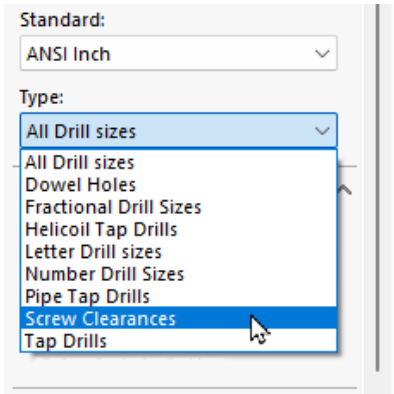
Uma mensagem alerta se ainda houver faces que essa opção não pode converter em BREP padrão.

Assistente de furação (2026 SP1/FD01)

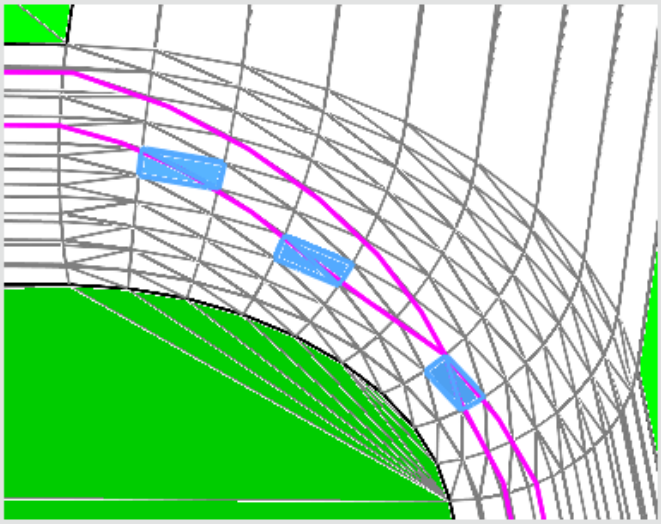


Há vários aprimoramentos no recurso Assistente de furação que melhoram a precisão, a confiabilidade e o desempenho.

Item	Aprimoramentos
Valores de furo Helicoil Inch e Helicoil Metric armazenados no banco de dados do Toolbox 	O padrão Helicoil Inch é atualizado com os valores do Padrão Aeroespacial Nacional – NASM33537 O padrão Helicoil Metric é atualizado com os valores do Padrão Aeroespacial Métrico – MA1567. Anteriormente, alguns valores não estavam em conformidade com esses padrões. Além disso, o software não calcula mais os valores internamente. Esses valores padrão garantem a precisão dos recursos do Assistente de furação. Quando você edita recursos legados do Assistente de furação, uma caixa de diálogo solicita que você atualize os dados de furo do Helicoil para o padrão mais recente.

Item	Aprimoramentos
Até a superfície com **Profundidade até o ressalto** ativada 	Todos os furos criados usando essas configurações criam um corte de ponta de furo cônico na superfície ou no plano de referência.
Sincronização de **Profundidade do furo cego** e **Profundidade de rosca de tarraxa** 	Quando você cria furos cegos, o valor de **Profundidade de rosca de tarraxa** não pode exceder o valor de **Profundidade do furo cego**. Se você especificar valores inválidos, ao tentar posicionar um furo, uma mensagem de erro avisará sobre esse requisito. Clique em **OK** para retornar ao PropertyManager e modificar os valores.
Furos **ANSI Inch** usando **Folgas de parafuso** para **Tipo** 	Se você editar modelos legados que usam esse tipo de furo, um aviso notificará se os valores estão desatualizados. Modelos legados são modelos criados no SOLIDWORKS 2025 e anteriores. Clique em **Sim** para atualizar os valores para o padrão mais recente (recomendado) ou **Não** para não fazer alterações. Este **Tipo** está disponível para **Tipos de furo** de **Furo**  ou **Tarraxa reta**  .

Diretrizes de segmentação (2026 SP1/FD01)



Quando você segmenta faces de malha usando as opções **Ângulo de vinco** e **Selecionar facetas de origem**, as diretrizes de segmentação aparecem e ajudam a criar faces de malha segmentadas que você pode converter em faces de BREP padrão.

No PropertyManager de Segmentar malha, em **Segmentação**, selecione as opções **Ângulo de vinco** e **Selecionar facetas de origem**. Quando você seleciona pares de facetas, as diretrizes de segmentação aparecem entre esses pares. Você pode criar várias diretrizes de segmentação ao mesmo tempo. As diretrizes se estendem até a borda da face segmentada.

Exemplo de diretriz de segmentação de loop formada a partir da seleção de facetas:

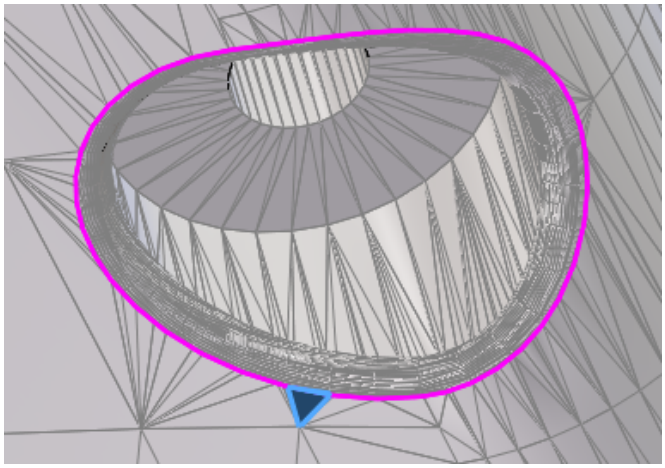
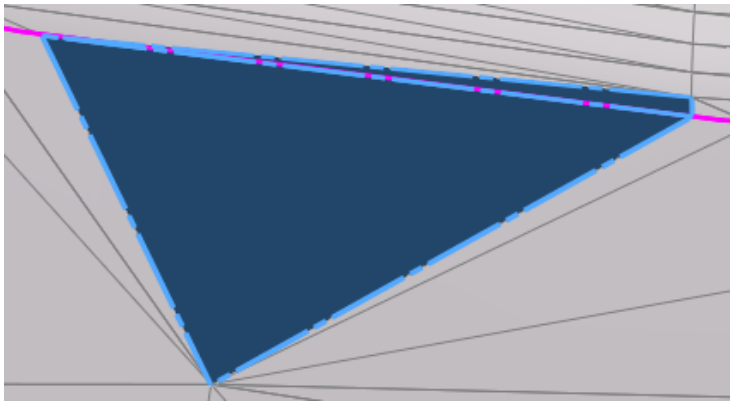
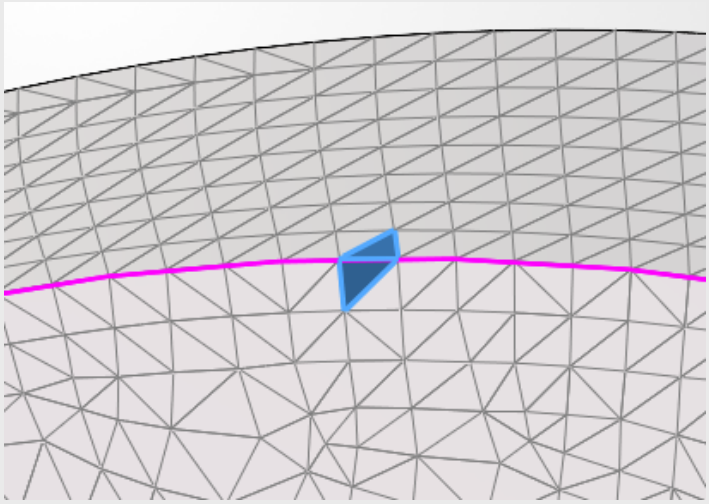
Loop completo	

Imagem aproximada das facetas selecionadas

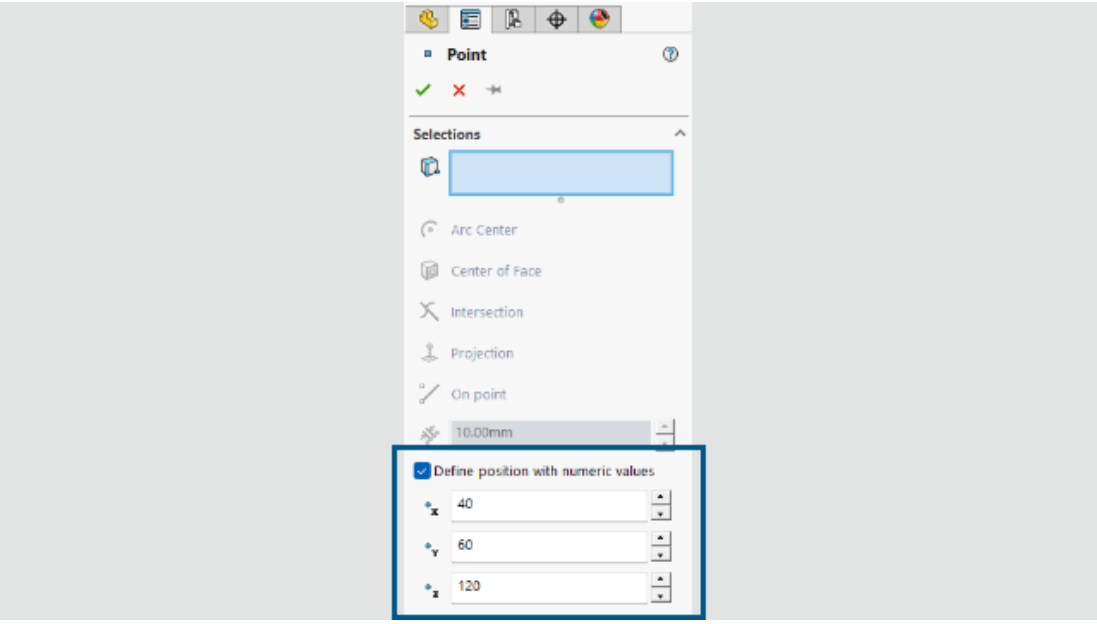


Você pode usar o controle deslizante **Tolerância de ângulo de vinco** para controlar o ângulo máximo permitido entre as aletas vizinhas nas diretrizes. Isso afeta o número de diretrizes de segmentação mostradas no modelo.

Você deve selecionar pares de facetas. Os pares de facetas podem estar na mesma face ou você pode selecionar vários pares que estão em faces diferentes.



Criar pontos de referência por valores XYZ



Você pode criar pontos de referência especificando valores numéricos absolutos para as coordenadas X, Y e Z.

Benefícios: Você melhorou o controle sobre os pontos de referência de posicionamento.

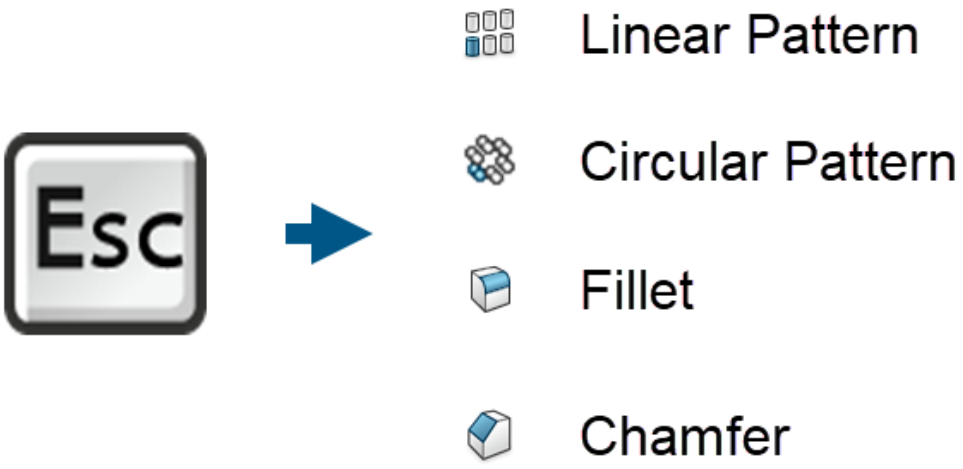
Para criar pontos de referência especificando valores XYZ:

1. Em um arquivo de peça ou montagem, clique em **Inserir** > **Geometria de referência** > **Ponto**.
2. No PropertyManager, selecione **Definir posição com valores numéricos**.

   As opções em **Seleções** ficam indisponíveis.

3. Especifique os valores de **Coordenada X** , **Coordenada Y** e **Coordenada Z** para definir a posição do ponto de referência em relação à origem (0,0,0).
4. Clique em .

Sair dos processos de peça com a tecla Esc



Para sair imediatamente de processos de peças longos, pressione a tecla **Esc** para cancelar a ferramenta em andamento e reverter o modelo para seu estado anterior. Isso aplica-se às ferramentas **Padrão linear**, **Padrão circular**, **Filete** e **Chanfro**.

Benefícios: Você pode sair de processos que podem levar muito tempo para serem concluídos ou que você tenha começado por engano.

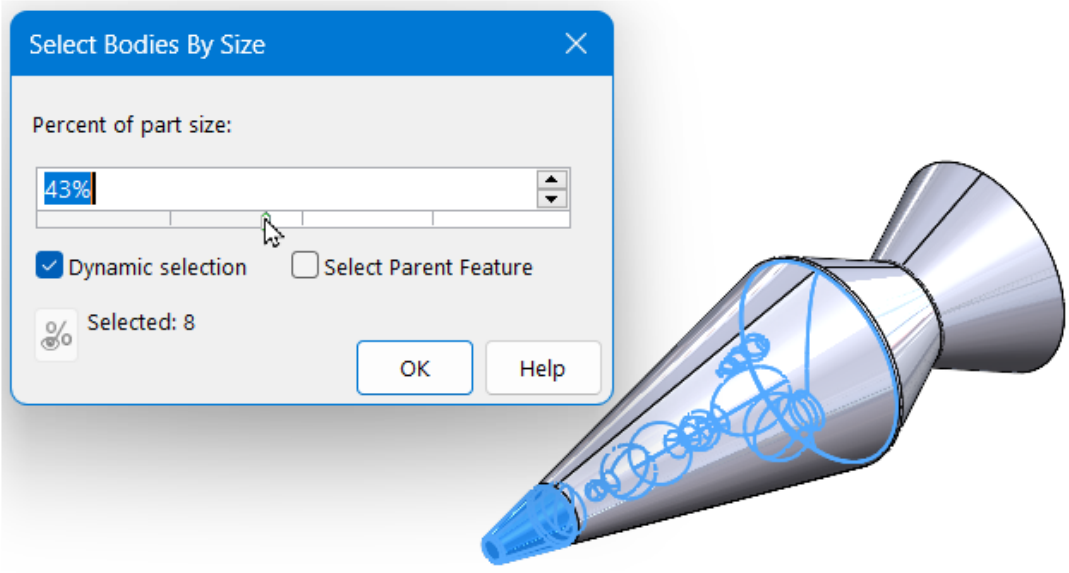
As mensagens da barra de status durante uma visualização ou operação principal alertam que essa funcionalidade está disponível: `Pressione <ESC> para cancelar a visualização` ou `Pressione <ESC> para cancelar o comando <Padrão linear/Padrão circular/Filete/Chanfro>`.

Pressione a tecla **Esc** durante o uso dessas ferramentas para sair dos processos descritos.

Ferramenta	Ações do PropertyManager que você pode encerrar
Padrão linear e **Padrão circular**	• Clique em ✔ para iniciar a execução da ferramenta. • Selecione um recurso ou uma face. • Especifique as opções em **Direção 1** ou **Direção 2**. • Especifique um tipo de **Visualização**. • Selecione **Instâncias a ignorar**. • Selecione **Variação de instâncias**.

Ferramenta	Ações do PropertyManager que você pode encerrar
Filete e **Chanfro**	• Clique em ✔ para iniciar a execução da ferramenta. • Selecione **Itens de filete** ou **Itens a chanfrar**. • Especifique um tipo de **Visualização**.

Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos



Ao abrir peças multicorpos no SOLIDWORKS® Design, você pode usar várias ferramentas de seleção para visualizar corpos e recursos discretos do modelo. Anteriormente nenhum método de seleção estava disponível.

Benefícios: Você pode ocultar, adicionar ou suprimir corpos e recursos não essenciais para melhorar o desempenho do modelo e concluir sua tarefa mais rapidamente.

Essas ferramentas permitem selecionar corpos e recursos discretos de peças multicorpos:

- **Selecionar corpos por tamanho**
- **Selecionar corpos por volume**

Para acessar essas ferramentas, abra uma peça multicorpos e clique em **Ferramentas** > **Seleção** ou clique com o botão direito do mouse no menu suspenso **Ferramentas de seleção**  e selecione uma ferramenta.

Selecionar corpos por tamanho

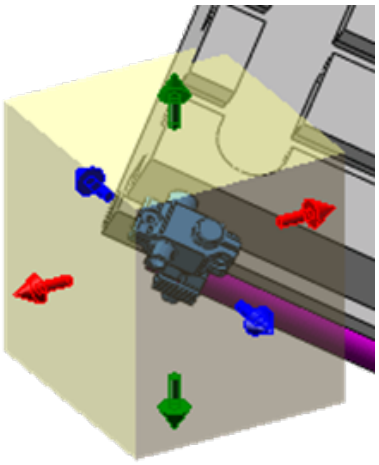
Especifica uma porcentagem do tamanho da peça que deseja selecionar. Especifica estas opções:

- **Seleção dinâmica**. Exibe uma visualização dinâmica das seleções à medida que você altera o valor da **Porcentagem do tamanho da peça**
- **Selecionar recursos pai** Seleciona os recursos pai na árvore de projeto do FeatureManager®. Isso seleciona os recursos discretos que compõem os corpos. Quando desmarcado, o software seleciona apenas os próprios corpos. Dependendo de sua seleção, você pode continuar com as ações necessárias, como excluir, ocultar ou suprimir entidades.

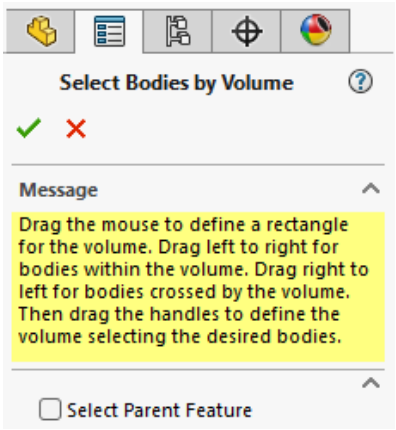
> Se você importar peças multicorpos de formato neutro para criar recursos pai **Importados**, clique com o botão direito do mouse no ícone da peça importada, na árvore de projeto do FeatureManager e clique em **Quebrar vínculo**. Não é possível desfazer essa ação.

Selecionar corpos por volume

Selecione os corpos com base em um volume temporário que você definiu.



Siga as instruções no PropertyManager.

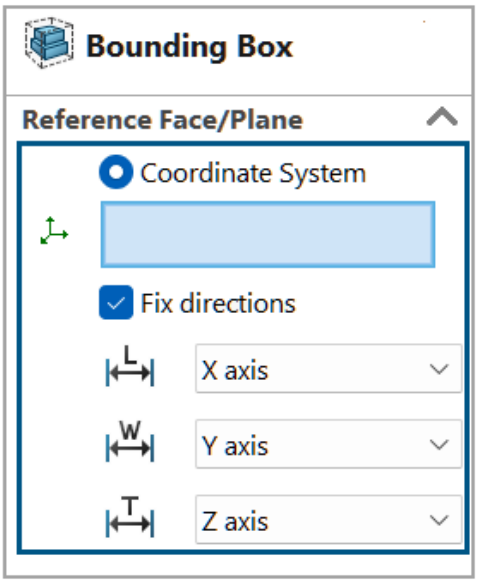


Arraste para definir um retângulo para o volume.

- Arraste da esquerda para a direita para selecionar corpos dentro do volume.
- Arraste da direita para a esquerda para selecionar corpos cruzados pelo volume.

Em seguida, arraste as alças para definir o volume que seleciona os corpos necessários.

Usar um sistema de coordenadas para definir uma caixa delimitadora



Você pode definir uma caixa delimitadora usando um sistema de coordenadas.

Para uma caixa delimitadora retangular, você pode especificar os eixos X, Y e Z para comprimento, largura e espessura. Para uma caixa delimitadora cilíndrica, você pode especificar um dos eixos X, Y e Z para o eixo do cilindro.

Para usar um sistema de coordenadas na definição de uma caixa delimitadora retangular:

1. Abra um modelo, clique em **Inserir** > **Geometria de referência** > **Caixa delimitadora** .
2. No PropertyManager, em **Tipo de caixa delimitadora**, selecione **Retangular**.
3. Em **Face/Plano de referência**, selecione **Sistema de coordenadas** e selecione um sistema de coordenadas.

   Uma caixa delimitadora retangular é criada. As arestas são paralelas aos eixos X, Y e Z do sistema de coordenadas.
4. Para alterar o eixo de uma direção, selecione **Fixar direções** e selecione um eixo para uma direção:

	Comprimento.	Especifica o eixo para o comprimento.
	Largura	Especifica o eixo para a largura.
	Espessura	Especifica o eixo para a espessura.

Para usar um sistema de coordenadas na definição de uma caixa delimitadora cilíndrica:

1. No PropertyManager, em **Tipo de caixa delimitadora**, selecione **Cilíndrico**.
2. Em **Face/Plano de referência**, selecione **Sistema de coordenadas** e selecione um sistema de coordenadas.

   Uma caixa delimitadora cilíndrica é criada. O eixo é paralelo a um dos eixos X, Y ou Z do sistema de coordenadas com o eixo Z como o eixo padrão.

3. Para alterar a direção do eixo, selecione **Fixar direções** e selecione um eixo:

	**Eixo**	Especifica o eixo da caixa delimitadora cilíndrica.

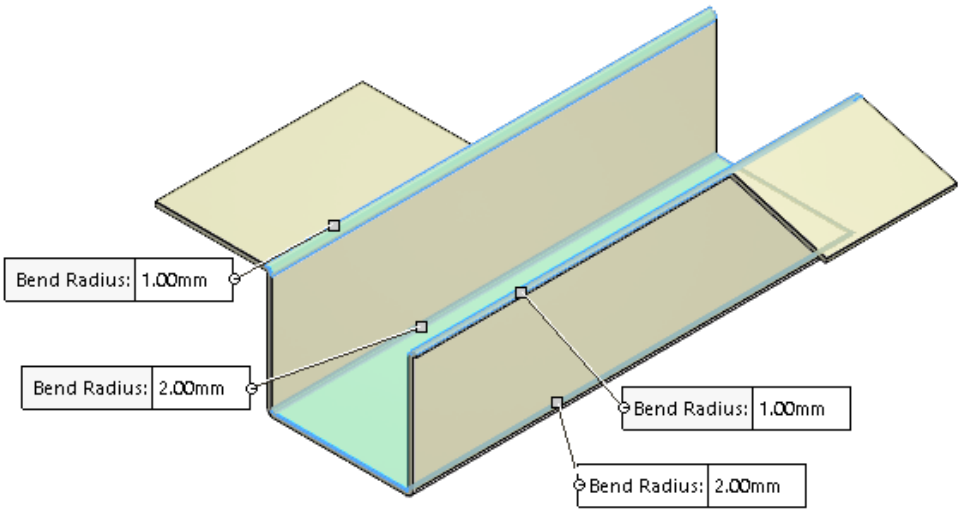
9

Chapa metálica

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Alterar raios de dobra em dobras existentes (2026 SP2/FD02)**
- **Condições iniciais do Flange-base**

Alterar raios de dobra em dobras existentes (2026 SP2/FD02)



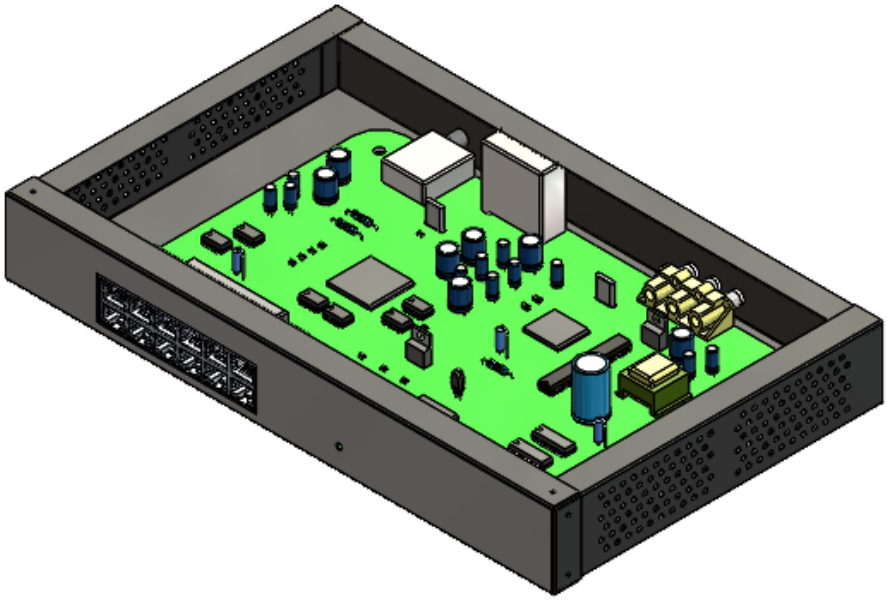
Ao usar a ferramenta **Converter em chapa metálica** com peças importadas, você pode alterar os raios de qualquer dobra existente.

Essa funcionalidade se aplica a dobras cilíndricas conectadas por faces em ambas as extremidades. As dobras existentes que têm cortes ou outras características na geometria não são propagadas para a peça convertida.

Em alguns casos, os raios de dobra podem causar dobras de interseção. Se isso ocorrer, uma mensagem perguntará se você deseja adicionar alívios de canto às dobras automaticamente.

Se você já usou a ferramenta **Converter em chapa metálica** para converter uma peça, também poderá editar a peça de chapa metálica posteriormente para alterar os raios de dobra para dobras existentes.

Condições iniciais do Flange-base



Você pode especificar condições iniciais ao criar flanges-base, como planos de esboço, superfícies e deslocamentos.

No PropertyManager do Flange-base, em **De**, especifique uma condição inicial:

Condição inicial	Descrição
Plano do esboço	Inicia o flange-base a partir do plano no qual o esboço está localizado.
Superfície/Face/Plano	Inicia o flange-base a partir da superfície, face ou plano especificado. A entidade deve ser plana.
Vértice	Inicia o flange-base a partir do vértice selecionado. A entidade pode ser um ponto de esboço ou vértice de modelo.
Offset	Inicia o flange-base em um plano que é deslocado do plano do esboço à distância especificada.

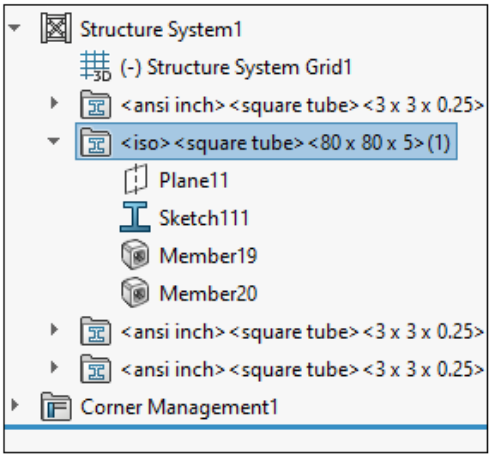
10

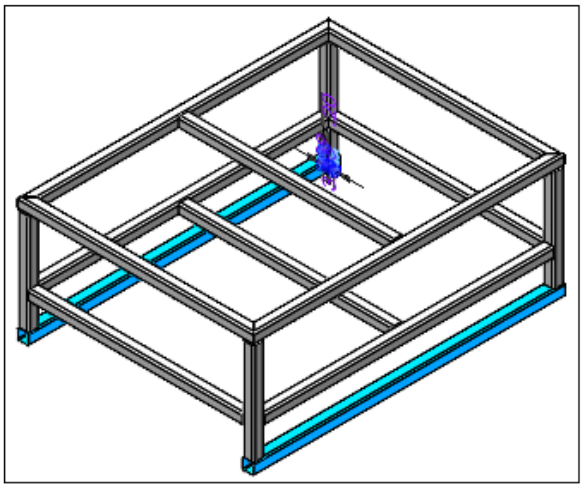
Sistema de estrutura e soldagens

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Interface de usuário do sistema de estrutura (2026 SP1/FD01)**
- **Acessar as propriedades da lista de corte em Propriedades do arquivo**
- **Tratamentos de canto aprimorados**

Interface de usuário do sistema de estrutura (2026 SP1/FD01)





Os aprimoramentos na interface do usuário ajudam a aumentar a produtividade.

Quando uma pasta na árvore de projeto do FeatureManager for selecionada, os membros da pasta ficarão realçados na área de gráficos.

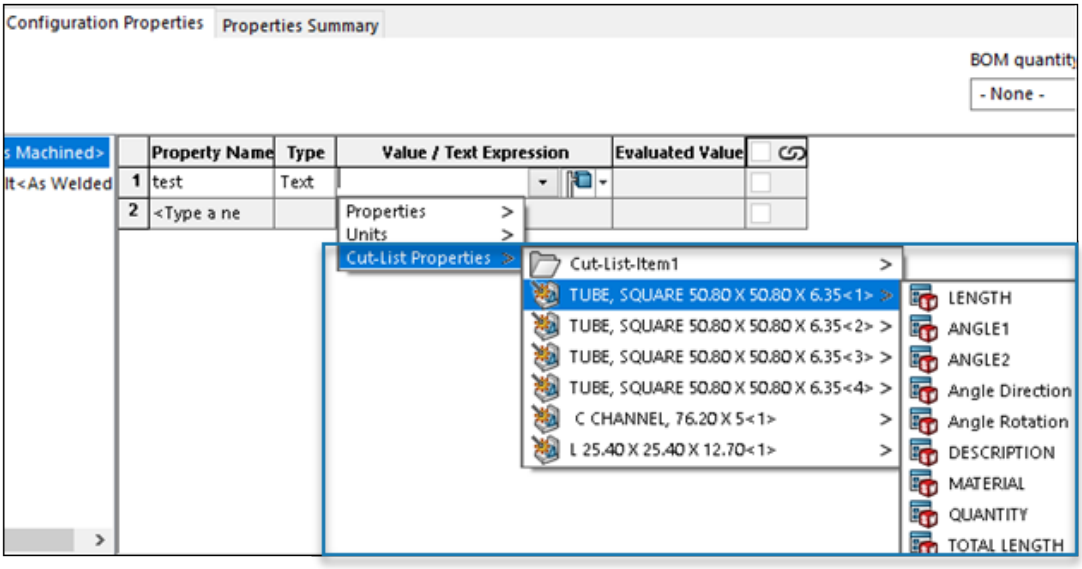
No PropertyManager de Membro secundário, para os tipos de membro **Membro do plano de suporte** e **Membro entre pontos**, a funcionalidade **Alinhar membro** foi aprimorada. Ao editar um membro secundário e clicar em **Alinhar membro**, o SOLIDWORKS Design destaca:

- A seção transversal de ambos os membros primários.
- A linha que une os pontos de penetração do componente secundário em ambas as extremidades.

A opção **Alinhar membro** está disponível para membros primários com perfis semelhantes e não semelhantes.

Ao selecionar **Alinhar ambas as extremidades** e selecionar um ponto de perfuração do membro primário, ambas as extremidades do membro secundário são deslocadas igualmente para alinhar os pontos de perfuração com os membros primários. Quando você desmarcar a opção, apenas uma extremidade do membro secundário é deslocada.

Acessar as propriedades da lista de corte em Propriedades do arquivo



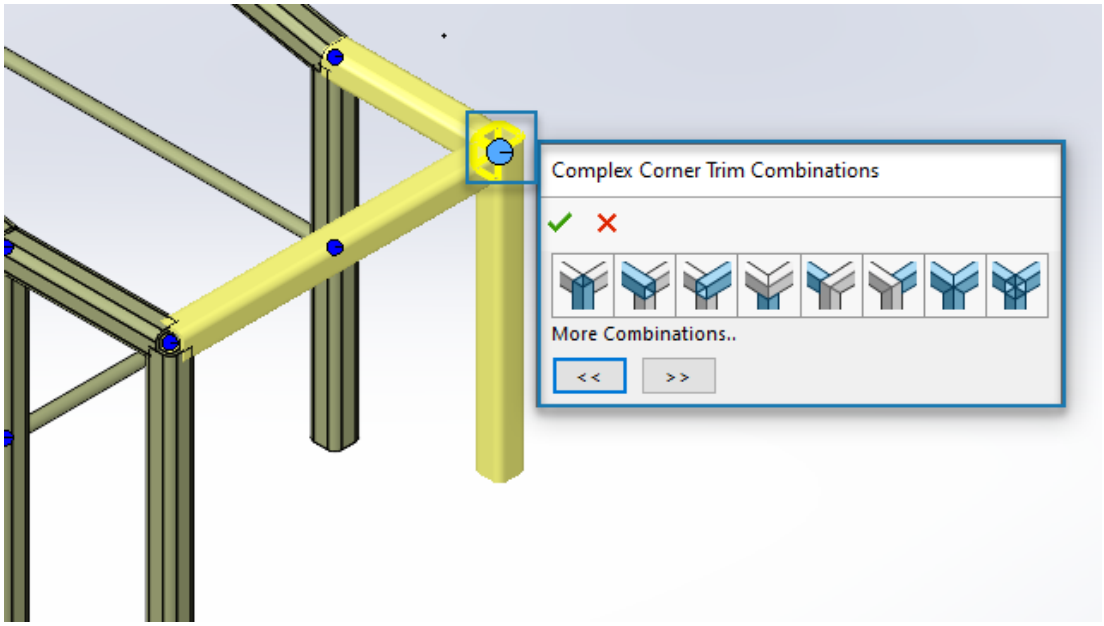
Você pode acessar as propriedades da lista de corte na guia Propriedades de configuração da caixa de diálogo Propriedades.

Para acessar as propriedades da lista de corte a partir das propriedades do arquivo:

1. Clique em **Propriedades do arquivo** (barra de ferramentas padrão).
2. Na caixa de diálogo, guia Propriedades de configuração, selecione o nome da configuração.
3. Em **Nome da propriedade**, digite o nome da propriedade.
4. Para **Valor/Expressão em texto**, selecione **Propriedades da lista de corte**.
5. No menu flyout **Propriedades da lista de corte**, selecione um corpo da lista de corte e sua propriedade da lista de corte específica.

Valor/Expressão em texto exibe a fórmula: `$PRPWLD:"*Nome do item na lista de corte*:*Nome da propriedade na lista de corte*"`. O SOLIDWORKS Design vincula a propriedade da lista de corte selecionada à fórmula.

Tratamentos de canto aprimorados



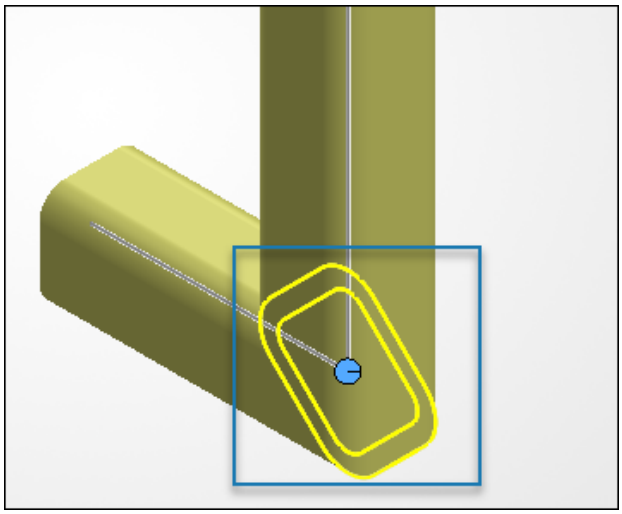
Você pode selecionar a combinação apropriada de tipo de aparagem e ordem de aparagem para um canto complexo na área gráfica.

Para selecionar saídas de cantos com base no tipo e na ordem da aparagem:

1. Abra uma peça do sistema estrutural.
2. Na Árvore de projeto do FeatureManager, clique com o botão direito em **Gerenciamento de cantos** e clique em **Editar recurso**.
3. Na área de gráficos, selecione um canto complexo.
4. Na caixa de diálogo Combinações de aparagem de canto complexo, selecione as opções para representar os resultados de um canto com base no tipo e na ordem da aparagem.
5. Clique em << ou >> para selecionar combinações adicionais.
6. Clique em ✓.

As opções de saída aparecem na área de gráficos quando três ou mais membros se encontram em um ponto.

Quando os membros se encontram em um ponto, as bordas amarelas exibem a superfície aparada.



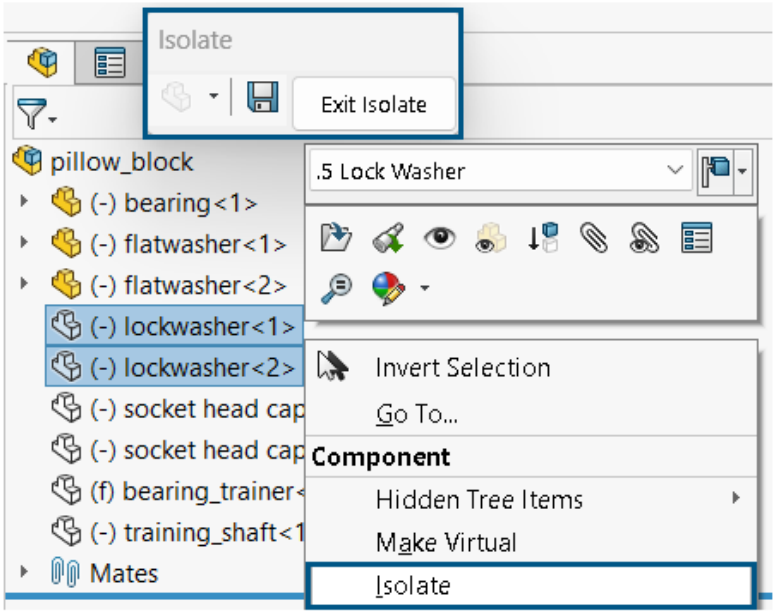
11

Montagens

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Isolar componentes repetidamente (2026 SP2/FD02)**
- **Atribuir o mesmo número de referência do componente (2026 SP1/FD01)**
- **Assistente de padrões (2026 SP1/FD01)**
- **Especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas**

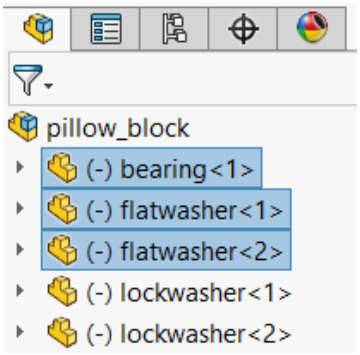
Isolar componentes repetidamente (2026 SP2/FD02)



Você pode isolar repetidamente componentes da árvore de projeto do FeatureManager.

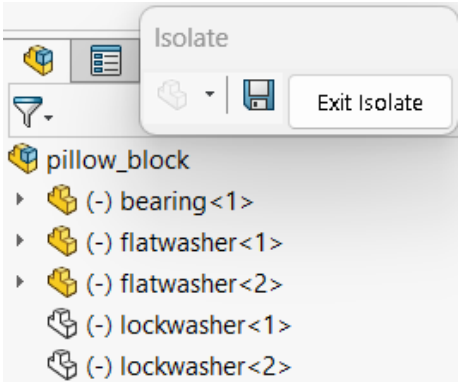
Para isolar componentes repetidamente:

1. Selecione os componentes para isolar na área de gráficos ou na árvore de projeto do FeatureManager.

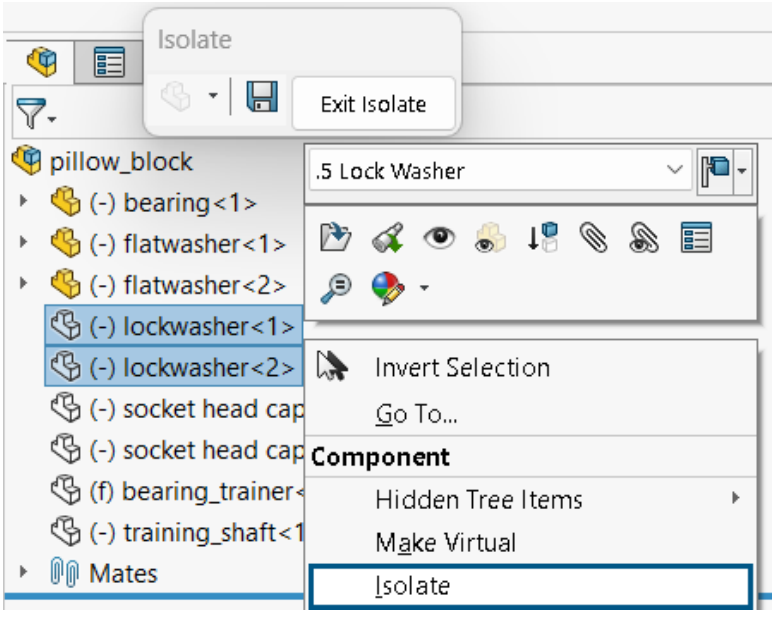


2. Clique com o botão direito do mouse e depois clique em **Isolar**, ou clique em **Visualizar** > **Exibir** > **Isolar**.

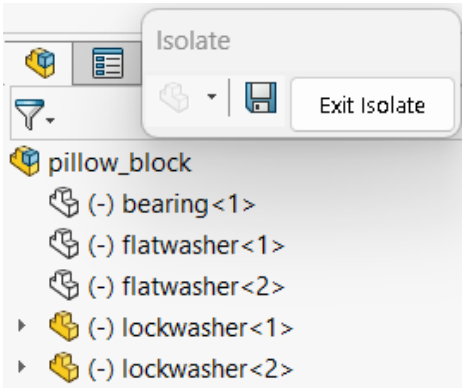
   A barra de ferramentas pop-up Isolar aparece no canto superior esquerdo.



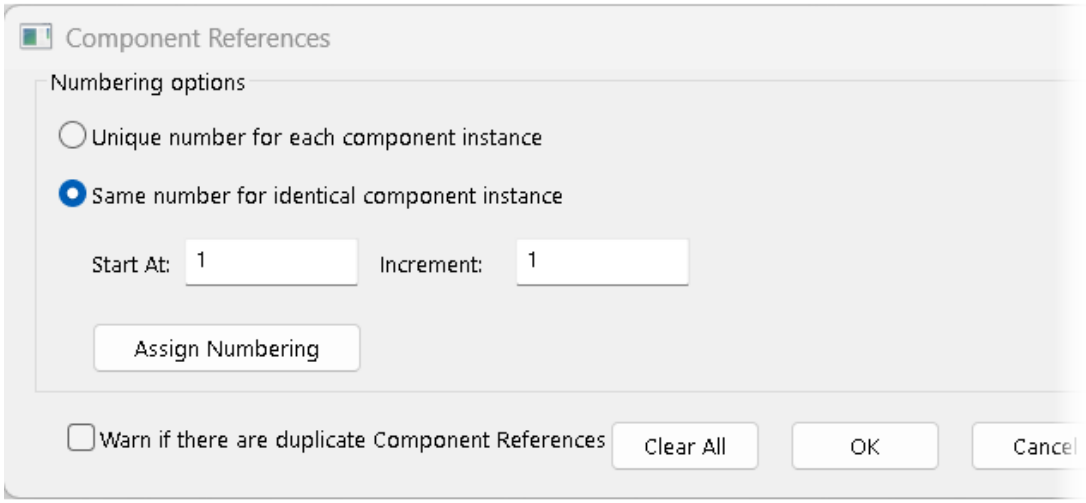
3. Para isolar um conjunto diferente de componentes, na árvore de projeto do FeatureManager, clique com o botão direito do mouse e depois clique em **Isolar**.



   A árvore de projeto do FeatureManager exibe os componentes isolados.



Atribuir o mesmo número de referência do componente (2026 SP1/FD01)



Você pode atribuir o mesmo número de referência de componente a instâncias de componentes idênticas.

Utilize as seguintes opções na caixa de diálogo Referências de componentes para atribuir referências de componentes:

Número exclusivo para cada instância de componente	Atribui um número de referência diferente a cada instância de componente.
Mesmo número para instâncias de componentes idênticas	Atribui o mesmo número de referência a instâncias de componentes duplicadas. Atribui um número de referência diferente a componentes que não são duplicados.
Iniciar em	Especifica o primeiro número na sequência de números de referência do componente.

Incrementar	Especifica o incremento entre os números de referência do componente.
Avisar se houver Referências de componentes duplicadas	Mostra uma mensagem quando mais de um componente tem o mesmo número de referência do componente. Essa opção é desmarcada quando a opção **Mesmo número para instâncias de componentes idênticas** é selecionada.
Atribuir numeração	Atribui um número com base na posição do componente na árvore de projeto do FeatureManager e na opção de numeração selecionada. As referências do componente existentes são substituídas.

Essas opções substituem a opção **Usar ordem da árvore**.

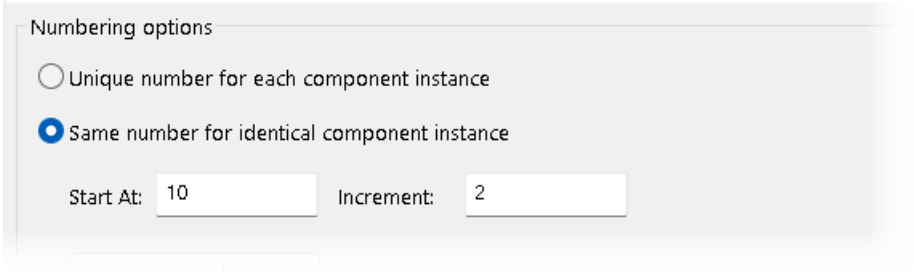
Para atribuir o mesmo número a instâncias de componentes idênticas:

1. Abra uma montagem que contenha várias instâncias de um componente.
2. Clique com o botão direito no nome da montagem, na árvore de projeto do FeatureManager.
3. Clique em **Editar referências de componentes**.
4. Na caixa de diálogo, selecione **Mesmo número para instâncias de componentes idênticas**.
5. Clique em **Atribuir numeração**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. Opcional: Defina os valores **Iniciar em** e **Incrementar** e clique em **Atribuir numeração**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18



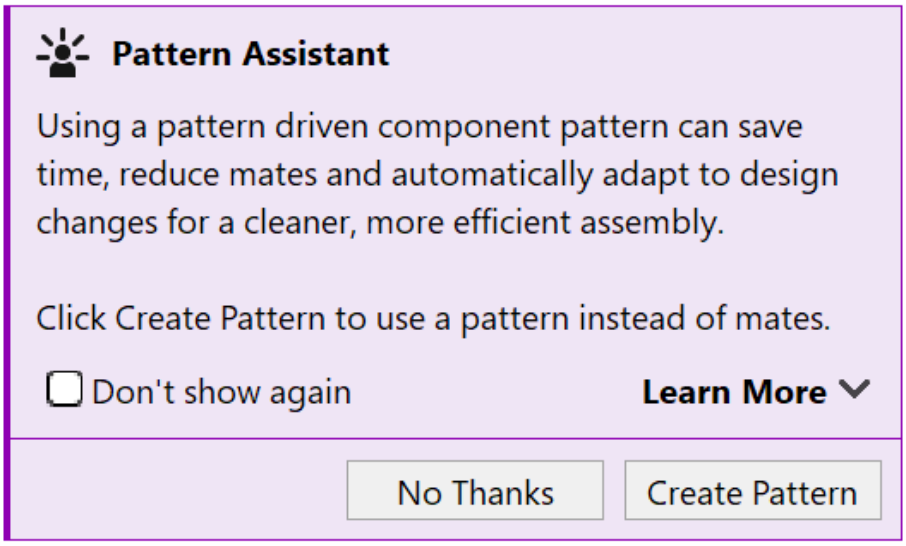
7. Selecione **Número exclusivo para cada instância de componente**.
8. Opcional: Clique em **Avisar se houver Referências de componentes duplicadas**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. Clique em **Atribuir numeração**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

Assistente de padrões (2026 SP1/FD01)

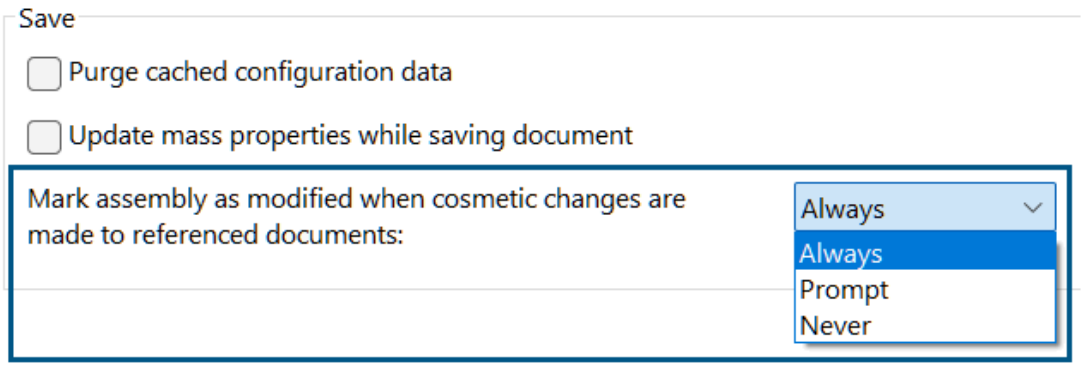


Você pode usar o Assistente de padrões para orientá-lo quando usar padrões de componentes acionados por padrão em vez de posicionamentos individuais.

O Assistente de padrões é exibido ao criar um posicionamento para um componente que tem geometria que pode conduzir um padrão de componente acionado por padrão e há outra instância de componente que é posicionada com a mesma geometria.

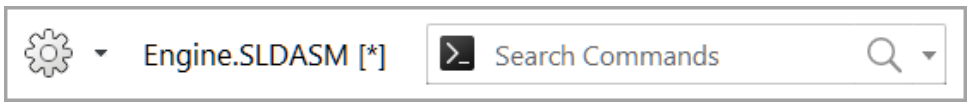
Clique em **Saiba mais** para exibir mais conteúdo. Clique em **Não mostrar novamente** para que a mensagem não seja exibida novamente. Para ativar novamente a mensagem ignorada, acesse **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Mensagens/Erros/Avisos** > **Mensagens ignoradas**.

Especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas



Você pode usar **Marcar a montagem como modificada quando forem feitas alterações cosméticas nos documentos referenciados** para especificar requisitos de reconstrução para alterações não essenciais.

Quando você seleciona **Avisar** ou **Nunca** e faz uma alteração cosmética, o modelo não é marcado como modificado. Na barra de menus, o nome do documento é exibido com colchetes e um asterisco.



Modificações que não exigem uma reconstrução:

- Adicionar, modificar ou excluir a geometria de referência em uma peça.
- Modificar a visibilidade da geometria de referência em uma peça.
- Adicionar, modificar, excluir ou ocultar um esboço em uma peça em que o esboço não controle nenhuma geometria.
- Ocultar ou exibir corpos quando a montagem de referência inclui corpos ou componentes ocultos nos cálculos da propriedade de massa.
- Ocultar ou exibir corpos quando a montagem de referência não incluir corpos ou componentes ocultos nos cálculos da propriedade de massa.
- Adicionar, modificar ou remover uma aparência de peça.
- Adicionar, modificar ou excluir um decalque de uma peça.
- Cancelar alterações em um recurso de uma peça.

Para especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas:

1. Clique em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Desempenho**.

2. Em **Salvar**, selecione **Marcar a montagem como modificada quando forem feitas alterações cosméticas nos documentos referenciados** e selecione uma opção:

Sempre	Reconstrói a montagem para todas as alterações cosméticas.
Perguntar	Pergunta se você deseja reconstruir a cada alteração cosmética.
Nunca	Não reconstrói a montagem para alterações cosméticas.

