SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE®

NOVEDADES

Productos de SOLIDWORKS 2026



DASSAULT SYSTEMES

Contents

1 Novedades de SOLIDWORKS Products 2026 9
Mejoras principales 10
Rendimiento 10
Para obtener más información 11
IA en 3DEXPERIENCE platform 12

2 Uso de SOLIDWORKS Design en 3DEXPERIENCE platform. 14
SP2 y FD02 14
Almacenamiento por lotes de componentes de Toolbox (2026 SP2/FD02) 14
Reparación automática de archivos durante el bloqueo, desbloqueo y almacenamiento en 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02) 15
Comandos de configuración de MySession (2026 SP2/FD01) 15
Filtro de búsqueda mejorado para archivos 3DEXPERIENCE en este PC (2026 SP2/FD02) 17
Compatibilidad con rutas de archivos largas al guardar en la plataforma (2026 SP2/FD02) 17
SP1 y FD01 18
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 18
Aplicación de un formato de fecha unificado (2026 SP1/FD01) 19
Notificaciones del asistente (2026 SP1/FD01) 20
Replicación automática de la estructura de carpetas de Windows para marcadores (solo usuarios de 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01) 21
Eliminación de archivos remotos y locales desde la pestaña Archivos de 3DEXPERIENCE en este PC (2026 SP1/FD01) 22
Asignación de atributos de familia CAD obsoleta (2026 SP1/FD01) 23
Mostrar marcas de datos (2026 SP1/FD01) 24
Mostrar las pestañas Simulación y Configuración en la barra de acciones (2026 SP1/FD01) 25
Ficha Número de elemento de empresa (2026 SP1/FD01) 26
Gestión mejorada de asignaciones vinculadas a atributos multivaluados (2026 SP1/FD01) 26
Opción Mantener iteración anterior (2026 SP1/FD01) 27
Vincular columnas de la lista de materiales a atributos PLM (2026 SP1/FD01) 28
Control manual para actualizar ubicaciones de archivo de marcadores (2026 SP1/FD01) 29
Apertura de filtros desde el cuadro de diálogo Abrir (2026 SP1/FD01) 30
Apertura de la última revisión de las referencias (2026 SP1/FD01) 31
Ejecución de flujos de trabajo de colaboración desde la interfaz de usuario de 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01) 32

SP0 y GA 33
Componentes de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS Design 33
Tarea de transición de 3DEXPERIENCE en el Programador de tareas de SOLIDWORKS 35
Compatibilidad con la opción Vincular a archivo en tablas de diseño 38

3 Instalación 40
Gestión de las instalaciones de SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02) 40
Instalación y gestión de versiones de SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize 41

4 Administración 43
Compatibilidad con marcadores en la herramienta Administrador de configuración (2026 SP1/FD01) 43
Informes de errores (2026 SP1/FD01) 44
Guía de activación de plataformas para licencias multiusuario (2026 SP1/FD01) 45
Actualizaciones de SOLIDWORKS Rx 46

5 Conceptos básicos de SOLIDWORKS 47
Visualización de módulos de sección (2026 SP2/FD02) 47
Visualización de modelo 48
Compatibilidad con DSPBR en SOLIDWORKS Design 48
Aplanado del suelo en escenas (2026 SP1/FD01) 51
Proporcionar retroalimentación del usuario (2026 SP1/FD01) 51
Cambios en Opciones de sistema y Propiedades de documento (2026 SP1/FD01) 52
Finalizar una tarea en ejecución en Programador de tareas de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01) 54
Eliminación de ecuaciones para croquis y operaciones 55
Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS Design 56
Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS Design 56
PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render 56
Carga de modelos de SOLIDWORKS en SOLIDWORKS Visualize 57
Apariencias de SOLIDWORKS 58
Interfaz de programación de aplicaciones 59

6 Interfaz de usuario 60
Fuente DS ISO (2026 SP1/FD01) 60
Ocultación y visualización de las pestañas del panel de gestión 61
Visualización de mensajes ignorados 62
Facilidad de uso 63
Filtros de selección 64
Otras mejoras en la interfaz del usuario 64

7 Croquizado 66
Convertir imágenes en croquis (Beta) (2026 SP1/FD01) 66
Cotas de ranura (2026 SP1/FD01) 69

Grupos de relaciones (2026 SP1/FD01) 69

8 Piezas y operaciones 72
Activación automática de la matriz de geometría (2026 SP2/FD02) 72
Forzar la conversión a BREP estándar (2026 SP1/FD01) 73
Asistente para taladro (2026 SP1/FD01) 74
Guías de segmentación (2026 SP1/FD01) 76
Creación de puntos de referencia por valores XYZ 78
Salida de procesos de piezas con la tecla Escape 79
Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo 80
Uso de un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador 82

9 Chapa metálica 84
Cambio de radios de pliegue en pliegues existentes (2026 SP2/FD02) 84
Condiciones iniciales de las bridas base 85

10 Sistema estructural y piezas soldadas 86
Interfaz de usuario del sistema de estructuras (2026 SP1/FD01) 86
Acceso a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo 87
Tratamientos de esquinas mejorados 88

11 Ensamblajes 90
Aislamiento de componentes de forma repetida (2026 SP2/FD02) 90
Asignación del mismo número de referencia de componente (2026 SP1/FD01) 92
Asistente de patrones (2026 SP1/FD01) 95
Especificación de requisitos de reconstrucción para cambios estéticos 96

12 Dibujos y documentación 98
Generación automática de dibujos (Beta) 98
Especificación de símbolos como favoritos (2026 SP2/FD02) 99
Resaltado del texto de la nota (2026 SP2/FD02) 100
Visualización de sólidos de gráficos (2026 SP2/FD02) 100
Vincular configuraciones de la LDM a configuraciones de la vista de dibujo (2026 SP1/FD01) 101
Eliminar anotaciones duplicadas en Elementos del modelo (2026 SP1/FD01) 102
Exportar vistas de dibujo como bloques de croquis (2026 SP1/FD01) 103
Símbolos de soldadura (2026 SP1/FD01) 104
Descripciones de roscas de taladros (2026 SP1/FD01) 105
Incorporación de saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota 106
Especificación de texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica 107
Uso de líneas magnéticas para alinear anotaciones 108
Uso de indicadores con símbolos de acabado superficial 109

13 Configuraciones 110
Opciones de importación de ensamblajes Parasolid (2026 SP2/FD02) 110

Visualización del título en los paneles de gestión (2026 SP2/FD02) 111
Crear modelos desde el Configuration Publisher (2026 SP1/FD01) 113
Facilidad de uso de tablas de configuración y tablas de estado de visualización 114
División de configuraciones en archivos individuales 116

14 Importar y exportar 118
Opciones de importación de ensamblajes Parasolid (2026 SP2/FD02) 118
Importación de modelos con un proceso en segundo plano (2026 SP1/FD01) 119
Identificadores de caras y aristas durante la importación 120

15 SOLIDWORKS PDM 122
Filtrado del historial de archivos por tipo de evento(2026 SP2/FD02) 122
Inclusión de archivos movidos y renombrados en las búsquedas del historial(2026 SP2/FD02) 123
Inicio de sesión automático de Windows para Web2 (2026 SP1/FD01) 124
Actualización de los cuadros de diálogo Registrar y Cambiar estado (2026 SP1/FD01) 124
Flujos de trabajo de archivado 125
Acceso a una carpeta de nivel inferior 126
Herramienta de actualización de la versión de archivo 127
Desactivación de desencadenadores personalizados antes de actualizar la base de datos 128
LDM etiquetada y detalles del archivo en el cliente Web2 129
Estándar de cifrado de datos 129
Compatibilidad con el protocolo de autenticación Kerberos de Windows 129
Opciones de la tarea de conversión 130
Sincronización automática de las vistas del almacén 132

16 SOLIDWORKS Manage 133
Lista numerada 134
Cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración 134
Definición de una lista de numeración 136
Uso de una lista de numeración en un objeto de documento 137
Modelos y dibujos vinculados 137
Aplicación de un número a un archivo de SOLIDWORKS 139
Vista preliminar de archivos relacionados 139
Acceso a hojas de horas del cliente de Targeted Web 140
Proporcionar acceso de objetos raíz a usuarios o grupos 140
Exclusión de nuevos usuarios de los grupos 141
Protección de las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL 142
Establecimiento de la fecha de finalización de una tarea 143
Inclusión de tareas en espera 144
Visualización de detalles de tareas desde la herramienta Planificación de la capacidad 145
Módulo Informes en el cliente de Plenary Web 145
Creación de vínculos al cliente de escritorio 146
LDM plana solo para hijos 146
Definición de una condición de acceso de usuario 146
Procesamiento de las condiciones de salida 146

Desencadenadores de eventos de API de mensajería 146

17 SOLIDWORKS Simulation 147
Diagnósticos de errores mejorados para vigas (2026 SP2/FD02) 148
Mayor precisión en las cargas de gravedad (2026 SP1/FD01) 148
Mayor precisión en las fuerzas de cuerpo libre (2026 SP1/FD01) 149
Gestión de mangueras (2026 SP1/FD01) 150
Activación de la compatibilidad con SIMULIA para flujos de trabajo de simulación (2026 SP1/FD01) 151
Fuerzas aplicadas en vigas 152
Estudios de pandeo 153
Visualización de deformaciones angulares 154
Carga remota distribuida en aristas de vaciado 155
Actualización de licencias 155
Mejora del rendimiento para estudios con conectores 156
Fuerzas de conector de pasador 157
Compatibilidad de de masas remotas para el análisis de espectros de respuesta 158
Almacenamiento de los trazados de resultados como eDrawings 159
Definiciones de vaciado 160
Interfaz de usuario 160

18 SOLIDWORKS Visualize 162
Renderizado volumétrico (2026 SP2/FD02) 162
Compatibilidad con hardware AMD en el modo de renderizado rápido de Stellar 163

19 SOLIDWORKS CAM 164
Chaflanes de rotura de barra para material en trayectos de herramienta de torneado 164
Creación de chaflanes de rotura de barra 167
Parámetros de la carcasa del colector 168

20 CircuitWorks 169
Administración del rendimiento al crear modelos a partir de archivos ECAD (2026 SP1/FD01) 169

21 SOLIDWORKS Composer 170
Opciones de plantilla de nombres de archivo para talleres 170
Varios formatos de imagen para generar vídeos 171
Formatos de archivo de imagen PNG y TIFF 172

22 SOLIDWORKS Electrical 173
Asignación de prioridad a la marca de componente (2026 SP2/FD02) 174
Etiquetas: capacidades de etiquetado ECP mejoradas (2026 SP2/FD02) 175
Ajuste Saltar vacío en la configuración de propagación (2026 SP2/FD02) 176
Cuadro de diálogo Cambiar nombre de documento (2026 SP1/FD01) 177
Productividad en la gestión de proyectos (2026 SP1/FD01) 178

Dibujar varios borneros en paralelo (2026 SP1/FD01) 179
Actualizar conector dinámico tras la inserción (2026 SP1/FD01) 180
TraceParts como proveedor en el Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01) 181
Navegación bidireccional entre esquemas 2D y ensamblajes 3D 182
Gestión de cables 183
Filtrado avanzado en el panel Filtros 183
Funciones adicionales para la productividad de la gestión de cables 183
Ocultación de clases del sistema 184
Enrutamiento de alambres seleccionados por separado 185
Inserción de un conector de manera dinámica 186
Cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar 186
Actualización y sustitución de los datos del proyecto 187

23 SOLIDWORKS Inspection 188
Reordenar y bloquear globos (2026 SP1/FD01) 188

24 SOLIDWORKS MBD 189
Cotas de coordenadas (2026 SP1/FD01) 189
Descripciones de roscas de taladros (2026 SP1/FD01) 191
Filtrado de DimXpertManager 192

25 DraftSight 193
Selección del tipo de licencia de DraftSight (2026 SP2/FD02) 194
Modo de barra de estado (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) (2026 SP2/FD02) 195
Comando de comprobación ortográfica (2026 SP2/FD02) 196
Panel Formato en la pestaña de la cinta contextual Cotas de potencia (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 197
Insertar símbolo mecánico en el cuadro de diálogo Editar nota (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 198
Comando Comprobar las cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 199
Comando Organizar cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 200
Comando Editar varias cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 201
Momento de inercia para secciones de perfil predefinidas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 202
Comando Estirar cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 203
Comando Unir cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 204
Panel Representación en la pestaña contextual Cotas de potencia (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 205
Comando Alinear cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 206
Comando Insertar cota (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 207
Replicación automática de la estructura de carpetas de Windows para marcadores (solo usuarios de 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01) 208
Pestaña Página de inicio (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) 209
Optimización de la cinta 210
Pestaña de la cinta Powertools (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) 211

Cinta contextual para degradados y matrices 212
Manipulación de MosaicoVistas (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) 213
Controles de MosaicoVistas 214
Ventanas de documento flotantes (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) 215
Imágenes ECW 215
Personalización del icono del CCS 216
Libros de colores (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) 217
Archivos de configuración de impresión PCX (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) 218
Gestión de referencias externas que faltan 219
Inserción de una columna con fórmula en la extracción de datos 220
Expresiones diésel 221
Comando MTEXT 222
Comando RENAME 223
Copia con el comando SCALE 224
Herramienta de cota de potencia (solo DraftSight Mechanical) 225
Pestaña de la cinta contextual Acotación de potencia 225

26 SOLIDWORKS Flow Simulation: 227
Explorador de componentes 227
Potencia total de las fuentes 227
Creación de componentes de dos resistencias 228
Estado del componente 229
Columna de temperatura 229
Rellenar ranuras delgadas 230
Ubicaciones de objetivos mínimos y máximos 231
Gráficos de burbujas para estudios paramétricos 232
Parámetros de proyecto a partir de componentes 233

27 SOLIDWORKS Plastics 234
Compatibilidad con Pack and Go (2026 SP2/FD02) 234
Base de datos de materiales 234
Rendimiento 235
Materiales termoestables 236
Trazado Volumen sin rellenar 237
Análisis de ventilación 238

28 Sistema de recorrido 239
Añadir envolturas sobre accesorios en línea (2026 SP1/FD01) 239
Redirección de líneas guía para seguir una ruta de recorrido 240
Gestión de una lista de favoritos para envolturas 241
Edición del elemento de envoltura 242
Mejoras de la tabla de conectores 242
Escalado automático de dibujos a nuevos formatos de hoja 243

1

Novedades de SOLIDWORKS Products 2026

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Mejoras principales**
- **Rendimiento**
- **Para obtener más información**
- **IA en 3DEXPERIENCE platform**



Entre los productos de SOLIDWORKS® para 2026 se encuentran mejoras orientadas al usuario que ayudan a agilizar y acelerar los procesos de desarrollo de productos, desde el concepto hasta la fabricación:

- Reduzca el tiempo de comercialización con una colaboración y administración de datos optimizadas
- Optimice los flujos de trabajo para piezas, ensamblajes, dibujos, MBD, tendidos eléctricos y de tuberías, colaboración ECAD-MCAD y renderizado
- Trabaje más rápido con la importación/exportación, la experiencia del usuario y las mejoras de rendimiento
- Optimice los flujos de trabajo de dibujo con precisión y claridad con las actualizaciones de DraftSight®
- Aumente la eficacia de los datos con las actualizaciones de SOLIDWORKS PDM
- Garantice el rendimiento y la precisión con las actualizaciones de SOLIDWORKS Simulation

- Optimice el diseño eléctrico con SOLIDWORKS Electrical Schematic
- Continúe diseñando en cualquier lugar con lo último en desarrollo de productos basada en navegador en **3D**EXPERIENCE® platform

Este documento cubre todas las mejoras que afectan la forma en que interactúa con **3D**EXPERIENCE platform en SOLIDWORKS Design.También incluye otras aplicaciones que se pueden conectar a la plataforma como DraftSight.

Mejoras principales

Las mejoras principales de SOLIDWORKS® Design 2026 optimizan los productos existentes y aportan innovadoras funciones.

Conceptos básicos	**Apariencias de SOLIDWORKS** en la página 58
Piezas y operaciones	**Creación de puntos de referencia por valores XYZ** en la página 78
Sistema estructural y piezas soldadas	**Tratamientos de esquinas mejorados** en la página 88
Dibujos y documentación	**Vincular columnas de la lista de materiales a atributos PLM (2026 SP1/FD01)** en la página 28 **Generación automática de dibujos (Beta)** en la página 98
Configuraciones	**División de configuraciones en archivos individuales** en la página 116
Importar y exportar	**Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo** en la página 80

Rendimiento

La versión actual mejora el rendimiento de herramientas y flujos de trabajo específicos.

Algunos de los aspectos más destacados de las mejoras en el rendimiento y el flujo de trabajo son:

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

El rendimiento del cálculo se ha mejorado para determinados tipos de matriz porque SOLIDWORKS Design activa internamente la opción **Matriz de geometría**. Para obtener más información, consulte **Activación automática de la matriz de geometría (2026 SP2/FD02)** en la página 72

El rendimiento de renderizado se ha mejorado para las aristas de silueta aceleradas por hardware preseleccionadas.

(2026 SP1/FD01)

El rendimiento de renderizado mejora en las vistas de pieza con aristas resaltadas (**Estructura alámbrica**, **HLR/HLV** y **Sombreado con aristas**) cuando selecciona operaciones y sólidos.

Se mejora el rendimiento al guardar un ensamblaje abierto en Revisión de diseños grandes en **3D**EXPERIENCE platform.

SOLIDWORKS Simulation

Se ha mejorado el tiempo de solución para los estudios de simulación con conectores compatibles con el acoplamiento distribuido.

DraftSight

El rendimiento de DraftSight se ha mejorado con el cambio entre las operaciones de hojas, zoom y desplazamiento, y los tiempos de apertura de los archivos.

Al cambiar a una hoja, el rendimiento se mejora de media un 66 %. El cambio de una hoja al modelo se mejora en un 78 %. Estas mejoras se midieron en varias configuraciones de hardware, desde configuraciones de gama baja hasta equipos de alto rendimiento, lo que beneficia a los usuarios independientemente del tipo de sistema en el que trabajen.

El rendimiento del zoom se mejora hasta en un 55 % en algunos casos y el rendimiento del desplazamiento se aumenta aproximadamente en un 38 %.

La apertura de archivos es un 10 % más rápida de media. Esto reduce el tiempo de espera y maximiza el tiempo que puede dedicar a su trabajo.

Para obtener más información

Utilice los siguientes recursos para obtener más información sobre SOLIDWORKS Design:

Novedades de PDF y HTML	Esta guía se encuentra disponible en los formatos PDF y HTML. Haga clic en: • > **Novedades** > **PDF** • > **Novedades** > **HTML**
Manual Novedades interactivo	En SOLIDWORKS Design, aparece al lado de los nuevos elementos de los menús y de los títulos de los PropertyManager nuevos y modificados de forma significativa. Haga clic en para que se muestre el tema de esta guía que describe la mejora. Para activar el manual Novedades interactivo, haga clic en > **Novedades** > **Interactivo**.
Ayuda en línea	Contiene una descripción completa de nuestros productos, incluyendo detalles sobre la interfaz de usuario y ejemplos.

SOLIDWORKS User Forum	Contiene publicaciones de la comunidad de usuarios de SOLIDWORKS en **3D**EXPERIENCE® platform (es necesario iniciar sesión).
Notas de versión	Proporciona información sobre los últimos cambios realizados en nuestros productos, incluidas las modificaciones realizadas en el documento *Novedades*, la ayuda en línea y otros documentos.
Aviso legal	Los avisos legales de SOLIDWORKS están disponibles **en línea**.

IA en 3DEXPERIENCE platform

3DEXPERIENCE platform ofrece un amplio conjunto de herramientas para incrementar su productividad. Algunas de ellas utilizan sistemas de inteligencia artificial (IA) para mejorar su experiencia.

¿Qué es la IA?

La IA engloba sistemas que imitan procesos de pensamiento humanos, incluidos el aprendizaje, la optimización y la resolución de problemas mediante modelos informáticos. Estos sistemas reconocen patrones, predicen datos y extraen conclusiones a partir de grandes volúmenes de información. La IA generativa crea contenido nuevo (texto, material multimedia y otros recursos) a partir de datos de entrada.

¿Cómo se utiliza la IA en Dassault Systèmes?

En Dassault Systèmes, las herramientas de IA están integradas en muchas aplicaciones de **3D**EXPERIENCE platform. Según sus necesidades y flujos de trabajo, estas herramientas emplean distintos enfoques técnicos para mejorar su productividad, como aprendizaje automático, redes neuronales, modelos de lenguaje de gran tamaño y procesamiento de lenguaje natural.

¿Cuáles son las ventajas de la IA?

Las herramientas de IA de **3D**EXPERIENCE platform le ayudan a aprovechar sus datos, comunicarse con claridad, mejorar la accesibilidad para otras personas, aumentar su eficiencia y utilizar la información para tomar decisiones fiables. Puede aplicarlas en entornos muy diversos, desde el descubrimiento de nuevos medicamentos hasta el diseño de calzado o de ciudades.

¿Qué debe tener en cuenta antes de utilizar la IA?

Debe asegurarse de que el uso de las herramientas de IA de **3D**EXPERIENCE platform cumple las políticas de datos de su organización.

Cuando utilice las herramientas de IA de **3D**EXPERIENCE platform (en una nube pública o privada de **3D**EXPERIENCE platform), los cálculos se ejecutan en entornos con recursos de computación compartidos y utilizan únicamente los datos estrictamente necesarios para ese fin.

Al usar las herramientas de IA de **3D**EXPERIENCE, siempre debe revisar y validar los resultados para garantizar su fiabilidad y precisión.

Dassault Systèmes documenta el propósito de las distintas herramientas de IA de **3D**EXPERIENCE platform en la Documentación, y más específicamente en la ayuda al usuario. Debe utilizar dichas herramientas conforme al propósito previsto que se describe en ella.

2

Uso de SOLIDWORKS Design en 3DEXPERIENCE platform.

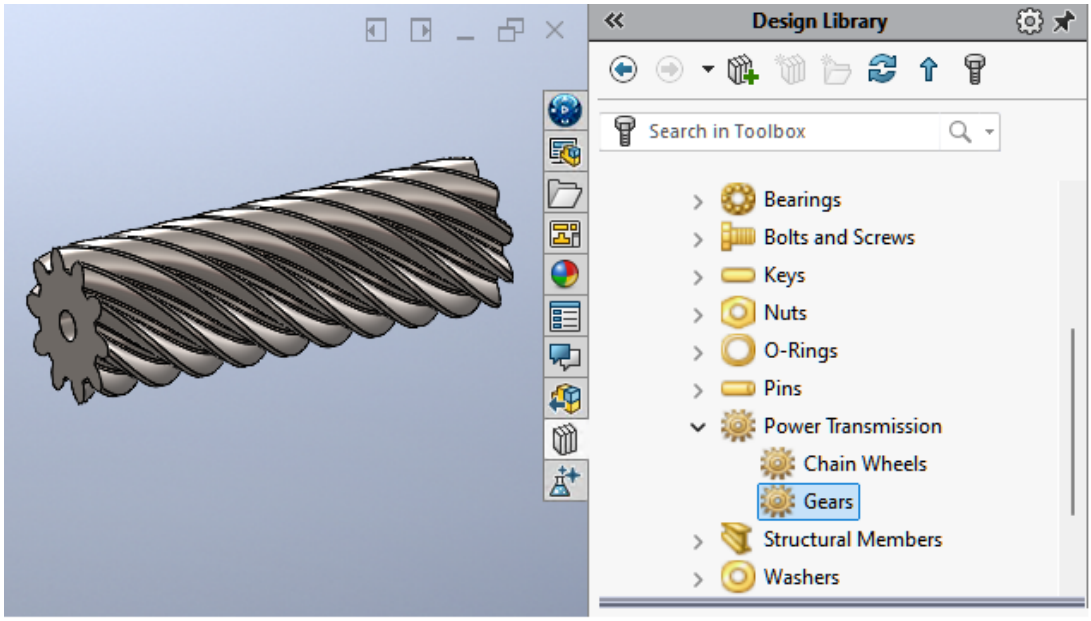
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **SP2 y FD02**
- **SP1 y FD01**
- **SP0 y GA**

Este capítulo cubre todas las mejoras que afectan a la forma en que se utiliza SOLIDWORKS® Design cuando se está conectado a **3D**EXPERIENCE® platform. A menos que se indique lo contrario, la información de este capítulo se aplica a ambosSOLIDWORKS Design instalado desde **3D**EXPERIENCE platform y SOLIDWORKS Design con el complemento Design with SOLIDWORKS **(3D**EXPERIENCE) activo.

SP2 y FD02

Almacenamiento por lotes de componentes de Toolbox (2026 SP2/FD02)



Si utiliza el complemento Guardar en lote en **3D**EXPERIENCE para guardar un ensamblaje con componentes de Toolbox, el complemento comprueba si los componentes ya se han

guardado en la plataforma. Si los componentes ya están en la plataforma, guarda el ensamblaje con los archivos de Toolbox de referencia existentes.

Ventajas: de esta forma se evita que los componentes adicionales se guarden en la plataforma. Anteriormente, el complemento siempre guardaba los componentes de Toolbox como nuevos, independientemente de si ya existían en la plataforma.

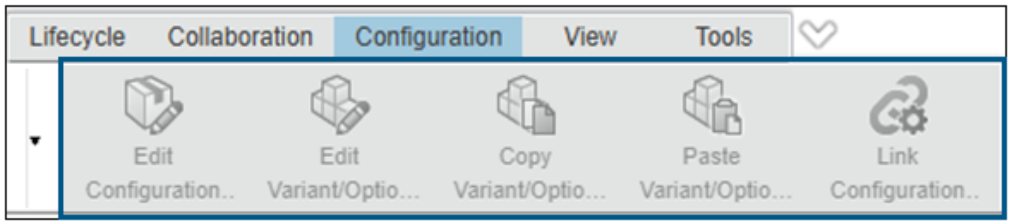
Si los componentes de Toolbox no están en la plataforma, el complemento crea nuevos objetos para los componentes de Toolbox.

Reparación automática de archivos durante el bloqueo, desbloqueo y almacenamiento en 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02)

3DEXPERIENCE platform repara automáticamente los archivos cuando los bloquea, desbloquea o guarda. **3D**EXPERIENCE platform analiza los archivos y aplica las correcciones antes de completar la operación de bloqueo o desbloqueo. Al guardar los archivos, **3D**EXPERIENCE platform repara los archivos parciales antes de guardarlos.

Ventajas: puede centrarse completamente en el modelado porque la reparación se realiza automáticamente.

Comandos de configuración de MySession (2026 SP2/FD01)



Puede acceder a los comandos relacionados con la configuración desde la pestaña Configuración de la barra de acciones de MySession. Estos comandos utilizan el mismo comportamiento y cuadros de diálogo que la sección Configuración del Product Structure Editor.

Ventajas: al mover estos comandos a la barra de acciones de MySession se facilita la búsqueda y el uso de las opciones de configuración.

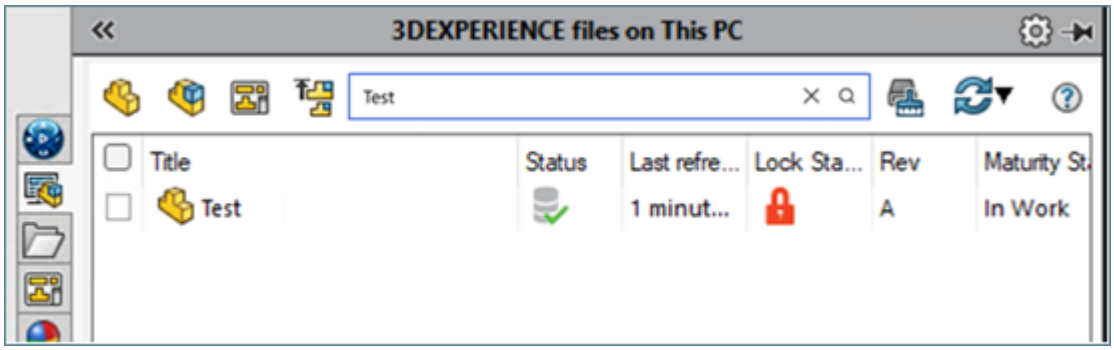
La pestaña Configuración contiene lo siguiente:

Orden	Descripción
Editar contexto de configuración	Abre el cuadro de diálogo Editar contexto de configuración del objeto para que pueda agregar o quitar un modelo como su contexto de configuración. Consulte **Edición del contexto de configuración** en Asistencia al usuario de Dassault Systèmes.
Editar efectividad de variante/opción	Abre el cuadro de diálogo Definir opción de variante del objeto para que pueda agregar o editar variantes y opciones con la finalidad de definir la expresión de efectividad de variantes y opciones. Consulte **Edición de la efectividad de variante/opción** en Asistencia al usuario de Dassault Systèmes.
Copiar efectividad de opción/variante	Copia la efectividad de variante/opción de un objeto para que pueda pegarla en otro objeto de la estructura. Consulte **Copiar y pegar efectividad de variante/opción** en Asistencia al usuario de Dassault Systèmes.
Pegar efectividad de opción/variante	Pega la efectividad de la variante/opción copiada en otro objeto de la estructura. Consulte **Copiar y pegar efectividad de variante/opción** en Asistencia al usuario de Dassault Systèmes.
Vincular parámetros de configuración	Vincula la variabilidad de la versión del modelo al diseño paramétrico. Cuando una versión cambia, los parámetros actualizan los modelos de ingeniería. Consulte **Vincular parámetros de configuración** en Asistencia al usuario de Dassault Systèmes.

Para ocultar o mostrar la pestaña Configuración, consulte **Mostrar las pestañas Simulación y Configuración en la barra de acciones**.

Para acceder a la asistencia al usuario de Dassault Systèmes son necesarias credenciales de **3D**EXPERIENCE.

Filtro de búsqueda mejorado para archivos 3DEXPERIENCE en este PC (2026 SP2/FD02)

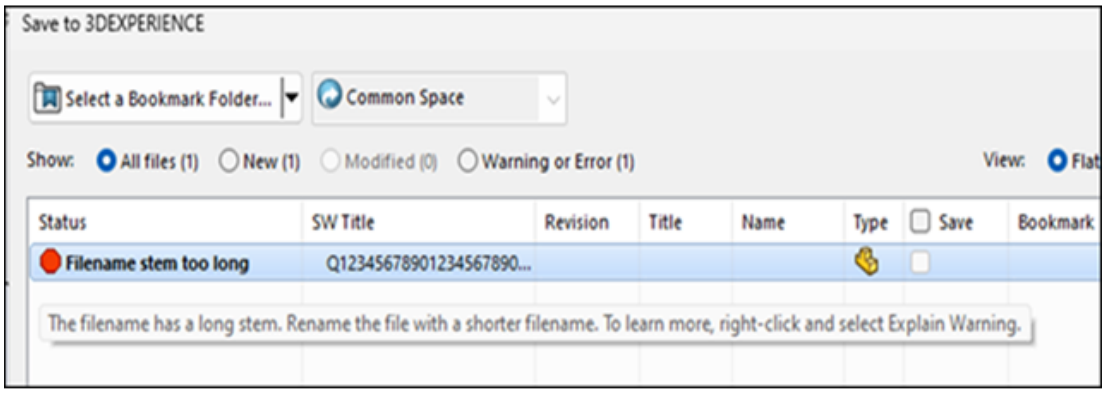


Al introducir texto en el cuadro **Buscar**, el cuadro de diálogo Archivos de 3DEXPERIENCE en este PC filtra la lista de archivos y resalta el texto de búsqueda para indicar un filtro activo. Aparece un icono de **borrar** (**X**) para que pueda quitar el filtro y volver a la lista completa de archivos.

Ventajas: estas mejoras en la interfaz de usuario facilitan la visualización de cuándo está activo un filtro de búsqueda y le proporcionan más control al buscar archivos en el cuadro de diálogo.

En el cuadro **Buscar** también se muestra una lista de términos de búsqueda recientes. Puede restablecer la búsqueda o reutilizar términos anteriores para volver a la lista de archivos completa.

Compatibilidad con rutas de archivos largas al guardar en la plataforma (2026 SP2/FD02)



Puede guardar archivos en **3D**EXPERIENCE platform incluso cuando la ruta de acceso del archivo local supera el límite de longitud de la ruta de acceso de Windows.

Ventajas: esta actualización elimina las restricciones de almacenamiento anteriores para los archivos almacenados fuera de la caché local de Mi trabajo. Puede trabajar desde carpetas locales o de red con anidación profunda sin mover ni acortar la estructura de

carpetas. Los archivos que ha guardado anteriormente en la plataforma siguen funcionando sin necesidad de volver a guardarlos, y el rendimiento de Guardar es el mismo que antes.

Los bloques de la plataforma se guardan solo cuando un nombre de archivo tenga más de 206 caracteres. SOLIDWORKS Design no puede abrir archivos cuya ruta completa supere los 256 caracteres. Cuando el nombre de archivo del sistema supere el límite de la plataforma, el sistema bloquea la operación de guardar.

SP1 y FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden utilizar herramientas de IA en el Panel de tareas para obtener ayuda en los flujos de trabajo.

Ventajas: SOLIDWORKS Design utiliza tecnología de IA de Dassault Systèmes para que pueda interactuar con la aplicación mediante un modelo de lenguaje de gran tamaño (LLM).

Al abrir la pestaña SOLIDWORKS Labs (Beta) en el Panel de tareas, puede acceder a diferentes habilidades de IA:

- **Mechanical Designer**. Interactúe con Virtual Companions en el proceso de diseño. Entre las herramientas se incluyen:
  - **Diseño de estructura de ensamblaje (Beta)**. El Virtual Companion utiliza la IA para proponer una estructura de ensamblaje inicial para un flujo de trabajo de diseño descendente, lo que reduce la necesidad de crear la estructura manualmente.
  - **Creación del dibujo (Beta)**. Crear nuevos dibujos a partir de modelos.
  - **Preguntar a Virtual Companion** En el cuadro de diálogo ¿Qué errores hay?, haga clic en **Preguntar a Virtual Companion** para obtener ayuda con la interpretación de problemas en una pieza. En el Panel de tareas, el Virtual Companion proporciona información sobre las causas probables del error y sugiere formas de corregirlas.
- **Herramientas de eficiencia** Utilice herramientas de IA para agilizar las tareas. Por ejemplo, puede hacer clic en **Imagen a croquis (Beta)** para abrir la herramienta

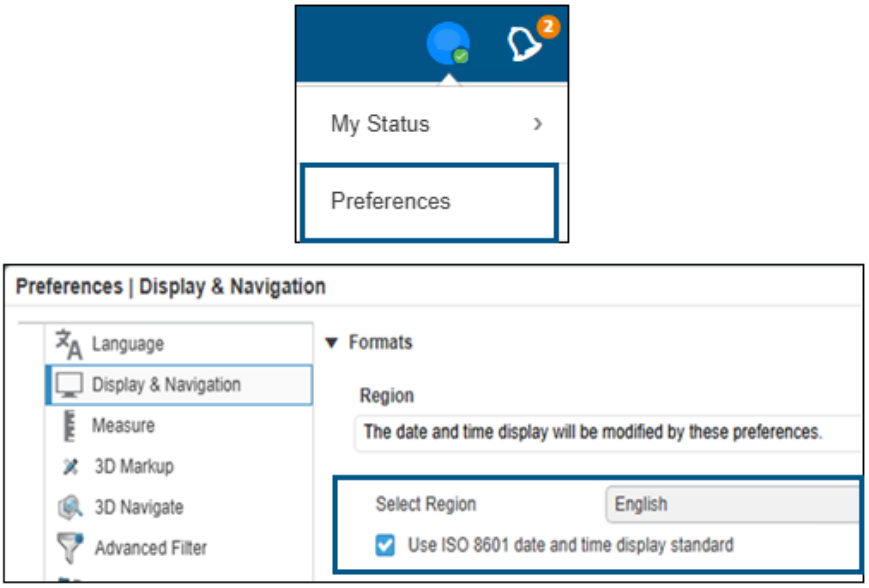
  Imagen a croquis  para convertir una imagen en una entidad de croquis, ver **Convertir imágenes en croquis (Beta) (2026 SP1/FD01)** en la página 66.

Para obtener más información acerca de la IA, consulte **Virtual Companion de Dassault Systèmes con tecnología de AI - Solo para entornos de nube** en la asistencia al usuario de Dassault Systèmes. Para acceder a la asistencia al usuario de Dassault Systèmes son necesarias credenciales de **3D**EXPERIENCE.

ESTA ES UNA FUNCIÓN BETA EN FASE DE EVALUACIÓN. Cualquier decisión de utilizarla está sujeta a términos y condiciones importantes que el cliente entiende y acepta al usarla. Consulte los Offering Specific Terms disponibles en **www.3ds.com/terms** para conocer dichos términos y condiciones.

Para obtener información sobre cómo Dassault Systèmes utiliza la tecnología de IA, consulte **IA en 3DEXPERIENCE platform**.

Aplicación de un formato de fecha unificado (2026 SP1/FD01)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden aplicar un formato de fecha único y uniforme en SOLIDWORKS Design y en las aplicaciones de **3D**EXPERIENCE de **Preferencias** de la plataforma. Cuando activa **ISO 8601 (A-M-D)**, todas las propiedades de fecha `$PLMPRP` en SOLIDWORKS Design se muestran con el mismo formato.

Ventajas: Si no aplica el formato ISO 8601, puede seguir gestionando los formatos de fecha mediante plantillas de dibujo o la configuración regional de Windows. Aplicar el formato ISO 8601 garantiza que las fechas aparezcan de forma coherente para todos los usuarios y regiones. Este estándar elimina diferencias regionales, mejora la comunicación entre equipos globales y mantiene la coherencia de los datos.

La plataforma guarda todas las fechas en hora GMT (UTC) y las muestra en su zona horaria local. Según la región, la fecha puede variar un día. Por ejemplo, un modelo creado en Francia el 2025-04-13 muestra la misma fecha cuando se visualiza en India.

Al activar ISO 8601, SOLIDWORKS Design muestra las fechas en las propiedades de archivo y las anotaciones de dibujo utilizando la zona horaria UTC+0.

Para aplicar un formato de fecha unificado:

1. En la plataforma, en la barra superior de 3D Dashboard 3DS Home, haga clic en su icono de **perfil** y seleccione **Preferencias** > **Pantalla y navegación**.
2. Expanda **Formatos** y, en **Región**, seleccione **Utilizar la norma ISO 8601 de visualización de fecha y hora**.

El formato se aplica a las siguientes propiedades $`PLMPRP`:

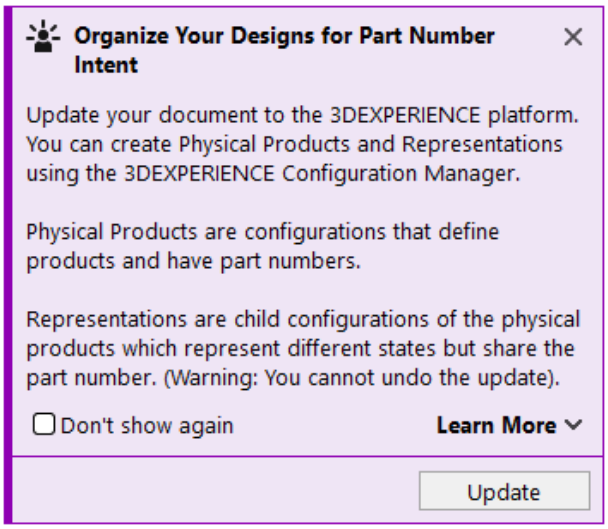
- Propiedades estándar como `$PLMPRP:"creado"` y `$PLMPRP:"modificado"`.
- Propiedades adicionales como `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` y `$PLMPRP:"ea_releasestatusdate"` (incluidos 0.1, 0.2 y otros valores indexados).
- Propiedades personalizadas mapeadas, como valores `$PLMPRP`, por ejemplo `$PLMPRP:"XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`.

A partir de SOLIDWORKS Design 2026 SP1, las fechas en cajetines de dibujo, tablas y tablas de revisiones de **3D**EXPERIENCE platform también siguen el formato ISO 8601.

Limitaciones:

- Se aplica solo a `propiedades de fecha $PLMPRP`, no a campos nativos de fecha de SOLIDWORKS.
- Solo funciona cuando selecciona **ISO 8601** en **Preferencias**. Cualquier otra selección vuelve al formato local de Windows.
- No se aplica a la generación de archivos `PDF`.
- Si la caché local contiene asignaciones de fecha antiguas, utilice **MySession** > **Actualizar** para actualizarlas al formato ISO 8601.

Notificaciones del asistente (2026 SP1/FD01)



Para los usuarios de **3D**EXPERIENCE platform, las Notificaciones del asistente aparecen en el área gráfica para guiarle cuando utiliza por primera vez distintas funcionalidades. Permiten aprender rápidamente gracias a notificaciones contextuales guiadas.

Las Notificaciones del asistente pueden ayudar con:

- Configuraciones
- Apertura de filtros creados en la aplicación Product Structure Explorer
- Patrones de componentes basados en patrones

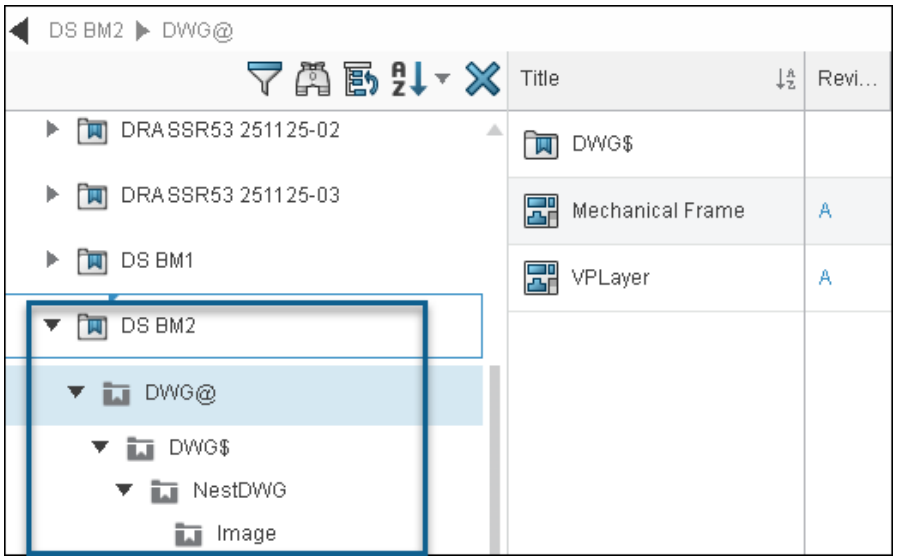
Las Notificaciones del asistente ofrecen información relacionada con la acción que esté realizando en la aplicación. Por ejemplo, si crea una configuración nueva, aparece la Notificación del asistente con información útil sobre esa acción. Si crea patrones en ensamblajes, aparece una Notificación del asistente con instrucciones. Las Notificaciones del asistente solo aparecen las primeras veces que utiliza una funcionalidad concreta.

Puede:

- Expandir y contraer secciones. Haga clic en **Más información** para mostrar más o menos contenido.
- Arrastrar la Notificación del asistente para reposicionarla.

- Descartar la notificación. Hacer clic en **No volver a mostrar** para que no vuelva a aparecer. Para reactivar un mensaje ignorado, vaya a **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones del sistema** > **Mensajes/Errores/Advertencias** > **Mensajes ignorados**.

Replicación automática de la estructura de carpetas de Windows para marcadores (solo usuarios de 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)



Los usuarios que instalan DraftSight desde **3D**EXPERIENCE platform pueden utilizar **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE** para crear automáticamente una estructura de marcadores que replica la estructura de carpetas de Windows.

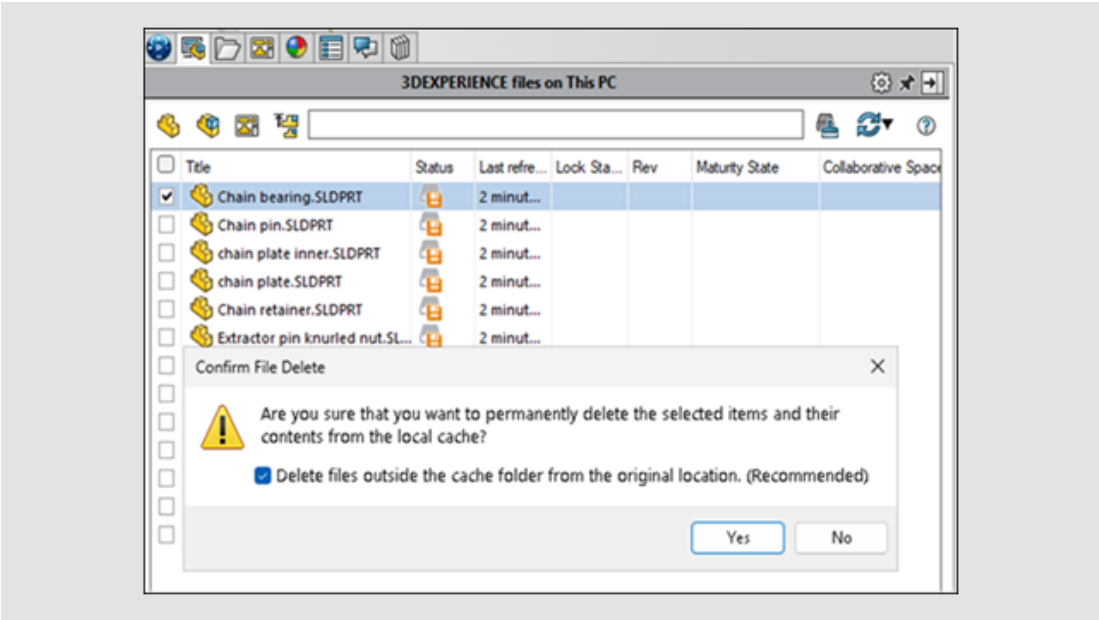
Para replicar automáticamente la estructura de carpetas de Windows en los marcadores:

1. En la cinta, haga clic en **DraftSight** > **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE**.
2. En el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Agregar carpeta**.
3. Seleccione la carpeta que quiera cargar.
4. En el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Marcador**.
5. En el cuadro de diálogo Seleccionar un marcador, seleccione el marcador en el que desea cargar la carpeta y haga clic en **Seleccionar**.
6. En el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Guardar**.

DraftSight carga todas las subcarpetas y archivos `DWG` de la carpeta seleccionada en el marcador, manteniendo la misma jerarquía que en la estructura de carpetas de Windows.

Si la carpeta o alguna subcarpeta contiene archivos ocultos, el proceso de carga se detiene y aparece un mensaje de error.

Eliminación de archivos remotos y locales desde la pestaña Archivos de 3DEXPERIENCE en este PC (2026 SP1/FD01)



Cuando selecciona archivos para eliminarlos desde la pestaña Archivos de 3DEXPERIENCE en este PC, SOLIDWORKS Design elimina los archivos tanto de sus carpetas de trabajo locales como remotas. La opción **Eliminar archivos fuera de la carpeta de caché desde la ubicación original (recomendado)** ayuda a evitar la creación de archivos duplicados en **3D**EXPERIENCE platform.

Puede optar por:

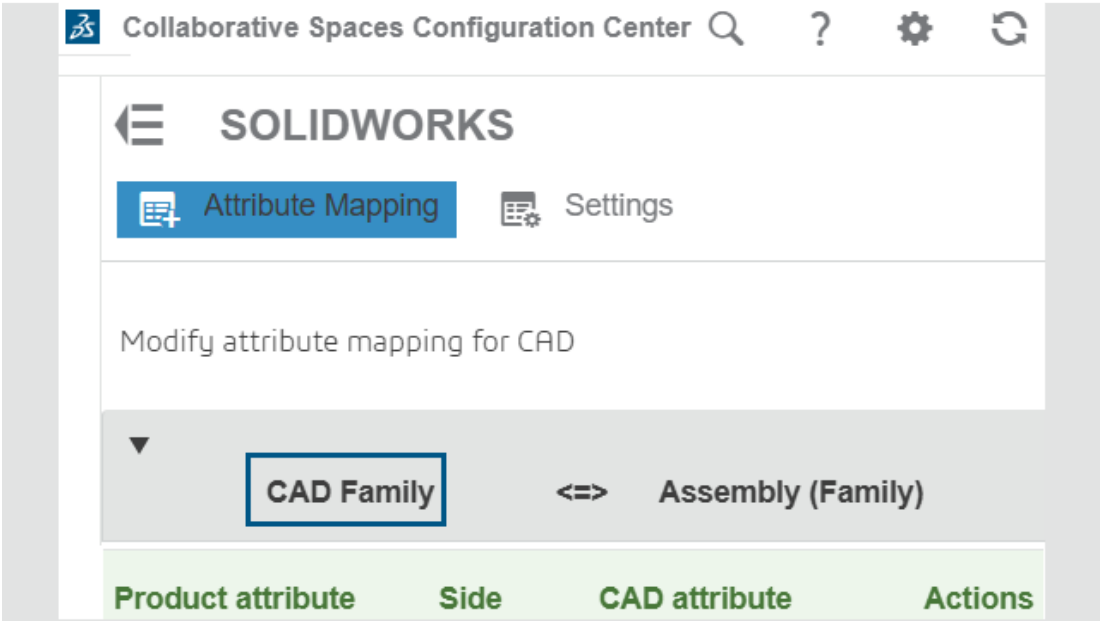
- Eliminar solo los archivos no modificados y conservar los modificados
- Eliminar todos los archivos, incluidos los modificados

Ventajas: Puede eliminar archivos locales y remotos en un solo paso. La limpieza de archivos es más rápida y fiable.

El mismo comportamiento está disponible en:

- La herramienta **Limpieza** de la pestaña Archivos de 3DEXPERIENCE en este PC
- El cuadro de diálogo Elegir una opción de eliminación

Asignación de atributos de familia CAD obsoleta (2026 SP1/FD01)



La plataforma elimina la asignación de atributos de la familia CAD. Esta actualización se aplica a los tenants nuevos instalados después de SW2026x GA.

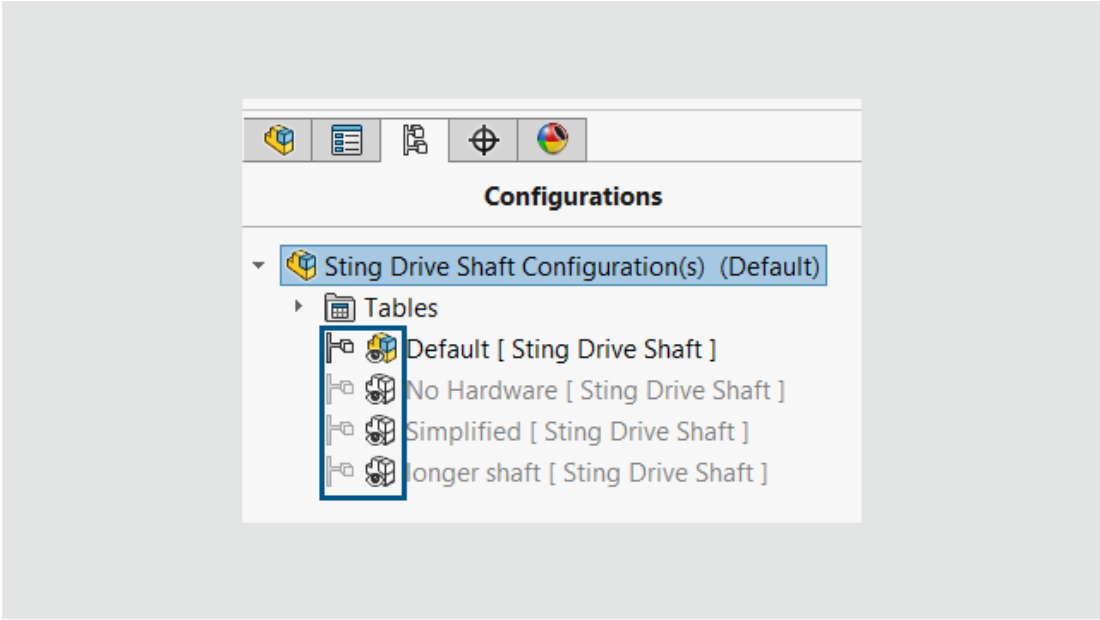
Ventajas: esta actualización afecta a los administradores de plataformas que gestionan la asignación de atributos. Con la eliminación del atributo Familia CAD se mejora el rendimiento.

La plataforma sigue siendo compatible con la asignación de atributos de la familia CAD para los tenants de nube heredados, pero la elimina para los clientes locales heredados.

Recomendación: elimine las definiciones de asignación de atributos de la familia CAD existentes.

Para gestionar la asignación de atributos en la plataforma, vaya a **Centro de configuración de espacios de colaboración** > **Colaboración CAD** > **SOLIDWORKS** > **Asignación de atributos**.

Mostrar marcas de datos (2026 SP1/FD01)



En el ConfigurationManager de productos físicos o representaciones, los usuarios de **3D**EXPERIENCE platform pueden usar los comandos del menú **Mostrar marca de datos** para añadir o eliminar marcas de datos de visualización en las configuraciones. Las marcas de datos de visualización que defina permanecen después de actualizar los modelos para garantizar la compatibilidad con **3D**EXPERIENCE.

Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden ver el estado de la marca de datos de visualización y modificarlo. Esto resulta especialmente útil al trabajar con Revisión de diseño de gran tamaño, SOLIDWORKS Visualize y las vistas preliminares de eDrawings en PDM.

Esta funcionalidad se aplica tanto a archivos recién actualizados como a archivos heredados que ya se hubieran actualizado para la compatibilidad con **3D**EXPERIENCE. Antes, las marcas de datos de visualización no estaban disponibles una vez actualizado el archivo para la compatibilidad con **3D**EXPERIENCE.

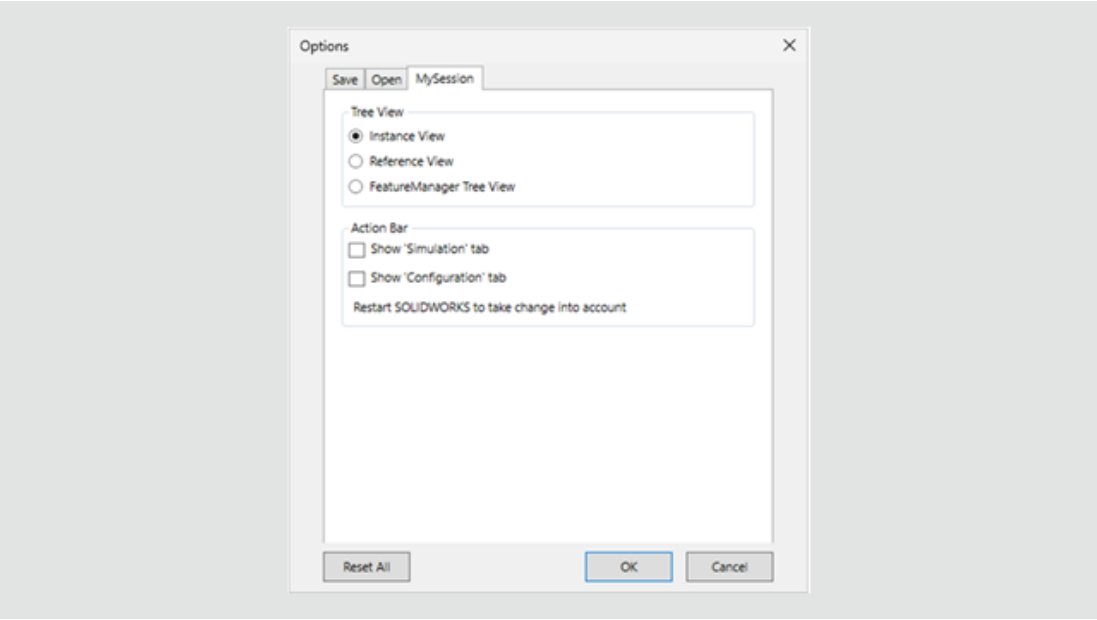
Para agregar o quitar marcas de datos de visualización:

1. En el ConfigurationManager, haga clic con el botón derecho del ratón en una configuración y, después, en **Mostrar marca de datos**.
2. Especifique una opción:

   - **Agregar marca para esta configuración**
   - **Agregar marca para todas las configuraciones de productos físicos**
   - **Agregar marca para todas las configuraciones de representación**
   - **Agregar marca para configuraciones especificadas**
   - **Eliminar marca y purgar datos para todas las configuraciones**

   Si modifica la marca de datos de visualización de la configuración de un componente de un ensamblaje y guarda el modelo, el software registra el cambio como una modificación cosmética en el ensamblaje padre.

Mostrar las pestañas Simulación y Configuración en la barra de acciones (2026 SP1/FD01)



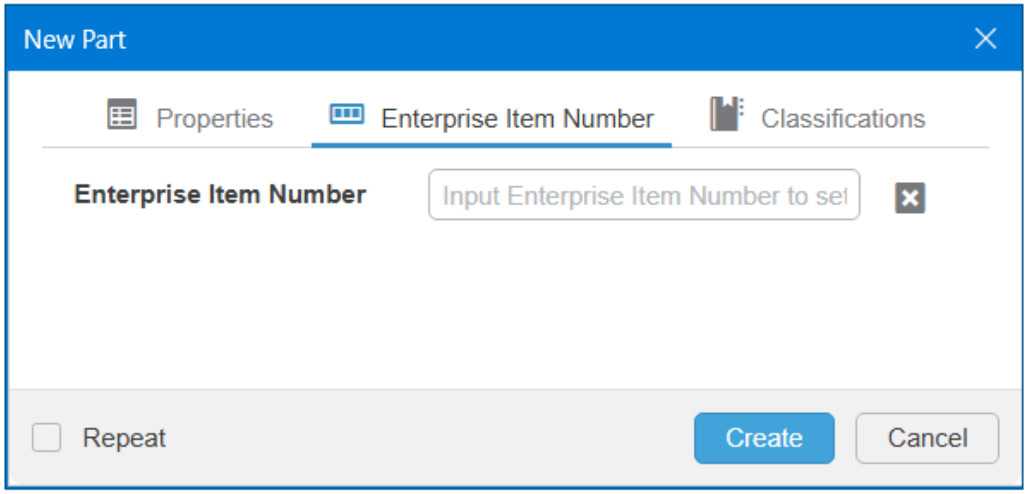
De forma predeterminada, las pestañas Simulación y Configuración de la barra de acciones MySession están ocultas. Puede mostrar cualquiera de las fichas o ambas fichas cuando las necesite y ocultarlas de nuevo cuando deje de trabajar en esas áreas.

Ventajas: Estas opciones le dan más control sobre la interfaz de MySession.

Para mostrar estas pestañas:

1. En la barra de acciones de MySession, haga clic en **Herramientas** > **Opciones** > **MySession**.
2. En **Barra de acciones**, seleccione una o varias de las siguientes opciones:
   - **Mostrar pestaña Simulación**.
   - **Mostrar pestaña Configuración**.
3. Haga clic en **Aceptar**.
4. Reinicie SOLIDWORKS Design para que el cambio surta efecto.

Ficha Número de elemento de empresa (2026 SP1/FD01)



Cuando los usuarios de **3D**EXPERIENCE platform crean piezas o ensamblajes nuevos en la plataforma, el cuadro de diálogo Nuevo de la plataforma muestra la pestaña Número de elemento de empresa (EIN). En ella puede introducir un valor de EIN.

Ventajas: Dispone de una ubicación adicional para introducir el valor de EIN.

Para acceder a la pestaña Número de elemento de empresa en SOLIDWORKS Design:

1. Haga clic en **Archivo** > **Nuevo**.
2. En el cuadro de diálogo Nuevo documento de SOLIDWORKS, en la pestaña 3DEXPERIENCE, seleccione **Pieza** o **Ensamblaje** y haga clic en **Aceptar**.

   Aparece el cuadro de diálogo Nuevo de la plataforma con la pestaña Número de elemento de empresa.
3. Introduzca un valor para **Número de elemento de empresa** y haga clic en **Crear**.

Gestión mejorada de asignaciones vinculadas a atributos multivaluados (2026 SP1/FD01)

Los administradores pueden identificar y gestionar asignaciones heredadas de CAD a plataforma vinculadas a atributos multivaluados (MVA). Cuando existen estas asignaciones, SOLIDWORKS Design muestra una advertencia durante el proceso de guardado para indicar que las asignaciones son incompatibles.

Ventajas: Esto ayuda a los administradores a mantener datos coherentes y garantiza que las asignaciones de propiedades se mantengan consistentes entre SOLIDWORKS Design y **3D**EXPERIENCE platform.

Un MVA es un atributo de **3D**EXPERIENCE que puede almacenar varios valores en una misma propiedad, como distintos países o códigos. Dado que las propiedades de SOLIDWORKS Design solo admiten un único valor, asignarlas a atributos MVA puede generar conflictos o pérdidas de información.

Este comportamiento se aplica a configuraciones heredadas de la plataforma (26xGA o anteriores) que todavía permiten asignaciones de **CAD a plataforma**. Los administradores pueden gestionar estas asignaciones en **Platform Manager** > **Centro de configuración de espacios de colaboración**. Desde allí pueden eliminar o volver a crear asignaciones **CAD a plataforma** heredadas en la dirección admitida (**plataforma a CAD**) para evitar problemas de compatibilidad.

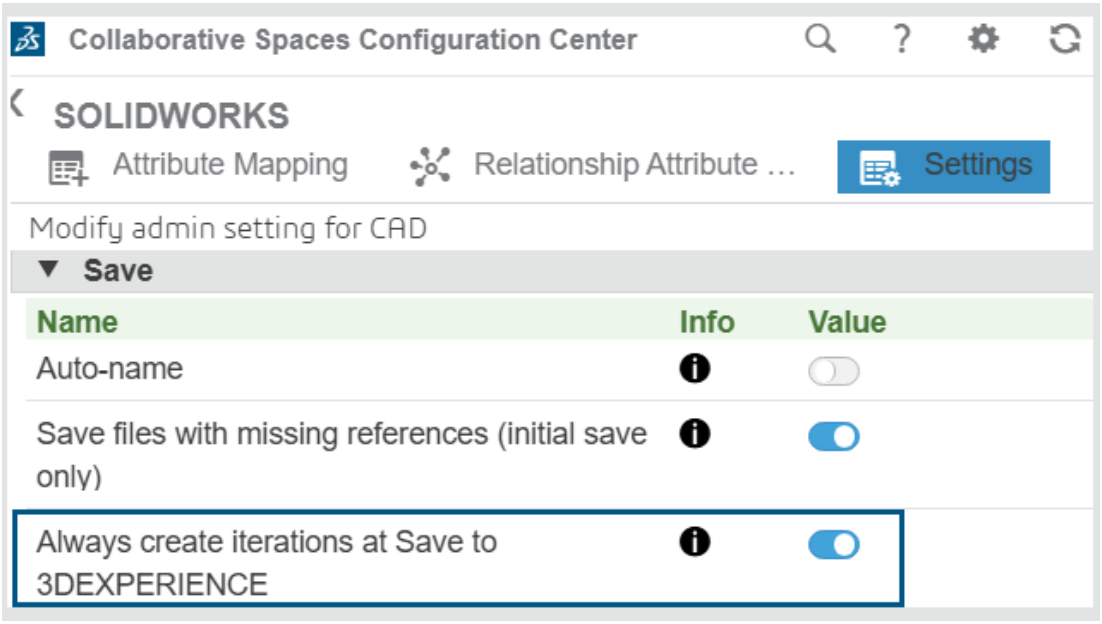
Este cambio añade los siguientes comportamientos para asignaciones heredadas que usan atributos MVA:

- Si existe una asignación de MVA de CAD a plataforma, SOLIDWORKS Design muestra una advertencia durante **Guardar con opciones**.
- En **MySession** > **Propiedades**, los atributos asignados a MVA aparecen en modo solo lectura y muestran varios valores concatenados separados por comas.
- Los administradores no pueden crear nuevas asignaciones de MVA de CAD a plataforma.
- Si un valor MVA contiene comas, la concatenación puede resultar ambigua (por ejemplo, la cadena `3,14,0,693,-1` podría representar `"3,14," "0,693," y "-1"`).

Esto no afecta al rendimiento durante **Guardar con opciones**.

Las asignaciones de familias CAD ya no se admiten y se ignoran si están presentes.

Opción Mantener iteración anterior (2026 SP1/FD01)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden activar una opción para habilitar siempre **Conservar la iteración anterior** en el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE.

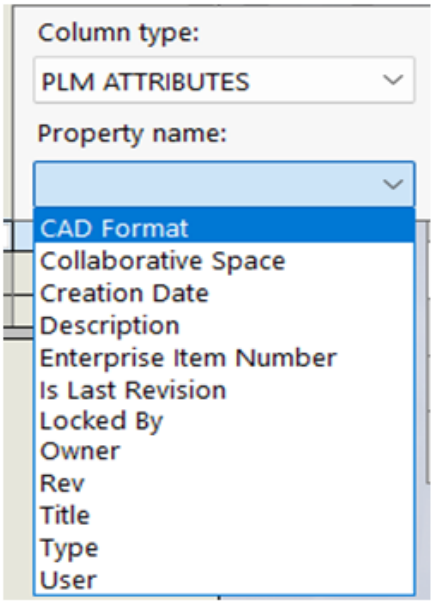
Ya no es necesario seleccionar manualmente **Conservar la iteración anterior** cada vez para crear una nueva iteración. Esto evita posibles pérdidas de datos.

Para activar esta opción:

1. En la plataforma, vaya a **Centro de configuración de espacios de colaboración** > **Colaboración CAD** > **SOLIDWORKS** > **Configuración**.
2. En **Guardar**, seleccione **Crear iteraciones siempre al guardar en 3DEXPERIENCE**.

Para obtener más información, consulte **Creación de iteraciones**

Vincular columnas de la lista de materiales a atributos PLM (2026 SP1/FD01)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden vincular columnas de la lista de materiales a atributos PLM de la plataforma. Los atributos PLM pueden ser tanto atributos predeterminados como atributos personalizados.

Esta funcionalidad también es compatible con las tablas de familia.

> Todas las columnas vinculadas a atributos PLM son de solo lectura, aunque puede editar los nombres de las columnas.

Ventajas: Al migrar datos a la **3D**EXPERIENCE platform, puede vincular directamente una LDM a los atributos de la plataforma.

Para vincular columnas de la LDM a atributos PLM:

1. En un dibujo guardado en la plataforma, comience a insertar una LDM.
2. En la LDM, inserte una columna nueva y haga doble clic en la parte superior del encabezado de columna.

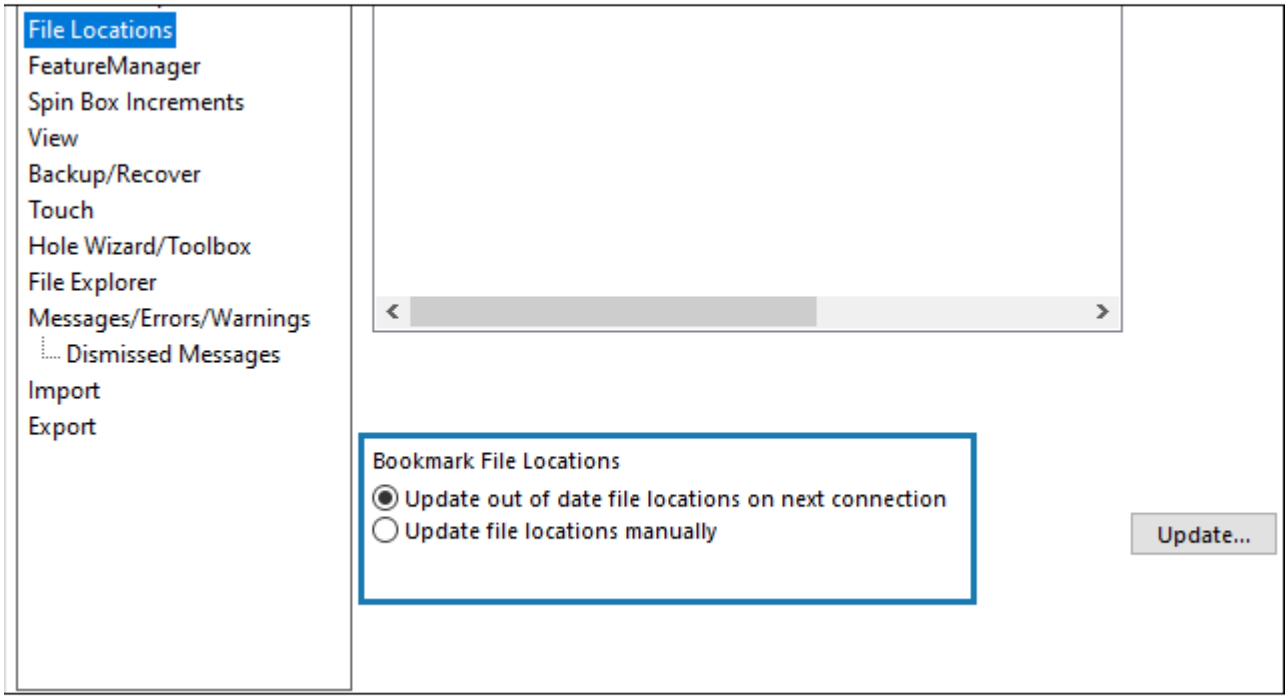
   Aparece el cuadro de diálogo **Tipo de columna**.

3. En **Tipo de columna**, seleccione **Atributos PLM**.
4. En **Nombre de propiedad**, seleccione el atributo PLM que desee aplicar a esa columna.

> Cuando se encuentra en el modo sin conexión, aparecen dos asteriscos (**) en las columnas que se vinculan a atributos PLM, lo que indica que la propiedad no está actualizada. Cuando vuelve a conectarse a **3D**EXPERIENCE platform y reconstruye el archivo, SOLIDWORKS Design actualiza la propiedad.

> Al hacer clic con el botón derecho en una columna de atributo PLM, las opciones **Combinar celdas** y **Editar múltiples valores de propiedad** no están disponibles.

Control manual para actualizar ubicaciones de archivo de marcadores (2026 SP1/FD01)



Puede actualizar manualmente las Connected Design Libraries u otras ubicaciones de archivo de marcadores cuando SOLIDWORKS Design se conecta a **3D**EXPERIENCE platform. Anteriormente, las ubicaciones de archivo de marcadores se actualizan automáticamente en la siguiente conexión.

Ventajas: la actualización manual de las ubicaciones de archivos le permite controlar cuándo se actualizan las ubicaciones de los archivos de marcadores. Esto resulta especialmente útil cuando los marcadores contienen mucho contenido o cambian con frecuencia. La actualización manual permite elegir un momento adecuado cuando no esté trabajando con otro contenido de **3D**EXPERIENCE platform.

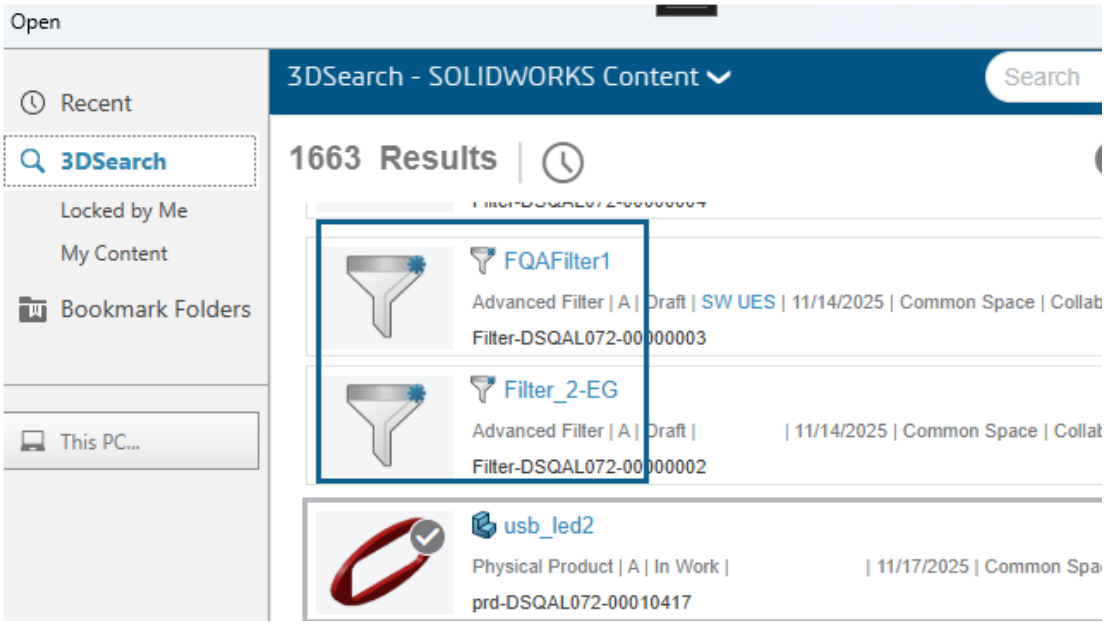
Durante una actualización de marcadores, SOLIDWORKS Design desactiva **Guardar** y **abrir** desde **3D**EXPERIENCE platform para evitar conflictos.

En **Opciones** > **Ubicación de archivo** > **Ubicaciones de archivo de marcadores**,

1. Seleccione una de las siguientes opciones:
   - **Actualizar las ubicaciones de archivos desfasadas en la próxima conexión** Actualiza las ubicaciones de los archivos de marcadores automáticamente cuando SOLIDWORKS Design se conecta a **3D**EXPERIENCE platform.
   - **Actualizar las ubicaciones de los archivos de forma manual** Permite controlar cuándo se producen actualizaciones para las ubicaciones de los archivos de marcadores.
2. Haga clic en **Actualizar...** para actualizar las ubicaciones de los archivos de marcadores manualmente mientras está conectado a la plataforma.

Solo se puede acceder a Ubicaciones de archivo de marcadores cuando SOLIDWORKS Design se conecta a 3DEXPERIENCE platform.

Apertura de filtros desde el cuadro de diálogo Abrir (2026 SP1/FD01)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE platform pueden buscar y abrir los filtros que haya creado en la sección **Product Structure Explorer** directamente desde el cuadro de diálogo Abrir.

Ventajas: Puede abrir ensamblajes más rápido y trabajar solo con un subconjunto específico de componentes sin cargar el ensamblaje completo.

En versiones anteriores, era necesario arrastrar los filtros desde **MySession** para abrirlos.

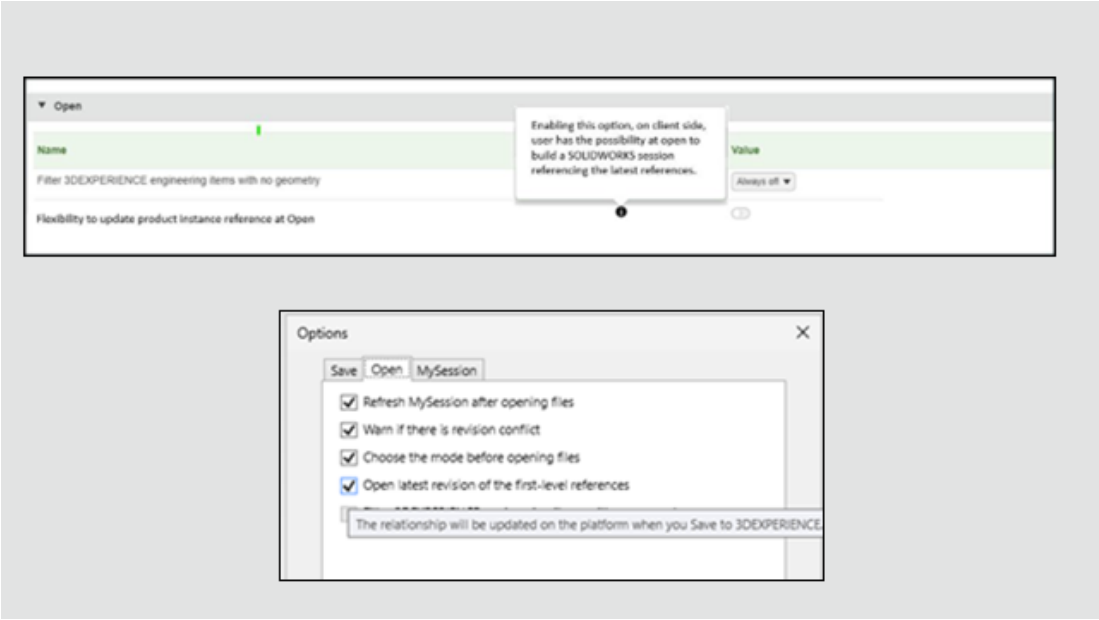
Para abrir filtros desde el cuadro de diálogo Abrir:

1. Abra el cuadro de diálogo Abrir en **3D**EXPERIENCE platform de una de estas formas:
   - Haga clic en **Abrir** (barra de herramientas Estándar).
   - Haga clic en **Archivo** > **Abrir**.
2. En la pestaña 3DSearch del panel izquierdo, busque un filtro.
3. Seleccione un filtro y haga clic en **Abrir**.

Aparece un mensaje que le indica que debe crear un filtro en **Product Structure Explorer** para el ensamblaje actual. Si un ensamblaje grande tarda 3 minutos o más en abrirse, aparece el mensaje. Los filtros creados en Product Structure Explorer permiten abrir el mismo ensamblaje más rápido la próxima vez.

Consulte **Product Structure Explorer**.

Apertura de la última revisión de las referencias (2026 SP1/FD01)



Puede abrir un documento en SOLIDWORKS Design con la última revisión de sus referencias de primer nivel de forma automática. La aplicación garantiza que las piezas, ensamblajes y dibujos utilicen siempre los datos **En curso** más recientes de **3D**EXPERIENCE platform.

Ventajas: Esto ahorra tiempo al eliminar la necesidad de actualizar manualmente las revisiones de referencia al abrir documentos de SOLIDWORKS Design desde la plataforma.

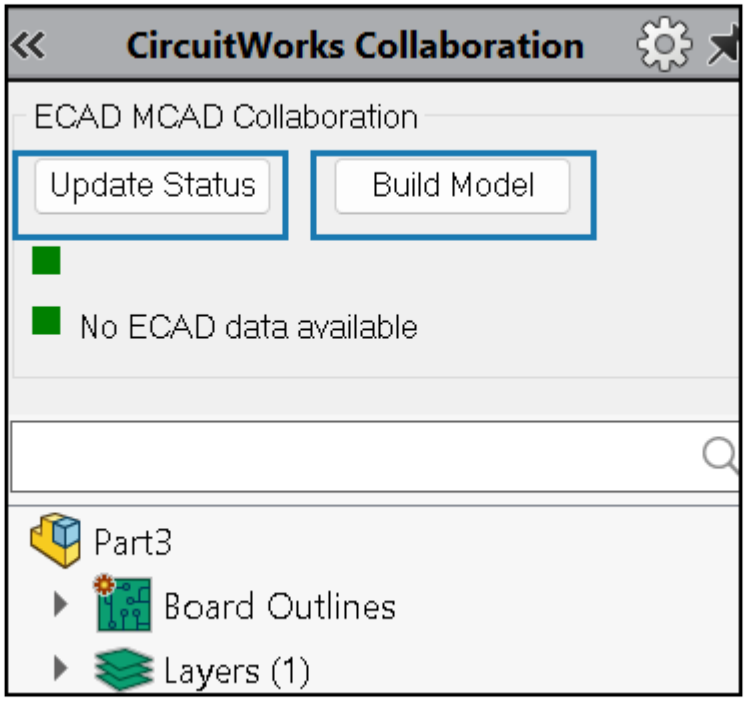
Los administradores deben activar el ajuste global del servidor en **Disponibilidad global** > **Flexibilidad para actualizar la referencia de la instancia del producto en Abrir** en la plataforma. Una vez activado, puede seleccionar **Abrir la última revisión de las referencias de primer nivel** en la barra de acciones MySession, en **Herramientas** > **Opciones** > **Abrir**.

Cuando esta opción está seleccionada, SOLIDWORKS Design recupera automáticamente la última revisión de cada referencia de primer nivel en cualquier acción de apertura, incluidas **Abrir**, **Abrir desde 3DEXPERIENCE**, **Arrastrar y soltar** y **Recargar desde servidor**.

En el caso de los dibujos, al abrir el documento aparece un cuadro de diálogo. Puede actualizar únicamente las piezas y ensamblajes referenciados en el dibujo o actualizar también las referencias de siguiente nivel utilizadas en las vistas. Si las referencias de primer nivel no están en estado **En curso**, SOLIDWORKS Design le avisará de que no pueden actualizarse.

Esta funcionalidad se aplica únicamente a documentos en estado **En curso**. No modifica documentos **Emitidos** o **Congelados**. Solo se aplica a modelos nativos de SOLIDWORKS Design y no incluye relaciones **Ensamblaje en pieza** ni modos de visualización ligeros como **LDR**, **Vista rápida** o **Detallado**.

Ejecución de flujos de trabajo de colaboración desde la interfaz de usuario de 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden ejecutar todos los flujos de colaboración ECAD-MCAD (**Empujar**, **Tirar**, **Actualizar conexión**, **Actualizar estado** y **Crear modelo**) directamente desde el panel de tareas de colaboración de CircuitWorks dentro de la interfaz de usuario de **3D**EXPERIENCE. Esto elimina la necesidad de cambiar a la interfaz de usuario de CircuitWorks.

Ventajas: Todas las acciones de colaboración están disponibles en un único lugar, lo que ahorra tiempo y le permite mantener la concentración en el diseño.

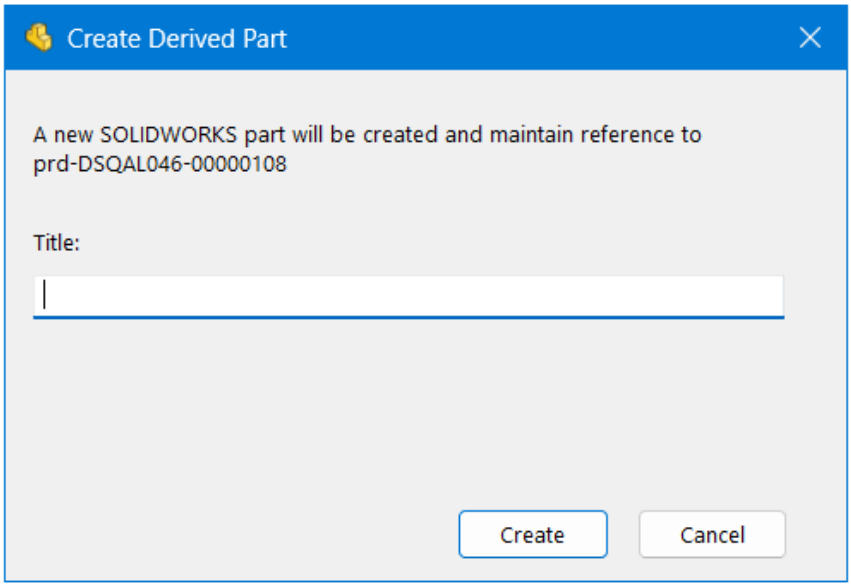
Para ejecutar flujos de colaboración desde la interfaz de usuario de 3DEXPERIENCE:

1. Haga clic en **Herramientas** > **CircuitWorks** > **Opciones de CircuitWorks** > **Prostep EDMD**.
2. Seleccione **Mostrar la página de IU de opciones de colaboración en el panel de tareas de SOLIDWORKS**.
3. Haga clic en **Aceptar**.

Puede ejecutar los flujos de trabajo de colaboración desde la interfaz de usuario de **3D**EXPERIENCE para un nuevo ensamblaje de PCB.

SP0 y GA

Componentes de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS Design



El flujo de trabajo para gestionar componentes de **3D**EXPERIENCE en SOLIDWORKS Design se ha optimizado.

Inserción de componentes de 3DEXPERIENCE en ensamblajes de SOLIDWORKS

2025	2026
Un cuadro de diálogo le solicita que inserte el componente como un componente de **3D**EXPERIENCE o que cree una nueva pieza derivada de SOLIDWORKS.	El software inserta el componente como un componente de **3D**EXPERIENCE. No aparece ningún cuadro de diálogo.

Creación de piezas derivadas en ensamblajes de SOLIDWORKS

Después de insertar un componente de **3D**EXPERIENCE en un ensamblaje de SOLIDWORKS, en el gestor de diseño del FeatureManager®, puede hacer clic con el botón derecho en el componente y seleccionar **Crear pieza derivada**.

2025	2026
Aparece el cuadro de diálogo Nuevo nombre de documento.	Aparece el cuadro de diálogo Crear pieza derivada.
Durante el flujo de trabajo, aparece el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE.	Deja de aparecer el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE. Puede guardar

2025	2026
	en **3D**EXPERIENCE platform cuando lo desee después de crear la pieza derivada.

Edición de componentes de 3DEXPERIENCE en ensamblajes de SOLIDWORKS

Haga clic con el botón derecho en un componente de **3D**EXPERIENCE insertado en el gestor de diseño del FeatureManager del ensamblaje y haga clic en **Editar pieza**.

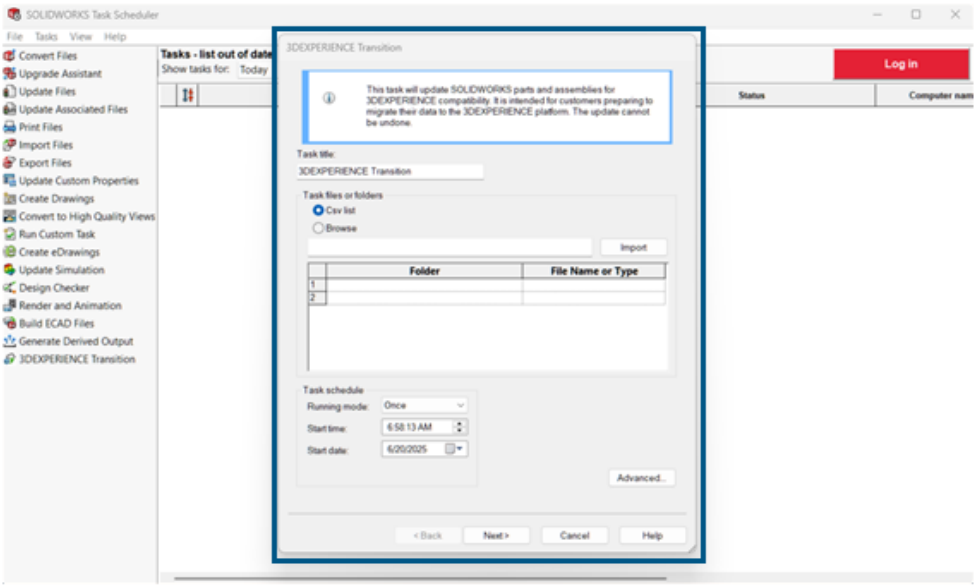
2025	2026
Puede editar el componente, pero no puede guardar los cambios.	Aparece el cuadro de diálogo Crear pieza derivada. Puede crear la pieza derivada y realizar cambios en ella.

Apertura de un componente de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS

2025	2026
Puede abrir, ver y editar el componente, pero no puede guardar los cambios. El software le advierte de que no puede guardar los cambios, pero solo cuando intenta guardar el componente.	Al abrir el componente, no se puede editar. Todas las herramientas que podrían modificar el modelo no están disponibles. Una barra de mensajes le notifica que el documento solo se puede visualizar. Puede seguir utilizando comandos que no modifiquen el modelo como **Medir**, **Girar**, **Trasladar**o **Zoom**. En el mensaje o en el CommandManager, haga clic en **Crear pieza derivada** para abrir una pieza derivada de SOLIDWORKS

2025	2026
	e insertar el componente de **3D**EXPERIENCE en esa pieza.

Tarea de transición de 3DEXPERIENCE en el Programador de tareas de SOLIDWORKS



La tarea de transición de **3D**EXPERIENCE le permite actualizar los archivos de SOLIDWORKS para garantizar la compatibilidad con **3D**EXPERIENCE platform. La tarea de transición de **3D**EXPERIENCE funciona igual que la tarea de compatibilidad de **3D**EXPERIENCE, pero puede utilizar un `.csv` archivo para seleccionar contenido del equipo y ejecutar macros.

> La tarea de transición de **3D**EXPERIENCE sustituye a la tarea de compatibilidad de **3D**EXPERIENCE.

Ventajas: Puede ahorrar tiempo utilizando archivos `.csv` para agregar contenido a la tarea.

Con la tarea de transición de **3D**EXPERIENCE, puede:

- Actualizar los archivos sin habilitar la compatibilidad con **3D**EXPERIENCE guardándolos en una versión actual.
- Actualizar propiedades personalizadas.
- Agregar marcas de reconstrucción.
- Agregar marcad de datos de muestra.

Creación de una tarea de transición de 3DEXPERIENCE

Para crear una tarea de transición de 3DEXPERIENCE:

1. En el Programador de tareas de SOLIDWORKS, haga clic en **3DEXPERIENCE Transition**.

2. En **Título de la tarea**, introduzca un nombre para la tarea.
3. En **Archivos o carpetas de tareas**, seleccione el contenido que desea actualizar realizando una de las siguientes acciones:
   - Busque un archivo o carpeta para agregarlos a **Archivos o carpetas de tareas**.
   - Importe un archivo `.csv` que especifique el contenido que se va a agregar a **Archivos o carpetas de tareas**.

     El formato del archivo `.csv` es *`path`*, *`filename`*. Por ejemplo, para agregar `clamp.sldprt` y `bracket.sldrpt`, escriba:

     - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates", "clamp.sldprt"`
     - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates", "bracket.sldprt"`
4. Ejecute la tarea de inmediato o programe la tarea.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo Opciones, especifique las opciones:

Opción	Descripción
Opción de configuración	Guarde solo la configuración activa o habilite todas las configuraciones antes de guardar. Si habilita todas las configuraciones antes de guardar, la tarea puede llevar mucho más tiempo.
Compatibilidad con 3DEXPERIENCE	Actualice los archivos de SOLIDWORKS para su compatibilidad con **3D**EXPERIENCE platform. Consulte Compatibilidad con **3D**EXPERIENCE y Opciones de integración con **3D**EXPERIENCE en *SOLIDWORKS Design*.
Configuración de la actualización de archivos	• Se actualizan las propiedades personalizadas. • Se agrega una marca de reconstruir en todas las configuraciones. • Se agrega una marca de datos de visualización en todas las configuraciones.

Opción	Descripción
	La opción **Agregar una marca de datos de visualización en todas las configuraciones** no está disponible si ha escogido la compatibilidad con **3D**EXPERIENCE.
Copias de seguridad	Se especifica la ubicación en la que se realizará la copia de seguridad de los archivos actualizados.

7. **Opcional**: seleccione una macro para ejecutarla en los archivos.
8. Haga clic en **Finalizar**.

Cómo ejecutar una macro con la tarea de transición de 3DEXPERIENCE

Para ejecutar una macro con la tarea de transición de 3DEXPERIENCE:

1. Desde la tarea de transición de **3D**EXPERIENCE, seleccione los archivos en los que desea ejecutar la macro.
   a. Haga clic en **Siguiente**.
2. En el cuadro de diálogo Opciones, en **Acciones personalizadas**, seleccione **Ejecutar macro:**.
3. Busque una macro de SOLIDWORKS (`.swp`).
4. Haga clic en **Finalizar**.

   La macro aparecerá en el Programador de tareas con el título que haya definido para la tarea.

Ejemplo de marco de SOLIDWORKS

Para probar esta funcionalidad, pegue el siguiente texto en una macro de SOLIDWORKS (`.swp`).

Esta macro de ejemplo agrega una propiedad denominada "Hello" con el valor "Hello World" a cualquier pieza, ensamblaje o dibujo de la lista de archivos de tarea.

- En el caso de las piezas y los ensamblajes, agrega una propiedad específica de la configuración a las configuraciones activas.
- En el caso de los dibujos, agrega una propiedad personalizada, ya que los dibujos no contienen configuraciones.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()
```

```
  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
      ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
  End If
  If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

      ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

      Set config = swModel.GetActiveConfiguration
      Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

   Else

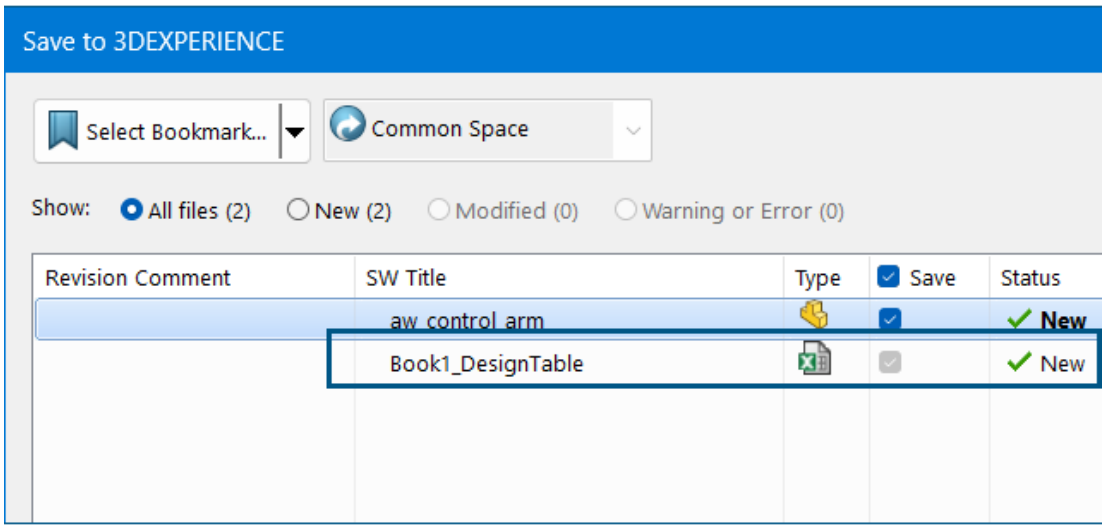
      ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

      Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

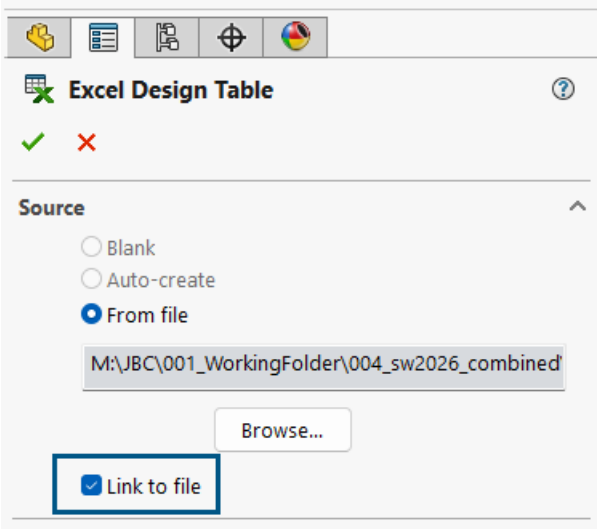
  End If

End Sub
```

Compatibilidad con la opción Vincular a archivo en tablas de diseño



En los modelos con tablas de diseño vinculadas a archivos de Excel mediante la opción **Vincular a archivo**, cuando los usuarios de **3D**EXPERIENCE guardan los modelos en la plataforma, la relación vinculada se conserva en la plataforma. Al abrir el modelo guardado desde la plataforma, se incluye la tabla de diseño vinculada.



Ventajas: Distintos miembros del equipo pueden acceder a la tabla de diseño vinculada que se guarda con los modelos en la plataforma.

El modelo en la plataforma conserva todas las relaciones de la tabla de diseño con las configuraciones del modelo. Al abrir el modelo desde la plataforma, para modificar la tabla de diseño en ConfigurationManager, haga clic con el botón derecho en la tabla de diseño y seleccione **Editar tabla**. Cuando guarde de nuevo el modelo en la plataforma, el cuadro de diálogo indica el **Estado** de la tabla de diseño como **Modificado**.

3

Instalación

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Gestión de las instalaciones de SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)**
- **Instalación y gestión de versiones de SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize**

Gestión de las instalaciones de SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)

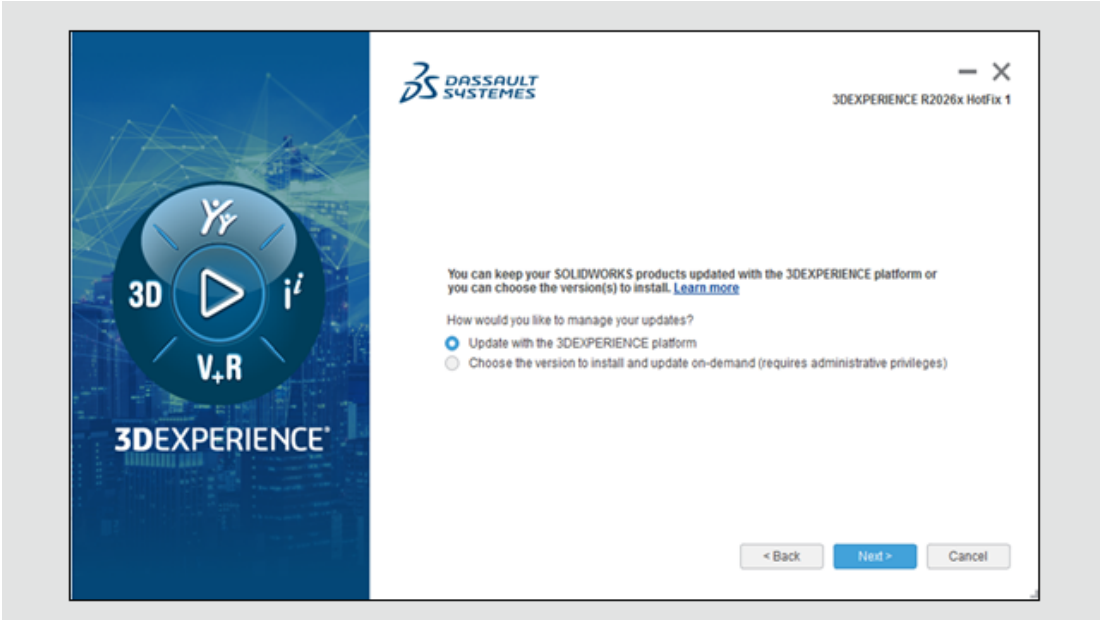
Con el Gestor de instalación de **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS se mejora la forma de instalar y mantener las instalaciones en varias versiones y service packs.

Ventajas: estas actualizaciones le permiten reparar instalaciones, ayudarle a mantenerlas coordinadas y reducir los problemas de configuración en escenarios en paralelo.

Con el Gestor de instalación de **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS, puede:

Reparar productos instalados	Puede reparar los productos SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize instalados directamente desde el Gestor de instalación, incluidos los requisitos previos y los componentes dependientes.
Validar ubicaciones de Toolbox	Las ubicaciones de la carpeta toolbox del Gestor de instalación para evitar conflictos al instalar varias versiones en paralelo.
Cambiar el tamaño de la interfaz de usuario	El Gestor de instalación cambia el tamaño automáticamente para diferentes resoluciones de pantalla, además de proporcionar información más clara durante las operaciones de reparación y actualización.

Instalación y gestión de versiones de SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize



Dispone de más flexibilidad al instalar SOLIDWORKS Design y SOLIDWORKS Visualize desde **3D**EXPERIENCE platform. Al realizar la instalación desde Compass, puede elegir cómo instalar y actualizar sus aplicaciones, incluido el mantenimiento de una versión específica o la instalación de varias versiones en paralelo.

Ventajas: Ya no tiene que actualizar según la programación de la plataforma. Puede mantener la versión que mejor se adapte a su equipo y actualizarla cuando se adapte a su flujo de trabajo.

Al ejecutar el instalador, uno de los primeros pasos es elegir cómo desea administrar las actualizaciones. Esta opción controla el comportamiento de actualización para todas las instalaciones futuras, incluidas las versiones principales y secundarias.

Puede elegir entre dos métodos de actualización:

- **Actualizar con 3DEXPERIENCE platform**

  Las aplicaciones se actualizan automáticamente cuando se actualiza el tenant. Esto mantiene la instalación alineada con la plataforma.

- **Elegir la versión que desee instalar y actualizar**

  Permanece en la versión que seleccione. Solo se actualiza cuando usted lo decide, y se puede mantener más de una versión instalada en el mismo equipo. Los componentes de la plataforma siguen actualizándose, pero las actualizaciones son mucho más ligeras y rápidas que si actualizara la aplicación completa.

  > Nota: Esta opción requiere privilegios administrativos en su equipo.

Si decide gestionar las actualizaciones a petición, puede:

- Instalar las principales versiones compatibles de los service pack.

- Mantener varias versiones en la misma máquina.
- Agregar o quitar complementos.
- Aplicar service packs.
- Desinstalar una versión.
- Elija la versión que se abre desde la plataforma o Windows.

4

Administración

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Compatibilidad con marcadores en la herramienta Administrador de configuración (2026 SP1/FD01)**
- **Informes de errores (2026 SP1/FD01)**
- **Guía de activación de plataformas para licencias multiusuario (2026 SP1/FD01)**
- **Actualizaciones de SOLIDWORKS Rx**

Compatibilidad con marcadores en la herramienta Administrador de configuración (2026 SP1/FD01)

Los administradores pueden agregar y gestionar marcadores de **3D**EXPERIENCE platform como ubicaciones de archivo en la herramienta Administrador de configuración.

En versiones anteriores, los administradores definían los marcadores en SOLIDWORKS Design y los importaban a la herramienta mediante un archivo `.sldreg` o `.sldsettings` exportado.

Ventajas: Esta mejora ofrece a los administradores mayor flexibilidad para gestionar ubicaciones de archivo vinculadas a **3D**EXPERIENCE platform. Permite añadir, bloquear y sincronizar marcadores directamente en la herramienta, sin necesidad de exportar o importar estos ajustes de forma manual.

Las funciones disponibles incluyen:

- Bloquear marcadores para evitar cambios por parte de los usuarios.
- Elegir entre sincronización automática o manual de marcadores.
- Si hay varios tenants disponibles, seleccionar marcadores solo del mismo tenant. No es posible combinar marcadores de distintos tenants.

  Esta función está disponible únicamente para usuarios de **3D**EXPERIENCE platform.

Para agregar y gestionar ubicaciones de archivo de marcadores:

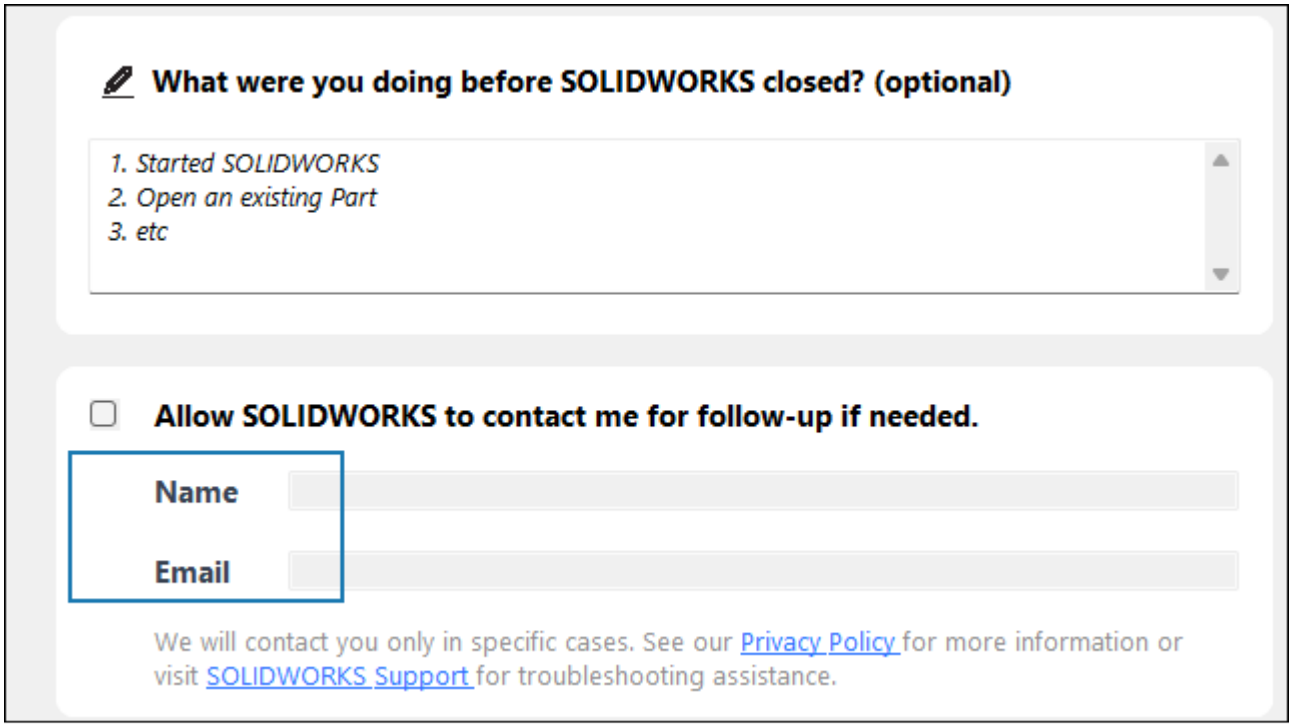
1. Iniciar la herramienta de administrador de configuración.
2. Abra un archivo `.sldreg` o `.sldsettings` existente para editar su configuración o comience con la configuración predeterminada y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
3. En el cuadro de diálogo Administración de configuración de SOLIDWORKS, en **Opciones del sistema** > **Ubicaciones de archivos**, haga clic en **Agregar**.
4. En el cuadro de diálogo Elegir carpeta, haga clic en **Seleccionar desde 3DEXPERIENCE** para acceder a la lista de marcadores.

Si se le solicita, inicie sesión con sus credenciales de **3D**EXPERIENCE.

5. En el cuadro de diálogo Seleccionar un marcador, elija un marcador y haga clic en **Seleccionar**.
6. Junto a **Ubicaciones de archivo de marcadores**, haga clic en **Bloquear** para aplicar o restringir cambios cuando se distribuya el archivo de configuración.

Cuando termine, guarde el archivo de configuración. La nueva ubicación del archivo del marcador aparece en la lista y estará disponible para los usuarios cuando se aplique dicho archivo.

Informes de errores (2026 SP1/FD01)



El cuadro de diálogo Informe de errores de SOLIDWORKS Design se ha rediseñado para facilitar su uso.

Si SOLIDWORKS Design se cierra inesperadamente, puede introducir información adicional en el cuadro de diálogo Informe de errores de SOLIDWORKS Design:

- **Permitir que SOLIDWORKS se ponga en contacto conmigo para un seguimiento si es necesario**. Permite que introduzca su **Nombre** y **correo electrónico**.
- **Participe en el Programa de comentarios de la experiencia del cliente SOLIDWORKS** . Envía información de rendimiento a Dassault Systèmes SolidWorks Corporation para ayudar a mejorar el producto. Si ya se ha unido al programa, esta sección confirma su inscripción.
- **Envíe registros de diagnóstico (~1 MB) para ayudar a mejorar SOLIDWORKS** Envíe los registros a Dassault Systèmes SolidWorks Corporation. Haga clic en **Ver informe** para ver los registros.

Guía de activación de plataformas para licencias multiusuario (2026 SP1/FD01)



Cuando los usuarios abren SOLIDWORKS Design en el escritorio e inician el complemento SOLIDWORKS Marketplace por primera vez o después de una actualización, el sistema evalúa las licencias de Design with SOLIDWORKS, el estado de activación de la plataforma y el acceso de tenant privado. Según la función, el panel de tareas de Marketplace muestra orientación que ayuda a los administradores y a los no administradores a activar la plataforma.

Ventajas: esta mejora simplifica la activación de varias licencias en el caso de tenants privados con orientación basada en funciones en SOLIDWORKS Design.

Si la empresa posee licencias de Design with SOLIDWORKS y la plataforma aún no está activada, el panel de tareas de Marketplace muestra diferentes mensajes según la función del usuario:

- Los administradores ven un recordatorio que les indica que comprueben el correo electrónico donde se explica el estado de activación y donde se les indica que completen el proceso de activación de la plataforma mediante el enlace original. En la pantalla también se proporciona un enlace a un tema de ayuda con instrucciones detalladas sobre la activación.

  En la pantalla de recordatorio se utiliza un diseño de carrusel con varias diapositivas. Los usuarios pueden desplazarse por ellas mediante flechas o gestos de deslizamiento. El bucle del carrusel se repite de forma continua.

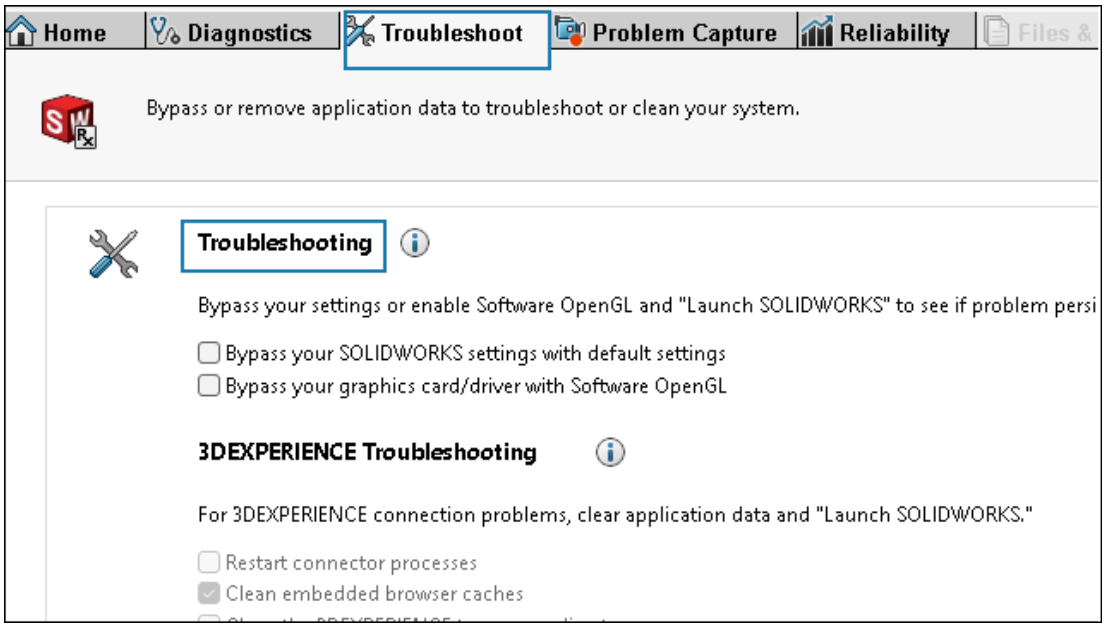
- Los usuarios que no sean administradores reciben orientación para explicarles que para la activación es necesaria la acción del administrador y donde se les pide que se pongan en contacto con el administrador de su plataforma.

  En esta pantalla también se utiliza un carrusel en bucle con el mismo comportamiento de navegación que el de la pantalla del administrador.

Cuando los usuarios inician sesión en Marketplace, el complemento comprueba si se les ha otorgado la función **Collaborative Designer**. Si se cuenta con ese derecho, en el

panel de tareas de Marketplace se muestra una opción **Instalar ahora**, que permite a los usuarios instalar el complemento directamente.

Actualizaciones de SOLIDWORKS Rx



SOLIDWORKS Rx es más fácil de usar y organiza su funcionalidad de manera más lógica.

La pestaña **Solucionar problemas** contiene la funcionalidad que se encontraba anteriormente en **Mantenimiento del sistema** e **Inicio** > **Modos seguros**.

La herramienta **Captura del problema** genera contenido idéntico del `.zip` independientemente de si selecciona **SOLIDWORKS** o **SUPERVISAR** como origen.

Todos los usuarios de SOLIDWORKS® Design pueden abrir SOLIDWORKS Rx desde **Herramientas de SOLIDWORKS** en el menú **Inicio** de Windows.

SOLIDWORKS Rx incluye una pestaña **Referencia** para las evaluaciones de rendimiento.

Los usuarios de **3D**EXPERIENCE® disponen de opciones de solución de problemas adicionales. Si tiene algún problema de inicio de sesión al conectarse a **3D**EXPERIENCE, puede restablecer la conexión:

1. **Cerrar los procesos del conector**. Cierra los procesos del conector `ENOPLMCSAClient.exe` y `EdmServerV6.exe`, y reinicia la conexión a **3D**EXPERIENCE.
2. **Borrar cachés del navegador incrustado**. Borra la caché de SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) `(%temp%\swcefcache)` y la `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)` utilizada por el cuadro de diálogo de inicio de sesión y el Panel de tareas de **3D**EXPERIENCE.
3. **Borrar el directorio temporal de 3DEXPERIENCE**. Borra la configuración y los datos en caché utilizados por SOLIDWORKS Design y otras aplicaciones de **3D**EXPERIENCE para personalizar y acelerar las interacciones con **3D**EXPERIENCE platform. El directorio temporal se encuentra en `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`.

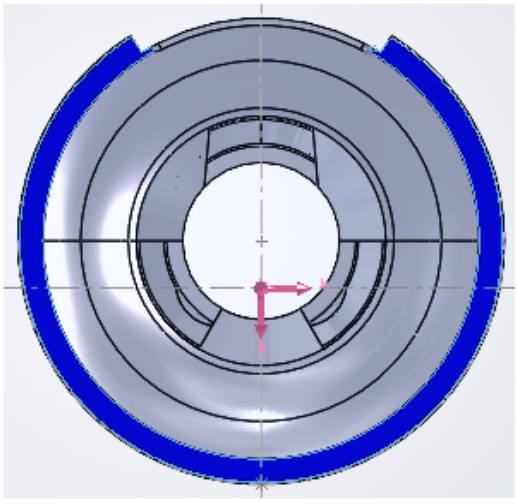
5

Conceptos básicos de SOLIDWORKS

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Visualización de módulos de sección (2026 SP2/FD02)**
- **Visualización de modelo**
- **Proporcionar retroalimentación del usuario (2026 SP1/FD01)**
- **Cambios en Opciones de sistema y Propiedades de documento (2026 SP1/FD01)**
- **Finalizar una tarea en ejecución en Programador de tareas de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)**
- **Eliminación de ecuaciones para croquis y operaciones**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS Design**
- **Apariencias de SOLIDWORKS**
- **Interfaz de programación de aplicaciones**

Visualización de módulos de sección (2026 SP2/FD02)



Measurements are based on sectioned model
Section properties of the selected face of hs-1209

Area = 19.10 inches^2

Centroid relative to output coordinate system origin: (i
X = 0.00
Y = 6.25
Z = -1.24

Moments of inertia of the area, at the centroid: (inches
Lxx = 260.71 Lxy = 0.00
Lyx = 0.00 Lyy = 673.07
Lzx = 0.00 Lzy = 0.00

Polar moment of inertia of the area, at the centroid = 6

Angle between principal axes and part axes = 90.00 de

Principal moments of inertia of the area, at the centroid
Ix = 260.71
Iy = 412.35

Section moduli about principal axes: (inches ^ 3)
X+ = 39.45 Y+ = 64.80
X- = 50.91 Y- = 64.80

Puede ver los valores del módulo de sección directamente en el cuadro de diálogo Propiedades de sección. Estos datos le ayudan a evaluar rápidamente el rendimiento de flexión en el entorno de modelado, aceleran el diseño y reducen la necesidad de cálculos externos.

Al seleccionar una cara o una sección transversal, la aplicación calcula y muestra automáticamente cuatro valores para los módulos de sección. Este cálculo depende de la geometría de la sección y no tiene en cuenta las propiedades del material.

El módulo de sección mide la capacidad de una forma para resistir la flexión.

Un módulo de sección más grande supone una mayor resistencia a la flexión, mientras que un valor más pequeño indica que la forma se dobla más fácilmente.

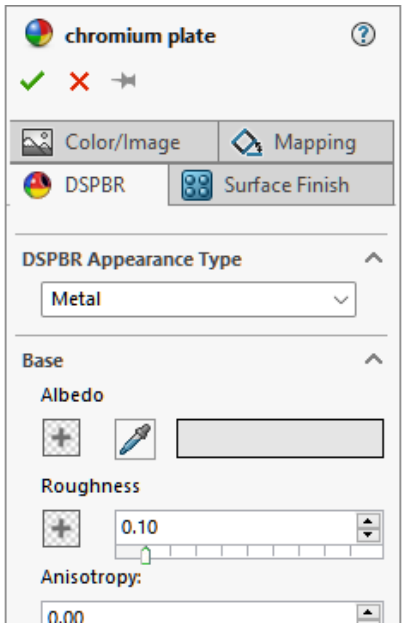
Para mostrar el módulo de sección:

1. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
   - En la pestaña Evaluar de CommandManager, haga clic en **Propiedades de sección** .
   - Haga clic en **Herramientas** > **Evaluar** > **Propiedades de sección** .
2. Seleccione una cara o sección transversal del modelo.
3. Haga clic en **Volver a calcular**.

Visualización de modelo

En las actualizaciones de la visualización de modelos se incluyen apariencias y escenas de DSPBR.

Compatibilidad con DSPBR en SOLIDWORKS Design



SOLIDWORKS Design 2026 admite apariencias de DSPBR, lo que crea una transición perfecta al abrir diseños en SOLIDWORKS Visualize para producir imágenes de alta calidad y realismo fotográfico.

DSPBR revoluciona el modo en que SOLIDWORKS Design gestiona las apariencias desde la interfaz de usuario y las bibliotecas de activos (apariencias y escenas) hasta la calidad

del renderizado en tiempo real. La mejora del flujo de trabajo alinea SOLIDWORKS Design más estrechamente con Visualize y **3D**EXPERIENCE platform.

En el PropertyManager Apariencias, la pestaña DSPBR garantiza la conversión directa de material a material. Todos los parámetros de SOLIDWORKS Design se asignan directamente a Visualize. Para utilizar la pestaña, seleccione **DSPBR (Dassault Systèmes Physical Based Rendering)** en **Estilo visual de la apariencia** en **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones de sistema** > **Visualización**.

Anteriormente, Visualize realizaba una aproximación de los materiales de DSPBR al abrir un archivo de SOLIDWORKS en Visualize. Visualize utiliza la misma aproximación al abrir archivos creados en SOLIDWORKS 2025 o anterior. Para los archivos de SOLIDWORKS Design 2026, la asignación de apariencias de DSPBR de SOLIDWORKS a Visualize utiliza una correlación 1:1, lo que elimina la posibilidad de aproximaciones propensas a errores y proporciona una experiencia unificada.

Calidad de renderizado de archivos GLTF y GLB (2026 SP2/FD02)



Al importar o exportar archivos Khronos® Group `.glTF`™ o `.glb` a o desde SOLIDWORKS Design, obtendrá una calidad de renderizado similar a la de un visor glTF.

Los siguientes parámetros DSPBR de SOLIDWORKS no se traducen a `.glTF` PBR:

- **Pintura de coches** con **Copos**
- **Película delgada**
- **Fuerza de normalidad de barniz**

Algunas extensiones `.glTF` que influyen en el renderizado no están admitidas.

Controles adicionales de DSPBR (2026 SP1/FD01)

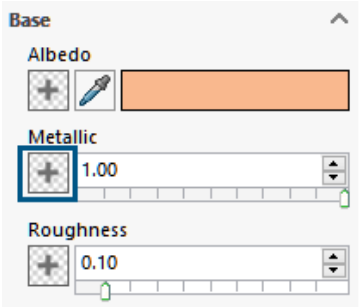
Hay parámetros adicionales disponibles en el PropertyManager Apariencias para ajustar con mayor precisión las apariencias DSPBR que aplique a los modelos. Estos controles permiten crear materiales más ricos y físicamente más precisos directamente en SOLIDWORKS Design.

Para abrir este PropertyManager:

1. En el DisplayManager, haga clic en **Ver apariencias**.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón en una apariencia y seleccione **Editar apariencia**.
3. En el PropertyManager, seleccione la pestaña DSPBR.

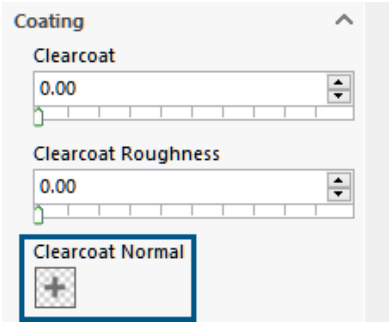
Texturas metálicas, de transparencia y color de emisión

Puede generar materiales más realistas gracias a controles adicionales. En los mapas de textura **Metálica**, **Transparencia** y **Color de emisión**, puede examinar, asignar o borrar texturas haciendo clic en .



Controles de intensidad del normal y del normal del revestimiento transparente

Puede ajustar la intensidad del **Normal** y la intensidad del **Normal del revestimiento transparente** para afinar el nivel de detalle de la superficie.



Tratar como mapa en relieve

Cuando esta opción está desactivada (configuración predeterminada), el mapa **Normal** debe ser una imagen que describa el vector normal XYZ codificado en sus canales rojo, verde y azul. Active la opción solo si asigna una textura de escala de grises que no sea un mapa normal. Si se activa, la aplicación emplea un mapa de alturas en escala de grises como aproximación rápida del normal.

Aplanado del suelo en escenas (2026 SP1/FD01)

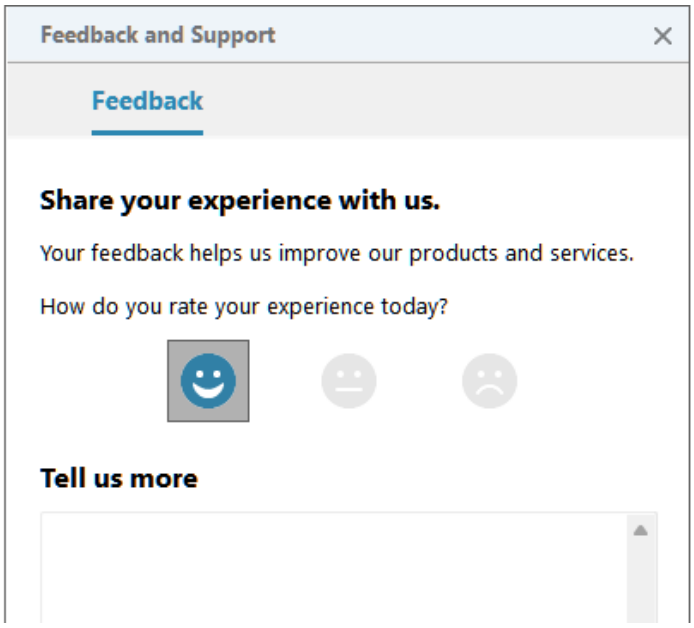


Flatten floor on | Flatten floor off

Al mostrar un modelo en una escena HDR (alto rango dinámico), la funcionalidad **Aplanar suelo** coloca el modelo de forma natural sobre el plano del suelo, lo que mejora el realismo y la calidad visual general.

En el PropertyManager Editar escena, en **Suelo**, seleccione **Aplanar suelo (el fondo debe estar configurado para usar el entorno)**.

Proporcionar retroalimentación del usuario (2026 SP1/FD01)



También puede enviar comentarios para ayudar a mejorar SOLIDWORKS Design.

Para proporcionar comentarios al usuario:

1. Haga clic en **Ayuda** > > **Comentarios** .

   Si no ha iniciado sesión en **3D**EXPERIENCE platform, aparecerá una pantalla de inicio de sesión.

2. En el cuadro de diálogo, introduzca el texto.

   - **¿Cómo calificaría su experiencia hoy?** Especifique un icono .
   - **Cuéntenos más** Introduzca sus comentarios.
   - **Estoy dispuesto a proporcionar más detalles si es necesario**. **Opcional**. Le permite proporcionar su **nombre** y **correo electrónico** para permitir que Dassault Systèmes SolidWorks Corporation se ponga en contacto con usted.

3. Haga clic en **Enviar comentarios**.

Cambios en Opciones de sistema y Propiedades de documento (2026 SP1/FD01)

Se han añadido, modificado o eliminado las siguientes opciones en el software.

Opciones de sistema

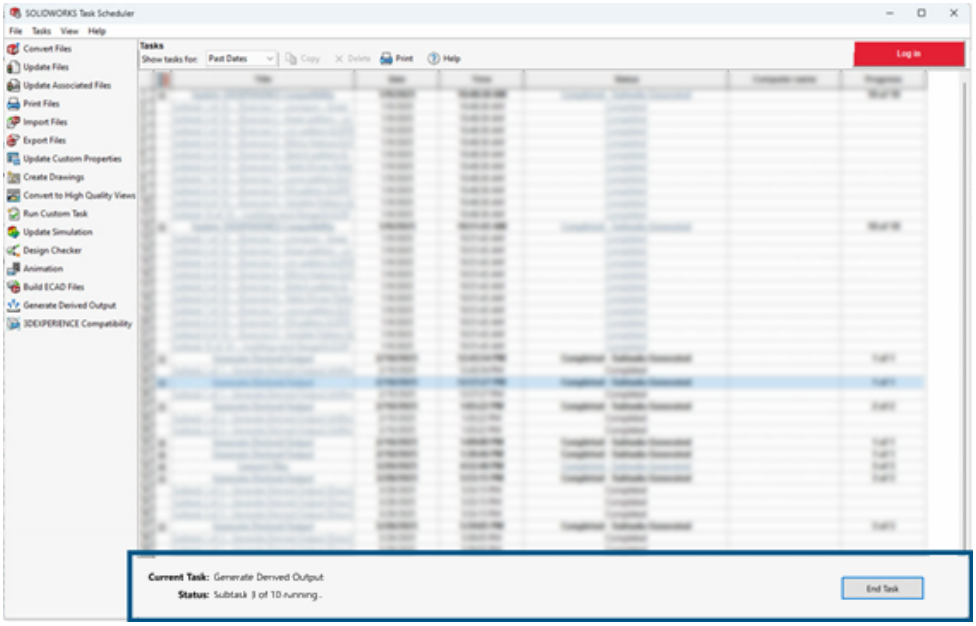
Opción	Descripción	Acceso
Aplicar plantillas durante la importación de Parasolid	(2026 SP2/FD02) En los ensamblajes Parasolid, seleccione esta opción para importar utilizando plantillas de configuración para todos los subensamblajes y componentes.	**Importar** > **Parasolid**
Ver opciones de exportación	(2026 SP1/FD01) Para a llamarse **Opciones de exportación de geometría**. Se han añadido dos nuevas opciones: **Exportar componentes de nivel superior como bloques** y **Exportar polilíneas como geometría**.	**Exportar** > **DXF/DWG**
Marcar el ensamblaje como modificado cuando se realicen cambios estéticos en documentos referenciados	Especifique si es necesaria una reconstrucción para los cambios no esenciales.	**Rendimiento**

Opción	Descripción	Acceso
Rendimiento de gráficos mejorado (SOLIDWORKS Design necesita reiniciarse)	Necesario para que SOLIDWORKS Design utilice el modelo DSPBR.	**Rendimiento**
DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering, renderizado físicamente basado de Dassault Systèmes)	Renderiza modelos con apariencias en DSPBR. Estas apariencias son coherentes con SOLIDWORKS Visualize y **3D**EXPERIENCE platform y dan como resultado imágenes más realistas. Cuando se selecciona, el PropertyManager Apariencias incluye una pestaña DSPBR. Esta pestaña garantiza la conversión directa de material a material. Todos los parámetros de SOLIDWORKS Design se asignan directamente a Visualize.	**Visualizar**
Apariencias heredadas	Utiliza una funcionalidad de renderizado anterior a SOLIDWORKS Design 2026.	**Visualizar**
Mostrar el icono de mensajes en la barra de estado	Cuando esta opción está seleccionada, puede acceder rápidamente a los mensajes ignorados desde la barra de estado.	**Mensajes/Errores/Advertencias** > **Mensajes ignorados**

Propiedades de los documentos

Opción	Descripción	Acceso
	(2026 SP1/FD01) Muestra descripciones completas de roscas de taladro en los dibujos y la definición basada en modelos de SOLIDWORKS.	**Estándar de dibujo** > **Anotaciones**

Finalizar una tarea en ejecución en Programador de tareas de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01)



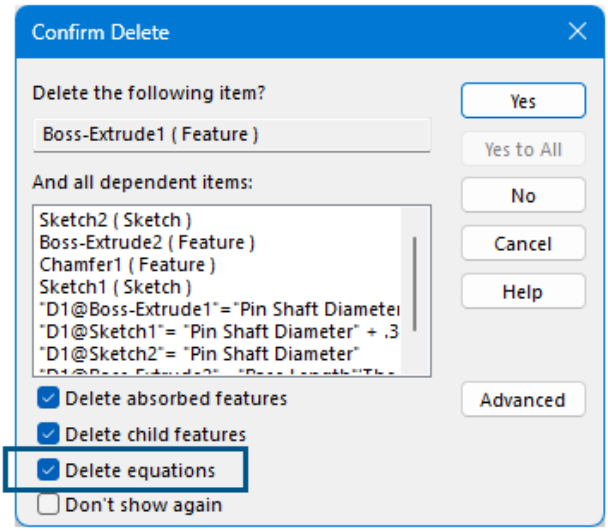
Puede finalizar una tarea en el Programador de tareas de SOLIDWORKS mientras se está ejecutando. Al finalizar una tarea en ejecución, el Programador de tareas de SOLIDWORKS completa la subtarea activa y cancela las subtareas restantes.

Ventajas: Finalizar una tarea en ejecución ahorra tiempo si necesita detenerla o volver a ejecutarla.

Para finalizar una tarea en ejecución en el Programador de tareas de SOLIDWORKS:

1. En el panel inferior, haga clic en **Finalizar tarea**.
2. En el cuadro de diálogo de confirmación, haga clic en **Sí**.

Eliminación de ecuaciones para croquis y operaciones



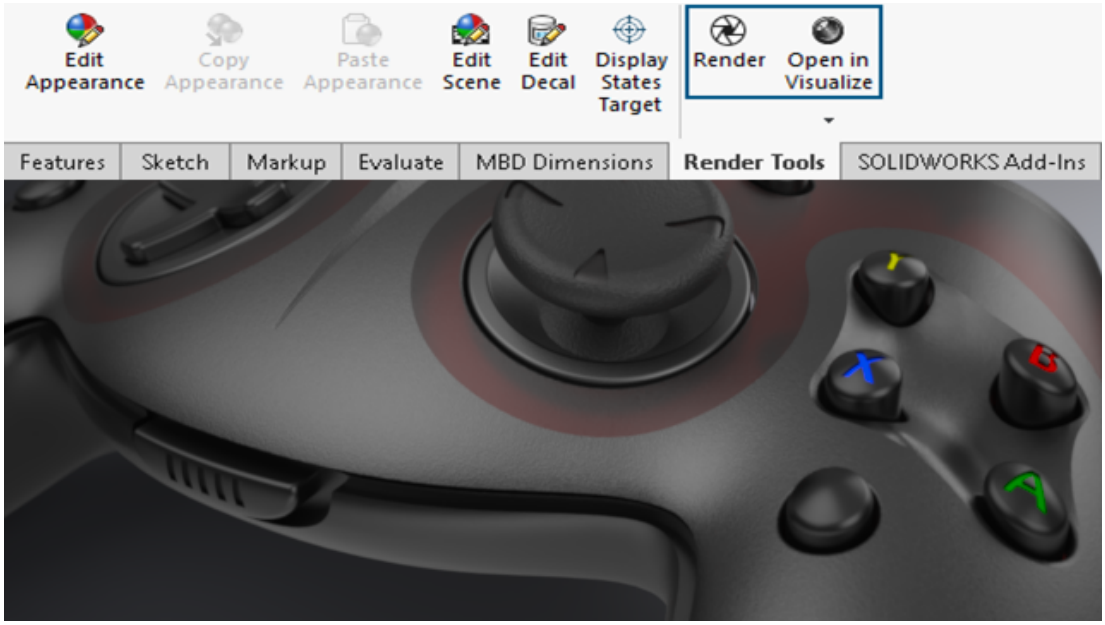
Para croquis y operaciones que contienen ecuaciones, si elimina el croquis o la operación, puede eliminar la ecuación directamente desde el cuadro de diálogo Confirmar eliminación. Anteriormente, era necesario eliminar manualmente la ecuación mediante el cuadro de diálogo Ecuaciones, variables globales y cotas.

Ventajas: tiene más control sobre cómo la eliminación de croquis u operaciones afecta a las ecuaciones relacionadas. Esto le ayuda a mantener o limpiar el modelo según sea necesario.

Esta funcionalidad solo se aplica a piezas.

Cuando elimine el croquis o la operación, en el cuadro de diálogo Confirmar eliminación, seleccione **Eliminar ecuaciones** para eliminar las ecuaciones asociadas.

Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS Design



Si tiene una instalación de SOLIDWORKS Visualize con una licencia, puede generar renderizados finales fotorrealistas de alta calidad desde SOLIDWORKS Design con SOLIDWORKS Visualize.

El CommandManager RenderTools incluye las siguientes herramientas.

	Renderizar	Genera renderizados de alta calidad desde SOLIDWORKS Design mediante el PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render.
	Abrir en Visualize	Especifica opciones que cargan un modelo de SOLIDWORKS en Visualize.

Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS Design

Para usar Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS Design:

1. En el CommandManager, haga clic en **Renderizar** (pestaña Herramientas de renderizado) o **Herramientas de renderizado** > **Renderizar**.
2. Especifique las opciones en el PropertyManager y haga clic en .

PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render