12

Detalhamento e desenhos

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Geração automática de desenhos (Beta)**
- **Especificar símbolos como favoritos (2026 SP2/FD02)**
- **Realçar texto da nota (2026 SP2/FD02)**
- **Exibir corpos gráficos (2026 SP2/FD02)**
- **Vincular configurações de BOM a configurações de vista de desenho (2026 SP1/FD01)**
- **Eliminar anotações duplicadas em itens de modelo (2026 SP1/FD01)**
- **Exportar visualizações de desenho como blocos de esboço (2026 SP1/FD01)**
- **Símbolos de soldagem (2026 SP1/FD01)**
- **Descrições de rosca de furo (2026 SP1/FD01)**
- **Adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão**
- **Especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica**
- **Uso de linhas magnéticas para alinhar anotações**
- **Uso de indicadores com símbolos de acabamento de superfície**

Geração automática de desenhos (Beta)

A ferramenta **Gerar desenhos automaticamente** inclui mais funcionalidades para simplificar a criação de desenhos.

> ESTA É UMA FUNCIONALIDADE EM FASE DE AVALIAÇÃO. Qualquer decisão de usá-la está sujeita a termos e condições importantes que o Cliente entende e aceita ao usá-la. Consulte os Offering Specific Terms disponíveis em **www.3ds.com/terms** para obter esses termos e condições.
>
> Para obter informações sobre como a Dassault Systèmes usa a tecnologia de IA, consulte **IA na 3DEXPERIENCE platform**.

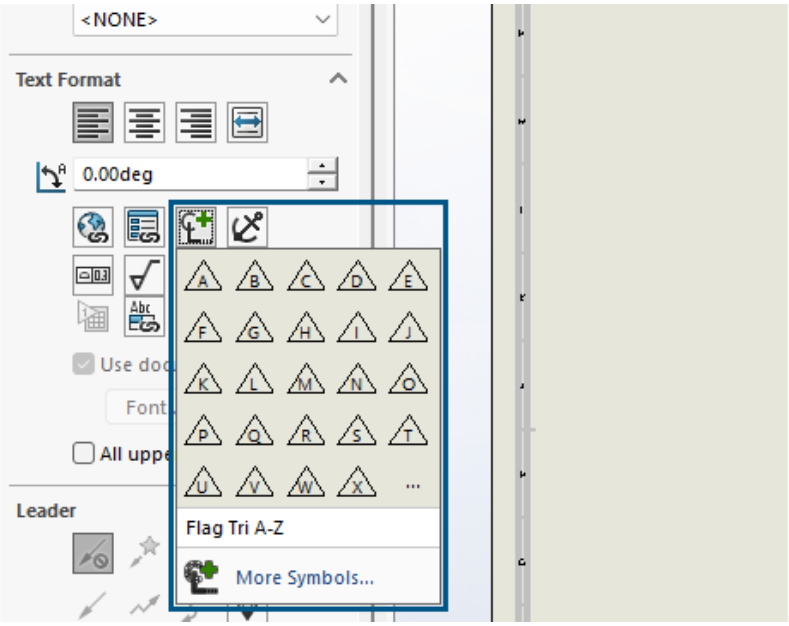
Benefícios: A Geração automática de desenhos (BETA) reduz erros e tempo gasto em tarefas repetitivas.

Você pode incluir:

- Vistas de seção, como vistas com dimensões de recursos internos.
- Chamadas de furo para desenhos gerados para modelos importados, como STEP.

O SOLIDWORKS Design determina o melhor tamanho de folha a partir do padrão de desenho que você seleciona para uma peça ou montagem. Dessa maneira, o layout da vista é dimensionado para se ajustar à folha.

Especificar símbolos como favoritos (2026 SP2/FD02)

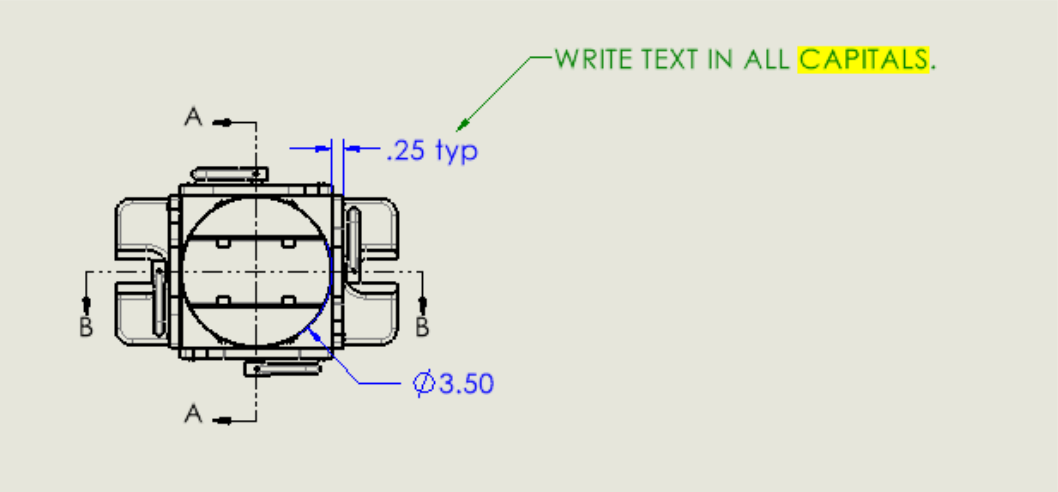


Você pode especificar símbolos como favoritos e acessá-los mais rapidamente a partir dos PropertyManagers.

Para especificar símbolos como favoritos:

1. Em um PropertyManager que usa símbolos (como Nota ou Dimensão), clique em **Adicionar símbolo** ou em **Mais símbolos** .
2. Na caixa de diálogo pop-up, clique em **Mais símbolos**
3. Na caixa de diálogo Biblioteca de símbolos:
   a. Selecione um símbolo.
   b. Clique em **Adicionar aos favoritos** e em **OK**.
4. No PropertyManager, quando você clicar novamente em **Adicionar símbolo** ou em **Mais símbolos** , poderá selecionar o favorito.

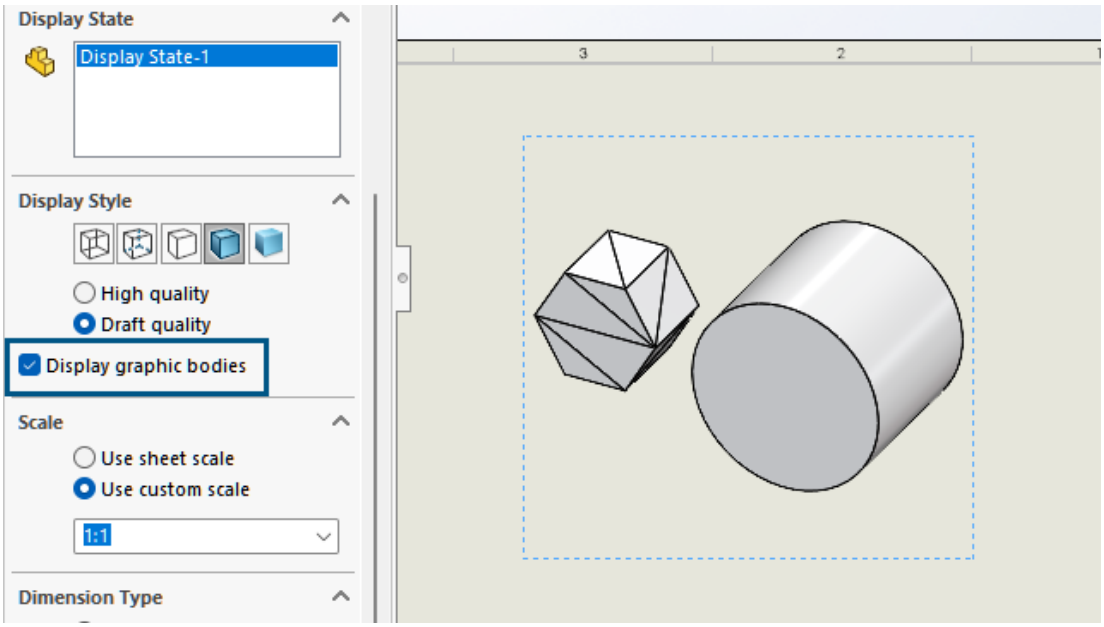
Realçar texto da nota (2026 SP2/FD02)



Você pode realçar o texto em notas.

Em uma nota, clique duas vezes no texto para realçar e clique em **Realçar** (barra de ferramentas Formatação). Você pode especificar uma cor na paleta.

Exibir corpos gráficos (2026 SP2/FD02)



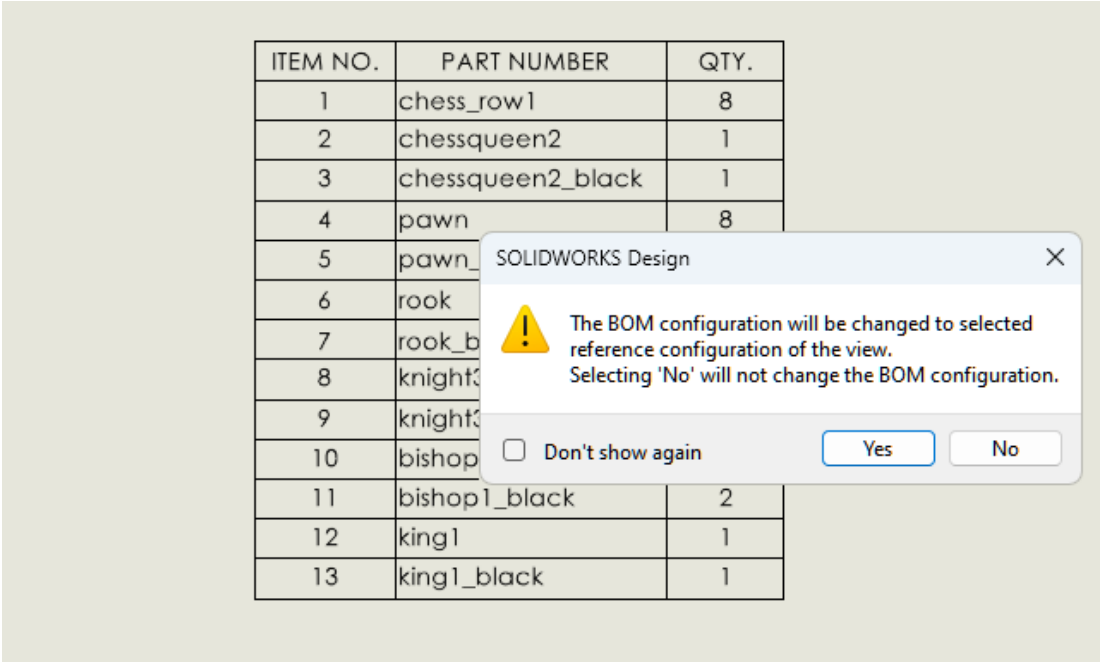
Ao trabalhar com montagens e peças multicorpos em desenhos, você pode exibir os corpos gráficos nas vistas de desenho. Isso se aplica somente a vistas de desenho de **Qualidade de rascunho**.

Para exibir corpos gráficos:

1. Clique em **Ferramentas** > **Opções** > **Propriedades do documento** > **Detalhamento**.
2. Selecione **Exibir corpos gráficos em vistas de desenho**.

   Em PropertyManagers da vista de desenho, em **Estilo de exibição**, você pode selecionar **Exibir corpos gráficos**.

Vincular configurações de BOM a configurações de vista de desenho (2026 SP1/FD01)

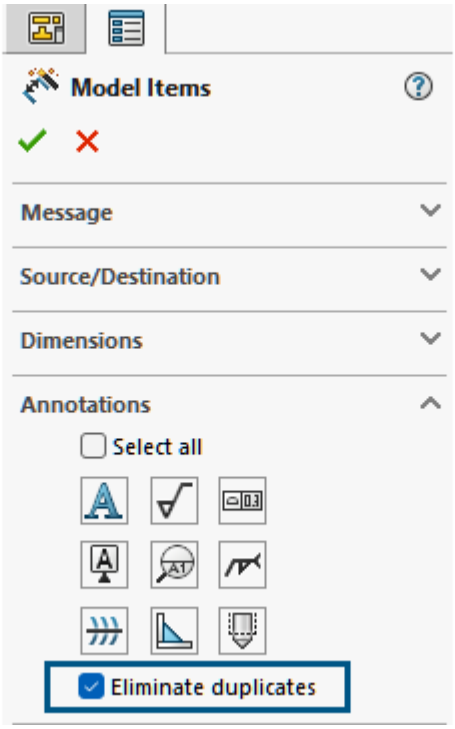


Se você alterar a configuração de uma vista de desenho, poderá atualizar a lista de materiais (BOM) para fazer referência à nova configuração.

Para vincular configurações de BOM a configurações de vista de desenho:

1. Em um desenho com uma BOM, selecione uma vista de desenho.
2. No PropertyManager de Visualização do desenho, em **Configuração de referência**, selecione uma configuração diferente.
3. Na caixa de diálogo, clique em **Sim** para alterar a BOM para refletir a configuração da vista de desenho.

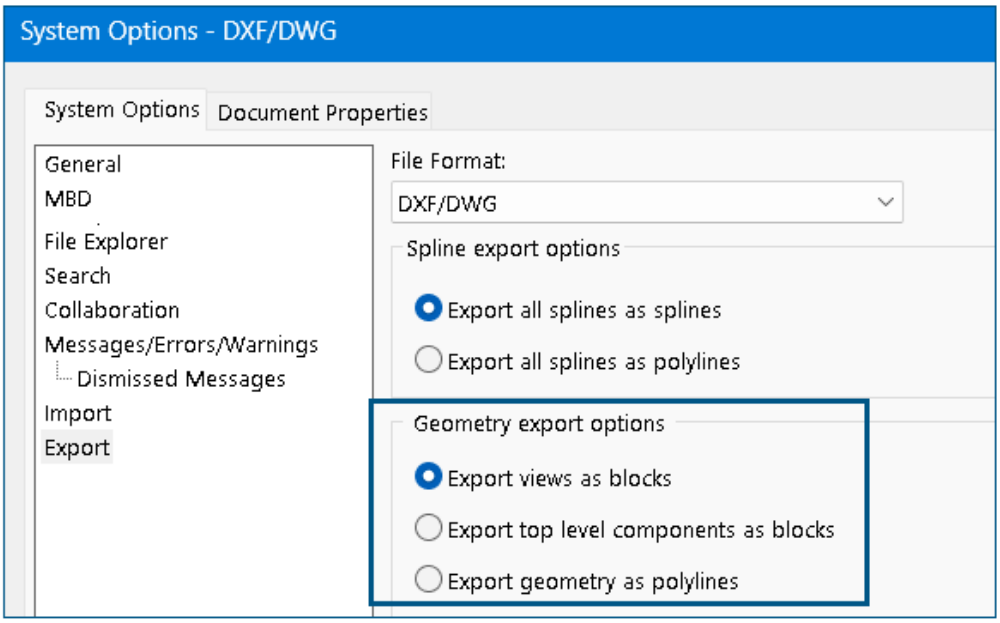
Eliminar anotações duplicadas em itens de modelo (2026 SP1/FD01)



Ao inserir anotações com o PropertyManager de Itens de modelo, você pode eliminar anotações duplicadas.

No PropertyManager de Itens de modelo, em **Anotações**, selecione **Eliminar duplicatas**. O software insere apenas anotações exclusivas.

Exportar visualizações de desenho como blocos de esboço (2026 SP1/FD01)

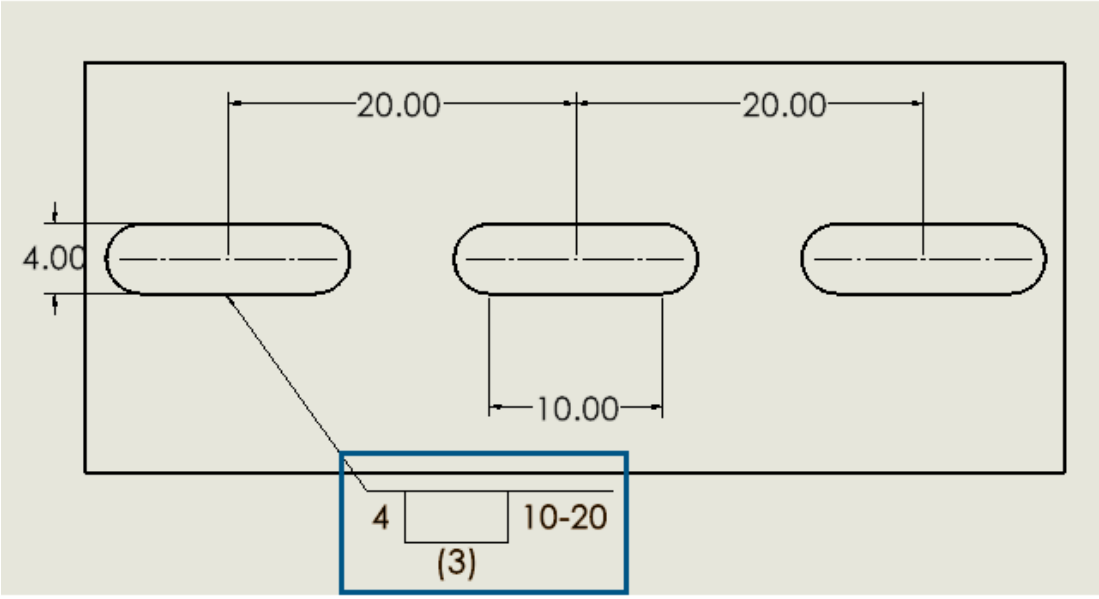


Ao exportar desenhos como arquivos DXF ou DWG, duas opções adicionais permitem exportar componentes de nível superior como blocos ou exportar geometria como polilinhas. Na caixa de diálogo **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Exportar** DXF/DWG, a subseção **Visualizar opções de exportação** foi renomeada para **Opções de exportação de geometria**.

As duas opções adicionais em **Opções de exportação de geometria** são:

Opção	Descrição
Exportar componentes de nível superior como blocos (padrão)	Exporta todos os componentes de nível superior como arquivos DXF ou DWG. Os blocos são listados com base em seus nomes de visualização no PropertyManager de Desenhos.
Exportar polilinhas como geometria	Exporta a geometria de todo o desenho como polilinhas

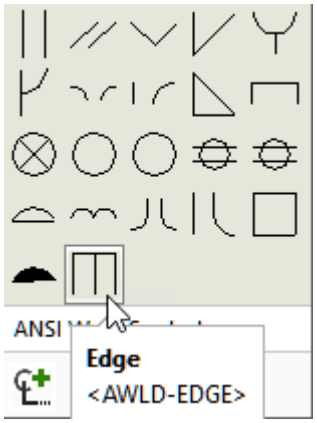
Símbolos de soldagem (2026 SP1/FD01)



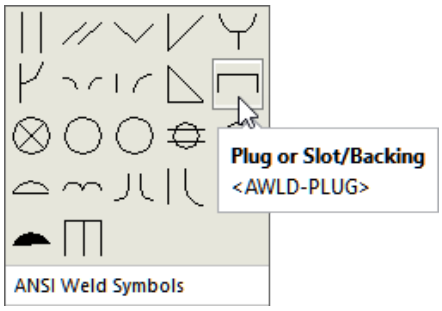
Os símbolos de solda são aprimorados para se alinharem ao padrão AWS A2.4:2020.

Clique em **Símbolo de solda** (barra de ferramentas de Anotação). Na caixa de diálogo Propriedades, para o padrão de desenho ANSI, os símbolos de solda incluem:

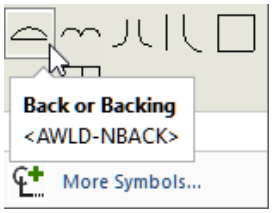
- Símbolo de **Aresta**.



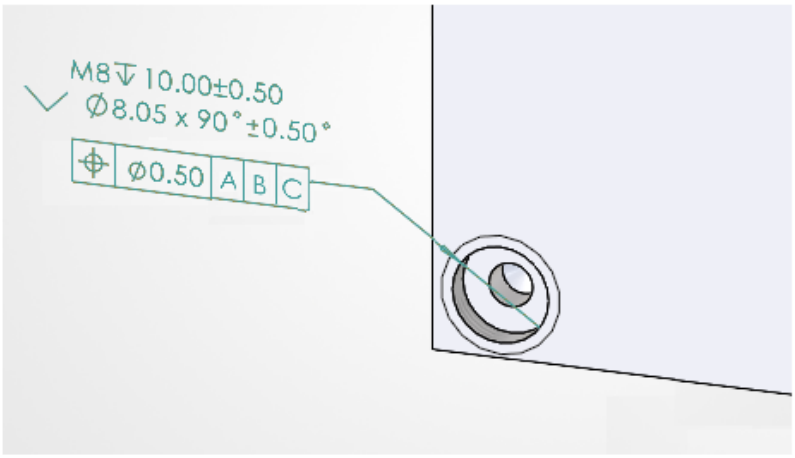
- Símbolo de **Conector ou ranhura/Apoio**. O símbolo de **Conector ou ranhura** tem texto adicional para indicar que ele também é um símbolo de **Apoio**.



- Símbolo de **Posterior ou Apoio**. O símbolo de **Preenchimento posterior** foi renomeado para **Posterior ou de Apoio**.



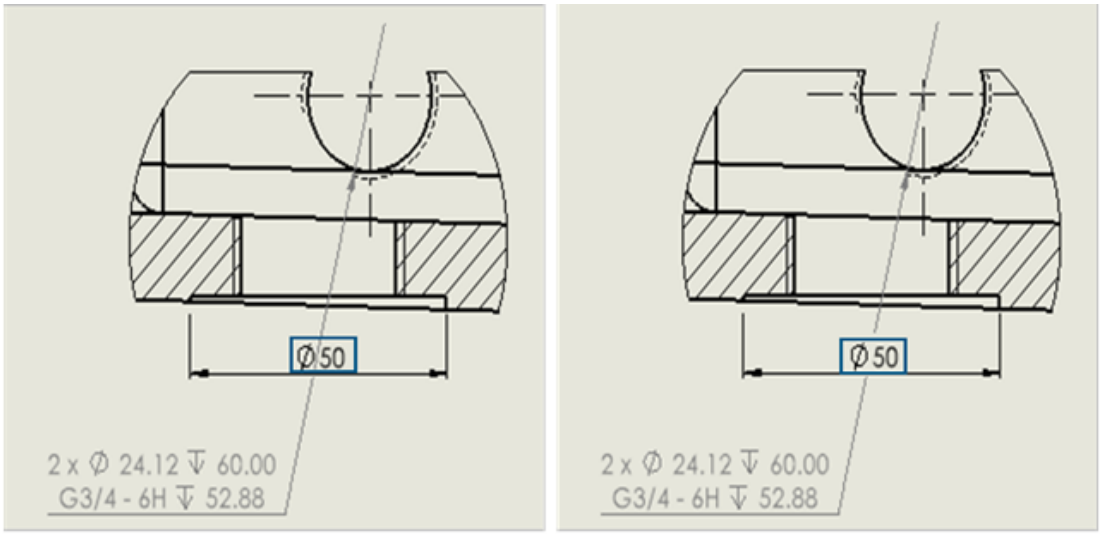
Descrições de rosca de furo (2026 SP1/FD01)



Você pode mostrar descrições completas de rosca de furo em modelos e desenhos MBD (Model Based Definition, definição baseada em modelo). Isso mantém uma exibição uniforme das descrições de rosca.

Em **Ferramentas** > **Opções** > **Propriedades do documento** > **Padrões de desenho** > **Anotações**, selecione **Mostrar descrição completa de rosca para todos os furos**.

Adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão



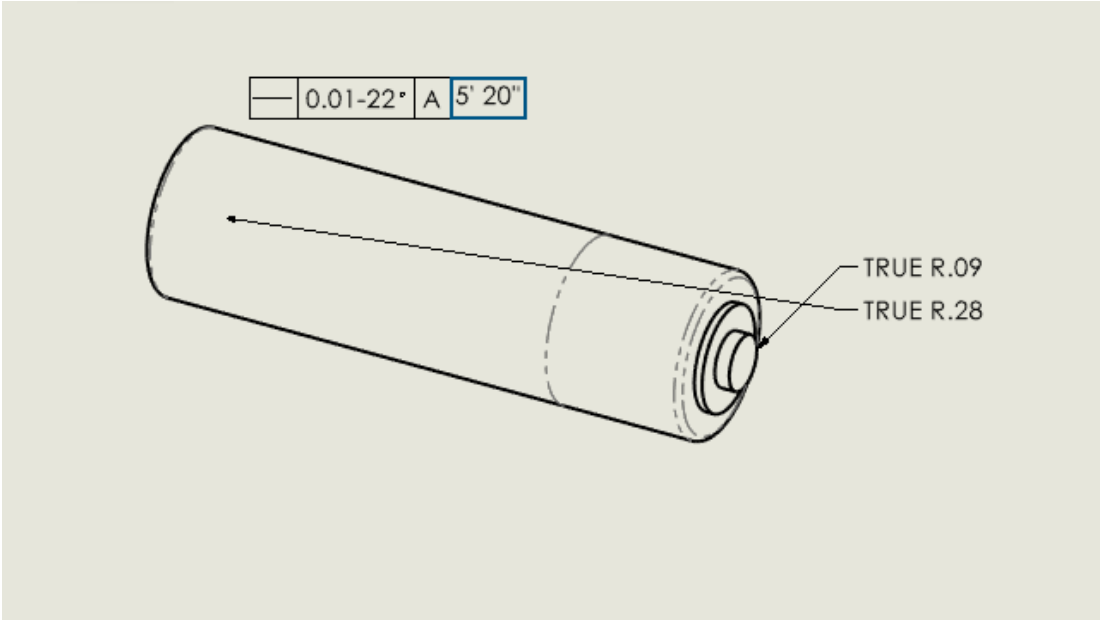
2025 2026

Você pode adicionar quebras às linhas de dimensão para evitar sobreposição de texto de dimensão.

Para adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão:

1. Clique com o botão direito do mouse em uma linha de dimensão que se sobreponha ao texto de dimensão e clique em **Adicionar quebra na dimensão**.
2. Opcional: Depois de adicionar a quebra na dimensão, você pode clicar com o botão direito do mouse e selecionar:
   - **Remover quebras na dimensão** Remove uma quebra na dimensão existente.
   - **Atualizar quebra na dimensão** Modifica uma quebra na dimensão existente.

Especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica



Ao criar intervalos de símbolos de tolerância geométrica, você pode adicionar texto e símbolos.

Você pode adicionar:

- Símbolos e letras de ângulo em graus, minutos (') e segundos (")
- Texto e símbolos
- Caixas de texto na segunda seção de um quadro de controle de recurso

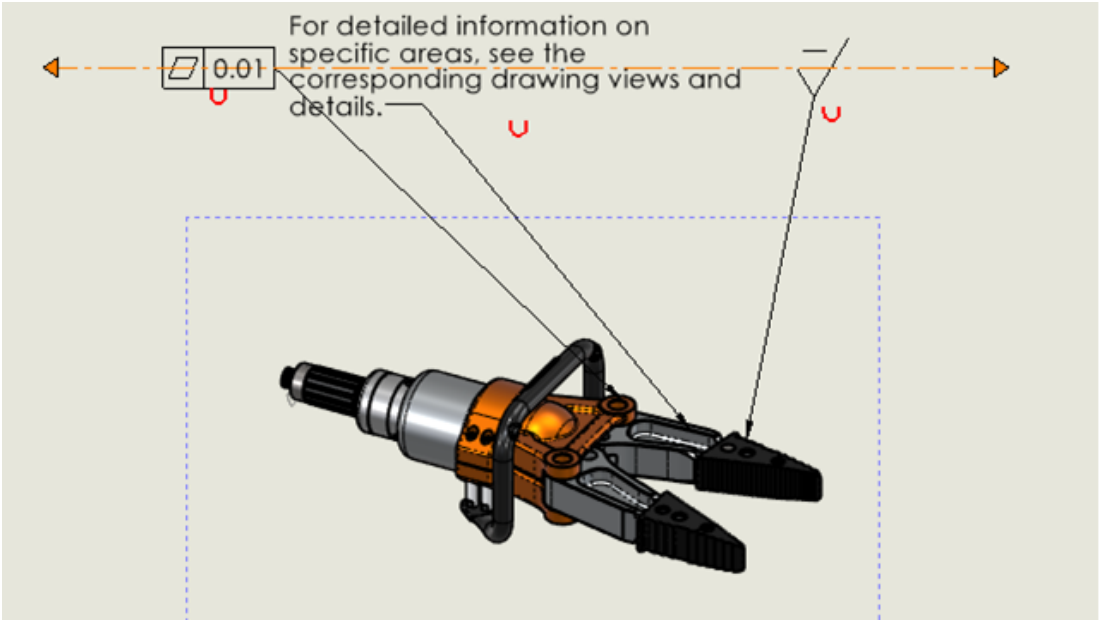
Para especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica:

1. Em desenhos, clique em **Tolerância geométrica** (barra de ferramentas Anotação) ou em **Inserir** > **Anotações** > **Tolerância geométrica**.
2. Na área de gráficos, clique para colocar o símbolo.

   Um quadro de controle de recurso aparece com alças e uma caixa de diálogo Tolerância ao redor dele.

3. Na caixa de diálogo Tolerância:
   a. Especifique um símbolo.
   b. Selecione **Intervalo**.
   c. Especificar texto e símbolos.
   d. Clique em **Concluído**.
4. No PropertyManager de Tolerância geométrica, clique em .

Uso de linhas magnéticas para alinhar anotações

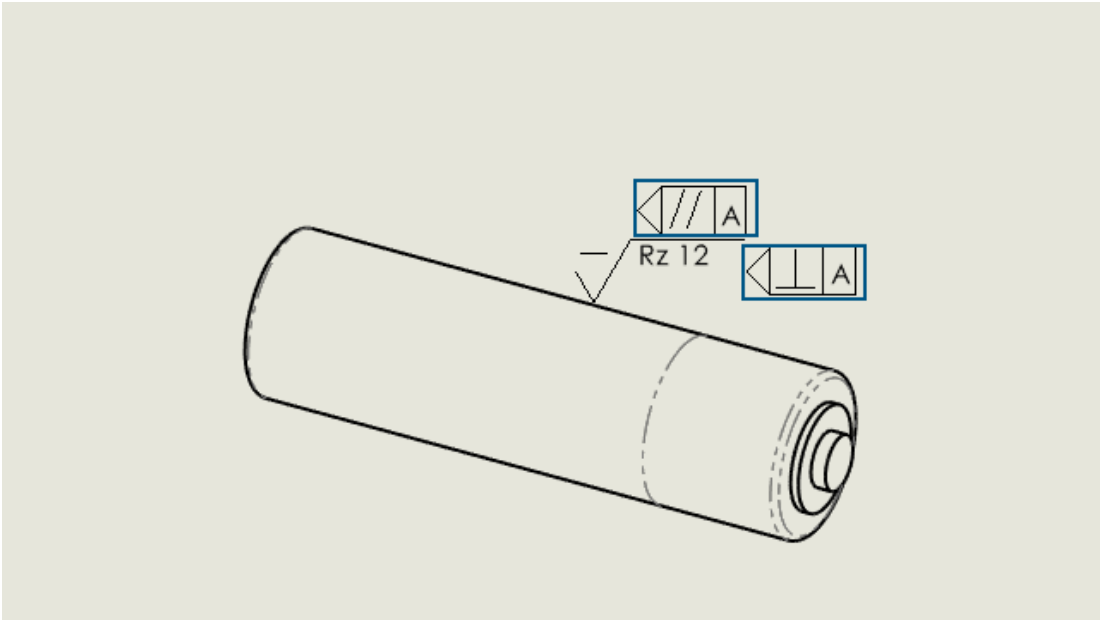


Você pode usar linhas magnéticas para alinhar anotações, como notas, símbolos de solda, símbolos de tolerância geométrica, símbolos de acabamento de superfície e símbolos de revisão, para melhorar as apresentações de desenho.

Para usar linhas magnéticas no alinhamento de anotações:

1. Clique em **Linha magnética** (barra de ferramentas Anotações) ou em **Inserir** > **Anotações** > **Linha magnética**.

Uso de indicadores com símbolos de acabamento de superfície



Ao inserir um novo símbolo de acabamento de superfície, você pode usar indicadores para posicionar os símbolos.

Para usar indicadores com símbolos de acabamento de superfície:

1. No PropertyManager de Acabamento de superfície, em **Layout de símbolo**, clique em um indicador .
2. Na caixa de diálogo Indicador:
   a. Em **Tipo de tolerância** especifique **Paralelo** // ou **Perpendicular** ⊥.
   b. (Opcional) Em **Referência de referencial**, digite um referencial.
   c. Clique em **Fechar**.
3. Na área de gráficos, clique para colocar o símbolo.

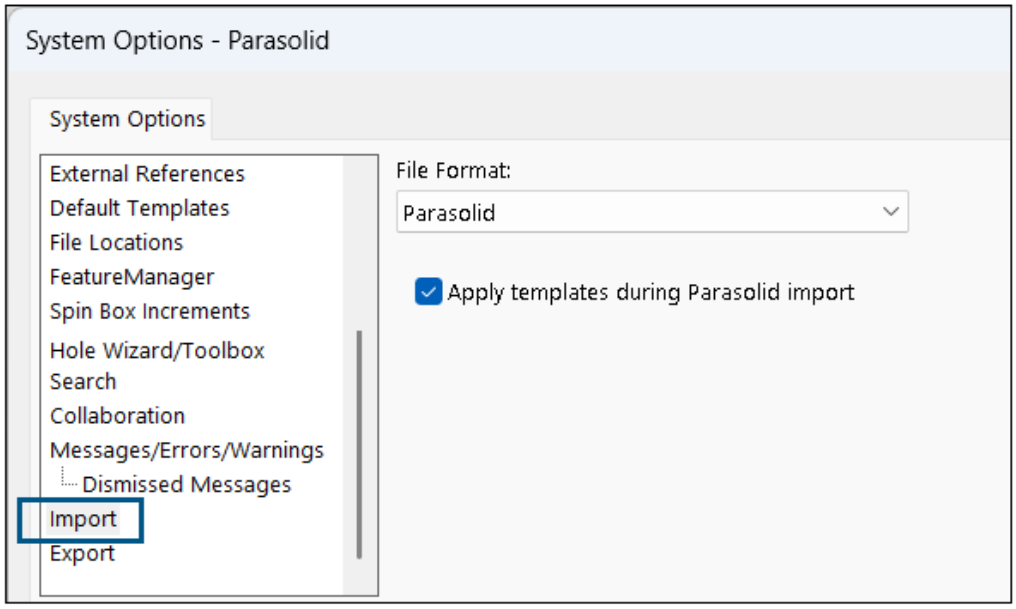
13

Configurações

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Opções de importação de montagem do Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Exibição de título nos painéis de gerenciamento (2026 SP2/FD02)**
- **Criar modelos a partir do Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)**
- **Tabelas de configuração e Usabilidade das tabelas de estado de exibição**
- **Dividir configurações em arquivos individuais**

Opções de importação de montagem do Parasolid (2026 SP2/FD02)



Uma nova opção do sistema permite controlar se os dados de configuração devem ser importados em montagens do Parasolid.

Benefícios: Você pode escolher se deseja ou não carregar totalmente todos os dados de configuração dentro da montagem do Parasolid importada.

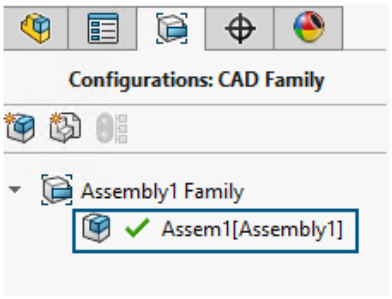
Anteriormente, quando você importava montagens do Parasolid, o aplicativo sempre criava subcomponentes no final da importação que poderiam não conter todos os dados de configuração. Isso gerava submontagens e subcomponentes incompletos que não exibiam configurações.

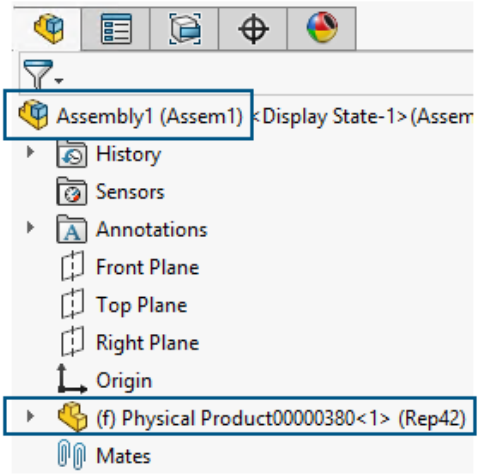
Em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Importar** > **Formato de arquivo** > **Parasolid**, selecione **Aplicar templates durante a importação do Parasolid** para aplicar templates de configuração e outros templates em submontagens e subcomponentes durante a importação do Parasolid.

Você seleciona essa opção para carregar totalmente a montagem com todos os dados de configuração para submontagens e subcomponentes. Isso permite exibir todas as configurações de todas as submontagens e subcomponentes. Outras entidades, como propriedades personalizadas, também são importadas. Se você desmarcar essa opção, os dados de configuração das submontagens e subcomponentes não serão importados nem exibidos.

A importação de peças do Parasolid não mudou.

Exibição de título nos painéis de gerenciamento (2026 SP2/FD02)



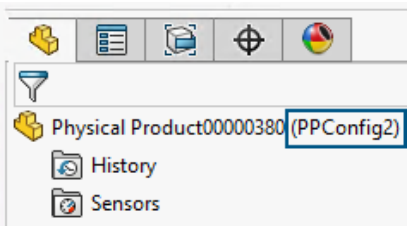
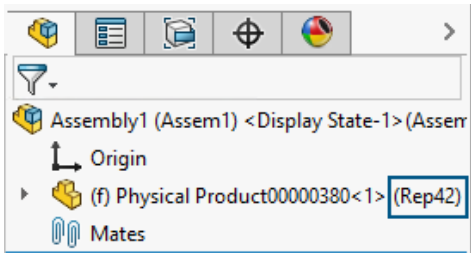
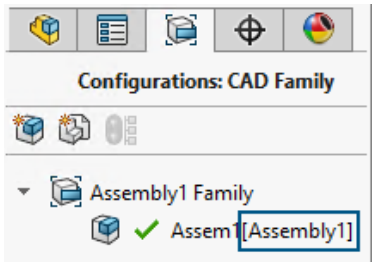
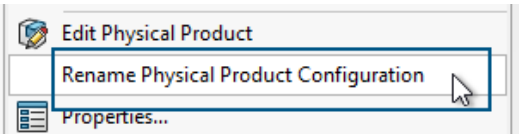


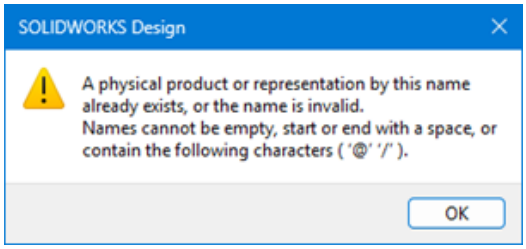
Os usuários do **3D**EXPERIENCE podem ver as principais informações de título diretamente nos painéis de gerenciamento, proporcionando contexto instantâneo sem abrir painéis separados.

Benefícios: A visibilidade instantânea e clara dos títulos nos painéis de gerenciamento aumenta a eficiência do fluxo de trabalho, revela rapidamente as configurações ativas e elimina a confusão.

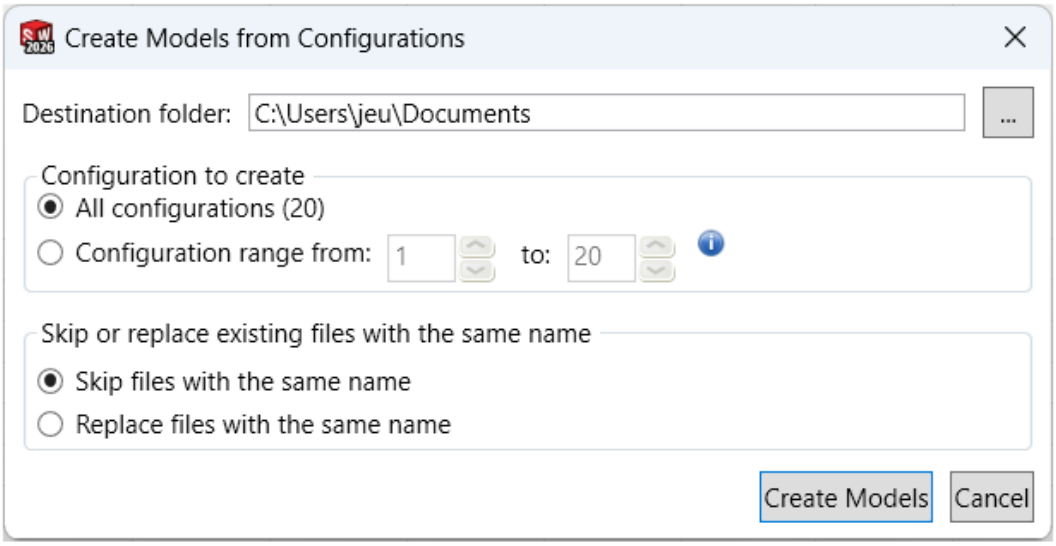
Melhorias:

Área de melhorias	Descrição
Nova opção do sistema: **Sempre mostrar nomes de configuração de representação**	Acesse **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **FeatureManager** >

Área de melhorias	Descrição
	**Substituir exibição em árvore no nível do documento** > **Nome e descrição do componente**. Em **Primário**, selecione **Título do produto físico** e selecione a nova opção do sistema. Com essa configuração, os nomes de configurações ficam sempre visíveis ao lado do nome do arquivo, na árvore de projeto do FeatureManager, eliminando a necessidade de pesquisar outros painéis para saber a configuração ativa.
Os nomes no nível do componente incluem o nome da configuração da representação 	Cada componente lista automaticamente seu nome de configuração de representação associado, para que você possa acompanhar as alterações de aparência rapidamente.
Título do produto físico mostrado no ConfigurationManager 	O ConfigurationManager exibe o título do produto físico entre colchetes **[...]** ao lado de cada configuração.
Alterações no nome do menu do ConfigurationManager da família CAD 	Dois nomes do menu de atalho mudaram. Quando você clica com o botão direito do mouse em um produto físico, a opção agora é **Renomear configuração do produto físico** no lugar de **Renomear produto físico**. Quando você clica com o botão direito do mouse em uma representação, a opção agora é **Renomear configuração de representação** no lugar de **Renomear representação**.
Segurança da configuração	Caracteres ilegais ficam bloqueados durante a criação ou renomeação da configuração,

Área de melhorias	Descrição
	evitando erros de geração de geometria no **3D**EXPERIENCE e reduzindo o trabalho na solução de problemas.

Criar modelos a partir do Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)



Você pode criar modelos exclusivos de configuração única usando o Configuration Publisher.

Para criar modelos a partir do Configuration Publisher:

1. Abra um modelo que tenha configurações orientadas pelo Configuration Publisher.

   No ConfigurationManager, o ícone do PropertyManager indica que o modelo tem um PropertyManager personalizado acionado pelo Configuration Publisher.

2. No ConfigurationManager, clique com o botão direito no ícone do PropertyManager e depois clique em **Editar recurso**.

   O Configuration Publisher é exibido.

3. Na aba Visualização, clique em **Criar modelos**.
4. Na caixa de diálogo Criar modelos a partir de configurações, especifique a **Pasta de destino** e as opções.

   Na **Pasta de destino**, você pode especificar as configurações a serem criadas e se deseja ignorar ou substituir arquivos existentes.

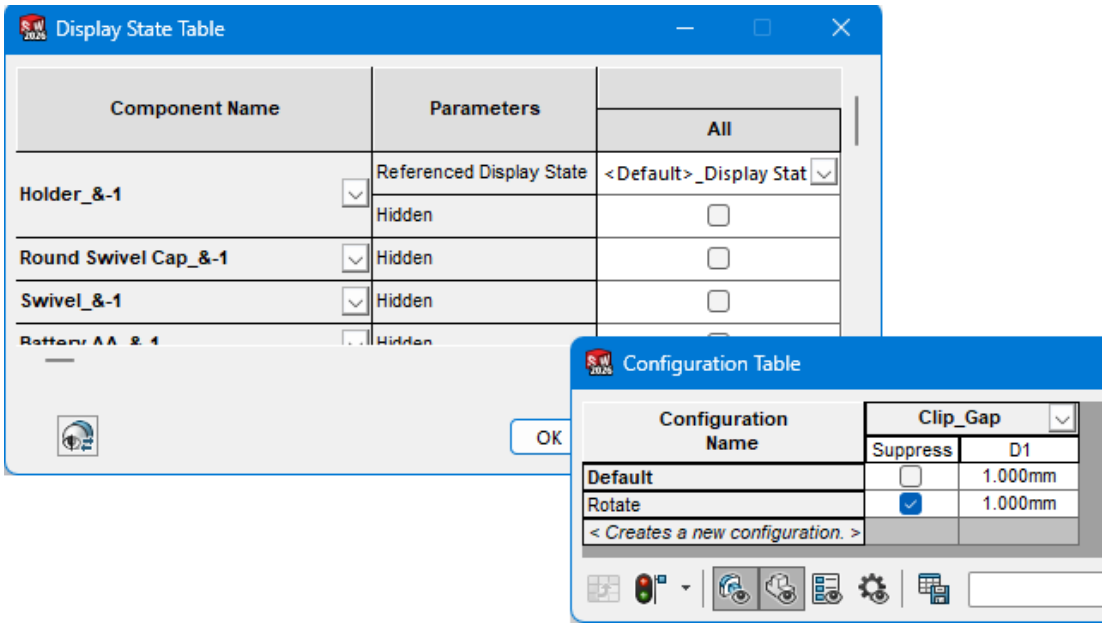
5. Clique em **Criar modelos**.

   O software cria os arquivos e os armazena na **pasta Destino** especificada. Uma caixa de diálogo notifica você sobre os resultados.

   Cada peça ou montagem além de todos os seus componentes referenciados são criados em uma subpasta exclusiva da **pasta Destino**. A convenção de nomenclatura é *<ModelName><UniqueIndex><PartNumber>*. Se ocorrerem nomes de pasta duplicados, o aplicativo adicionará um sufixo numérico incremental. O software exclui componentes suprimidos dos modelos criados.

6. Para visualizar o arquivo de log, na caixa de diálogo, clique em **Exibir arquivo de log**.

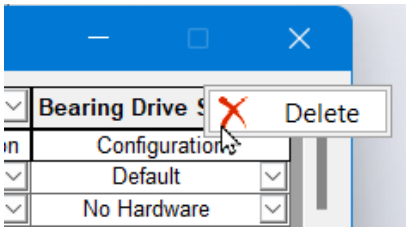
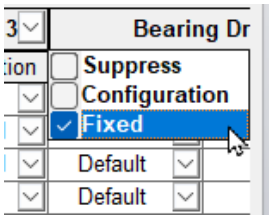
Tabelas de configuração e Usabilidade das tabelas de estado de exibição



A usabilidade foi melhorada para tabelas de configuração e tabelas de estado de exibição.

Melhorias na Tabela de configuração

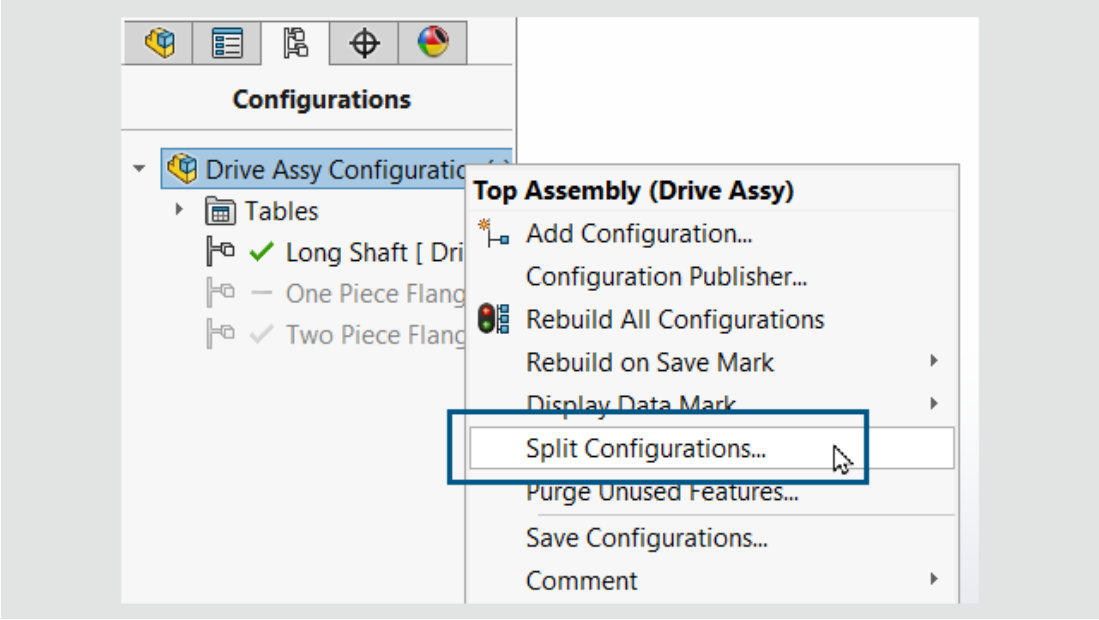
Área	Melhoria
Suprimir e **Fixar** colunas	Quando você clica duas vezes em um componente na área de gráficos, para adicioná-lo à tabela de configuração, as

Área	Melhoria
	colunas **Suprimir** e **Fixa** são adicionadas somente quando necessário.
Remover colunas	Para remover uma coluna, você pode clicar com o botão direito do mouse no cabeçalho da coluna e selecionar **Excluir**. 
Ocultar e mostrar colunas	Você pode usar uma lista suspensa para ocultar ou mostrar a coluna **Fixa**. 

Melhorias na tabela de exibição

Área	Melhoria
Largura da coluna	A largura da coluna é otimizada e reduzida. O texto longo é quebrado.
Tabela de exibição	A oscilação da mesa é eliminada.
Coluna **Parâmetros**	Você pode redimensionar a coluna **Parâmetros**.
Redimensionar	Quando você redimensiona uma coluna de estado de exibição, o redimensionamento fica preso.
Caixas de seleção	A reação à seleção e à limpeza das caixas de seleção foi aprimorada.
Tamanho mínimo geral	As tabelas e colunas têm um tamanho mínimo que mostra todo o conteúdo.
Gerenciamento de linhas	Você pode adicionar ou remover uma linha de estado de exibição de referência selecionando-a na lista suspensa.

Dividir configurações em arquivos individuais



Em peças ou montagens que têm várias configurações, você pode dividir todas as configurações em arquivos individuais de peças ou montagens e salvar esses arquivos individuais. Você pode atualizar as referências de local de uso após a divisão.

Benefícios: Essa funcionalidade oferece uma maneira diferente de trabalhar usando configurações de modelos.

O comando **Dividir configurações** não está disponível para componentes virtuais.

Para dividir configurações em arquivos individuais:

1. Abra uma peça ou montagem que tenha várias configurações.
2. No ConfigurationManager , clique com o botão direito do mouse no nome do arquivo, na parte superior da árvore ou em qualquer configuração na árvore, sem seguida, clique em **Dividir configurações**.

   A caixa de diálogo Dividir configurações como novos arquivos é aberta.
3. Você pode especificar estas opções:
   - **Atualizar local de uso**. Atualiza todas as referências da peça original em montagens ou desenhos para arquivos de produto físico únicos recém-criados em arquivos abertos e sem memória. Se você desmarcar essa opção, a tabela **Local de uso** não ficará disponível.
   - **Local de uso**. Exibe todas as montagens ou desenhos abertos na memória da peça ou montagem que estiver sendo configurada. Se você marcar uma caixa de seleção, o software atualizará as referências das montagens e desenhos selecionados com as novas peças divididas.
   - **Locais de arquivos**. Abre a caixa de diálogo Locais de arquivos. Você pode atualizar as referências de **Local de uso** de arquivos de montagem e desenho abertos e sem memória quando as configurações são divididas.
   - **Atualizar para compatibilidade com o 3DEXPERIENCE** Cria arquivos de produto físicos únicos.
4. Clique em **Salvar**.