Puede utilizar este PropertyManager para especificar la configuración de los renderizados finales.

Para abrir este PropertyManager:

1. En el CommandManager, haga clic en **Renderizar** (pestaña Herramientas de renderizado) o **Renderizado** (barra de herramientas de herramientas de renderizado).

Configuración de la imagen resultante

	Nombre de archivo	Especifica el nombre del modelo.
	Carpeta de resultados	Especifica la ubicación del modelo.

Multimedia

Formato	Especifica el formato resultante del renderizado.
Incluir alfa	Especifica si se debe agregar el canal alfa (para conservar la transparencia) en el renderizado final (RGB o RGBA).

Tamaño

	Valores predefinidos	Enumera los cocientes de aspecto estándar para la cámara de renderizado.
	Horizontal/Vertical	Especifica una orientación horizontal o vertical para la cámara de renderizado.
	Ancho/Alto	Especifica un cociente de aspecto personalizado para la cámara de renderizado.

Calidad

Especifica el número de pases de renderizado.

Calidad	Número de pases de renderizado
Baja	50
Media	100
Alta	500

Carga de modelos de SOLIDWORKS en SOLIDWORKS Visualize

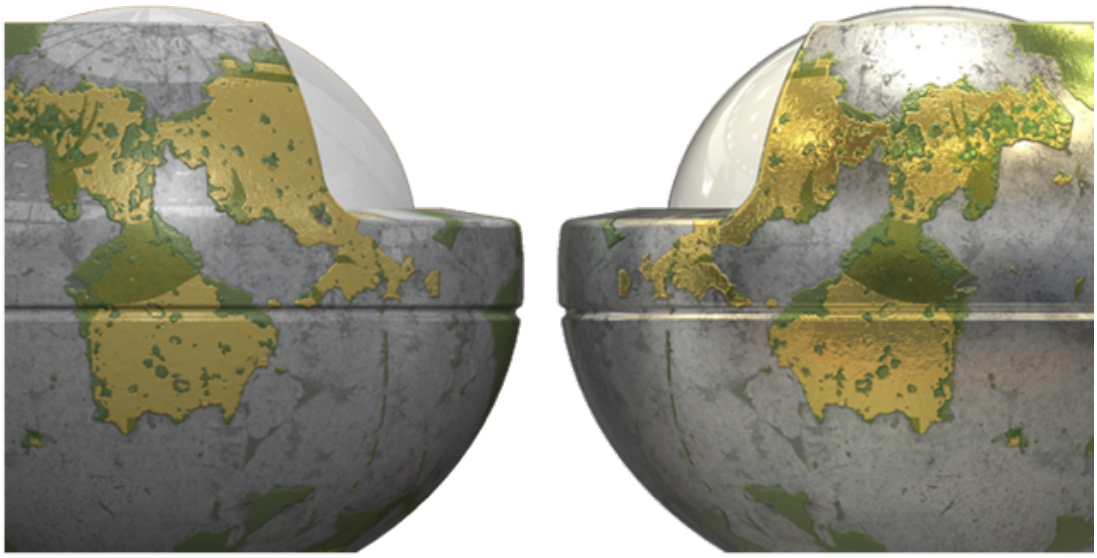
Puede cargar modelos de SOLIDWORKS directamente en Visualize y ajustarlos aún más mediante la funcionalidad Visualize.

Para cargar modelos de SOLIDWORKS en SOLIDWORKS Visualize:

1. En el CommandManager, haga clic en **Abrir en Visualize** (pestaña Herramientas de renderizado) o **Herramientas de renderizado** > **Abrir en Visualize**.
2. Seleccione entre las opciones:

   - **Agrupar por apariencia**. Abre el modelo de SOLIDWORKS en Visualize, agrupando todas las piezas en función de las apariencias de SOLIDWORKS que les haya aplicado.
   - **Agrupar por piezas**. Abre el modelo de SOLIDWORKS en Visualize, agrupando todas las piezas en función de los componentes de SOLIDWORKS.
   - **Importar con opciones**. Importa el modelo de SOLIDWORKS a Visualize, donde puede elegir las opciones de importación.

Apariencias de SOLIDWORKS



Puede utilizar una biblioteca más amplia de apariencias en SOLIDWORKS® Design a través del modelo de sombreado Enterprise PBR de Dassault Systèmes (DSPBR). Estas apariencias son coherentes con SOLIDWORKS Visualize y **3D**EXPERIENCE platform y dan como resultado imágenes más realistas.

Puede renderizar apariencias con DSPBR, que está disponible cuando:

- Seleccione **Rendimiento de gráficos mejorado (requiere reinicio de SOLIDWORKS Design)** en **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones de sistema** > **Rendimiento**
- Seleccione **DSPBR (Dassault Systèmes Physical Based Rendering)** en **Estilo visual de la apariencia** en **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones de sistema** > **Visualización**.
- Activación de **Gráficos RealView**

El modelo de iluminación de renderizado incluye un alto rango dinámico y una iluminación basada en imágenes para que las representaciones de la iluminación sean más correctas físicamente.

Interfaz de programación de aplicaciones

Consulte *Ayuda de API de SOLIDWORKS: Notas de versión* de las actualizaciones más recientes.

- La API de SOLIDWORKS incluye la capacidad de:
  - Notificar a los programas cuando reorganice las operaciones de lista de cortes y carpeta de sólidos
  - Agregar y editar tablas de familia en dibujos
  - Mover vistas de dibujo independientemente de las vistas hijas
- API de Simulation. Soporte para conectores de cable

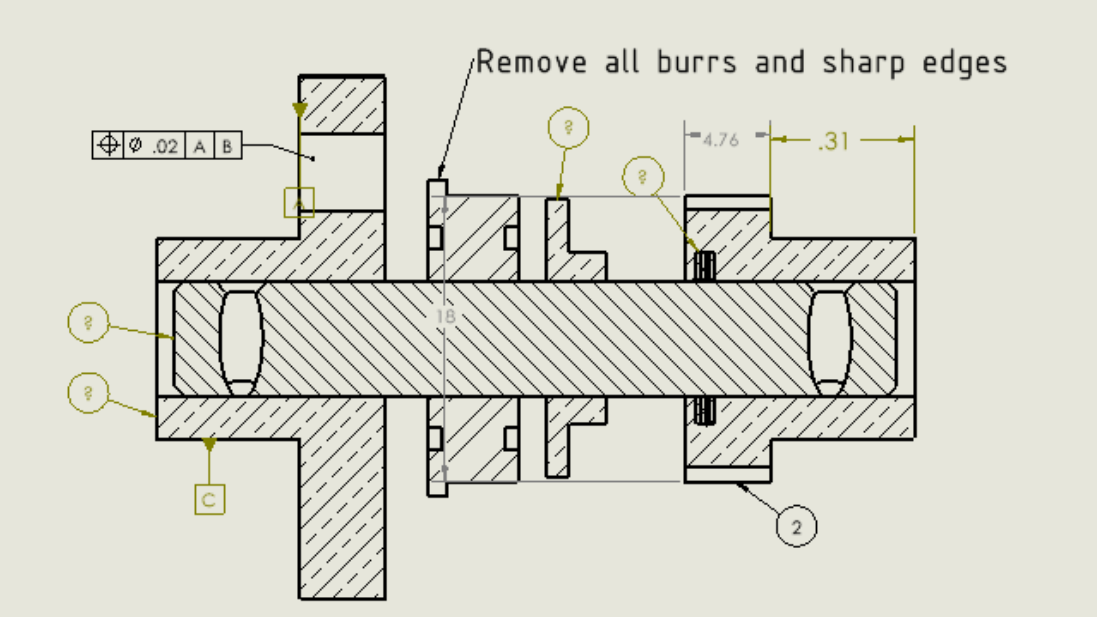
6

Interfaz de usuario

Este capítulo incluye los siguientes temas:

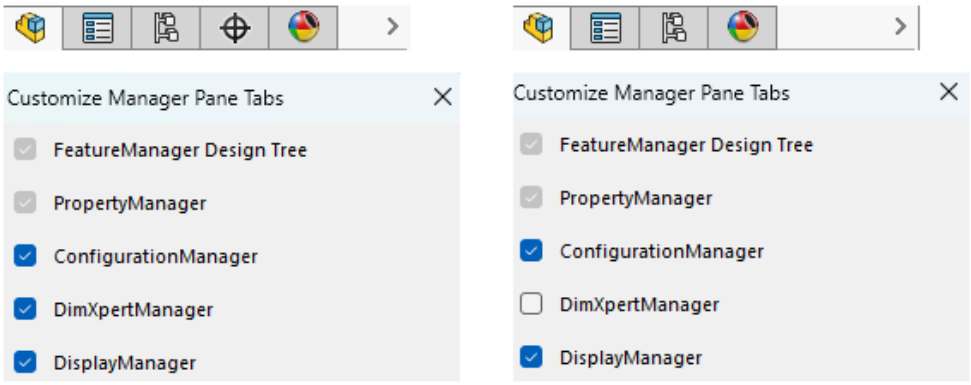
- **Fuente DS ISO (2026 SP1/FD01)**
- **Ocultación y visualización de las pestañas del panel de gestión**
- **Visualización de mensajes ignorados**
- **Facilidad de uso**
- **Filtros de selección**
- **Otras mejoras en la interfaz del usuario**

Fuente DS ISO (2026 SP1/FD01)



Si utiliza una fuente que no está disponible, SOLIDWORKS Design usa DS ISO como fuente predeterminada.

Ocultación y visualización de las pestañas del panel de gestión

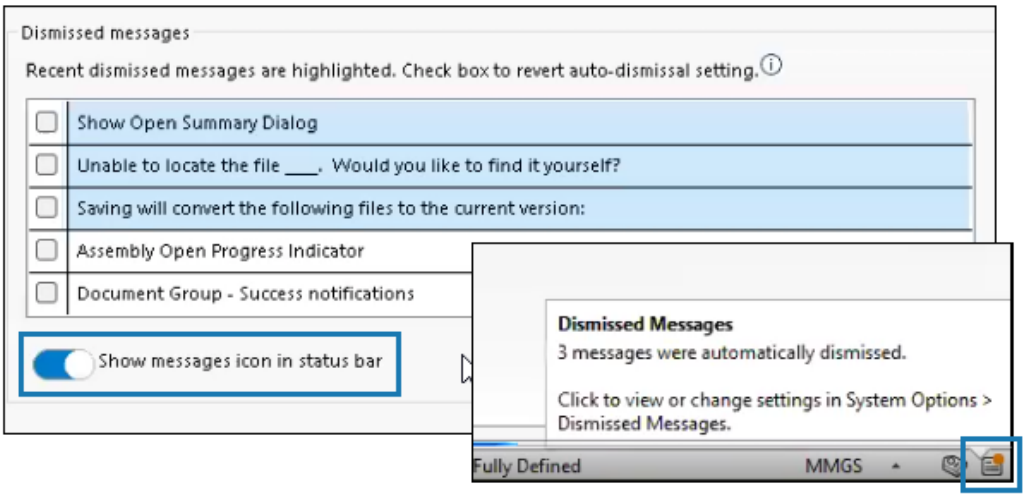


Puede ocultar y mostrar las pestañas del panel de gestión para poder centrarse en las pestañas más relevantes para su trabajo.

Para ocultar y mostrar las pestañas del panel de gestión:

1. Haga clic con el botón derecho en cualquier pestaña del panel de gestión y haga clic en **Personalizar**.
2. En el cuadro de diálogo, especifique las pestañas que desea ocultar o mostrar.

Visualización de mensajes ignorados

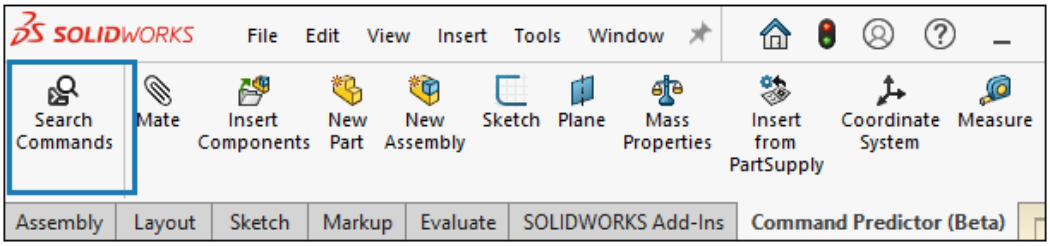


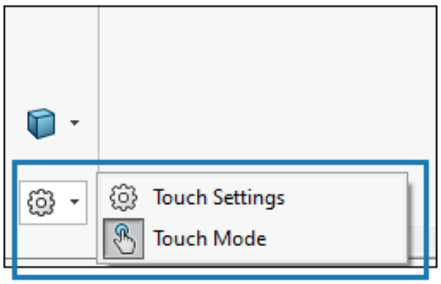
La barra de estado de la ventana de SOLIDWORKS Design tiene un icono de **Mensajes ignorados** que le permite ver rápidamente los mensajes que ha ignorado anteriormente y definir la configuración para volver a ver esos mensajes.

Mejoras:

- En **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones de sistema**, haga clic en **Mensajes/Errores/Advertencias** > **Mensajes ignorados**. Puede activar **Mostrar el icono de mensajes en la barra de estado** para acceder rápidamente a los mensajes desde la barra de estado.
- Coloque el cursor sobre **Mensajes ignorados** en la barra de estado. El cuadro de mensaje muestra el número de mensajes ignorados recientemente. Haga clic en el icono para acceder a la página Mensajes ignorados.

Facilidad de uso





La interfaz de usuario se ha mejorado para ampliar la productividad.

- El mensaje de advertencia de una actualización de Toolbox solo se muestra una vez. Anteriormente, este mensaje se mostraba para cada componente que faltaba de un ensamblaje.

  El cuadro de mensaje de advertencia tiene un temporizador que cierra automáticamente el cuadro de mensaje.

- El posicionamiento inteligente del cuadro de diálogo Modificar cota evita que se superponga la cota que se está editando.
- En el modo táctil, cuando la opción **Bloquear rotación 3D** está desactivada, puede desplazar un dibujo arrastrando con un solo toque. Esto evita que el dibujo se modifique accidentalmente, especialmente al marcar el archivo.
- En la barra de herramientas del modo Táctil, la herramienta **Configuración táctil** tiene opciones para abrir directamente el cuadro de diálogo Opciones de sistema - Táctil y para ocultar la barra de herramientas del modo Táctil.
- En la pestaña Predictor de comandos (Beta), haga clic en **Buscar comandos** para buscar una herramienta de SOLIDWORKS Design.

  ESTA ES UNA FUNCIÓN BETA EN FASE DE EVALUACIÓN. Cualquier decisión de utilizarla está sujeta a términos y condiciones importantes que el cliente entiende y acepta al usarla. Consulte los Offering Specific Terms disponibles en **www.3ds.com/terms** para conocer dichos términos y condiciones.

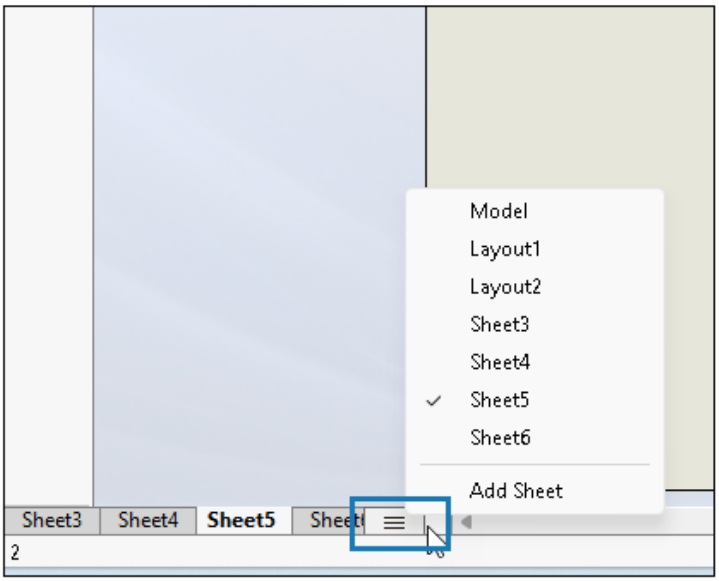
  Para obtener información sobre cómo Dassault Systèmes utiliza la tecnología de IA, consulte **IA en 3DEXPERIENCE platform**.

Filtros de selección

Las mejoras en la barra de herramientas Filtro de selección le permiten trabajar de forma más precisa y eficaz al modelar.

- **Filtro de operaciones** . Permite seleccionar y eliminar operaciones en piezas y ensamblajes. Puede seleccionar operaciones como extrusiones de corte, redondeos o taladros directamente desde la zona de gráficos.
- **Filtro de componentes** . Permite seleccionar piezas y subensamblajes de nivel superior dentro de un ensamblaje.
- Puede asignar teclas de método abreviado a las siguientes herramientas:
  - **Filtrar sólidos de superficie**
  - **Filtrar cuerpos sólidos**
  - **Filtrar puntos medios**
  - **Filtrar centros de círculos**
  - **Filtrar líneas constructivas**
- La opción **Herramientas** > **Personalizar** > **Teclado** incluye una categoría de **Selección** con todas las herramientas del **Filtro de selección**.

Otras mejoras en la interfaz del usuario



La interfaz de usuario le ofrece una mejor experiencia al trabajar con varias hojas o pestañas de dibujo, al mover carpetas en el gestor de diseño del FeatureManager® y al trabajar en varios monitores.

Mejoras:

- En la parte inferior de una hoja de dibujo o pestaña, haga clic en **Lista** para ver una lista de las hojas o pestañas abiertas. En la parte inferior de la lista, también están disponibles la opción **Agregar hoja** y opciones para crear un nuevo estudio.
- Se han resuelto las limitaciones al mover las carpetas por debajo del **Origen** y por encima de la operación **Relaciones de posición**. Puede mover arriba y abajo componentes y carpetas en el gestor de diseño del FeatureManager.
- Al trabajar con varios monitores, si tiene varios archivos abiertos en un solo monitor y hace clic en **Ventana** > **Mosaico horizontal/Mosaico vertical**, el software distribuye uniformemente los archivos para su visualización y los coloca en mosaico en todos los monitores disponibles. Por ejemplo, si hay seis archivos y tres monitores, el software coloca en mosaico y muestra dos archivos en cada monitor.

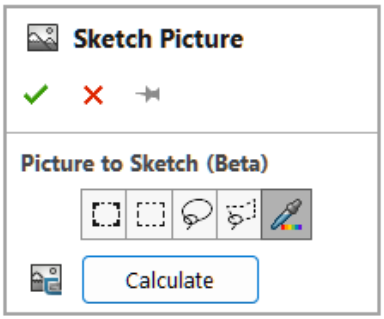
7

Croquizado

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Convertir imágenes en croquis (Beta) (2026 SP1/FD01)**
- **Cotas de ranura (2026 SP1/FD01)**
- **Grupos de relaciones (2026 SP1/FD01)**

Convertir imágenes en croquis (Beta) (2026 SP1/FD01)



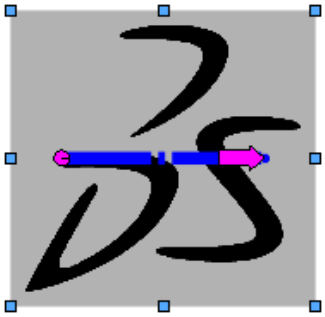
Puede utilizar **Imagen a croquis (Beta)** para convertir imágenes en entidades de croquis de forma automática.

Para convertir una imagen en un croquis:

1. Compruebe que la herramienta Autotrace está desactivada:
   a. Haga clic en **Herramientas** > **Complementos**.
   b. En el cuadro de diálogo, desactive **Autotrace** si la aplicación está seleccionada.

Imagen a croquis (Beta) no está disponible cuando Autotrace está activado.

2. Edite un croquis y haga clic en **Herramientas** > **Herramientas de croquis** > **Imagen de croquis** .
3. Seleccione una imagen para insertarla.



4. En el PropertyManager, en **Imagen a croquis (Beta)**, seleccione una opción:

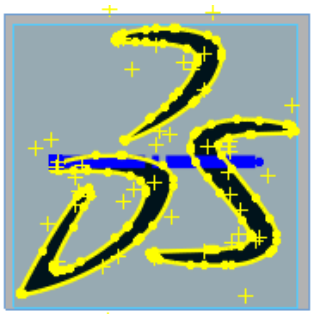
	Selección de recorte	Reduce el área de la imagen.
	Selección de rectángulo	Selecciona la parte de la imagen delimitada por un rectángulo que usted dibuja.
	Selección de lazo	Selecciona la zona de la imagen que encierra con un trazo libre.
	Selección de polígono	Selecciona la zona de la imagen que delimita dibujando un polígono a mano alzada.
	Selección de color	Selecciona un área según su color.

5. En la zona de gráficos, utilice la herramienta elegida para delimitar la zona de la imagen.

   Por ejemplo, utilice **Selección de rectángulo** para seleccionar una región.



6. Haga clic en **Calcular** para generar una vista preliminar de la entidad de croquis.



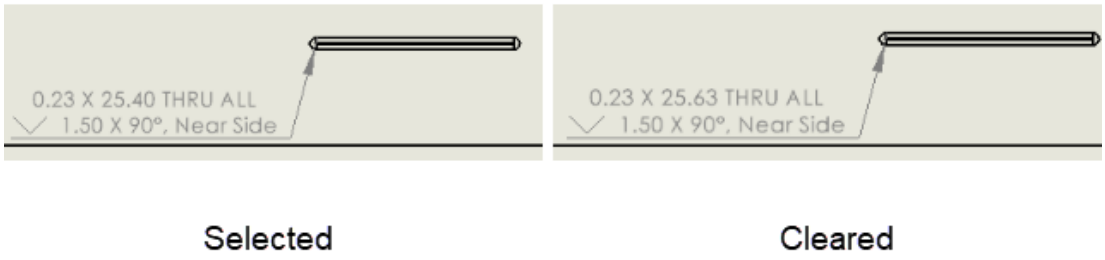
7. Haga clic en **Aceptar** para aceptar la entidad de croquis.

   La entidad de croquis se muestra en la zona de gráficos.



ESTA ES UNA FUNCIÓN BETA EN FASE DE EVALUACIÓN. Cualquier decisión de utilizarla está sujeta a términos y condiciones importantes que el cliente entiende y acepta al usarla. Consulte los Offering Specific Terms disponibles en **www.3ds.com/terms** para conocer dichos términos y condiciones.

Cotas de ranura (2026 SP1/FD01)

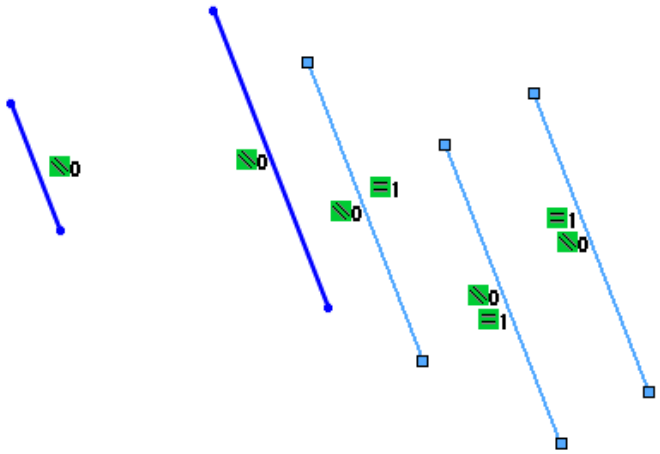


Puede acotar ranuras según las distancias entre los centros de los arcos.

En el PropertyManager Cota, en **Texto de cota**, seleccione **Longitud de ranura de centro de arco a centro de arco**. Esta opción modifica únicamente la forma en que se muestra la longitud, no los parámetros de la ranura.

Si desactiva la opción, la cota muestra la longitud de las tangencias de los arcos.

Grupos de relaciones (2026 SP1/FD01)

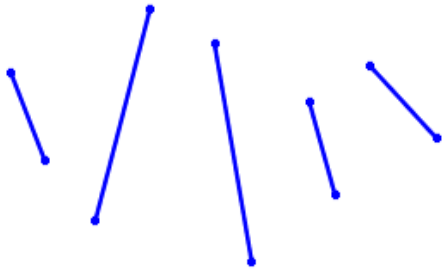


Puede crear relaciones para varias entidades de croquis como un único grupo de relaciones.

Una misma entidad puede pertenecer a varios grupos de relaciones. Los grupos de relaciones están disponibles para los siguientes tipos de relación: **Paralelo**, **Igual**, **Colineal** y **Coradial**.

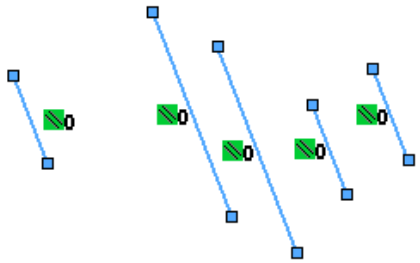
Para crear grupos de relaciones:

1. Abra un croquis que tenga varias entidades.

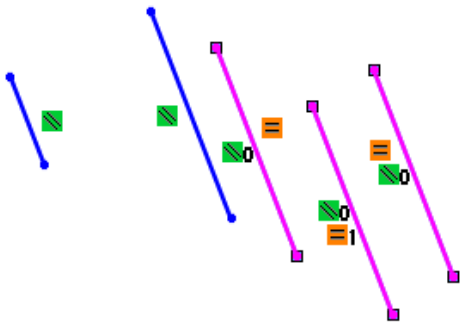


2. Seleccione las entidades y haga clic en **Agregar relaciones** (barra de herramientas Cotas/Relaciones).
3. En el PropertyManager, en **Agregar relaciones**, seleccione **Paralelo**.

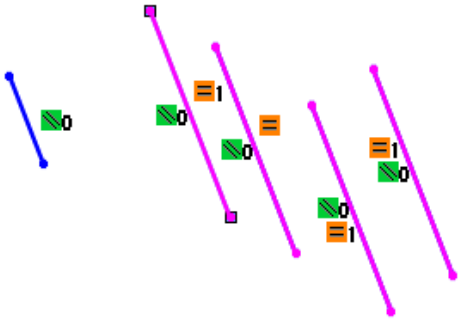
   Las entidades del grupo de relaciones comparten el mismo número.



4. Cree un segundo grupo de relaciones seleccionando tres entidades y la opción **Igual**.
5. Sitúe el cursor sobre un icono para resaltar las entidades incluidas en ese grupo de relaciones.



6. Para agregar una entidad a un grupo de relación existente, seleccione una entidad que no esté en el grupo de relación y pulse **Ctrl** + seleccione el icono de grupo de relación.


0
=1
0
=
0
=1
0
0
=1

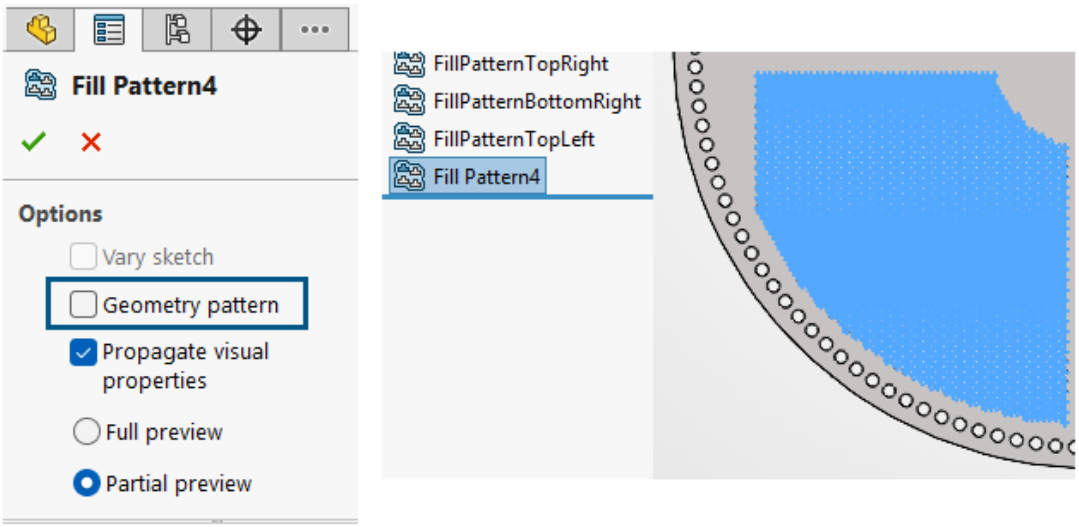
8

Piezas y operaciones

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Activación automática de la matriz de geometría (2026 SP2/FD02)**
- **Forzar la conversión a BREP estándar (2026 SP1/FD01)**
- **Asistente para taladro (2026 SP1/FD01)**
- **Guías de segmentación (2026 SP1/FD01)**
- **Creación de puntos de referencia por valores XYZ**
- **Salida de procesos de piezas con la tecla Escape**
- **Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo**
- **Uso de un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador**

Activación automática de la matriz de geometría (2026 SP2/FD02)



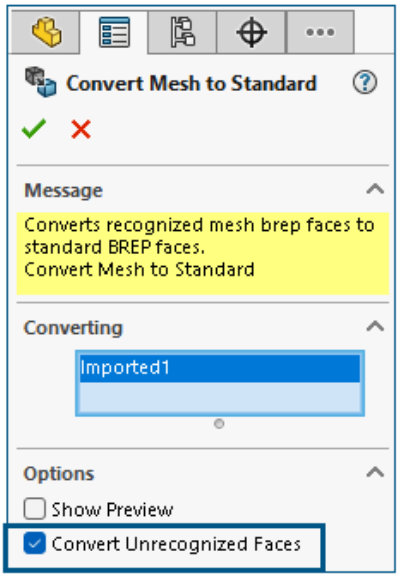
SOLIDWORKS Design activa internamente la opción **Matriz de geometría** cuando se crea o edita una matriz de relleno, una matriz conducida por tabla o una matriz conducida por croquis cuya operación a repetir sea un corte extruido o un taladro.

Ventajas: esto reduce el tiempo de cálculo y elimina la configuración manual.

El software aplica internamente la opción **Matriz de geometría** cuando se cumplan los criterios de selección. El PropertyManager no muestra la opción como seleccionada.

- Solo las operaciones de cortar-extruir o taladro a repetir habilitan la activación de la **matriz de geometría**. Otros tipos de operaciones a repetir permanecen sin cambios.
- Las matrices que utilizan las opciones **Variar croquis** o **Instancias que variar** se excluyen de esta funcionalidad porque la geometría a repetir cambia por instancia.
- Las mejoras varían según la complejidad del modelo y las condiciones de carga.

Forzar la conversión a BREP estándar (2026 SP1/FD01)

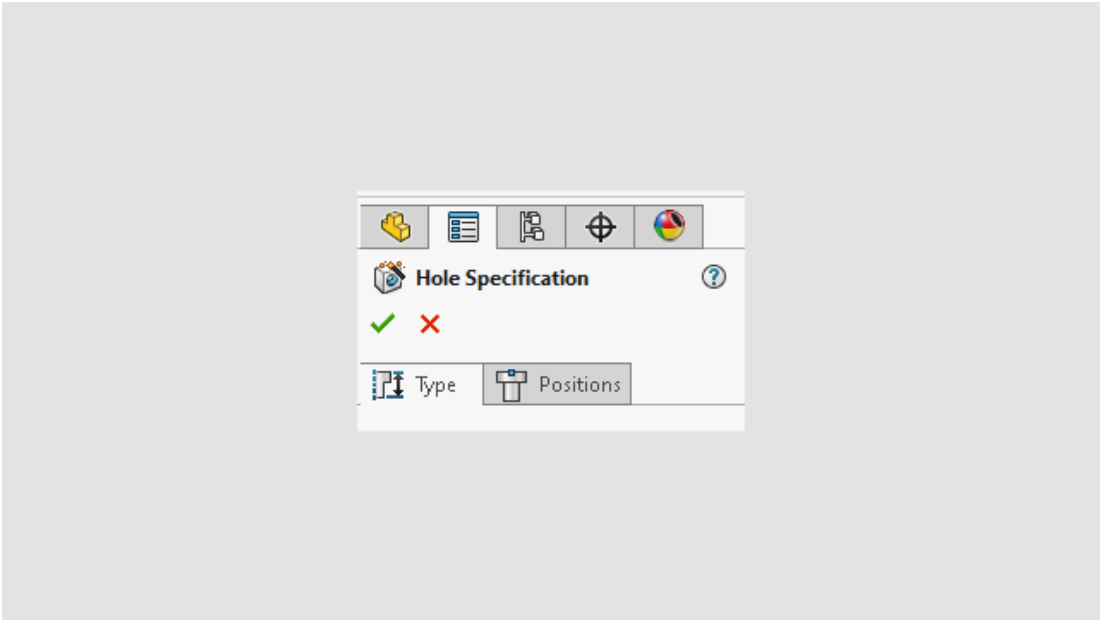


Cuando convierte un cuerpo de malla en geometría BREP estándar, puede forzar la conversión de las caras de malla BREP no reconocidas a caras BREP estándar.

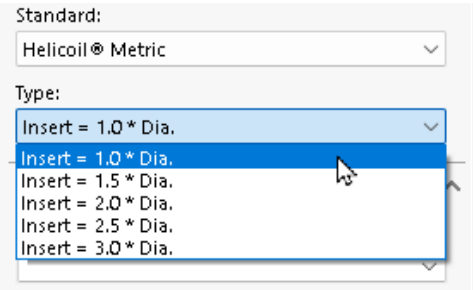
Después de segmentar la malla, utilice el comando **Convertir malla en estándar** para convertir las caras de malla en caras BREP estándar. Si hay caras que el comando no puede convertir, en el PropertyManager Convertir malla en estándar, en **Opciones**, seleccione **Convertir caras no reconocidas** y ejecute de nuevo el comando. Este comando intenta convertir a BREP estándar cualquier cara de malla del cuerpo que no se hubiera reconocido en la ejecución anterior del comando **Convertir malla en estándar**.

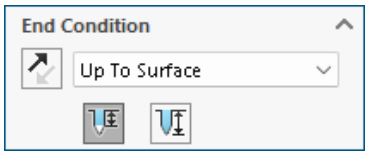
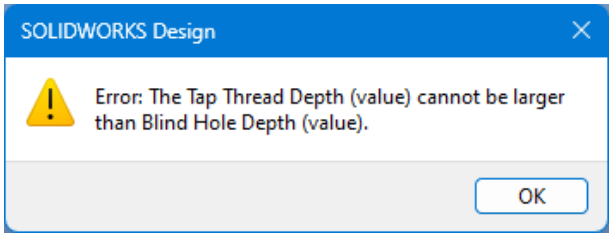
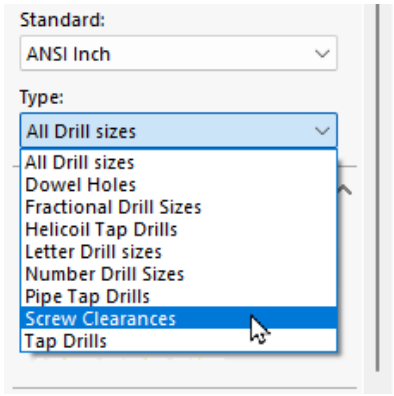
Si siguen quedando caras que no pueden convertirse en BREP estándar, aparece un mensaje de aviso.

Asistente para taladro (2026 SP1/FD01)

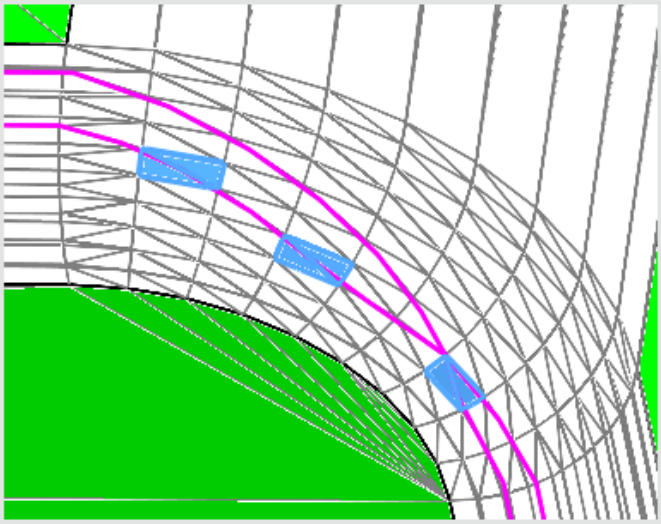


Se han introducido varias mejoras en la función Asistente para taladro para aumentar la precisión, la fiabilidad y el rendimiento.

Elemento	Mejora
Valores de taladros Helicoil en pulgadas y métricos almacenados en la base de datos de Toolbox 	El estándar Helicoil Inch se ha actualizado con los valores del National Aerospace Standard – NASM33537 El estándar Helicoil Metric se ha actualizado con los valores del Metric Aerospace Standard – MA1567 En versiones anteriores, algunos valores no cumplían estos estándares. Además, el software ya no calcula internamente estos valores. Estos valores estándar garantizan mayor precisión en las funciones del Asistente para taladro. Cuando edita funciones antiguas de Asistente para taladro, aparece un cuadro de diálogo que le solicita actualizar los datos de taladros Helicoil al estándar más reciente.

Elemento	Mejora
Hasta la superficie con **Profundidad hasta reborde** activado 	Todos los taladros que cree con esta configuración generan un corte de extremo cónico sobre la superficie o el plano de referencia.
Sincronización entre **Profundidad de un taladro ciego** y **Profundidad de macho de roscar** 	Cuando crea taladros ciegos, el valor **Profundidad de macho de roscar** no puede superar el valor **Profundidad de un taladro ciego**. Si introduce valores no válidos, al intentar posicionar el taladro aparecerá un mensaje de error que indica este requisito. Haga clic en **Aceptar** para volver a PropertyManager y modificar los valores.
Taladros en **Pulgadas ANSI** que usan **Separaciones de tornillo** en **Tipo** 	Si edita modelos heredados que utilizan este tipo de taladro, una advertencia le informará si los valores están desactualizados. Los modelos heredados son modelos creados en SOLIDWORKS 2025 y versiones anteriores. Haga clic en **Sí** para actualizar los valores al estándar más reciente (recomendado) o en **No** para mantener los existentes. Este **Tipo** está disponible para **Tipos de taladro** de **Taladro**  o **Tapón recto**  .

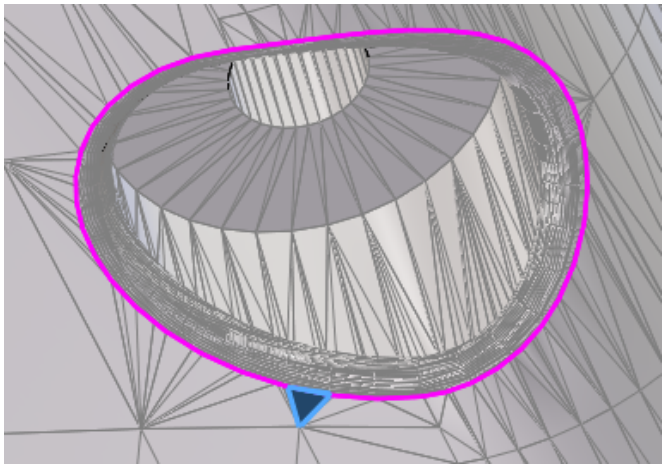
Guías de segmentación (2026 SP1/FD01)



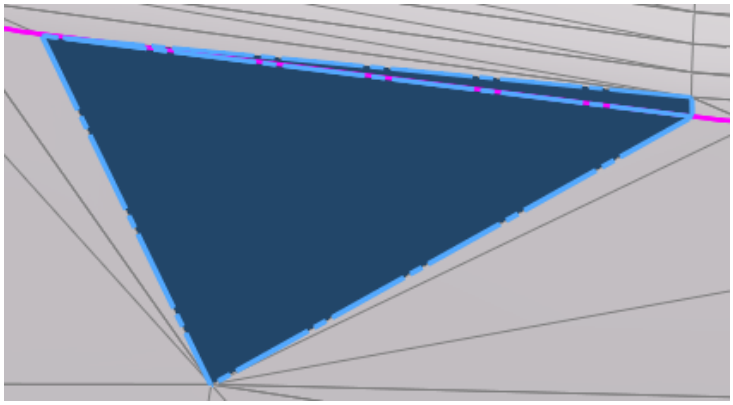
Cuando segmenta caras de malla mediante las opciones **Ángulo de pliegue** viva y **Seleccionar facetas a repetir**, aparecen guías de segmentación que ayudan a crear caras de malla segmentadas que después puede convertir en caras BREP estándar.

En el PropertyManager Segmentar malla, en **Segmentación**, seleccione las opciones **Ángulo de pliegue** y **Seleccionar facetas a repetir** . Cuando selecciona pares de facetas, aparecen guías de segmentación entre dichos pares. Puede crear varias guías de segmentación al mismo tiempo. Las guías se extienden hasta el borde de la cara segmentada.

Ejemplo de guía de segmentación en bucle formada a partir de la selección de facetas:

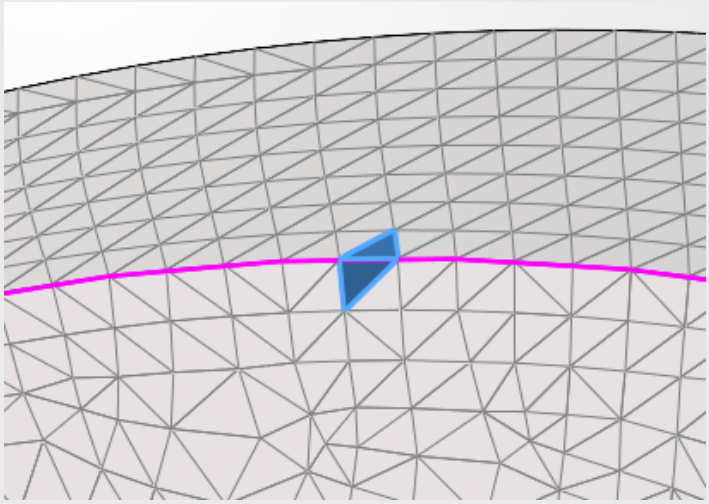
Bucle completo	

Detalle de las facetas seleccionadas

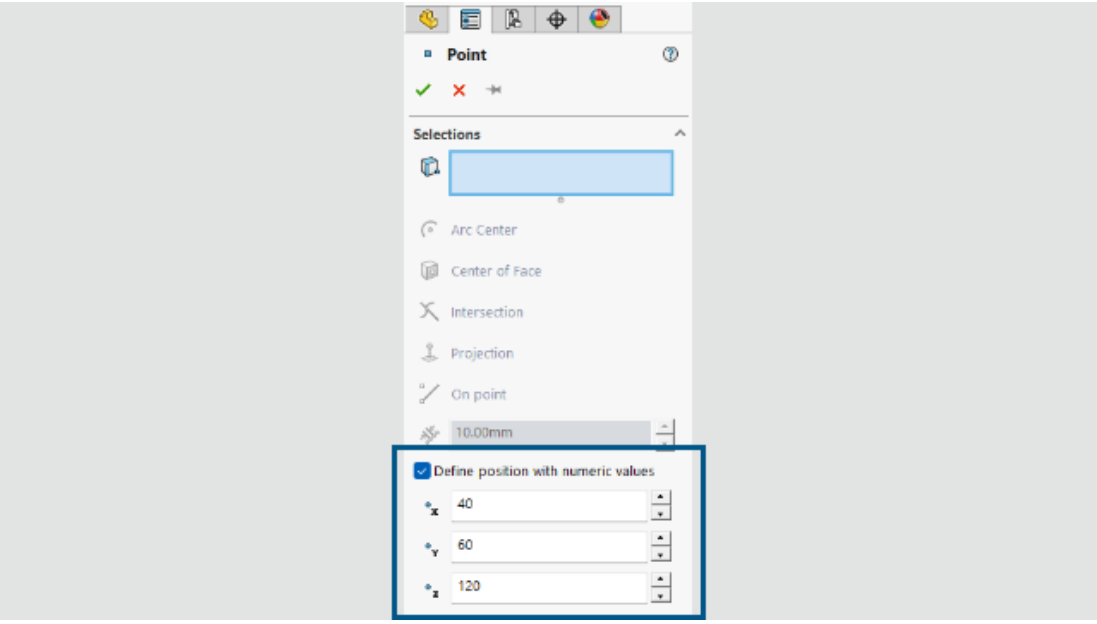


Puede usar el control deslizante **Tolerancia de ángulo de pliegue** para definir el ángulo máximo permitido entre las aletas vecinas en las guías. Esto afecta al número de guías de segmentación que se muestran en el modelo.

Debe seleccionar pares de facetas. Los pares de facetas pueden estar en la misma cara o puede seleccionar varios pares situados en caras distintas.



Creación de puntos de referencia por valores XYZ



Puede crear puntos de referencia especificando valores numéricos absolutos para las coordenadas X, Y y Z.

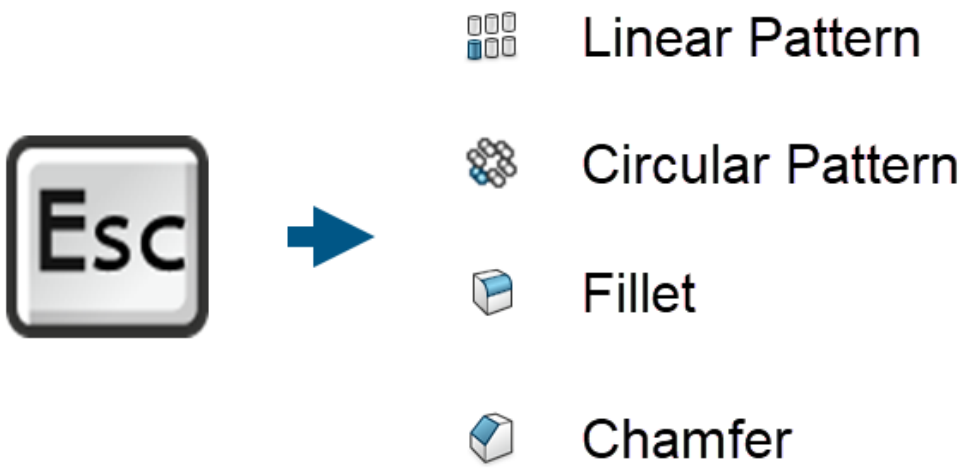
Ventajas: ha mejorado el control sobre los puntos de referencia de posicionamiento.

Para crear puntos de referencia especificando valores XYZ:

1. En un archivo de pieza o ensamblaje, haga clic en **Insertar** > **Geometría de referencia** > **Punto**.
2. En el PropertyManager, seleccione **Definir posición con valores numéricos**.

   Las opciones de **Selecciones** dejan de estar disponibles.
3. Especifique los valores de **Coordenada X** , **Coordenada Y** y **Coordenada Z** para definir la posición del punto de referencia en relación con el origen (0,0,0).
4. Haga clic en .

Salida de procesos de piezas con la tecla Escape



Para salir inmediatamente de procesos de piezas largos, pulse **Esc** para cancelar la herramienta en curso y revertir el modelo a su estado anterior. Esto se aplica a las herramientas **Matriz lineal**, **Matriz circular**, **Redondeo** y **Chaflán**.

Ventajas: Puede salir de procesos que puedan tardar mucho tiempo en completarse o que haya iniciado por error.

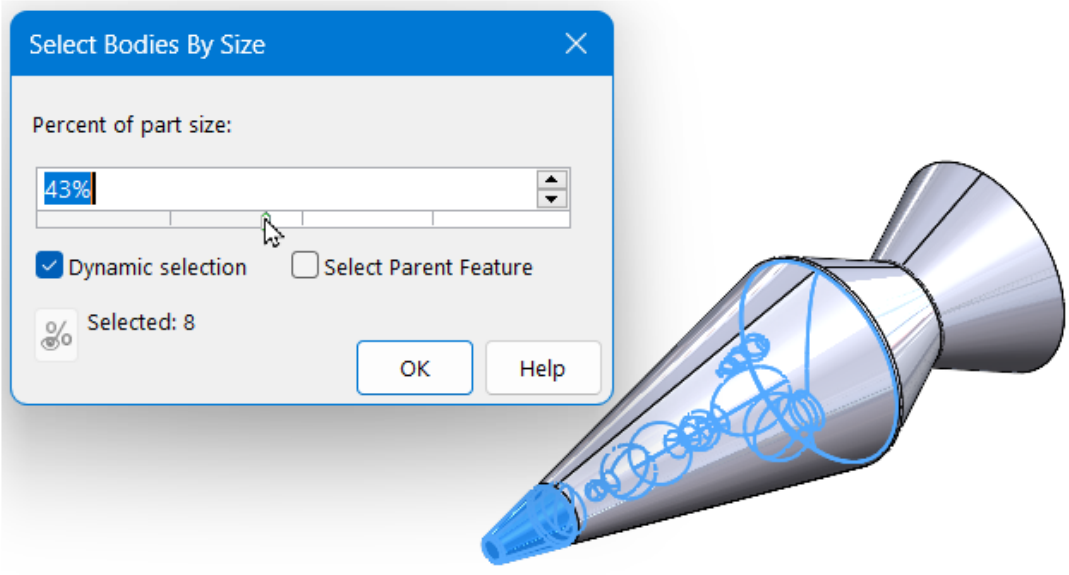
Los mensajes de la barra de estado durante una vista previa u operación principal le avisan de que esta funcionalidad está disponible: `Pulse <ESC> para cancelar la vista preliminar` o `pulse <ESC> para cancelar el comando <Matriz lineal/Matriz circular/Redondeo/Chaflán>`.

Pulse **Esc** durante la ejecución de estas herramientas para salir de los procesos descritos.

Herramienta	Acciones del PropertyManager de las que puede salir
Matriz lineal y **Matriz circular**	• Haga clic en ✔ para iniciar la ejecución de la herramienta. • Seleccione una operación o una cara. • Especifique las opciones en **Dirección 1** o **Dirección 2**. • Especificar un tipo de **Vista preliminar**. • Seleccione **Instancias para omitir**. • Seleccione **Instancias para variar**.

Herramienta	Acciones del PropertyManager de las que puede salir
Redondeo y **Chaflán**	• Haga clic en ✔ para iniciar la ejecución de la herramienta. • Seleccione **Elementos a redondear** o **Elementos a achaflanar**. • Especificar un tipo de **Vista preliminar**.

Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo



Después de importar piezas multicuerpo grandes a SOLIDWORKS® Design, puede utilizar varias herramientas de selección para ver sólidos discretos y operaciones del modelo. Anteriormente no había métodos de selección disponibles.

Ventajas: puede ocultar, agregar o suprimir sólidos y operaciones no esenciales para mejorar el rendimiento del modelo y que le resulte más fácil completar la tarea más rápidamente.

Estas herramientas le permiten seleccionar sólidos discretos y operaciones de piezas multicuerpo importadas:

- **Seleccionar sólidos por tamaño**
- **Seleccionar sólidos por volumen**

Para acceder a estas herramientas, importe una pieza multicuerpo y haga clic en **Herramientas** > **Selección** o haga clic con el botón derecho en el menú desplegable **Herramientas de selección** y seleccione una herramienta.

Seleccionar sólidos por tamaño

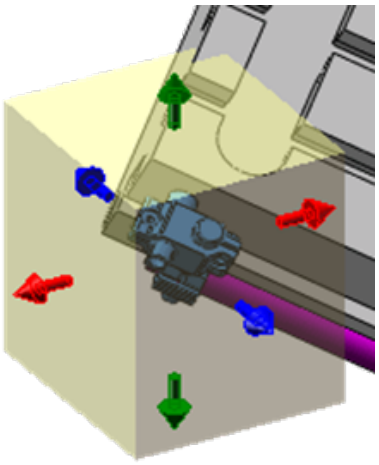
Especifique un porcentaje del tamaño de la pieza que desea seleccionar. Especifique estas opciones:

- **Selección dinámica**. Muestra una vista preliminar dinámica de las selecciones a medida que cambia el valor de **Porcentaje del tamaño de la pieza**.
- **Seleccionar operaciones padre**. Seleccione las operaciones padre en el gestor de diseño del FeatureManager®. Esto selecciona las operaciones discretas que componen los sólidos. Cuando la opción está desactivada, el software selecciona solo los sólidos. En función de la selección que realice, puede continuar con las acciones necesarias, como eliminar, ocultar o suprimir entidades.

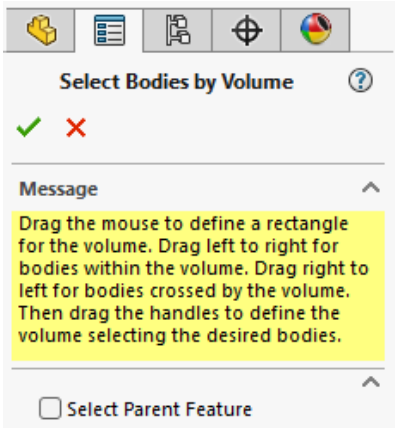
> Si importa piezas multicuerpo de formato neutro, para crear operaciones padre **importadas** , en el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de pieza importada y, a continuación, haga clic en **Romper vínculo**. No puede deshacer esta acción.

Seleccionar sólidos por volumen

Seleccione sólidos en función de un volumen temporal definido.



Siga las instrucciones en el PropertyManager.

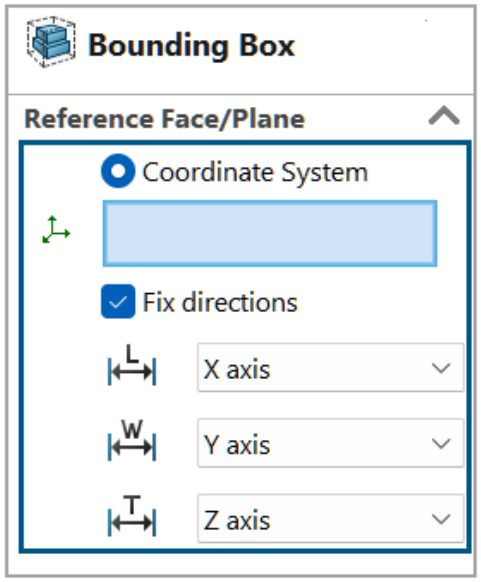


Arrastre para definir un rectángulo para el volumen.

- Arrastre de izquierda a derecha para seleccionar sólidos que se encuentren dentro del volumen.
- Arrastre de derecha a izquierda para seleccionar sólidos que cruza el volumen.

A continuación, arrastre las asas para definir el volumen que selecciona los sólidos necesarios.

Uso de un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador



Puede definir un cuadro delimitador utilizando un sistema de coordenadas.

Para un cuadro delimitador rectangular, puede especificar los ejes X, Y y Z para la longitud, la anchura y el espesor. Para un cuadro delimitador cilíndrico, puede especificar uno de los ejes X, Y y Z para el eje del cilindro.

Para utilizar un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador rectangular:

1. Abra un modelo y haga clic en **Insertar** > **Geometría de referencia** > **Cuadro delimitador** .
2. En el PropertyManager, en **Tipo de cuadro delimitador**, seleccione **Rectangular**.
3. En **Cara/plano de referencia**, seleccione **Sistema de coordenadas** y seleccione un sistema de coordenadas.

   Se crea un cuadro delimitador rectangular. Las aristas son paralelas a los ejes X, Y y Z del sistema de coordenadas.

4. Para cambiar el eje de una dirección, seleccione **Corregir direcciones** y seleccione un eje para una dirección:

	Longitud	Especifica el eje para la longitud.

	**Anchura**	Especifica el eje para la anchura.
	**Espesor**	Especifica el eje para el espesor.

Para utilizar un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador cilíndrico:

1. En el PropertyManager, en **Tipo de cuadro delimitador**, seleccione **Cilíndrico**.
2. En **Cara/plano de referencia**, seleccione **Sistema de coordenadas** y seleccione un sistema de coordenadas.

   Se crea un cuadro delimitador cilíndrico. El eje es paralelo a uno de los ejes X, Y o Z del sistema de coordenadas con el eje Z como eje predeterminado.
3. Para cambiar la dirección del eje, seleccione **Corregir direcciones** y seleccione un eje:

	**Eje**	Especifica el eje del cuadro delimitador cilíndrico.

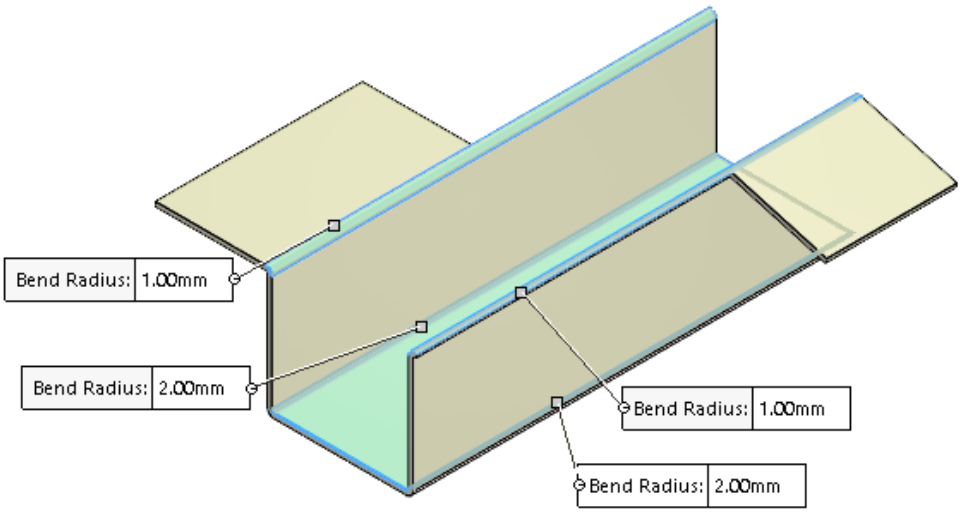
9

Chapa metálica

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Cambio de radios de pliegue en pliegues existentes (2026 SP2/FD02)**
- **Condiciones iniciales de las bridas base**

Cambio de radios de pliegue en pliegues existentes (2026 SP2/FD02)



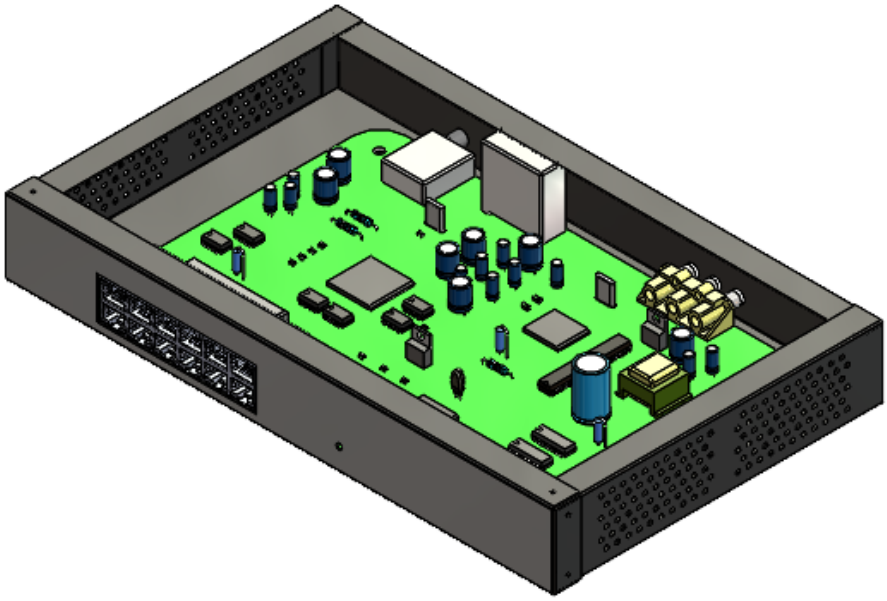
Al utilizar la herramienta **Convertir en chapa metálica** con piezas importadas, puede cambiar los radios de los pliegues existentes.

Esta funcionalidad se aplica a pliegues cilíndricos conectados por caras en ambos extremos. Las curvas existentes que tienen cortes o otras características en la geometría no se propagan a la parte convertida.

En algunos casos, los radios de pliegue pueden causar pliegues entrecruzados. Si este es el caso, en un mensaje se pregunta si quiere agregar relieves de esquinas a los pliegues automáticamente.

Si ya ha utilizado la herramienta **Convertir en chapa metálica** para convertir una pieza, también puede editar la pieza de chapa metálica más adelante para cambiar los radios de pliegue de los pliegues existentes.

Condiciones iniciales de las bridas base



Puede especificar condiciones iniciales al crear bridas base, como planos de croquis, superficies y equidistancias.

En el PropertyManager Brida base, en **Desde**, especifique una condición inicial:

Condición inicial	Descripción
Plano de croquis	Inicia la brida base desde el plano sobre el que está ubicado el croquis.
Superficie/cara/plano	Inicia la brida base desde la superficie, cara o plano especificados. La entidad debe ser plana.
Vértice	Inicia la brida base desde el vértice seleccionado. La entidad puede ser un punto de croquis o un vértice de modelo.
Equidistancia	Inicia la brida base en un plano equidistante del plano de croquis a la distancia especificada.

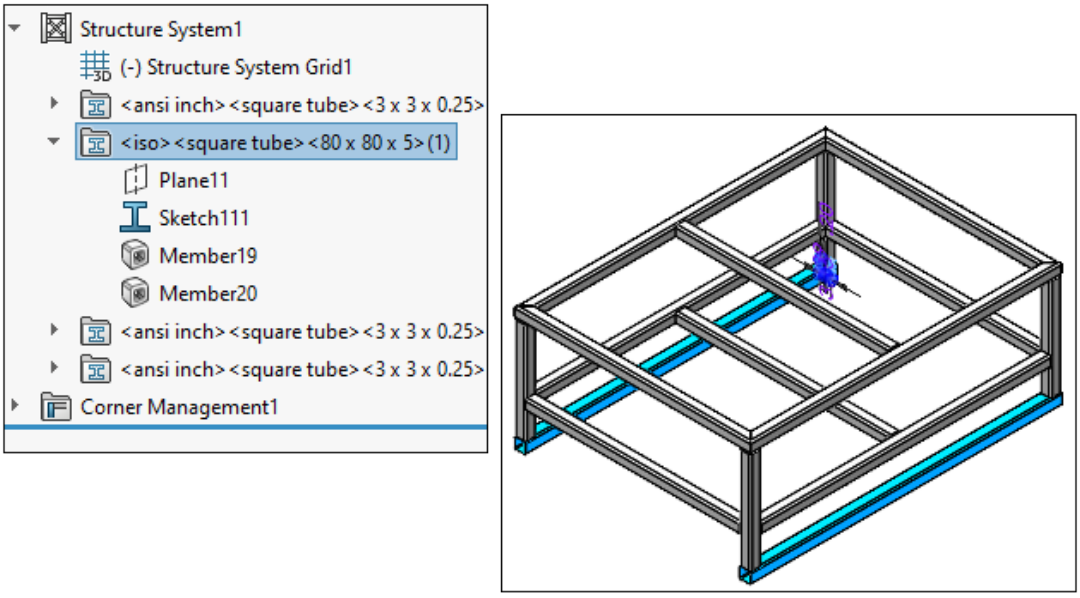
10

Sistema estructural y piezas soldadas

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Interfaz de usuario del sistema de estructuras (2026 SP1/FD01)**
- **Acceso a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo**
- **Tratamientos de esquinas mejorados**

Interfaz de usuario del sistema de estructuras (2026 SP1/FD01)



Las mejoras en la interfaz de usuario ayudan a mejorar la productividad.

Cuando selecciona una carpeta en el gestor de diseño del FeatureManager, los miembros de esa carpeta se resaltan en el área gráfica.

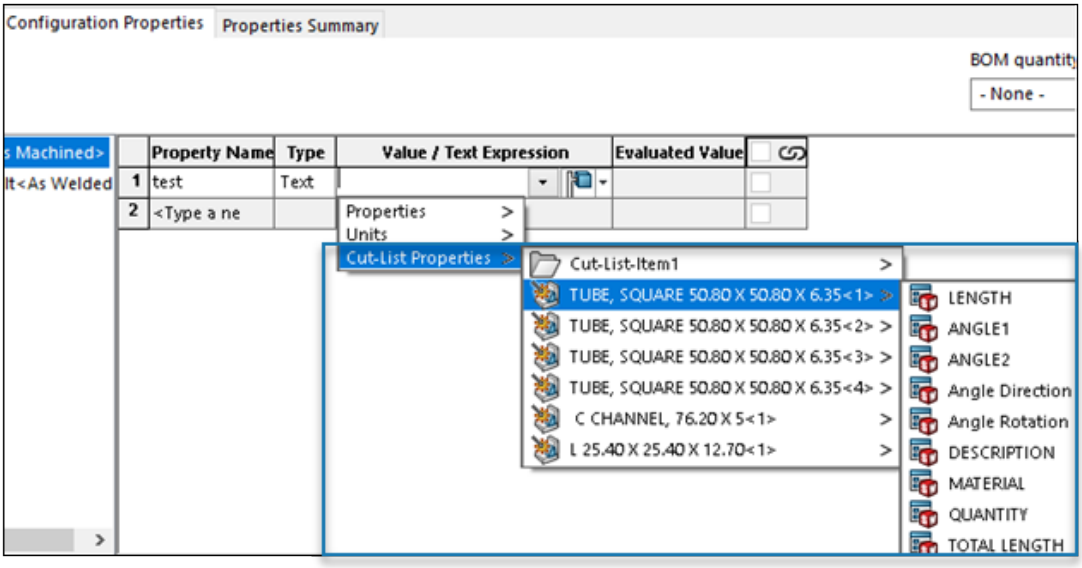
En el PropertyManager Miembro secundario, para los tipos **Miembro de planos de soporte** y **Miembro entre puntos**, la función **Alinear miembro** se ha mejorado. Al editar un miembro secundario y hacer clic en **Alinear miembro**, SOLIDWORKS Design resalta:

- La sección transversal de ambos miembros primarios.
- La línea que une los puntos de inserción del miembro secundario en ambos extremos.

Alinear miembro está disponible para miembros primarios con perfiles similares y no similares.

Cuando selecciona **Alinear ambos extremos** y elige un punto de inserción del miembro primario, ambos extremos del miembro secundario se desplazan por igual para alinear dichos puntos con los miembros primarios. Si desactiva la opción, solo uno de los extremos del miembro secundario se desplaza.

Acceso a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo



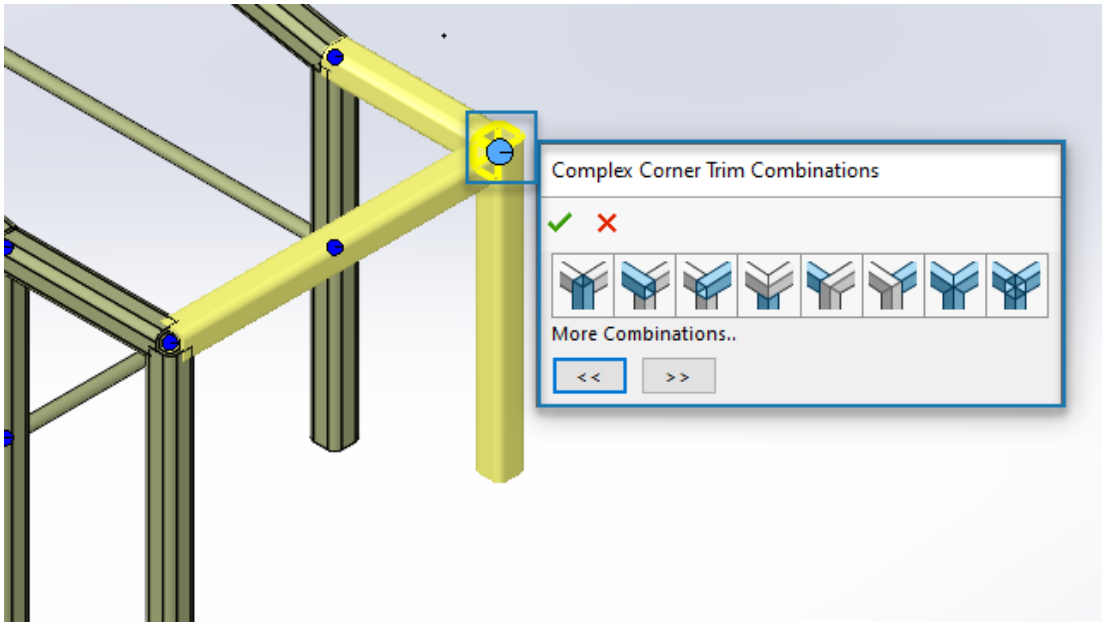
Puede acceder a las propiedades de la lista de cortes en la pestaña Propiedades de configuración del cuadro de diálogo Propiedades.

Para acceder a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo:

1. Haga clic en **Propiedades de archivo** (barra de herramientas Estándar).
2. En el cuadro de diálogo, en la pestaña Propiedades de configuración, seleccione el nombre de la configuración.
3. En **Nombre de propiedad**, escriba el nombre de la propiedad.
4. En **Valor/expresión de texto**, seleccione **Propiedades de la lista de cortes**.
5. En el menú desplegable **Propiedades de la lista de cortes**, seleccione un sólido de la lista de cortes y su propiedad de la lista de cortes específica.

Valor/expresión de texto muestra la fórmula: `$PRPWLD:*`*Nombre del elemento de la lista de cortes*`:*`*Nombre de la propiedad de la lista de cortes*`*`. SOLIDWORKS Design vincula la propiedad de la lista de cortes seleccionada a la fórmula.

Tratamientos de esquinas mejorados



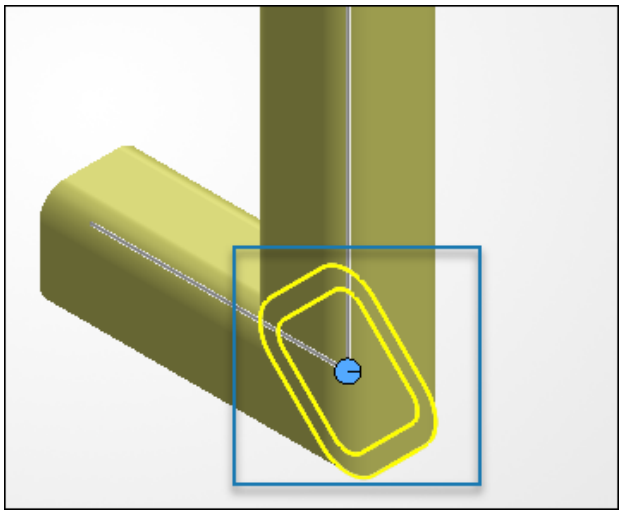
Puede seleccionar la combinación adecuada de tipo de recorte y orden de recorte para una esquina compleja en la zona de gráficos.

Para seleccionar salidas de esquinas en función del tipo de recorte y el orden de recorte:

1. Abra una pieza del sistema estructural.
2. En el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón en **Gestión de esquinas** y, a continuación, en **Editar operación** .
3. En la zona de gráficos, seleccione una esquina compleja.
4. En el cuadro de diálogo Combinaciones complejas de recortes de esquinas, seleccione las opciones para representar las salidas de una esquina en función del tipo y orden de recorte.
5. Haga clic en << o >> para seleccionar combinaciones adicionales.
6. Haga clic en .

Las opciones de salida aparecen en la zona de gráficos cuando tres o más miembros se encuentran en un punto.

Cuando los miembros se encuentran en un punto, los bordes amarillos muestran la superficie recortada.



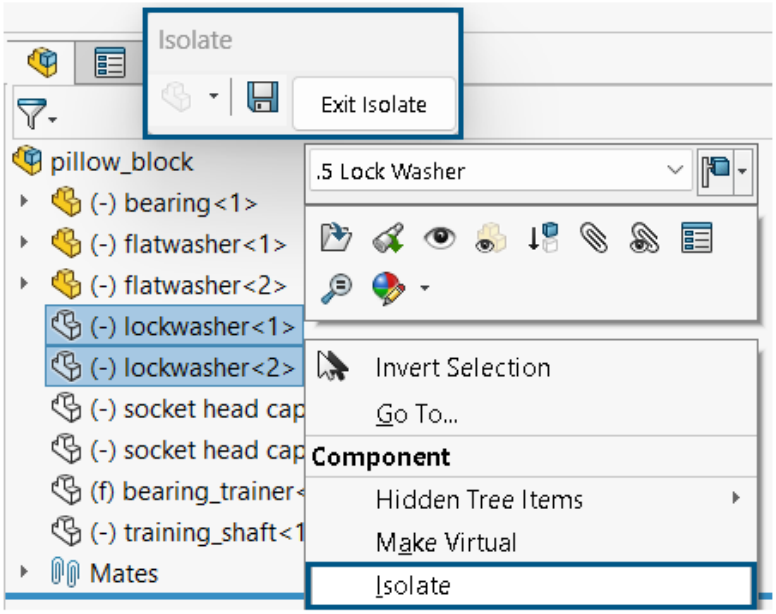
11

Ensamblajes

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Aislamiento de componentes de forma repetida (2026 SP2/FD02)**
- **Asignación del mismo número de referencia de componente (2026 SP1/FD01)**
- **Asistente de patrones (2026 SP1/FD01)**
- **Especificación de requisitos de reconstrucción para cambios estéticos**

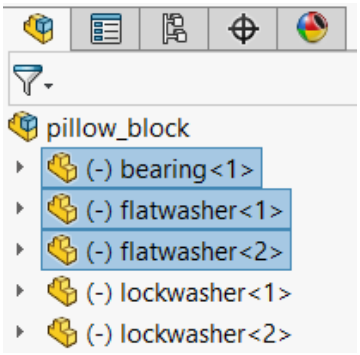
Aislamiento de componentes de forma repetida (2026 SP2/FD02)



Puede aislar componentes repetidamente desde el gestor de diseño del FeatureManager.

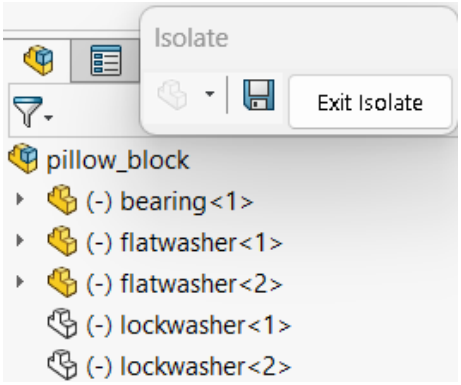
Para aislar componentes repetidamente:

1. Seleccione los componentes que desee aislar en la zona de gráficos o en el gestor de diseño del FeatureManager.

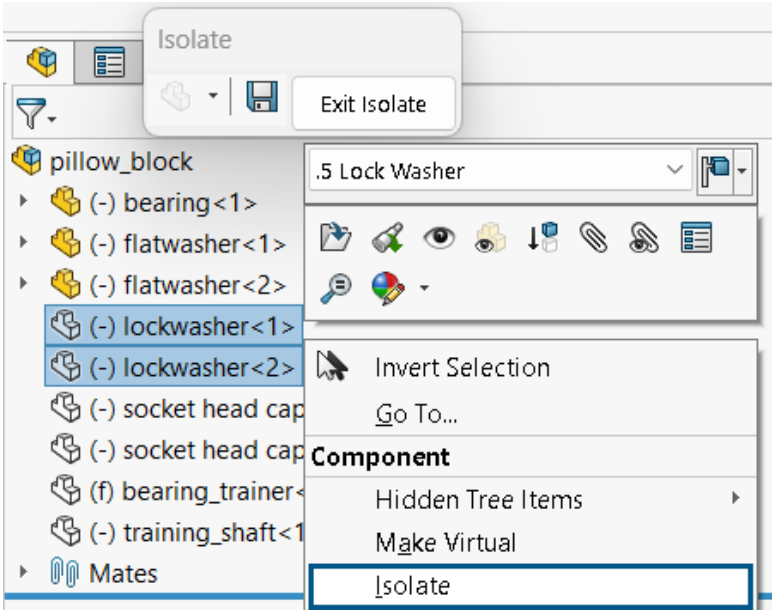


2. Haga clic con el botón derecho y después en **Aislar**, o haga clic en **Ver** > **Mostrar** > **Aislar**.

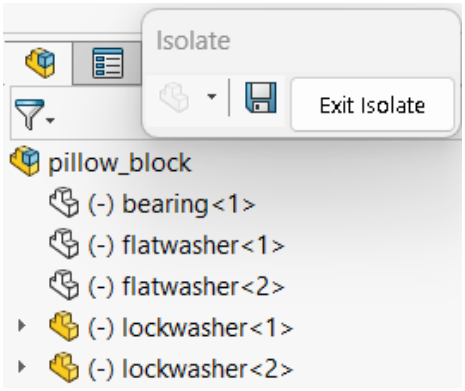
   La barra de herramientas emergente Aislar aparece en la esquina superior izquierda.



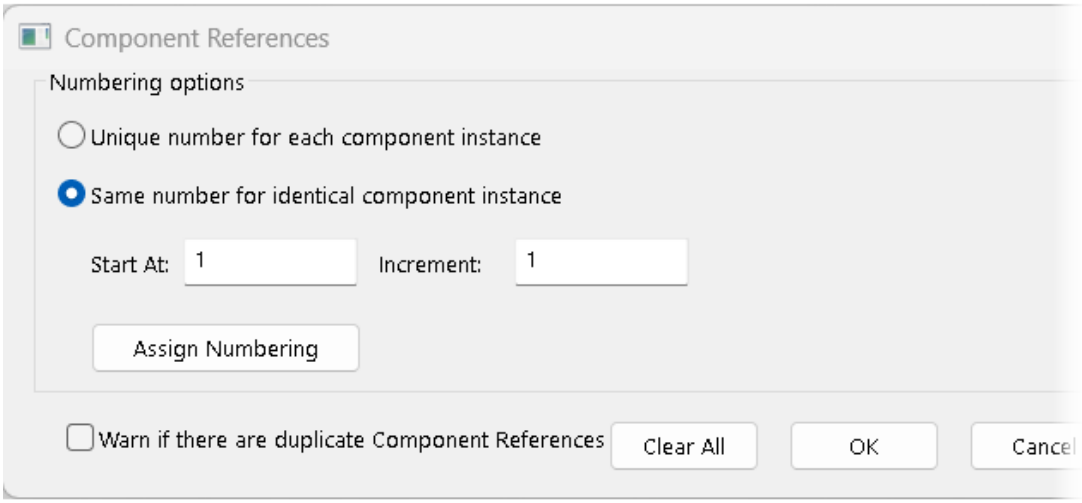
3. Para aislar un conjunto diferente de componentes, en el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón y haga clic en **Aislar**.



El gestor de diseño del FeatureManager mostrará los componentes aislados.



Asignación del mismo número de referencia de componente (2026 SP1/FD01)



Puede asignar el mismo número de referencia de componente a instancias idénticas de un componente.

En el cuadro de diálogo Referencias de componente, utilice las siguientes opciones para asignar referencias:

Número único para cada instancia de componente	Asigna un número de referencia distinto a cada instancia.
El mismo número para la instancia de componente idéntico	Asigna el mismo número de referencia a las instancias duplicadas de un componente. Asigna un número distinto a las instancias que no sean duplicados.
Comenzar en	Especifica el primer número de la secuencia de números de referencia de componente.

Incremento	Especifica el incremento entre números de referencia de componentes.
Mostrar advertencia si hay referencias de componentes duplicadas	Muestra un mensaje cuando más de un componente utiliza el mismo número de referencia. Esta opción se desactiva cuando está seleccionada **Mismo número para instancias de componente idénticas**.
Asignar numeración	Asigna un número en función de la posición del componente en el gestor de diseño del FeatureManager y de la opción de numeración seleccionada. Se sobrescriben las referencias de componentes existentes.

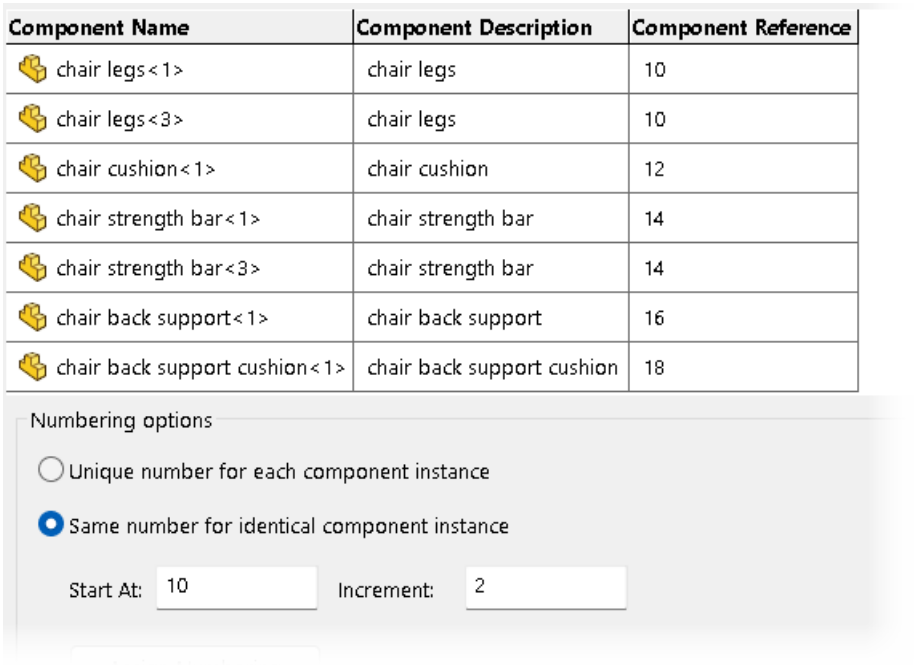
Estas opciones sustituyen la opción **Utilizar el orden del gestor**.

Para asignar el mismo número a instancias idénticas de un componente:

1. Abra un ensamblaje que contenga varias instancias del mismo componente.
2. Haga clic con el botón derecho en el nombre del ensamblaje en el gestor de diseño del FeatureManager.
3. Haga clic en **Editar referencias de componentes**.
4. En el cuadro de diálogo, seleccione **Mismo número para instancias de componente idénticas**.
5. Haga clic en **Asignar numeración**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. Opcional: Establezca los valores de **Comenzar en** e **Incremento**, y vuelva a hacer clic en **Asignar numeración**.



Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

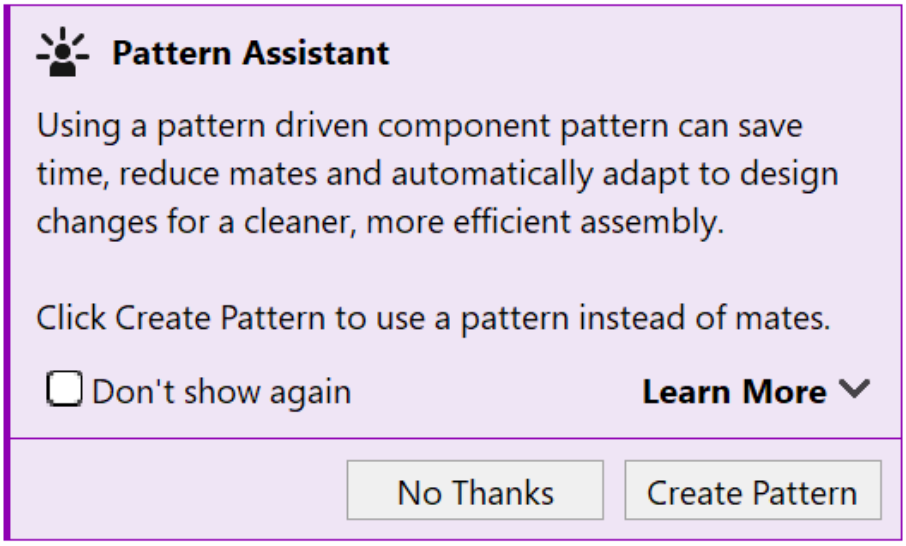
7. Seleccione **Número único para cada instancia de componente**.
8. Opcional: Haga clic en **Mostrar advertencia si hay referencias de componentes duplicadas**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. Haga clic en **Asignar numeración**.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

Asistente de patrones (2026 SP1/FD01)

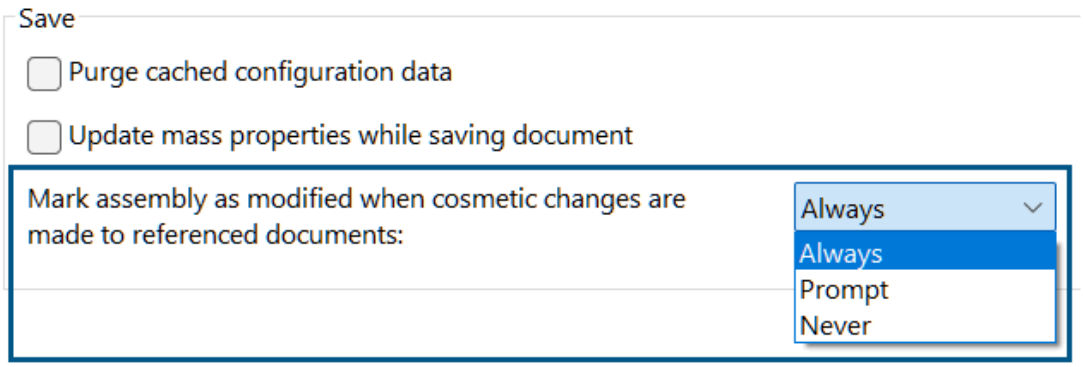


Puede utilizar el Asistente de patrones para saber cuándo conviene usar patrones de componentes basados en patrón en lugar de definir relaciones de posición individuales.

El Asistente de patrones aparece cuando crea una relación de posición con un componente que tiene geometría capaz de impulsar un Patrón de componentes basado en patrón, y existe otra instancia del componente con una relación de posición sobre la misma geometría.

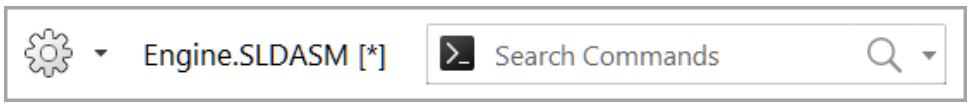
Haga clic en **Más información** para mostrar más contenido. Haga clic en **No volver a mostrar** para que el mensaje no vuelva a aparecer. Para reactivar un mensaje ignorado, vaya a **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones del sistema** > **Mensajes/Errores/Advertencias** > **Mensajes ignorados**.

Especificación de requisitos de reconstrucción para cambios estéticos



Puede utilizar **Marcar el ensamblaje como modificado cuando se realizan cambios estéticos en documentos de referencia** para especificar los requisitos de reconstrucción para cambios no esenciales.

Al seleccionar **Preguntar** o **Nunca** y realizar un cambio estético, el modelo no se marca como Modificado. En la barra de menús, el nombre del documento aparece entre corchetes y con un asterisco.



Modificaciones que no requieren una reconstrucción:

- Agregar, modificar o eliminar la geometría de referencia en una pieza.
- Cambiar la visibilidad de la geometría de referencia en una pieza.
- Agregar, modificar, eliminar u ocultar un croquis en una pieza donde el croquis no dirige ninguna geometría.
- Ocultar o mostrar sólidos cuando el ensamblaje de referencia incluye sólidos o componentes ocultos en los cálculos de propiedades de masa.
- Ocultar o mostrar sólidos cuando el ensamblaje de referencia no incluye sólidos o componentes ocultos en los cálculos de propiedades de masa.
- Agregar, modificar o eliminar una apariencia de pieza.
- Agregar, modificar o eliminar una calcomanía de una pieza.
- Cancelar cambios en una operación de una pieza.

Para especificar los requisitos de reconstrucción para los cambios estéticos:

1. Haga clic en **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones de sistema** > **Rendimiento**.

2. En **Guardar**, seleccione **Marcar el ensamblaje como modificado cuando se realicen cambios estéticos en los documentos referenciados** y seleccione una opción:

Siempre	Reconstruye el ensamblaje para todos los cambios estéticos.
Preguntar	Pregunta si desea reconstruir para cada cambio estética.
Nunca	No reconstruye el ensamblaje para cambios estéticos.

12

Dibujos y documentación

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Generación automática de dibujos (Beta)**
- **Especificación de símbolos como favoritos (2026 SP2/FD02)**
- **Resaltado del texto de la nota (2026 SP2/FD02)**
- **Visualización de sólidos de gráficos (2026 SP2/FD02)**
- **Vincular configuraciones de la LDM a configuraciones de la vista de dibujo (2026 SP1/FD01)**
- **Eliminar anotaciones duplicadas en Elementos del modelo (2026 SP1/FD01)**
- **Exportar vistas de dibujo como bloques de croquis (2026 SP1/FD01)**
- **Símbolos de soldadura (2026 SP1/FD01)**
- **Descripciones de roscas de taladros (2026 SP1/FD01)**
- **Incorporación de saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota**
- **Especificación de texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica**
- **Uso de líneas magnéticas para alinear anotaciones**
- **Uso de indicadores con símbolos de acabado superficial**

Generación automática de dibujos (Beta)

La herramienta **Generar dibujo automáticamente** incluye más funciones para agilizar la creación de dibujos.

> ESTA ES UNA FUNCIÓN BETA EN FASE DE EVALUACIÓN. Cualquier decisión de utilizarla está sujeta a términos y condiciones importantes que el cliente entiende y acepta al usarla. Consulte los Offering Specific Terms disponibles en **www.3ds.com/terms** para conocer dichos términos y condiciones.
>
> Para obtener información sobre cómo Dassault Systèmes utiliza la tecnología de IA, consulte **IA en 3DEXPERIENCE platform**.

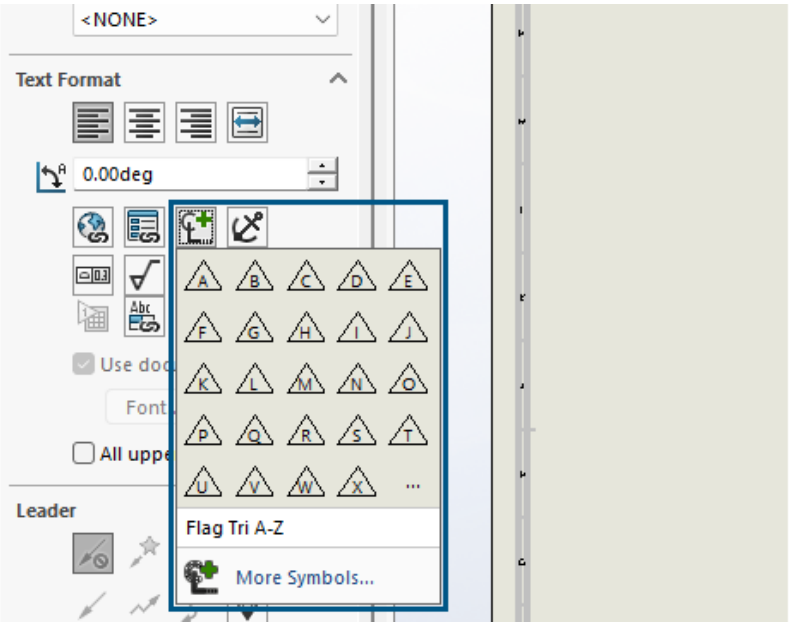
Ventajas: generar dibujos automáticamente (BETA) reduce los errores y el tiempo dedicado a tareas repetitivas.

Puede incluir:

- Vistas de sección, como vistas con cotas de operación internas.
- Anotaciones de taladro para dibujos generados para modelos importados, como STEP.

SOLIDWORKS Design determina el mejor tamaño de hoja a partir del estándar de dibujo seleccionado para una pieza o ensamblaje, de modo que el diseño de vista se ajuste a la hoja.

Especificación de símbolos como favoritos (2026 SP2/FD02)

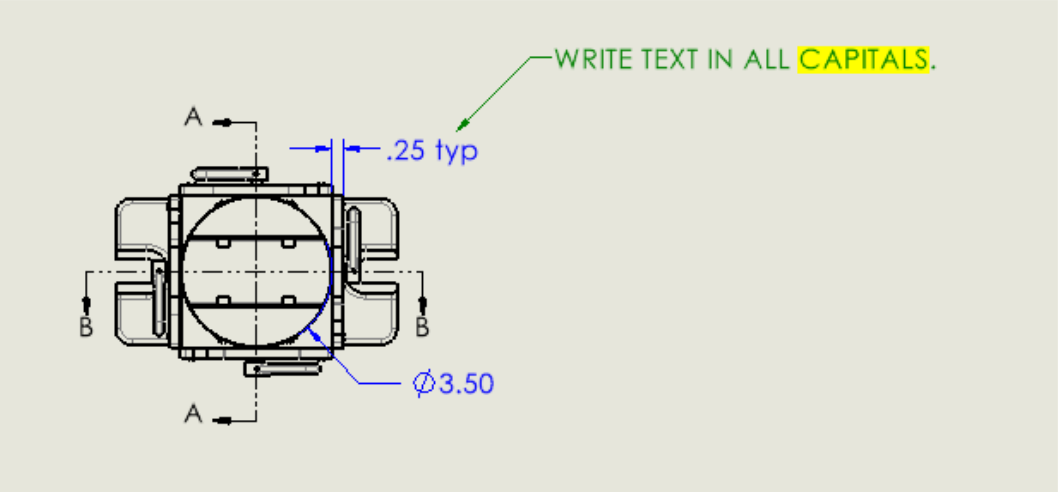


Puede especificar símbolos como favoritos y acceder a ellos desde los PropertyManagers para permitir un acceso más rápido.

Para especificar símbolos como favoritos:

1. En un PropertyManager que utilice símbolos (como Nota o Cota), haga clic en **Agregar símbolo** o en **Más símbolos** .
2. En el cuadro de diálogo emergente, haga clic en **Más símbolos** .
3. En el cuadro de diálogo Biblioteca de símbolos:
   a. Seleccione el símbolo.
   b. Haga clic en **Agregar a favoritos** y, a continuación, en **Aceptar**.
4. En el PropertyManager, la próxima vez que haga clic en **Agregar símbolo** o en **Más símbolos** , podrá seleccionar el favorito.

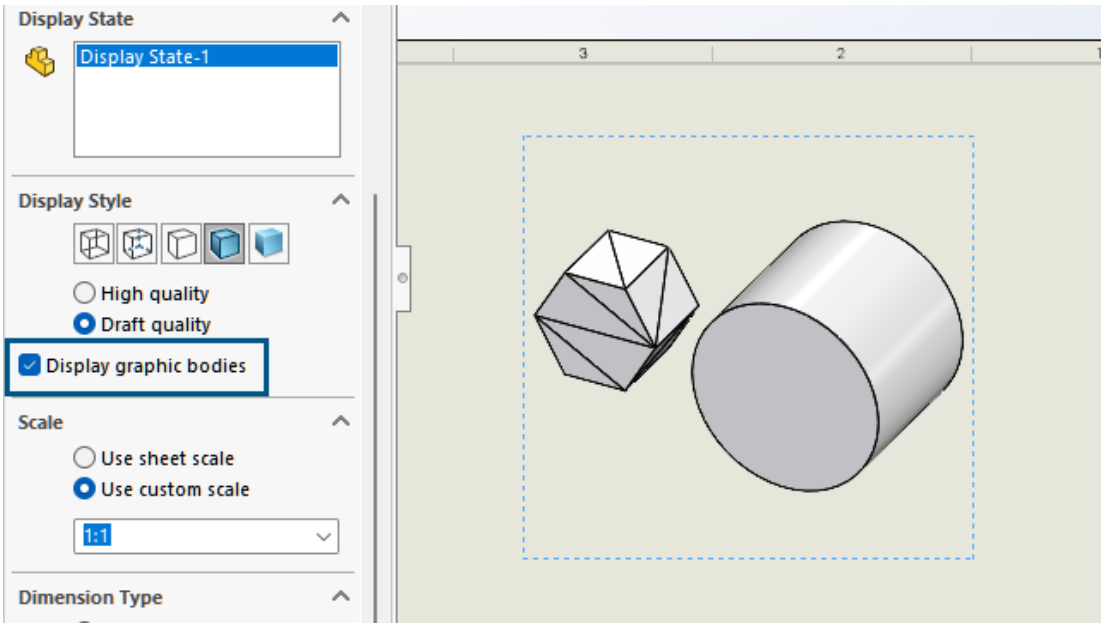
Resaltado del texto de la nota (2026 SP2/FD02)



Puede resaltar texto de las notas.

En una nota, haga doble clic en el texto que desea resaltar y haga clic en **Resaltar** (barra de herramientas Formato). Puede especificar un color en la paleta.

Visualización de sólidos de gráficos (2026 SP2/FD02)



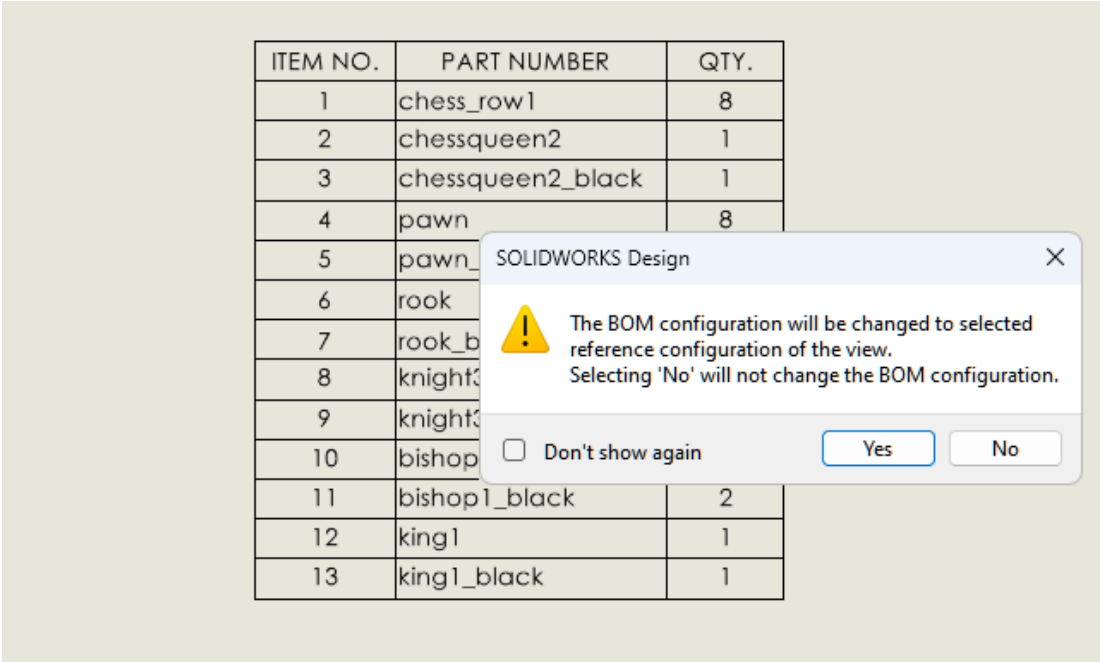
Cuando trabaje con piezas multicuerpo y ensamblajes en dibujos, puede mostrar los sólidos de gráficos en las vistas de dibujo. Esto se aplica solo a vistas de dibujos con **calidad de borrador**.

Para visualizar sólidos de gráficos:

1. Haga clic en **Herramientas** > **Opciones** > **Propiedades del documento** > **Documentación**.
2. Seleccione **Mostrar los sólidos de gráficos en las vistas de dibujo**.

   En los PropertyManagers de vista de dibujo, en **Estilo de visualización**, puede seleccionar **Visualizar sólidos de gráficos**.

Vincular configuraciones de la LDM a configuraciones de la vista de dibujo (2026 SP1/FD01)

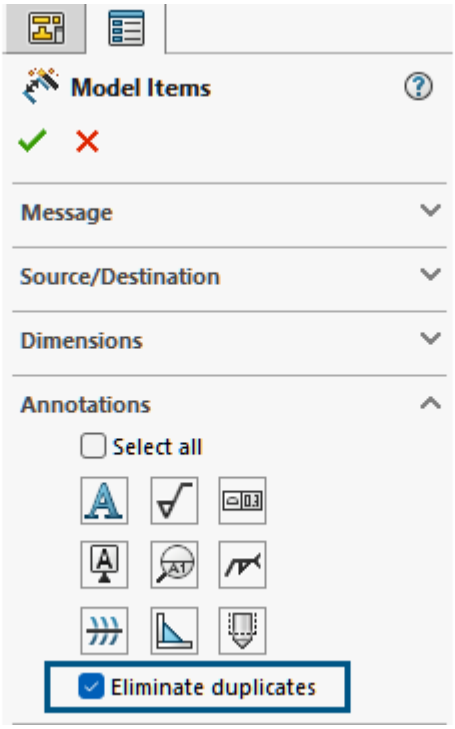


Si cambia la configuración de una vista de dibujo, puede actualizar la lista de materiales (LDM) para que haga referencia a la nueva configuración.

Para vincular configuraciones de la LDM a configuraciones de la vista de dibujo:

1. En un dibujo con una LDM, seleccione una vista de dibujo.
2. En el PropertyManager Vista de dibujo, en **Configuración de referencia**, seleccione una configuración diferente.
3. En el cuadro de diálogo, haga clic en **Sí** para actualizar la LDM y que refleje la configuración de la vista de dibujo.

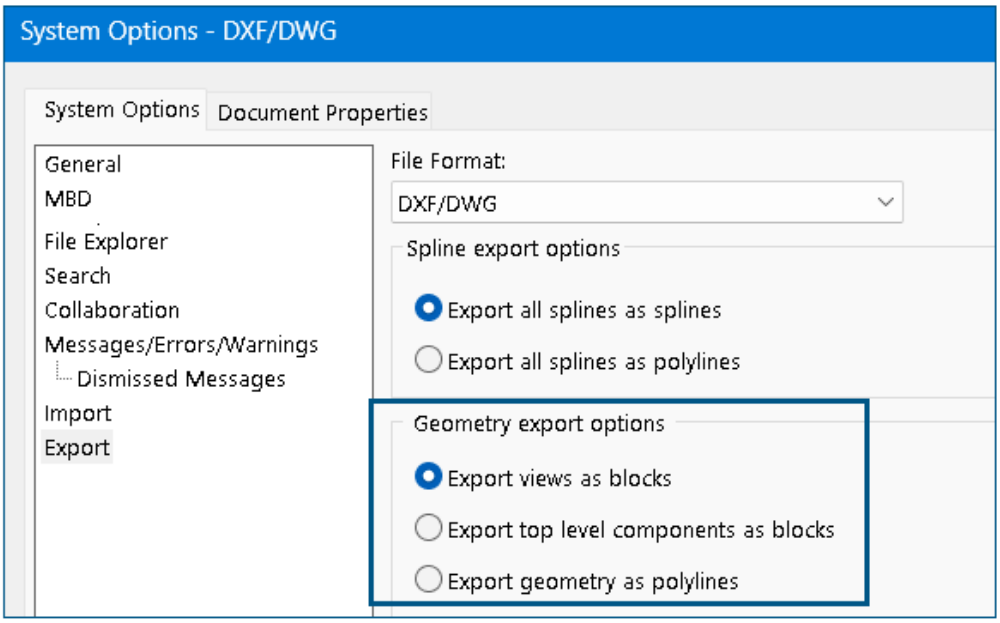
Eliminar anotaciones duplicadas en Elementos del modelo (2026 SP1/FD01)



Cuando inserta anotaciones mediante el PropertyManager Elementos del modelo, puede eliminar las anotaciones duplicadas.

En el PropertyManager Elementos del modelo, en **Anotaciones**, seleccione **Eliminar duplicados**. El software inserta únicamente las anotaciones únicas.

Exportar vistas de dibujo como bloques de croquis (2026 SP1/FD01)

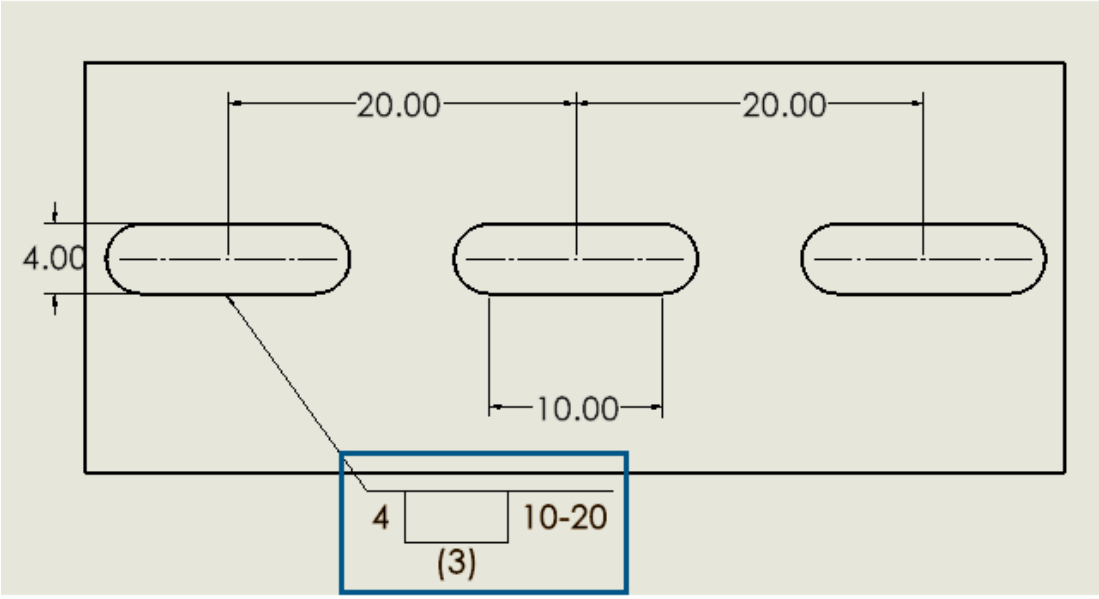


Al exportar dibujos como archivos DXF o DWG, dispone de dos opciones adicionales para exportar los componentes de nivel superior como bloques o exportar la geometría como polilíneas. En el cuadro de diálogo **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones del sistema** > **Exportar** DXF/DWG, la subsección **Ver opciones de exportación** pasa a llamarse **Opciones de exportación de geometría**.

Las dos opciones adicionales de **Opciones de exportación de geometría** son:

Opción	Descripción
Exportar componentes de nivel superior como bloques (predeterminado)	Exporta todos los componentes de nivel superior como archivos DXF o DWG. Los bloques se listan según los nombres de vista en el PropertyManager Dibujos.
Exportar polilíneas como geometría	Exporta la geometría del dibujo completo como polilíneas

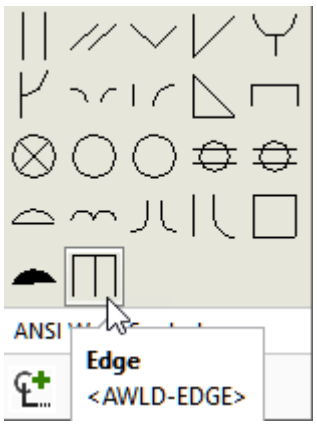
Símbolos de soldadura (2026 SP1/FD01)



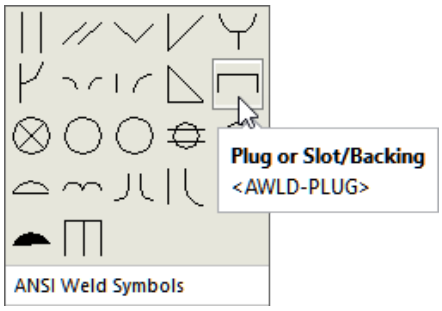
Los símbolos de soldadura se han actualizado para alinearse con la norma AWS A2.4:2020.

Haga clic en **Símbolos de soldadura** (barra de herramientas de Anotación). En el cuadro de diálogo Propiedades, para el estándar de dibujo ANSI, los símbolos de soldadura incluyen:

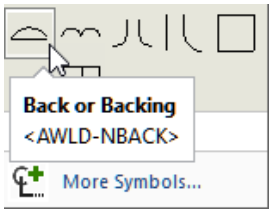
- Símbolo de **borde**.



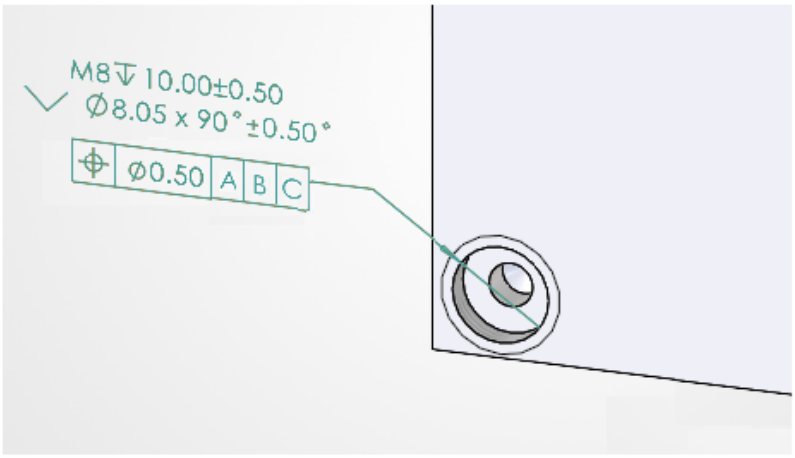
- Símbolo de **Tapón o ranura/respaldo**. El símbolo de **Tapón o ranura** incorpora un texto adicional que indica que también actúa como símbolo de **respaldo**.



- Símbolo de **Parte trasera o respaldo**. El nombre del símbolo de **Relleno posterior** cambia a **Parte trasera o respaldo**.



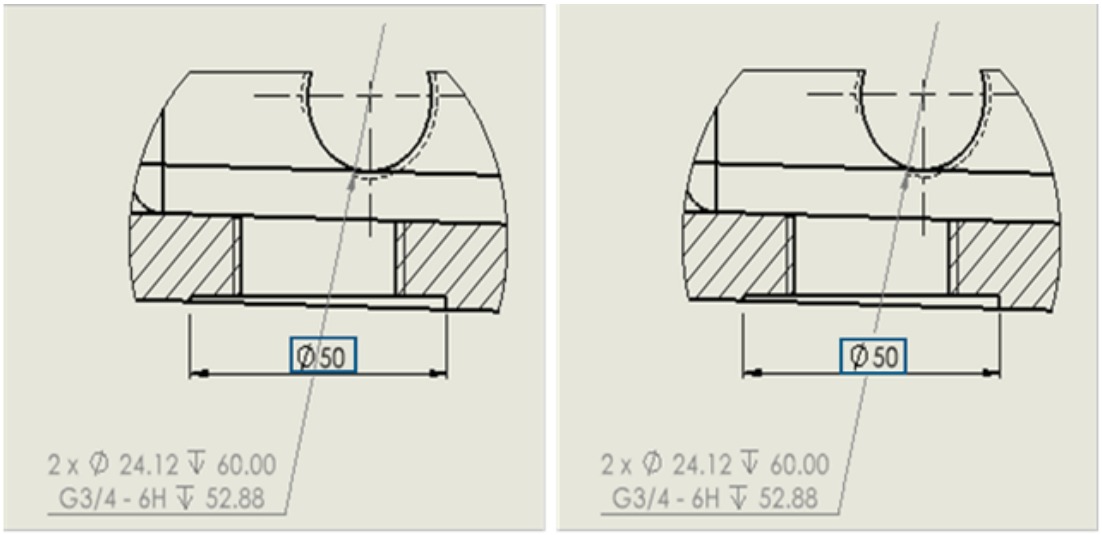
Descripciones de roscas de taladros (2026 SP1/FD01)



Puede mostrar las descripciones completas de las roscas de los taladros en los modelos y dibujos de definición basada en modelos (MBD). Esto garantiza una presentación uniforme de las descripciones de rosca.

En **Herramientas** > **Opciones** > **Propiedades de documento** > **Estándar de dibujo** > **Anotaciones**, seleccione **Mostrar la descripción de rosca completa para todos los taladros**.

Incorporación de saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota



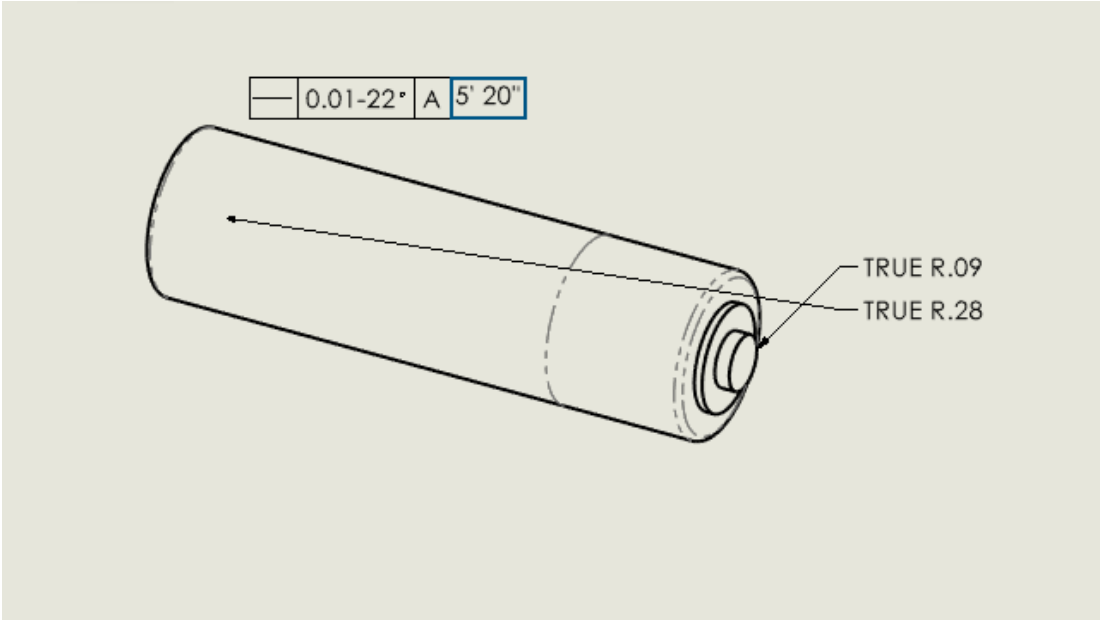
2025 2026

Puede agregar saltos a las líneas de cota para evitar que el texto de cota se superponga.

Para agregar saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota:

1. Haga clic con el botón secundario del ratón en una línea de cota que se superponga al texto de cota y haga clic en **Agregar salto de cota**.
2. Opcional: Después de agregar un salto de cota, puede hacer clic con el botón derecho del ratón y seleccionar:
   - **Quitar saltos de cota**. Elimina un salto de cota existente.
   - **Actualizar salto de cota**. Modifica un salto de cota existente.

Especificación de texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica



Al crear rangos de símbolos de tolerancia geométrica, puede agregar texto y símbolos.

Puede agregar:

- Símbolos de ángulo de grados, minutos (') y segundos (") y letras
- Texto y símbolos
- Cuadros de texto de la segunda sección de una trama de control de operaciones

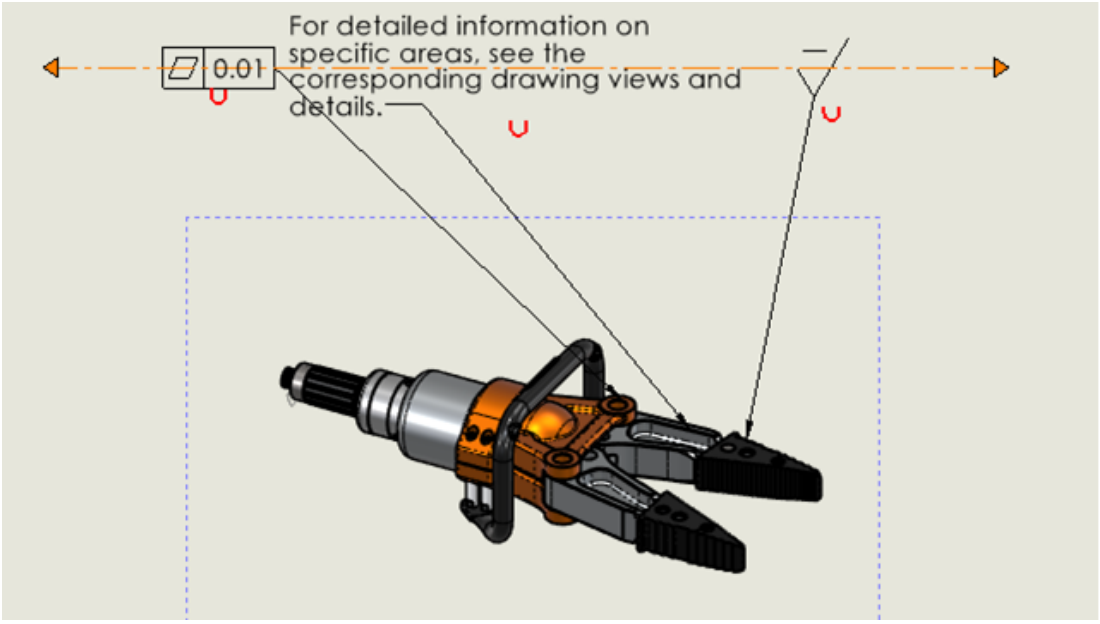
Para especificar texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica:

1. En un dibujo, haga clic en **Tolerancia geométrica** (barra de herramientas Anotación) o **Insertar** > **Anotaciones** > **Tolerancia geométrica**.
2. En la zona de gráficos, haga clic para colocar el símbolo.

   Aparece un marco de control de operaciones con asas y un cuadro de diálogo de Tolerancia a su alrededor.

3. En el cuadro de diálogo Tolerancia:
   a. Especifique un símbolo.
   b. Seleccione **Intervalo**.
   c. Especificar texto y símbolos.
   d. Haga clic en **Finalizar**.
4. En el PropertyManager Tolerancia geométrica, haga clic en .

Uso de líneas magnéticas para alinear anotaciones

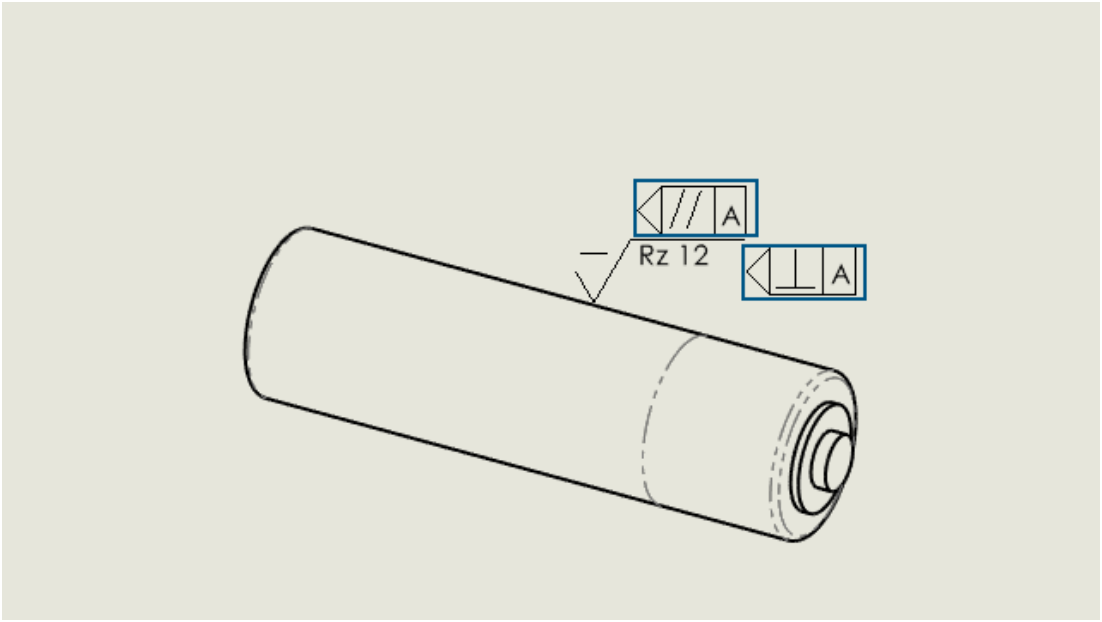


Puede utilizar líneas magnéticas para alinear anotaciones, como notas, símbolos de soldadura, símbolos de tolerancia geométrica, símbolos de acabado superficial, y símbolos de revisión para mejorar las presentaciones de dibujos.

Para usar líneas magnéticas para alinear anotaciones:

1. Haga clic en **Línea magnética** (barra de herramientas Anotaciones) o en **Insertar** > **Anotaciones** > **Línea magnética**.

Uso de indicadores con símbolos de acabado superficial



Al insertar un nuevo símbolo de acabado superficial, puede utilizar indicadores para colocar los símbolos.

Para usar los indicadores con símbolos de acabado superficial:

1. En el PropertyManager Acabado superficial, en **Diseño de símbolo**, haga clic en un indicador .
2. En el cuadro de diálogo Indicador:
   a. En **Tipo de tolerancia**, especifique **Paralelo** // o **Perpendicular** ⊥.
   b. (Opcional) En **Referencia de datos**, introduzca una referencia.
   c. Haga clic en **Cerrar**.
3. En la zona de gráficos, haga clic para colocar el símbolo.

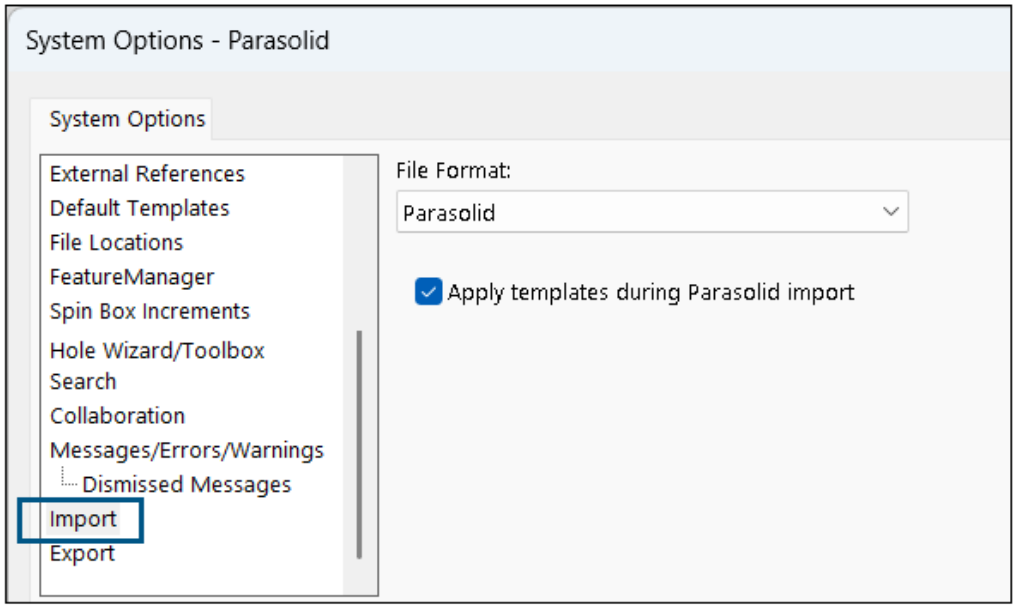
13

Configuraciones

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Opciones de importación de ensamblajes Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Visualización del título en los paneles de gestión (2026 SP2/FD02)**
- **Crear modelos desde el Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)**
- **Facilidad de uso de tablas de configuración y tablas de estado de visualización**
- **División de configuraciones en archivos individuales**

Opciones de importación de ensamblajes Parasolid (2026 SP2/FD02)



Una nueva opción del sistema le permite controlar si se importan datos de configuración en ensamblajes Parasolid.

Ventajas: puede elegir si desea o no cargar completamente todos los datos de configuración en el ensamblaje Parasolid importado.

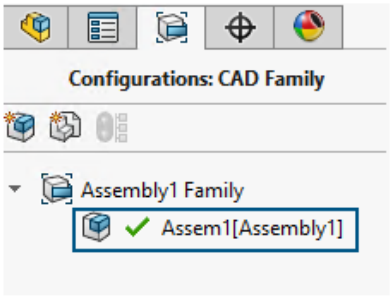
Anteriormente, al importar ensamblajes Parasolid, la aplicación siempre creaba subcomponentes al final de la importación en las que podían no estar incluidos todos los datos de configuración. De esta forma se generaban subensamblajes y subcomponentes incompletos en los que no se mostraban las configuraciones.

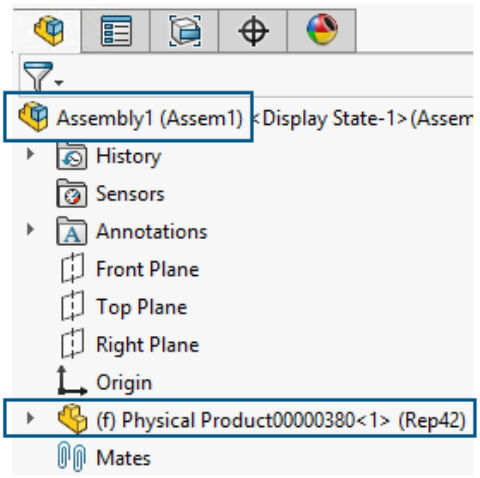
En **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones del sistema** > **Importar** > **Formato de archivo** > **Parasolid**, seleccione **Aplicar plantillas durante la importación de Parasolid** para aplicar plantillas de configuración y otras plantillas a subensamblajes y subcomponentes durante la importación de Parasolid.

Seleccione esta opción para cargar completamente el ensamblaje con todos los datos de configuración para subensamblajes y subcomponentes. Esto le permite visualizar todas las configuraciones de todos los subensamblajes y subcomponentes. También se importan otras entidades, como las propiedades personalizadas. Si desactiva esta opción, los datos de configuración de los subensamblajes y subcomponentes no se importan ni se muestran.

La importación de piezas Parasolid no cambia.

Visualización del título en los paneles de gestión (2026 SP2/FD02)



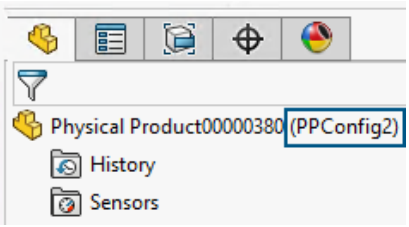
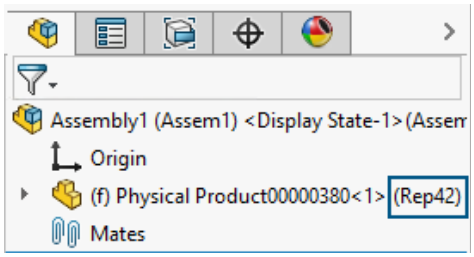
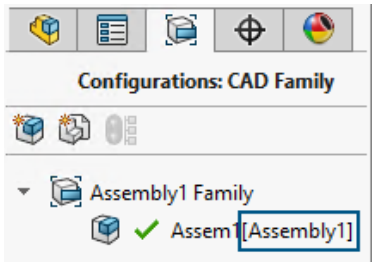
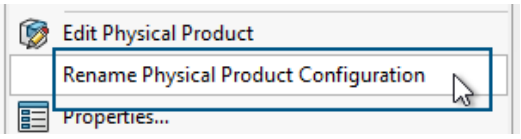


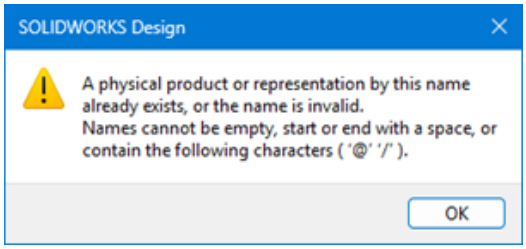
Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden ver la información clave del título directamente en los paneles de gestión, lo que le proporciona contexto instantáneo sin necesidad de tener que abrir paneles independientes.

Ventajas: la visibilidad clara e instantánea de los títulos en los paneles de gestión aumenta la eficiencia del flujo de trabajo, permite ver rápidamente las configuraciones activas y eliminar la confusión.

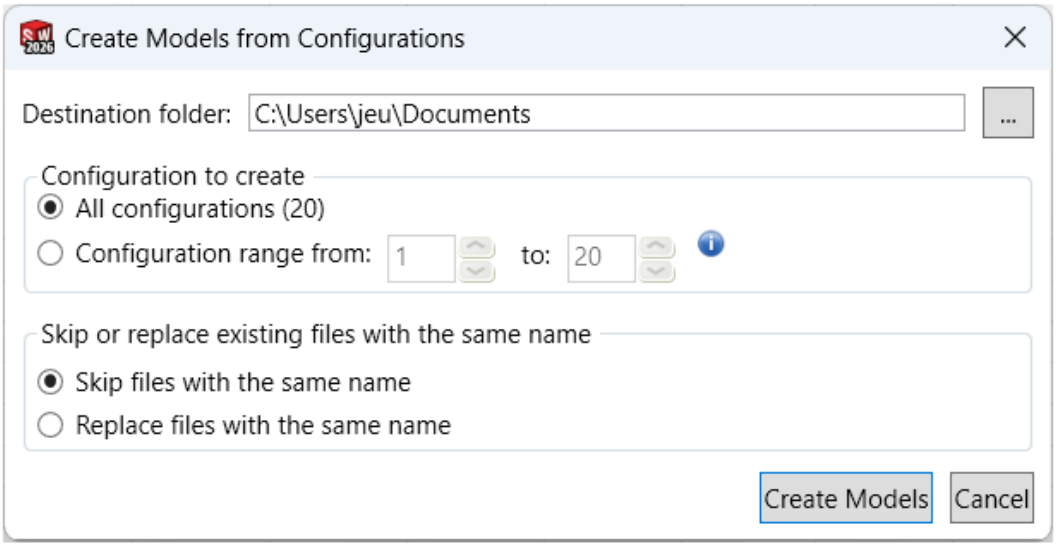
Mejoras:

Área de mejora	Descripción
Nueva opción del sistema **Mostrar siempre el nombre de configuración de representación**	Vaya a **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones del sistema** > **FeatureManager**

Área de mejora	Descripción
	> **Eliminar la configuración del gestor a nivel de documento** > **Nombre y descripción del componente**. En **Primario**, seleccione **Título de producto físico** y, a continuación, elija la nueva opción del sistema. Con esta configuración se garantiza que los nombres de configuración siempre estén visibles junto al nombre del archivo en el gestor de diseño del FeatureManager, eliminando la necesidad de buscar la configuración activa en otros paneles.
En los nombres de nivel de componente se incluyen el nombre de configuración de representación 	Cada componente enumera automáticamente su nombre de configuración de representación asociado, para que pueda realizar un seguimiento de los cambios de apariencia de un vistazo.
Título físico del producto que se muestra en el ConfigurationManager 	En el ConfigurationManager aparece el título físico del producto entre corchetes **[...]** junto a cada configuración.
Cambios en los nombres de menús del ConfigurationManager de la familia de CAD 	Se han cambiado dos nombres de menú de acceso directo. Cuando haga clic con el botón derecho en un producto físico, la opción ahora es **Cambiar nombre de configuración de producto físico** en lugar de **Cambiar nombre de producto físico**. Cuando haga clic con el botón derecho en una representación, la opción ahora es **Cambiar nombre de configuración de**

Área de mejora	Descripción
	representación en lugar de **Cambiar nombre de representación**.
Seguridad de la configuración 	Los caracteres no válidos se bloquean durante la creación o el cambio de nombre de la configuración, lo que evita errores de generación de geometrías en **3D**EXPERIENCE y reduce el esfuerzo de solución de problemas.

Crear modelos desde el Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)



Puede crear modelos únicos de una sola configuración mediante el Configuration Publisher.

Para crear modelos desde el Configuration Publisher:

1. Abra un modelo que incluya configuraciones controladas por el Configuration Publisher.

   En el ConfigurationManager, el icono de PropertyManager indica que el modelo tiene un PropertyManager personalizado controlado por Configuration Publisher.

2. En ConfigurationManager, haga clic con el botón derecho en el icono de PropertyManager y después en **Editar operación**.

   Se muestra el Configuration Publisher.

3. En la pestaña Vista preliminar, haga clic en **Crear modelos**.

4. En el cuadro de diálogo Crear modelos a partir de configuraciones, especifique la **Carpeta de destino** y las opciones.

   Puede definir qué configuraciones se crearán y si desea omitir o reemplazar archivos existentes en la **Carpeta de destino**.

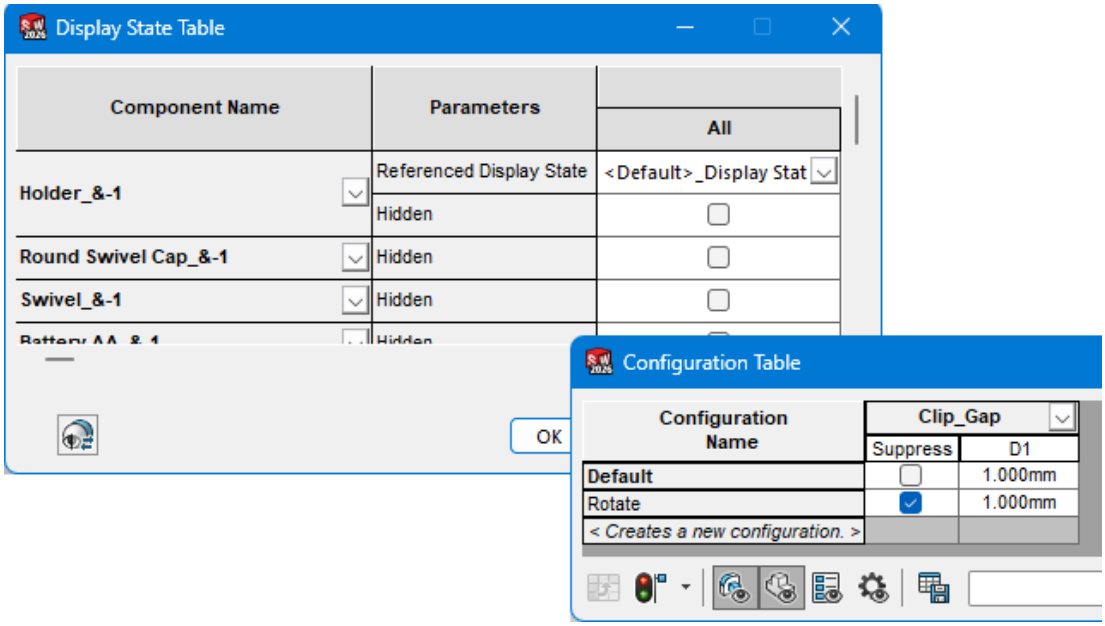
5. Haga clic en **Crear modelos**.

   El software crea los archivos y los guarda en la **Carpeta de destino** indicada. Un cuadro de diálogo informa del resultado de la operación.

   Cada pieza, o cada ensamblaje junto con todos sus componentes referenciados, se crea en una subcarpeta única dentro de la **Carpeta de destino**. La convención de nombres es *<ModelName><UniqueIndex><PartNumber>*. Si se detectan nombres de carpeta duplicados, la aplicación añade un sufijo numérico incremental. El software elimina los componentes suprimidos de los modelos generados.

6. Para ver el archivo de registro, haga clic en **Ver archivo de registro** en el cuadro de diálogo.

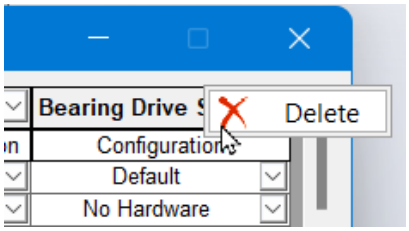
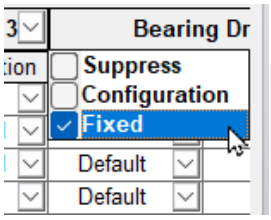
Facilidad de uso de tablas de configuración y tablas de estado de visualización



Se ha mejorado la facilidad de uso de las tablas de configuración y las tablas de estado de visualización.

Mejoras en las tablas de configuración

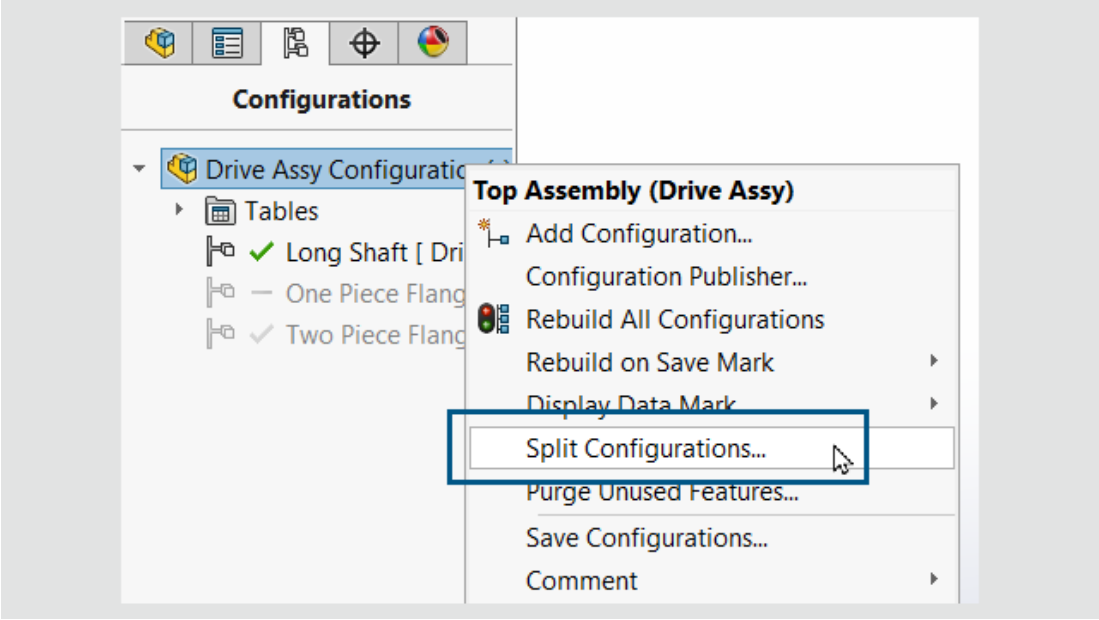
Área	Mejora
Columnas **Suprimir** y **Fijas**	Al hacer doble clic en un componente en la zona de gráficos para agregarlo a la tabla

Área	Mejora
	de configuración, las columnas **Suprimir** y **Fijas** se agregan solo cuando es necesario.
Eliminación de columnas	Para eliminar una columna, puede hacer clic con el botón derecho en el encabezado de la columna y seleccionar **Eliminar**  .
Ocultación y visualización de columnas	Puede utilizar una lista desplegable para ocultar o mostrar la columna **Fijas**  .

Mejoras en la tabla de visualización

Área	Mejora
Anchura de la columna	Se optimiza y reduce el ancho de columna. El texto largo se ajusta.
Visualización de tabla	Se elimina el parpadeo de la tabla.
Columna **Parámetros**	Puede cambiar el tamaño de la columna **Parámetros**.
Cambio de tamaño	Al cambiar el tamaño de una columna de estado de visualización, el cambio de tamaño se mantiene.
Casillas de verificación	Se ha mejorado la reacción a la selección y desactivación de las casillas de verificación.
Tamaño mínimo total	Las tablas y columnas tienen un tamaño mínimo que muestra todo el contenido.
Gestión de filas	Puede agregar o eliminar una fila de estado de visualización de referencia seleccionándola en la lista desplegable.

División de configuraciones en archivos individuales



En piezas o ensamblajes que tienen varias configuraciones, puede dividir todas las configuraciones en archivos de ensamblajes o piezas individuales y guardar dichos archivos individuales. Puede actualizar las referencias de lugar de uso después de la división.

Ventajas: esta funcionalidad le ofrece una forma diferente de trabajar con configuraciones de modelos.

El comando **Dividir configuraciones** no está disponible para componentes virtuales.

Para dividir las configuraciones en archivos individuales:

1. Abra una pieza o ensamblaje que tenga varias configuraciones.
2. En el ConfigurationManager, haga clic con el botón derecho en el nombre de archivo en la parte superior del gestor o en cualquier configuración del gestor y haga clic en **Dividir configuraciones**.

   Se abre el cuadro de diálogo Dividir configuraciones como nuevos archivos.
3. Puede especificar estas opciones:
   - **Actualizar lugar de uso**. Actualiza todas las referencias de la pieza original en los ensamblajes o dibujos a archivos de productos físicos individuales recién creados en archivos abiertos y sin memoria. Si desactiva esta opción, la tabla **Lugar de uso** no estará disponible.
   - **Lugar de uso**. Muestra todos los ensamblajes o dibujos en memoria abiertos de la pieza o ensamblaje que se está configurando. Si activa la casilla de verificación, el software actualiza las referencias de los ensamblajes y dibujos seleccionados con las nuevas piezas divididas.
   - **File Locations**. Abre el cuadro de diálogo Ubicaciones de archivo. Puede actualizar las referencias de **Lugar de uso** de archivos de dibujos y ensamblajes abiertos y sin memoria cuando se dividen las configuraciones.
   - **Actualizar para la compatibilidad 3DEXPERIENCE**. Crea archivos de productos físicos individuales.
4. Haga clic en **Guardar**.

   Todas las configuraciones se dividen en archivos independientes que se encuentran en la misma ubicación que el archivo original. Los nombres de archivo son `<original file name>.<configuration name>.SLDPRT` o `SLDASM`. Por ejemplo, para una pieza denominada `BasePart.SLDPRT` que tiene una configuración dividida denominada `LongHandle`, el nombre de la configuración dividida es `BasePart.LongHandle.SLDPRT`.

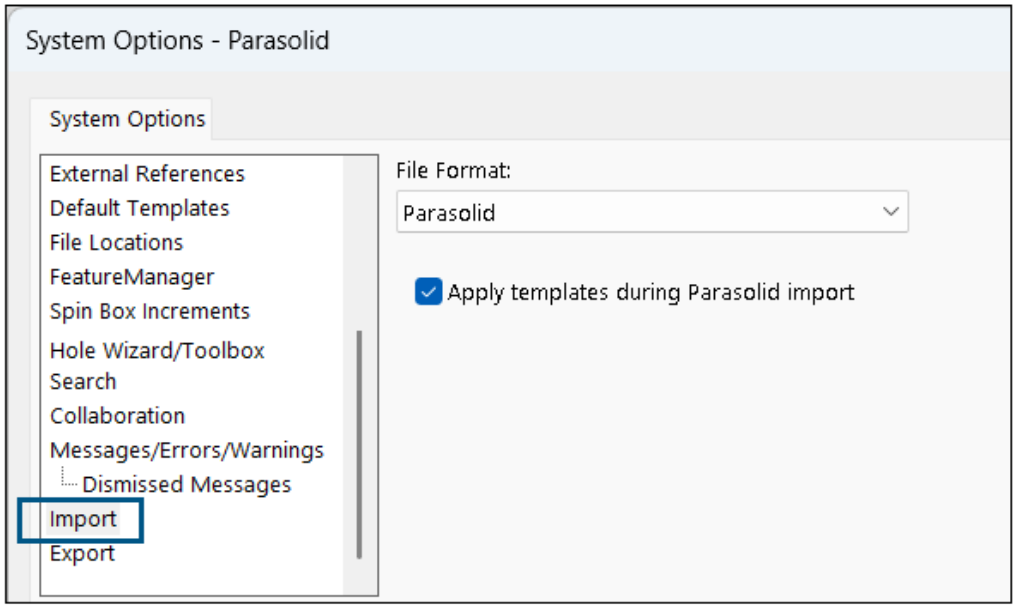
14

Importar y exportar

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Opciones de importación de ensamblajes Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Importación de modelos con un proceso en segundo plano (2026 SP1/FD01)**
- **Identificadores de caras y aristas durante la importación**

Opciones de importación de ensamblajes Parasolid (2026 SP2/FD02)



Una nueva opción del sistema le permite controlar si se importan datos de configuración en ensamblajes Parasolid.

Ventajas: puede elegir si desea o no cargar completamente todos los datos de configuración en el ensamblaje Parasolid importado.

Anteriormente, al importar ensamblajes Parasolid, la aplicación siempre creaba subcomponentes al final de la importación en las que podían no estar incluidos todos los datos de configuración. De esta forma se generaban subensamblajes y subcomponentes incompletos en los que no se mostraban las configuraciones.

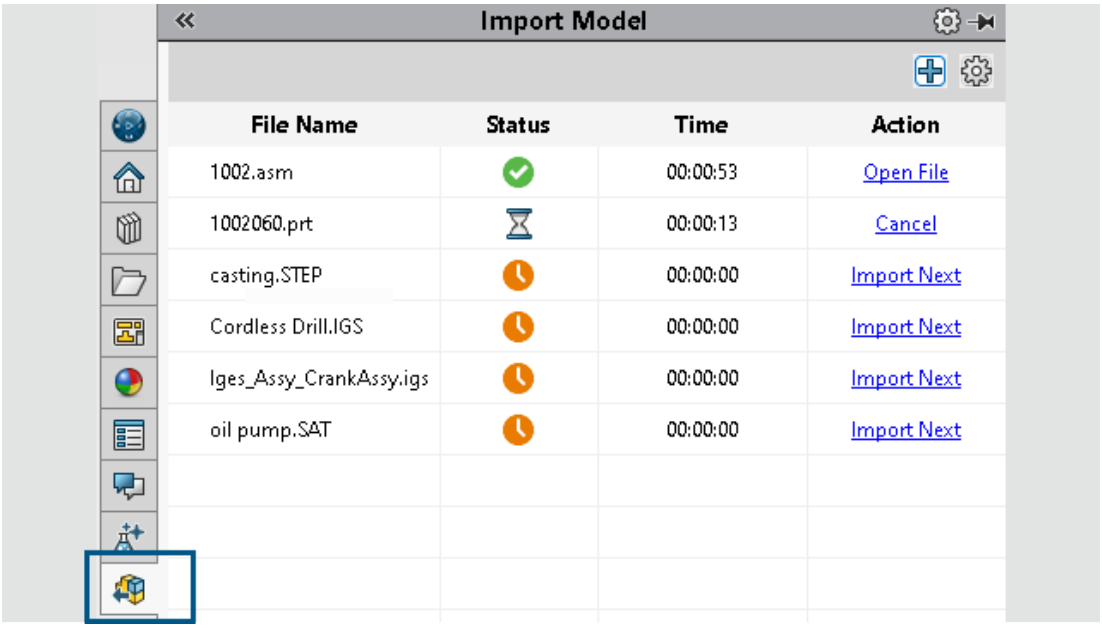
En **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones del sistema** > **Importar** > **Formato de archivo** > **Parasolid**, seleccione **Aplicar plantillas durante la importación de**

Parasolid para aplicar plantillas de configuración y otras plantillas a subensamblajes y subcomponentes durante la importación de Parasolid.

Seleccione esta opción para cargar completamente el ensamblaje con todos los datos de configuración para subensamblajes y subcomponentes. Esto le permite visualizar todas las configuraciones de todos los subensamblajes y subcomponentes. También se importan otras entidades, como las propiedades personalizadas. Si desactiva esta opción, los datos de configuración de los subensamblajes y subcomponentes no se importan ni se muestran.

La importación de piezas Parasolid no cambia.

Importación de modelos con un proceso en segundo plano (2026 SP1/FD01)



Cuando importe archivos de gran tamaño en SOLIDWORKS Design, puede ejecutar la importación en segundo plano para seguir trabajando en SOLIDWORKS Design. El software controla la importación mediante la pestaña **Importar modelos** del Panel de tareas.

Esta función está disponible para todos los formatos compatibles con 3D Interconnect. Un proceso de importación asíncrono independiente le ahorra tiempo, sobre todo cuando importa archivos muy grandes que pueden tardar bastante.

Esta función no sustituye a la importación inmediata mediante el comando **Archivo** > **Abrir**, que sigue disponible.

Puede acceder a la importación en segundo plano desde el cuadro de diálogo Abrir. Si busca un tipo de archivo compatible, aparece la opción **Importar en segundo plano** debajo del área de selección. Seleccione **Importar en segundo plano** y haga clic en **Abrir** para mostrar la pestaña Importar modelos en el Panel de tareas e importar el archivo mediante el proceso en segundo plano.

Para importar modelos mediante un proceso en segundo plano:

1. En el Panel de tareas, haga clic en la pestaña Importar modelos .
2. Haga clic en **Seleccionar archivos para importar** .

   La primera vez que haga clic en **Seleccionar archivos para importar** , aparecerá un mensaje para que indique una **Ubicación de cola de importación** donde se guardarán los archivos importados.
3. Después de especificar la ubicación, haga clic de nuevo en **Seleccionar archivos para importar** para abrir el cuadro de diálogo **Abrir**.
4. En la lista **Tipo de archivo**, seleccione un tipo de archivo.
5. Navegue hasta un archivo y haga clic en **Abrir**.

   Puede seleccionar varios archivos para importarlos al mismo tiempo.

   El proceso de importación comienza de inmediato. Puede volver a la ventana principal y seguir trabajando en SOLIDWORKS Design mientras continúa la importación. Recibirá una notificación cuando finalice la importación y, en la pestaña Importar modelos, las columnas muestran el **Estado** y el **Tiempo** de cada archivo importado.

   Para adelantar un modelo en el orden de la cola de importación, en **Acción**, haga clic en **Importar siguiente**. Ese modelo pasa justo debajo de la fila que se está importando y se convierte en el siguiente modelo que se importará.

   Puede hacer clic en **Seleccionar archivos para importar**  tantas veces como necesite para añadir varios archivos a la cola de importación. El software importa los archivos de forma secuencial.
6. Para abrir un archivo importado, en la pestaña Importar modelos, en **Acción**, haga clic en **Abrir archivo**.

   En la pestaña Importar modelos, puede hacer clic con el botón derecho en un archivo importado para abrir su ubicación o para eliminar los archivos importados de la cola. El software vacía la cola del Panel de tareas al finalizar la sesión. No obstante, los archivos permanecen en la ubicación de la cola de importación.

   Si sale de SOLIDWORKS Design mientras hay una importación en curso, aparecerá un cuadro de diálogo con la opción de cerrar SOLIDWORKS Design y cancelar la importación, o bien mantener la aplicación abierta para que la importación continúe.

Identificadores de caras y aristas durante la importación

Al importar determinados archivos CAD de origen a SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Design se esfuerza por mantener estables los identificadores de caras y aristas durante todo el ciclo de versiones completo actual.

Ventajas: los identificadores estables garantizan que las operaciones posteriores de SOLIDWORKS sigan siendo válidas si vuelve a importar el archivo CAD de origen en una versión más reciente.

Esta información se aplica a los archivos CAD de origen de estos formatos que se importan a SOLIDWORKS Design:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Durante la importación, SOLIDWORKS Design importa los identificadores (ID) de caras y aristas desde el archivo CAD de origen. Al crear operaciones de SOLIDWORKS en el archivo importado, SOLIDWORKS Design utiliza estos ID como referencias.

Si actualiza el archivo CAD de origen a una versión más reciente que vuelve a importar a SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Design vuelve a importar estos ID, manteniendo sus valores originales. SOLIDWORKS Design regenera todas las operaciones posteriores de SOLIDWORKS y utiliza estos ID para que coincidan con la geometría de origen modificada.

No se garantiza que estos identificadores sean permanentes para siempre. El sistema CAD de origen puede cambiar la forma en que guarda estos ID o el algoritmo utilizado para convertir estos ID durante la importación a SOLIDWORKS Design puede cambiar para mejorar el rendimiento.

SOLIDWORKS Design se esfuerza por mantener estos ID estables en todos los service packs de la versión principal actual, por ejemplo, SOLIDWORKS Design 2026. SOLIDWORKS Design solo permite cambiar los ID en un service pack de una versión principal si los ID estables pueden causar problemas de regeneración para operaciones creadas con geometría importada cuando la siguiente versión principal está disponible.

15

SOLIDWORKS PDM

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Filtrado del historial de archivos por tipo de evento(2026 SP2/FD02)**
- **Inclusión de archivos movidos y renombrados en las búsquedas del historial(2026 SP2/FD02)**
- **Inicio de sesión automático de Windows para Web2 (2026 SP1/FD01)**
- **Actualización de los cuadros de diálogo Registrar y Cambiar estado (2026 SP1/FD01)**
- **Flujos de trabajo de archivado**
- **Acceso a una carpeta de nivel inferior**
- **Herramienta de actualización de la versión de archivo**
- **Desactivación de desencadenadores personalizados antes de actualizar la base de datos**
- **LDM etiquetada y detalles del archivo en el cliente Web2**
- **Estándar de cifrado de datos**
- **Compatibilidad con el protocolo de autenticación Kerberos de Windows**
- **Opciones de la tarea de conversión**
- **Sincronización automática de las vistas del almacén**

SOLIDWORKS® PDM se ofrece en dos versiones. SOLIDWORKS PDM Standard se incluye con SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium y SOLIDWORKS Design Ultimate, y está disponible como licencia adquirida de forma independiente para los usuarios que no sean de SOLIDWORKS Design. Ofrece capacidades de administración de datos estándar para un número reducido de usuarios.

SOLIDWORKS PDM Professional es una solución completa de gestión de datos para un pequeño o gran número de usuarios y está disponible como una licencia adquirida por separado.

Filtrado del historial de archivos por tipo de evento(2026 SP2/FD02)

Puede filtrar el historial de un archivo para ver todas las instancias de un tipo de evento. Por ejemplo, puede filtrar el historial de un archivo para verlo cada vez que cambie de estado. Aparece una descripción de cada evento en la columna **Detalles** del cuadro de diálogo Historial.

Ventajas: filtrar el historial de un archivo le ayuda a encontrar la información que necesita de forma más rápida.

Para filtrar el historial de archivos por tipo de evento:

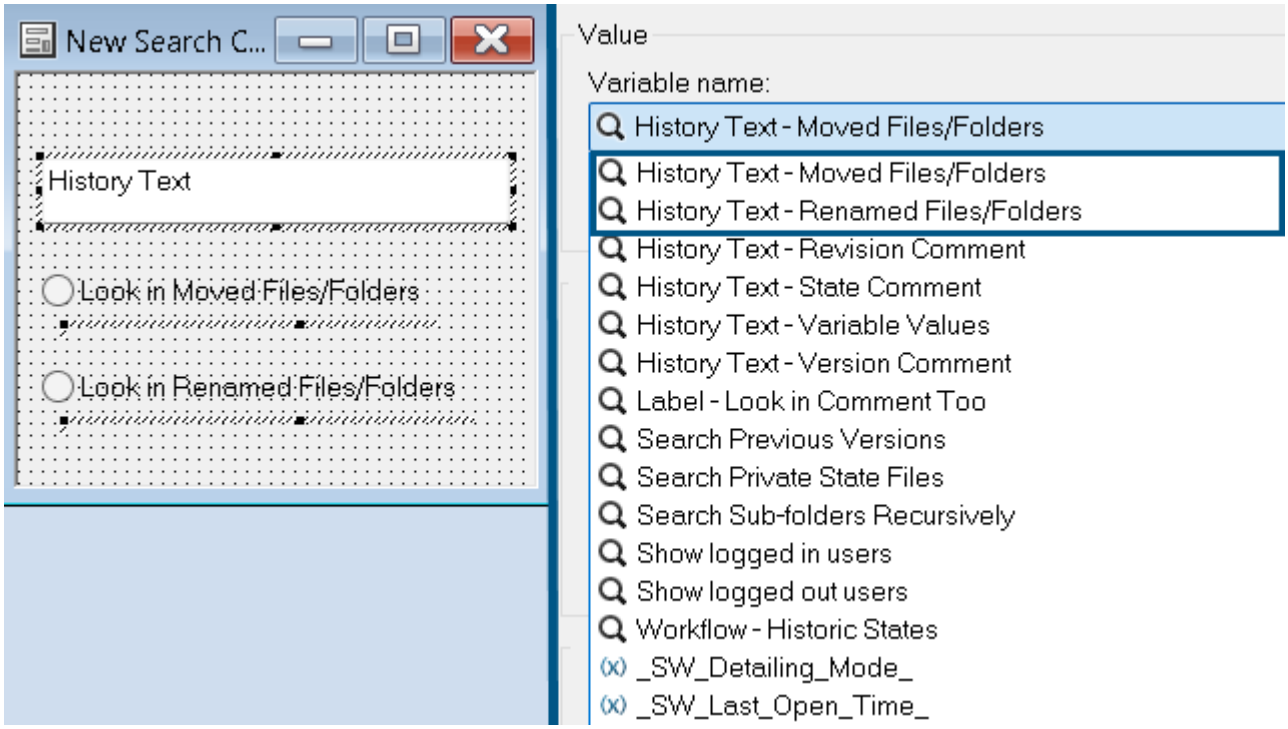
1. Haga clic en **Historial** para abrir el cuadro de diálogo Historial.
2. Haga clic en **Filtrar** .
3. Seleccione una o más de las opciones siguientes:

Registrado	**Traído**	**Deshacer operación traer**
Estado cambiado	**Revisado**	**Etiquetado**
Movido	**Copiado**	**Renombrado**
Retrocedido	**Revocado**	**Ramificado**
Fusionado		

Al seleccionar un evento, aparece una marca de verificación en la lista y todas las instancias de ese evento aparecen en la tabla.

Para obtener más información, consulte **Cuadro de diálogo Historial** en la ayuda del Explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM.

Inclusión de archivos movidos y renombrados en las búsquedas del historial(2026 SP2/FD02)



Al crear una tarjeta de búsqueda, puede configurar la búsqueda para que incluya archivos y carpetas que se hayan movido o cuyo nombres se haya cambiado, así como archivos copiados.

Ventajas: puede crear búsquedas más precisas y eficaces, incluso aunque los archivos se hayan movido o cambiado de nombre.

Para agregar estas opciones a una tarjeta de búsqueda, seleccione una o más de las siguientes variables:

- **Texto antiguo - Archivos movidos/Carpetas movidas**
- **Texto antiguo - Archivos renombrados/Carpetas renombradas**
- **Texto antiguo - Archivos copiados**

Para obtener más información, consulte **Creación de una tarjeta de datos** en la ayuda de la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM.

Inicio de sesión automático de Windows para Web2 (2026 SP1/FD01)

Puede iniciar sesión en el cliente Web2 automáticamente con sus credenciales de Windows.

El administrador debe habilitar el Inicio de sesión automático para cualquier vault al que quiera acceder.

Ventajas: Iniciar sesión de forma automática ahorra tiempo y reduce el trabajo administrativo.

Para iniciar sesión automáticamente en Web2 con las credenciales de Windows, haga clic en **Iniciar sesión con usuario de Windows** en la página de inicio de sesión de Web2.

Web2 verifica su cuenta y abre el vault.

Para obtener mejores resultados:

- Utilice un equipo perteneciente a un dominio y una cuenta de usuario de dominio.
- Asegúrese de que su navegador esté vinculado a su cuenta de Windows.
- Desactive cualquier modo de navegación privada (por ejemplo, modo incógnito, navegación privada o modo secreto).

Actualización de los cuadros de diálogo Registrar y Cambiar estado (2026 SP1/FD01)

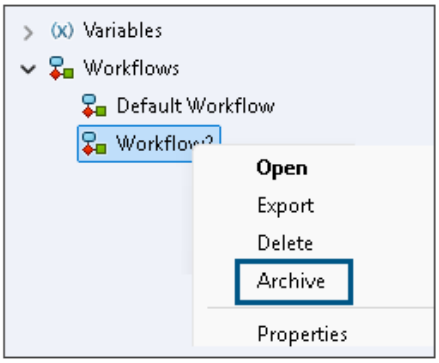
Si recibe un aviso al registrar archivos o al cambiar su estado, puede resolver el problema correspondiente y, a continuación, actualizar el cuadro de diálogo Registrar o Cambiar estado. Después de refrescar, las advertencias desaparecen y puedes proceder con la acción.

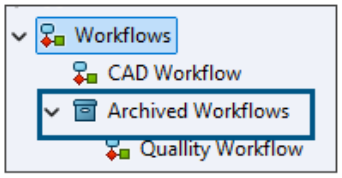
Ventajas: Puede resolver incidencias sin cancelar y volver a iniciar la acción de registrar o cambiar estado.

Por ejemplo, si intenta registrar un archivo que está abierto en otra aplicación, SOLIDWORKS PDM muestra un mensaje de error en el cuadro de diálogo Registrar. En versiones anteriores, debía cerrar el cuadro de diálogo, cerrar el archivo y reiniciar la

operación de registro. Ahora puede cerrar el archivo, hacer clic en **Actualizar** en el cuadro de diálogo Registrar y continuar con la operación.

Flujos de trabajo de archivado

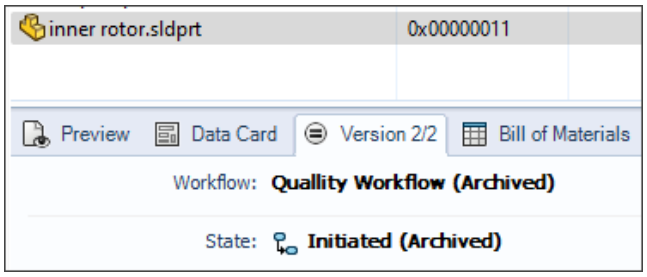




En la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM, puede archivar un flujo de trabajo. No se puede transicionar ni retroceder el archivo a otro estado dentro del flujo de trabajo archivado.

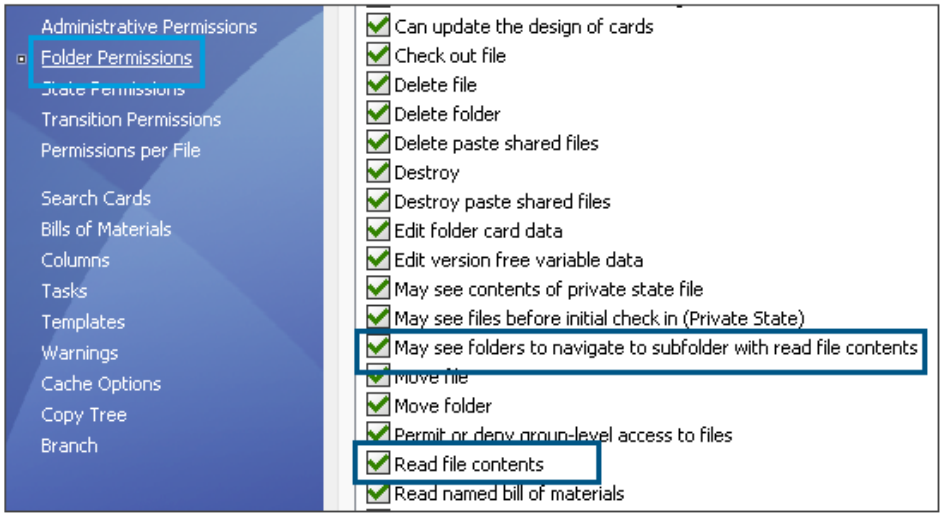
Para archivar un flujo de trabajo, haga clic con el botón derecho en un flujo de trabajo y seleccione **Archivar**. A continuación, el flujo de trabajo pasa a la subcarpeta **Flujos de trabajo archivados**.

También puede ver la etiqueta **Archivado** en la pestaña de versión del archivo en la vista de explorador.



Puede desarchivar el flujo de trabajo más adelante cuando sea necesario.

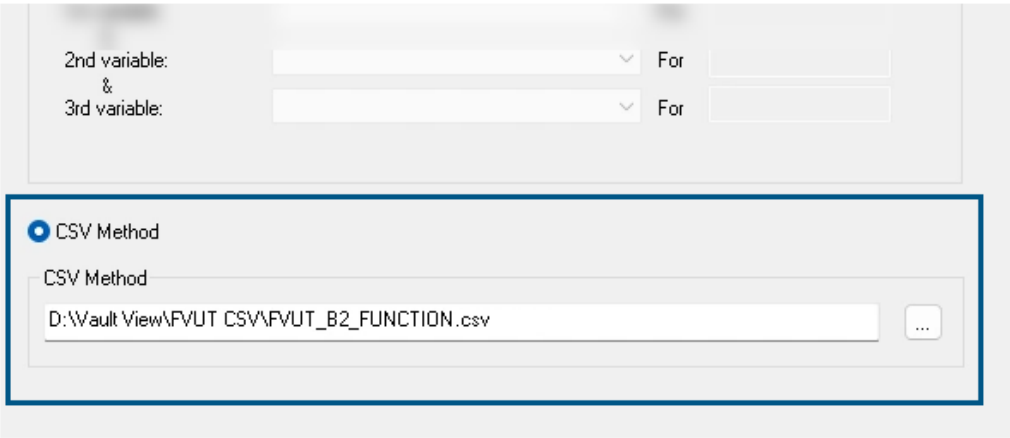
Acceso a una carpeta de nivel inferior



Si tiene acceso **Leer contenidos de archivo** a una carpeta de nivel inferior, puede examinar la jerarquía de carpetas desde una carpeta de nivel superior a una carpeta de nivel inferior.

Puede hacerlo incluso si no tiene acceso **Leer contenidos de archivo** en las carpetas padre de la jerarquía. En **Admin - Propiedades**, en **Permisos de carpeta**, debe seleccionar **Puede ver carpetas para desplazarse a una subcarpeta** para esta funcionalidad.

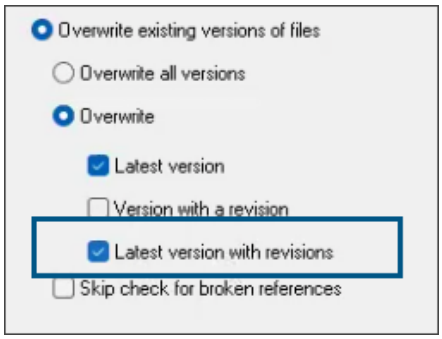
Herramienta de actualización de la versión de archivo



La herramienta de actualización de la versión de archivo de SOLIDWORKS PDM incluye las siguientes mejoras para mejorar su productividad:

- Puede especificar un archivo `CSV` en **Buscar archivos para actualizar** en la herramienta de actualización de la versión de archivo de SOLIDWORKS PDM. El archivo `.csv` tiene dos columnas: **ID de documento** e **ID de Carpeta**. El archivo `CSV` es útil para reducir los resultados de la búsqueda, ya que le permite mencionar archivos específicos para actualizar en lugar de desactivar las casillas de verificación de la página **Resultados de búsqueda** posteriores.
- Puede seleccionar **Versión más reciente con revisiones** en **Configuración de versión** > **Sobrescribir versiones existentes de los archivos** > **Sobrescribir**.

  Puede seleccionar **Versión más reciente con revisiones** o **Versión con una revisión**.

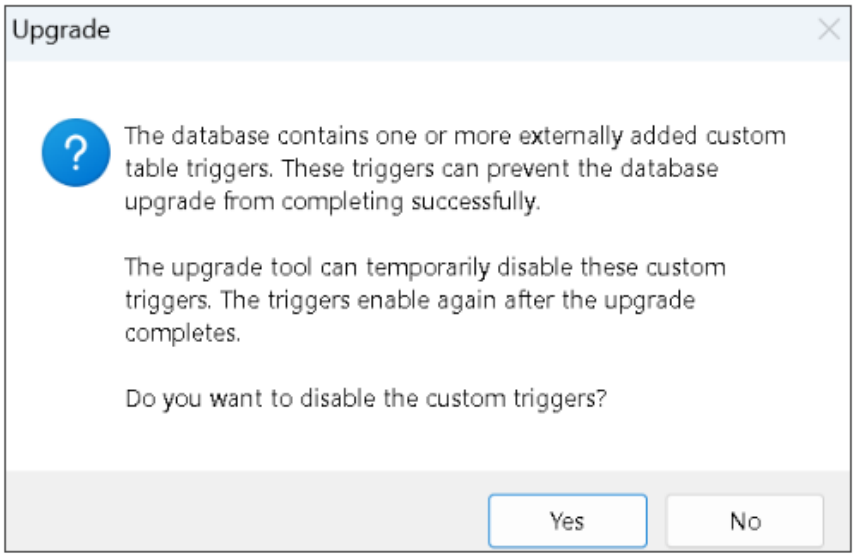
  

  Con esta opción, se adjunta una versión con la revisión más reciente. Por ejemplo, si las siguientes son las revisiones y versiones de un archivo, esta opción selecciona la versión 5 del archivo que se va a sobrescribir.

Versión	Revisión
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- En la función de inicio de sesión, puede:
  - Agregar un prefijo y un sufijo al nombre del archivo de registro.
  - Obtener detalles del error en los registros si la actualización falla.
  - Obtener detalles si la herramienta omite un archivo durante la actualización.

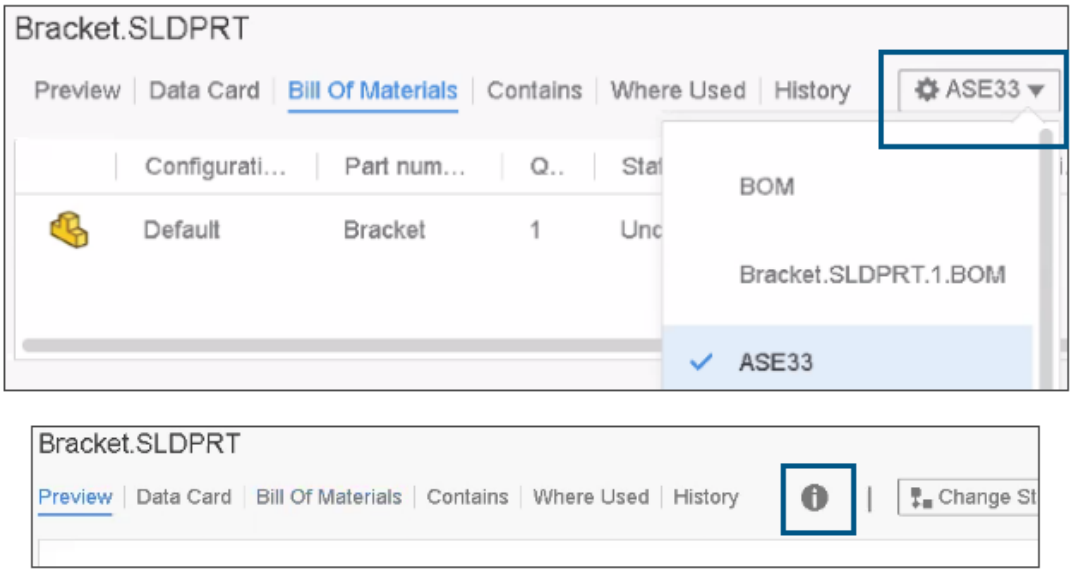
Desactivación de desencadenadores personalizados antes de actualizar la base de datos



Puede desactivar los desencadenadores personalizados antes de iniciar una actualización a la base de datos de SOLIDWORKS PDM.

Los desencadenadores personalizados ralentizan el proceso de actualización, por lo que su desactivación hace que la actualización sea más rápida.

LDM etiquetada y detalles del archivo en el cliente Web2



En el cliente de SOLIDWORKS PDM Web2, se han actualizado algunas pestañas para que pueda ver mejor la información.

Puede:

- Ver la LDM etiquetada en los tipos de LDM en la pestaña Lista de materiales del archivo.
- Hacer clic en Vista preliminar o Tarjeta de datos para mostrar la información del archivo.

Estándar de cifrado de datos

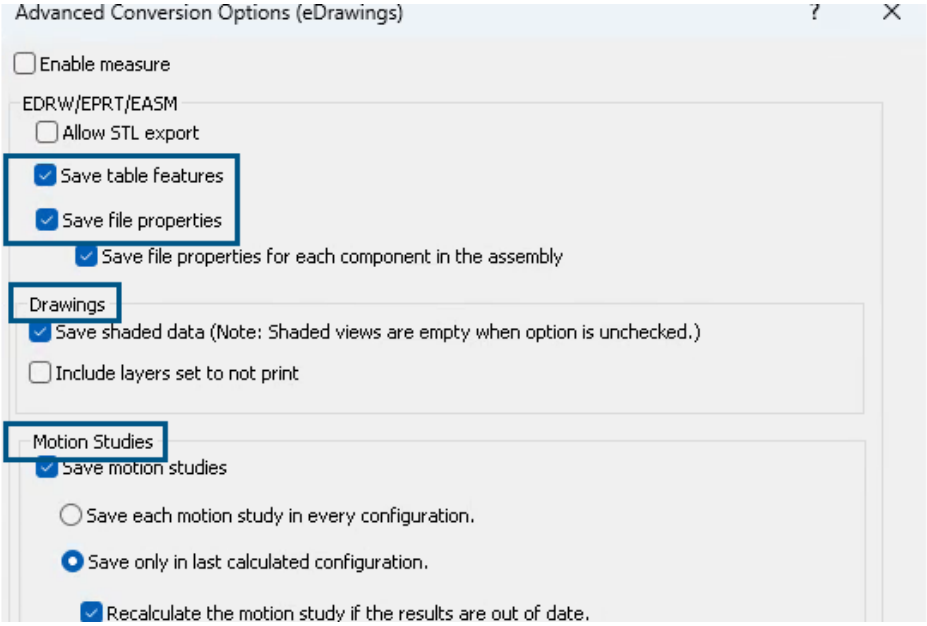
El estándar de cifrado avanzado (AES) para la transferencia de datos entre el servidor de archivado y el cliente se ha actualizado de AES-128 a AES-256, lo que hace que la transferencia de datos sea más segura.

Compatibilidad con el protocolo de autenticación Kerberos de Windows

Puede utilizar el protocolo de autenticación Kerberos de Windows al iniciar sesión en el almacén de SOLIDWORKS PDM mediante la autenticación de Windows.

Puede utilizar Kerberos cuando NTLM está deshabilitado en el dominio.

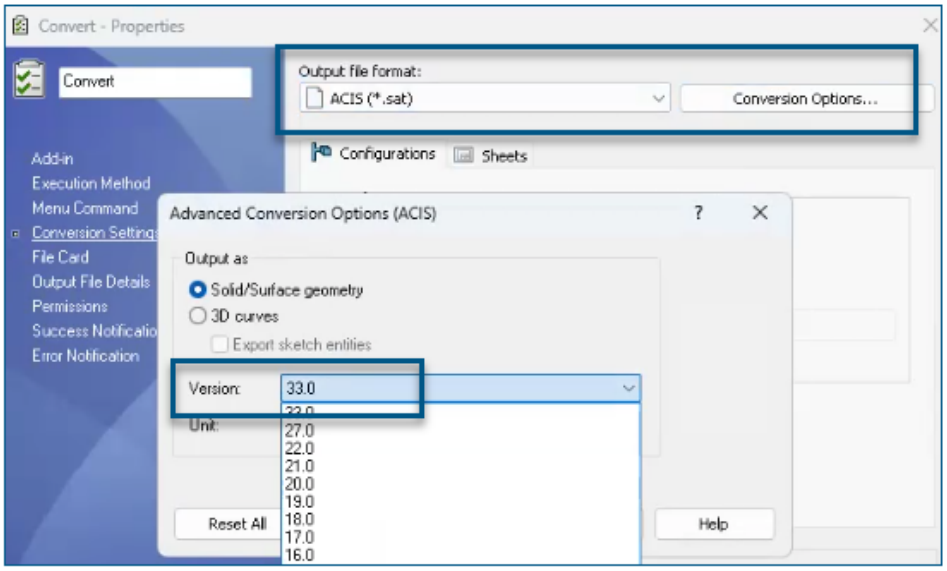
Opciones de la tarea de conversión



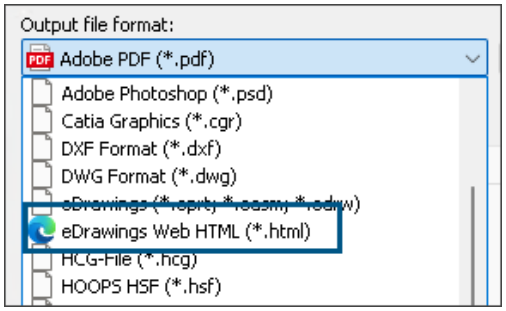
La herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM incluye mejoras para las opciones de la tarea de conversión para los formatos de archivo de Parasolid™, ACIS® y eDrawings®.

Las mejoras son:

- Una interfaz de usuario modificada para el formato de archivo de eDrawings similar a las **Opciones del sistema** de exportación de SOLIDWORKS Design para ofrecer una mayor claridad y facilidad de uso. Por ejemplo, las opciones existentes se agrupan en secciones y se agregan las siguientes opciones:
  - Guardar operaciones de tabla
  - Guardar propiedades de archivo

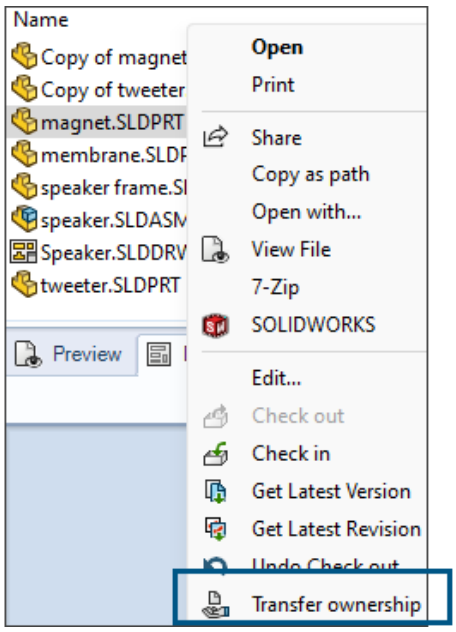


- Compatibilidad con versiones superiores para los formatos de archivo `Parasolid` (hasta 35.1) y `ACIS` (hasta 33.0).



- Una nueva opción **HTML web de eDrawings (*.html)** en **Formato de archivo resultante**. La interfaz de usuario del cuadro de diálogo **Opciones avanzadas de conversión** para esta nueva opción es similar a las opciones de eDrawings (ninguna opción se puede modificar, excepto **Activar medida**).
- Capacidad para cambiar la ruta de salida o el nombre de archivo en las tareas **De DraftSight a PDF** y **De Office a PDF** mediante las **Opciones avanzadas de secuencia de comandos**.

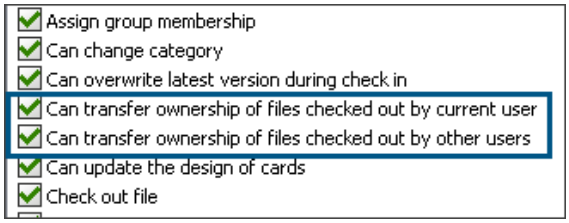
Sincronización automática de las vistas del almacén



SOLIDWORKS PDM sincroniza automáticamente los archivos traídos modificados con el servidor de archivado donde está conectada la vista local. Esto permite que diferentes usuarios trabajen en estos archivos en diferentes equipos sin registrar los archivos en el almacén de SOLIDWORKS PDM, ya que asumen la propiedad mediante **Transferir la propiedad**.

Por ejemplo, si ha traído un archivo y lo ha modificado y guardado en un equipo, puede iniciar sesión en un segundo equipo, transferir la propiedad del archivo al segundo equipo y empezar a trabajar con el archivo.

Del mismo modo, otro usuario puede obtener la propiedad del archivo en el mismo equipo o en otro diferente y puede ver, modificar o registrar el archivo.



Para utilizar esta funcionalidad, necesita los siguientes permisos de carpeta y estado:

- **Puede transferir la posesión de los archivos desprotegidos por el usuario actual**
- **Puede transferir la posesión de los archivos desprotegidos por otros usuarios**

16

SOLIDWORKS Manage

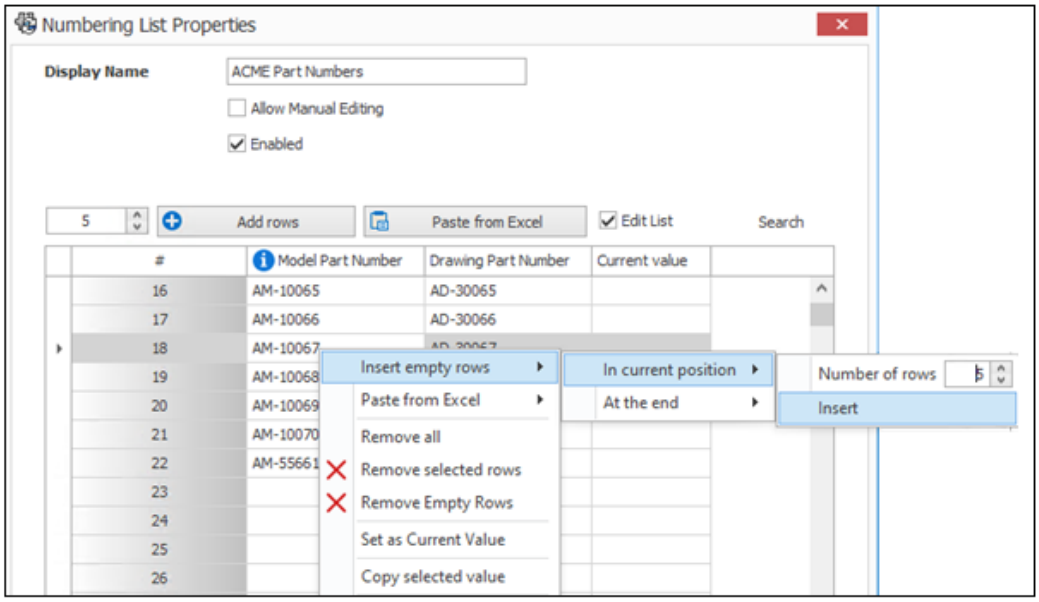
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Lista numerada**
- **Vista preliminar de archivos relacionados**
- **Acceso a hojas de horas del cliente de Targeted Web**
- **Proporcionar acceso de objetos raíz a usuarios o grupos**
- **Exclusión de nuevos usuarios de los grupos**
- **Protección de las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL**
- **Establecimiento de la fecha de finalización de una tarea**
- **Inclusión de tareas en espera**
- **Visualización de detalles de tareas desde la herramienta Planificación de la capacidad**
- **Módulo Informes en el cliente de Plenary Web**
- **Creación de vínculos al cliente de escritorio**
- **LDM plana solo para hijos**
- **Definición de una condición de acceso de usuario**
- **Procesamiento de las condiciones de salida**
- **Desencadenadores de eventos de API de mensajería**

SOLIDWORKS® Manage es un sistema de gestión de datos avanzado que amplía la gestión global de archivos y las integraciones de aplicaciones habilitadas por SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage es el elemento clave en la gestión de datos distribuidos.

Lista numerada



Las **listas de numeración** le permiten asignar números de pieza a los archivos de SOLIDIWORKS.

Los administradores pueden agregar una serie de números a una lista. Cuando los usuarios guardan un nuevo archivo en un objeto de documento, en lugar de utilizar el **Esquema de numeración**, pueden utilizar un nuevo número de la lista.

Es más fácil integrar los números de pieza:

- Que reciba de un tercero.
- Para modelos y dibujos que no siguen la numeración secuencial.

Cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración

Para abrir el cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración:

1. En la herramienta Administración del sistema, en **Avanzada**, seleccione **Lista de numeración**.
2. Haga clic en **Nuevo**.
3. Especifique las opciones a continuación.

Opciones dentro del cuadro de diálogo

Opción	Descripción
Nombre para mostrar	Muestra el nombre de la lista de numeración.
Permitir edición manual	Le permite editar el número de pieza manualmente antes de guardar un nuevo registro.

Opción	Descripción
Activado	Asigna la lista de numeración a un objeto de documento.
Agregar filas	Agrega el número especificado de filas en la parte inferior.
Pegar desde Excel	Pega el texto copiado de la hoja de cálculo de Microsoft® Excel en la lista.
Editar lista	Edita un valor existente en la lista.
Número de pieza de modelo	Números para asignar a piezas y ensamblajes. Si un valor de la columna **Número de pieza del modelo** está vacía, SOLIDWORKS Manage elimina toda la fila al guardar.
Número de pieza de dibujo	Números para asignar a los archivos de dibujo.
Valor actual	`Yes` indica la fila desde la que el software asigna los siguientes números.
Introducir filas vacías	Intercala filas vacías entre las filas existentes.
Configurar como actual	Define la fila seleccionada como la fila actual.

Menús contextuales

Opción	Descripción
Eliminar todo	Borra toda la lista de numeración.
Eliminar filas seleccionadas	Elimina las filas seleccionadas de la lista.
Eliminar filas vacías	Elimina las filas que no tienen un modelo o un valor de dibujo.
Establecer como valor actual	Especifica la fila seleccionada como el valor actual.
Copiar valor seleccionado	Copia el valor seleccionado en el portapapeles.
Exportar a Excel	Crea un nuevo archivo de Microsoft® Excel con los datos seleccionados.
Volver a cargar todo	Elimina todos los cambios realizados desde el último guardado.

Definición de una lista de numeración

Para definir una lista de numeración:

1. En la herramienta Administración del sistema, en **Avanzada**, seleccione **Lista de numeración**.
2. Haga clic en **Nuevo**.
3. En el cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración, escriba un **Nombre de visualización** para la nueva lista.
4. Seleccione **Permitir edición manual** para sobrescribir el valor automático en la tarjeta de propiedades.
5. Haga clic en el número de pieza y edítelo.
6. Opcional: Desactive **Activado** cuando no desee utilizar la lista para un objeto de documento.

   Puede agregar los datos manualmente o desde una hoja de cálculo de Microsoft ® Excel.

   > Si la columna **Número de pieza del modelo** está vacía, SOLIDWORKS Manage elimina toda la fila al guardar. Si la columna **Número de pieza del dibujo** está vacía, el software mantiene la fila.

Adición de datos a la lista

Puede introducir datos manualmente, por ejemplo, copiándolos de una hoja de cálculo de Microsoft Excel u otro origen.

> Solo puede agregar los datos de las dos primeras columnas de la hoja de cálculo de Excel.

Para agregar datos a la lista:

1. Introduzca el número de filas.
2. Haga clic en **Agregar filas**.
3. Introduzca los valores de **Número de pieza del modelo** y **Número de pieza del dibujo**.
4. Opcional: Para introducir filas en blanco:
   a) Haga clic con el botón derecho en la celda y seleccione **Insertar filas vacías** > **En la posición actual**.
   b) En **Número de filas**, introduzca un número.
   c) Seleccione **Insertar**.
5. Haga clic en **Guardar**.
6. Opcional: Copie los datos y haga clic en **Pegar desde Excel** para agregar los datos en la parte inferior de la lista desde una hoja de cálculo de Excel.
7. Opcional: Haga clic en una fila, a continuación, haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione **Pegar desde Excel** > **En la posición actual** para agregar los valores copiados en el centro de las filas existentes.

Uso de una lista de numeración en un objeto de documento

Para utilizar una lista de numeración en un objeto de documento:

1. En la Herramienta de administración del Sistema, seleccione Opciones.
2. En **Opciones de CAD**, haga clic en **Opciones de SOLIDWORKS**.
3. En el cuadro de diálogo Opciones principales (SOLIDWORKS), haga clic en **Opciones de número de pieza**.
4. En el cuadro de diálogo Opciones de número de pieza, en **Grupo de campos**, seleccione el grupo de campos que utiliza una lista de numeración.
5. Seleccione **Lista de numeración**.
6. En **Versiones de esquema de numeración**, para cada tipo de archivo, seleccione **Lista de numeración**.

   Las piezas y ensamblajes utilizan los números de la columna **Número de modelo**.

7. Opcional: Incluya un prefijo o sufijo para agregar al número.
8. Haga clic en **Guardar** y cierre el cuadro de diálogo.

Modelos y dibujos vinculados

La forma en que se asignan los números de la lista depende de las **Opciones de número de pieza** especificadas para vincular modelos y dibujos.

La asignación de números de la lista también depende de si:

- Un modelo y un dibujo pueden tener el mismo número de pieza.
- La lista tiene un modelo y un número de dibujo en la fila del valor actual.

En las siguientes tablas se describen los diferentes escenarios. Si la lista no tiene números, SOLIDWORKS Manage utiliza el esquema de numeración predeterminado asignado al objeto.

Tabla 1: Modelo y dibujos vinculados que no pueden tener el mismo número de pieza: la lista contiene ambos números

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el dibujo obtiene el **Número de pieza del dibujo** de la misma fila.	El dibujo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.

Tabla 2: Modelo y dibujos vinculados que no pueden tener el mismo número de pieza: la lista solo contiene el modelo

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el número de la fila que tiene el valor actual y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente número de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.

Tabla 3: Modelo y dibujos vinculados que pueden tener el mismo número de pieza: la lista contiene ambos números

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el dibujo obtiene el **Número de pieza del dibujo** de la misma fila.	El dibujo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.

Tabla 4: Modelo y dibujos vinculados que pueden tener el mismo número de pieza: la lista solo contiene el modelo

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el número de la fila que tiene el valor actual y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente número de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.

Tabla 5: El modelo y el dibujo no están vinculados: la lista contiene ambos números

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.

Tabla 6: Modelo y dibujo no vinculados: la lista solo contiene el modelo

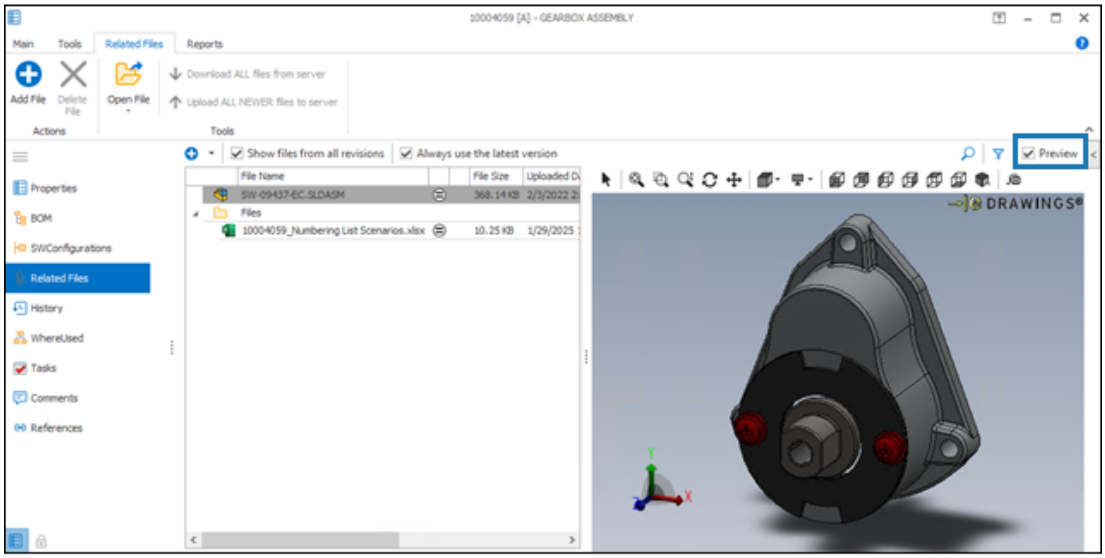
Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual **Número de pieza del modelo** y, a continuación, los dibujos obtienen el siguiente **Número de pieza del modelo** de la lista.

Aplicación de un número a un archivo de SOLIDWORKS

Para aplicar un número a un archivo de SOLIDWORKS:

1. En SOLIDWORKS Design, abra el complemento SOLIDWORKS Manage.
2. Cree un nuevo modelo o dibujo.
3. En el complemento SOLIDWORKS Manage, haga clic en **Guardar como**.
4. En el cuadro de diálogo, seleccione un grupo que tenga Lista de numeración seleccionada en **Tipo**.
5. Introduzca los campos necesarios y haga clic en **Guardar**.

Vista preliminar de archivos relacionados



Puede obtener una vista preliminar de los archivos relacionados que incluyen archivos principales para objetos de PDM y documentos en la pestaña Archivos relacionados.

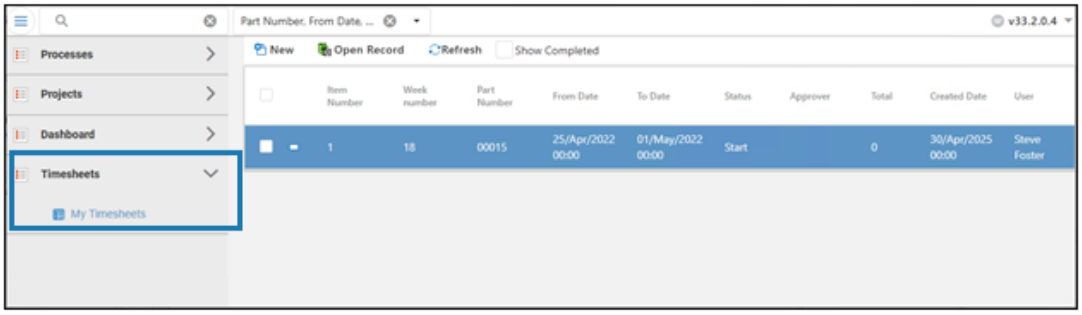
Anteriormente, solo podía obtener una vista preliminar de objetos de PDM y documentos en el panel desplegable derecho de la cuadrícula principal.

Para obtener una vista preliminar de los archivos relacionados:

1. Haga clic en Archivos relacionados en la cinta.

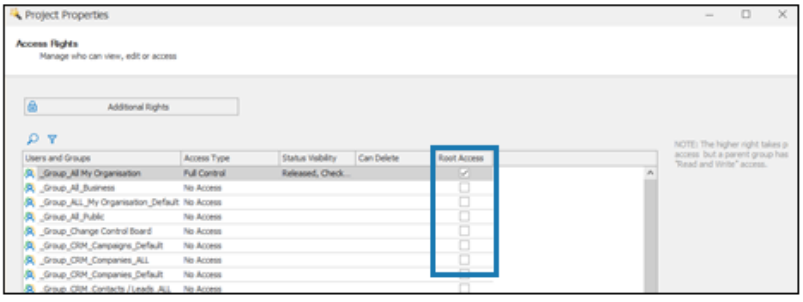
2. Seleccione **Vista preliminar**.

Acceso a hojas de horas del cliente de Targeted Web



Puede acceder a las hojas de horas del cliente de Targeted Web. Esto permite a los usuarios externos enviar su trabajo sin tener acceso completo.

Proporcionar acceso de objetos raíz a usuarios o grupos



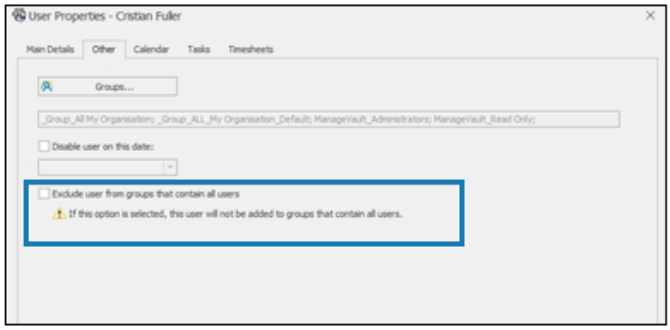
Puede conceder acceso a la ubicación raíz de un objeto para usuarios y grupos específicos.

Este nivel de acceso permite a los usuarios y grupos ver solo los registros de las subcarpetas.

Para proporcionar acceso a objetos raíz a usuarios o grupos:

1. En el cuadro de diálogo Propiedades del proyecto, seleccione **Derechos de acceso**.
2. En **Acceso raíz**, seleccione usuarios o grupos.

Exclusión de nuevos usuarios de los grupos



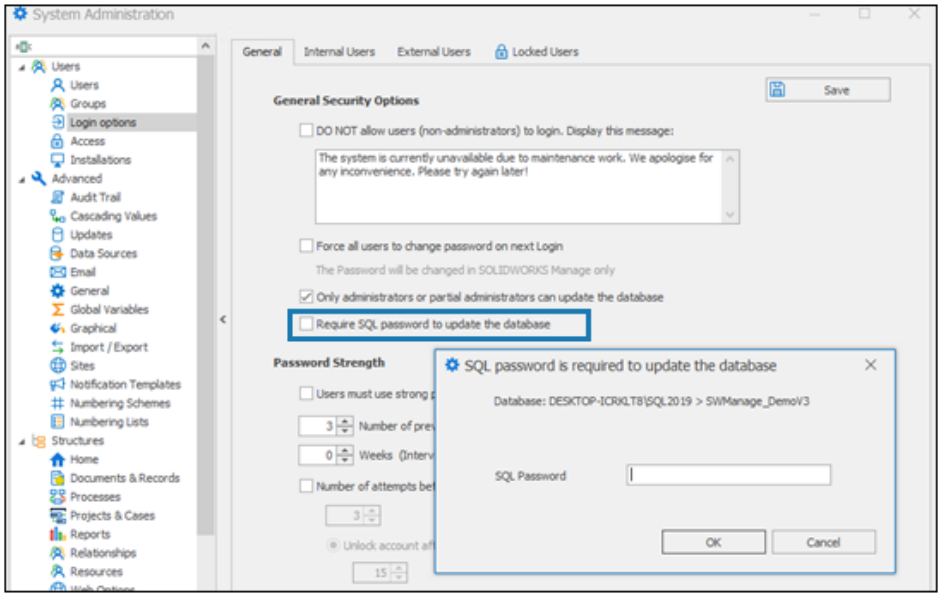
Puede excluir nuevos usuarios de solo gestión de los grupos que incluyen automáticamente a todos los usuarios.

Anteriormente, tenía que eliminar manualmente los nuevos usuarios de dichos grupos. Por ejemplo, el grupo definido por el sistema **_Group_All My Organisation** incluye todos los usuarios automáticamente.

Para excluir nuevos usuarios de los grupos:

1. En el cuadro de diálogo Propiedades de usuario, en la pestaña Otros, seleccione **Excluir usuario de los grupos que contienen todos los usuarios**.
2. Haga clic en **Guardar**.

Protección de las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL

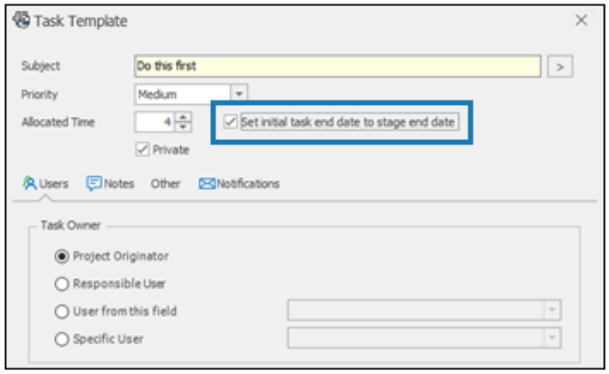


Puede proteger las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL.

Para proteger las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL:

1. En la herramienta Administración del sistema, haga clic en **Usuarios** > **Opciones de inicio de sesión**.
2. En la pestaña General, seleccione **Requerir contraseña SQL para actualizar la base de datos**.
3. Introduzca la contraseña SQL y haga clic en **Aceptar**.

Establecimiento de la fecha de finalización de una tarea

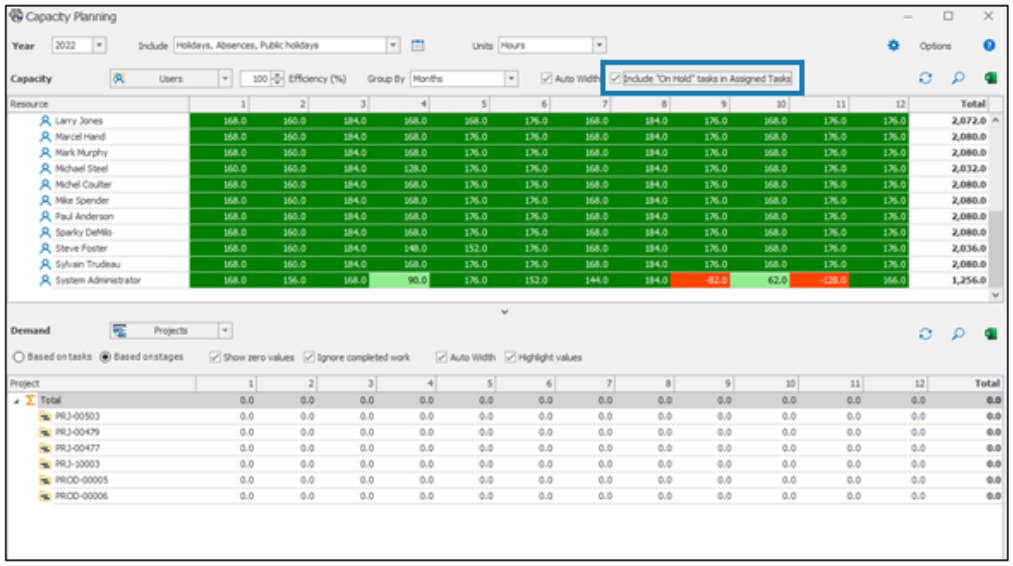


Puede especificar que la fecha de finalización de una tarea sea la misma que la fecha de finalización de la fase.

Anteriormente, la fecha de finalización de la tarea se basaba en la duración asignada a cada tarea.

En el cuadro de diálogo Plantilla de tareas, seleccione **Establecer fecha de finalización de tarea inicial en fecha de finalización de fase**.

Inclusión de tareas en espera



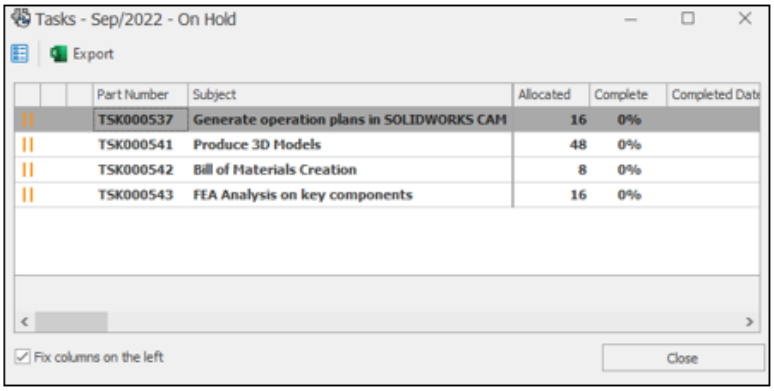
Puede identificar tareas con el estado **En espera**. Este estado indica que aún no puede trabajar en la tarea.

Para incluir tareas en espera:

1. En la herramienta **Planificación de la capacidad**, seleccione **Incluir tareas "En espera" en Tareas asignadas**.

Esto ayuda a un equipo a evaluar si puede asumir el proyecto sin exceder la capacidad. Si hay demasiadas tareas **En espera**, agregar el nuevo proyecto puede sobrecargar al equipo.

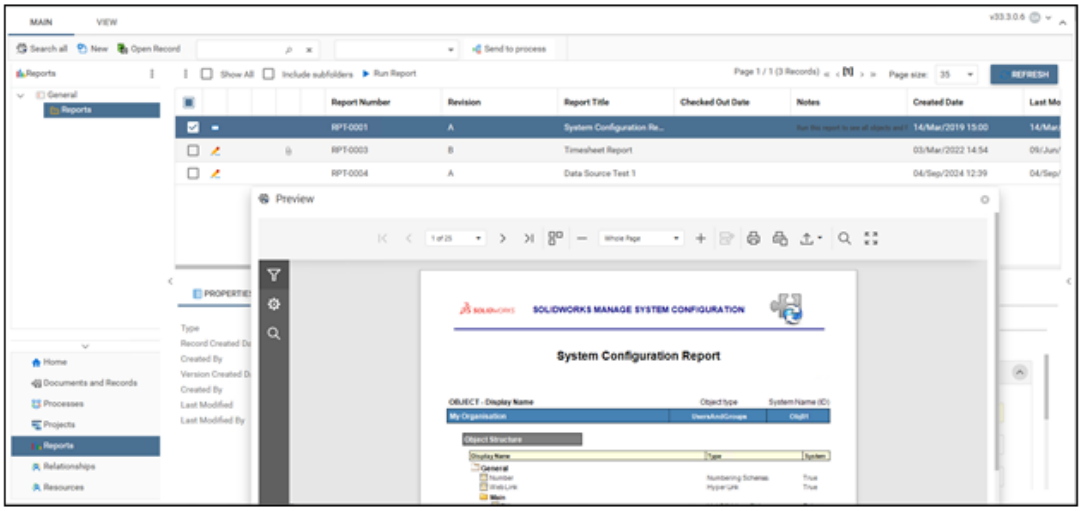
Visualización de detalles de tareas desde la herramienta Planificación de la capacidad



Puede acceder a las tareas individuales desde la herramienta **Planificación de la capacidad**.

Los gestores de proyectos pueden ver los detalles de las tareas asignadas a cada usuario.

Módulo Informes en el cliente de Plenary Web



Puede acceder a **Informes** en el cliente de Plenary Web (completo).

Esto le permite acceder y ejecutar informes consolidados desde un navegador web.

Utilice un cliente de escritorio para editar los informes.

Creación de vínculos al cliente de escritorio

Puede crear vínculos para registros en el escritorio (cliente pesado). Puede incluirlos en los correos electrónicos de notificación y mostrarlos en los paneles.

Anteriormente, solo se podían crear vínculos al cliente web.

LDM plana solo para hijos

La vista **LDM plana (solo hijos)** muestra solo los elementos hijos acumulados. Anteriormente, la vista **LDM plana** mostraba los padres acumulados (por ejemplo, los subensamblajes) y los hijos (por ejemplo, las piezas).

LDM plana (solo hijos) es similar a **LDM de solo piezas** en SOLIDWORKS PDM.

Definición de una condición de acceso de usuario

Puede definir los usuarios o grupos que pueden trabajar en una fase determinada del proceso mediante condiciones. Esto simplifica la configuración al eliminar la necesidad de tener rutas de flujo de trabajo condicionales para proporcionar diferentes derechos de acceso.

Procesamiento de las condiciones de salida

Las condiciones de salida pueden utilizar campos de **elementos afectados** además de campos de proceso. Esto le permite ejecutar salidas en elementos afectados específicos.

Desencadenadores de eventos de API de mensajería

La API incluye desencadenadores de eventos que le permiten enviar mensajes a una aplicación de cola, como ActiveMQ. Proporciona un método más sólido para enviar y recibir cambios desde un sistema externo, como un sistema ERP.

17

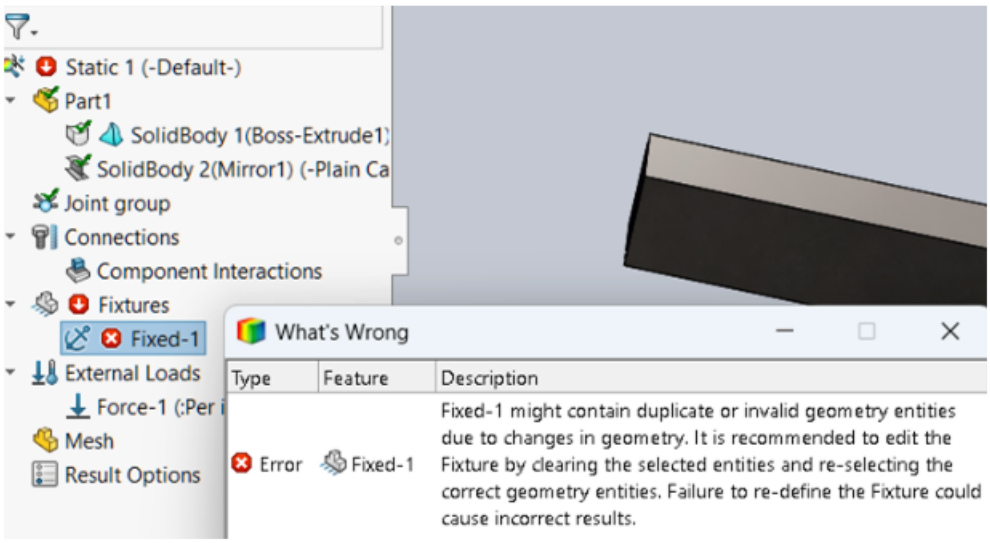
SOLIDWORKS Simulation

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Diagnósticos de errores mejorados para vigas (2026 SP2/FD02)**
- **Mayor precisión en las cargas de gravedad (2026 SP1/FD01)**
- **Mayor precisión en las fuerzas de cuerpo libre (2026 SP1/FD01)**
- **Gestión de mangueras (2026 SP1/FD01)**
- **Activación de la compatibilidad con SIMULIA para flujos de trabajo de simulación (2026 SP1/FD01)**
- **Fuerzas aplicadas en vigas**
- **Estudios de pandeo**
- **Visualización de deformaciones angulares**
- **Carga remota distribuida en aristas de vaciado**
- **Actualización de licencias**
- **Mejora del rendimiento para estudios con conectores**
- **Fuerzas de conector de pasador**
- **Compatibilidad de de masas remotas para el análisis de espectros de respuesta**
- **Almacenamiento de los trazados de resultados como eDrawings**
- **Definiciones de vaciado**
- **Interfaz de usuario**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional y SOLIDWORKS Simulation Premium se adquieren de forma independiente.

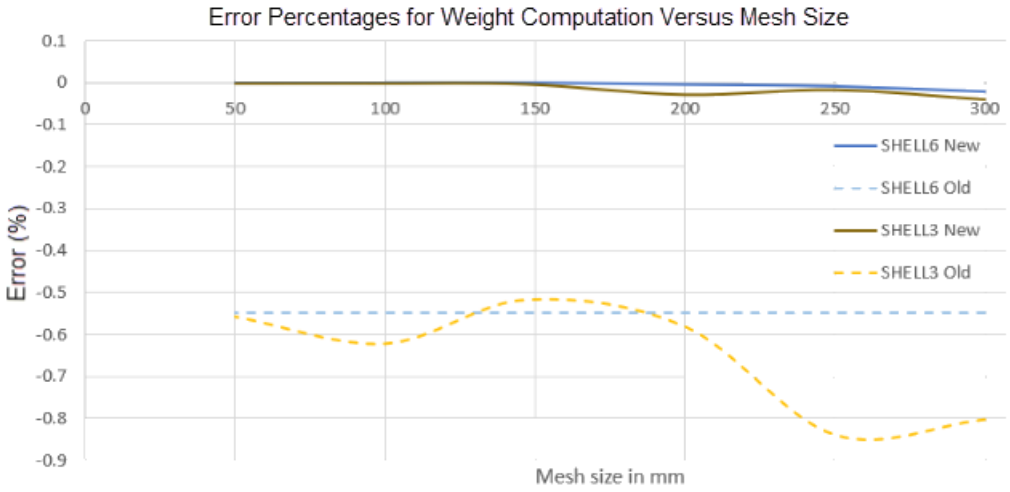
Diagnósticos de errores mejorados para vigas (2026 SP2/FD02)



Unos mensajes de error y advertencia más claros proporcionan un mejor diagnóstico cuando las sujeciones y las condiciones de contorno se invaliden durante la conversión de sólidos en vigas y vigas en sólidos.

Las comprobaciones de validación actualizadas evitan que se ejecuten estudios con errores ocultos, lo que ahorra tiempo y reduce el riesgo de obtener resultados incorrectos.

Mayor precisión en las cargas de gravedad (2026 SP1/FD01)

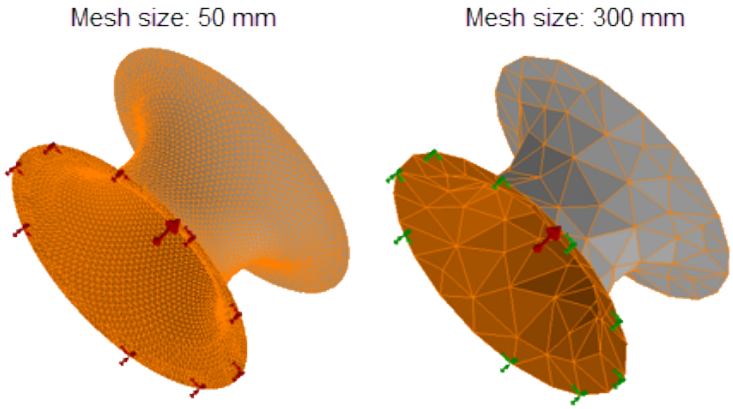


El cálculo de las cargas de gravedad en aristas y superficies curvadas malladas con elementos de tipo shell es ahora más preciso.

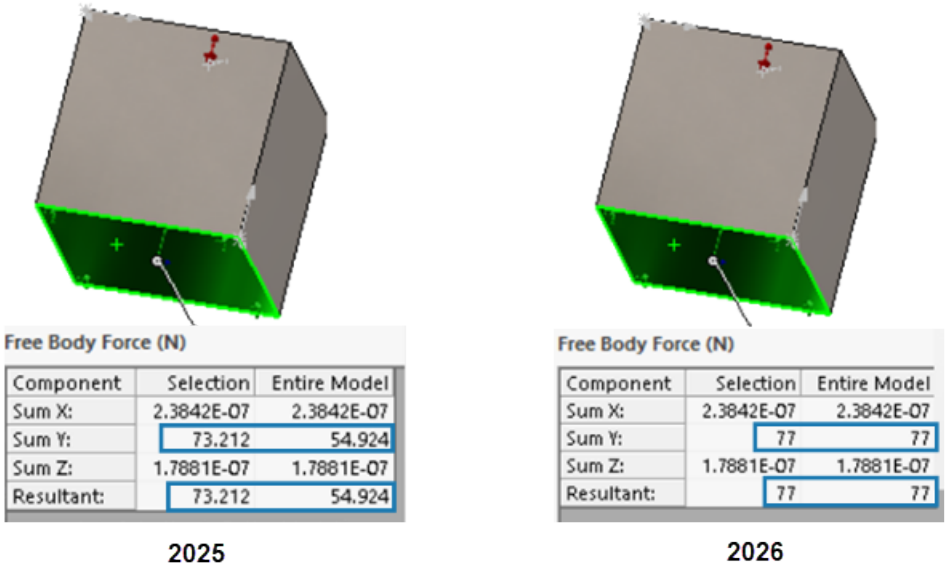
El algoritmo para calcular los volúmenes de geometrías curvadas malladas con elementos shell se ha mejorado, lo que aumenta la fidelidad en la evaluación de la masa estructural y de las cargas de gravedad. El volumen de los elementos shell se calcula ahora mediante la generación de elementos tipo cuña que integran tanto el espesor del shell como la conectividad nodal de dichos elementos.

La mejora en la precisión del cálculo del peso es especialmente apreciable en geometrías con doble curvatura, así como en geometrías curvadas malladas con shells de calidad preliminar, shells con desplazamientos y shells compuestos. Esta mejora está disponible para los estudios estáticos lineales.

La imagen superior muestra los porcentajes de error en el cálculo del peso de una geometría anticlástica mallada con elementos shell, utilizando los algoritmos nuevo (SHELL6 New y SHELL3 New) y antiguo (SHELL6 Old y SHELL3 Old). El nuevo algoritmo reduce de forma significativa los porcentajes de error en el cálculo del peso para la geometría anticlástica, tal como se muestra en la imagen inferior.



Mayor precisión en las fuerzas de cuerpo libre (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

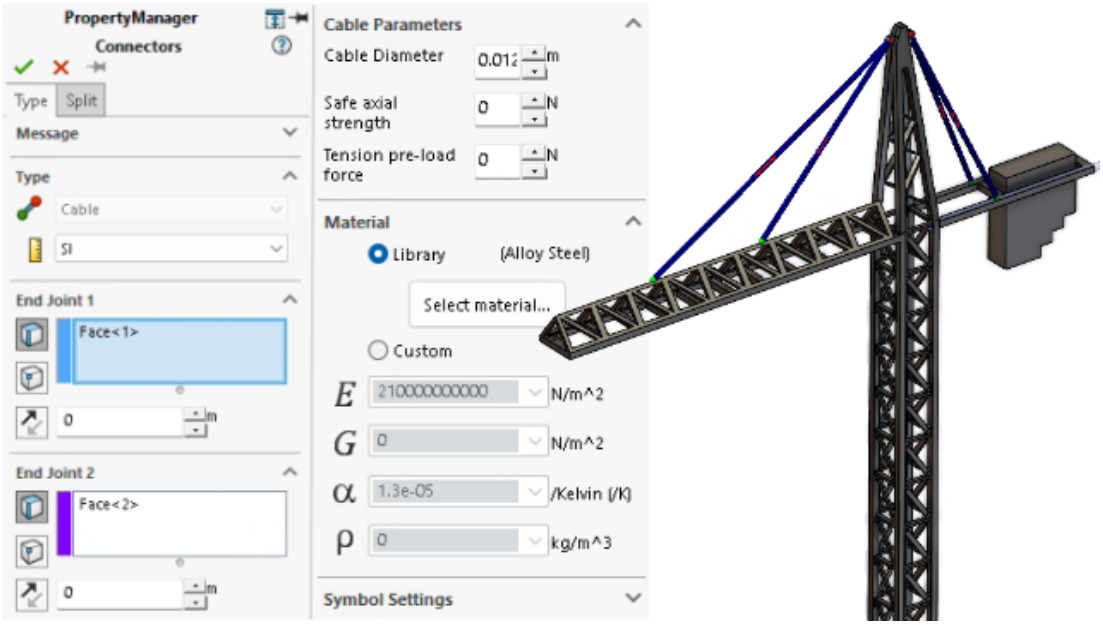
2026

Se mejora el cálculo de las fuerzas de cuerpo libre en modelos con cargas de gravedad y centrífugas aplicadas en estudios estáticos lineales. Además, ahora puede mostrar las fuerzas de cuerpo libre a nivel de cuerpo.

La imagen superior compara las fuerzas de cuerpo libre actuales y anteriores para un cubo de 1 m^3 con una densidad de 7700 kg/m^3 y una carga de gravedad aplicada de g = 10 N/s^2. El cubo está restringido en su cara inferior.

En SOLIDWORKS Simulation 2026, las fuerzas de cuerpo libre para la cara inferior y para todo el cubo se muestran correctamente como 77 N, que corresponde al peso del cubo.

Gestión de mangueras (2026 SP1/FD01)



Puede especificar un cable en tensión entre caras (de sólidos), aristas circulares (de vaciados) o vértices (de sólidos o vaciados), o una combinación de vértices a caras o vértices a aristas circulares o aristas circulares a caras.

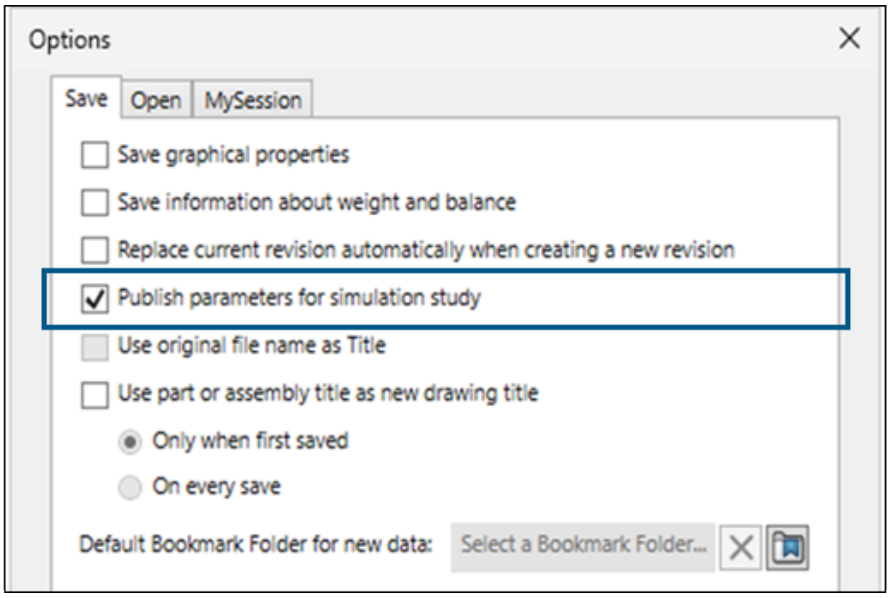
Puede utilizar un conector de cable para modelar con precisión los elementos de cable, que se suelen utilizar en puentes colgantes, grúas y otros elementos estructurales de soporte de carga. Para modelar un cable, debe especificar el diámetro y el material del cable. También puede especificar la **Fuerza axial segura** , que es útil durante el posprocesamiento para determinar si el cable en tensión puede soportar las cargas axiales aplicadas.

Para definir un conector de cable, en el gestor de estudios de Simulación, haga clic con el botón derecho en **Conexiones** y haga clic en **Cable** .

Para mostrar la fuerza axial que actúa sobre un conector de cable después de ejecutar una simulación, haga clic con el botón derecho en **Resultados** y, a continuación, haga clic en **Enumerar fuerza de conector**.

El conector de cable es compatible con estudios estáticos lineales y está disponible con SOLIDWORKS Simulation Professional y SOLIDWORKS Simulation Premium.

Activación de la compatibilidad con SIMULIA para flujos de trabajo de simulación (2026 SP1/FD01)



Los administradores pueden gestionar la compatibilidad con las aplicaciones Simulia al guardar en **3D**EXPERIENCE platform utilizando la opción **Publicar parámetros para estudio de simulación** en la barra de acciones de MySession en **Herramientas** > **Opciones** > **Guardar**.