   Todas as configurações são divididas em arquivos separados que estão no mesmo local do arquivo original. Os nomes dos arquivos são `<original file name>.<configuration name>.SLDPRT` ou `SLDASM`. Por exemplo, para uma peça chamada `BasePart.SLDPRT` que tenha uma configuração de divisão chamada `LongHandle`, to nome da configuração de divisão é `BasePart.LongHandle.SLDPRT`.

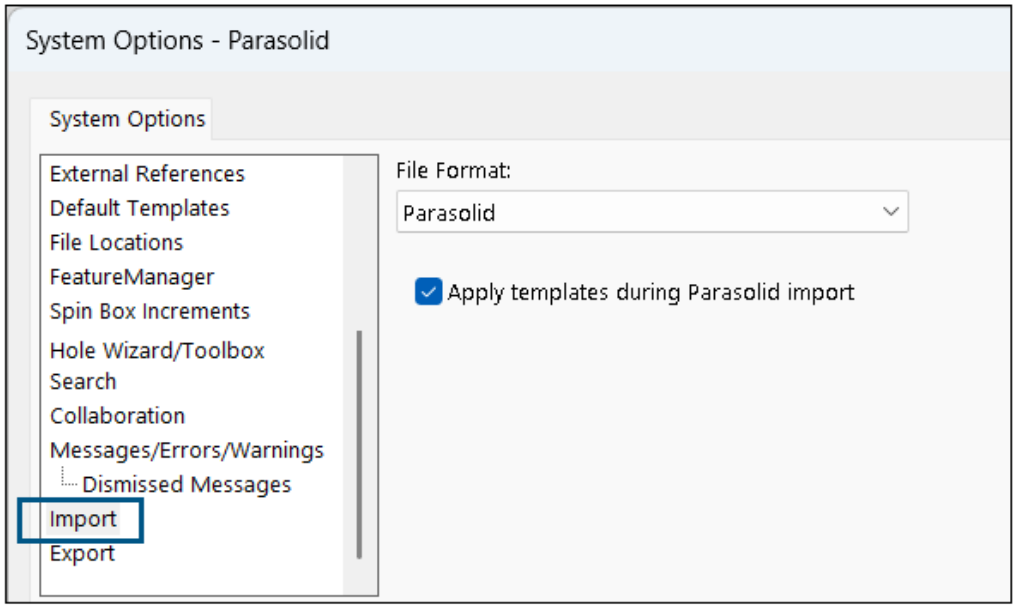
14

Importar/exportar

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Opções de importação de montagem do Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Importar modelos usando um processo em segundo plano (2026 SP1/FD01)**
- **Identificadores de face e aresta durante a importação**

Opções de importação de montagem do Parasolid (2026 SP2/FD02)



Uma nova opção do sistema permite controlar se os dados de configuração devem ser importados em montagens do Parasolid.

Benefícios: Você pode escolher se deseja ou não carregar totalmente todos os dados de configuração dentro da montagem do Parasolid importada.

Anteriormente, quando você importava montagens do Parasolid, o aplicativo sempre criava subcomponentes no final da importação que poderiam não conter todos os dados de configuração. Isso gerava submontagens e subcomponentes incompletos que não exibiam configurações.

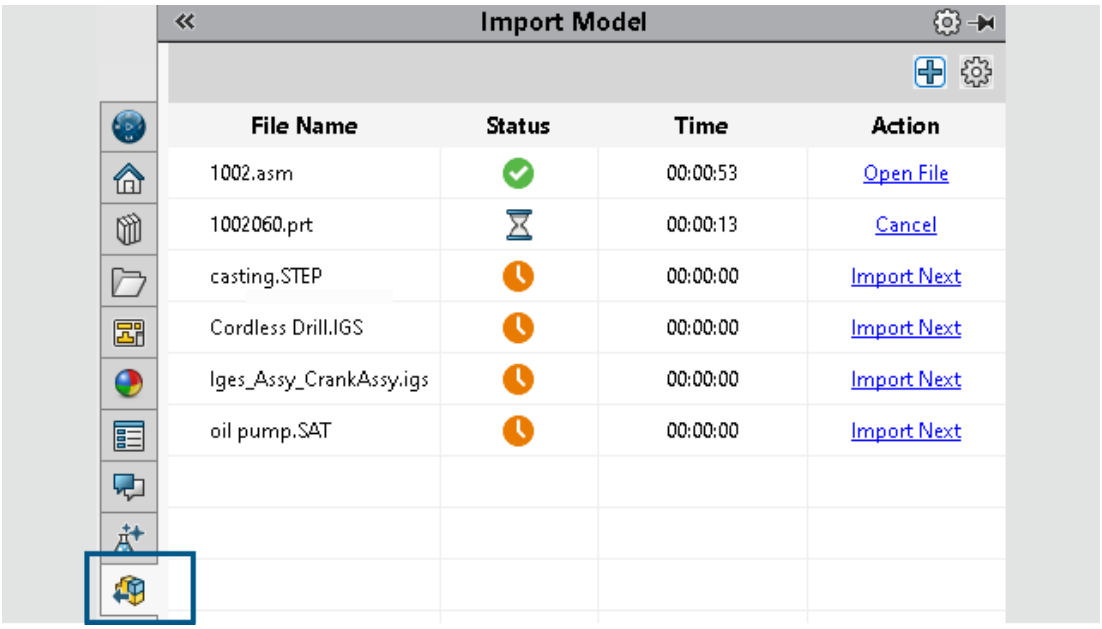
Em **Ferramentas** > **Opções** > **Opções do sistema** > **Importar** > **Formato de arquivo** > **Parasolid**, selecione **Aplicar templates durante a importação do Parasolid** para

aplicar templates de configuração e outros templates em submontagens e subcomponentes durante a importação do Parasolid.

Você seleciona essa opção para carregar totalmente a montagem com todos os dados de configuração para submontagens e subcomponentes. Isso permite exibir todas as configurações de todas as submontagens e subcomponentes. Outras entidades, como propriedades personalizadas, também são importadas. Se você desmarcar essa opção, os dados de configuração das submontagens e subcomponentes não serão importados nem exibidos.

A importação de peças do Parasolid não mudou.

Importar modelos usando um processo em segundo plano (2026 SP1/FD01)



Ao importar arquivos grandes para o SOLIDWORKS Design, você pode executar o processo de importação em segundo plano para continuar trabalhando no SOLIDWORKS Design. O software rastreia o processo de importação usando a aba **Importar modelos** no Painel de tarefas.

Essa funcionalidade está disponível para todos os formatos de arquivo compatíveis com o 3D Interconnect. Um processo de importação assíncrona separado economiza tempo, especialmente quando você importa arquivos grandes esperando que a importação demore muito para ser concluída.

Essa funcionalidade não substitui a funcionalidade de importação instantânea usando o comando **Arquivo** > **Abrir**, que ainda está disponível.

Você pode acessar a funcionalidade de importação em segundo plano na caixa de diálogo Abrir. Se você navegar para selecionar um tipo de arquivo compatível, a opção **Importar em segundo plano** será exibida na área de seleção. Selecione **Importar em segundo plano** e clique em **Abrir** para abrir a aba Importar modelos no Painel de tarefas e importar o arquivo usando o processo de importação em segundo plano.

Para importar modelos usando um processo em segundo plano:

1. No Painel de tarefas, clique na aba Importar modelos .
2. Clique em **Selecionar arquivos para importar** .

   A primeira vez que você clicar em **Selecionar arquivos para importar** , uma mensagem solicitará que você especifique um **local na Fila de importação** para salvar os arquivos importados.
3. Depois de especificar o local de importação, clique em **Selecionar arquivos para importar** novamente para exibir a caixa de diálogo **Abrir**.
4. Na lista **Arquivos do tipo**, selecione um tipo de arquivo.
5. Navegue até um arquivo e clique em **Abrir**.

   Você pode selecionar vários arquivos para importá-los ao mesmo tempo.

   O processo de importação é iniciado. Você pode alternar para a janela principal para continuar trabalhando no SOLIDWORKS Design enquanto o processo de importação continua. Uma notificação informa quando o processo de importação é concluído e, na aba Importar modelos, as colunas mostram o **Status** e a **Hora** de cada arquivo importado.

   Para reposicionar um modelo para ser o próximo na ordem da fila de importação, em **Ação**, clique em **Importar próximo**. Esse modelo é movido diretamente sob a linha de importação atual e se torna o próximo modelo a ser importado.

   Você pode clicar em **Selecionar arquivos para importar** quantas vezes forem necessárias para colocar vários arquivos na fila para importação. O software importa os arquivos sequencialmente.
6. Para abrir um arquivo importado, na aba Importar modelos, em **Ação**, clique em **Abrir arquivo**.

   Na aba Importar modelos, você pode clicar com o botão direito do mouse em um arquivo importado para abrir o local do arquivo ou desmarcar os arquivos importados da fila. O software esvazia a fila do Painel de tarefas quando você encerra uma sessão; no entanto, os arquivos permanecem no local da fila de importação.

   Se você sair do SOLIDWORKS Design enquanto uma importação estiver em andamento, uma caixa de diálogo será exibida com a opção de sair do SOLIDWORKS Design e cancelar a importação ou manter o aplicativo aberto para que a importação continue.

Identificadores de face e aresta durante a importação

Quando você importa determinados arquivos CAD de origem, o SOLIDWORKS Design se esforça para manter os identificadores de face e de borda estáveis durante todo o ciclo de lançamento completo atual.

Benefícios: Identificadores estáveis garantem que os recursos subsequentes do SOLIDWORKS permaneçam válidos se você reimportar o arquivo originário do CAD em uma versão mais recente.

Essas informações se aplicam aos arquivos CAD de origem destes formatos, importados para o SOLIDWORKS Design:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

O SOLIDWORKS Design importa os identificadores de face e aresta (IDs) do arquivo CAD de origem. Quando você cria recursos do SOLIDWORKS no arquivo importado, o SOLIDWORKS Design usa esses IDs como referências.

Ao atualizar o arquivo CAD de origem para uma versão mais recente e reimportá-lo para o SOLIDWORKS Design, o software preserva esses IDs originais mantendo seus valores inalterados. O SOLIDWORKS Design regenera todos os recursos do SOLIDWORKS subsequentes e usa esses IDs para corresponder à geometria de origem alterada.

Não há garantia de que esses IDs serão permanentes para sempre. O sistema CAD de origem pode alterar a maneira como salva esses IDs ou o algoritmo usado para converter esses IDs durante a importação para o SOLIDWORKS Design pode mudar para melhorar o desempenho.

O SOLIDWORKS Design se esforça para manter esses IDs estáveis em todos os Service Packs da versão principal atual, por exemplo, o SOLIDWORKS Design 2026. O SOLIDWORKS Design só permitiria que os IDs fossem alterados em um Service Pack de uma versão principal se os IDs estáveis pudessem causar problemas de regeneração para recursos criados usando a geometria importada, quando a próxima versão principal estiver disponível.

15

SOLIDWORKS PDM

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Filtrar histórico de arquivos por tipo de evento(2026 SP2/FD02)**
- **Incluir arquivos movidos e renomeados em pesquisas históricas(2026 SP2/FD02)**
- **Login automático do Windows para Web2 (2026 SP1/FD01)**
- **Atualizar as caixas de diálogo Check-in e Alterar estado (2026 SP1/FD01)**
- **Arquivar fluxos de trabalho**
- **Acesso à pasta de nível inferior**
- **Ferramenta de atualização de versão de arquivo**
- **Desativar acionadores personalizados antes da atualização do banco de dados**
- **BOM nomeada e Detalhes do arquivo no Web2 Client**
- **Padrão de criptografia de dados**
- **Suporte ao Protocolo de Autenticação Kerberos do Windows**
- **Opções de tarefa de conversão**
- **Sincronização automática de vistas do vault**

O SOLIDWORKS® PDM é oferecido em duas versões. O SOLIDWORKS PDM Standard está incluído no SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium e SOLIDWORKS Design Ultimate. Além disso, uma licença pode ser adquirida separadamente por quem não for usuário do SOLIDWORKS Design. Ele oferece recursos de gerenciamento padrão de dados para um pequeno número de usuários.

O SOLIDWORKS PDM Professional é uma solução completa em destaque de gerenciamento de dados para números pequenos e grandes de usuários, e está disponível como uma licença adquirida separadamente.

Filtrar histórico de arquivos por tipo de evento(2026 SP2/FD02)

Você pode filtrar o histórico de um arquivo para visualizar cada instância de um tipo de evento. Por exemplo, você pode filtrar o histórico de um arquivo para visualizar sempre que ele mudar de estado. Uma descrição de cada evento é exibida na coluna **Detalhes** da caixa de diálogo Histórico.

Benefícios: Filtrar o histórico de um arquivo ajuda você a encontrar as informações que deseja mais rapidamente.

Para filtrar o histórico de arquivos por tipo de evento:

1. Clique em **Histórico** para abrir a caixa de diálogo Histórico.
2. Clique em **Filtrar** .

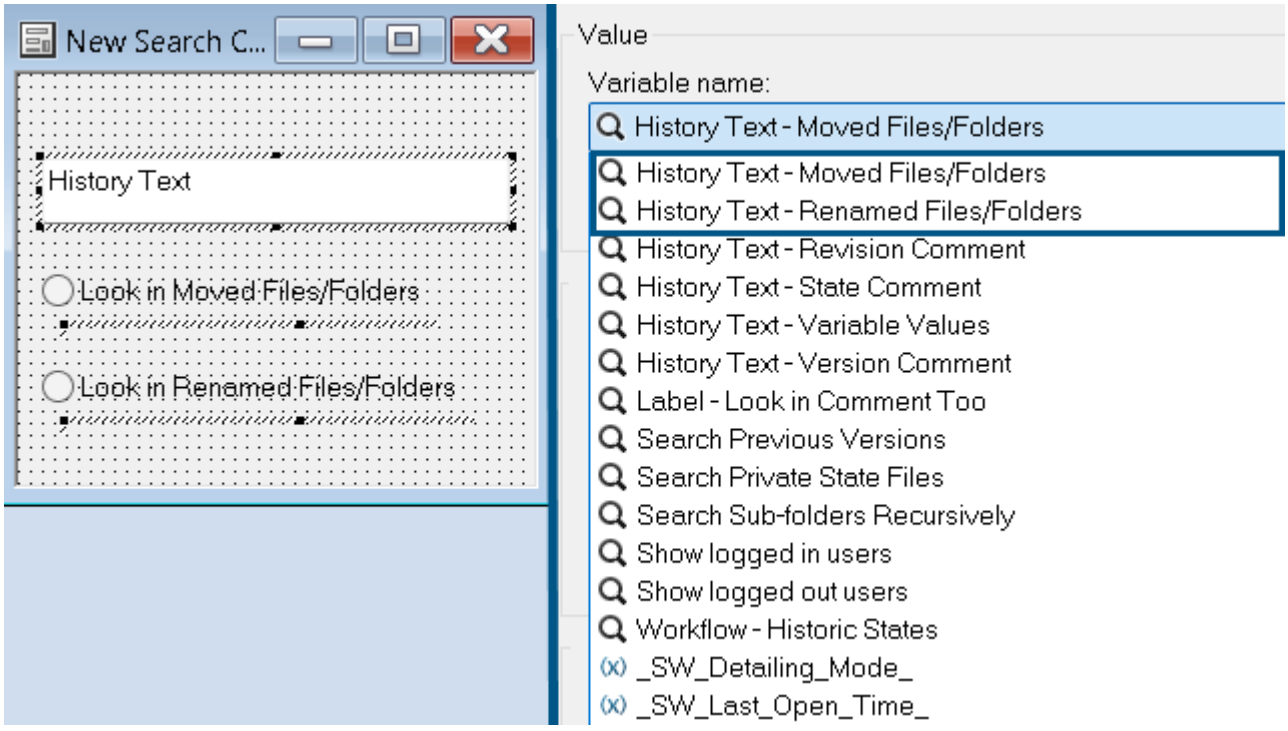
3. Selecione uma ou mais opções a seguir:

Check-in realizado	**Check-out realizado**	**Desfazer check-out**
Estado alterado	**Revisado**	**Rotulado**
Movido	**Copiado**	**Renomeado**
Revertido	**Revogado**	**Ramificado**
Mesclado		

Quando você seleciona um evento, uma marca de seleção ✔ aparece na lista, e cada instância desse evento aparece na tabela.

Para obter mais informações, consulte **Caixa de diálogo Histórico** na Ajuda do Gerenciador de arquivos do SOLIDWORKS PDM.

Incluir arquivos movidos e renomeados em pesquisas históricas(2026 SP2/FD02)



Ao criar um cartão de pesquisa, você pode configurar sua pesquisa para incluir arquivos e pastas que foram movidos ou renomeados, além de arquivos copiados.

Benefícios: Você pode criar pesquisas mais precisas e eficientes, mesmo que os arquivos tenham sido movidos ou renomeados.

Para adicionar essas opções a um cartão de pesquisa, selecione uma ou mais das seguintes variáveis:

- **Texto do histórico - Arquivos/pastas movidos**
- **Texto do histórico - Arquivos/pastas renomeados**
- **Texto do histórico - Arquivos copiados**

Para obter mais informações, consulte **Criar um cartão de dados** na Ajuda da ferramenta de Administração do SOLIDWORKS PDM.

Login automático do Windows para Web2 (2026 SP1/FD01)

Você pode fazer login no cliente Web2 automaticamente com suas credenciais do Windows.

O administrador deve ativar o Login automático para qualquer vault que você deseja acessar.

Benefícios: O login economiza tempo automaticamente e reduz o trabalho administrativo.

Para fazer login no Web2 automaticamente com as credenciais do Windows, clique em **Fazer login usando o usuário do Windows** na página de login do Web2.

O Web2 verifica sua conta e abre o vault.

Para obter melhores resultados:

- Use um computador que esteja em um domínio e uma conta de usuário de domínio.
- Verifique se o navegador está conectado à sua conta do Windows.
- Desative quaisquer configurações de navegação privada no navegador (por exemplo, Modo anônimo, Navegação privada ou Modo secreto).

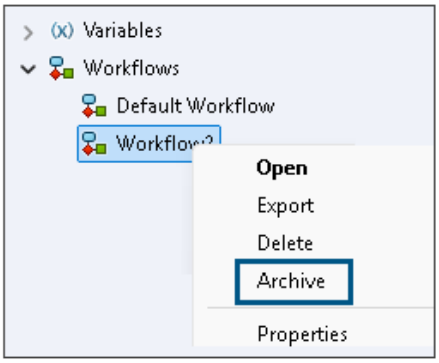
Atualizar as caixas de diálogo Check-in e Alterar estado (2026 SP1/FD01)

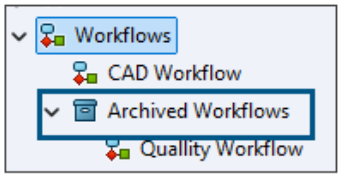
Caso receba um aviso ao fazer o check-in ou alterar o estado dos arquivos porque o arquivo está aberto em outro aplicativo, você poderá resolver o problema e, em seguida, atualizar as caixas de diálogo Check-in ou Alterar estado. Após a atualização, os avisos desaparecem, e é possível prosseguir com a ação.

Benefícios: Você pode resolver problemas sem cancelar e reiniciar a ação de check-in ou de alteração de estado.

Por exemplo, se você tentar fazer o check-in de um arquivo aberto em outro aplicativo, o SOLIDWORKS PDM exibirá uma mensagem de erro na caixa de diálogo Check-in. Nas versões anteriores, você precisava fechar a caixa de diálogo, fechar o arquivo e reiniciar a operação de check-in. Agora, você pode fechar o arquivo, clicar em **Atualizar** na caixa de diálogo Check-in e retomar o check-in do arquivo.

Arquivar fluxos de trabalho

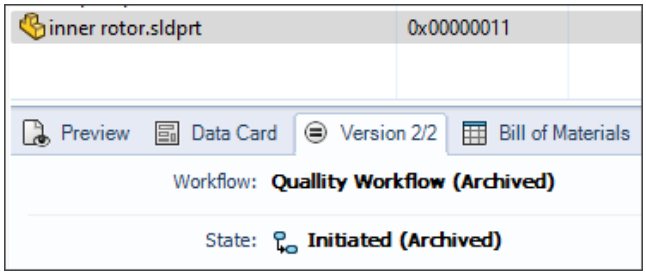




Na ferramenta Administração do SOLIDWORKS PDM, é possível arquivar um fluxo de trabalho. Não é possível fazer a transição ou reversão do arquivo para outro estado dentro do fluxo de trabalho arquivado.

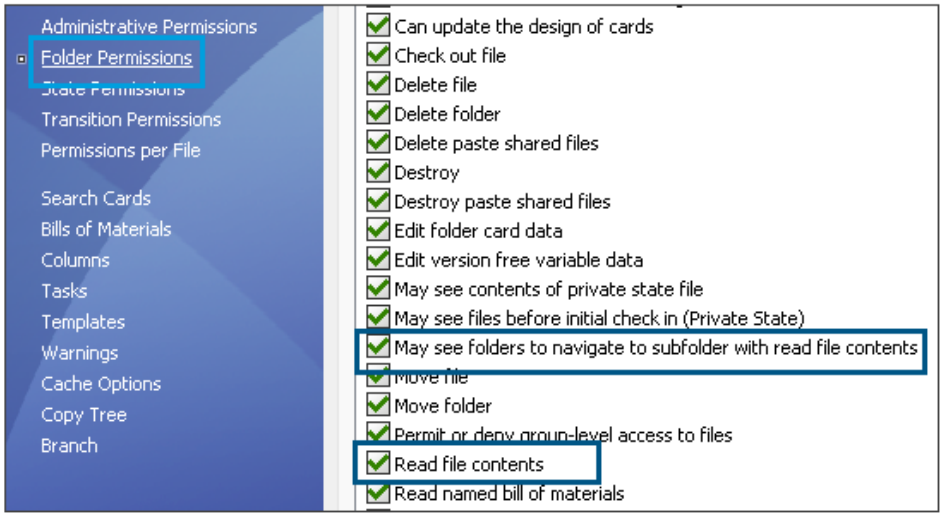
Para arquivar um fluxo de trabalho, clique com o botão direito do mouse em um fluxo de trabalho e selecione **Arquivar**. Em seguida, o fluxo de trabalho se move na subpasta **Fluxos de trabalho arquivados**.

Você também pode ver a tag **Arquivados** na guia Versão do arquivo na exibição do Explorer.



Você pode desarquivar o fluxo de trabalho mais tarde, sempre que necessário.

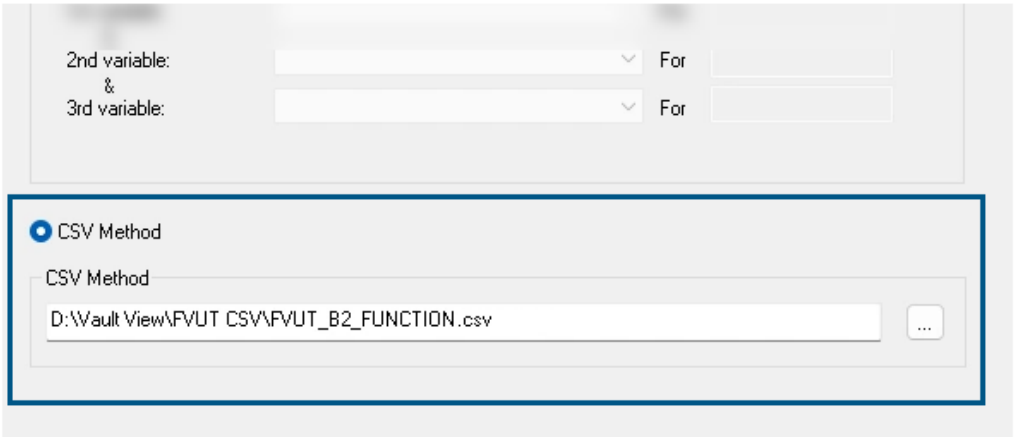
Acesso à pasta de nível inferior



Se você tiver acesso **Ler conteúdo de arquivos** a uma pasta de nível inferior, poderá navegar na hierarquia de pastas, de uma pasta de nível superior para uma pasta de nível inferior.

Você pode fazer isso mesmo se não tiver acesso **Ler conteúdo de arquivos** nas pastas pai da hierarquia. Em **Admin – Propriedades**, em **Permissões de pasta**, você precisa selecionar **Pode ver pastas para navegar até subpasta** para essa funcionalidade.

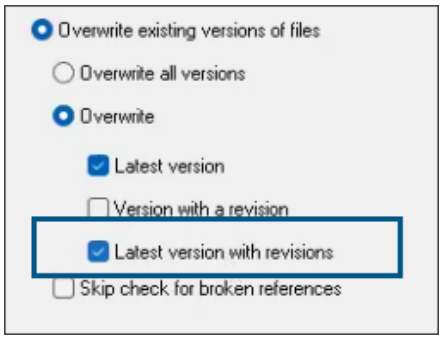
Ferramenta de atualização de versão de arquivo



A ferramenta de atualização de versão de arquivo do SOLIDWORKS PDM apresenta os seguintes aprimoramentos para melhorar sua produtividade:

- Você pode especificar um arquivo `CSV` em **Pesquisar arquivos para atualizar**, na ferramenta de atualização de versão de arquivo do SOLIDWORKS PDM. O arquivo `.csv` tem duas colunas, **ID do documento** e **ID da pasta**. O arquivo `CSV` é útil para restringir os resultados da pesquisa, permitindo que você mencione arquivos específicos para atualizar em vez de precisar desmarcar as caixas de seleção na página **Resultados da pesquisa**.
- Você pode selecionar **Versão mais recente com revisões**, em **Configurações de versão** > **Substituir versões existentes dos arquivos** > **Substituir**.

  Você pode selecionar **Versão mais recente com revisões** ou **Versão com uma revisão**.

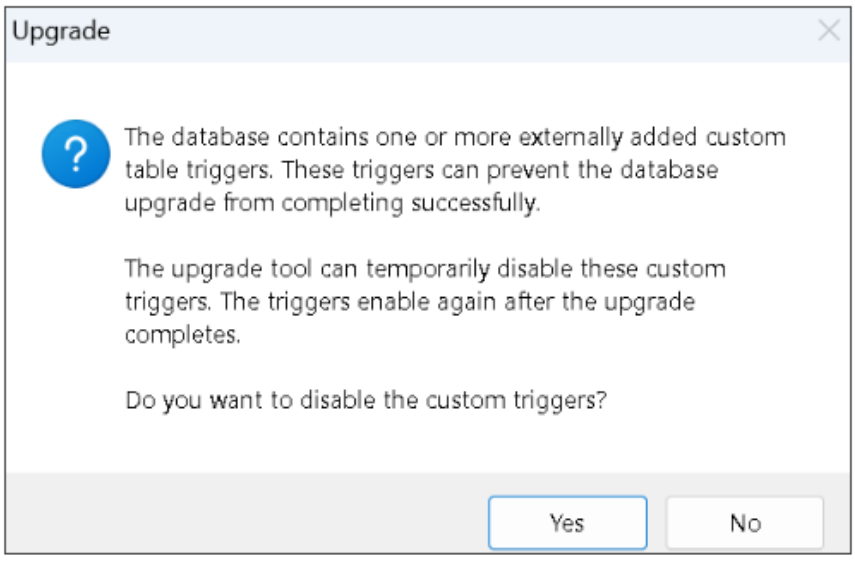
  

  Com essa opção, você obtém uma versão anexada com a revisão mais recente. Por exemplo, se as seguintes forem as revisões e versões de um arquivo, esta opção selecionará a versão 5 do arquivo para substituir.

Versão	Revisão
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- No recurso de registro em log, você pode:
  - Adicionar um prefixo e sufixo ao nome do arquivo de log.
  - Obter detalhes do erro nos logs se a atualização falhar.
  - Obter detalhes se a ferramenta ignorar um arquivo durante a atualização.

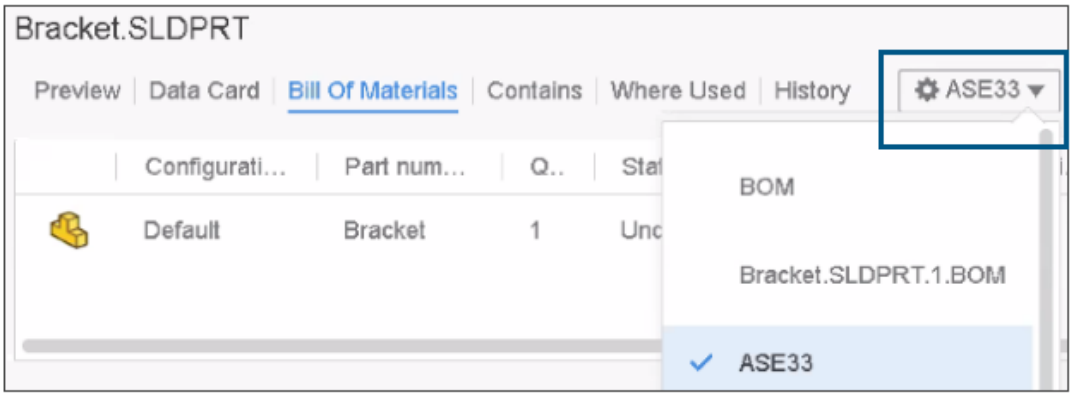
Desativar acionadores personalizados antes da atualização do banco de dados

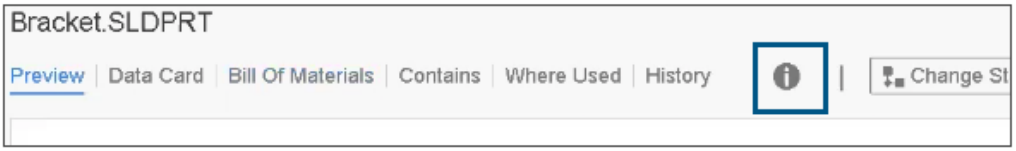


Você pode desativar os acionadores personalizados antes de iniciar uma atualização do banco de dados do SOLIDWORKS PDM.

Os acionadores personalizados retardam o processo de atualização, portanto, desativá-los agiliza a atualização.

BOM nomeada e Detalhes do arquivo no Web2 Client





No cliente Web2 do SOLIDWORKS PDM, algumas guias foram atualizadas para que você tenha melhor visibilidade das informações.

Você pode:

- Visualizar a BOM nomeada em tipos de BOM na guia Lista de materiais do arquivo.
- Clique em Visualizar ou Cartão de dados para exibir as informações do arquivo.

Padrão de criptografia de dados

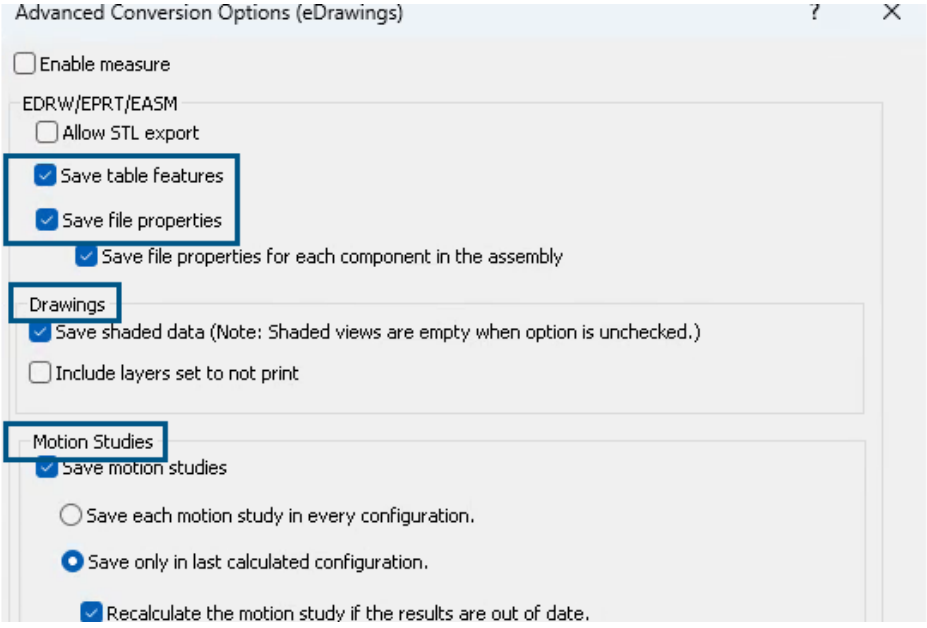
O Padrão de criptografia Avançada (AES) para transferência de dados entre o servidor de arquivamento e o cliente foi atualizado de AES-128 para AES-256. Isso torna a transferência de dados mais segura.

Suporte ao Protocolo de Autenticação Kerberos do Windows

Você pode usar o protocolo de autenticação Kerberos do Windows ao fazer login no vault do SOLIDWORKS PDM usando a autenticação do Windows.

Você pode usar o Kerberos quando o NTLM estiver desabilitado no domínio.

Opções de tarefa de conversão



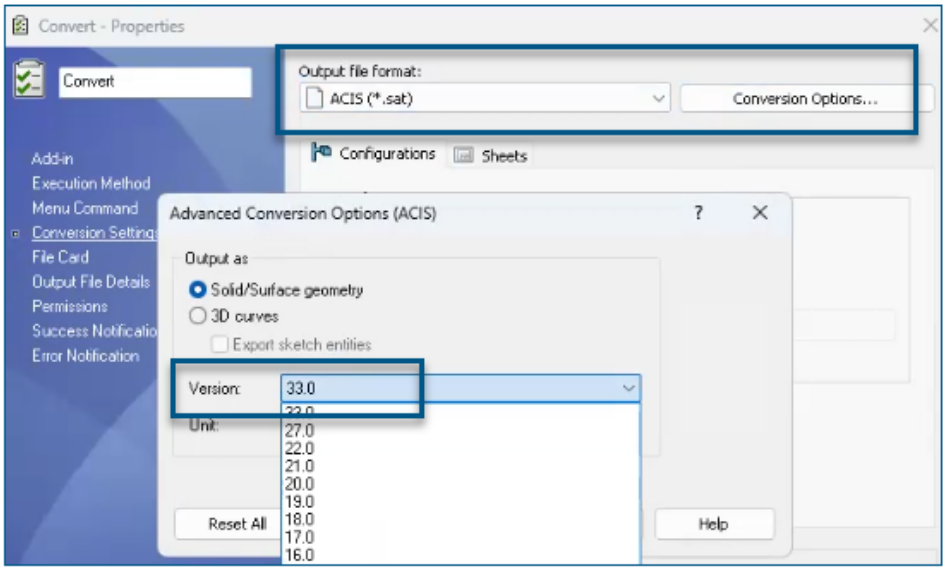
A ferramenta Administração, do SOLIDWORKS PDM, inclui aprimoramentos para as opções de tarefa de conversão para os formatos de arquivo Parasolid™, ACIS® e eDrawings®.

Os aprimoramentos são:

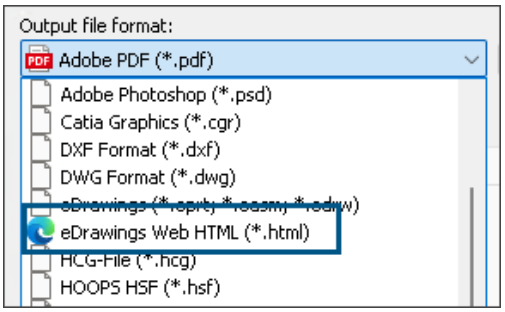
- Uma interface de usuário modificada para o formato de arquivo do eDrawings semelhante às **Opções do sistema** de exportação do SOLIDWORKS Design, para

melhor clareza e usabilidade. Por exemplo, as opções existentes são agrupadas em seções e as seguintes opções são adicionadas:

- Salvar recursos da tabela
- Salvar propriedades do arquivo

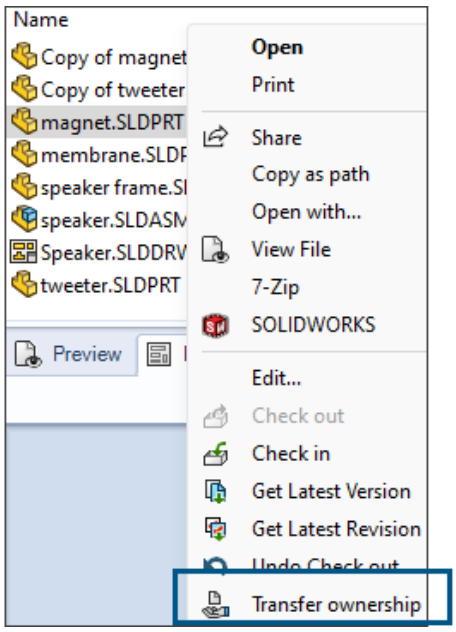


- Suporte a versões superiores para formatos de arquivo `Parasolid` (até 35,1) e `ACIS` (até 33,0).



- Uma nova opção **eDrawings Web HTML (*.html)**, em **Formato de arquivo de saída**. A interface do usuário da caixa de diálogo **Opções avançadas de conversão** para esta nova opção é semelhante às opções do eDrawings (exceto a opção **Ativar medida**, todas as opções são imutáveis).
- Capacidade de alterar o caminho de saída ou o nome das tarefas do **Draftsight para PDF** e **Office para PDF** usando as **Opções avançadas de criação de scripts**.

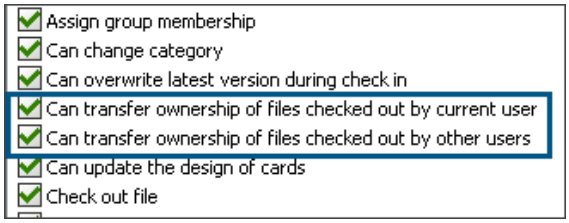
Sincronização automática de vistas do vault



O SOLIDWORKS PDM sincroniza automaticamente os arquivos em check-out modificados para o servidor de arquivamento onde a visualização local está conectada. Isso permite que diferentes usuários trabalhem nesses arquivos em computadores diferentes, sem fazer o check-in dos arquivos no vault do SOLIDWORKS PDM, assumindo a propriedade usando **Transferir propriedade**.

Por exemplo, se você fizer o check-out de um arquivo, modificá-lo e salvá-la em um computador, poderá fazer login em um segundo computador, transferir a propriedade do arquivo para o segundo computador e começar a trabalhar com o arquivo.

Da mesma forma, outro usuário pode assumir a propriedade do arquivo no mesmo computador ou em um computador diferente e ainda visualizar, modificar ou fazer o check-in do arquivo.



Para usar essa funcionalidade, você precisa das seguintes permissões de pasta e estado:

- **Pode transferir a propriedade dos arquivos com check-out realizado pelo usuário atual**
- **Pode transferir a propriedade dos arquivos com check-out realizado por outros usuários**

16

SOLIDWORKS Manage

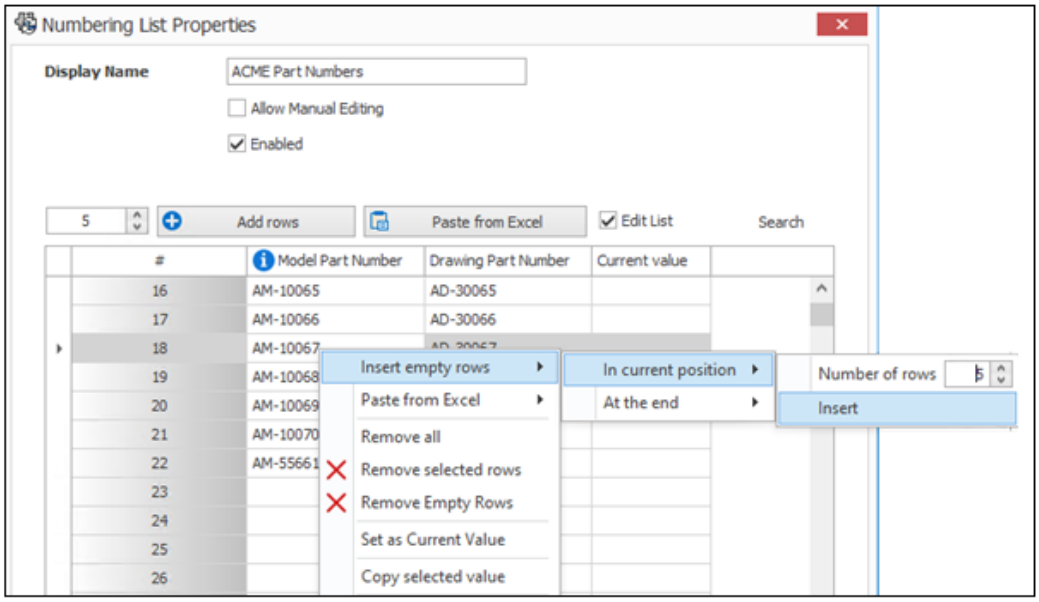
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Listas de numeração**
- **Visualizar arquivos relacionados**
- **Acessar Folhas de horas pelo Targeted Web Client**
- **Conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos**
- **Excluir novos usuários de grupos**
- **Atualizações seguras do banco de dados com uma senha SQL**
- **Definir a Data final de uma tarefa**
- **Incluir tarefas em espera**
- **Visualizar Detalhes da tarefa com a Ferramenta de Planejamento de capacidade**
- **Módulo Relatórios no Plenary Web Client**
- **Criação de links para o Desktop Client**
- **BOM simples somente para filhos**
- **Definir uma condição de acesso do usuário**
- **Condições de saída de processamento**
- **Acionadores de eventos da API de mensagens**

O SOLIDWORKS® Manage é um sistema avançado de gerenciamento de dados que estende as integrações de aplicativo e gerenciamento global de arquivos proporcionadas pelo SOLIDWORKS PDM Professional.

O SOLIDWORKS Manage é o elemento-chave no fornecimento do gerenciamento distribuído de dados.

Listas de numeração



As **Listas de numeração** permitem atribuir números de peça a arquivos SOLIDIWORKS.

Os administradores podem adicionar vários números a uma lista. Quando os usuários salvam um novo arquivo em um objeto de documento, em vez de usar o **Esquema de numeração**, eles podem usar o novo número da lista.

É mais fácil integrar números de peças:

- Que você recebe de um terceiro.
- Para modelos e desenhos que não sigam a numeração sequencial.

Caixa de diálogo Propriedades de lista de corte

Para abrir a caixa de diálogo Propriedades de lista de corte:

1. Na ferramenta Administração do sistema, em **Avançado**, selecione **Lista de numeração**.
2. Clique em **Novo**.
3. Especifique as opções abaixo.

Opções dentro da caixa de diálogo

Opção	Descrição
Nome de exibição	Exibe o nome da lista de numeração.
Permitir edição manual	Permite editar o número da peça manualmente antes que um novo registro seja salvo.

Opção	Descrição
Ativado	Atribui a lista de numeração para a um objeto de documento.
Adicionar Linha	Adiciona o número especificado de linhas na parte inferior.
Colar do Excel	Cola o texto copiado da planilha do Microsoft® Excel na lista.
Editar lista	Edita um valor existente na lista.
Número da peça do modelo	Números a serem atribuídos a peças e montagens. Se um valor na coluna **Número da peça do modelo** estiver vazio, o SOLIDWORKS Manage removerá a linha inteira quando você salvar.
Número da peça do desenho	Números a serem atribuídos aos arquivos de desenho.
Valor atual	`Yes` indica a linha a partir da qual o software atribui os próximos números.
Insira linhas vazias	Intercala linhas vazias entre as linhas existentes.
Definir como atual	Define a linha selecionada como a linha atual.

Menus de atalho

Opção	Descrição
Remover todos	Limpa toda a lista de numeração.
Remover linhas selecionadas	Remove o item selecionado da lista.
Remover linhas vazias	Remove linhas que não tem um modelo ou um valor de desenho.
Definir como valor atual	Especifica a linha selecionada como o valor atual.
Copiar valor selecionado	Copia o valor selecionado para a área de transferência.
Exportar para o Excel	Cria um novo arquivo Microsoft® Excel com os dados selecionados.
Recarregar todos	Remove todas as alterações feitas desde o último salvamento.

Definir lista de numeração

Para definir uma lista de numeração:

1. Na ferramenta Administração do sistema, em **Avançado**, selecione **Lista de numeração**.
2. Clique em **Novo**.
3. Na caixa de diálogo Propriedades da lista de numeração, digite um **Nome de exibição** para a nova lista.
4. Selecione **Permitir edição manual** para substituir o valor automático no cartão de propriedades.
5. Clique e edite o número da peça.
6. Opcional: Desmarque **Ativado** quando não quiser usar a lista para um objeto de documento.

   Você pode adicionar os dados manualmente ou a partir de uma planilha Microsoft ® Excel.

   Se a coluna **Número da peça do modelo** estiver vazia, o SOLIDWORKS Manage removerá a linha inteira quando você salvar. Se a coluna **Número da peça do desenho** estiver vazia, o software mantém a linha.

Adicionar dados à lista

Você pode inserir dados manualmente, por exemplo, copiando-os de uma planilha do Microsoft Excel ou de outra origem.

Você pode adicionar os dados somente das duas primeiras colunas da planilha do Excel.

Para adicionar dados à lista:

1. Insira o número de linhas.
2. Clique em **Adicionar linha**.
3. Insira os valores para **Número da peça do modelo** e **Número da peça do desenho**.
4. Opcional: Para inserir linhas em branco:
   a) Clique com o botão direito do mouse na célula e selecione **Inserir linhas vazias** > **Na posição atual**.
   b) Em **Número de linhas**, insira um número.
   c) Selecione **Inserir**.
5. Clique em **Salvar**.
6. Opcional: Copie os dados e clique em **Colar do Excel** para adicionar os dados na parte inferior da lista de uma planilha Excel.
7. Opcional: Clique em uma linha, clique com o botão direito do mouse e selecione **Colar do Excel** > **Na posição atual** para adicionar os valores copiados no meio das linhas existentes.

Usar uma Lista de numeração em um objeto de documento

Para usar uma lista de numeração em um objeto de documento:

1. Na ferramenta Administração do sistema, selecione Opções.

2. Em **Opções de CAD**, clique em **Opções do SOLIDWORKS**.
3. Na caixa de diálogo Opções principais (SOLIDWORKS), clique em **Opções de número de peça**.
4. Na caixa de diálogo Opções de número de peça, em **Grupo de campos**, selecione o grupo de campos que usa uma lista de numeração.
5. Selecione **Lista de numeração**.
6. Em **Versões do esquema de numeração**, selecione **Lista de numeração** para cada tipo de arquivo.

   Peças e montagens usam os números da coluna **Número do modelo**.

7. Opcional: Inclua um prefixo ou sufixo para adicionar ao número.
8. Clique em **Salvar** para salvar as alterações e fechar a caixa de diálogo.

Modelos e desenhos vinculados

A forma como os números são atribuídos na lista depende das **Opções de número de peça** especificadas para vincular modelos e desenhos.

A atribuição de números da lista também depende de:

- Se um modelo e um desenho podem ter o mesmo número de peça.
- Se a lista tem um número de modelo e um número de desenho na linha de valor atual.

As tabelas a seguir descrevem os diferentes cenários. Se a lista não tiver números, o SOLIDWORKS Manage usará o esquema de numeração padrão atribuído ao objeto.

Tabela 1: Modelo e desenhos vinculados que não podem ter o mesmo número de peça: A lista contém ambos os números

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o desenho obtém o **Número da peça do desenho** da mesma linha.	O desenho obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o modelo obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.

Tabela 2: Modelo e desenhos vinculados que não podem ter o mesmo número de peça: A lista contém apenas o modelo

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o número a partir da linha que tem o valor atual e, em seguida, o desenho obtém o próximo número na lista.	O desenho obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o modelo obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.

Tabela 3: Modelo vinculado e desenhos que podem ter o mesmo número de peça: A lista tem ambos os números

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o desenho obtém o **Número da peça do desenho** da mesma linha.	O desenho obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o modelo obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.

Tabela 4: Modelo vinculado e desenhos que podem ter o mesmo número de peça: A lista contém apenas o modelo

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o número a partir da linha que tem o valor atual e, em seguida, o desenho obtém o próximo número na lista.	O desenho obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o modelo obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.

Tabela 5: O modelo e o desenho não estão vinculados: A lista tem ambos os números

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual do **Número da peça do modelo**, depois o desenho obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.	O desenho obtém o valor atual **Número da peça do modelo**, depois o modelo obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.

Tabela 6: Modelo e desenho não estão vinculados: A lista contém apenas o modelo

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual do **Número da peça do modelo**, depois o desenho obtém o próximo **Número da peça do modelo** na lista.	O desenho recebe o valor atual do **Número da peça do modelo**, depois os desenhos recebem o próximo **Número da peça do modelo** na lista.

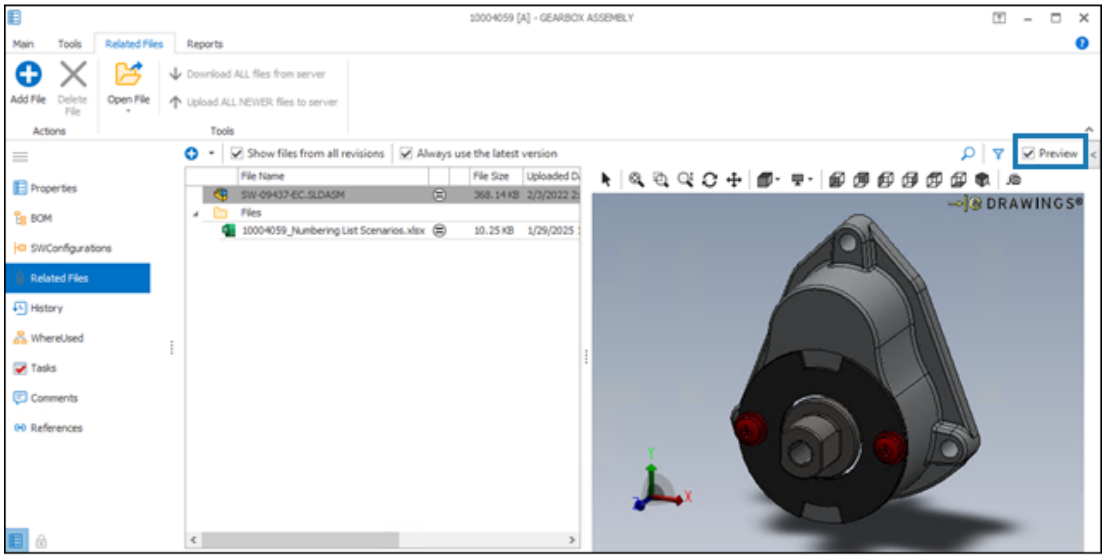
Aplicar um número a um arquivo do SOLIDWORKS

Para aplicar um número a um arquivo do SOLIDWORKS:

1. No SOLIDWORKS Design, abra o suplemento do SOLIDWORKS Manage.
2. Criar um novo modelo ou desenho.
3. No suplemento do SOLIDWORKS Manage, clique em **Salvar como**.
4. Na caixa de diálogo, selecione um grupo que tenha Lista de numeração selecionada em **Tipo**.

5. Preencha os campos obrigatórios e clique em **Salvar**.

Visualizar arquivos relacionados



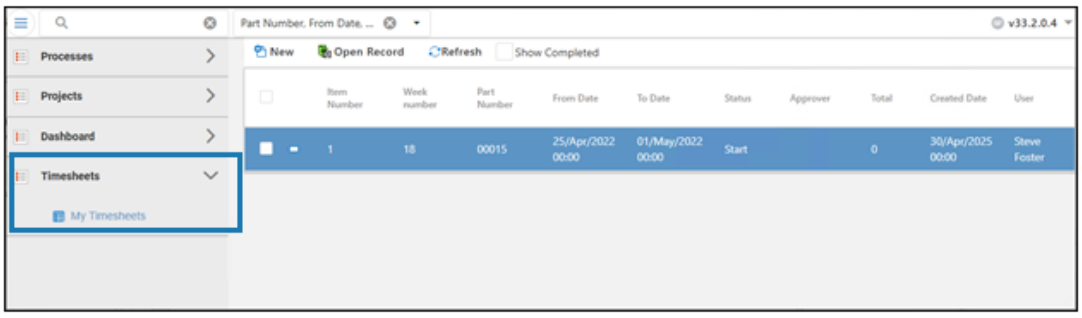
Você pode visualizar arquivos relacionados que incluem arquivos principais para documentos e objetos do PDM na guia Arquivos relacionados.

Anteriormente você podia visualizar documentos e objetos do PDM somente no painel fly-out, do lado direito da grade principal.

Para visualizar arquivos relacionados:

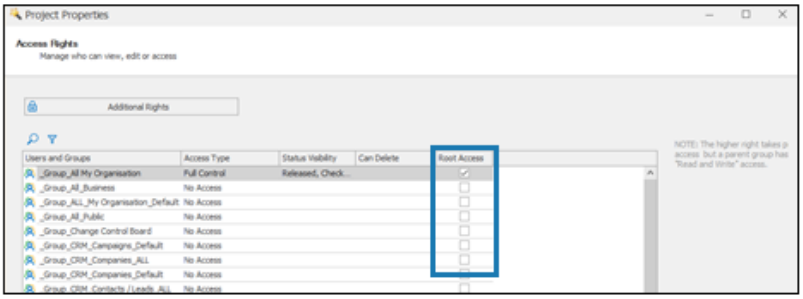
1. Clique em Arquivos relacionados na faixa de opções.
2. Selecione **Visualizar**.

Acessar Folhas de horas pelo Targeted Web Client



Você pode acessar folhas de horas pelo Targeted Web Client. Isso permite que usuários externos enviem seus trabalhos sem ser um usuário com acesso total.

Conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos



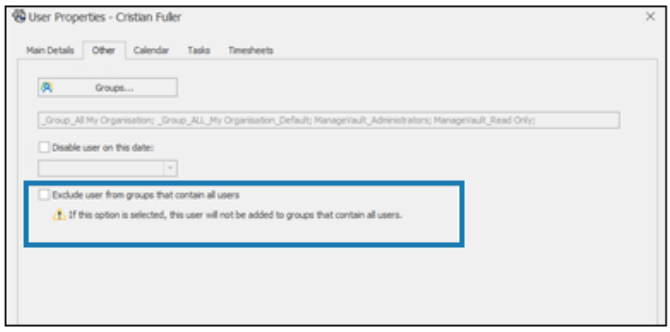
Você pode conceder acesso ao local raiz de um objeto a usuários e grupos específicos.

Esse nível de acesso permite que usuários e grupos visualizem apenas os registros dentro das subpastas.

Para conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos:

1. Na caixa de diálogo Propriedades do projeto, selecione **Direitos de acesso**.
2. Em **Acesso à raiz**, selecione usuários ou grupos.

Excluir novos usuários de grupos



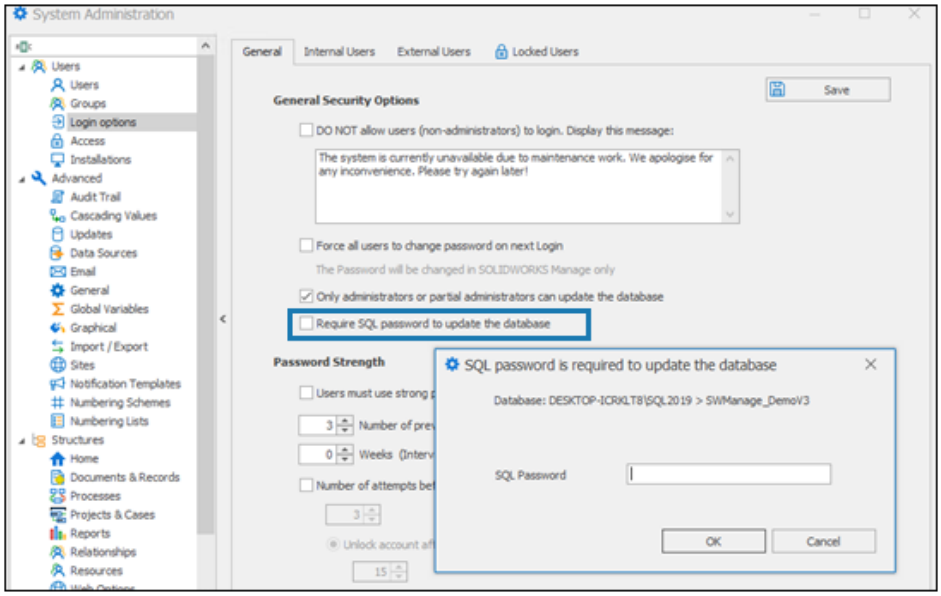
Você pode excluir novos usuários somente para gerenciamento dos grupos que incluam automaticamente todos os usuários.

Anteriormente era necessário remover manualmente novos usuários desses grupos. Por exemplo, o grupo definido pelo sistema **_Group_All My Organization** é configurado para incluir todos os usuários automaticamente.

Para excluir novos usuários dos grupos:

1. Na caixa de diálogo Propriedades do usuário, na guia Outros, selecione **Excluir usuário de grupos que contenham todos os usuários**.
2. Clique em **Salvar**.

Atualizações seguras do banco de dados com uma senha SQL

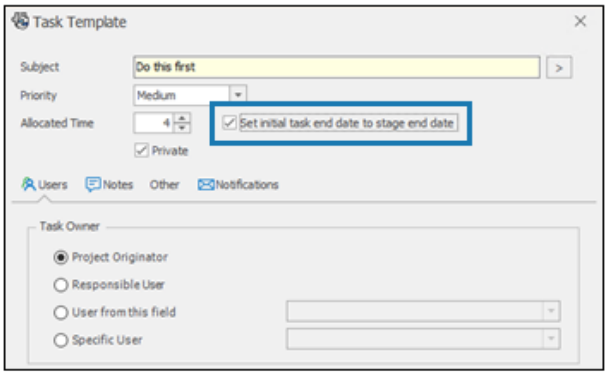


Você pode proteger as atualizações do banco de dados com uma senha SQL.

Para proteger as atualizações do banco de dados com uma senha SQL:

1. Na ferramenta Administração do sistema, clique em **Usuários** > **Opções de login**.
2. Na guia Geral, selecione **Exigir senha SQL para atualizar o banco de dados**.
3. Digite a senha do SQL e clique em **OK**.

Definir a Data final de uma tarefa

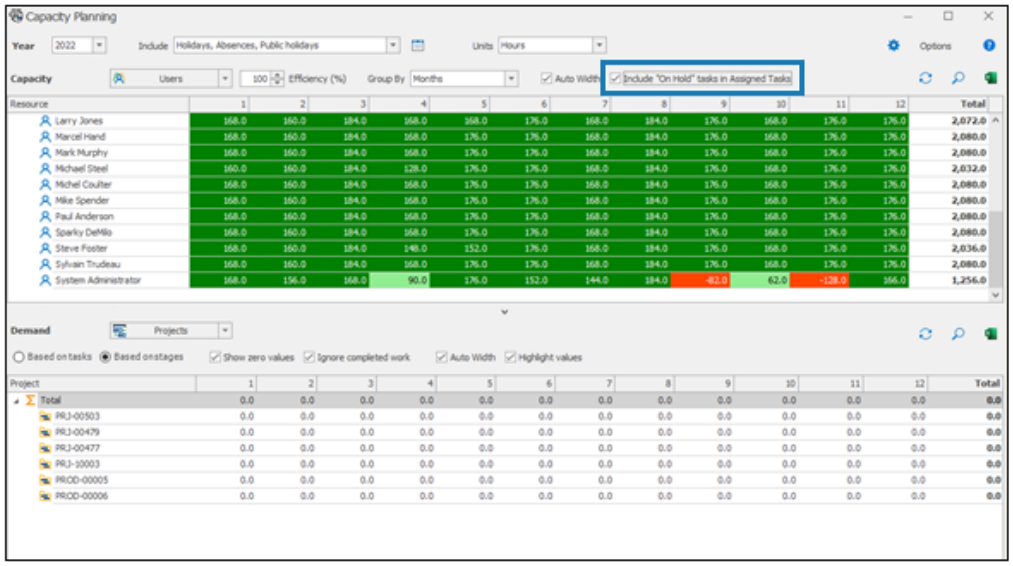


Você pode especificar que a data de término de uma tarefa seja igual à data de término do estágio.

Anteriormente a data final da tarefa era baseada na duração alocada para cada tarefa.

Na caixa de diálogo Template de tarefa, selecione **Definir a data de término da tarefa inicial como a data de término do estágio**.

Incluir tarefas em espera



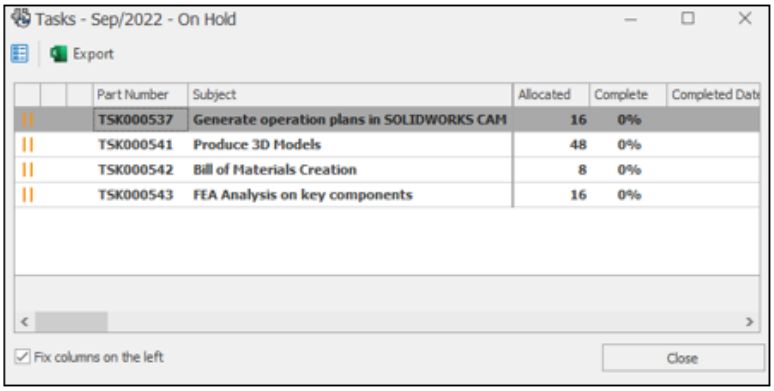
Você pode identificar tarefas com o status **Em espera**. Esse status indica que você ainda não pode trabalhar na tarefa.

Incluir tarefas Em espera:

1. Na ferramenta **Planejamento de capacidade**, selecione **Incluir tarefas "Em espera" nas tarefas atribuídas**.

Isso ajuda a equipe a avaliar se pode assumir o projeto sem exceder a capacidade. Se muitas tarefas estiverem **Em espera**, adicionar o novo projeto pode sobrecarregar a equipe.

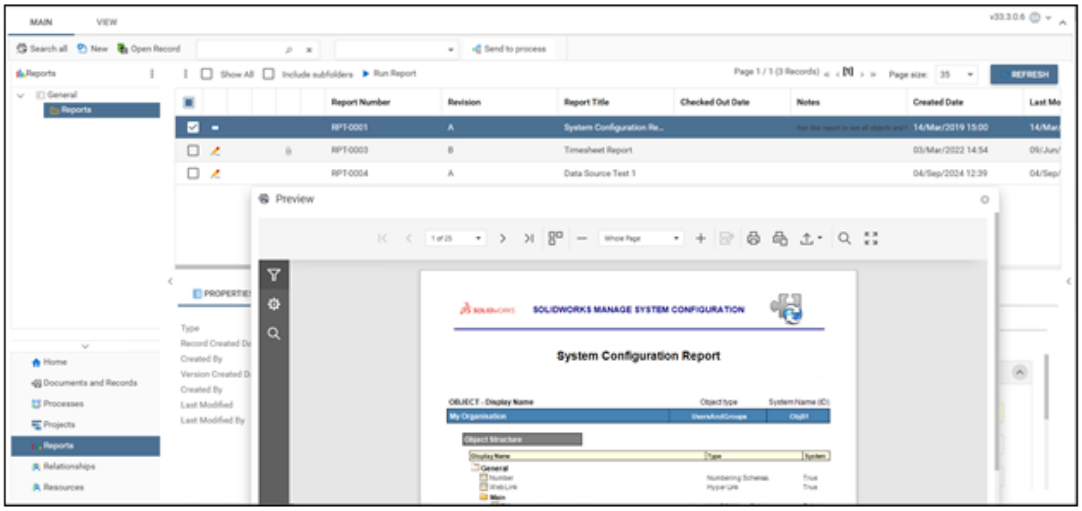
Visualizar Detalhes da tarefa com a Ferramenta de Planejamento de capacidade



Você pode acessar as tarefas individuais a partir da ferramenta **Planejamento de capacidade**.

Os gerentes de projeto podem ver os detalhes das tarefas atribuídas a cada usuário.

Módulo Relatórios no Plenary Web Client



Você pode acessar os **Relatórios** no Cliente Web do plenário (completo).

Isso permite que você acesse e execute relatórios consolidados a partir de um navegador da Web.

Use um cliente de desktop para editar os relatórios.

Criação de links para o Desktop Client

Você pode criar links para registros na área de trabalho (thick client). Você pode incluí-los em e-mails de notificação e exibi-los nos painéis.

Anteriormente só era possível criar links para o cliente da Web.

BOM simples somente para filhos

A vista de **BOM simples (somente filhos)** exibe apenas os itens filhos acumulados. Anteriormente a vista de **BOM simples** exibia somente os pais acumulados (por exemplo, submontagens) e os filhos (por exemplo, peças).

A **BOM simples (somente para filhos)** é semelhante à **BOM somente para peças** no SOLIDWORKS PDM.

Definir uma condição de acesso do usuário

Você pode definir os usuários ou grupos que podem trabalhar em um estágio de processo específico usando condições. Isso simplifica a configuração eliminando a necessidade de ter caminhos de fluxo de trabalho condicionais para fornecer diferentes direitos de acesso.

Condições de saída de processamento

As condições de saída podem usar os campos **Itens afetados** além dos campos de processo. Isso permite que você execute saídas em itens afetados específicos.

Acionadores de eventos da API de mensagens

A API inclui acionadores de eventos que permitem enviar mensagens para um aplicativo de enfileiramento. Ele fornece método mais robusto para enviar e receber alterações de um sistema externo, como um ERP.

17

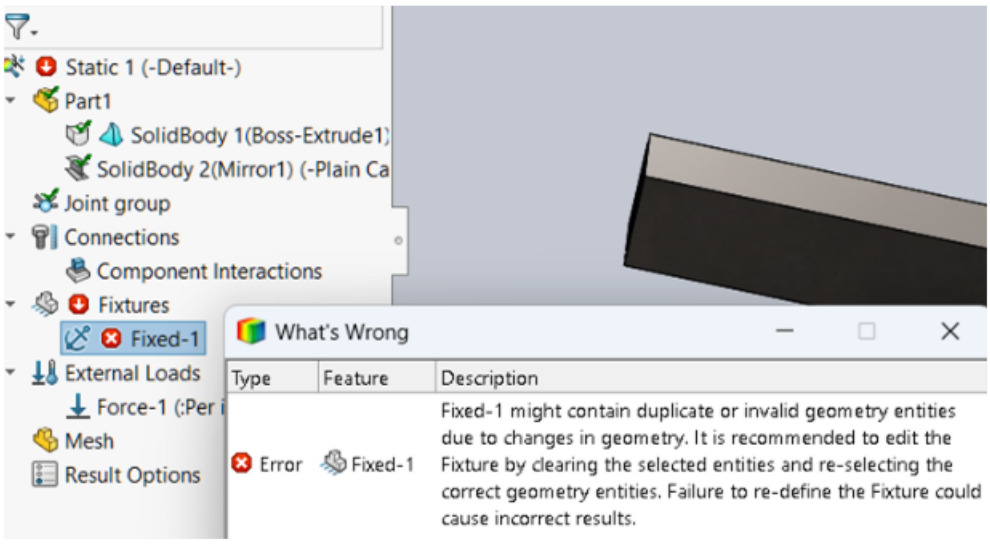
SOLIDWORKS Simulation

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Diagnóstico de erro aprimorado para vigas (2026 SP2/FD02)**
- **Aprimoramento da precisão para cargas de gravidade (2026 SP1/FD01)**
- **Precisão aprimorada para forças de corpo livre (2026 SP1/FD01)**
- **Conector de cabos (2026 SP1/FD01)**
- **Ativar a compatibilidade com o SIMULIA para fluxos de trabalho de simulação (2026 SP1/FD01)**
- **Forças aplicadas nas vigas**
- **Estudos de flambagem**
- **Exibição de deformações angulares**
- **Carga remota distribuída em arestas de casca**
- **Atualizações de licenciamento**
- **Melhoria de desempenho para estudos com conectores**
- **Forças do conector de pino**
- **Suporte de massa remota para análise de espectro de resposta**
- **Salvar plotagens de resultados como eDrawings**
- **Definições de cascas**
- **Interface de usuário**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional e SOLIDWORKS Simulation Premium são produtos vendidos separadamente.

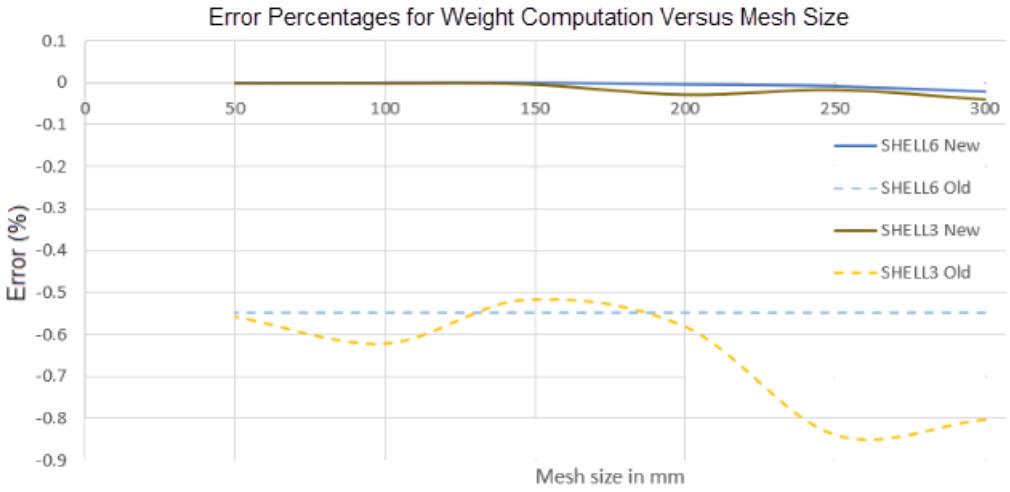
Diagnóstico de erro aprimorado para vigas (2026 SP2/FD02)



Mensagens de erro e aviso mais claras produzem melhores diagnósticos quando acessórios de fixação e condições de limite são invalidados durante a conversão de corpos sólidos em vigas e de vigas em corpos sólidos.

As verificações de validação atualizadas impedem que você execute estudos com erros ocultos, economizando tempo e reduzindo o risco de resultados incorretos.

Aprimoramento da precisão para cargas de gravidade (2026 SP1/FD01)

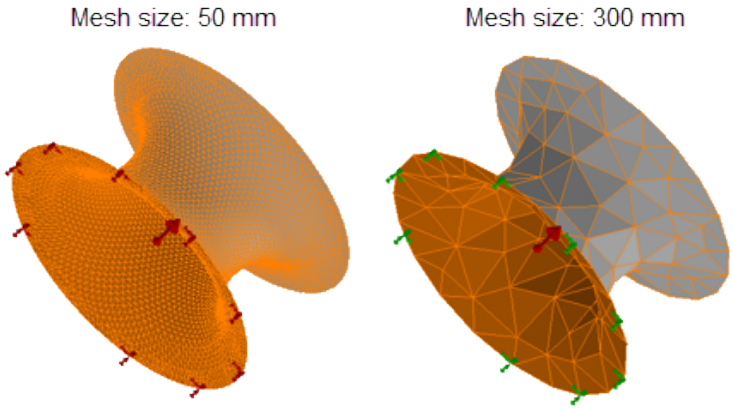


O cálculo de cargas de gravidade para arestas curvas e superfícies que são mescladas com cascas é mais preciso.

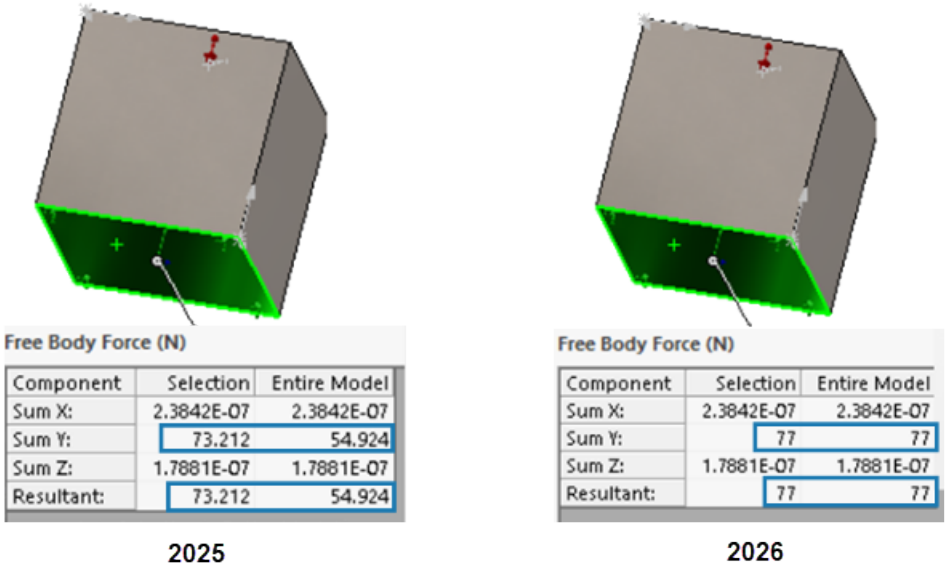
O algoritmo para calcular volumes de geometrias curvas que são mescladas com elementos de casca foi aprimorado, levando a uma maior fidelidade na avaliação de cargas estruturais de massa e gravidade. O cálculo dos volumes de elementos de casca agora é realizado gerando elementos de cunha que incorporam tanto a espessura da casca quanto a conectividade nodal dos elementos de casca.

A melhoria na precisão dos cálculos de peso é mais perceptível para geometrias curvas duplas, bem como para geometrias curvas mescladas com cascas com qualidade de rascunho, cascas com distâncias e cascas compostas. Esse aprimoramento só está disponível em estudos estáticos lineares.

A imagem acima mostra as porcentagens de erro para os cálculos de peso de uma geometria anticlástica mesclada com elementos de casca, usando os algoritmos novos (SHELL6 New e SHELL3 New) e antigos (SHELL6 Old e SHELL3 Old). O novo algoritmo reduz significativamente as porcentagens de erro para os cálculos de peso para a geometria anticlástica, que é mostrada na imagem abaixo.



Precisão aprimorada para forças de corpo livre (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

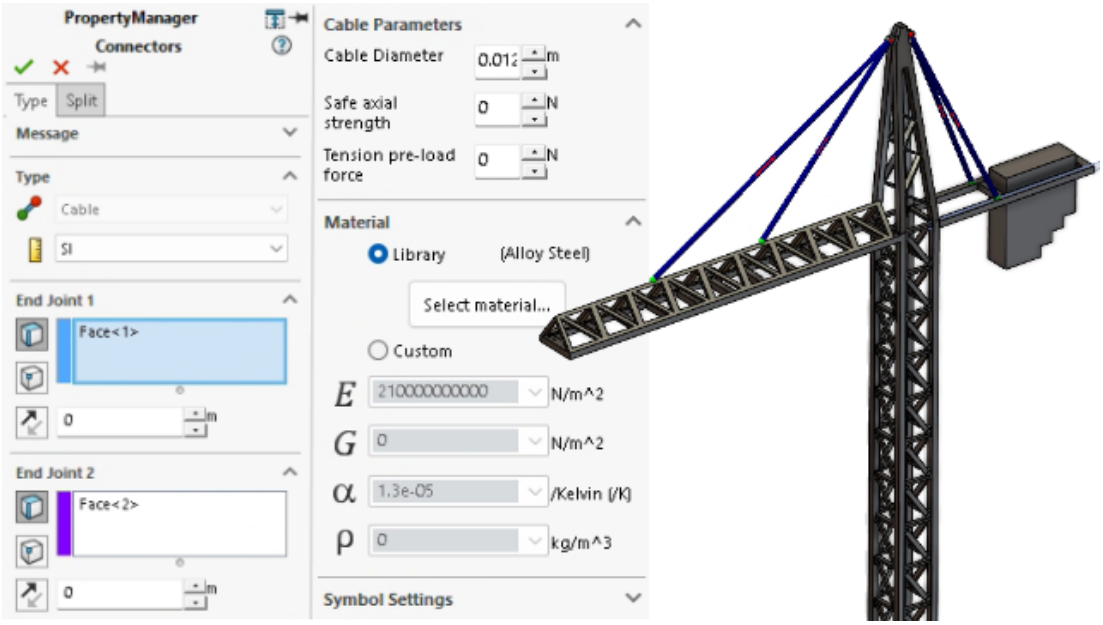
2026

O cálculo de forças de corpo livre para modelos com gravidade aplicada e cargas centrífugas foi melhorado para estudos estáticos lineares. Além disso, você pode listar forças de corpo livre no nível do corpo.

A imagem acima compara as forças de corpo livre atuais e anteriores para um cubo de 1 m^3 com uma densidade de 7.700 kg/m^3 e uma carga de gravidade aplicada de g = 10 N/s^2. O cubo é restrito em sua face inferior.

No SOLIDWORKS Simulation 2026, as forças de corpo livre para a face inferior e também todo o cubo são mostradas corretamente como 77 N, que é o peso corporal do cubo.

Conector de cabos (2026 SP1/FD01)



Você pode especificar um cabo em tensão entre faces (de sólidos), arestas circulares (de cascas) ou vértices (de sólidos ou cascas) ou uma combinação de vértices para faces ou vértices para arestas circulares ou arestas circulares para faces.

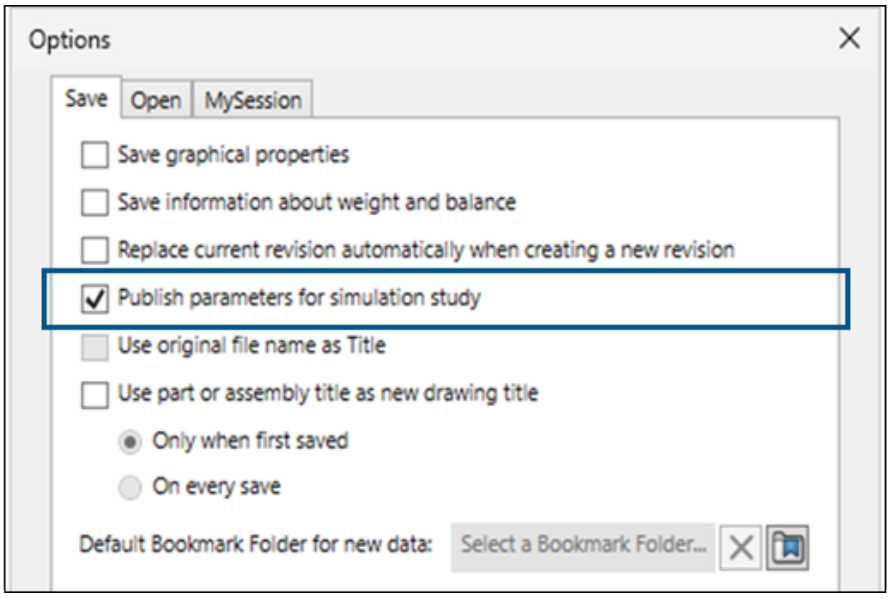
Você pode usar um conector de cabo para modelar com precisão os elementos de cabo, que são comumente usados em pontes, guindastes e outros elementos estruturais que suportam carga. Para modelar um cabo, você precisa especificar o diâmetro e o material do cabo. Você também pode especificar a **Resistência axial segura**, que é útil durante o pós-processamento para determinar se o cabo em tensão pode suportar as cargas axiais aplicadas.

Para definir um conector de cabo, clique com o botão direito do mouse em **Conexões**, na árvore de estudos do Simulation, depois clique em **Cabo** .

Para listar a força axial que atua em um conector de cabo após executar uma simulação, clique com o botão direito em **Resultados** e clique em **Listar força do conector**.

O conector de cabo é compatível com estudos estáticos lineares e está disponível com o SOLIDWORKS Simulation Professional e o SOLIDWORKS Simulation Premium.

Ativar a compatibilidade com o SIMULIA para fluxos de trabalho de simulação (2026 SP1/FD01)



Os administradores podem gerenciar a compatibilidade com aplicativos do SIMULIA ao salvar na **3D**EXPERIENCE platform usando a opção **Publicar parâmetros para estudo de simulação** na barra de ação do MySession em **Ferramentas** > **Opções** > **Salvar**.

Benefícios: Com isso, o SOLIDWORKS Design permite:

- Publicação de parâmetros somente quando necessário para fluxos de trabalho de simulação.
- Um ID estável para os produtos físicos que são intercambiáveis entre uma família CAD.

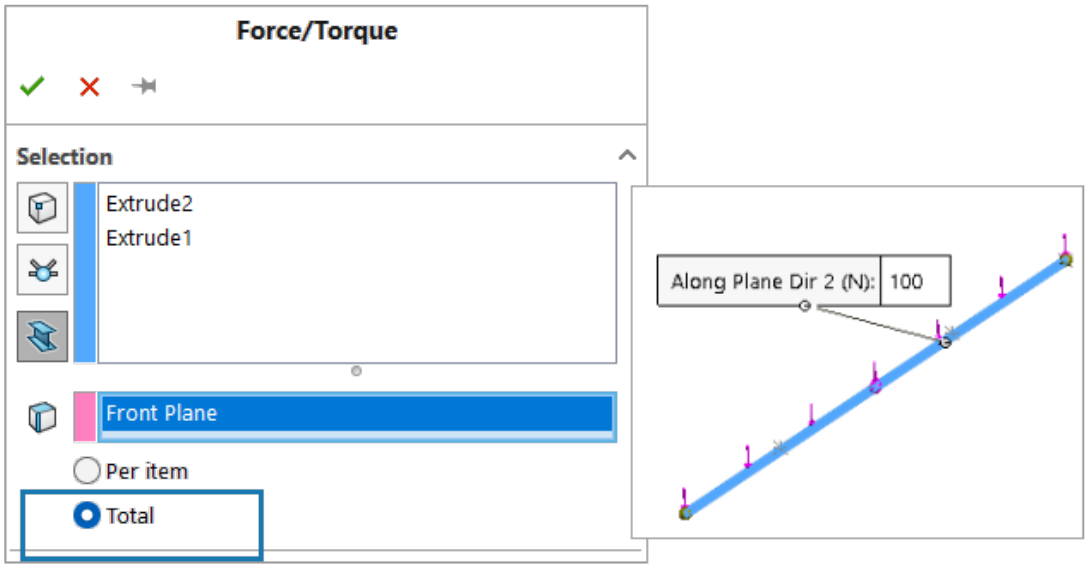
Ao selecionar esta opção, o SOLIDWORKS Design publica os parâmetros na plataforma e atribui o mesmo ID a todos os produtos físicos de uma família CAD. Isso permite que os aplicativos do SIMULIA reutilizem parâmetros entre as configurações. Como os parâmetros de publicação exigem processamento adicional, a economia de tempo pode aumentar dependendo do tamanho dos dados.

Ao desmarcar esta opção, o SOLIDWORKS Design ignora a publicação de parâmetros da simulação e atribui um ID exclusivo a cada produto físico da família CAD. Isso poupa tempo e melhora o desempenho para a maioria dos usuários que não precisam de fluxos de trabalho de simulação.

As limitações são:

- Os parâmetros publicados na plataforma permanecerão nela se você exclui-los do SOLIDWORKS Design.
- As famílias CAD salvas com a funcionalidade desativada não têm IDs estáveis, mesmo depois de ativá-las.
- Se você salvar dados com a funcionalidade desativada e ativá-la posteriormente, será necessário reconstruir (por exemplo, pressionar **Ctrl + Q**) e salvar novamente para publicar os parâmetros.
- Os tempos de economia variam de acordo com o tamanho dos dados. Teste grandes montagens antes de usar a funcionalidade para todos os usuários.

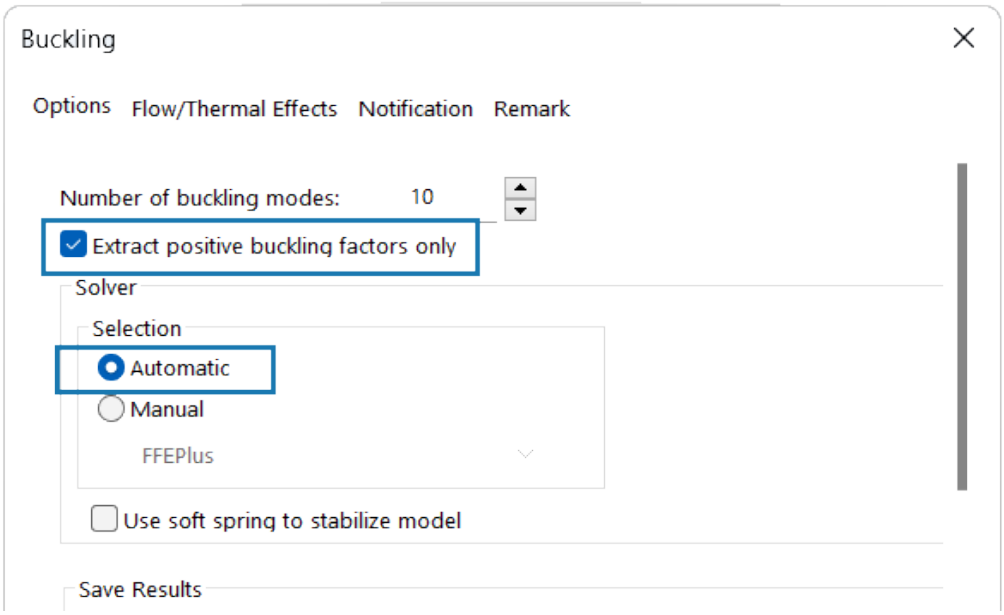
Forças aplicadas nas vigas



Você tem mais flexibilidade ao aplicar forças em corpos de viga.

Nas versões anteriores, só era possível aplicar uma carga de força a corpos de viga com a opção padrão **Por item**. Nesta versão, é possível selecionar a opção **Total** no PropertyManager de Força/Torque para distribuir uma carga de força entre vários corpos de viga, que seja proporcional aos respectivos comprimentos.

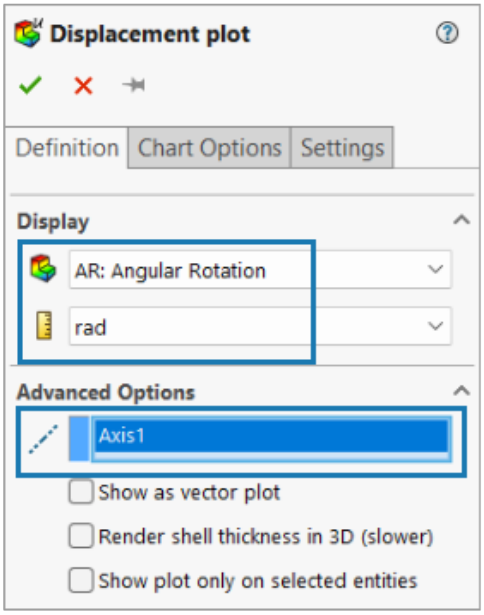
Estudos de flambagem

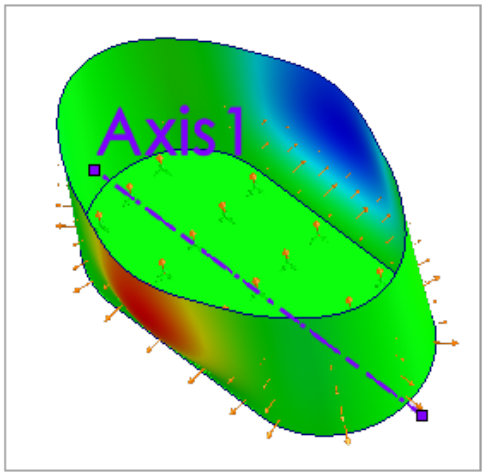


Você pode extrair somente os fatores e modos de flambagem positivos para um modelo que você use para executar um estudo de flambagem.

A opção **Extrair fatores de flambagem positivos** está disponível somente na caixa de diálogo Propriedades do estudo de flambagem. Se você escolher extrair apenas os fatores e modos de flambagem positivos, o solver alterna para a opção **Automática**. O SOLIDWORKS Simulation não relata nenhum fator de flambagem negativo e seus modos associados que o solver poderia calcular para a simulação de flambagem.

Exibição de deformações angulares



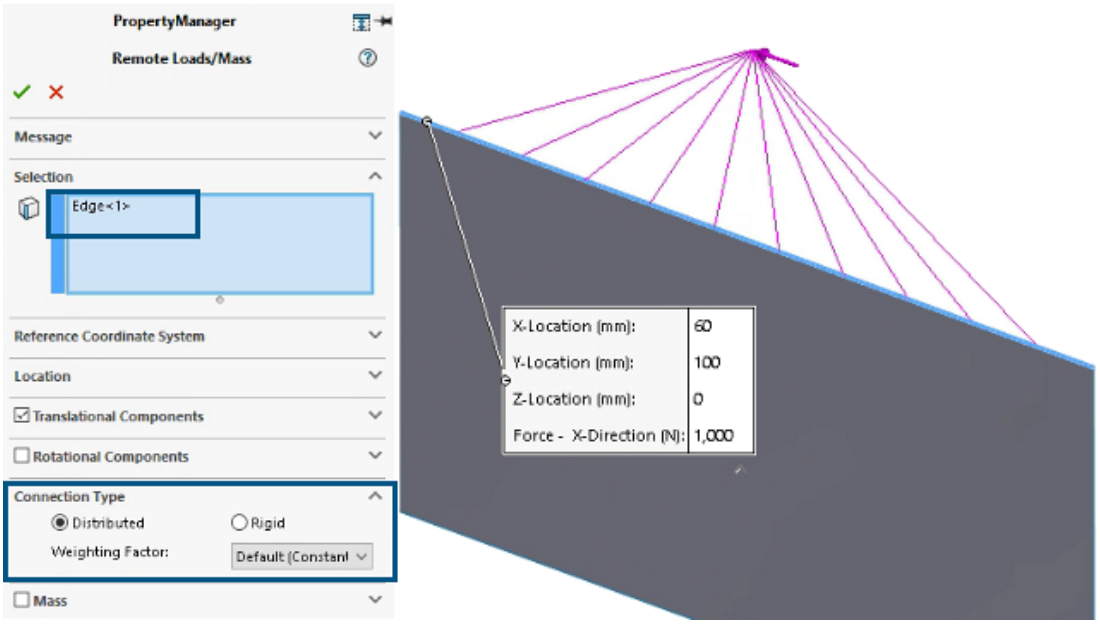


Você pode plotar resultados de deformação angular em relação a um determinado eixo em unidades de graus ou radianos.

No PropertyManager de Plotagem de tensão, selecione **AR: Rotação angular** em **Exibição** e um eixo em **Opções avançadas**.

Essa opção só está disponível em estudos estáticos e estáticos não lineares. Somente estudos com todas as malhas sólidas, de casca ou de viga, suportam a exibição de rotações angulares. Estudos de malha mista não são suportados. A criação de plotagens de histórico de tempo de rotações angulares para estudos não lineares não é suportada.

Carga remota distribuída em arestas de casca



A formulação de acoplamento distribuído para carga e massa remotas agora suporte arestas de casca.

Quando você seleciona uma aresta de casca como suporte, a carga ou massa remota é distribuída pelos nós de acoplamento da aresta. Anteriormente a formulação de acoplamento distribuído estava disponível apenas para faces.

Essa formulação agora está disponível para estudos estáticos lineares, juntamente com os estudos associados de fadiga, projeto e projeto de vasos de pressão.

Atualizações de licenciamento

A funcionalidade que estava disponível apenas com as licenças do SOLIDWORKS Simulation Professional e do SOLIDWORKS Simulation Premium agora está disponível com as licenças do SOLIDWORKS Simulation Standard.

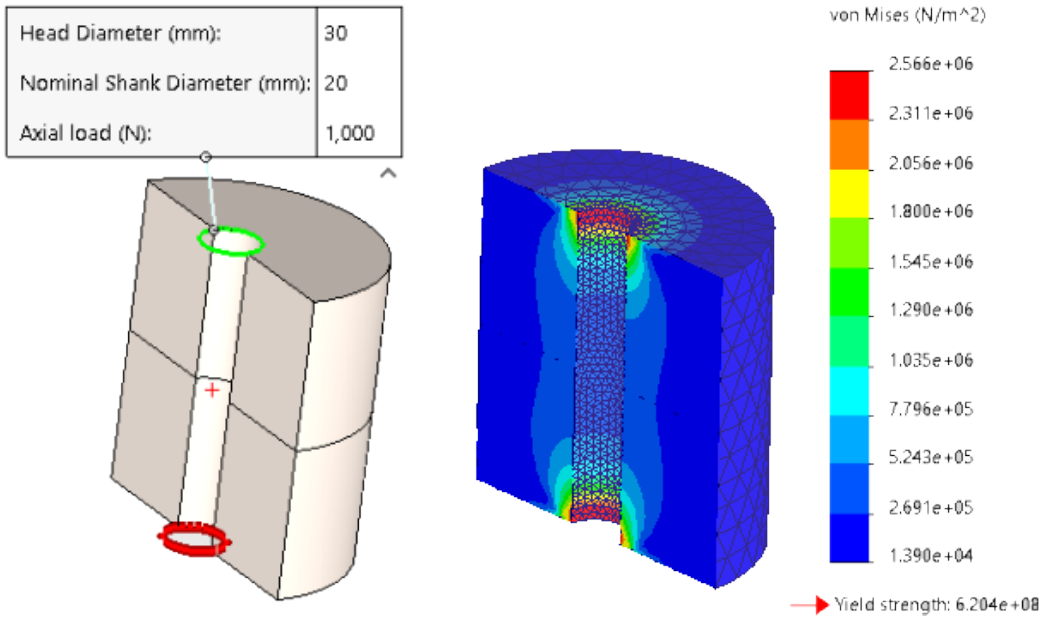
- Detecção automática de corpos sub-restritos. A opção **Detectar corpos sub-restritos automaticamente** que você acessa na caixa de diálogo Opções do sistema – Geral está disponível para todas as licenças do SOLIDWORKS Simulation.

  Quando você seleciona **Detectar corpos sub-restritos automaticamente**, o solver detecta corpos que não estão suficientemente restritos durante a simulação e pode exibir modos de corpo rígido translacional ou rotacional se o modelo for instável. A detecção automática de corpos rígidos está disponível para estudos estáticos lineares.

- Algoritmos avançados de conexão e contato. A estimativa, a alocação e o gerenciamento de memória aprimorados pelo solver permitem a conclusão de grandes conjuntos de interações de contato e de ligação superfície-a-superfície, que antes falharam devido à memória insuficiente.
- Comunicação baseada em funções. A transferência de dados para os solvers de equação FFEPlus e Large Problem Direct Sparse é mais eficiente para todas as licenças. A

comunicação de dados baseada em função com o uso da memória substitui a comunicação baseada em arquivo.

Melhoria de desempenho para estudos com conectores



O tempo de solução para estudos de simulação com conectores que suportam acoplamento distribuído foi melhorado.

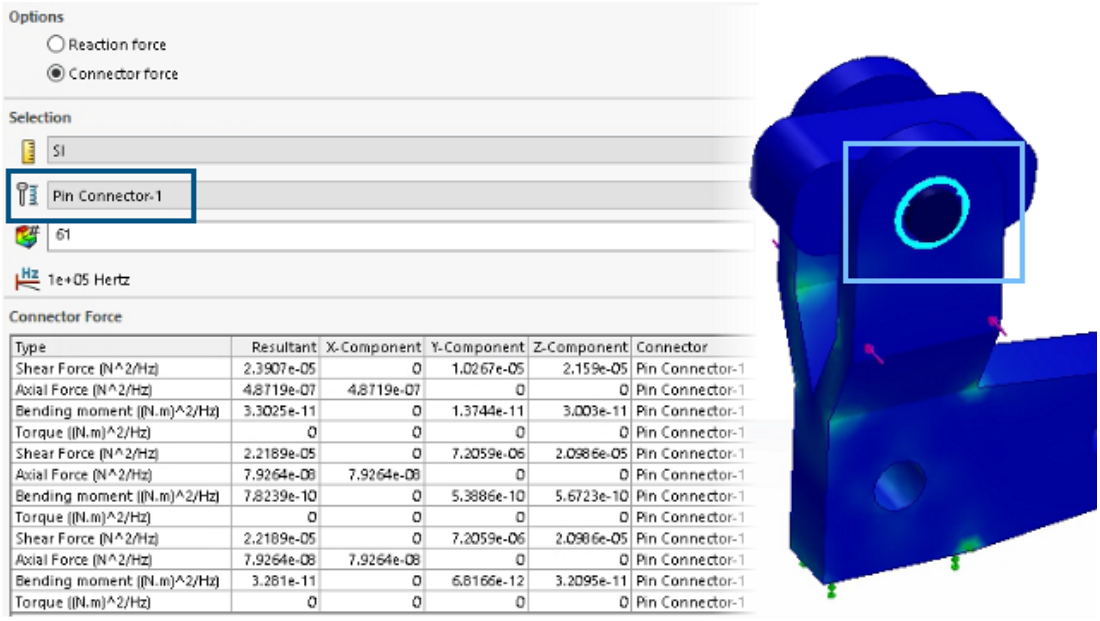
Os aprimoramentos esperados do solver incluem:

- Solver Intel Direct Sparse. Os modelos cuja solução anteriormente falhava devido a limitações no número de facetas de acoplamento (elementos de superfície) e que excediam 800, agora podem ser solucionados. Essa restrição foi removida. Além disso, o tempo de solução para modelos que usam conectores com acoplamento distribuído e um grande número de nós de acoplamento (por exemplo, conectores de parafuso, rolamento, haste de vinculação) foi reduzido.

  Por exemplo, a imagem acima mostra um modelo de dois cilindros que são conectados com um parafuso com acoplamento distribuído. Nas versões anteriores, o estudo estático linear deste modelo falhou devido à limitação do número de facetas de acoplamento. Nesta versão, o solver Intel Direct Sparse fornece uma solução bem-sucedida para o mesmo estudo.

- Solver FFEPlus. Tempo de solução mais rápido para modelos que usam conectores com acoplamento distribuído e um grande número de nós de acoplamento.

Forças do conector de pino



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

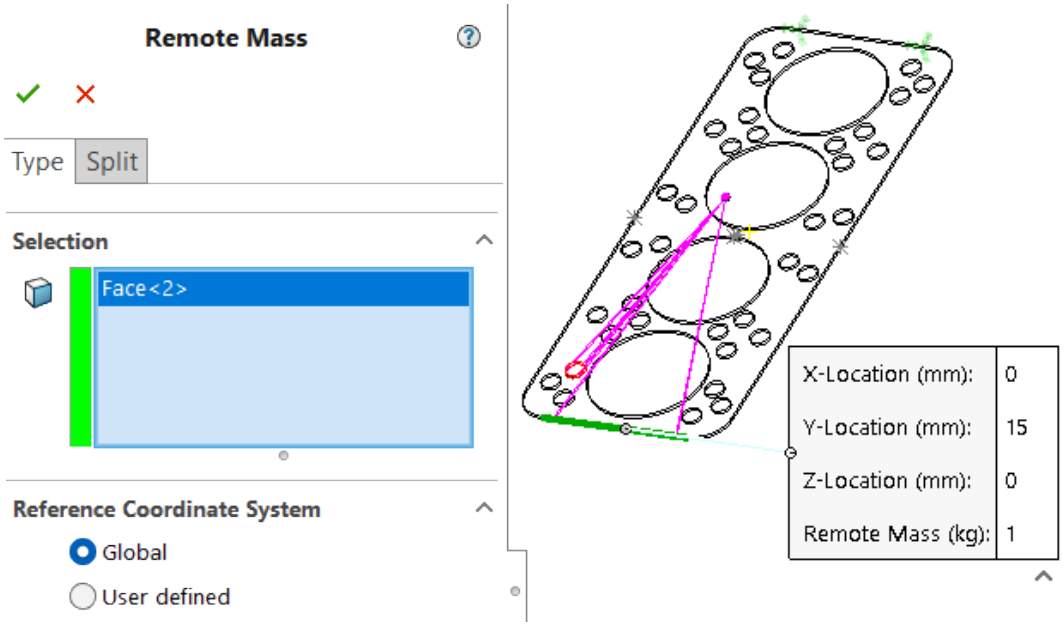
Você pode extrair as forças do conector de pino, incluindo força de cisalhamento, força axial, momento de curvatura e torque, em estudos de vibração aleatória dinâmico-linear.

No PropertyManager de Força resultante, em **Opções**, selecione **Força do conector** para exibir uma lista das forças do conector de pino que o solver calcula. Você pode listar os componentes X-, Y- e Z- das forças do conector de pino em relação ao sistema de coordenadas global ou local, juntamente com a força resultante. O SOLIDWORKS Simulation lista as forças e os momentos dos pinos, com base nos valores PSD (Power Spectral Density, densidade de espectro de potência), que representam as distribuições de força em todo o domínio de frequência.

Clique em **Gráfico de resposta** para gerar um gráfico de resposta das forças de pino no domínio de frequência.

Isso permite avaliar as forças e os momentos que atuam nos conectores de pino durante estudos de vibração aleatória, fornecendo uma representação mais precisa da distribuição de carga.

Suporte de massa remota para análise de espectro de resposta



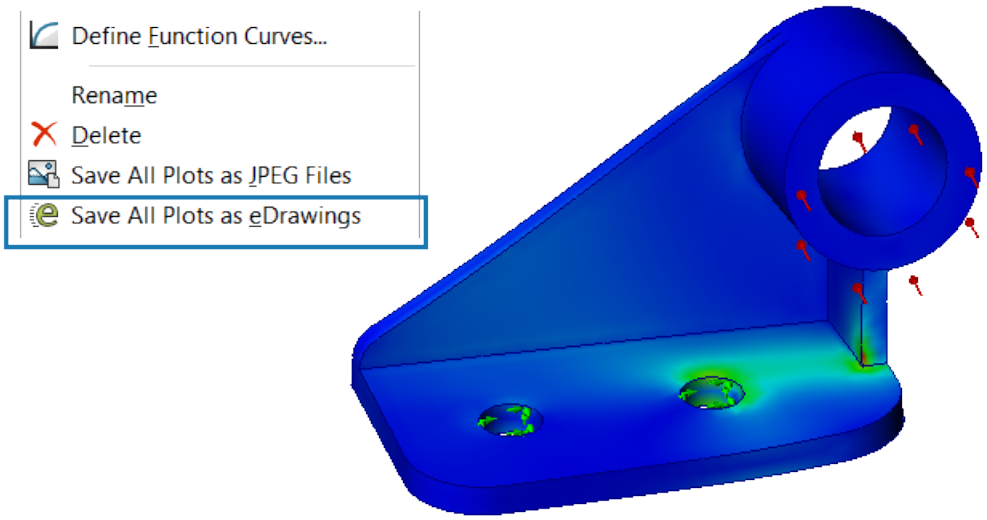
Os estudos de análise de espectro de resposta fornecem suporte à aplicação de massas remotas.

Você pode incluir o efeito da massa de um componente que não faz parte da geometria em malha para o restante do modelo, tratando-o como uma massa remota. Para aplicar uma massa remota a um modelo para o qual você deseja executar uma análise de espectro de resposta:

1. Na árvore do estudo de análise de espectro de resposta, clique com o botão direito em **Cargas externas** e selecione **Massa remota**.
2. Selecione as faces, arestas ou vértices aos quais você aplica a massa remota para **Seleção**.
3. Especifique a localização da massa remota no centro de gravidade do componente para **Local**.
4. Insira um valor para a **Massa remota**.

A massa remota é rigidamente conectada ao restante do modelo nas faces, arestas ou vértices selecionados.

Salvar plotagens de resultados como eDrawings

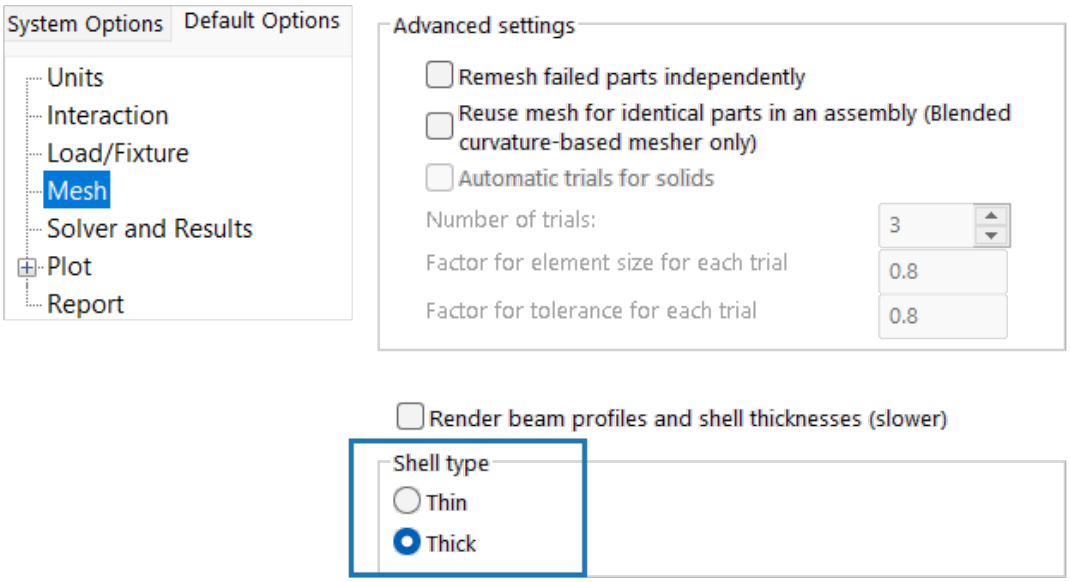


Você pode salvar plotagens de resultados de simulação como arquivos do eDrawings ao instalar o SOLIDWORKS Design a partir da **3D**EXPERIENCE platform.

Para salvar todas as plotagens em um estudo, na árvore de estudos do Simulation, clique com o botão direito no ícone do estudo e selecione **Salvar todas as plotagens como eDrawings**.

Para salvar uma plotagem em um estudo, na árvore de estudos do Simulation, clique com o botão direito do mouse na plotagem em **Resultados** e selecione **Salvar como**. Em **Salvar como tipo**, selecione **Arquivos do eDrawings (*.analysis.eprt)**. Por padrão, os arquivos são salvos na pasta especificada em **Opções padrão** > **Relatório** > **pasta Resultados**.

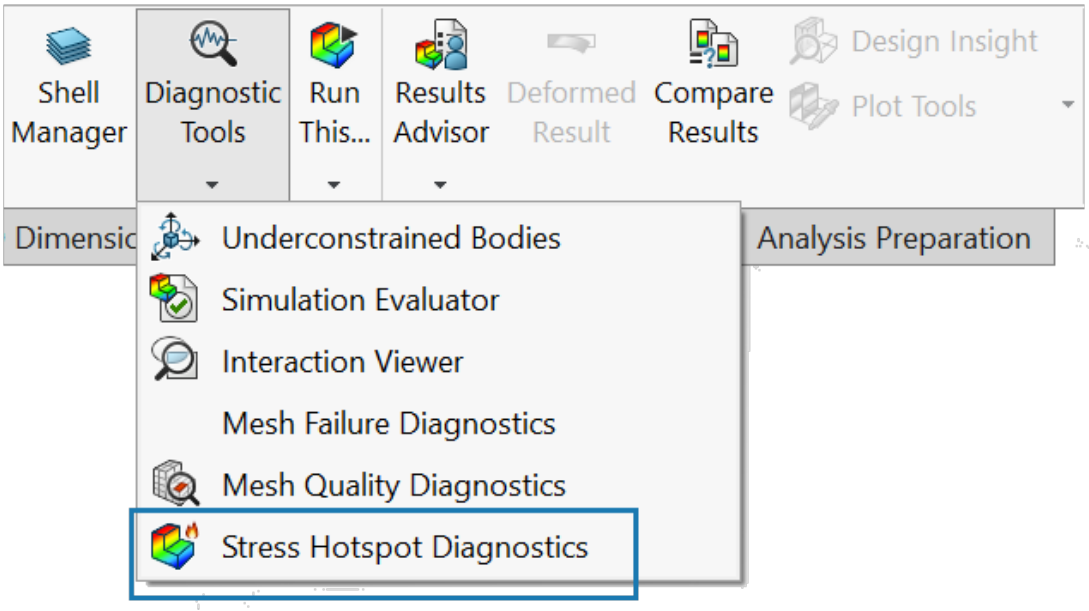
Definições de cascas



Você pode atribuir globalmente a definição do tipo de casca, **Espessa** ou **Fina** para novos estudos.

Para modificar o **Tipo de casca**, no menu na barra superior, clique em **Simulação** > **Opções...** > **Opções padrão** > **Malha**. O tipo de casca especificado se aplica a novas definições de casca, criadas a partir de corpos de superfície, corpos de chapa metálica e corpos sólidos usando o comando **Definir casca por face selecionada**.

Interface de usuário



Vários aprimoramentos na interface do usuário melhoram a experiência do usuário.

- Você pode acessar a ferramenta **Ponto de tensão** no CommandManager em **Ferramentas de diagnóstico** .
- Na caixa de diálogo Opções de relatório, você pode selecionar ou limpar todas as seções de relatório com uma ação antes de gerar um relatório, economizando tempo.
- O texto das mensagens de erro é mais claro e torna mais fácil identificar a causa raiz dos erros nos estudos de simulação.

18

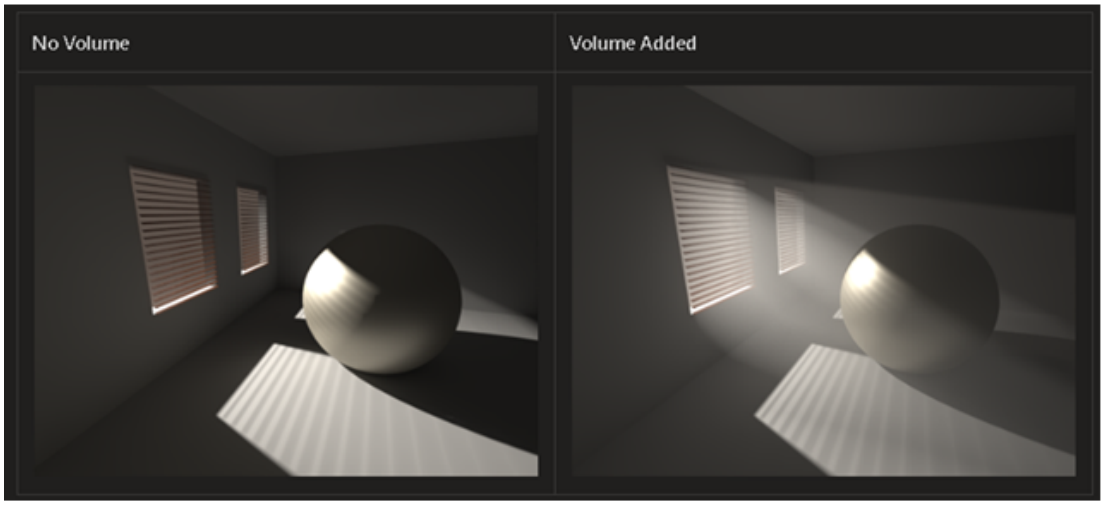
SOLIDWORKS Visualize

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Renderização volumétrica (2026 SP2/FD02)**
- **Suporte para hardware AMD no modo de renderização rápida Stellar**

SOLIDWORKS® Visualize é um produto vendido separadamente.

Renderização volumétrica (2026 SP2/FD02)



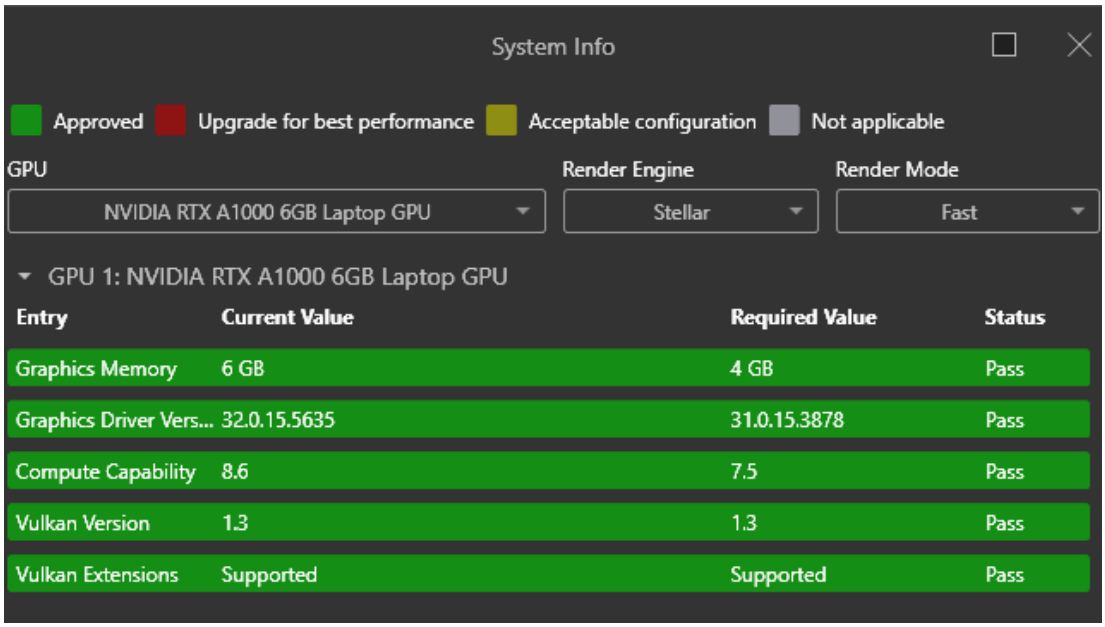
Você pode adicionar objetos volumétricos a um projeto do SOLIDWORKS Visualize. Você pode adicionar objetos volumétricos como densidades uniformes (homogêneas) para dimensionar, posicionar e girar em uma cena como qualquer outro objeto.

Benefícios: A renderização volumétrica permite incluir efeitos atmosféricos, como neblina, névoa e dispersão de luz suave. Esses efeitos adicionam profundidade a uma cena que a geometria sólida não consegue fornecer, além de dar mais naturalidade a uma iluminação e humor.

Para adicionar um objeto volumétrico, clique no ícone + na guia Modelos, use o botão direito do mouse no menu de atalho ou selecione **Projeto** > **Modelos** > **Novo volume**. Cada objeto volumétrico aparece como um novo item de nível raiz na árvore **Modelos**.

Você ajusta um objeto volumétrico da mesma forma que ajusta outros modelos na árvore. Você pode ativar ou desativar o volume, alterar seu tamanho e posição, animá-lo e aplicar padrões.

Suporte para hardware AMD no modo de renderização rápida Stellar



O SOLIDWORKS Visualize oferece suporte à aceleração nativa de GPU no hardware AMD (RDNA™ 2 e mais recente) usando o modo de renderização **Rápida** 3DS Stellar, o mecanismo de rastreamento de raios, interativo do Visualize, baseado no Stellar RealtimeGI.

Anteriormente se você usasse o SOLIDWORKS Visualize em um computador com GPUs AMD, seria necessário usar o mecanismo de renderização AMD Radeon™ ProRender. Essa mudança simplifica a experiência do usuário e reforça o suporte a hardware AMD nativo.

Você precisa ter uma GPU AMD RDNA 2 ou mais recente, que atenda aos requisitos mínimos de extensão de rastreamento de raios Vulkan® e tenha VRAM (memória da GPU) suficiente.

Diferentes mecanismos de renderização e modos de renderização exigem diferentes requisitos mínimos e compatibilidade de GPU. Portanto, a caixa de diálogo Informações do sistema foi reprojetada para refletir o suporte para hardware adicional.

Para acessar a caixa de diálogo Informações do sistema:

1. Clique em **Ajuda** > **Informações do sistema**.
2. Na caixa de diálogo, especifique a **GPU**, o **Mecanismo de renderização** e o **Modo de renderização**.

   A caixa de diálogo exibe uma avaliação da capacidade do sistema. Também exibe suporte para **Extensões Vulkan**, se você tiver selecionado as combinações **Stellar** e **Fast** ou **ProRender** e **Precisão**.

19

SOLIDWORKS CAM

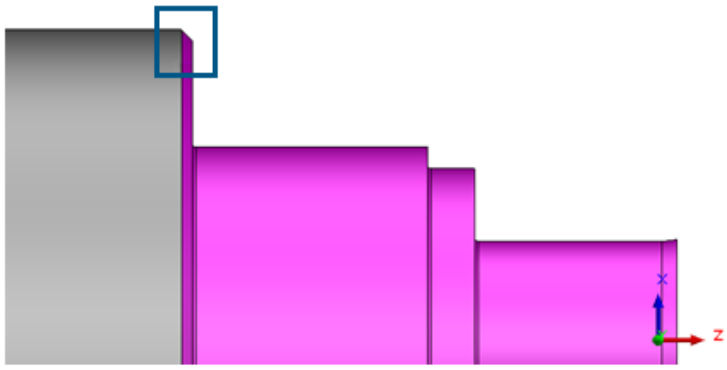
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Chanfros de quebra de barra para materiais em caminhos de ferramenta de torneamento**
- **Parâmetros do alojamento da pinça**

O SOLIDWORKS® CAM é oferecido em duas versões. O SOLIDWORKS CAM Standard está incluso com qualquer licença do SOLIDWORKS Design que tenha o serviço de assinatura SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS CAM Professional é um produto vendido separadamente.

Chanfros de quebra de barra para materiais em caminhos de ferramenta de torneamento



Você pode adicionar movimentos de quebra de barra para caminhos de ferramenta de torneamento, gerados para ODs, a fim de evitar rebarbas que possam danificar as buchas guia.

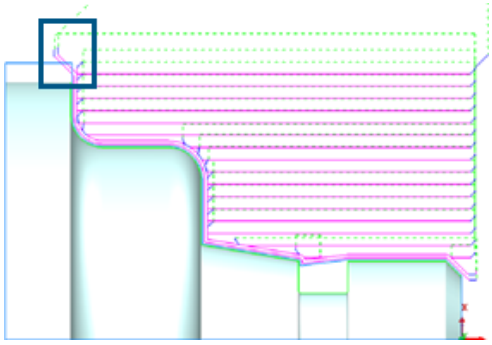
Durante o processo de usinagem do caminho da ferramenta de torneamento, rebarbas (arestas agudas indesejadas) podem se formar perto das pastilhas de ferramenta quando

as arestas do material cilíndrico são usinadas. Rebarbas podem causar danos quando o material bruto desliza através das buchas guia. Para eliminar a formação de rebarbas, você pode especificar uma opção para movimentos de quebra de barras para esses tipos de caminhos de ferramenta de torneamento:

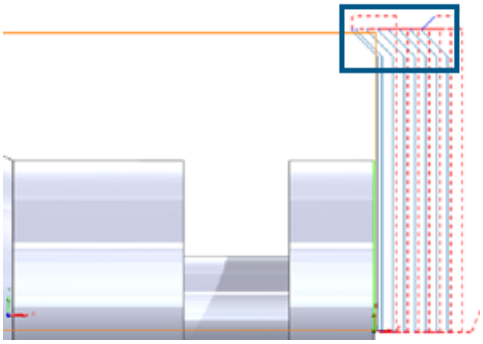
- Desbaste de torneamento
- Acabamento de torneamento
- Desbaste de canais (somente recursos de OD)
- Acabamento da canais (somente recursos OD)
- Desbaste de face
- Acabamento de face

A adição de movimentos de quebra de barra às passagens de corte garante a eliminação de rebarbas nas arestas do material bruto. Isso também evita danos às buchas guia quando o material se move para dentro e para fora da bucha guia durante o processo de usinagem.

O SOLIDWORKS CAM adiciona quebras de barra para as passagens que cruzam o diâmetro máximo do material. Ele anexa esses movimentos aos movimentos de corte regulares, conforme necessário.

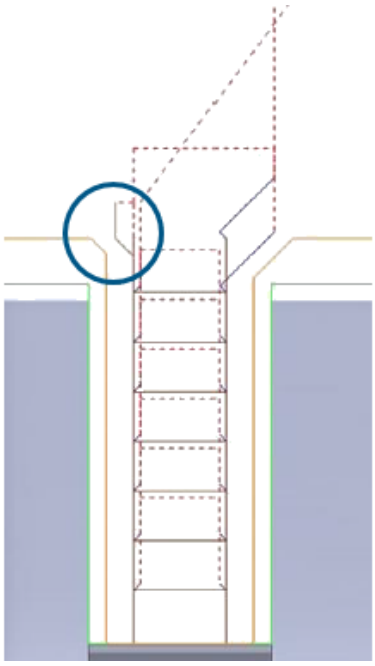


Caminho de ferramenta de desbaste de torneamento com chanfros de quebra de barra na primeira passagem e na passagem de corte final

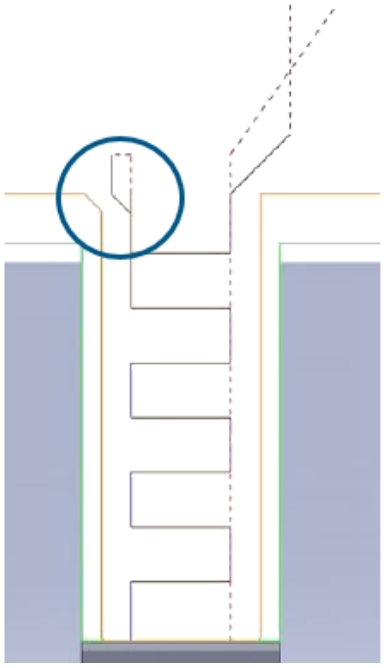


Caminho de ferramenta de desbaste de canais com chanfros de quebra de barra para cada passagem de corte

Para os caminhos de ferramenta Acabamento e Desbaste de canais, o SOLIDWORKS CAM adiciona os movimentos de quebra de barra com base no estilo de canal. O aplicativo considera o padrão de corte do canal ao adicionar os movimentos de quebra de barra. Pode haver um ou vários movimentos de quebra de barra, dependendo do estilo do canal.

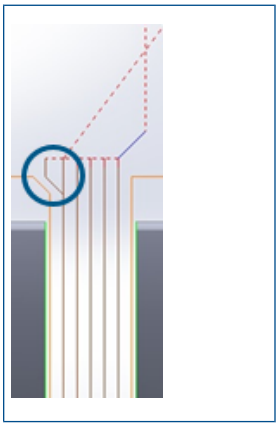


Caminho de ferramenta de Desbaste de canal com estilo de canal em zigue



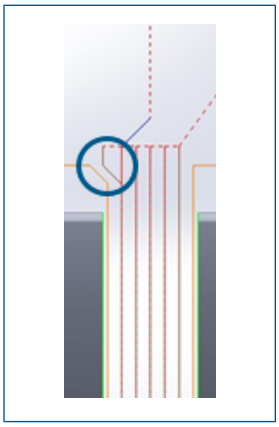
Caminho da ferramenta de Desbaste de canal com estilo de canal em ziguezague

Os seguintes caminhos de ferramenta de desbaste de canal têm estilos de canal normais e nenhum tipo de picotagem de canal:



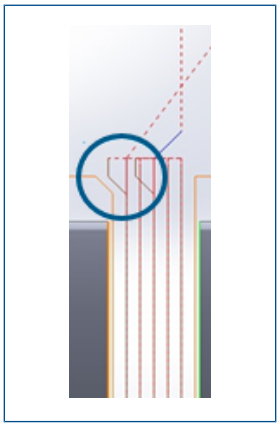
Ordem: S123

Movimento de quebra de barra adicionado antes da passagem de corte final



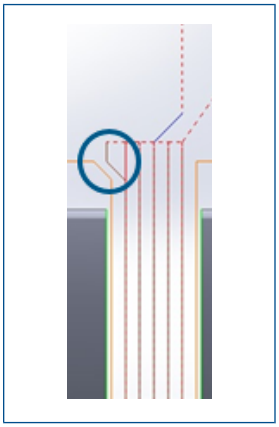
Ordem: S321

Movimento de quebra de barra adicionado antes da primeira passagem de corte



Ordem: S213

Movimentos de quebra de barra adicionados antes da primeira passagem e do corte final



Ordem: S231

Movimento de quebra de barra adicionado antes da passagem de corte final

Criar chanfros de quebra de barra

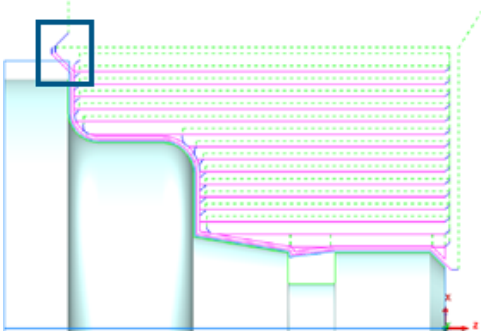
Para especificar o chanframento de quebra de barra do estoque em caminhos de ferramenta de torno:

1. Na caixa de diálogo Parâmetros de operação, na guia NC, em **Quebra de barra**, especifique um **Método**:

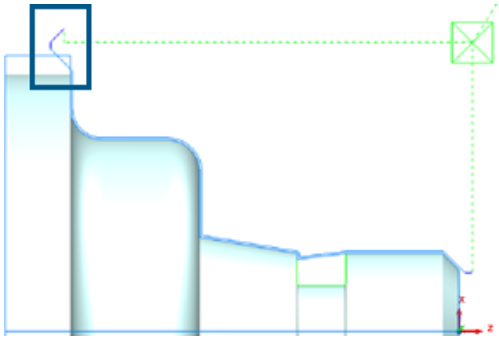
Método de fabricação	Descrição
Chanfro	Chanfra as arestas agudas do material, ao longo do recurso OD. Especifique a **Distância** e o **Ângulo** do chanfro.
Raio	Aplica filetes às arestas agudas do material ao longo do recurso OD. Especifique a **Distância** e o **Raio** do filete.
%	Especifica a distância do chanfro como uma porcentagem do raio do nariz de uma inserção de torneamento

2. Opcional: Selecione **Inverter**.

   O comando **Inverter** corta o movimento da quebra da barra na direção oposta aos passes de corte (a ferramenta se aproxima do perfil do chanfro a partir do diâmetro máximo do material e o usina). O comando**Inverter** está disponível somente para os caminhos de ferramenta Desbaste de torneamento e Acabamento, mas não está disponível se você inverter o **Tipo de corte** nas guias Desbaste de torneamento ou Acabamento, da caixa de diálogo Parâmetros de operação.

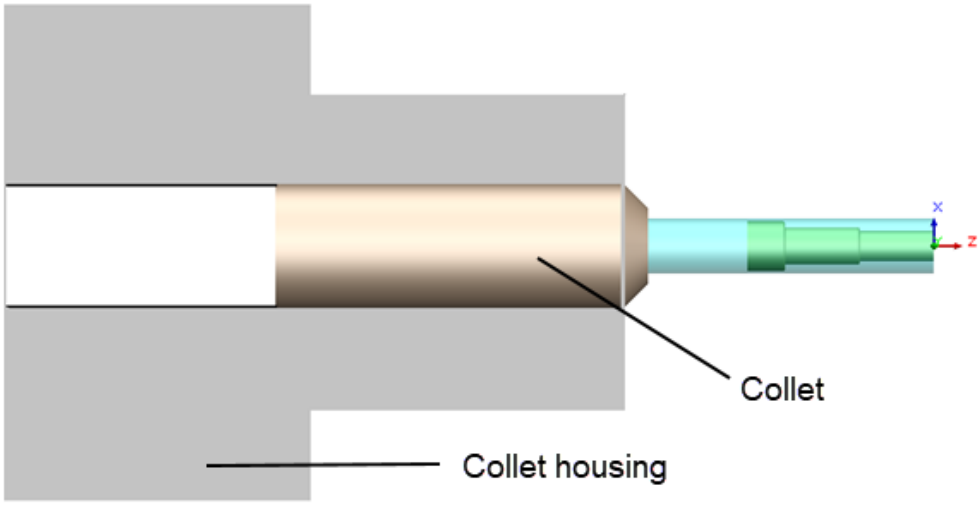


Caminho de ferramenta Desbaste de torneamento com **Inverter Tipo de corte**. Chanfros de quebra de barra são adicionados à primeira e à última passagem de corte.



Caminho de ferramenta Acabamento com **Inverter Tipo de corte**. Os chanfros de quebra de barra movem todas as passagens de corte.

Parâmetros do alojamento da pinça



Você pode definir parâmetros de um alojamento de pinça para poder visualizá-lo durante a programação de uma peça. Isso ajuda a definir a geometria do alojamento da pinça diretamente na área de gráficos.

Na caixa de diálogo Parâmetros da pinça, em **Parâmetros do alojamento da pinça**, especifique as opções:

Opção	Descrição
Diâmetro do alojamento da pinça	Especifica o maior diâmetro para o alojamento da pinça.
Comprimento do alojamento da pinça	Especifica o comprimento total do alojamento da pinça.
Diâmetro menor	Especifica o diâmetro da parte frontal do alojamento da pinça.
Comprimento do colar	Especifica o comprimento da parte frontal do alojamento da pinça.

Você pode salvar os parâmetros padrão do alojamento da pinça no Technology Database (TechDB™). No TechDB, na guia Ferramentas de torneamento, em **Parâmetros do alojamento da pinça**, especifique os valores.

20

CircuitWorks

O CircuitWorks™ está disponível no SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Gerenciar o desempenho ao criar modelos a partir de arquivos ECAD (2026 SP1/FD01)

Você pode criar um modelo 3D mais rapidamente a partir de arquivos `ECAD` (`IDF`, `PADS`, `IDX`) optando por não exibir a criação de novos modelos de componente dentro da montagem no SOLIDWORKS Design.

No SOLIDWORKS Design, **Ferramentas** > **CircuitWorks** > **Opções do CircuitWorks** > **Importação do SOLIDWORKS**, certifique-se de que **Exibir criação de peça no SOLIDWORKS** não esteja selecionado.

21

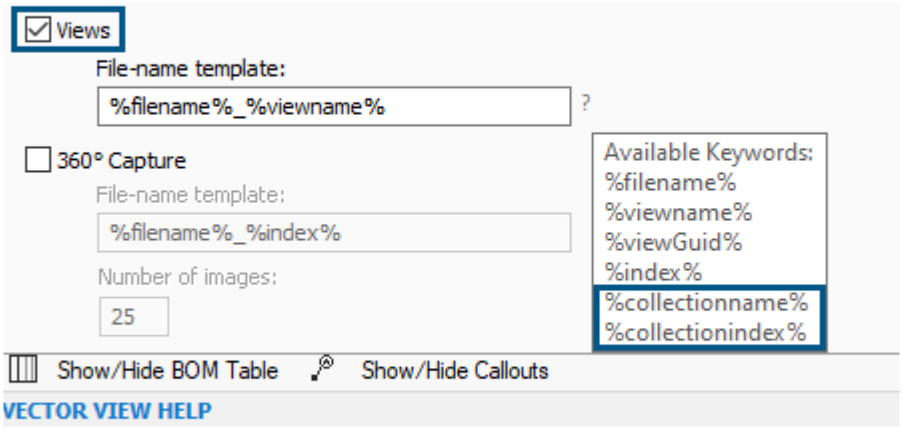
SOLIDWORKS Composer

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Opções de template de nome de arquivo para Workshops**
- **Vários formatos de imagem para gerar vídeos**
- **Formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF**

O software SOLIDWORKS® Composer™ otimiza a criação de conteúdo gráfico em 2D e 3D para comunicação e ilustrações técnicas de produto.

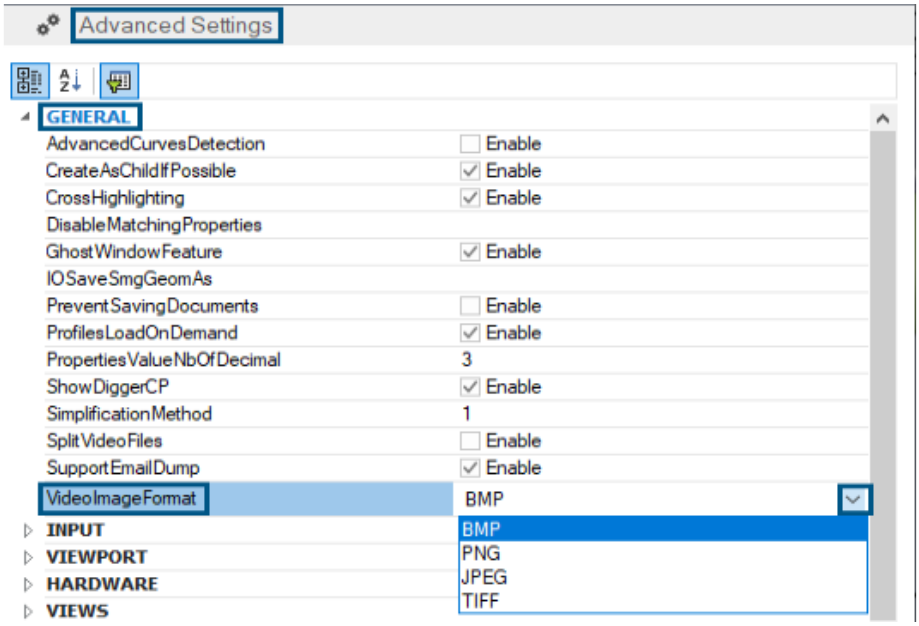
Opções de template de nome de arquivo para Workshops



As opções de nome de template de arquivo `collectionname` e `collectionindex` estão disponíveis na seção **Vistas** dos workshops Ilustração técnica e Alta resolução.

Isso facilita o trabalho com workshops. A palavra-chave `%viewindex%` atribui um índice preciso para uma vista recém-criada.

Vários formatos de imagem para gerar vídeos

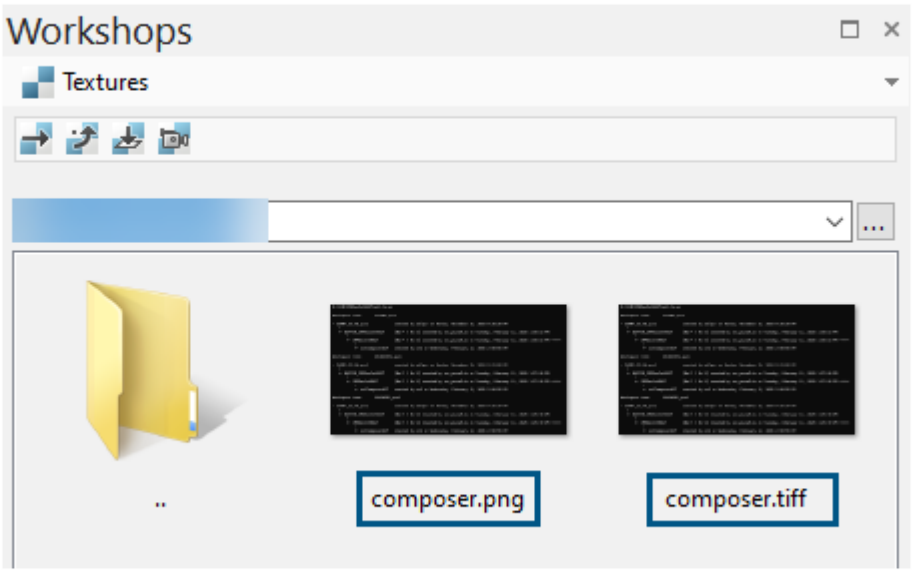


É possível usar formatos de imagem BMP, PNG, JPEG e TIFF para quadros de animação durante a criação de vídeos. Você pode criar vídeos usando o workshop Vídeo.

Há mais opções de formato de imagem para quadros de animação. Gerar vídeos é mais fácil e rápido.

Você pode usar esses formatos de imagem para os formatos de vídeo de saída MP4, MKV e FLV. Esses formatos de vídeo usam uma biblioteca de formatos x264.

Formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF



É possível usar os formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF no Composer.

É possível usar os formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF em:

- Trabalho com o workshop de texturas.
- Importação de arquivos de imagem PNG e TIFF para texturas no Composer.
- Trabalho com plano de fundo da viewport

22

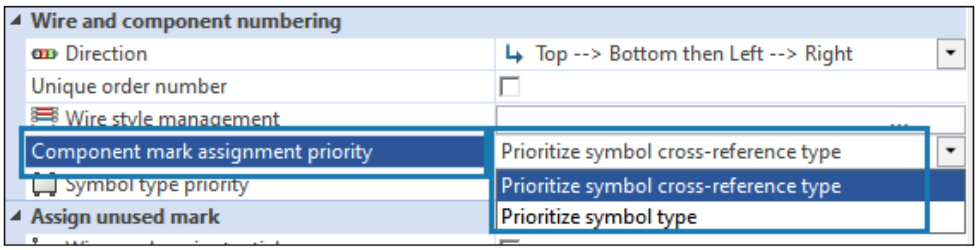
SOLIDWORKS Electrical

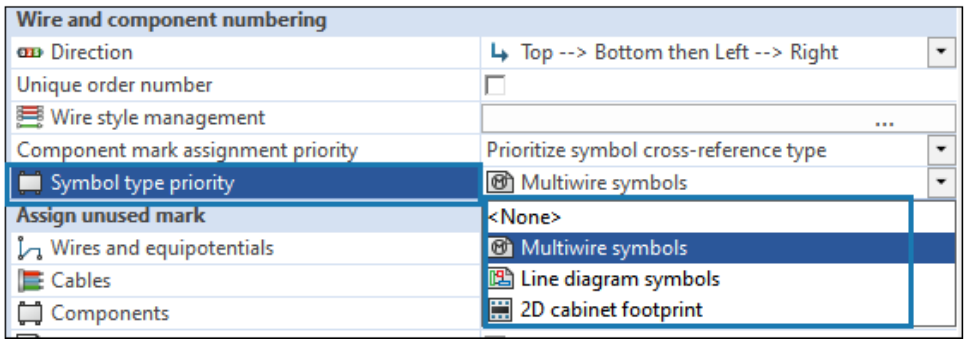
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Atribuir prioridade para a marca de componente (2026 SP2/FD02)**
- **Marcações – Recursos atualizados de marcação ECP (2026 SP2/FD02)**
- **Configuração Ignorar vazio na configuração de propagação (2026 SP2/FD02)**
- **Caixa de diálogo Renomear documento (2026 SP1/FD01)**
- **Produtividade do gerenciamento de projetos (2026 SP1/FD01)**
- **Desenhar várias réguas de bornes lado a lado (2026 SP1/FD01)**
- **Atualizar o conector dinâmico após a inserção (2026 SP1/FD01)**
- **Editor do TraceParts no Portal de conteúdo elétrico (2026 SP1/FD01)**
- **Navegar de forma bidirecional entre esquemas 2D e montagens 3D**
- **Gerenciamento de cabo**
- **Ocultar classes do sistema**
- **Rotear fios selecionados separadamente**
- **Inserção dinâmica de conector**
- **Atualizar e Substituir dados de Projeto**

O SOLIDWORKS® Electrical é um produto vendido separadamente.

Atribuir prioridade para a marca de componente (2026 SP2/FD02)





A opção **Prioridade de atribuição de marca de componente** permite escolher como o SOLIDWORKS Electrical atribui marcas de componente. Você pode priorizar marcas com base no peso do símbolo de referência cruzada ou na hierarquia do tipo de símbolo. Essa melhoria oferece controle preciso sobre a prioridade do símbolo em projetos complexos.

Em projetos elétricos complexos, um único componente geralmente contém vários símbolos, como um diagrama principal e um layout de gabinete. Antes, você tinha controle limitado sobre qual símbolo ditava a marca do componente.

Para acessar as opções de prioridade, clique em **Projeto elétrico** > **Configurações** > **Marca** .

As seguintes opções estão disponíveis para atribuir a prioridade para a marca de componente:

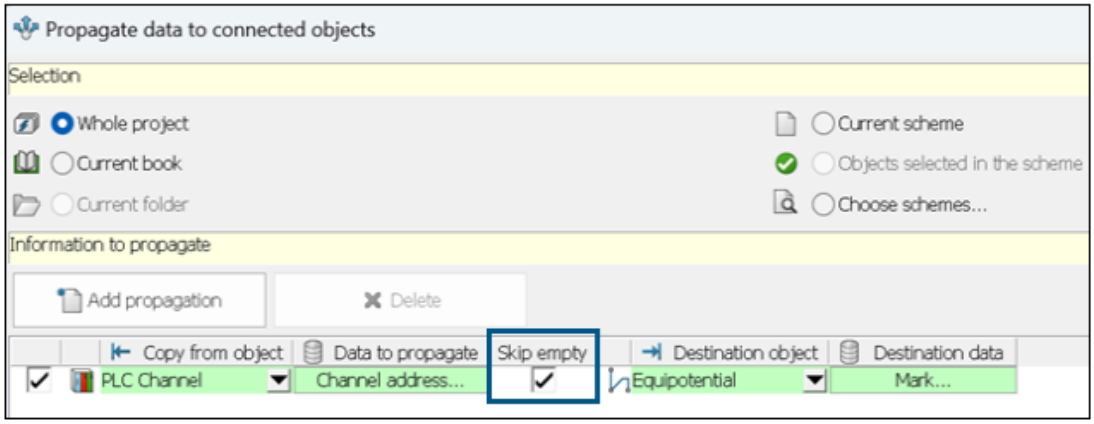
Opção	Descrição
Prioridade de atribuição de marca de componente	• **Priorizar tipo de referência cruzada do símbolo**. Atribui a marca do componente com base no peso do símbolo de referência cruzada primeiro e, em seguida, no tipo de símbolo. O SOLIDWORKS Electrical segue essa hierarquia de importância: 1. Prioridade mais alta • **Usar configuração padrão** • **Pai na tabela** • **Pai na linha** 2. Prioridade intermediária • **Mesmo nível** • **Nenhum** 3. Prioridade mais baixa • **Filho** Se você selecionar essa opção, o símbolo pai sempre terá prioridade para a marca de componente e substituirá outras configurações de tipo de símbolo. • **Priorizar tipo de símbolo**. Atribui a marca de componente com base estritamente na hierarquia de tipo de arquivo primeiro e, em seguida, nos pesos de referência cruzada.
Prioridade de tipo de símbolo	Essa configuração determina como o SOLIDWORKS Electrical atribui marcas com base no tipo de símbolo específico (em vez do tipo de desenho). Você pode escolher entre as opções a seguir: • **<Nenhum>** Disponível apenas quando você seleciona **Priorizar tipo de referência cruzada do símbolo**. • **Símbolos multifilares** • **Símbolos do diagrama de linha** • **Layout do gabinete 2D**. Prioriza símbolos do layout do gabinete 2D (por exemplo, Página 02 – Layout do gabinete).

Marcações – Recursos atualizados de marcação ECP (2026 SP2/FD02)

Você pode ativar um modo de seleção múltipla para Marcações, aplicar várias marcações com um só clique, fixar filtros para que eles permaneçam ativos em todas as pesquisas e salvar combinações de marcações para reutilização instantânea.

Benefícios: Permite filtrar listas de peças complexas mais rapidamente, manter filtros importantes aplicados de forma persistente e reaplicar preferências salvas instantaneamente, economizando tempo e reduzindo tarefas repetitivas de filtragem.

Configuração Ignorar vazio na configuração de propagação (2026 SP2/FD02)

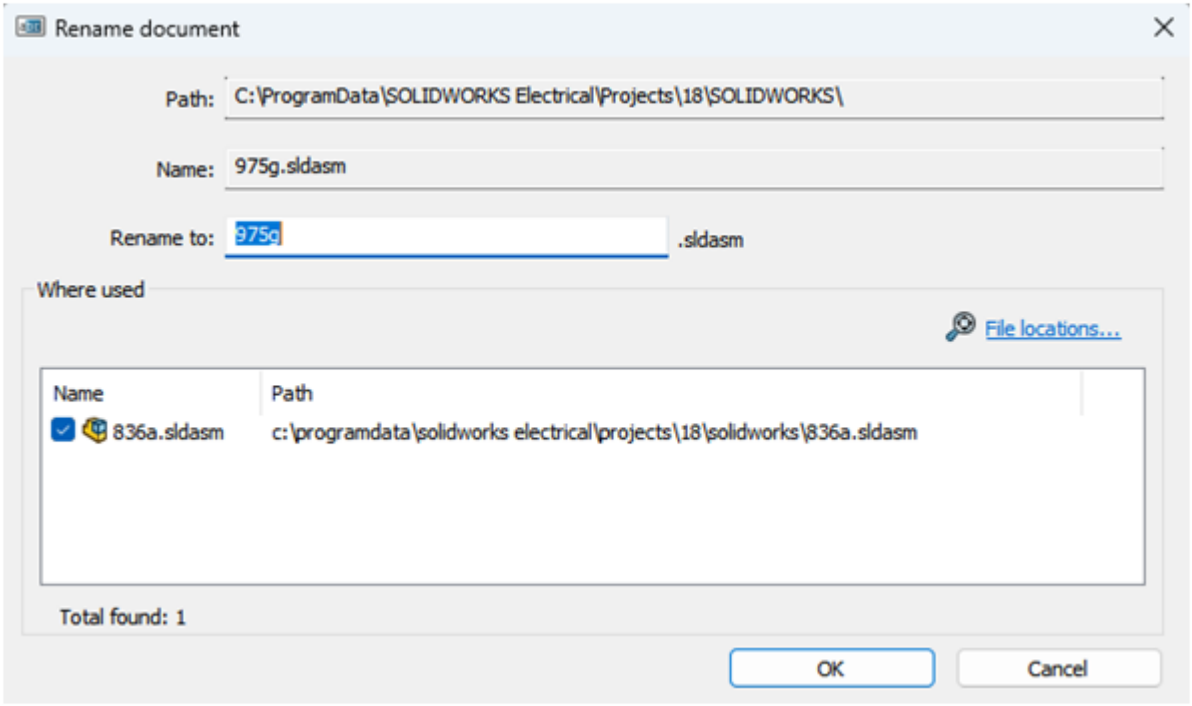


Você pode aplicar a opção **Ignorar vazio** a cada regra de propagação. A opção **Ignorar vazio** é adicionada à caixa de diálogo Propagar dados para objetos conectados.

Quando essa opção está selecionada, os valores de origem vazios são ignorados e os dados de destino permanecem inalterados. A caixa de seleção pode ser alternada entre várias regras de uma só vez usando os comandos `Ctrl` + `Click`, `Shift` + `Click` ou arrastando o mouse.

Benefícios: Isso evita a perda acidental de dados, garantindo que os valores vazios não apaguem as configurações de destino automaticamente. Também mantém a configuração do seu modelo segura e confiável.

Caixa de diálogo Renomear documento (2026 SP1/FD01)

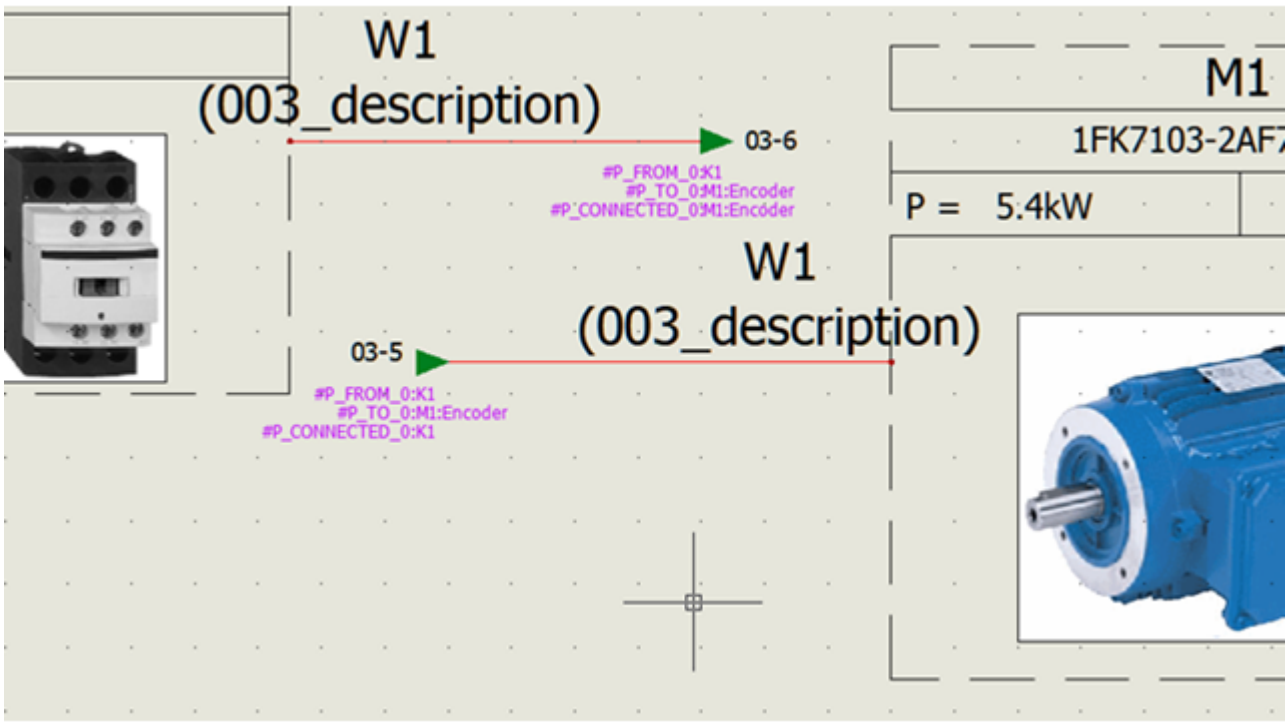


Ao renomear uma montagem do SOLIDWORKS usando o comando **Renomear** no menu de atalho, as peças dentro da montagem do SOLIDWORKS mantêm sua associação com os componentes elétricos correspondentes.

Em versões anteriores, renomear um arquivo atualizava o nome dele, mas não as referências de arquivo na montagem de nível superior, o que resultava na perda de suas associações.

A caixa de diálogo Renomear documento exibe uma lista de nomes de arquivos cujas referências são atualizadas automaticamente para preservar suas associações.

Produtividade do gerenciamento de projetos (2026 SP1/FD01)

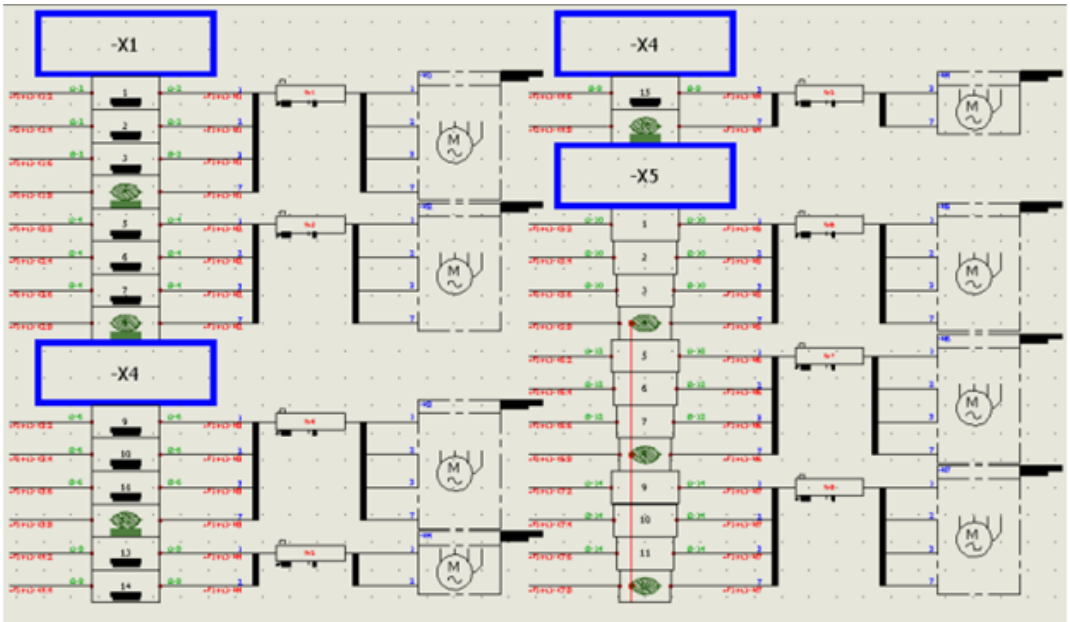


A produtividade do gerenciamento de projetos foi aprimorada para concluir tarefas de projeto mais rapidamente com menos cliques e eliminando restrições anteriores nos fluxos de trabalho.

Melhorias:

- Você pode inserir setas de origem-destino para fios com estilos diferentes sem alterações manuais no estilo do fio. Na caixa de diálogo Gerenciamento de origem-destino, uma nova opção **Inserir apenas para estilo de fio idêntico** foi adicionada à ferramenta **Inserção única**. Selecione essa opção para inserir setas de origem-destino de um fio para outro com ou sem o mesmo estilo.
- Garantia de comportamento consistente das setas de origem-destino entre diagramas multifios e de linha única. Diagramas de linha única exibem marcas de componentes conectados e detalhes de conexão, combinando a funcionalidade de diagramas multifios.
- Você pode duplicar um projeto enquanto preserva as revisões originais do livro e do desenho, de modo que todo o histórico de versões permaneça intacto.
- Na caixa de diálogo Selecionar circuito da peça do fabricante do componente, uma nova opção **Repetir até o último símbolo inserido** foi adicionada. Selecione essa opção para adicionar todos os símbolos restantes de uma só vez, eliminando aberturas repetidas de caixas de diálogo.

Desenhar várias réguas de bornes lado a lado (2026 SP1/FD01)



Você pode gerar vários desenhos de régua de bornes paralelos lado a lado em uma única página. Você também pode ter várias réguas de bornes nos desenhos horizontal e verticalmente e definir seu espaço de desenho.

A aba **Layout** na caixa de diálogo **Configuração de desenho da régua de bornes** é aprimorada para incluir novas ferramentas.

Novas ferramentas:

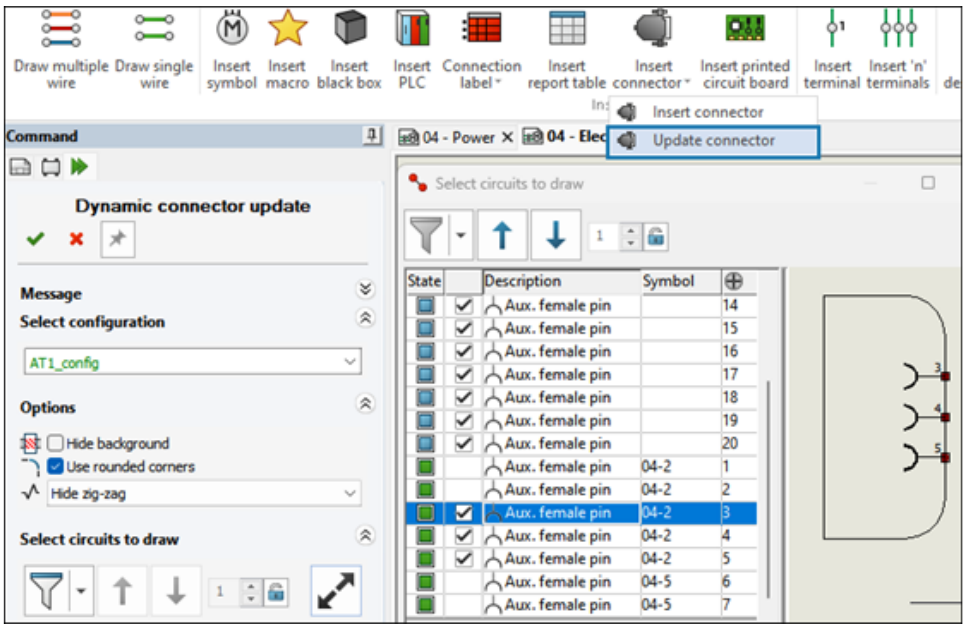
- **Espaço do desenho**. Determina a área disponível para as réguas de bornes.
- **Paralelo**.
  - **Ativar paralelo**. Organiza vários bornes em várias colunas ou linhas na mesma página.
  - **Espaçamento paralelo**. Define o espaçamento entre as réguas de bornes paralelas.
  - **Contagem de réguas de bornes paralelas**. Exibe quantas réguas são colocadas lado a lado em paralelo.
  - **Nova régua de bornes no próximo paralelo**. Controla se a próxima régua de bornes continua na posição paralela seguinte ou começa em um novo esquema.

Com as quatro opções de layout, **Orientação da régua de bornes**, **Ativar vários**, **Ativar paralela** e **Nova régua de bornes no próximo paralelo**, até 10 combinações de layout possíveis estão disponíveis. Essa flexibilidade permite que você escolha a configuração que melhor corresponde ao seu estilo de desenho e aos requisitos do projeto.

Você também pode inserir quebras manuais na caixa de diálogo **Editor da régua de bornes**.

- Clique em **Inserir ou remover quebra de página** para adicionar a quebra de página e forçar a próxima régua a continuar em uma nova página.
- Clique em **Inserir ou remover quebra paralela** para forçar a próxima régua a continuar na próxima linha.

Atualizar o conector dinâmico após a inserção (2026 SP1/FD01)



O comando **Atualizar conector** agora está disponível. Ele abre a nova aba Atualização do conector dinâmico, que funciona de forma semelhante ao comando **Inserir conector** com algumas adaptações.

Você pode modificar um símbolo de conector existente diretamente no esquema. Você pode adicionar, remover ou reorganizar circuitos, alterar as opções conforme necessário e atualizar as configurações visuais sem excluir ou reinserir o símbolo.

Benefícios: Você pode economizar tempo evitando ciclos de exclusão e recriação, reduzir erros, manter um esquema mais limpo e obter uma visualização instantânea com a organização flexível do circuito.

Para acessar o comando Atualizar conector, execute uma das seguintes ações:

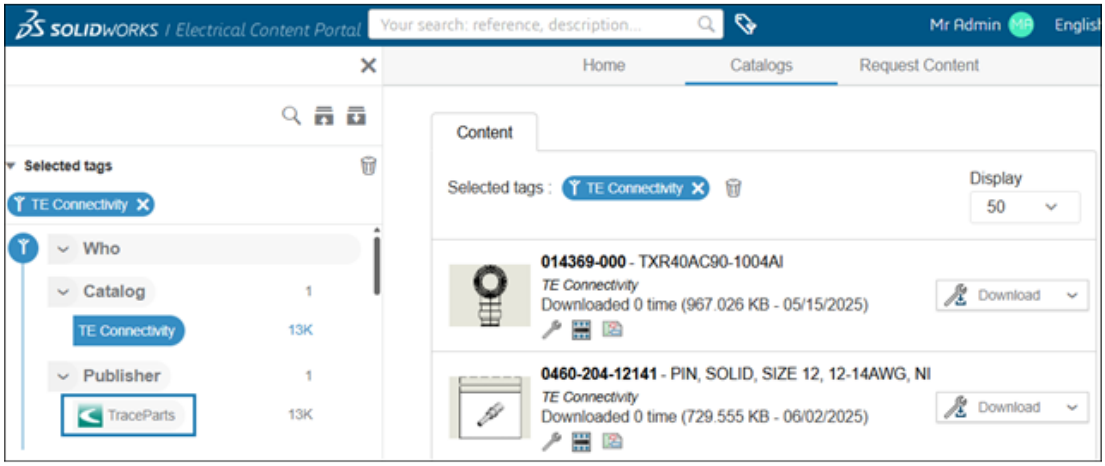
- Clique em **Esquemático** > **Inserir conector** > **Atualizar conector**.
- Clique com o botão direito do mouse em um símbolo de conector e selecione **Componente** > **Atualizar conector**.

A aba Atualização do conector dinâmico contém as seções a seguir.

- **Mensagem**. Exibe instruções a seguir.
- **Selecionar configuração**
- **Opções**. Contém as seguintes opções para a representação visual do símbolo do conector:
  - **Ocultar plano de fundo**
  - **Usar cantos arredondados**
  - **Opção Zigue-zague**. Permite selecionar as opções que controlam a exibição do recurso de ziguezague do conector.
- **Selecionar circuitos para desenhar**. Contém opções para modificar a seleção do circuito, como aplicar filtros e usar o controle para reordenar os circuitos.

- Ao escolher a opção **Selecionar circuitos**, a caixa de diálogo Selecionar circuito para desenhar é aberta, onde você pode modificar a seleção do circuito e visualizar instantaneamente o conector selecionado.

Editor do TraceParts no Portal de conteúdo elétrico (2026 SP1/FD01)



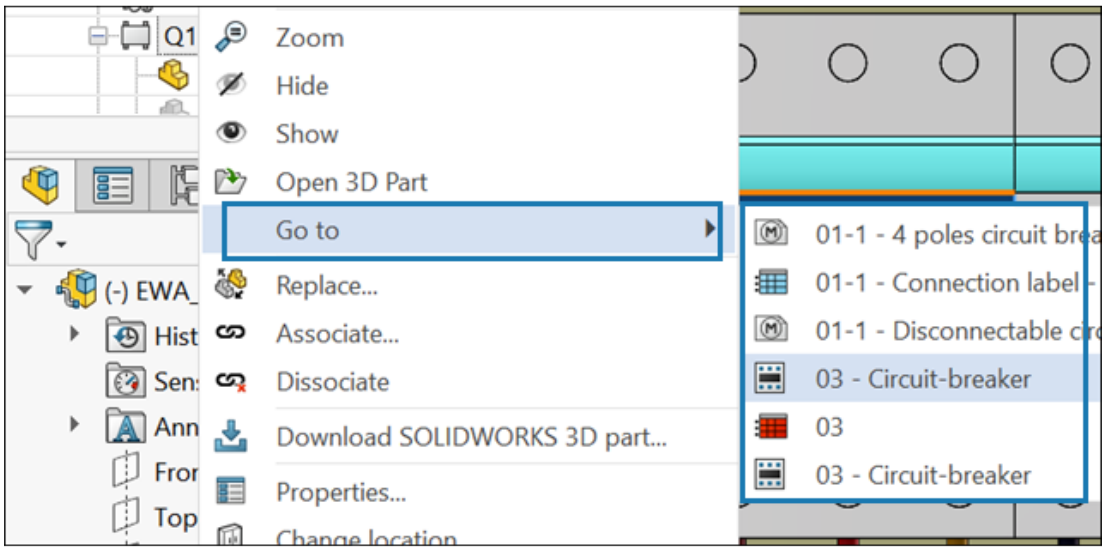
O TraceParts é um novo **Editor** no filtro 6WTAGs. O TraceParts é uma das principais plataformas de conteúdo CAD do mundo para engenharia e um fabricante confiável para fornecer dados CAD de alta qualidade.

O primeiro projeto de grande escala com o TraceParts é entregue em colaboração com a TE Connectivity, uma fabricante líder global em soluções de conectividade e sensores. Por meio dessa parceria, agora você tem acesso a dezenas de milhares de componentes elétricos totalmente detalhados no Portal de conteúdo elétrico (ECP).

O novo conteúdo abrange uma ampla gama de classes de produtos, incluindo conectores, réguas de bornes e contatos.

Use o filtro **6WTAGs** para selecionar **TraceParts** como Editor e explorar os novos componentes elétricos disponíveis no ECP.

Navegar de forma bidirecional entre esquemas 2D e montagens 3D



Você pode navegar e realçar componentes de forma bidirecional entre o SOLIDWORKS Electrical Schematics e o SOLIDWORKS Electrical 3D usando a opção **Ir para**. Essa melhoria permite selecionar um componente 3D e localizar instantaneamente seu símbolo correspondente no esquema. Antes, você só podia localizar peças 3D a partir de símbolos 2D com acessibilidade limitada.

Esse recurso sincroniza seus ambientes 2D e 3D. Quando você seleciona um componente na montagem 3D, o SOLIDWORKS Electrical abre automaticamente a folha correta do esquema e realça o símbolo relacionado, e vice-versa. Isso elimina a pesquisa manual em projetos de várias folhas e grandes montagens. Você gasta menos tempo traçando fios e mais tempo refinando seu projeto.

- Navegar de 3D para 2D

  Para localizar um símbolo de esquema de um componente 3D:

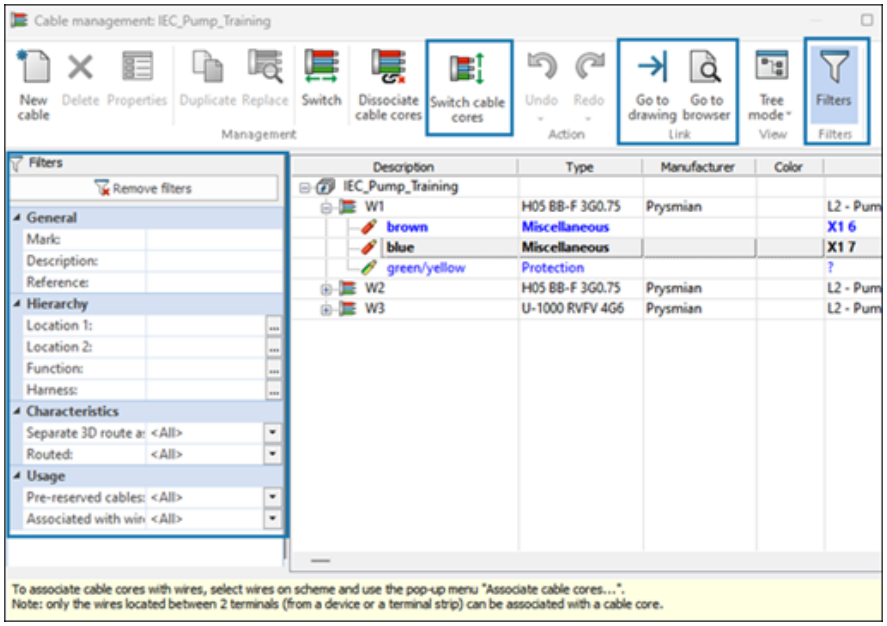
  - Na árvore de projeto do FeatureManager, clique com o botão direito em um componente e clique em **Ir para**. Selecione um símbolo específico para navegar até sua representação 2D.

- Navegar de 2D para 3D

  Ir para está disponível nas seguintes caixas de diálogo para ajudar a localizar e realçar componentes 3D:

  - Pesquisar componente
  - Pesquisar no projeto
  - Gerenciamento de relatórios
  - Editor da régua de bornes

Gerenciamento de cabo



Você pode gerenciar cabos e vias de modo eficiente, com opções avançadas de filtragem e o comando **Trocar vias de cabos** . Ao gerenciar os cabos e as vias, você pode navegar diretamente para os esquemas e o navegador de componentes.

Benefícios: Você pode gerenciar cabos e vias com mais rapidez e eficiência.

Para acessar os comandos, clique em **Projeto elétrico** > **Cabos**.

Filtragem avançada no painel Filtros

Você pode filtrar cabos e núcleos usando as opções avançadas de filtragem no **Filtros** .

Na caixa de diálogo Gerenciamento de cabos, clique em **Filtros** para exibir o painel **Filtros**.

O painel **Filtros** tem filtros adicionais:

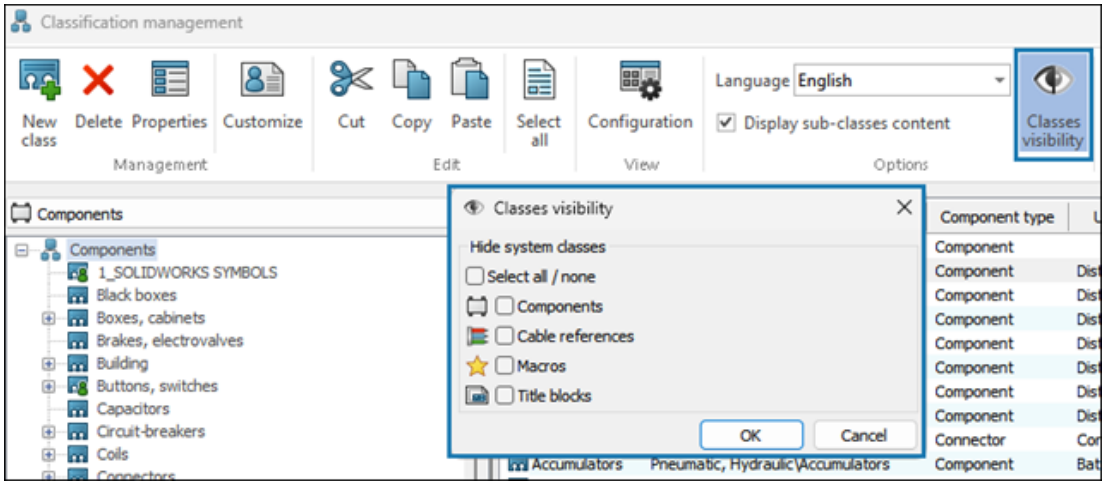
- **Referência**
- **Função**
- **Chicote**
- **Montagem de rota 3D separada**:
- **Roteado**
- **Cabos pré-reservados**
- **Associado ao fio**

Recursos adicionais para produtividade do Gerenciamento de cabos

Você pode aumentar sua produtividade ao gerenciar cabos usando outros comandos na caixa de diálogo Gerenciamento de cabos.

	Comando	Descrição
	Trocar vias de cabos.	Permite trocar duas vias de cabo selecionadas. Durante a troca, o aplicativo dissocia diretamente os fios das duas vias e os associa novamente após a troca. Você pode trocar as vias dos cabos dentro do mesmo cabo ou entre cabos diferentes.
	Ir para o desenho	Navega diretamente para o esquema onde o cabo ou a via é posicionada.
	Ir para o navegador.	Abre o navegador de componentes e destaca o componente de origem do cabo.
	Marca de fio	Exibe o texto da marca do fio, que é o número equipotencial ou a marca do fio. Isso fornece informações mais claras sobre fios e melhora a navegação no diagrama.

Ocultar classes do sistema



Você pode ocultar classes de sistema padrão para simplificar a árvore de projeto de classificação.

As classes ocultas permanecem visíveis na caixa de diálogo Gerenciamento de classificação , mas são removidas das interfaces de biblioteca e seleção. Subclasses personalizadas em classes de sistema permanecem visíveis para preservar a hierarquia.

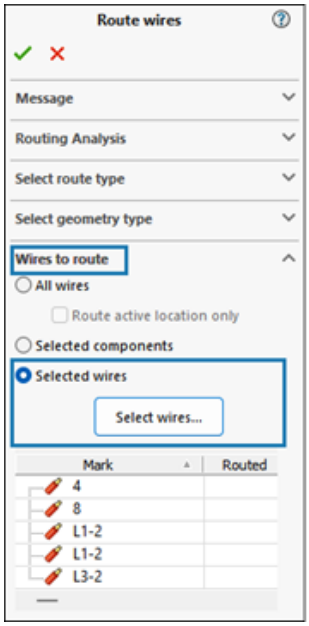
Benefícios: Você pode encontrar componentes e símbolos relevantes mais facilmente.

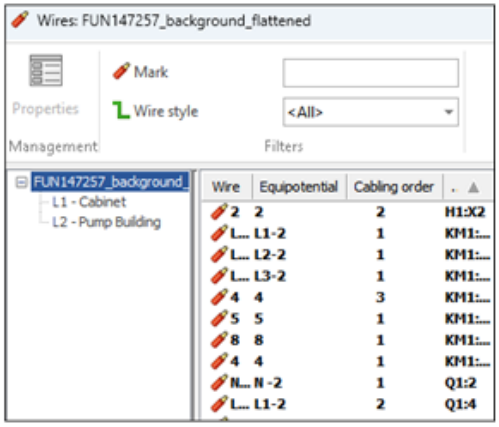
Para ocultar classes de sistema de símbolo e fabricante:

1. Na faixa de opções, clique em **Biblioteca** > **Gerenciamento de classificação** .
2. Na caixa de diálogo Gerenciamento de classificação, clique em **Visibilidade de classes** .
3. Na caixa de diálogo Visibilidade de classes, selecione as classes a serem ocultadas:

- **Selecionar todos/nenhum**
- **Componentes**
- **Referências de cabos**
- **Macros**
- **Blocos de título**

Rotear fios selecionados separadamente





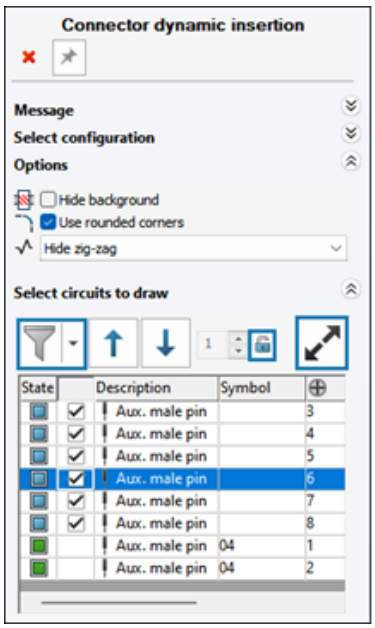
Você pode rotear um fio específico ou um conjunto de fios selecionados separadamente usando **Fios selecionados** no PropertyManager Rotear fios.

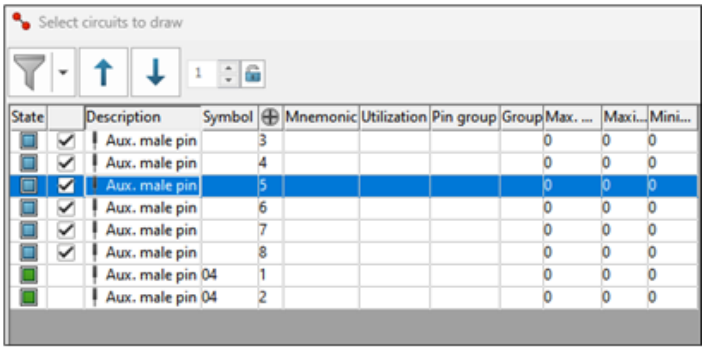
Em versões anteriores, era possível rotear fios para todos os componentes ou selecionar os componentes para rotear seus respectivos fios.

Para rotear os fios selecionados separadamente:

1. Na faixa de opções, clique em **Rotear fios**.
2. No PropertyManager de **Rotear fios**, clique em:
   a. Fios selecionados.
   b. Selecione os fios.
3. Na caixa de diálogo Fios:
   a. Selecione os fios a serem roteados juntos.
   b. Clique em **Selecionar**.
4. Clique em ✔.

Inserção dinâmica de conector





A caixa de diálogo Inserção dinâmica de conector melhora a produtividade ao trabalhar com conectores.

Os aprimoramentos incluem:

- Caixa de diálogo maior para mostrar detalhes dos circuitos e pinos do conector
- Melhores recursos de filtragem
- Gerenciamento aprimorado de conectores com um alto número de pinos
- Acesso mais fácil ao comando **Inserir conector**
- abre a caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar

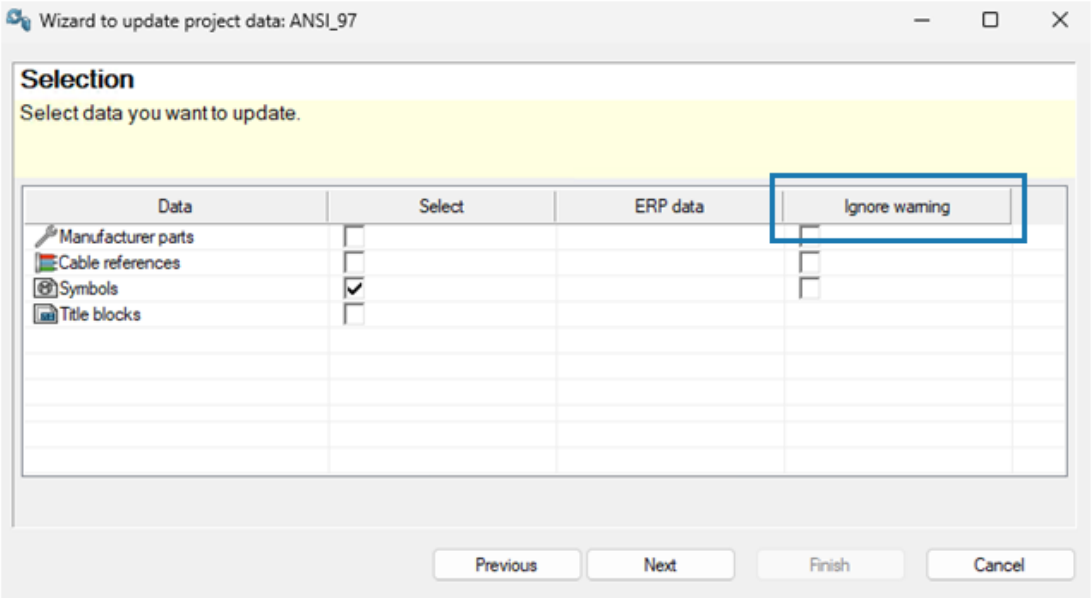
Caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar

A caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar permite selecionar e gerenciar o número de circuitos a serem incluídos no desenho do esquema ao trabalhar com conectores dinâmicos.

Para abrir a caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar:

1. No desenho do esquema, selecione um símbolo.
2. Siga um destes procedimentos:
   - Clique em **Esquemático** > **Inserir conector** .
   - Clique com o botão direito do mouse no esquema e selecione **Componente** > **Inserir conector** .
3. No painel de comando Inserção dinâmica de conector, em **Selecionar circuitos para desenhar** clique em .

Atualizar e Substituir dados de Projeto



Quando você atualiza símbolos, peças do fabricante ou referências de cabo que têm discrepâncias, o sistema exibe uma mensagem de aviso em vez de uma mensagem de erro.

Discrepâncias abrangem:

- O símbolo tem mais pontos de conexão
- O número de circuitos/terminais na peça do fabricante é mais alto
- O número de vias de cabo na referência de cabo é mais alto

Isso melhora a clareza e a eficiência das atualizações de referências de símbolos, peças do fabricante e cabos, permitindo um gerenciamento de projetos mais suave e reduzindo erros durante atualizações e substituições.

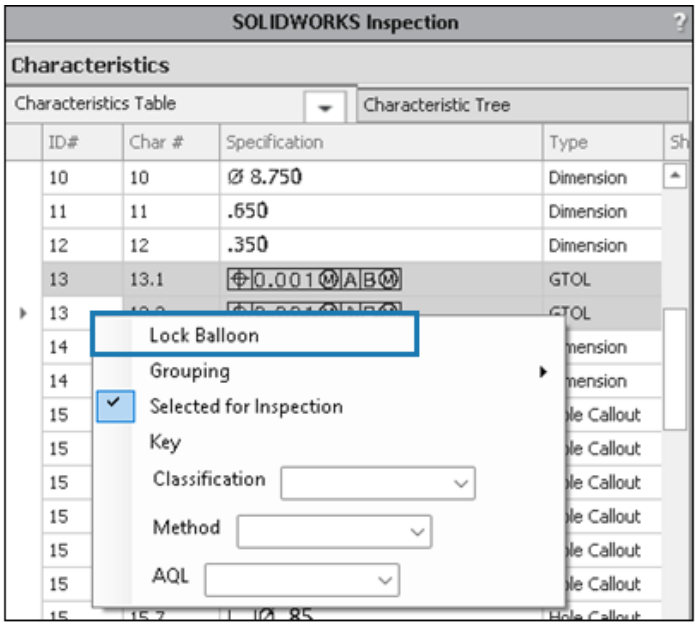
A opção **Ignorar aviso** é adicionada às caixas de diálogo Assistente para atualizar dados do projeto e Assistente para substituição de dados do projeto. Isso permite que você aplique as atualizações e substituições mesmo quando os novos dados não forem totalmente compatíveis com os existentes. Isso simplifica as atualizações ou substituições de dados do projeto e melhora o gerenciamento do projeto durante o desenvolvimento do projeto.

23

SOLIDWORKS Inspection

O SOLIDWORKS® Inspection é um produto vendido separadamente que pode ser usado com o SOLIDWORKS Design Standard, SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium e SOLIDWORKS Design Ultimate, ou como um aplicativo completamente separado (consulte *SOLIDWORKS Inspection independente*).

Reordenar e bloquear balões (2026 SP1/FD01)



No suplemento SOLIDWORKS Inspection, agora você pode reordenar balões em vistas e folhas. Anteriormente, você só podia reordenar balões dentro de uma vista.

Você também pode bloquear balões para características existentes. Para bloquear um balão, no SOLIDWORKS Inspection Manager, na aba Tabela de características, clique com o botão direito do mouse em uma características e depois selecione **Bloquear balão**.

- Se você bloquear balão em uma característica que faça parte das características do grupo, todas as características desse grupo serão bloqueadas nesse balão.
- Se você quiser mesclar, desfazer a mesclagem, agrupar, excluir ou modificar as configurações do balão, primeiro desbloqueie o balão.
- Não é possível reordenar ou renumerar um balão bloqueado.

24

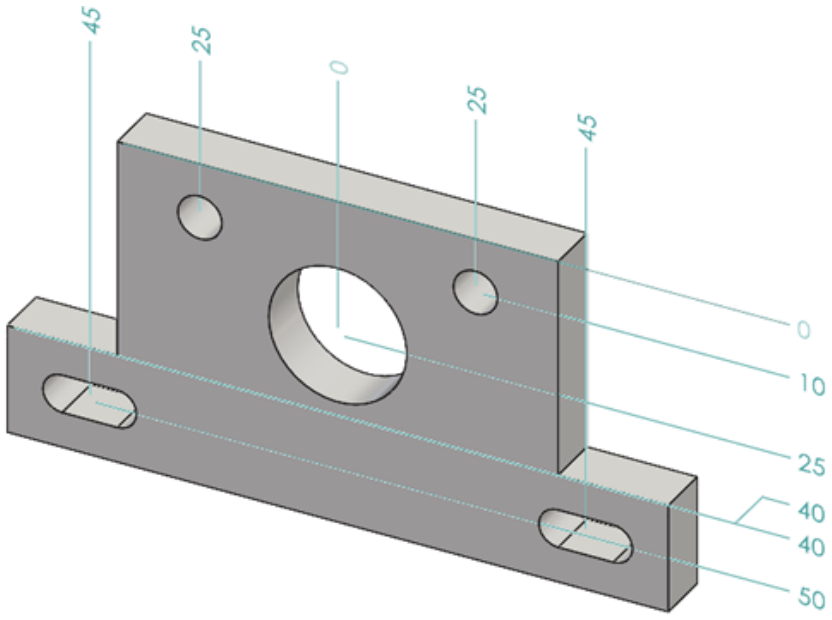
SOLIDWORKS MBD

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Dimensões de ordenada (2026 SP1/FD01)**
- **Descrições de rosca de furo (2026 SP1/FD01)**
- **Filtrar o DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD é um produto vendido separadamente.

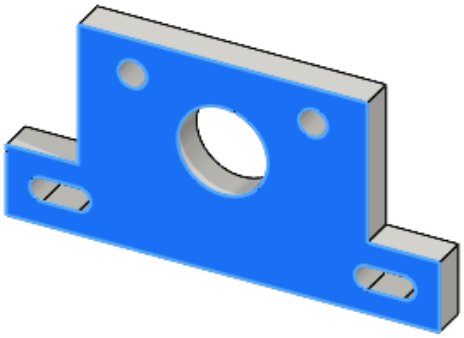
Dimensões de ordenada (2026 SP1/FD01)



Você pode usar dimensões de ordenada em peças.

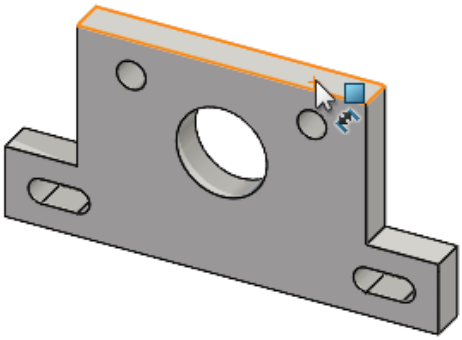
Para usar dimensões de ordenada:

1. Em uma peça, clique em **Dimensões de ordenada** (barra de ferramentas MBD ou MBD Dimensions) ou **Ferramentas** > **MBD Dimension** > **Dimensões de ordenada**.
2. Na área de gráficos:
   a. Clique no plano de vista/anotação de anotação como o plano no qual as dimensões residem.



A vista de anotação/plano de anotação pode ser um plano ou face plana ou plano. A vista de anotação pode ser a vista ativa, uma vista existente ou uma nova vista.

b. Clique no recurso de base.

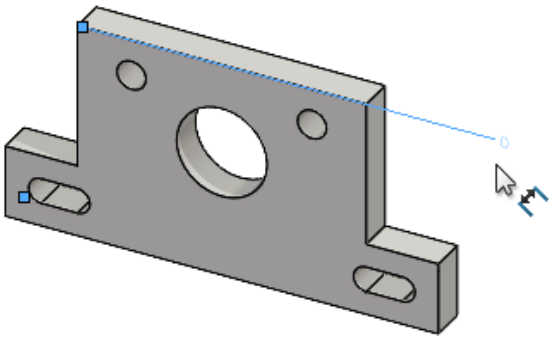


> Se o recurso de base também definir a direção da dimensão (como um plano), vá para a etapa 2d.

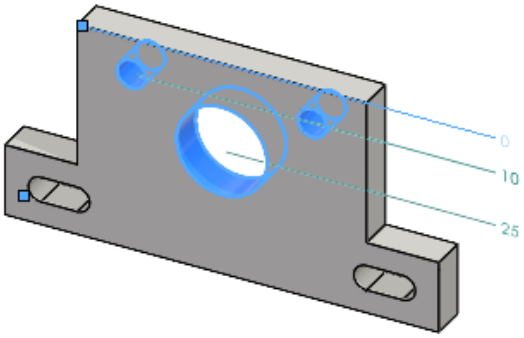
c. Especifique a direção da dimensão, que é perpendicular ao plano de anotação.

   A direção da dimensão pode ser um plano, face plana, aresta ou eixo.

d. Clique para inserir a dimensão 0.0.



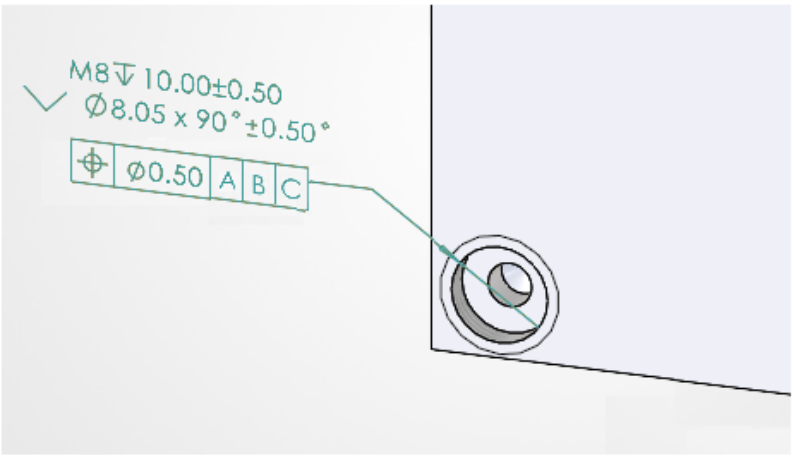
e. Especifique os recursos para dimensionar.



Você pode selecionar qualquer entidade de recurso de base compatível. Os vetores para recursos axiais devem ser perpendiculares à direção da dimensão. Os vetores para recursos planares devem ser paralelos à direção da dimensão.

3. Clique em ✔.

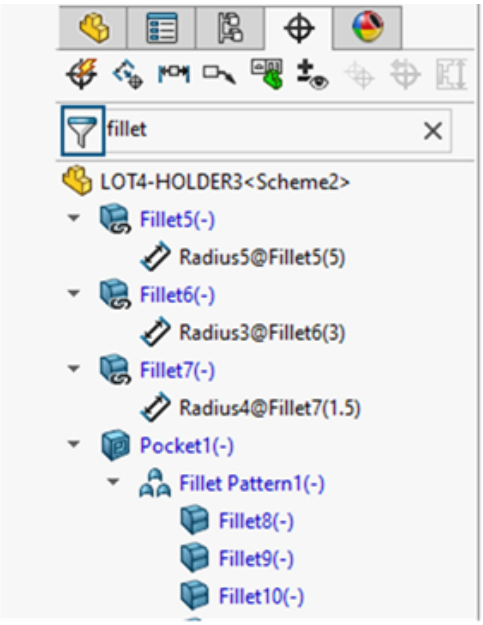
Descrições de rosca de furo (2026 SP1/FD01)



Você pode mostrar descrições completas de rosca de furo em modelos e desenhos MBD (Model Based Definition, definição baseada em modelo). Isso mantém uma exibição uniforme das descrições de rosca.

Em **Ferramentas** > **Opções** > **Propriedades do documento** > **Padrões de desenho** > **Anotações**, selecione **Mostrar descrição completa de rosca para todos os furos**.

Filtrar o DimXpertManager



Você pode usar um filtro no DimXpertManager para pesquisar recursos, anotações e vistas de anotação do DimXpert.

Para filtrar o DimXpertManager:

1. No topo do DimXpertManager, no filtro , digite uma palavra-chave para exibir os itens que deseja exibir.

25

DraftSight

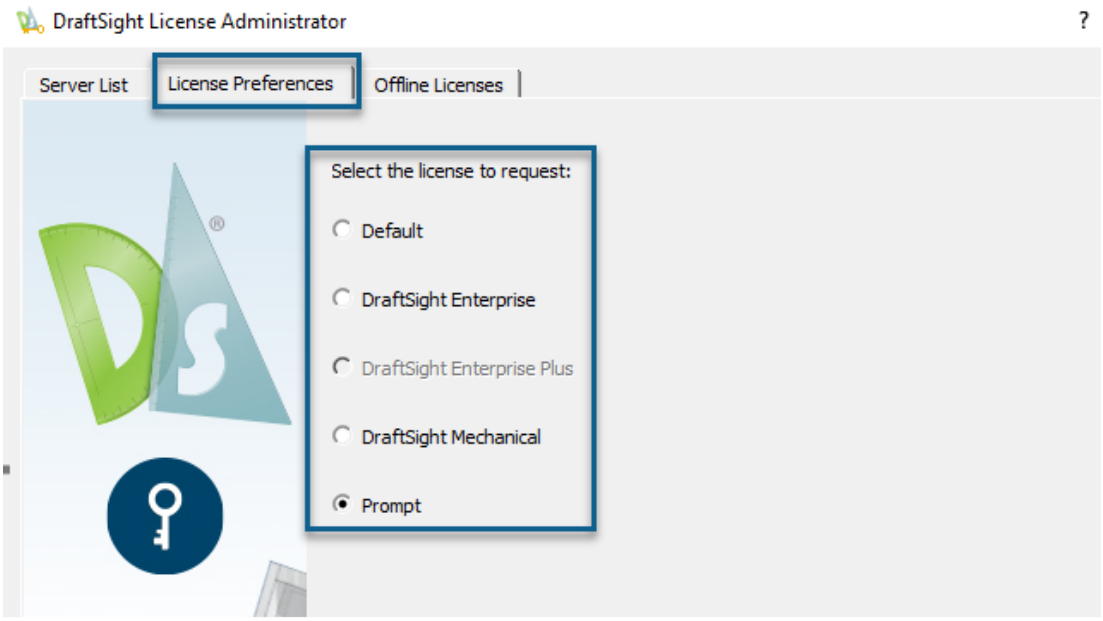
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Seleção de tipo de licença do DraftSight (2026 SP2/FD02)**
- **Modo da barra de status (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando de verificação ortográfica (2026 SP2/FD02)**
- **Painel Formato na guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Inserir símbolo mecânico na caixa de diálogo Editar nota (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Verificar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Organizar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Editar várias dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Momento de inércia para seções de perfil predefinidas (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Alongar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Unir dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Painel de representação na aba da faixa de opções contextual Dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Alinhar o comando de dimensão (somente o DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Inserir o comando de dimensão (somente o DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores (somente usuários do 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)**
- **Aba Página inicial (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)**
- **Otimização da faixa de opções**
- **Aba da faixa de opções do Powertools (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)**
- **Faixa de opções contextual para gradientes e padrões**
- **Manipular ViewTiles (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)**
- **Controles do ViewTiles**
- **Janelas de documentos flutuantes (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)**
- **Imagens ECW**

- **Personalização do ícone CCS**
- **Livros de cores (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)**
- **Arquivos de configuração de impressão PCX (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)**
- **Gerenciar referências externas ausentes**
- **Inserir a coluna Fórmula na extração de dados**
- **Expressões Diesel**
- **Comando MTEXT**
- **Comando RENAME**
- **Copiar com o comando SCALE**
- **Ferramenta de dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical)**

O DraftSight® é um produto adquirido separadamente que você pode usar para criar desenhos CAD profissionais. Está disponível como DraftSight Professional, DraftSight Premium e DraftSight Mechanical. Além disso, o DraftSight Enterprise e o Enterprise Plus estão disponíveis em licença de rede. O DraftSight é uma solução combinada do DraftSight com o poder da **3D**EXPERIENCE platform.

Seleção de tipo de licença do DraftSight (2026 SP2/FD02)



Você pode selecionar o tipo de licença do DraftSight na Ferramenta de administração de licenças do DraftSight.

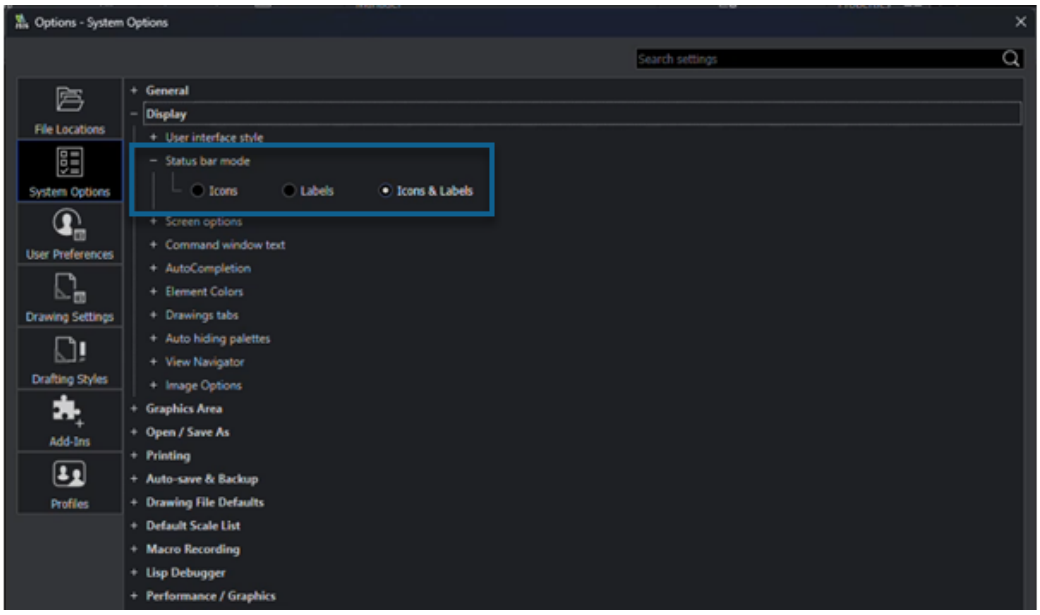
Na Ferramenta de administração de licenças do DraftSight, a guia Preferências de licença lista as licenças disponíveis no servidor DSLS:

As licenças que não estão registradas no servidor DSLS não estão disponíveis.

- **Predeterminado**. Abre o DraftSight com a licença mais econômica disponível. A hierarquia é DraftSight Enterprise, DraftSight Enterprise Plus e DraftSight Mechanical.
- **DraftSight Enterprise**. Abre o DraftSight Enterprise.

- **DraftSight Enterprise Plus**. Abre o DraftSight Enterprise Plus.
- **DraftSight Mechanical**. Abre o DraftSight Mechanical.
- **Comando**. Permite selecionar um tipo de licença ao abrir o DraftSight. A caixa de diálogo Selecionar licença do DraftSight lista as licenças disponíveis

Modo da barra de status (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical) (2026 SP2/FD02)



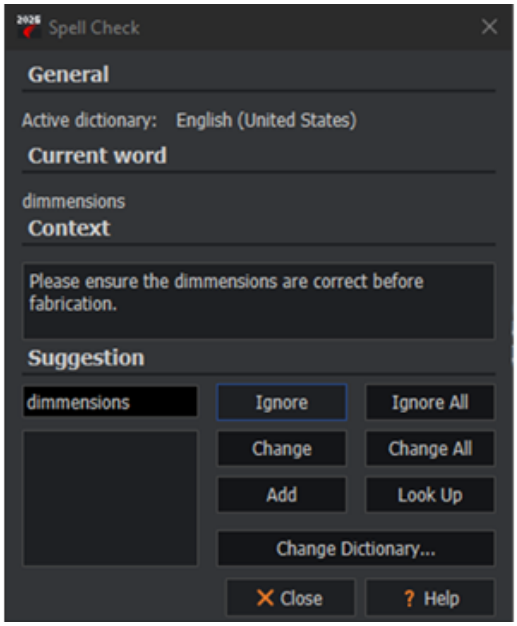
O **Modo da barra de status**, na caixa de diálogo Opções do sistema, permite selecionar o estilo das ferramentas de desenho na barra de status.

A seleção de **Ícones**, **Rótulos** ou **Ícones e rótulos** dá flexibilidade à interface.

Benefícios:

- Uma interface personalizada permite selecionar rótulos, ícones ou ambos para ferramentas de desenho.
- A troca instantânea muda o modo de exibição no início ou durante o tempo de execução.

Comando de verificação ortográfica (2026 SP2/FD02)



Você pode usar o comando SPELLCHECK para selecionar um mecanismo de verificação ortográfica com base em suas necessidades.

Ele é uma alternativa ao dicionário do Microsoft® Office. O comando SPELLCHECK funciona independentemente da configuração do sistema, exibindo mais opções para verificação ortográfica.

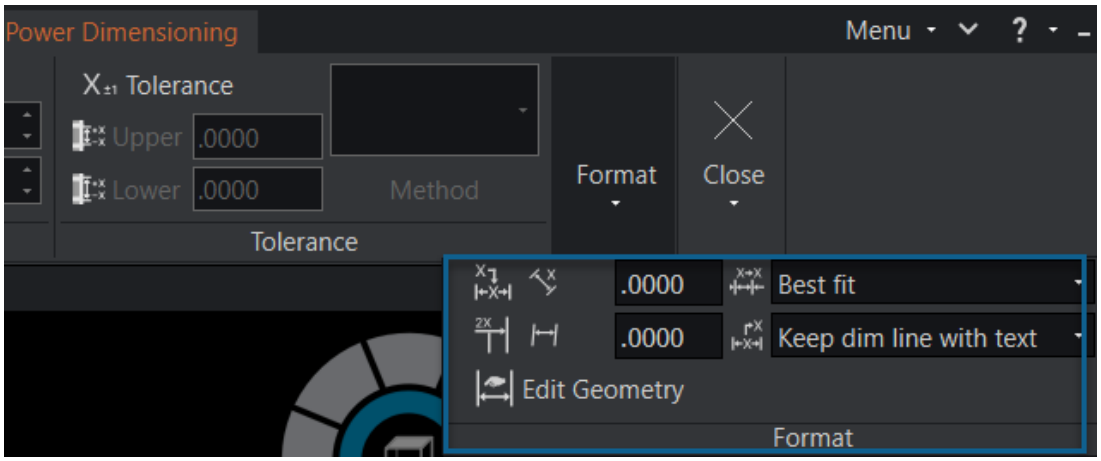
Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite SPELLCHECK.
- Na faixa de opções ou no menu, clique em **Anotar** > **Texto** > **Verificar ortografia**.

Os benefícios são os seguintes:

- Suporte a um dicionário alternativo. Garante a verificação ortográfica confiável mesmo sem o Microsoft Office instalado.
- Opções personalizáveis. Se você tiver o Microsoft Office instalado, ainda poderá usar seu dicionário.
- Suporte maior a idiomas: Fornece acesso a outros dicionários, expandindo a cobertura de idiomas.

Painel Formato na guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



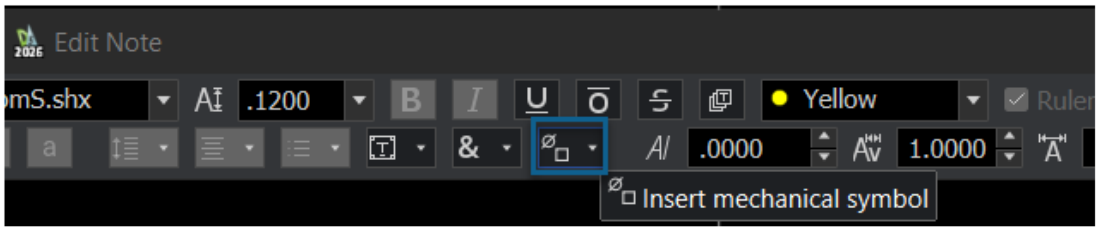
O painel **Formato** na faixa de opções contextual Dimensionamento avançado permite editar e controlar a geometria e a apresentação das dimensões selecionadas.

Inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Texto inicial	Restaura o texto girado para sua posição padrão.
Girar texto	Gira o texto da dimensão em um ângulo especificado.
Dimensão de simetria	Converte uma dimensão linear/girada em um indicador de simetria.
Ângulo oblíquo	Inclina linhas de extensão em um ângulo especificado para dimensões lineares alinhadas/giradas.
Editar geometria	Abre a caixa de diálogo, onde você pode: • Ver uma representação gráfica dos componentes da dimensão • Alterar a visibilidade de texto, setas, linhas de extensão e linhas de dimensão • Selecionar pontas de seta

Opção	Descrição
	• Visualizar alterações por dimensão
Ajuste da seta de texto	Seleciona o texto e a disposição das setas quando o espaço é limitado.
Movimento do texto	Seleciona o comportamento quando você move o texto.
Seta para dentro/linha de abertura	Controla o posicionamento da seta e a linha de abertura para dimensões radiais/diamétricas.

Inserir símbolo mecânico na caixa de diálogo Editar nota (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



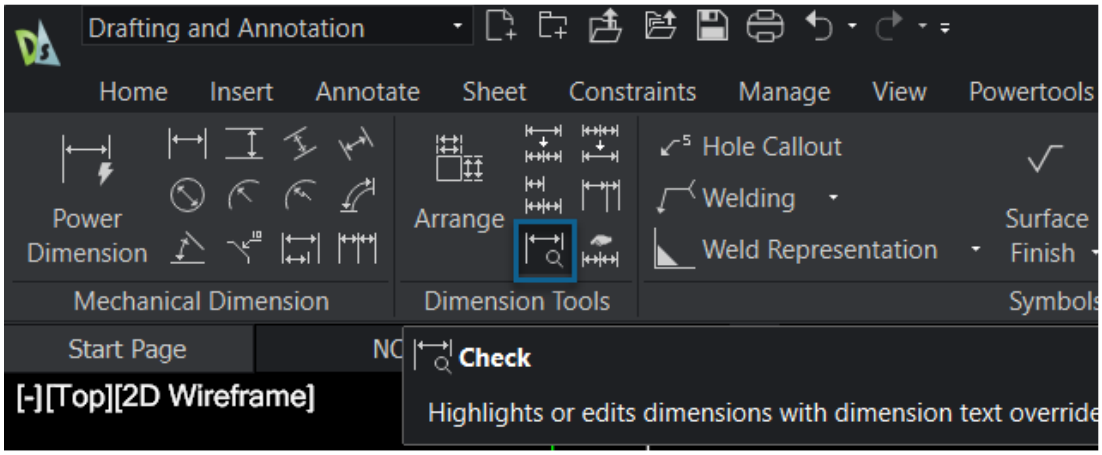
Inserir símbolo mecânico, na caixa de diálogo Editar nota, permite inserir um símbolo no texto da dimensão.

Você pode inserir estes símbolos:

- Posição
- Diâmetro
- Zona de tolerância projetada
- Condição de máximo de material
- Requisito de envelope
- Mais/Menos
- Grau
- Quadrado

- CONicidade
- Inclinação
- Com rebaixo
- Escareado
- Profundidade
- Linha de centro

Comando Verificar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



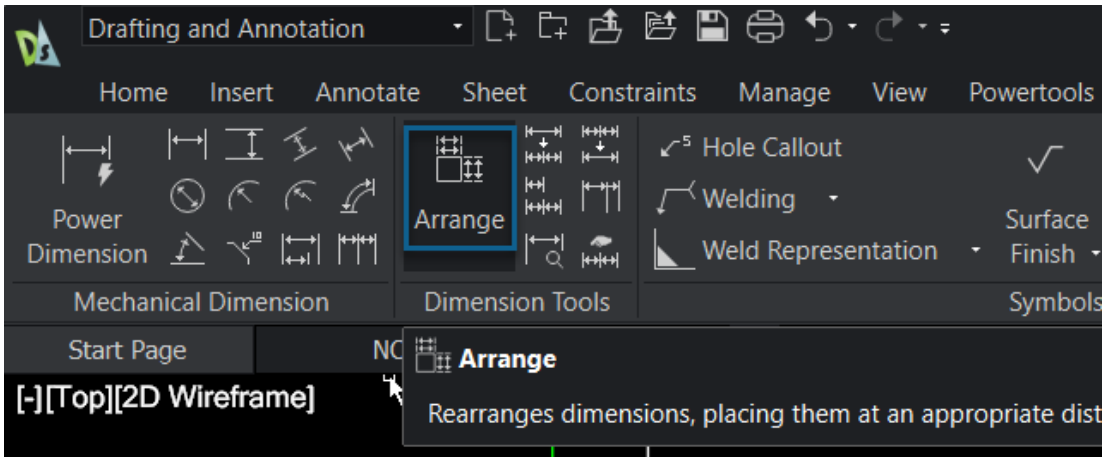
Você pode usar o comando `AM_DIMCHECK` para detectar dimensões com valores de texto substituídos. Ele destaca as dimensões para você editar.

Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMCHECK`.
- Na faixa de opções e no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Verificar**.

Você pode identificar rapidamente todas as dimensões que não exibem a medição substituída.

Comando Organizar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



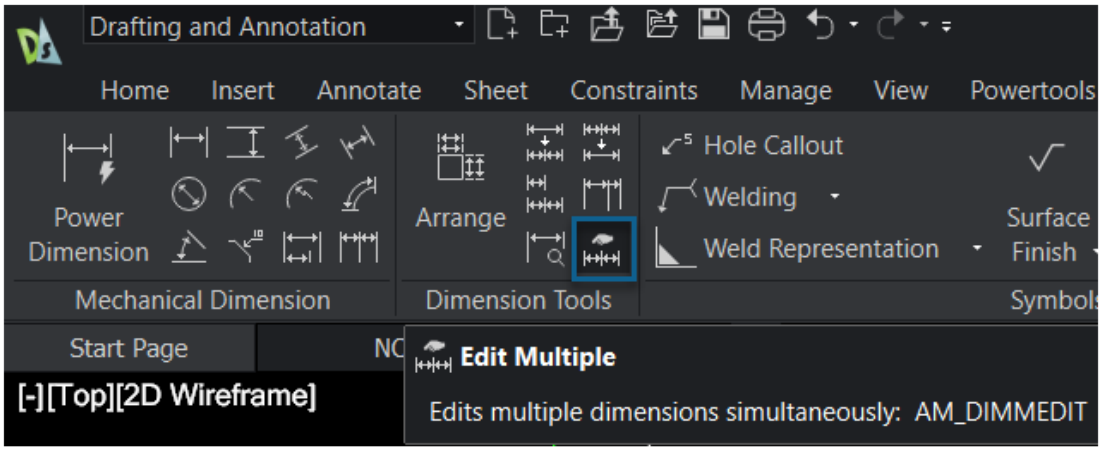
Você pode usar o comando `AM_DIMARRANGE` para reorganizar de forma automática ou manual as dimensões existentes com espaçamento consistente da geometria circundante.

Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMARRANGE`.
- Na faixa de opções ou no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Organizar**.

Ele permite dimensões lineares, angulares, radiais e ordenadas ao aplicar distâncias de snap padrão e regras de alinhamento para melhorar a clareza. No modo manual, você pode ajustar parâmetros como lado, espaçamento e orientação com feedback visual imediato, facilitando o controle do layout de desenhos complexos.

Comando Editar várias dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



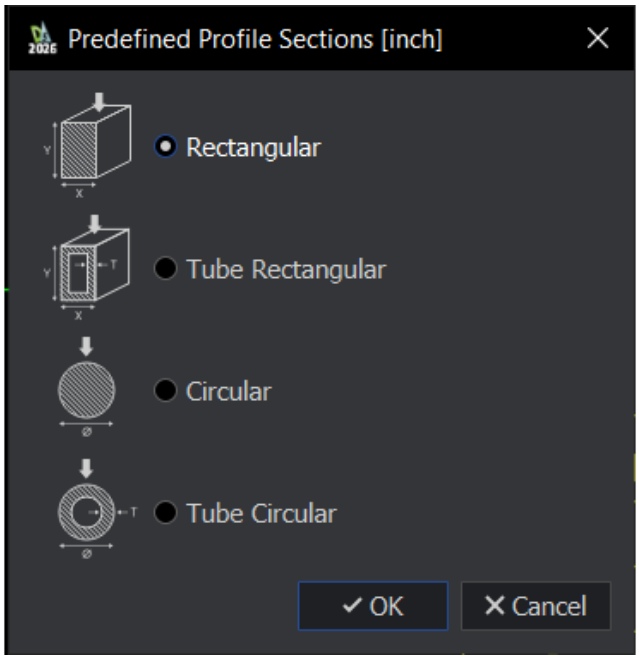
Você pode usar o comando `AM_DIMMEDIT` para editar várias dimensões ao mesmo tempo.

Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMMEDIT`.
- Na faixa de opções ou no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Editar várias**.

Quando você seleciona e edita a primeira dimensão, as alterações se aplicam a todas as outras dimensões selecionadas para fins de consistência da formatação e das propriedades.

Momento de inércia para seções de perfil predefinidas (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



Você pode usar o comando `AM_INERTIAPROF` para calcular e inserir as propriedades do momento de inércia para perfis comuns de seção transversal em desenhos.

Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_INERTIAPROF`.
- Na faixa de opções e no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Cálculos** > **Seções de perfil predefinidas**.

Você pode selecionar quatro tipos de perfis predefinidos: **Retangular**, **Tubo retangular**, **Circular** e **Tubo circular**. Você pode inserir os seguintes comandos:

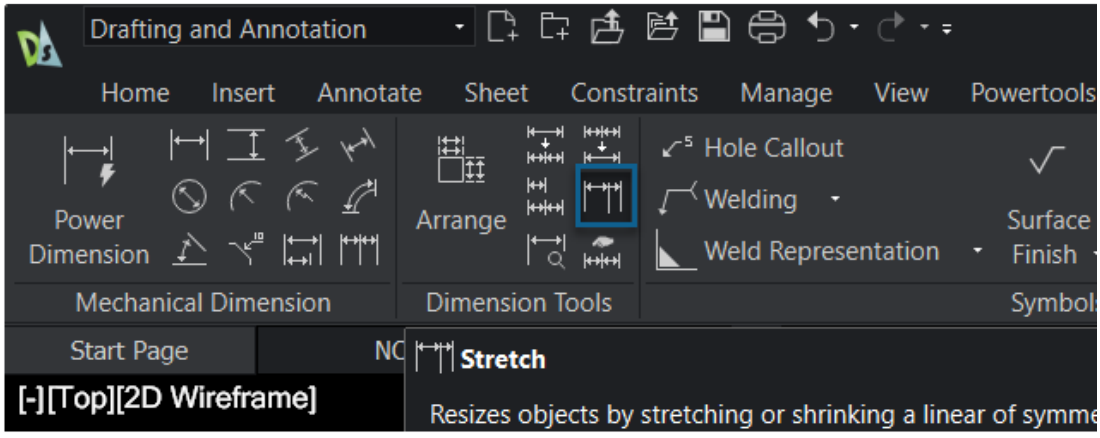
- `AM_INERTIA_RECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_CIRCULAR`
- `AM_INERTIA_TUBECIRCULAR`

O comando gera um bloco contendo os seguintes valores:

- I1. Momento de inércia ao longo do primeiro eixo.
- I2. Momento de inércia ao longo do segundo eixo.
- Sc. Distância da fibra mais externa em compressão a partir do eixo neutro.
- Princípio de Saint Distância da fibra mais externa em tensão a partir do eixo neutro.
- A. Área transversal.

O DraftSight coloca o bloco na layer AM_6 e o integra à paleta **Propriedades**. Ele também calcula valores automaticamente com base em suas entradas, como dimensões e espessura.

Comando Alongar dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



Você pode usar o comando `AM_DIMSTRETCH` para alongar ou encolher a geometria por meio de uma dimensão linear, diamétrica, radial ou simétrica associada.

Para replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores:

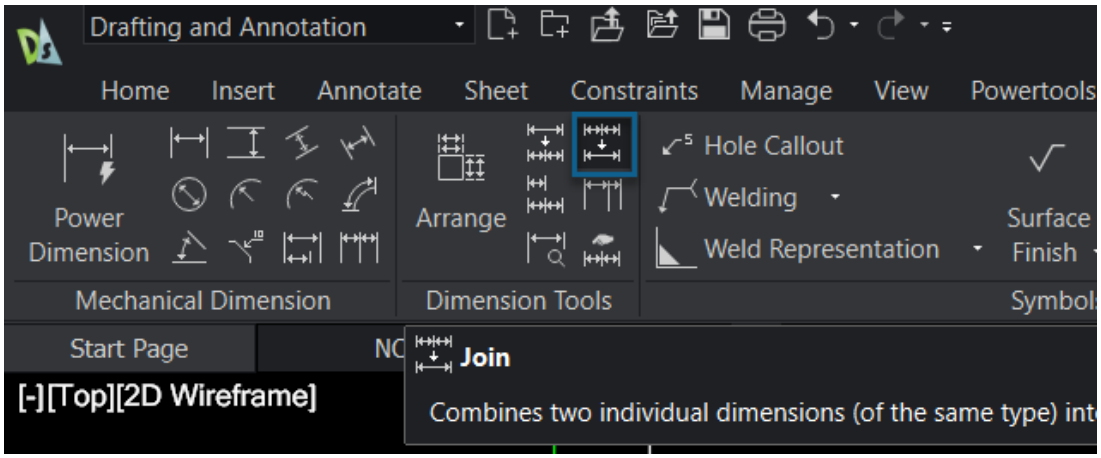
Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMSTRETCH`.
- Na faixa de opções ou no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Alongar**.

Você pode inserir um novo valor de dimensão para atualizar o tamanho da geometria selecionada interativamente. O comando permite alongamento simétrico automático e baseado em linha de centro, garantindo a flexibilidade e a precisão das operações de redimensionamento.

.

Comando Unir dimensões (somente no DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



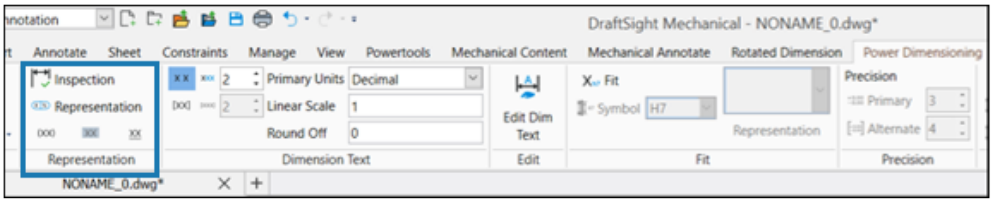
Você pode usar o comando `AM_DIMJOIN` para combinar duas ou mais dimensões do mesmo tipo em uma única dimensão consolidada.

Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMJOIN`.
- Na faixa de opções ou no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Unir**.

Ele permite as dimensões Linear (alinhada, girada), Angular (2 linhas, 3 pontos) e Comprimento do arco. Ele não permite as dimensões Raio, Diâmetro, Deslocamento ou Ordenada. Quando você une dimensões, o aplicativo valida a compatibilidade, mescla linhas de extensão e fornece uma única dimensão que abrange o intervalo das dimensões selecionadas.

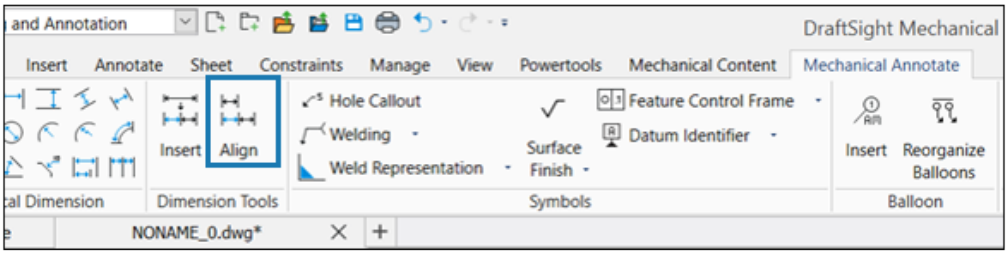
Painel de representação na aba da faixa de opções contextual Dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



O painel **Representação** na faixa de opções contextual Dimensionamento avançado permite aplicar anotações às dimensões mais rapidamente. Isso elimina substituições manuais de texto ou ajustes complexos de propriedade.

Ele fornece etiquetas visuais rápidas para tipos de dimensões especiais para transmitir o conteúdo do projeto, a frequência de inspeção e a precisão da medição. As opções de formatação e suporte para dimensões de inspeção oferecem precisão e flexibilidade.

Alinhar o comando de dimensão (somente o DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Você pode usar o comando `AM_DIMALIGN` para alinhar dimensões com precisão.

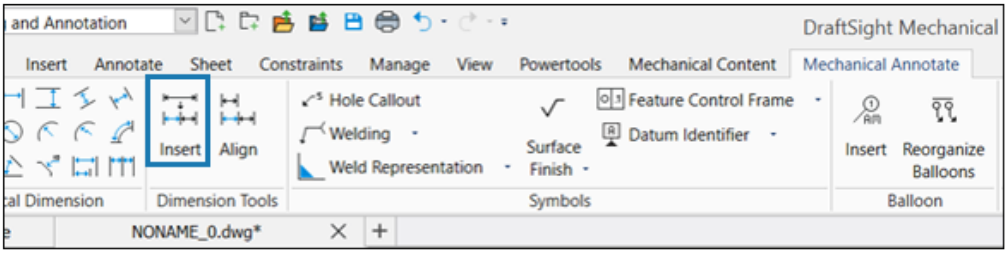
Para acessar o comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMALIGN`.
- Na faixa de opções e no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Alinhar**.

Esse comando permite alinhar dimensões lineares, ordenadas ou angulares com uma dimensão de base selecionada. Você pode criar desenhos técnicos mais limpos e legíveis com ajustes mínimos.

O comando `AM_DIMALIGN` valida e alinha dimensões do mesmo tipo para garantir orientação e espaçamento consistentes. Ele fornece feedback detalhado quando não é possível alinhar dimensões devido a incompatibilidade de tipo, orientação ou geometria. O comando melhora a clareza visual e a precisão do desenho em layouts mecânicos complexos.

Inserir o comando de dimensão (somente o DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Você pode usar o comando `AM_DIMINSERT` para dividir uma dimensão linear ou angular em duas dimensões separadas em um ponto especificado.

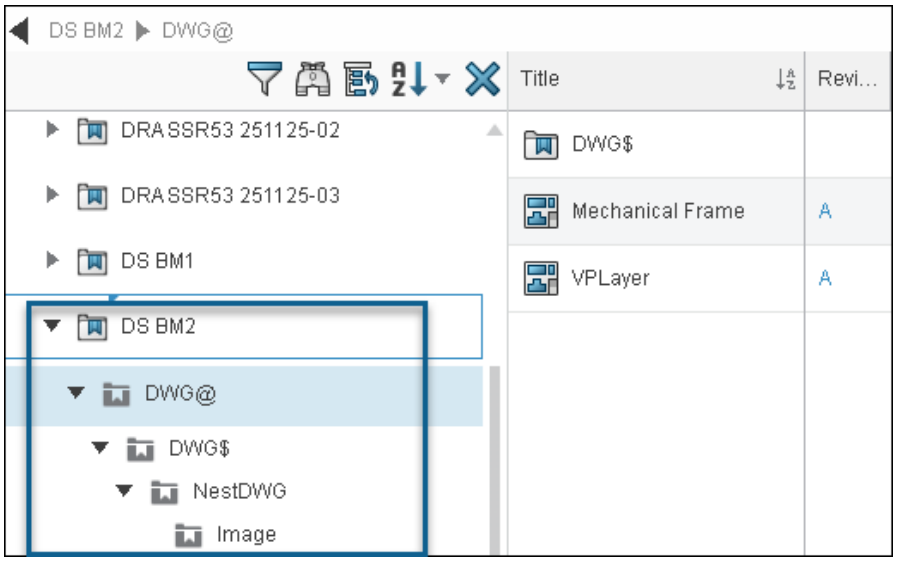
Para acessar esse comando:

- Na janela Comando, digite `AM_DIMINSERT`.
- Na faixa de opções e no menu, clique em **Anotação Mechanical** > **Ferramentas de dimensão** > **Inserir**.

Esse comando permite alinhar dimensões lineares, ordenadas ou angulares com uma dimensão de base selecionada. Você pode criar desenhos técnicos mais limpos e legíveis com ajustes mínimos.

Você pode quebrar linhas de dimensão longas ou extensões angulares em segmentos legíveis sem recriá-las manualmente. Quando você divide a dimensão, o aplicativo cria a nova dimensão a partir da segunda linha de extensão da dimensão original. A nova dimensão herda propriedades, como tolerância, ajuste e atribuição de camada.

Replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores (somente usuários do 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)



Os usuários que instalarem o DraftSight a partir da **3D**EXPERIENCE platform podem usar **Salvar em lote no 3DEXPERIENCE** para criar automaticamente uma estrutura de marcadores que replica a estrutura de pastas do Windows.

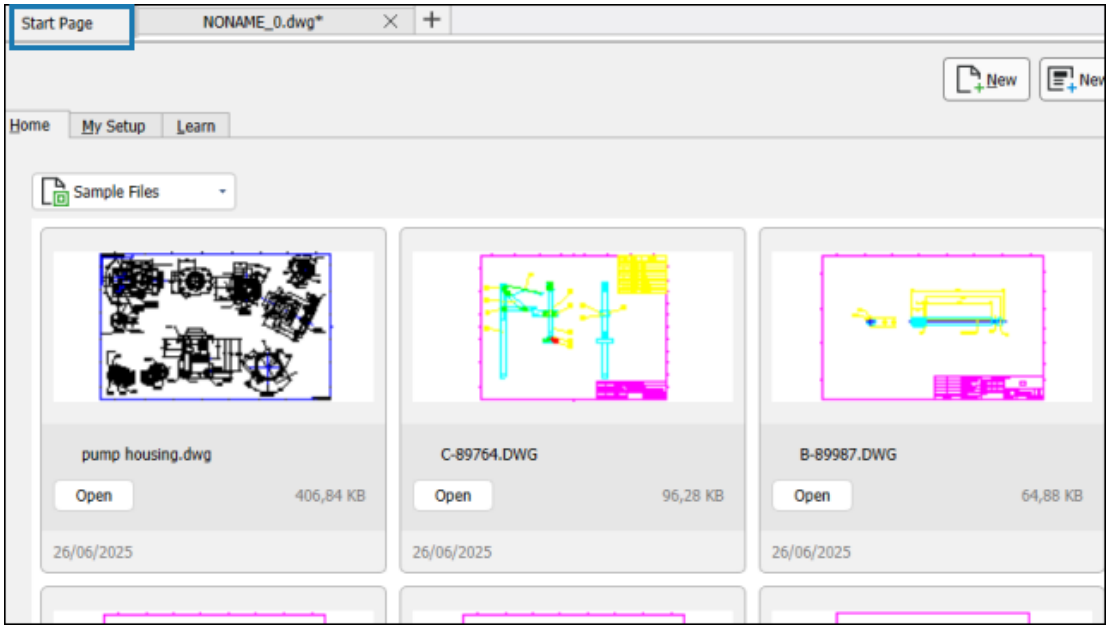
Para replicar automaticamente a estrutura de pastas do Windows para marcadores:

1. Na faixa de opções, clique em **DraftSight** > **Salvar lote no 3DEXPERIENCE**.
2. Na caixa de diálogo Salvar lote no 3DEXPERIENCE, clique em **Adicionar pasta**.
3. Selecionar uma pasta para carregar.
4. Na caixa de diálogo Salvar lote no 3DEXPERIENCE, clique em **Marcador**.
5. Na caixa de diálogo Selecionar um marcador, selecione o marcador para o qual deseja carregar a pasta e clique em **Selecionar**.
6. Na caixa de diálogo Salvar lote no 3DEXPERIENCE, clique em **Salvar**.

O DraftSight carrega todas as subpastas e arquivos `DWG` da pasta selecionada para o marcador na mesma hierarquia da estrutura de pastas do Windows.

Se a pasta ou subpastas incluírem arquivos ocultos, o processo de carregamento será interrompido, e você receberá uma mensagem de erro.

Aba Página inicial (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)



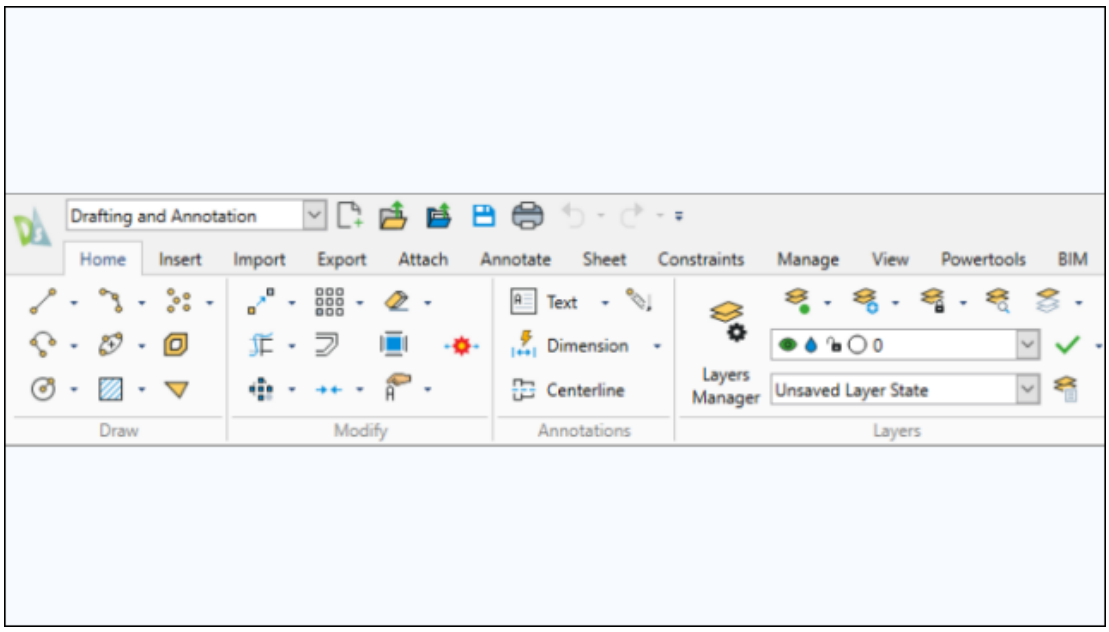
A guia Página Inicial centraliza as principais operações e cria uma experiência de usuário mais tranquila quando você abre o DraftSight.

Com a guia Página inicial, você pode:

- Iniciar novos desenhos. Você pode iniciar novos projetos instantaneamente, selecionando as unidades apropriadas e dimensionando para tipos de projeto específicos. Isso elimina o tempo de configuração do projeto e garante um início produtivo de novos desenhos.
- Continuar o trabalho anterior imediatamente. A guia fornece acesso a arquivos recentes. Isso permite que você retome projetos de onde parou, garantindo um progresso eficiente e ininterrupto, seja trabalhando sozinho ou em equipe.
- Acessar recursos de aprendizagem. Você pode acessar tutoriais, documentação e recursos de capacitação. Isso oferece suporte a usuários novos e existentes para aprimorar habilidades, descobrir ferramentas avançadas e solucionar problemas.
- Personalizar sua área de trabalho. Você obtém acesso rápido à personalização da área de trabalho para personalizar a interface do usuário de acordo com suas preferências e necessidades do projeto. A personalização aumenta a produtividade e cria um ambiente de trabalho mais confortável.
- Revisar os projetos recentes. Você pode acompanhar e retomar o trabalho recente, o que incentiva a melhoria contínua do projeto e facilita o monitoramento de projetos em evolução.

Para usar a guia Página Inicial, digite `STARTMODE` na janela de comando.

Otimização da faixa de opções

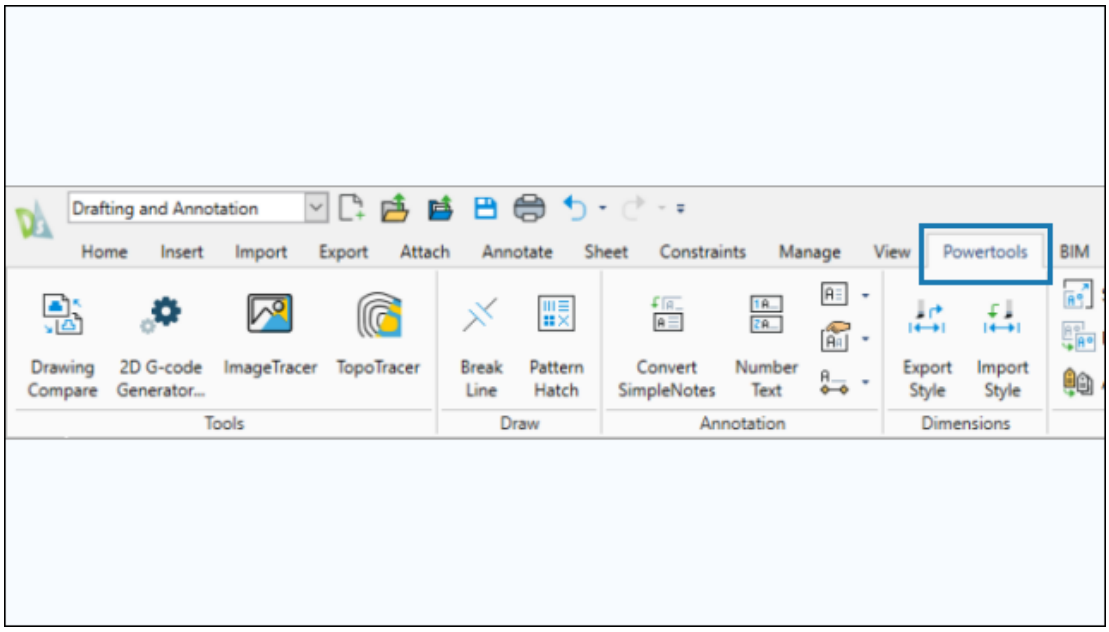


O DraftSight tem um layout de faixa de opções e espaço de trabalho atualizados para melhorar a usabilidade. As guias da faixa de opções reduziram a desordem e distribuíram comandos em guias adicionais para melhor acessibilidade.

A guia Página Inicial inclui comandos comumente usados para aumentar a eficiência nas tarefas diárias. A guia Início permite selecionar um espaço de trabalho para atender às suas necessidades.

O fluxo de trabalho de Rascunho e Anotação inclui painéis para agrupar, exibir ou ocultar entidades específicas e as guias Importar e Exportar.

Aba da faixa de opções do Powertools (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)



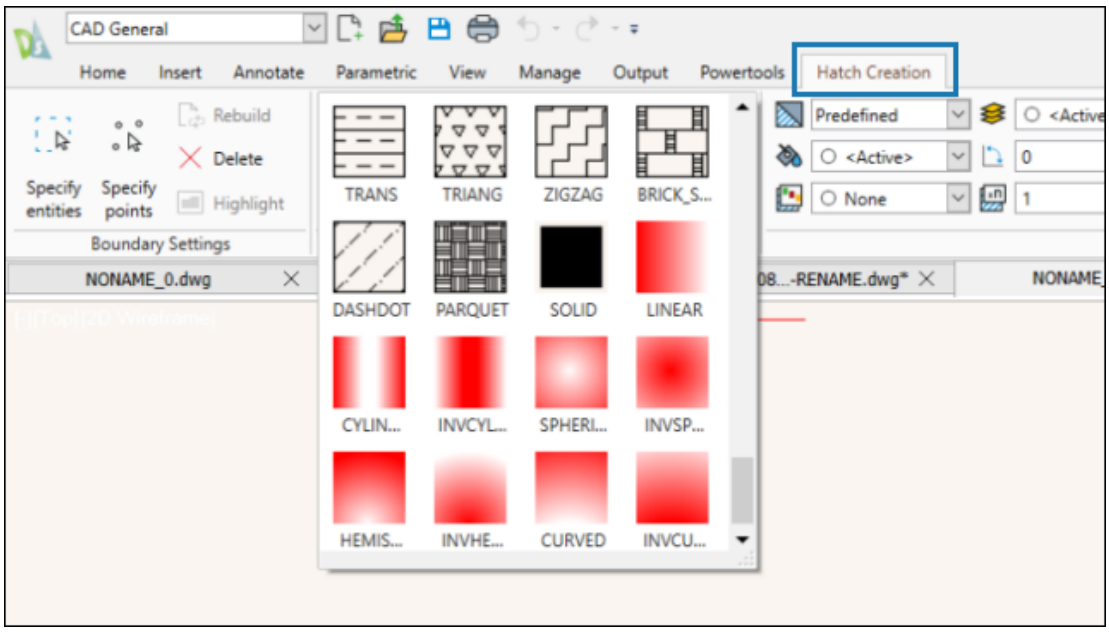
A guia da faixa de opções Powertools tem ferramentas adicionais para simplificar seu fluxo de trabalho.

As ferramentas ajudam você a:

- Gerenciar layouts da Viewport
- Importar e exportar DimensionStyles
- Criar rótulos de texto profissionais
- Dimensionar blocos com precisão
- Definir ordem do desenho por cor

Essas ferramentas fornecem maior flexibilidade e automação, aumentando sua eficiência.

Faixa de opções contextual para gradientes e padrões

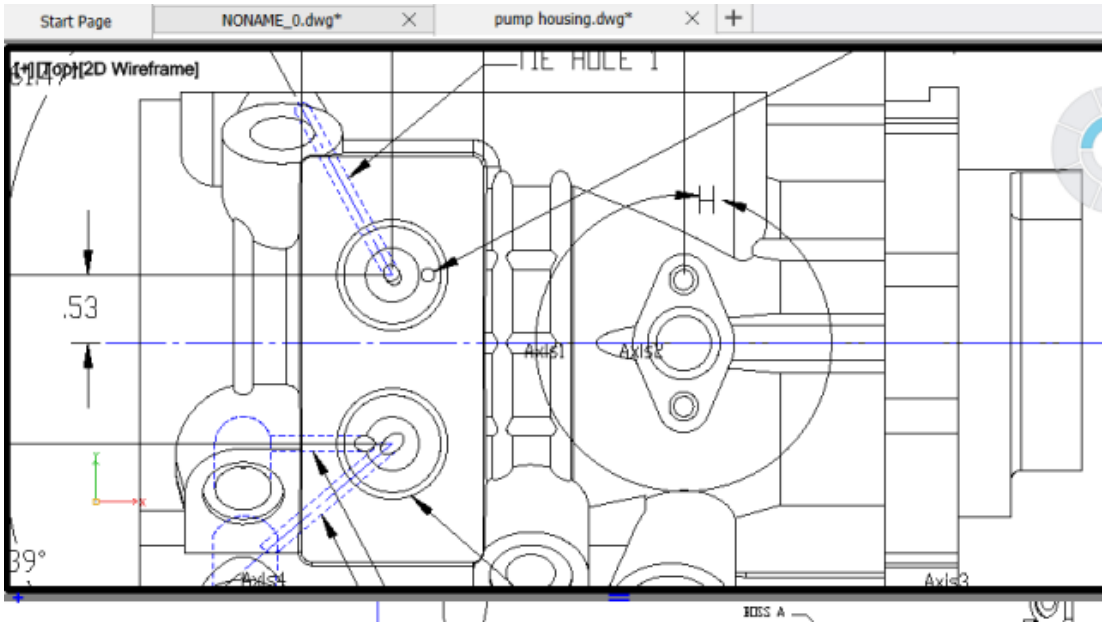


A faixa de opções contextual tem guias para os comandos `HATCH PATTERN`. Isso aumenta a produtividade ao reduzir o tempo gasto na localização dos comandos.

Essas guias fornecem acesso mais rápido para ajustar preenchimentos de gradiente, formatar texto e padrões de design, facilitando a obtenção de resultados visualmente atraentes e profissionais em menos tempo.

Para usar a faixa de opções contextual para gradientes e padrões, digite `HATCH` ou `PATTERN` na janela de comando.

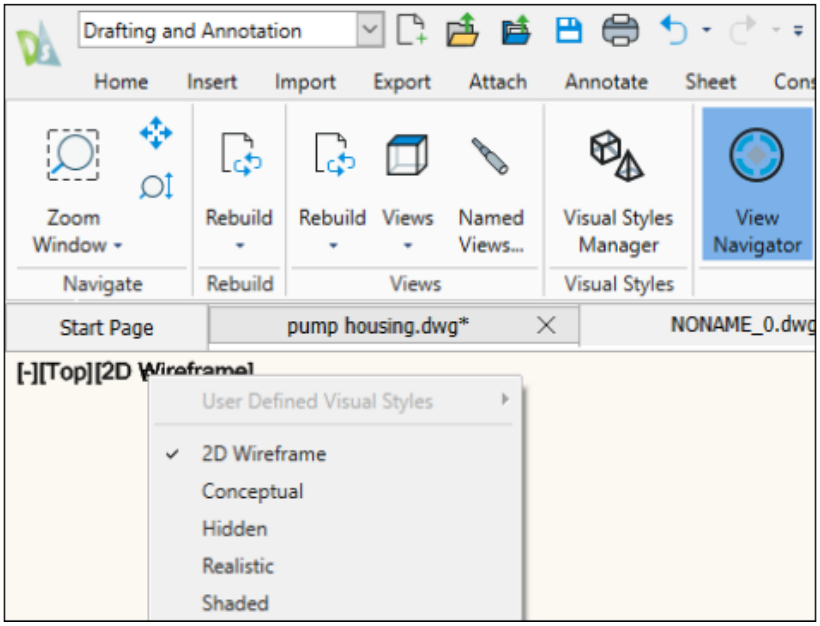
Manipular ViewTiles (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)



É possível redimensionar ViewTiles ajustando limites, mesclar ViewTiles quando os limites se alinharem e criar novos ViewTiles com um único clique ou usando **CTRL + arrastar**.

Os ViewTiles redimensionáveis têm marcadores ajustáveis e alinhamento de encaixe, além de permitir o redimensionamento de blocos conectados. O DraftSight permite arranjos flexíveis (configurações um para um, um para vários e várias para várias), e todas as ações suportam as ações **Desfazer**/**Refazer** para correções.

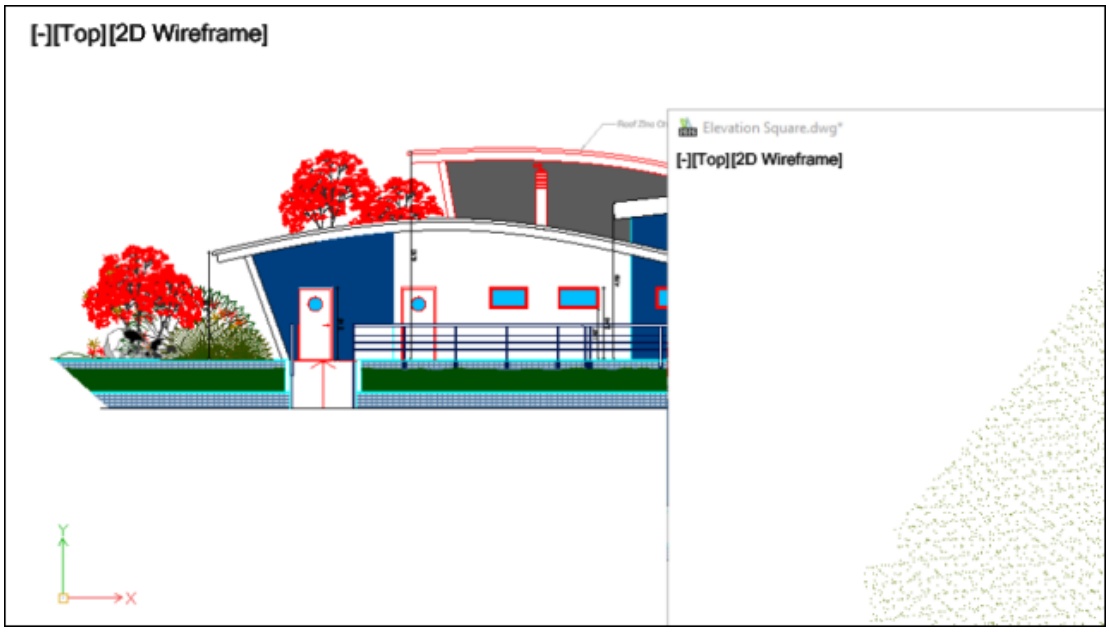
Controles do ViewTiles



Você pode acessar os controles de ViewTile no canto superior esquerdo de cada ViewTile. Isso dá acesso conveniente às configurações para alterar vistas, ajustar estilos visuais e configurar opções de exibição. Para modificar essas configurações sem precisar navegar pelos menus ou barras de ferramentas, basta clicar nas áreas entre colchetes.

Os controles do ViewTile ajudam você a fazer ajustes sem precisar sair do desenho ou procurar comandos. Seja para alternar entre vistas 2D e 3D ou aplicar estilos diferentes para analisar projetos, esses controles fornecem uma maneira eficiente de trabalhar em um desenho.

Janelas de documentos flutuantes (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)



Com as janelas de documento flutuantes, você pode abrir desenhos em janelas separadas fora do aplicativo principal no DraftSight. As janelas oferecem vistas flexíveis de vários desenhos lado a lado ou em vários monitores. Essa funcionalidade fornece opções adicionais de fluxo de trabalho e aumenta a produtividade facilitando comparações, cópia e colagem e várias tarefas.

Para criar uma janela de documento flutuante, arraste uma guia de documento para fora da janela principal. A janela de documento flutuante funciona de forma independente; você pode ajustar seu tamanho, zoom e navegar conforme necessário.

Imagens ECW

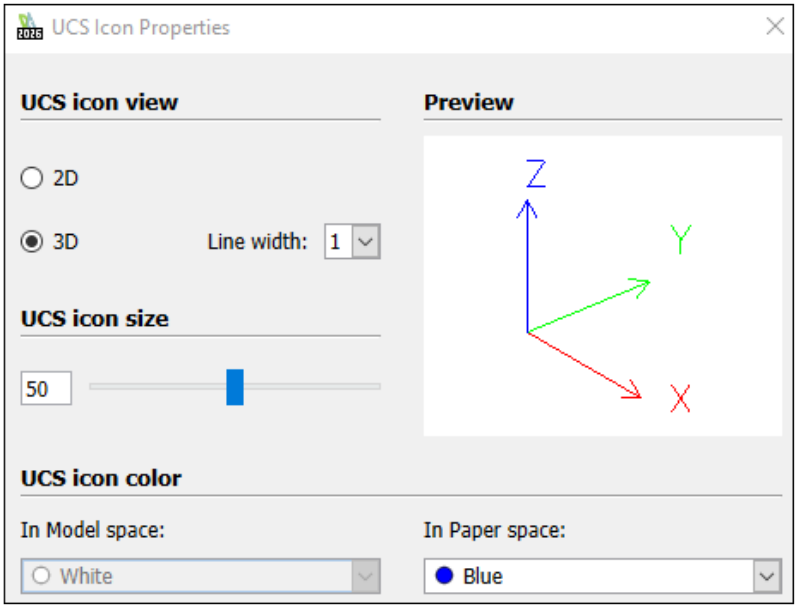
O DraftSight oferece suporte ao formato de imagem `.ECW` (Hexagon Enhanced Compression Wavelet). Arquivos `.ECW` usam compressão eficiente, o que os torna ideais para imagens em grande escala, como fotografia aérea e por satélite. Os arquivos podem incluir dados de projeção de mapa incorporados, aumentando sua utilidade em sistemas de informações geográficas (GIS) e aplicativos de detecção remota.

Para usar imagens ECW:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Rascunho e anotação** > **Inserir** > **Referência** > **Anexar imagem**.
- No menu, clique em **Inserir** > **Anexar imagem**.
- Digite `ATTACHIMAGE` na janela de comandos.

Personalização do ícone CCS



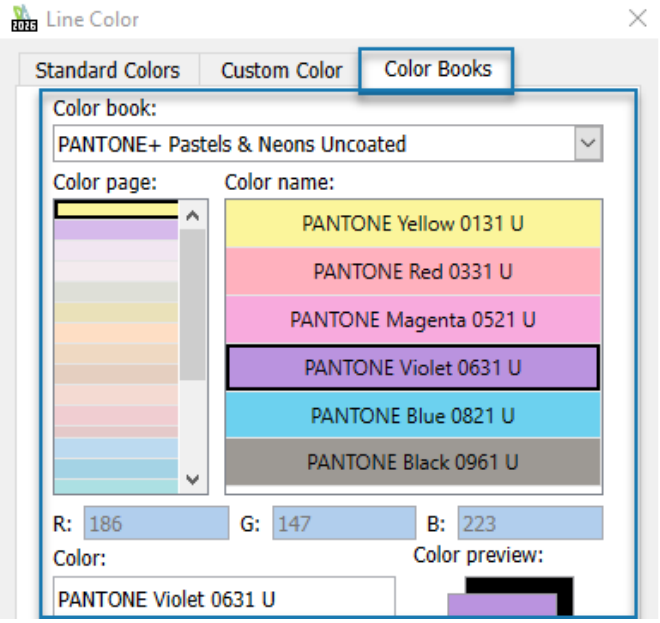
O ícone do CCS representa a orientação atual do sistema de coordenadas. Você pode ajustar esse indicador visual para se adequar às suas preferências ou às necessidades de um projeto específico.

O comando `UCSICON` inclui uma opção **Propriedades** no prompt de comando. Na caixa de diálogo Propriedades do ícone CCS, você pode personalizar a exibição, o tamanho e a cor do ícone CCS. A caixa de diálogo inclui uma visualização dinâmica para exibir as alterações.

O DraftSight salva as personalizações entre as sessões.

Para usar a personalização do ícone CCS, digite `UCSICON` na janela de comando.

Livros de cores (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)



O DraftSight oferece suporte a paletas de cores personalizadas, também conhecidas como livros de cores (arquivos `.acb`). Eles dão acesso a paletas de cores padronizadas em projetos. Os livros de cores são ideais para profissionais que dependem de padrões de cores precisos para marcas, conformidade com o setor ou representação consistente de materiais.

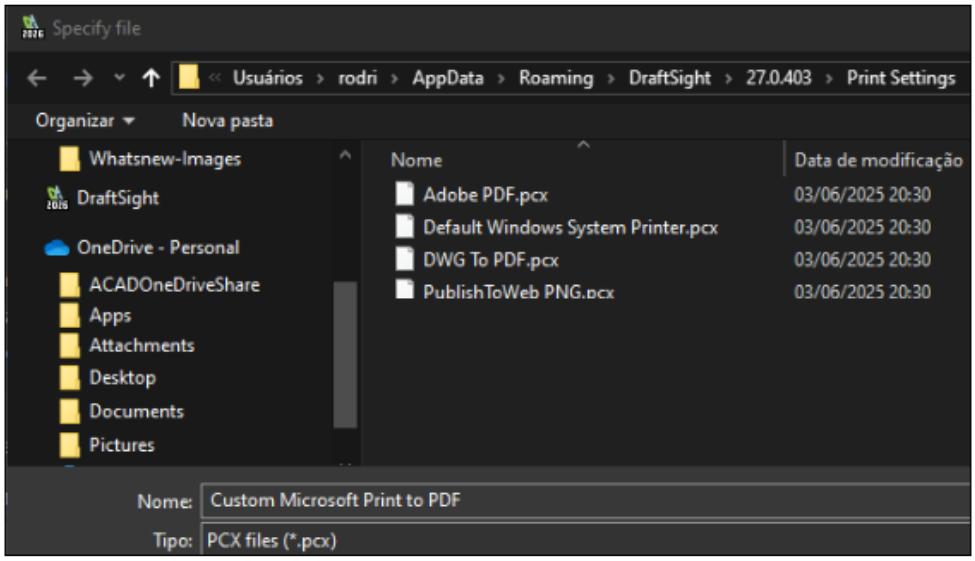
Com os livros de cores, você pode selecionar e aplicar rapidamente tons exatos de sistemas de cores populares, como Pantone® e RAL™, garantindo precisão visual e consistência entre os projetos.

Para usar livros de cores:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Início** > **Propriedades** > **Cor**.
- No menu, clique em **Formato** > **Cor da linha**.
- Digite `LINECOLOR` na janela de comandos.

Arquivos de configuração de impressão PCX (para DraftSight Premium, Enterprise Plus e Mechanical)



O DraftSight oferece suporte a arquivos de configuração de impressão `.PCX` fornecendo funcionalidade semelhante ao formato `.PC3` em outros softwares CAD.

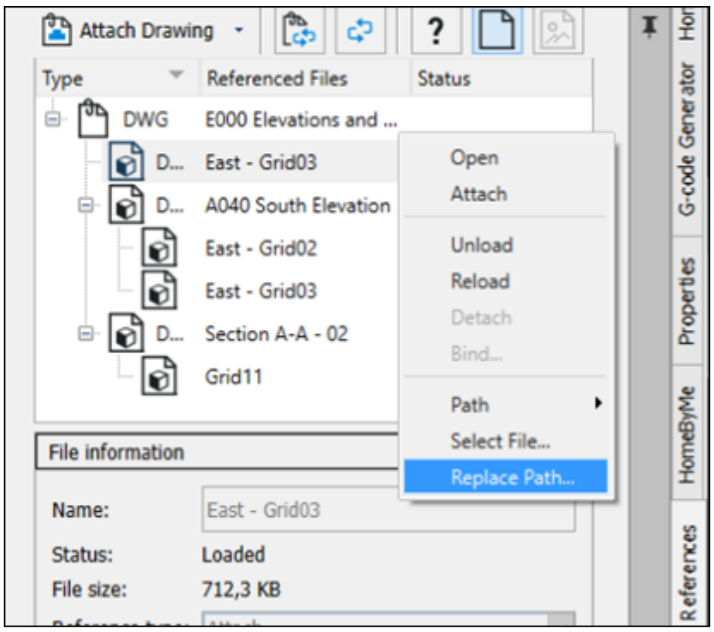
Você pode importar arquivos `.PC3` ou criar e salvar novos arquivos de configuração de impressão no formato `.PCX`. O formato `.PCX` facilita a reutilização e o compartilhamento de configurações de impressão para uma saída consistente em vários trabalhos de impressão. Isso melhora a eficiência do fluxo de trabalho, garantindo configurações de impressão padronizadas.

Para usar arquivos de configuração de impressão .PCX:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções (menu Aplicativo), clique em **Imprimir** > **Imprimir**.
- No menu, clique em **Arquivo** > **Imprimir**.
- Digite `PRINT` na janela de comandos.
- Atalho do teclado: **CTRL+P**.

Gerenciar referências externas ausentes



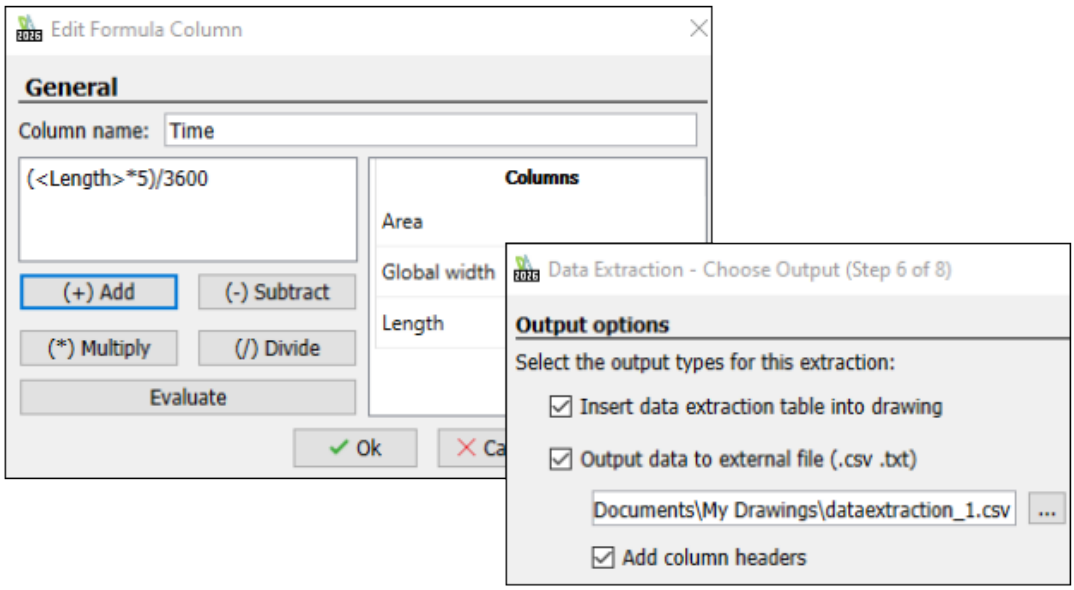
Você pode gerenciar referências externas ausentes de maneira mais eficiente usando as ferramentas da paleta **Referências**. Quando um arquivo referenciado é movido ou renomeado, você pode atualizar o caminho do arquivo uma vez. O DraftSight oferece o uso do mesmo caminho para outras referências ausentes se encontrar arquivos correspondentes.

Para gerenciar referências externas ausentes:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir** > **Paletas** > **Gerenciador de referências**.
- No menu, clique em **Ferramentas** > **Gerenciador de referências**.
- Digite `XREF` na janela de comandos.

Inserir a coluna Fórmula na extração de dados



O comando DATAEXTRACTION permite saída de arquivos no formato .CSV e campos personalizados para fórmulas matemáticas.

Com o comando DATAEXTRACTION, você pode criar dados de saída no formato .CSV que inclui cabeçalhos de coluna para facilitar a leitura. Essa é uma maneira conveniente de compartilhar informações ou integrá-las a outros aplicativos em um formato de texto.

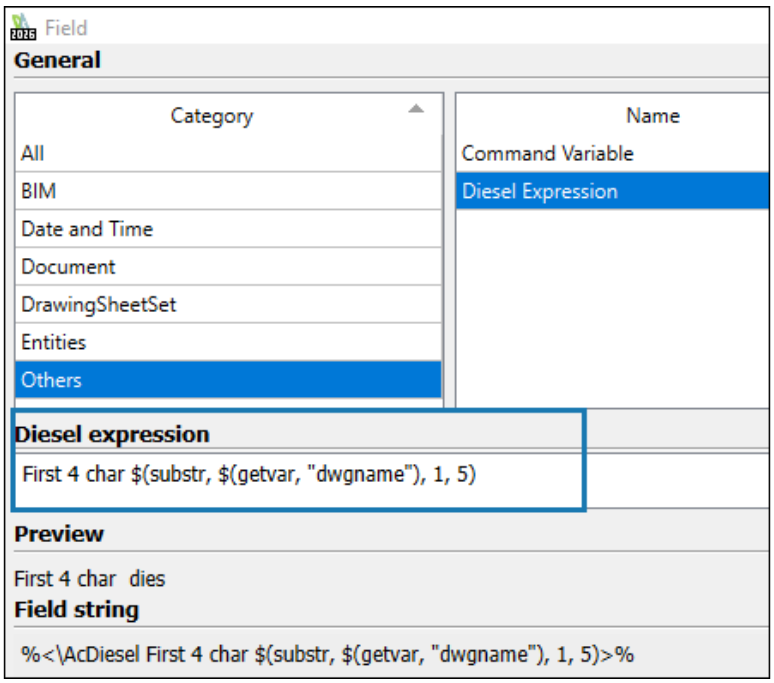
O assistente DATAEXTRACTION inclui a opção **Inserir coluna de fórmulas**, em que você pode definir campos personalizados com expressões matemáticas. Isso proporciona flexibilidade ao estruturar tabelas de extração de dados, pois torna possível a execução de cálculos diretamente no assistente. Você pode criar exportações de dados mais refinadas e personalizadas sem processamento externo.

Para usar o comando DATAEXTRACTION:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir** > **Dados vinculando** > **Extração de dados**.
- No menu, clique em **Inserir** > **Extração de dados**.
- Digite DATAEXTRACTION na janela de comandos.

Expressões Diesel



O comando `FIELD` é compatível com Expressões Diesel, permitindo que o texto dinâmico seja atualizado automaticamente com base nas propriedades do desenho ou nas entradas do usuário.

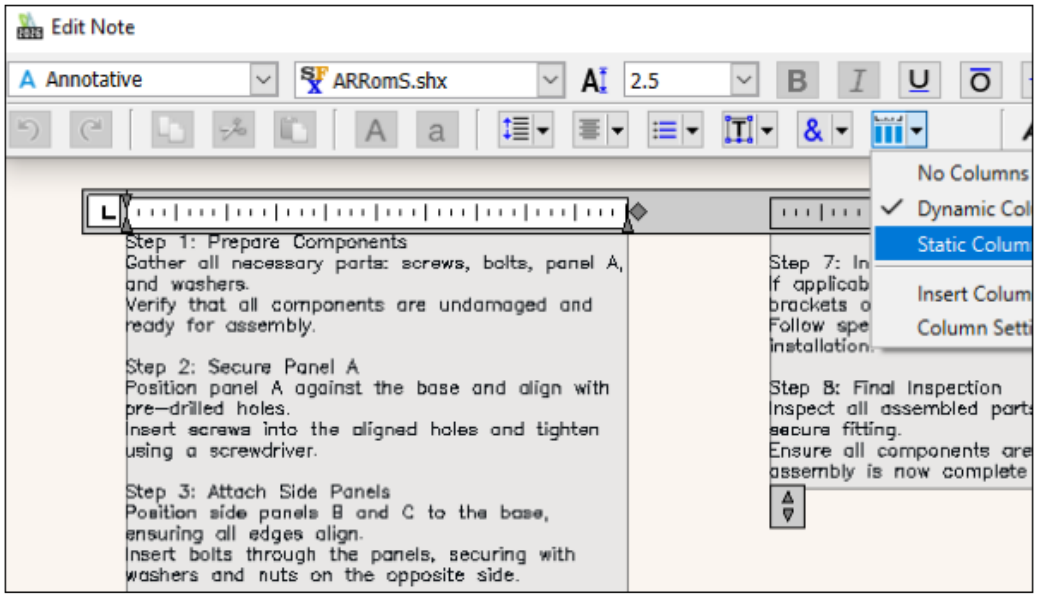
Você pode criar campos de texto personalizados que concatenam strings, executam cálculos e aplicam formatação condicional sem a necessidade de scripts externos ou programação complexa. Isso melhora a automação e dá mais flexibilidade ao trabalhar com dados de texto em desenhos.

Para usar o comando CAMPO:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir** > **Dados** > **Campo**.
- No menu, clique em **Inserir** > **Campo**.
- Digite `FIELD` na janela de comandos.

Comando MTEXT



Você pode criar e editar várias colunas dentro de entidades `MTEXT`. Com o editor de texto no local, você pode adicionar colunas com larguras iguais e calhas consistentes (espaços entre colunas) e ajustar a altura com alças.

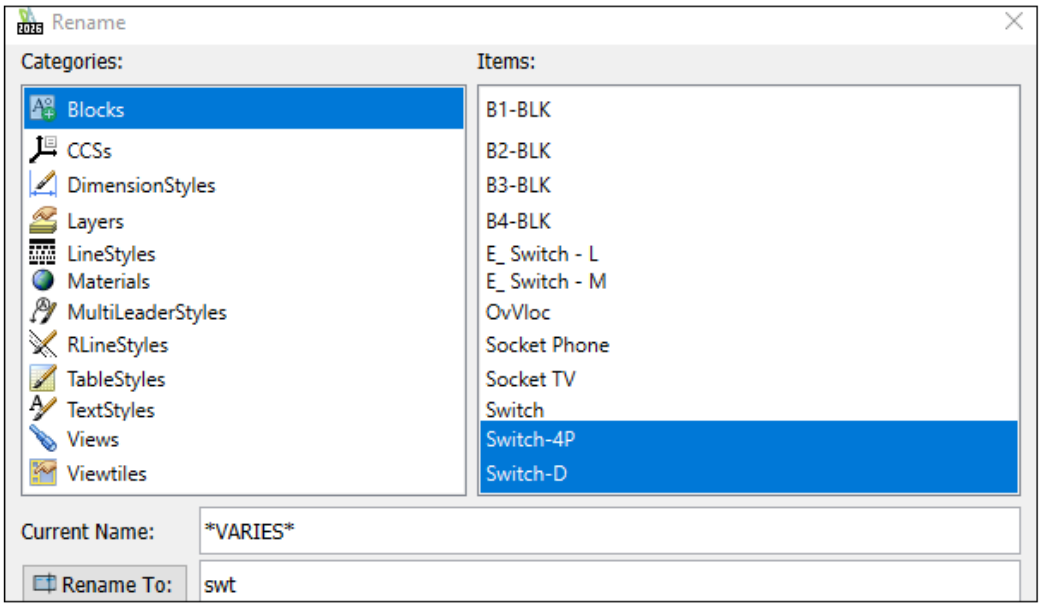
As colunas são benéficas para documentação complexa ou notas de projeto, pois ajudam a organizar texto multicoluna em layouts claramente estruturados e fáceis de ler. Elas também maximizam o espaço de trabalho disponível ao gerenciar o texto nos desenhos de maneira eficiente.

Para usar o comando MTEXT:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotar** > **Texto** > **Nota**.
- No menu, clique em **Desenhar** > **Texto** > **Nota**.
- Digite `NOTE` na janela de comandos.

Comando RENAME



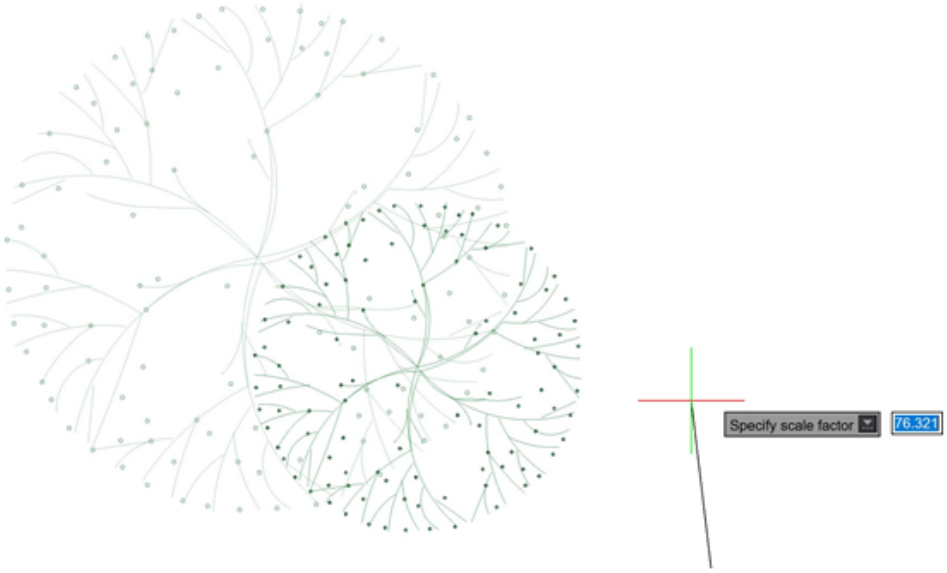
O comando RENAME é compatível com caracteres curinga, facilitando a localização e renomeação de vários elementos nomeados de uma só vez. Você pode filtrar itens correspondentes na caixa de diálogo RENOMEAR e alcançar mais eficiência ao renomear vários objetos.

Para usar o comando RENOMEAR:

Siga um destes procedimentos:

- No menu, clique em **Formatar** > **Renomear**.
- Digite RENAME na janela de comandos.

Copiar com o comando SCALE



O comando SCALE inclui uma opção **Copiar**. Com essa opção, você pode preservar as entidades originais ao gerar duplicatas dimensionadas.

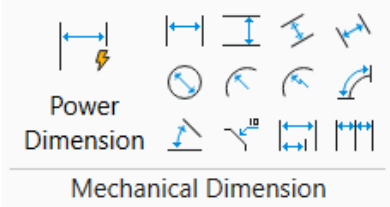
A opção **Copiar** fornece um processo mais simplificado e eficiente. Anteriormente, era necessário usar o comando COPY antes de usar o comando SCALE para copiar entidades.

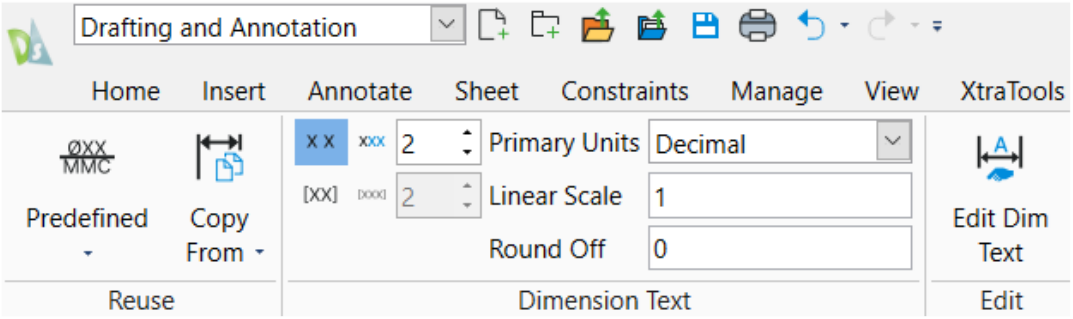
Para usar o comando ESCALA:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Início** > **Modificar** > **Escala**.
- No menu, clique em **Modificar** > **Escala**.
- Digite SCALE na janela de comandos.

Ferramenta de dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical)





A ferramenta de **Dimensionamento avançado** fornece uma maneira avançada e eficiente de criar dimensões precisas. Ela seleciona um tipo de dimensão apropriado com base na geometria selecionada, garantindo consistência e precisão em desenhos técnicos.

A ferramenta **Dimensionamento avançado**:

- Determina automaticamente o melhor tipo de dimensão para os objetos selecionados.
- É compatível com dimensões lineares, radiais e angulares.
- Mantém o alinhamento e o espaçamento para um layout mais limpo e legível.
- Aumenta a produtividade reduzindo os ajustes manuais e o retrabalho.

Para acessar a ferramenta de dimensão avançada:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotação mecânica** > **Dimensão mecânica**.
- No menu, clique em **Anotação mecânica** > **Dimensão mecânica**.
- Digite `AM_POWERDIMENSION` ou `AMPOWERDIM`.

Guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado

A guia da faixa de opções contextual de dimensionamento de avançado aprimora o fluxo de trabalho de dimensionamento. Ela fornece acesso rápido a ferramentas essenciais para modificar e refinar dimensões.

Os painéis a seguir estão disponíveis:

- **Reutilizar**. Fornece ferramentas para aplicar texto de dimensão predefinida, copia propriedades de dimensões existentes e exporta configurações de dimensão para outras dimensões.

- **Texto de dimensão**. Controla a visibilidade do texto da dimensão, a precisão, a formatação, o dimensionamento e o arredondamento para unidades primárias e alternativas.
- **Editar**. Exibe a barra de ferramentas Formatação de nota que permite editar a dimensão selecionada.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

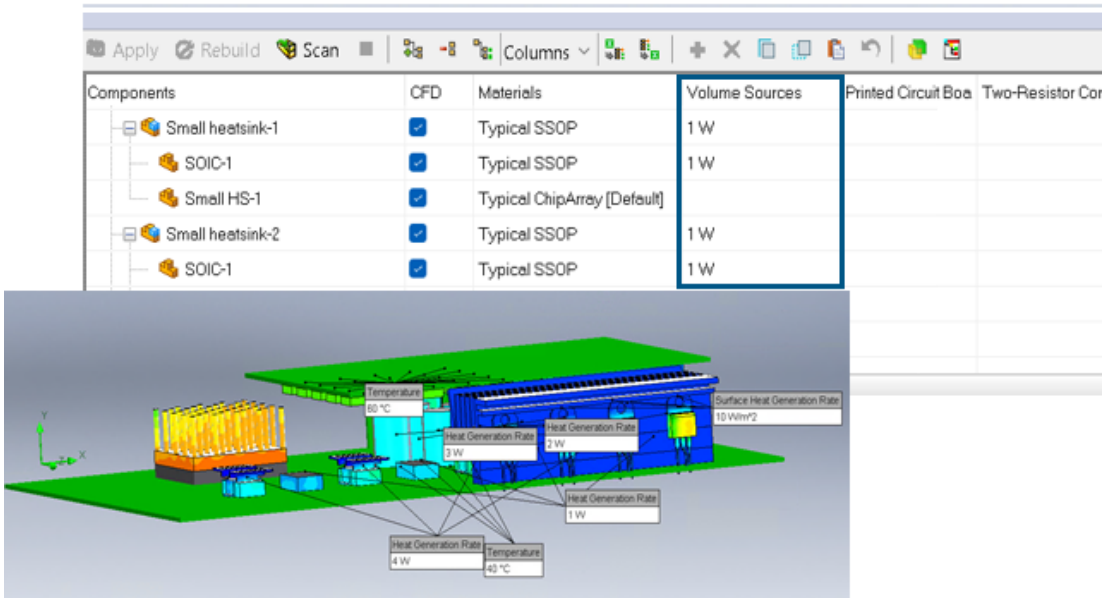
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Explorador de componentes**
- **Preencher ranhuras finas**
- **Locais de meta mínima e máxima**
- **Gráficos de bolhas para estudos paramétricos**
- **Parâmetros do projeto a partir de componentes**

O SOLIDWORKS® Flow Simulation é um produto vendido separadamente.

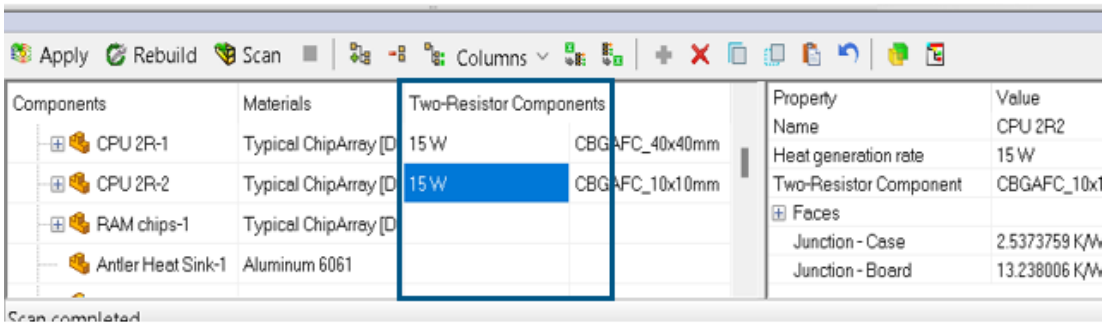
Explorador de componentes

Poder total das fontes



O Explorador de Componentes inclui uma coluna para **Volume Sources** ou **Surface Sources**. Isso ajuda a identificar todas as fontes e seus orçamentos de energia.

Criar componentes de dois resistores



Você pode criar componentes de dois resistores no Explorador de componentes. Isso reduz o tempo e possíveis erros.

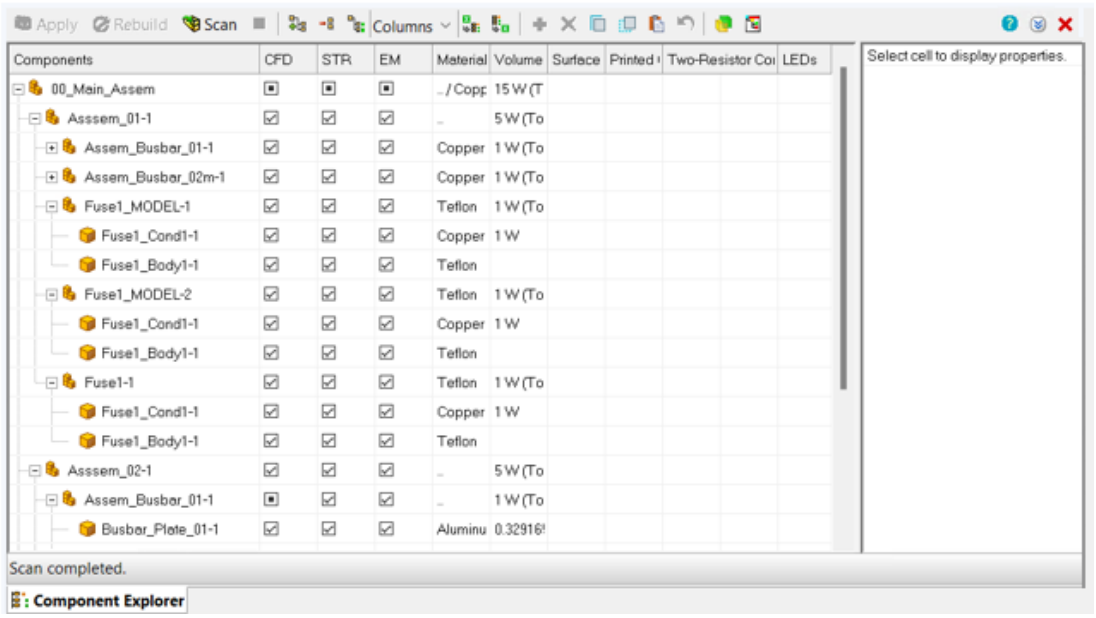
Para criar componentes de dois resistores:

Siga um destes procedimentos:

- No Explorador de componentes, em **Componentes de dois resistores**, especifique o item potência ou EDB e clique em **Aplicar**.
- No Microsoft®Excel®, preencha uma planilha de lista de componentes com parâmetros de dois resistores e, em seguida, importe-a para o Explorador de componentes.

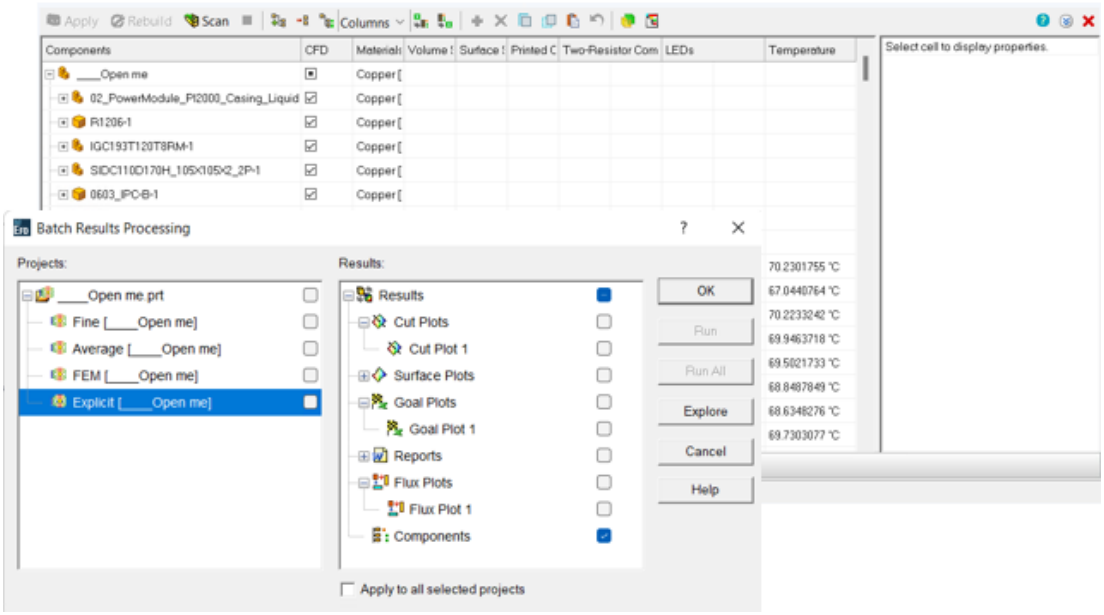
O Flow Simulation localiza as faces superior e inferior automaticamente. Uma face plana em contato com outro corpo (presumivelmente PCB) é a face inferior e a face plana oposta é a face superior. Se o Flow Simulation não conseguir encontrar as faces, ele criará um recurso inválido. Você pode editar o recurso na árvore e selecionar faces manualmente.

Status do componente



No Explorador de componentes, você pode gerenciar recursos e status do componente. Você também pode remover recursos de volume aplicados aos componentes.

Coluna de temperatura

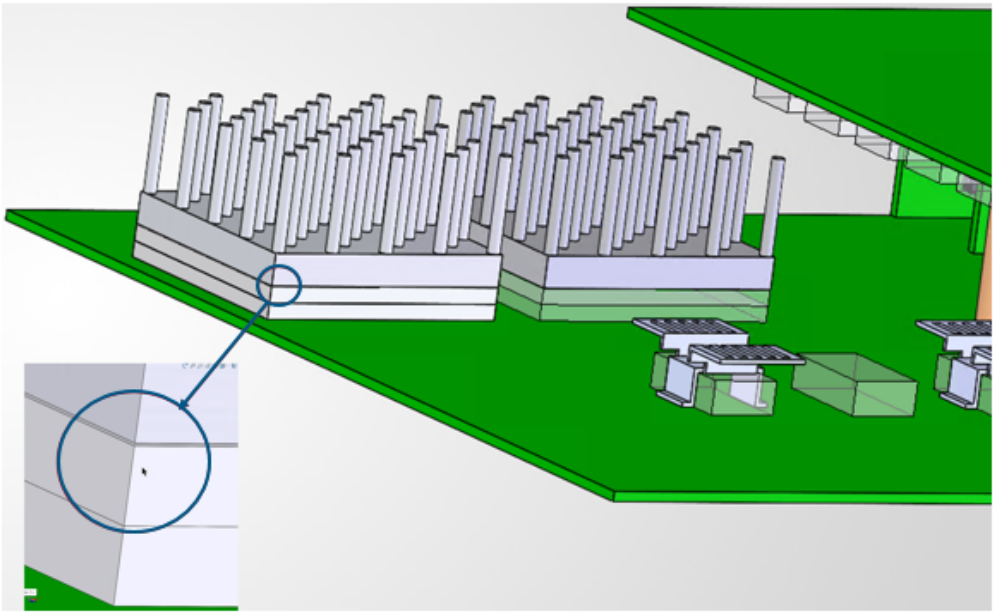


O Explorador de Componentes inclui uma coluna **Temperatura** onde você pode exportar os valores para o Microsoft Excel.

Esta coluna fornece temperaturas de todos os sólidos sem diminuir a velocidade do solver. Você pode exportar uma tabela correspondente de nomes de componentes, dados de

entrada e temperaturas resultantes automaticamente por meio do **Processamento de resultados em lote**.

Preencher ranhuras finas



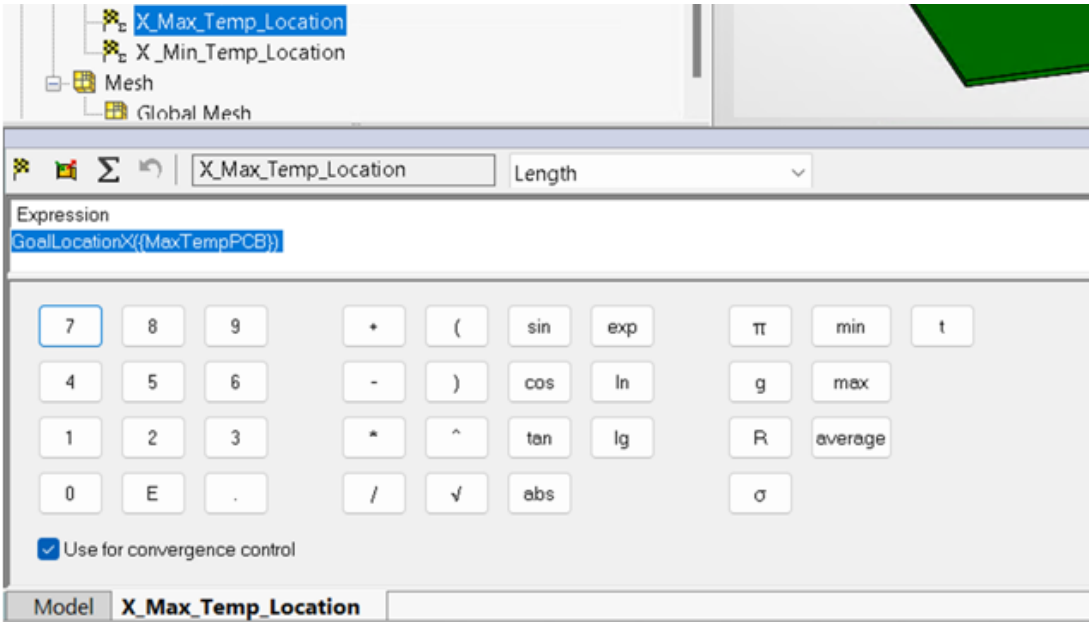
Você pode preencher lacunas finas em modelos para melhorar a precisão térmica.

Os modelos podem ter lacunas finas entre componentes aquecidos e dissipadores de calor ou espaços entre peças coladas. Essas lacunas devem ser preenchidas com materiais de interface térmica (TIMs) ou cola durante a montagem. No entanto, modelos de simulação com lacunas não preenchidas fornecem resultados térmicos incorretos.

Com a ferramenta **Preencher ranhura fina**, você pode preencher células de malha dentro de espaçamentos com materiais sólidos específicos correspondentes aos critérios de espessura.

O Flow Simulation aplica o material às células de malha sem criar um corpo CAD. Você pode ver a forma resultante do material de preenchimento com ferramentas de pós-processamento e a opção **Usar geometria CAD** desmarcada.

Locais de meta mínima e máxima



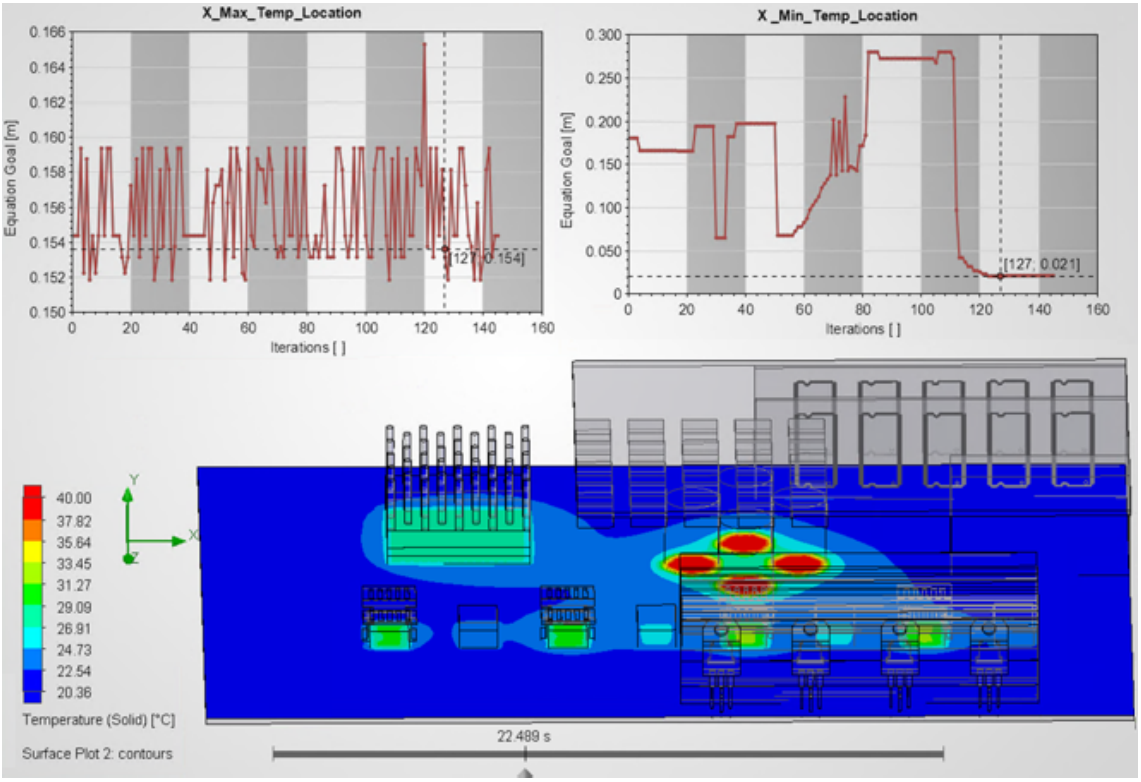
Você pode especificar os locais mínimos ou máximos como uma função objetiva.

Ao executar simulações, você pode precisar das coordenadas de um ponto quando um valor mínimo ou máximo de parâmetro for atingido para os resultados da simulação ou como uma função objetiva.

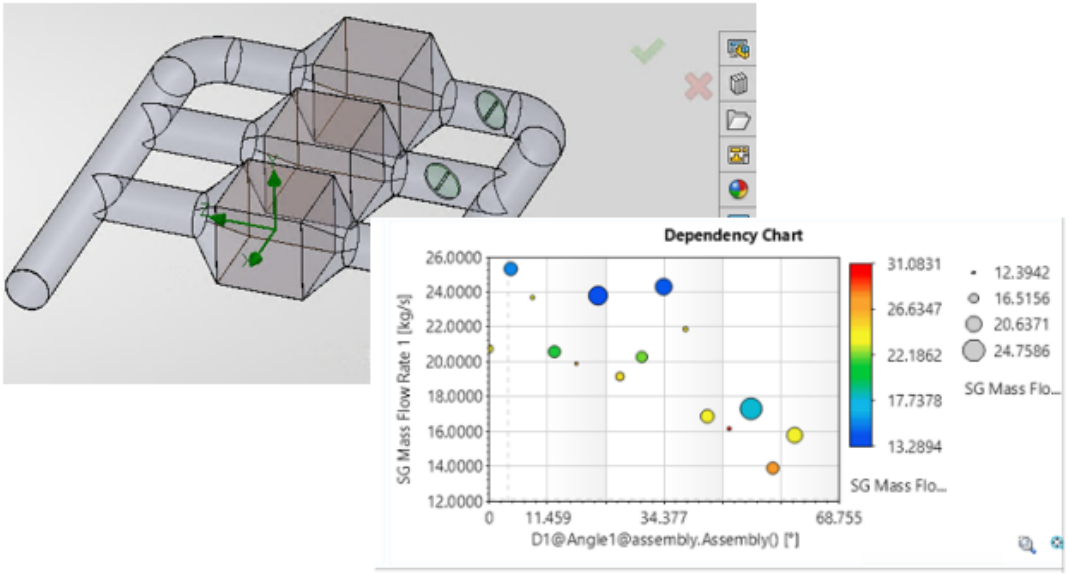
As funções para localizar o ponto de volume ou meta de superfície estão na expressão de meta de equação, em que o *Nome da meta* é o nome da meta de superfície ou volume mínimo ou máximo:

- **GoalLocationX**({*Nome da meta*})
- **GoalLocationY**({*Nome da meta*})
- **GoalLocationZ**({*Nome da meta*})

Exemplo de temperaturas mínima e máxima em uma simulação:

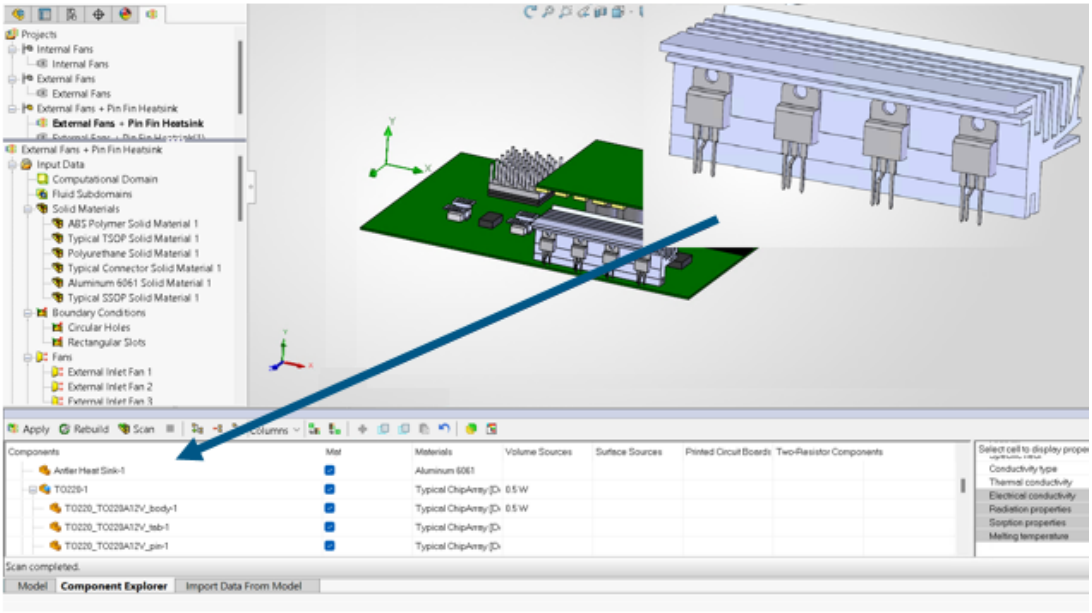


Gráficos de bolhas para estudos paramétricos



Você pode exibir até três parâmetros em um gráfico de bolhas para comparar pontos de projeto de estudos paramétricos resultantes para otimização de vários parâmetros.

Parâmetros do projeto a partir de componentes



Você pode gerenciar componentes incorporados de forma mais eficiente.

Você pode:

- Controlar vários submodelos incorporados no projeto de análise atual individualmente
- Definir os parâmetros do projeto em submodelos e propague-os para cima
- Controlar dependências sofisticadas definidas em componentes incorporados
- Criar componentes de biblioteca elaborados e reutilize submodelos
- Ajustar os parâmetros de componentes individuais dentro de um grupo de componentes incorporados idênticos

27

SOLIDWORKS Plastics

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Suporte para Pack and Go (2026 SP2/FD02)**
- **Banco de dados de materiais**
- **Desempenho**
- **Material termofixo**
- **Plotagem de volume não preenchido**
- **Análise de ventilação**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional e SOLIDWORKS Plastics Premium são produtos vendidos separadamente.

Suporte para Pack and Go (2026 SP2/FD02)

Os resultados dos estudos do SOLIDWORKS Plastics também são incluídos nos resultados da simulação quando você usa a funcionalidade Pack and Go.

Para acessar o Pack and Go:

1. No SOLIDWORKS Design, clique em **Arquivo** > **Pack and Go**.
2. Na caixa de diálogo Pack and Go, selecione **Incluir resultados de simulação**.

   Os resultados do estudo do SOLIDWORKS Plastics são salvos em uma subpasta na pasta do documento.

3. Clique em **Salvar**.

Banco de dados de materiais

O banco de dados de materiais plásticos foi atualizado de acordo com os dados mais recentes dos fabricantes de materiais.

85 novas classes de material foram adicionadas, 12 classes foram atualizadas e 50 classes obsoletas foram removidas do banco de dados.

Fabricante	Número de classes de novos materiais
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricante	Número de classes de materiais atualizados
SABIC Specialties®	12

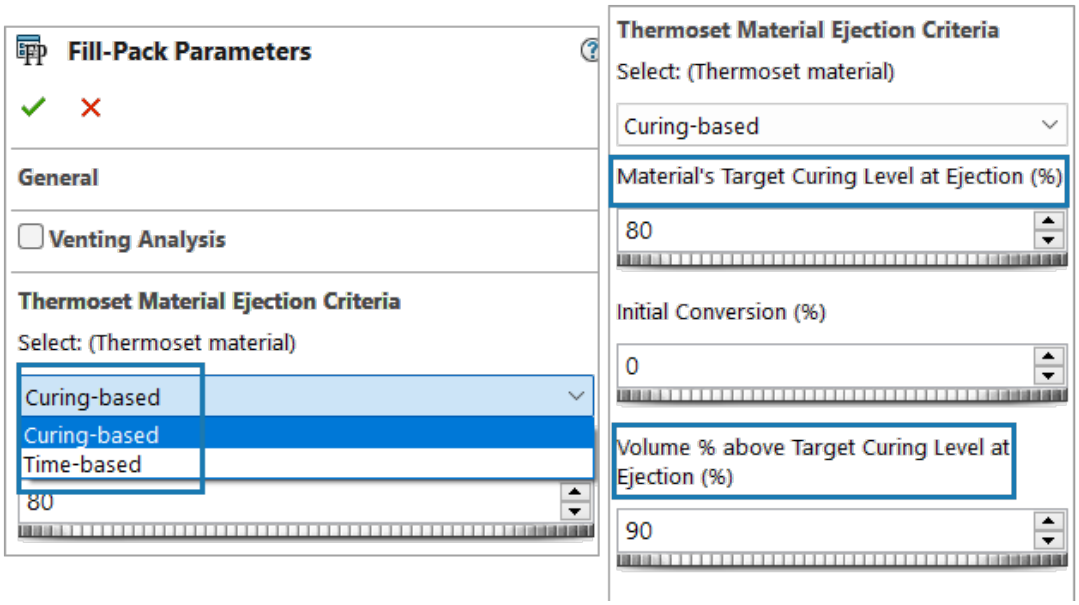
Fabricante	Número de classes de materiais removidos
Rohm GmbH e Company KG	27
Rohm e Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Desempenho

A melhoria da eficiência na resolução dos sistemas subjacentes de equações melhora os tempos de solução das simulações de plásticos sem afetar a robustez e a precisão.

- Solução até 15% mais rápida para simulações de Preenchimento
- Solução até 30% mais rápida para simulações de Embalagem
- Solução até 25% mais rápida para simulações de Resfriamento

Material termofixo



As atualizações de parâmetros da interface do usuário para materiais termofixos melhoram a usabilidade e as atualizações do solver melhoram a precisão das simulações de Preenchimento, Embalagem e Distorção.

As simulações representam os efeitos de orientação de materiais termofixos preenchidos com fibra, o que melhora a precisão da solução.

A tabela lista os parâmetros da interface do usuário que são renomeados e um novo parâmetro que é adicionado.

Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2026
Tipo de controle reativo • **Conversão** • **Tempo**	**Critérios de ejeção de material termofixo** • **Com base na cura** faz com que o solver continue a simulação de cura até que o material atinja o nível-alvo de cura especificado, eliminando as estimativas na determinação do tempo de cura. • **Baseado em tempo** define um tempo de cura específico para que o solver conclua a simulação de cura termofixa. Depois de executar a simulação, você pode revisar os resultados para determinar a porcentagem de cura obtida em todo o seu modelo e ajustar o tempo

Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2026
	de cura para encurtar ou estender o processo.
% de conversão de ejeção	O **Nível de cura alvo no momento da ejeção do material** define a porcentagem de cura em que o material termofixo atinge seu ponto de gelação, no qual sua viscosidade se torna infinita e ele perde a capacidade de fluir. A cura além desse nível não é benéfica e só aumenta o tempo do ciclo de fabricação. Essa característica é uma propriedade intrínseca do material, determinada por caracterização, normalmente fornecida pelo fabricante do material.
	Novo parâmetro: **Volume % acima do nível de cura alvo na ejeção** define uma porcentagem de volume limite que determina o ponto de ejeção. A configuração padrão é 90%, isto significa que a peça é ejetada quando 90% do volume plástico atingir o nível de cura alvo.

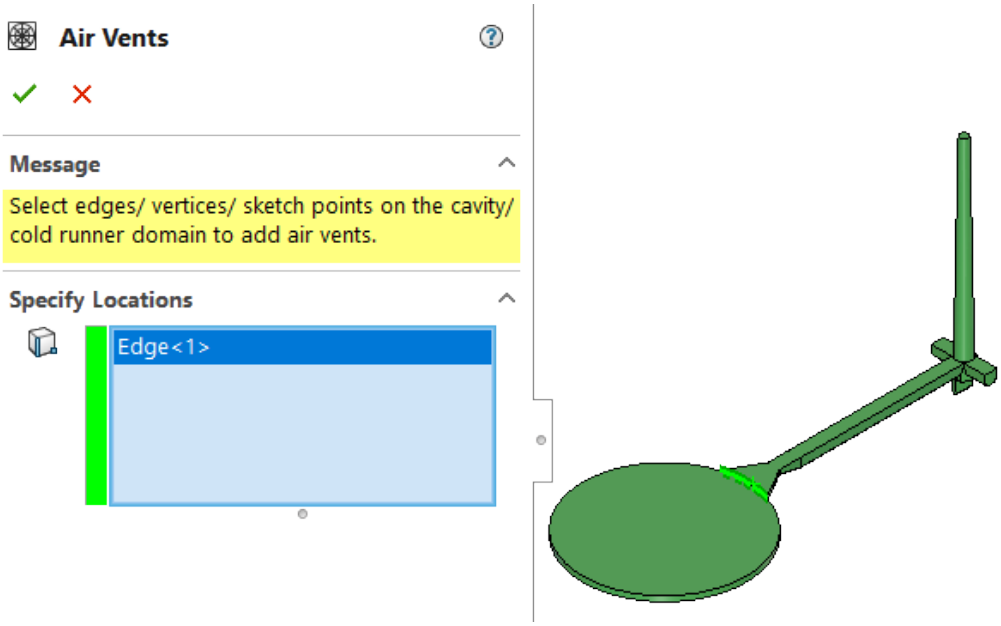
Resultados relacionados a termofixos – SOLIDWORKS Plastics 2025	Resultados relacionados a termofixos – SOLIDWORKS Plastics 2026
1. **Tempo de cura ao final do preenchimento** 2. **Conversão reativa do material ao final do preenchimento** 3. **Tempo de cura ao término do pós-preenchimento** 4. **Conversão de reativação de material no final da fase pós-preenchimento**	1. **Tempo para alcançar o nível de cura** 2. **Nível de cura do material no final do preenchimento** 3. **Tempo para alcançar o nível de cura** 4. **Nível de cura do material na ejeção**

Plotagem de volume não preenchido

Uma nova plotagem de resultado, **Volume não preenchido**, está disponível para simulações de preenchimento quando ocorre uma interrupção.

A plotagem de **Volume não preenchido** ajuda a visualizar as regiões do modelo que permanecem sem preenchimento devido a uma interrupção durante o preenchimento.

Análise de ventilação



Você pode especificar as condições de limite das **Saídas de ar** no modelo de arestas.

Em versões anteriores, você poderia especificar as saídas de ar para a análise de ventilação somente nos vértices. Com a adição de saídas de ar baseadas em arestas, você pode capturar de forma mais realista o comportamento das saídas de ar reais do molde. Você pode atribuir a condição de limite das **Saídas de ar** aos domínios **Cavidade** e **Sistema de canal de distribuição frio**.

28

Rota

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Adicionar coberturas sobre conexões em linha (2026 SP1/FD01)**
- **Redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota**
- **Gerenciar uma lista de favoritos para coberturas**
- **Melhorias na tabela de conectores:**
- **Dimensionar desenhos automaticamente para novos formatos de folha**

O roteamento está disponível no SOLIDWORKS® Design Premium e no SOLIDWORKS Design Ultimate.

Adicionar coberturas sobre conexões em linha (2026 SP1/FD01)

Você pode aplicar coberturas sobre conexões em linha, como tês, cruzes e redutores, usando o PropertyManager de Cobertura.

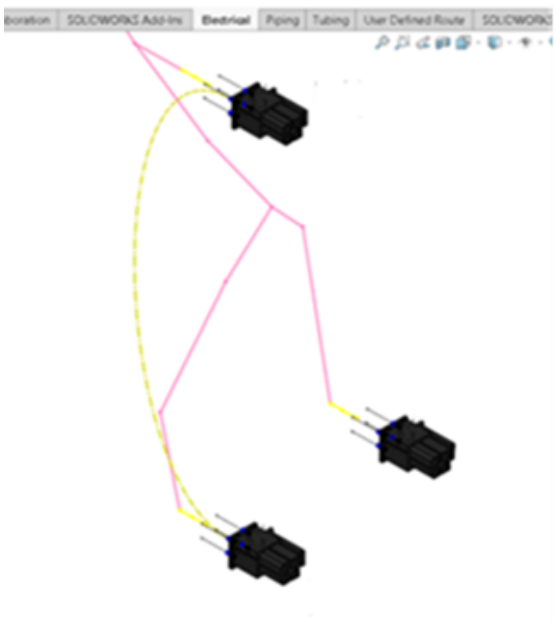
Benefícios: Você pode representar layers de isolamento ou proteção com mais precisão e ao longo de toda a rota.

Para adicionar coberturas sobre acessórios em linha:

1. No PropertyManager de Cobertura, clique em **Segmentos e acessórios**.
2. Selecione os acessórios aos quais você deseja adicionar uma cobertura.

As coberturas aparecem em todas as visualizações, incluindo os modos Sombreado, Estrutura de arame e Desenho. Quando você modifica acessórios ou ajusta rotas, as coberturas são atualizadas automaticamente para refletir essas alterações.

Redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota

	
Diretrizes geradas automaticamente seguindo o caminho mais curto possível entre os conectores finais	Diretrizes redirecionadas seguindo um caminho de rota

No PropertyManager de Rota automática, você pode redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota. As diretrizes identificam o segmento de esboço mais próximo, que leva ao conector final correspondente e segue esse caminho.

Benefícios: O redirecionamento de linhas-guia para seguir um caminho de rota ajuda a minimizar a interferência com outros componentes e reduz os ajustes manuais, tornando o roteamento mais rápido e eficiente.

Para redirecionar diretrizes que seguem um caminho de roteamento:

1. Crie um esboço 2D ou 3D que leve ao conector final apropriado.
2. Clique em **Ferramentas** > **Roteamento** > **Elétrico** > **Roteamento** > **Rota automática**.
3. Em **Modo de roteamento**, selecione **Diretrizes**.
4. Selecione **Seguir caminho de roteamento**.

   Para garantir resultados precisos, use **Seguir caminho de roteamento** antes de mesclar fios.

5. Na área de gráficos, selecione os esboços a serem usados como caminhos de rota.

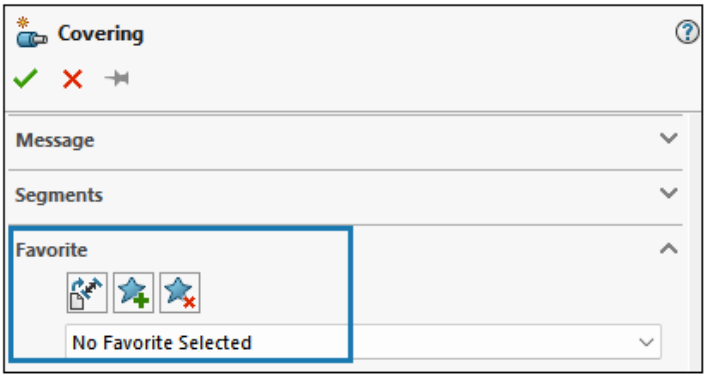
   Uma visualização das diretrizes, alinhada com o esboço selecionado é exibida na área de gráficos.

6. Clique em **Concluído**.

Os esboços que representam o caminho da rota aparecem na árvore de projeto do FeatureManager® como **Caminho_de_roteamento***n*.

7. Clique em ✔.

Gerenciar uma lista de favoritos para coberturas



Você pode salvar coberturas multicamadas comumente usadas ou padronizadas como Favoritos para reutilizá-las em modelos. Isso ajuda você a gerenciar uma lista de coberturas preferenciais para uso futuro.

Esses favoritos salvam todos os parâmetros do PropertyManager de cobertura que você pode acessar ao trabalhar em outros segmentos de tubulação.

Benefícios: Esta seção aumenta a eficiência do usuário, melhora o gerenciamento do tempo fornecendo acesso rápido ao estilo de cobertura comumente usado.

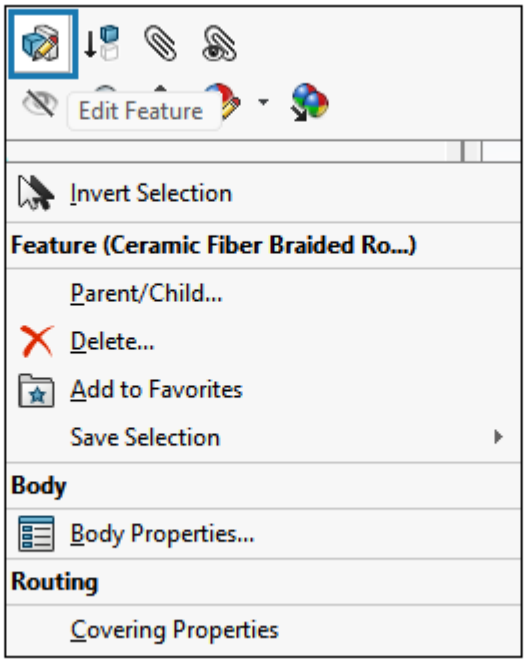
Para gerenciar Favoritos, na seção **Favoritos**, da caixa de diálogo Cobertura, especifique as opções conforme descrito na tabela a seguir:

	Opção	Descrição
	Aplicar valores predeterminados/Sem favorito	Redefine para **Nenhum favorito selecionado** e as configurações predeterminadas.
	Adicionar favorito	Adiciona a cobertura selecionada à lista de **Favoritos**. • Para adicionar um estilo, clique em , digite um nome e clique em **OK**.
	Excluir favorito	Exclui o favorito selecionado.

Opção	Descrição
Lista de favoritos	Permite selecionar os estilos favoritos salvos.

Isso suporta coberturas de tubulação rígida e flexível, mas não cobertura elétrica.

Editar o Elemento de cobertura



Você pode editar os elementos de cobertura de uma rota de tubulação rígida diretamente na árvore de projeto do FeatureManager.

Benefícios: Esse recurso simplifica o processo de projeto minimizando o número de cliques, economizando tempo e esforço.

Para editar o elemento de cobertura:

1. Clique com o botão direito no primeiro item da árvore de projeto do FeatureManager.
2. Selecione **Editar recurso** .
3. Na seção **Camadas de cobertura** do PropertyManager de Cobertura, especifique os parâmetros necessários.
4. Clique em **Aplicar**.

Melhorias na tabela de conectores:

Você pode inserir e gerenciar tabelas de conectores de maneira mais intuitiva e eficiente.

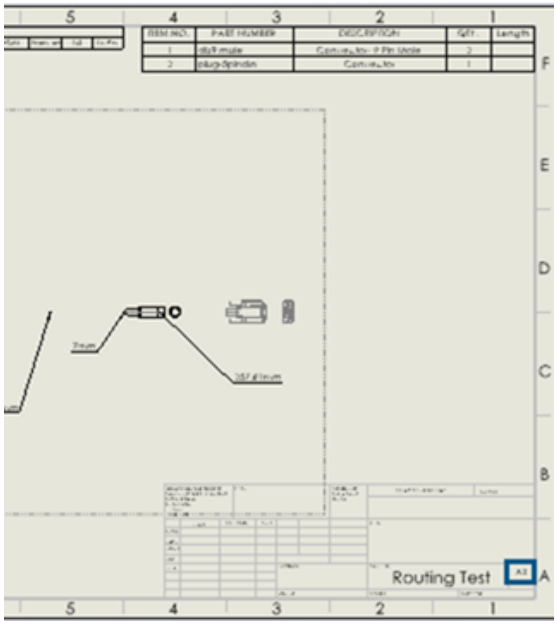
Benefícios: esses aprimoramentos simplificam o gerenciamento da tabela de conectores. Com nomes de tabelas mais informativos e ferramentas de seleção de lotes, você gasta menos tempo classificando os conectores.

O PropertyManager de Tabela de conectores mostra uma lista mais clara de conectores. Esta lista mostra a referência do componente para cada conector e ajuda a reduzir erros ao inserir a referência.

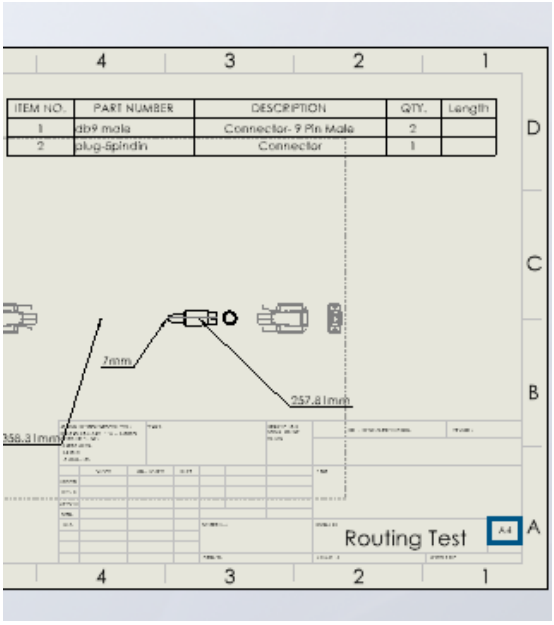
Para ajudá-lo a identificar o conector, o SOLIDWORKS Routing inclui informações de referência de componente diretamente no nome da tabela de conectores. Em vez de usar nomes genéricos, como **Tabela de conectores 1**, a nomenclatura atualizada segue um formato mais descritivo, como **Tabela de conectores 3Pin<4>**. Esse formato corresponde ao que você vê na árvore de projeto do Feature Manager. Ele ajuda você a associar cada tabela ao conector correspondente.

Você não precisa mais inserir tabelas uma a uma. Você também pode selecionar e inserir várias tabelas de conectores ao mesmo tempo, basta usar os atalhos de seleção múltipla no PropertyManager, como **Ctrl+Click** ou **Shift+Click**. Você também pode remover vários conectores da lista em uma única etapa.

Dimensionar desenhos automaticamente para novos formatos de folha



Um desenho planificado de uma montagem de rota



O mesmo desenho planificado, dimensionado automaticamente para um novo formato de folha

Quando você altera o template de formato de folha de um desenho planificado, cada elemento ajusta automaticamente sua escala e posição para caber no novo tamanho de folha.

Por exemplo, o desenho na tabela acima permanece centralizado depois que o formato de folha muda de **A3 - Paisagem** para **A4 - Paisagem**.

Benefícios: O dimensionamento automático garante que cada elemento do desenho se adapte corretamente a um novo formato de folha, economizando tempo e reduzindo erros.

A escala automática aplica-se a cada elemento de um desenho planificado, inclusive:

- Vistas de desenho
- Tabelas elétricas
- Anotações
- Blocos de conectores



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.