Ventajas: Esto permite que SOLIDWORKS Design active:

- La publicación de parámetros solo cuando sea necesaria para flujos de trabajo de simulación.
- Un ID estable para los productos físicos intercambiables dentro de una misma familia CAD.

Al seleccionar esta opción, SOLIDWORKS Design publica los parámetros en la plataforma y asigna el mismo ID a todos los productos físicos de una familia CAD. Esto permite que las aplicaciones de SIMULIA reutilicen parámetros entre configuraciones. Debido a que los parámetros de publicación necesitan un procesamiento adicional, el tiempo de guardado puede aumentar en función del tamaño de los datos.

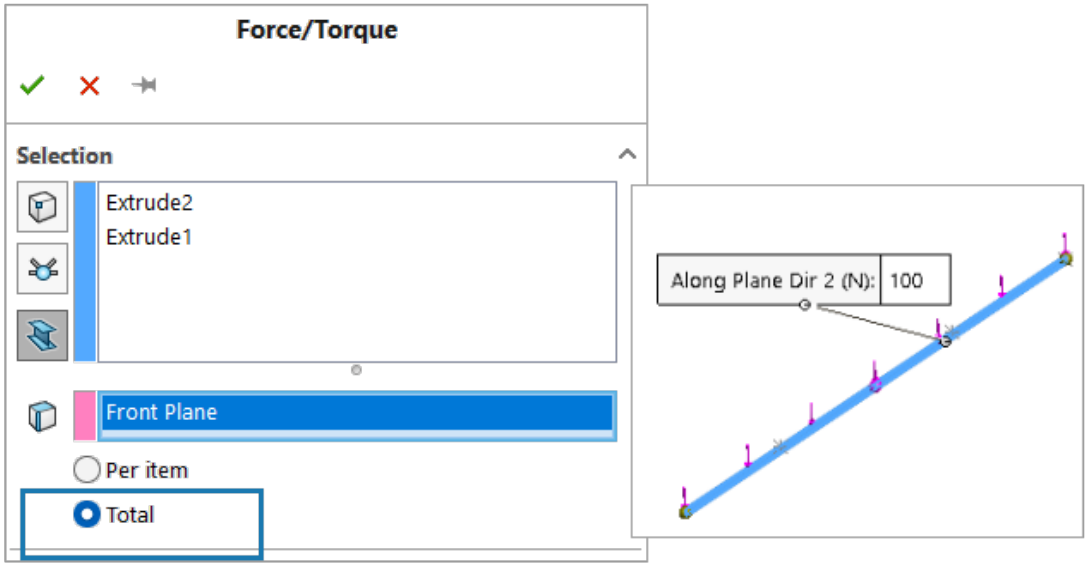
Al desactivar la opción, SOLIDWORKS Design omite la publicación de los parámetros de simulación y asigna un ID único a cada producto físico de la familia CAD. Esto reduce el tiempo de guardado y mejora el rendimiento para la mayoría de los usuarios que no necesitan flujos de trabajo de simulación.

Las limitaciones son:

- Los parámetros publicados en la plataforma permanecen allí aunque los elimine en SOLIDWORKS Design.
- Las familias CAD guardadas con la funcionalidad desactivada no obtienen ID estables, incluso después de activarla.
- Si guarda datos con la función desactivada y después la activa, deberá reconstruir (por ejemplo, pulsar **Ctrl + Q**) y guardar de nuevo para publicar los parámetros.

- El tiempo de guardado varía según el tamaño de los datos. Pruebe primero con ensamblajes grandes antes de habilitar esta función para todos los usuarios.

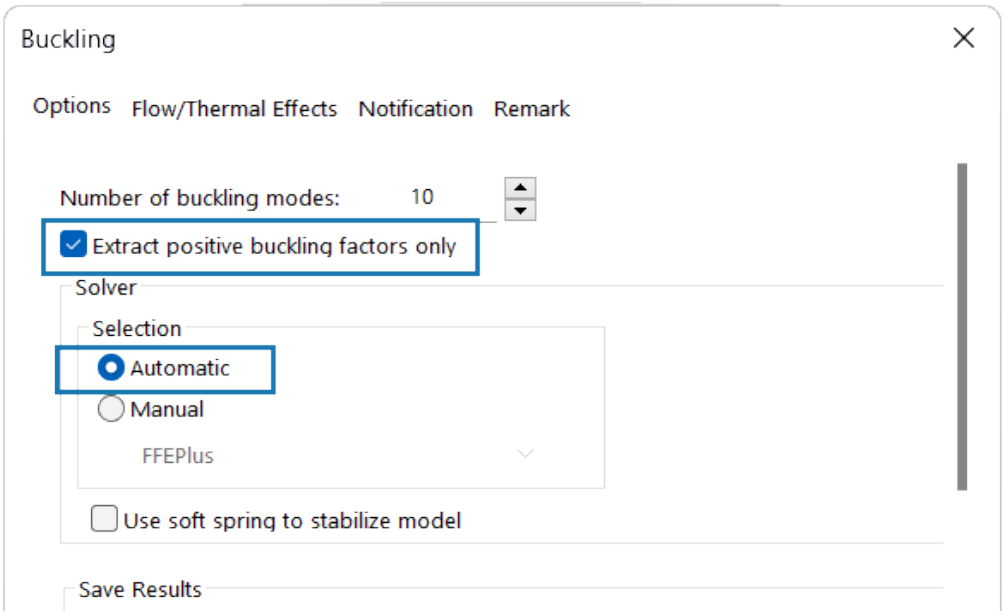
Fuerzas aplicadas en vigas



Tiene más flexibilidad al aplicar fuerzas en sólidos de viga.

En versiones anteriores, solo se podía aplicar una carga de fuerza a sólidos de viga con la opción predeterminada **Por elemento**. En esta versión, puede seleccionar la opción **Total** en el PropertyManager Fuerza/Torsión para distribuir una carga de fuerza entre varios sólidos de viga que sea proporcional a sus longitudes.

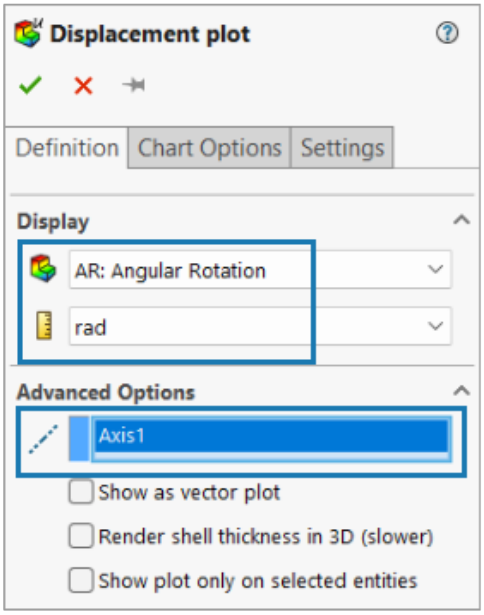
Estudios de pandeo

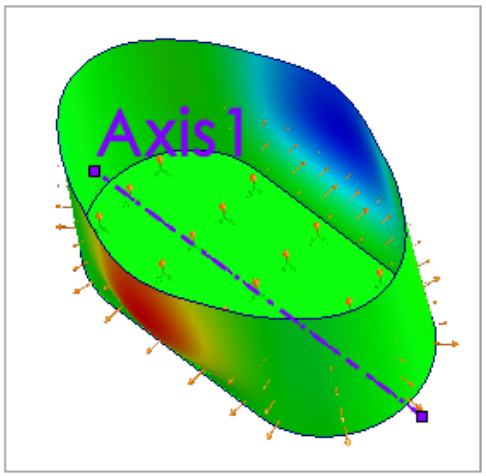


Puede extraer solo los factores y modos positivos de pandeo de un modelo que utilice para ejecutar un estudio de pandeo.

La opción **Extraer únicamente factores positivos de pandeo** está disponible en el cuadro de diálogo Propiedades del estudio de pandeo. Si elige extraer solo los factores y modos positivos de pandeo, el solver cambia a la opción **Automático**. SOLIDWORKS Simulation no informa de ningún factor negativo de pandeo ni de sus modos asociados que el solver podría calcular para la simulación de pandeo.

Visualización de deformaciones angulares



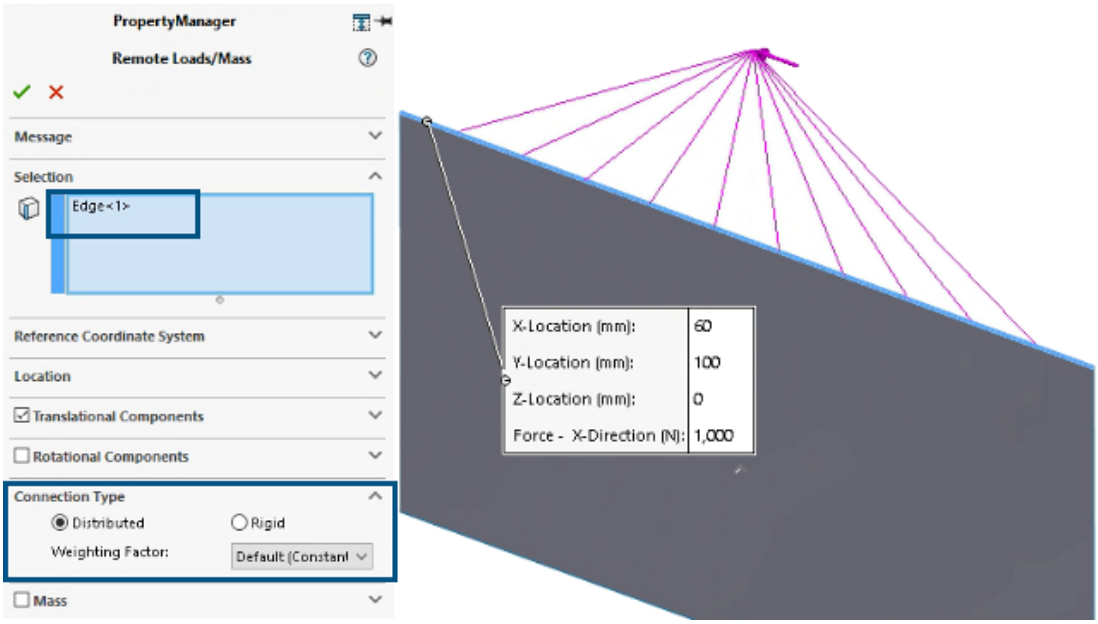


Puede trazar los resultados de deformaciones angulares con respecto a un eje determinado en unidades de grados o radianes.

En el PropertyManager Trazado de desplazamiento, seleccione **RA: Rotación angular** en **Visualización** y un eje en **Opciones avanzadas**.

Esta opción está disponible para estudios estáticos y no lineales. Solo los estudios con todas las mallas de sólido, vaciado o viga admiten la visualización de rotaciones angulares. Los estudios de malla mixta no son compatibles. No se admite la creación de trazados del historial de rotaciones angulares para estudios no lineales.

Carga remota distribuida en aristas de vaciado



La formulación de acoplamiento distribuido para carga y masa remotas ahora es compatible con aristas de vaciado.

Cuando se selecciona una arista de vaciado como compatible, la carga o masa remota se distribuye a través de los nodos acoplamiento de la arista. Anteriormente, la formulación de acoplamiento distribuido solo estaba disponible para caras.

Esta opción está disponible para estudios estáticos lineales, junto con los estudios asociados de fatiga, diseño y diseño de recipientes a presión.

Actualización de licencias

Esta funcionalidad que solo estaba disponible con las licencias de SOLIDWORKS Simulation Professional y SOLIDWORKS Simulation Premium ahora está disponible con las licencias de SOLIDWORKS Simulation Standard.

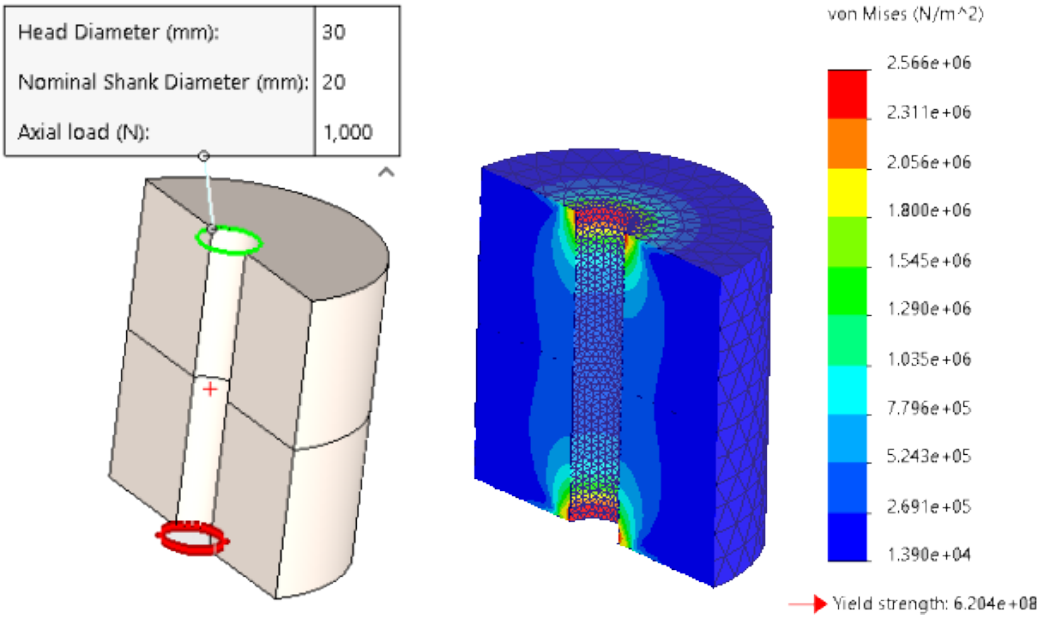
- Detección automática de sólidos con restricción insuficiente. La opción **Detectar automáticamente sólidos con restricción insuficiente** a la que se accede desde el cuadro de diálogo Opciones de sistema - General está disponible para todas las licencias de SOLIDWORKS Simulation.

  Al seleccionar **Detectar automáticamente sólidos con restricción insuficiente**, el solver detecta sólidos que no están lo suficientemente restringidos durante la simulación y pueden mostrar modos de sólidos rígidos traslacionales o rotacionales si el modelo es inestable. La detección automática de sólidos rígidos está disponible para estudios estáticos lineales.

- Algoritmos avanzados de contacto y unión. La mejora de la estimación, asignación y administración de la memoria por parte del solver permite completar grandes conjuntos de interacciones de contacto y unión de superficie a superficie que antes fallaban por falta de memoria.

- Comunicación basada en funciones. Pasar datos a los solvers de ecuaciones FFEPlus y Direct Sparse para problemas grandes es más eficiente para todas las licencias. La comunicación de datos basada en funciones mediante el uso de memoria sustituye a la comunicación basada en archivos.

Mejora del rendimiento para estudios con conectores



Se ha mejorado el tiempo de solución para los estudios de simulación con conectores compatibles con el acoplamiento distribuido.

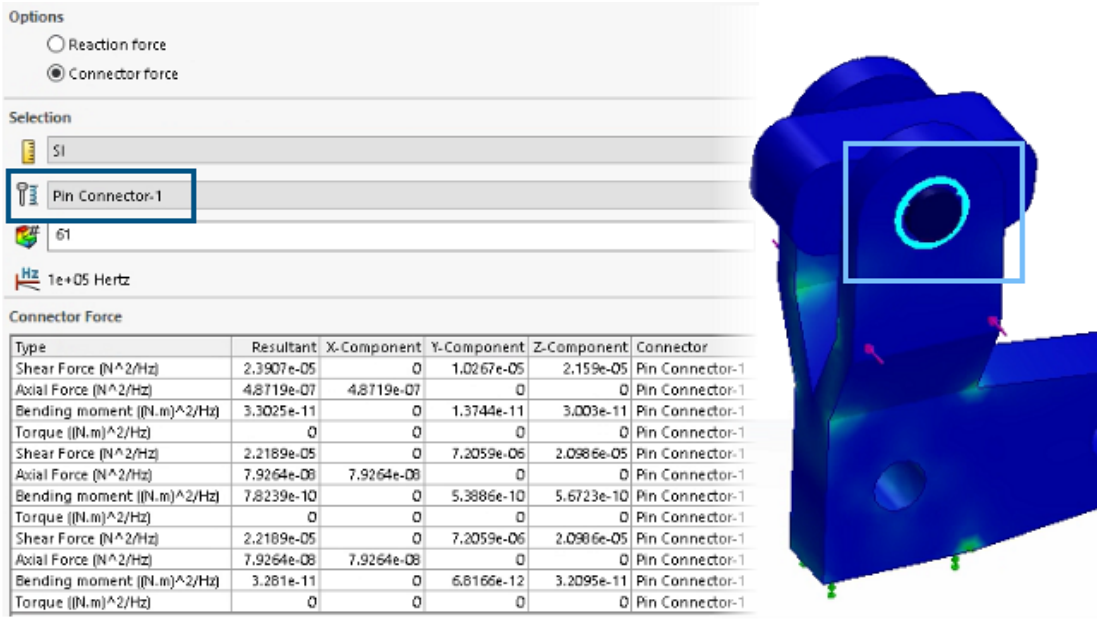
Entre las mejoras esperadas del solver se incluyen:

- Solver Direct Sparse de Intel. Los modelos que anteriormente no se resolvían debido a las limitaciones en el número de facetas de acoplamiento (elementos de superficie) superiores a 800 ahora pueden llegar a una solución. Esta restricción se elimina. Además, el tiempo de solución para los modelos que utilizan conectores con acoplamiento distribuido y un gran número de nodos de acoplamiento (por ejemplo, pernos, rodamientos y conectores de varillas de vinculación) es más rápido.

  Por ejemplo, la imagen anterior muestra un modelo de dos cilindros que están unidos con un perno con acoplamiento distribuido. En versiones anteriores, el estudio estático lineal de este modelo fallaba debido a la limitación en el número de facetas de acoplamiento. En esta versión, el solver Direct Sparse de Intel proporciona con éxito una solución para el mismo estudio.

- Solver FFEPlus. Tiempo de solución más rápido para modelos que utilizan conectores con acoplamiento distribuido y un gran número de nodos de acoplamiento.

Fuerzas de conector de pasador



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

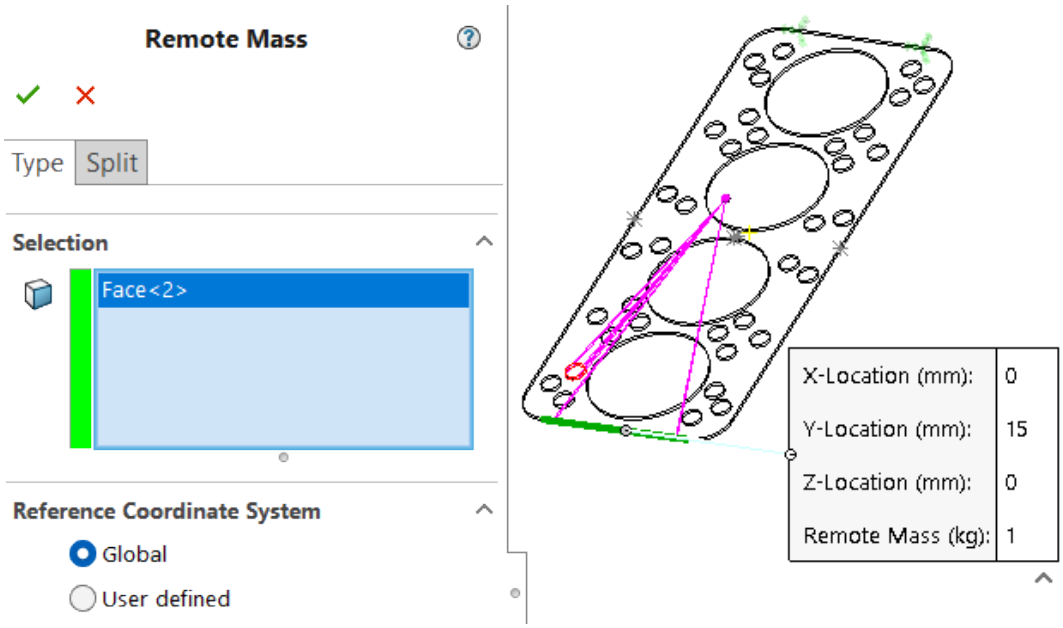
Puede extraer fuerzas de conector de pasador, como la fuerza de corte, la fuerza axial, el momento flector y la torsión, en estudios de vibración aleatoria dinámica lineal.

En el PropertyManager Fuerza resultante, en **Opciones**, seleccione **Fuerza de conector** para ver una lista de las fuerzas de conector de los pasadores que el solver calcula. Puede enumerar los componentes X, Y y Z de las fuerzas de conector de pasador con respecto al sistema de coordenadas global o al sistema de coordenadas local junto con la fuerza resultante. SOLIDWORKS Simulation enumera las fuerzas del pasador y los momentos en función de los valores de PSD (densidad espectral de potencia), que representan las distribuciones de fuerza en el dominio de frecuencia.

Haga clic en **Gráfico de respuesta** para generar un gráfico de respuesta de las fuerzas del pasador en el dominio de frecuencia.

Le permite evaluar las fuerzas y los momentos que actúan sobre los conectores de pasador durante estudios de vibración aleatorios, lo que proporciona una representación más precisa de la distribución de la carga.

Compatibilidad de de masas remotas para el análisis de espectros de respuesta



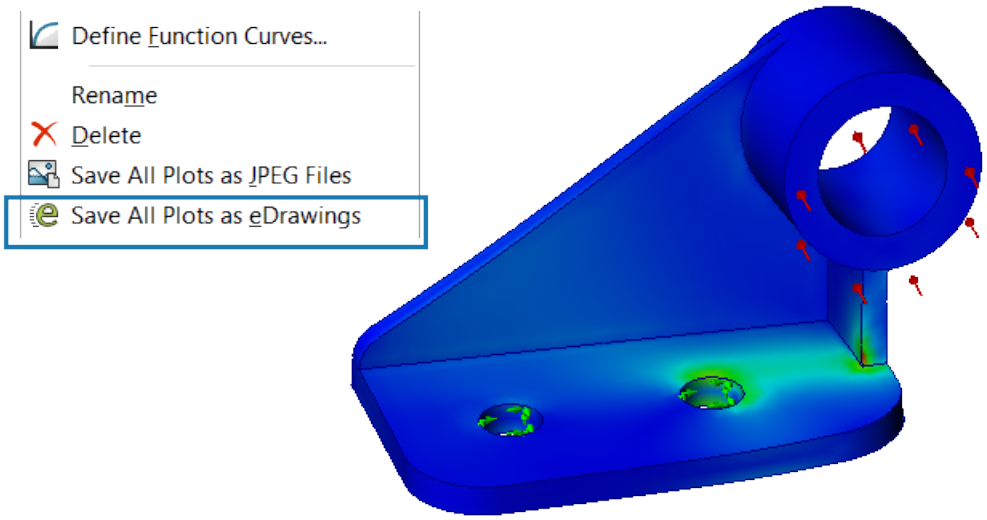
Los estudios de análisis de espectros de respuesta son compatibles con la aplicación de masas remotas.

Puede incluir el efecto de la masa de un componente que no forma parte de la geometría mallada en el resto del modelo tratándolo como una masa remota. Para aplicar una masa remota a un modelo para el que desea ejecutar un análisis de espectro de respuesta:

1. En el gestor de análisis del espectro de respuesta, haga clic con el botón derecho del ratón en **Cargas externas**y seleccione **Masa remota** .
2. Seleccione las caras, aristas o vértices a los que se aplica la masa remota para la **selección.**
3. Especifique la ubicación de la masa remota en el centro de gravedad del componente en **Ubicación**.
4. Introduzca un valor para la **Masa remota** .

La masa remota está conectada de forma rígida al resto del modelo en las caras, aristas o vértices seleccionados.

Almacenamiento de los trazados de resultados como eDrawings

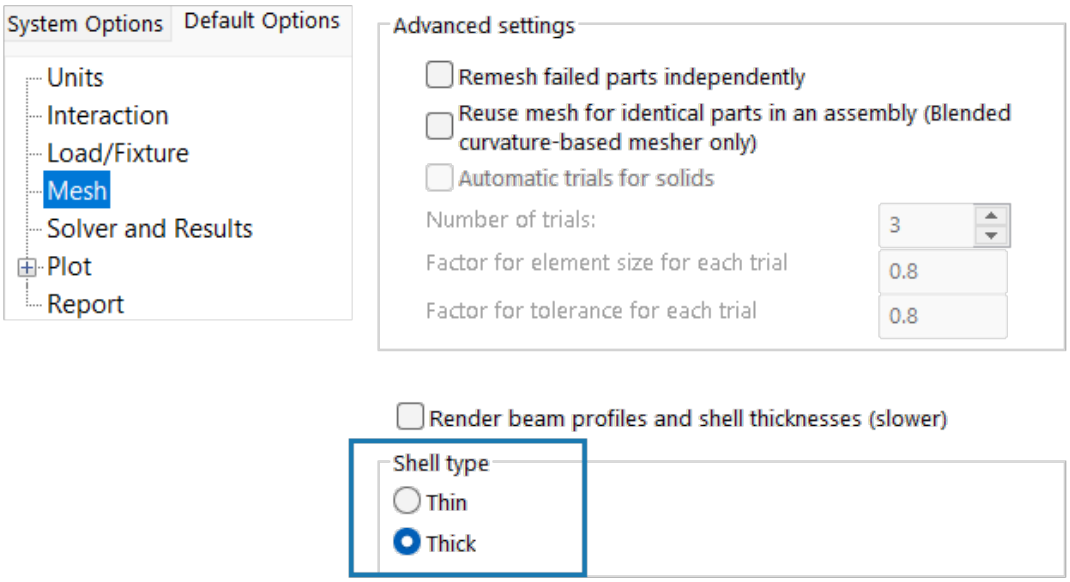


Puede guardar los trazados de resultados de simulación como archivos de eDrawings al instalar SOLIDWORKS Design desde **3D**EXPERIENCE platform.

Para guardar todos los trazados de un estudio, en el árbol del estudio de Simulation, haga clic con el botón derecho en el icono del estudio y seleccione **Guardar todos los trazados como eDrawings**.

Para guardar un trazado de un estudio, en el árbol del estudio de Simulation, haga clic con el botón derecho en el trazado en **Resultados** y seleccione **Guardar como**. En **Guardar como tipo**, seleccione **Archivos de eDrawings (*.analysis.eprt)**. De forma predeterminada, los archivos se guardan en la carpeta especificada en **Opciones predeterminadas** > **Informe** > **Carpeta de resultados**.

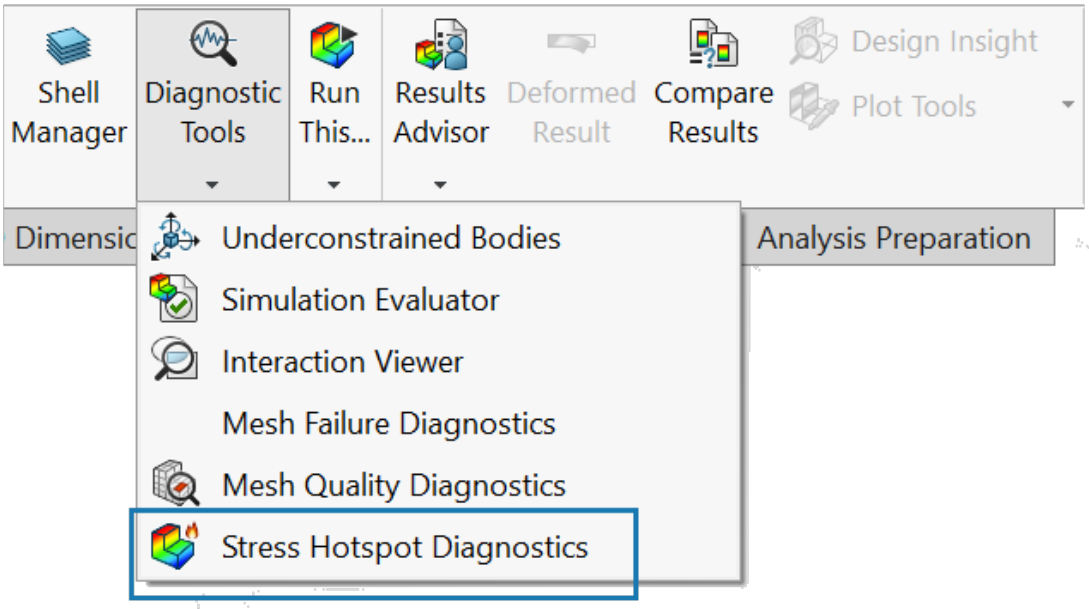
Definiciones de vaciado



Puede asignar la definición del tipo de vaciado, **Grueso** o **Fino**, para nuevos estudios.

Para modificar el **Tipo de vaciado**, en el menú de la barra superior, haga clic en **Simulación** > **Opciones...** > **Opciones predeterminadas** > **Malla**. El tipo de vaciado especificado se aplica a las nuevas definiciones de vaciado creadas a partir de sólidos de superficies, sólidos de chapa metálica y cuerpos sólidos utilizando el comando **Definir vaciado por cara seleccionada**.

Interfaz de usuario



Varias mejoras de la interfaz de usuario mejoran la experiencia del usuario.

- Puede acceder a la herramienta **Zona activa de tensión** desde el CommandManager en **Herramientas de diagnóstico** .
- En el cuadro de diálogo Opciones de informe, puede seleccionar o borrar todas las secciones del informe con una acción antes de generar un informe, lo que ahorra tiempo.
- La redacción de los mensajes de error es más clara, y también es más fácil identificar la causa raíz de los errores en los estudios de simulación.

18

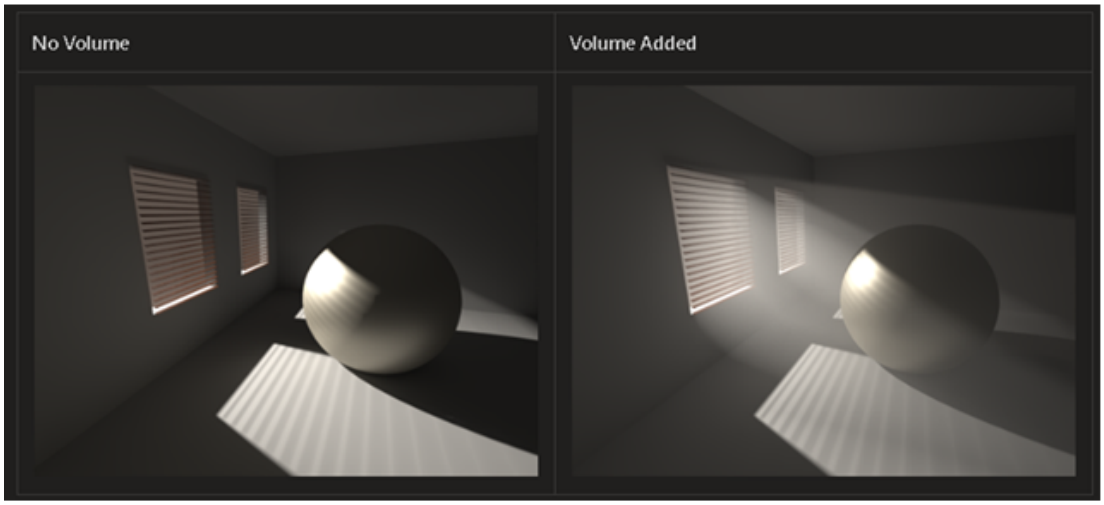
SOLIDWORKS Visualize

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Renderizado volumétrico (2026 SP2/FD02)**
- **Compatibilidad con hardware AMD en el modo de renderizado rápido de Stellar**

SOLIDWORKS® Visualize es un producto que se adquiere de forma independiente.

Renderizado volumétrico (2026 SP2/FD02)



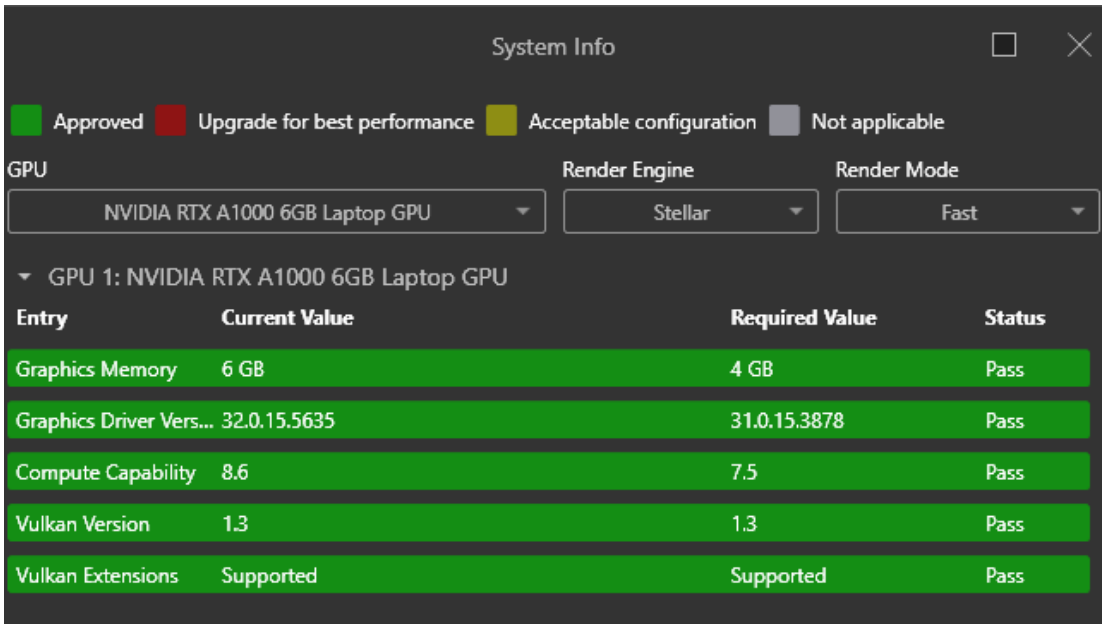
Puede agregar objetos volumétricos a un proyecto de SOLIDWORKS Visualize. Se pueden visualizar los objetos volumétricos añadidos como densidades uniformes (homogéneas) que pueda escalar, posicionar y girar en una escena como cualquier otro objeto.

Ventajas: el renderizado volumétrico le permite incluir efectos atmosféricos como niebla, bruma y dispersión de la luz suave. Estos efectos añaden profundidad a una escena que la geometría sólida no puede proporcionar y ayudan a crear una iluminación y un ambiente más naturales.

Para agregar un objeto volumétrico, haga clic en el signo + de la pestaña Modelos, haga clic con el botón derecho en el menú contextual o seleccione **Proyecto** > **Modelos** > **Nuevo volumen**. Cada objeto volumétrico aparece como un nuevo elemento de nivel raíz en el árbol **Modelos**.

Los objetos volumétricos se ajustan de la misma forma que los demás modelos del árbol. Puede activar o desactivar el volumen, cambiar su tamaño y posición, animarlo y aplicar patrones.

Compatibilidad con hardware AMD en el modo de renderizado rápido de Stellar



SOLIDWORKS Visualize admite la aceleración nativa de GPU en hardware AMD (RDNA™ 2 y versiones posteriores) mediante el modo de renderizado **rápido** de 3DS Stellar, el motor de trazado de rayos interactivo de Visualize basado en Stellar RealtimeGI.

Anteriormente, si utilizaba SOLIDWORKS Visualize en un equipo con GPU AMD, tenía que utilizar el motor de renderizado AMD Radeon™ ProRender. Este cambio optimiza la experiencia del usuario y refuerza la compatibilidad nativa con el hardware AMD.

Debe tener una GPU AMD RDNA 2 o posterior que cumpla los requisitos mínimos de extensión de trazado de rayos Vulkan® y disponer de suficiente VRAM (memoria GPU).

Los diferentes motores de renderizado y modos de renderizado requieren diferentes requisitos mínimos y compatibilidad con GPU. Por lo tanto, el cuadro de diálogo Información del sistema se ha rediseñado para reflejar la compatibilidad con hardware adicional.

Para acceder al cuadro de diálogo Información del sistema:

1. Haga clic en **Ayuda** > **Información del sistema**.
2. En el cuadro de diálogo, especifique **GPU**, **Motor de renderizado** y **Modo de renderizado**.

   El cuadro de diálogo muestra una evaluación de la capacidad del sistema. También muestra la compatibilidad con las **extensiones Vulkan** si ha seleccionado las combinaciones **Stellar** y **Rápido** o **ProRender** y **Preciso**.

19

SOLIDWORKS CAM

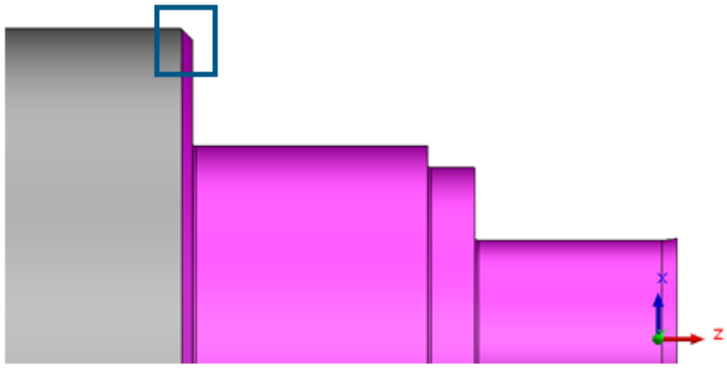
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Chaflanes de rotura de barra para material en trayectos de herramienta de torneado**
- **Parámetros de la carcasa del colector**

SOLIDWORKS® CAM se ofrece en dos versiones. SOLIDWORKS CAM Standard se incluye con cualquier licencia de SOLIDWORKS Design que tenga SOLIDWORKS Subscription Services.

SOLIDWORKS CAM Professional es un producto que se adquiere de forma independiente.

Chaflanes de rotura de barra para material en trayectos de herramienta de torneado



Puede agregar movimientos de rotura de barra a los trayectos de herramienta de torneado generados para DE para evitar rebabas que puedan dañar los manguitos guía.

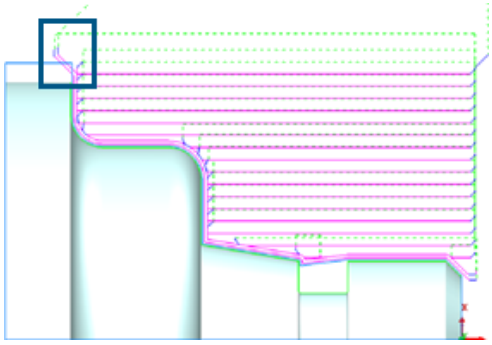
Durante el proceso de mecanizado de la trayectoria de la herramienta de torneado, se pueden formar rebabas (aristas afiladas no deseadas) cerca de las plaquitas de la herramienta cuando se mecanizan las aristas del material en bruto cilíndrico. Las rebabas pueden causar daños cuando el material en bruto se desliza a través de los manguitos

guía. Para eliminar la formación de rebabas, puede especificar una opción para movimientos de rotura de barra para estos tipos de trayectos de herramienta de torneado:

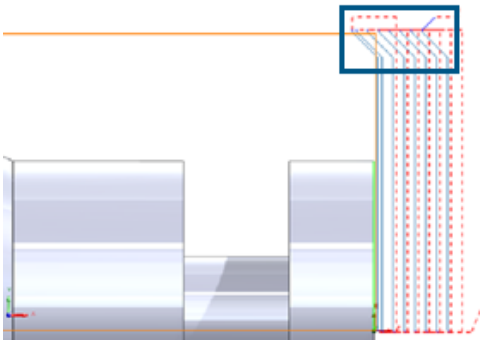
- Desbaste DE
- Acabado DE
- Desbaste Ranura (solo operaciones DE)
- Acabado Ranura (solo operaciones DE)
- Desb. Refrentado
- Acab. Refrentado

La adición de los movimientos de rotura de barra a las pasadas de corte garantiza la eliminación de rebabas de las aristas del material. También evita daños en los manguitos guía cuando el material entra y sale del manguito guía durante el proceso de mecanizado.

SOLIDWORKS CAM agrega movimientos de rotura de barra a las pasadas que se cruzan con el diámetro máximo del material. Añade estos movimientos a los movimientos de corte normales según sea necesario.

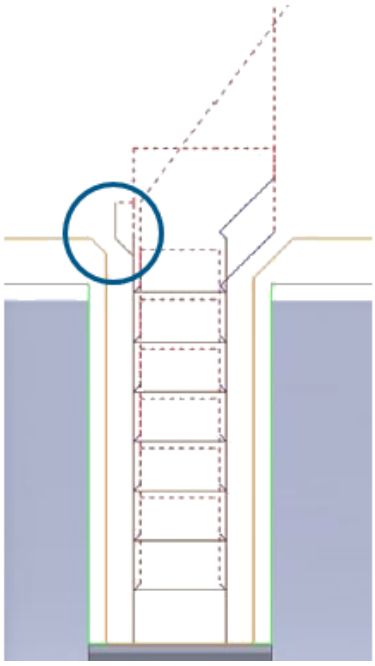


Trayecto de herramienta Desbaste DE con chaflanes de rotura de barra en la primera y la última pasada de corte

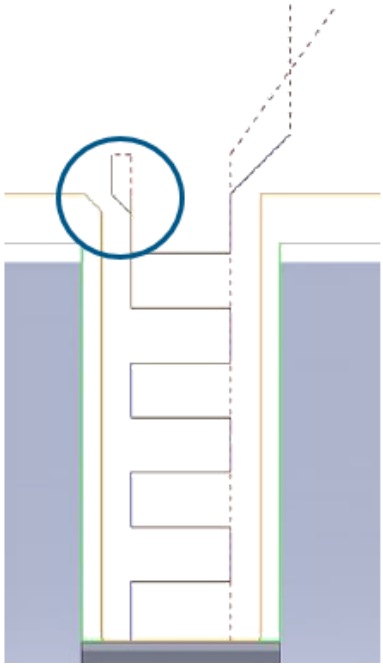


Trayecto de herramienta Desb. Refrentado con chaflanes de rotura de barra para cada pasada de corte

Para los trayectos de herramienta Desbaste Ranura y Acabado Ranura, SOLIDWORKS CAM agrega los movimientos de rotura de barra en función del estilo de ranura. La aplicación tiene en cuenta la matriz de corte de la ranura al agregar los movimientos de rotura de barra. Puede haber uno o varios movimientos de rotura de barra en función del estilo de ranura.

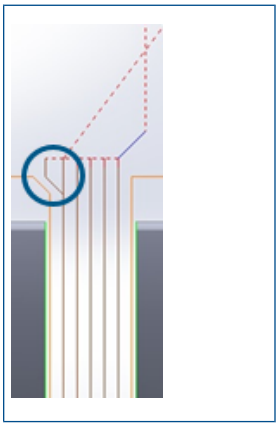


Trayecto de herramienta Desbaste Ranura con un estilo de ranura en zigzag



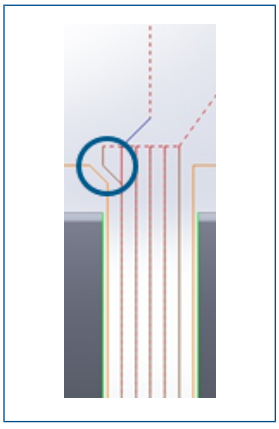
Trayecto de herramienta Desbaste Ranura con un estilo de ranura en zigzag

Los siguientes trayectos de herramienta Desbaste Ranura tienen estilos de ranura normales y ningún tipo profundo de ranura:



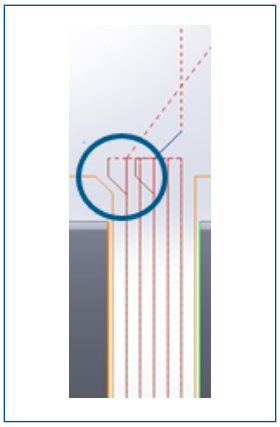
Orden: S123

Movimiento de rotura de barra agregado antes de la pasada de corte final



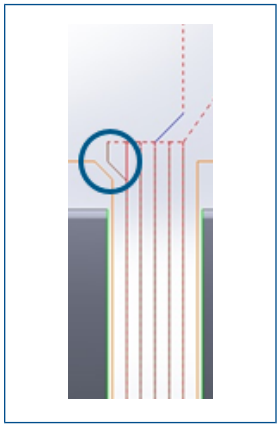
Orden: S321

Movimiento de rotura de barra agregado antes de la primera pasada de corte



Orden: S213

Movimientos de rotura de barra agregados antes de que la primera y la última pasada de corte



Orden: S231

Movimiento de rotura de barra agregado antes de la pasada de corte final

Creación de chaflanes de rotura de barra

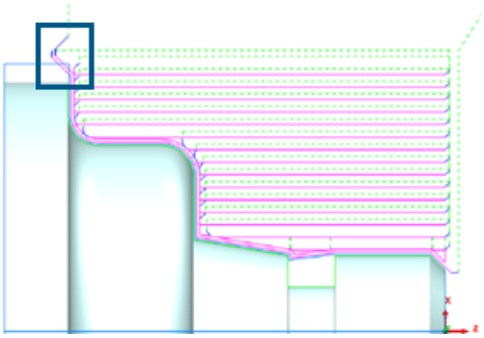
Para especificar el chaflanado de rotura de barra del material en trayectos de herramientas de torneado:

1. En el cuadro de diálogo Parámetros de operación, en la pestaña NC, en **Rotura de barra**, especifique un **Método**:

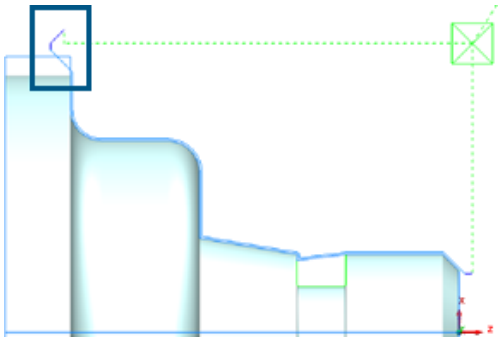
Método de fabricación	Descripción
Chaflán	Achaflana las aristas afiladas del material a lo largo de la operación DE. Especifique la **Distancia** y el **Ángulo** del chaflán.
Radio	Redondea las aristas afiladas del material a lo largo de la operación DE. Especifique la **Distancia** y el **Radio** del redondeo.
%	Especifica la distancia de chaflán como un porcentaje del radio de punta de una plaquita de torneado.

2. Opcional: Seleccione **Invertir**.

   La opción **Invertir** corta el movimiento de rotura de barra en la dirección opuesta a las pasadas de corte (la herramienta se acerca al perfil de chaflán desde el diámetro máximo del material y lo mecaniza). **Invertir** solo está disponible para los trayectos de herramienta Desbaste DE y Acabado DE, pero no está disponible si invierte el **Tipo de corte** en las pestañas Desbaste DE y Acabado DE del cuadro de diálogo Parámetros de operación.

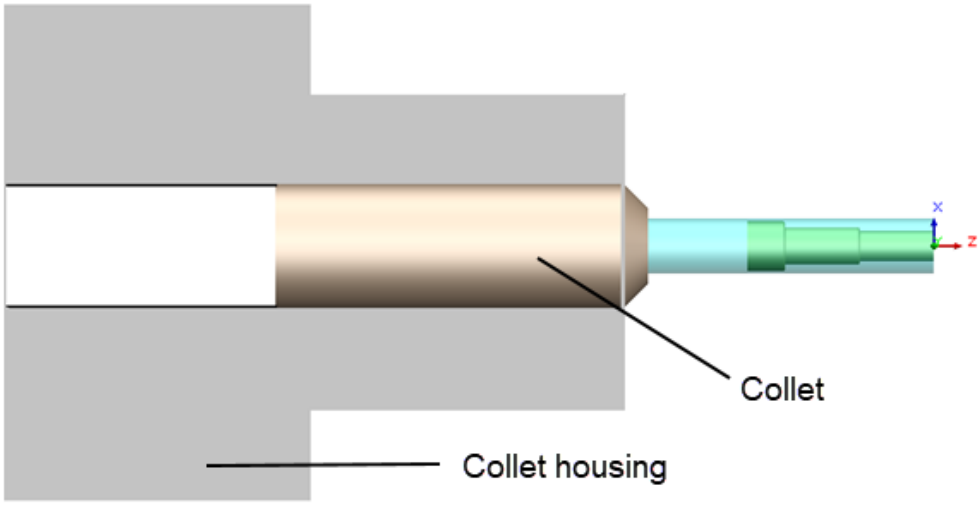


Trayecto de herramienta Desbaste DE con el **Tipo de corte Invertir**. Los chaflanes de rotura de barra se agregan a la primera y a la última pasada de corte.



Trayectoria de herramienta Acabado DE con el **Tipo de corte Invertir**. Los chaflanes de rotura de barra mueven todas las pasadas de corte.

Parámetros de la carcasa del colector



Puede definir los parámetros de una carcasa de colector para visualizarla durante la programación de una pieza. Le ayuda a definir la geometría de la carcasa del colector directamente en la zona de gráficos.

En el cuadro de diálogo Parámetros de colector, en **Parámetros de la carcasa de colector**, especifique las opciones:

Opción	Descripción
Diámetro de la carcasa del colector	Especifica el diámetro más grande de la carcasa del colector.
Longitud de la carcasa del colector	Especifica la longitud total de la carcasa del colector.
Diámetro menor	Especifica el diámetro de la parte frontal de la carcasa del colector.
Longitud del collarín	Especifica la longitud de la parte frontal de la carcasa del colector.

Puede guardar los parámetros predeterminados de la carcasa del colector en la Base de datos de tecnología (TechDB™). En TechDB, en la pestaña Herramienta de torno, en **Parámetros de la carcasa del colector**, especifique los valores.

20

CircuitWorks

CircuitWorks™ está disponible en SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Administración del rendimiento al crear modelos a partir de archivos ECAD (2026 SP1/FD01)

Puede crear un modelo 3D más rápido a partir de archivos `ECAD` (`IDF`, `PADS`, `IDX`) si elige no mostrar la creación de nuevos modelos de componentes dentro del ensamblaje en SOLIDWORKS Design.

En SOLIDWORKS Design, **Herramientas** > **CircuitWorks** > **Opciones de CircuitWorks** > **Importación de SOLIDWORKS**, asegúrese de que no esté seleccionado **Mostrar creación de piezas en SOLIDWORKS**.

21

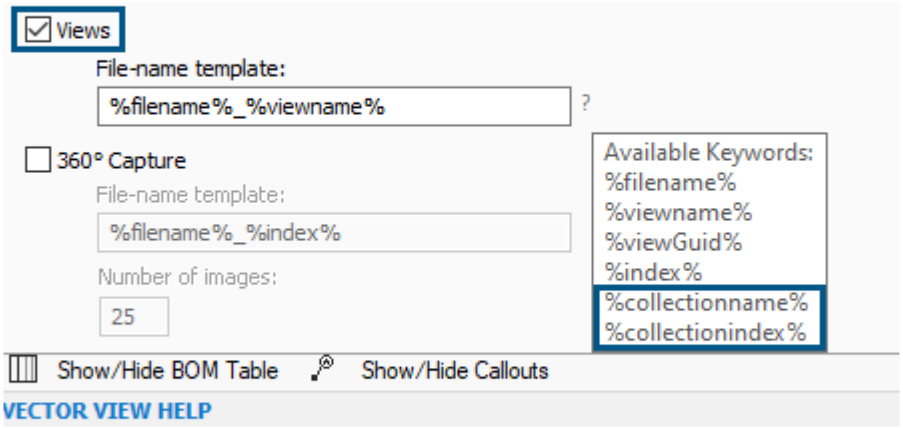
SOLIDWORKS Composer

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Opciones de plantilla de nombres de archivo para talleres**
- **Varios formatos de imagen para generar vídeos**
- **Formatos de archivo de imagen PNG y TIFF**

El software SOLIDWORKS® Composer™ agiliza la creación de contenido gráfico en 2D y 3D para comunicaciones de producto e ilustraciones técnicas.

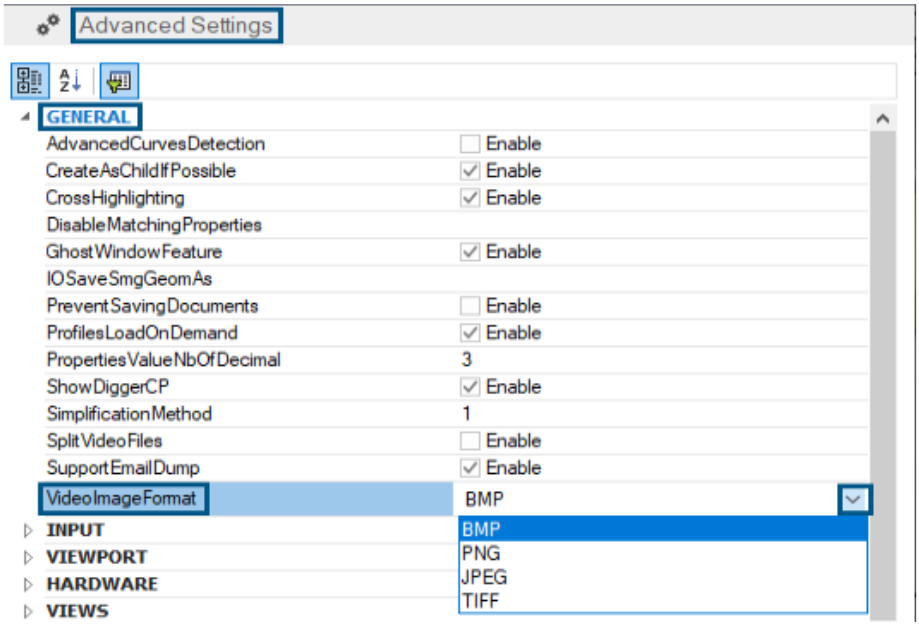
Opciones de plantilla de nombres de archivo para talleres



Las opciones de plantilla de nombres de archivo `collectionname` y `collectionindex` están disponibles en la sección **Vistas** de los talleres de ilustración técnica y alta resolución.

Esto facilita el trabajo con talleres. La palabra clave `%viewindex%` asigna un índice preciso a una vista recién creada.

Varios formatos de imagen para generar vídeos

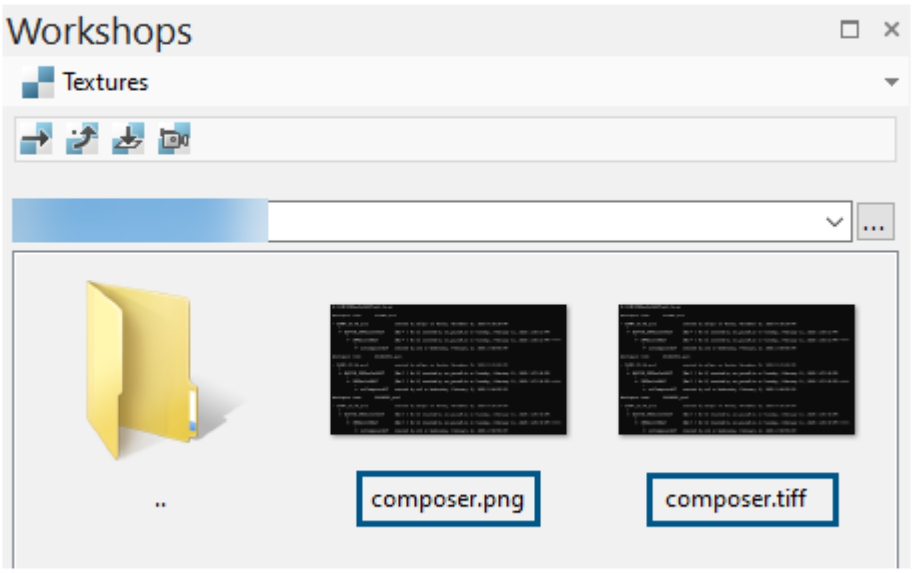


Puede utilizar los formatos de imagen BMP, PNG, JPEG y TIFF en fotogramas de animación al crear vídeos. Puede crear vídeos con el taller de vídeos.

Dispone de más opciones de formato de imagen para los fotogramas de animación. Generar vídeos es más sencillo y rápido.

Puede utilizar estos formatos de imagen para los formatos de vídeo de salida MP4, MKV y FLV. Estos formatos de vídeo utilizan formatos de una biblioteca x264.

Formatos de archivo de imagen PNG y TIFF



Puede utilizar los formatos de archivo de imagen PNG y TIFF en Composer.

Puede utilizar los formatos PNG y TIFF al:

- Trabajar con el taller Textura.
- Importar archivos de imagen PNG y TIFF para texturas en Composer.
- Trabajar con fondos del área de visualización.

22

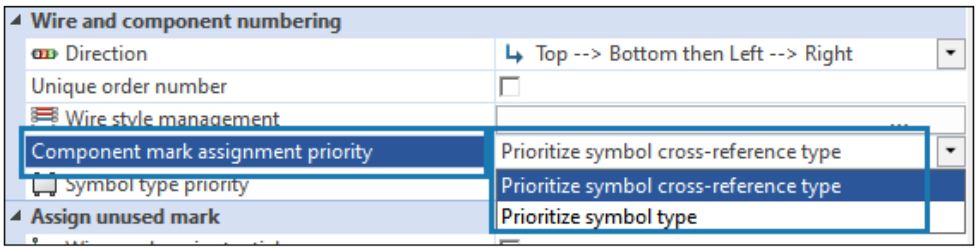
SOLIDWORKS Electrical

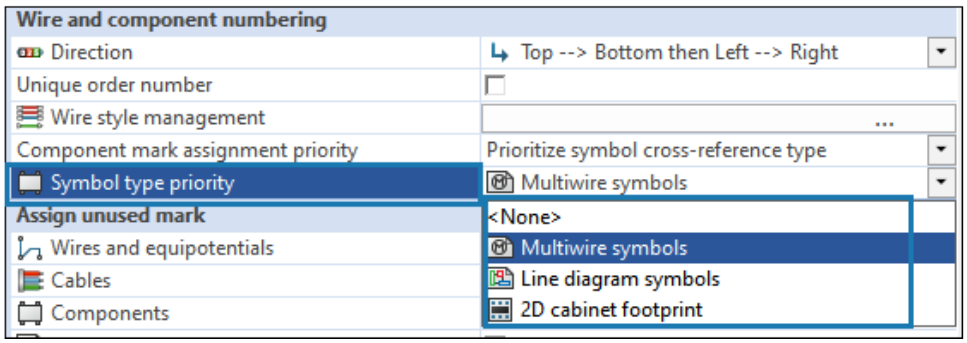
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Asignación de prioridad a la marca de componente (2026 SP2/FD02)**
- **Etiquetas: capacidades de etiquetado ECP mejoradas (2026 SP2/FD02)**
- **Ajuste Saltar vacío en la configuración de propagación (2026 SP2/FD02)**
- **Cuadro de diálogo Cambiar nombre de documento (2026 SP1/FD01)**
- **Productividad en la gestión de proyectos (2026 SP1/FD01)**
- **Dibujar varios borneros en paralelo (2026 SP1/FD01)**
- **Actualizar conector dinámico tras la inserción (2026 SP1/FD01)**
- **TraceParts como proveedor en el Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)**
- **Navegación bidireccional entre esquemas 2D y ensamblajes 3D**
- **Gestión de cables**
- **Ocultación de clases del sistema**
- **Enrutamiento de alambres seleccionados por separado**
- **Inserción de un conector de manera dinámica**
- **Actualización y sustitución de los datos del proyecto**

SOLIDWORKS® Electrical es un producto que se adquiere de forma independiente.

Asignación de prioridad a la marca de componente (2026 SP2/FD02)





La opción **Prioridad de asignación de marca de componente** le permite elegir cómo SOLIDWORKS Electrical asigna las marcas de componente. Puede priorizar las marcas en función del peso del símbolo de referencia cruzada o de la jerarquía del tipo de símbolo. Esta mejora proporciona un control preciso de la prioridad de los símbolos en diseños complejos.

En diseños eléctricos complejos, un único componente suele contener varios símbolos, como un elemento principal esquemático y una vista previa de implantación en armario. Anteriormente, tenía un control limitado sobre qué símbolo dictaba la marca de componente.

Para acceder a las opciones de prioridad, haga clic en **Proyecto eléctrico** > **Configuraciones** > **Marcar** .

Las siguientes opciones están disponibles para asignar la prioridad a la marca de componente:

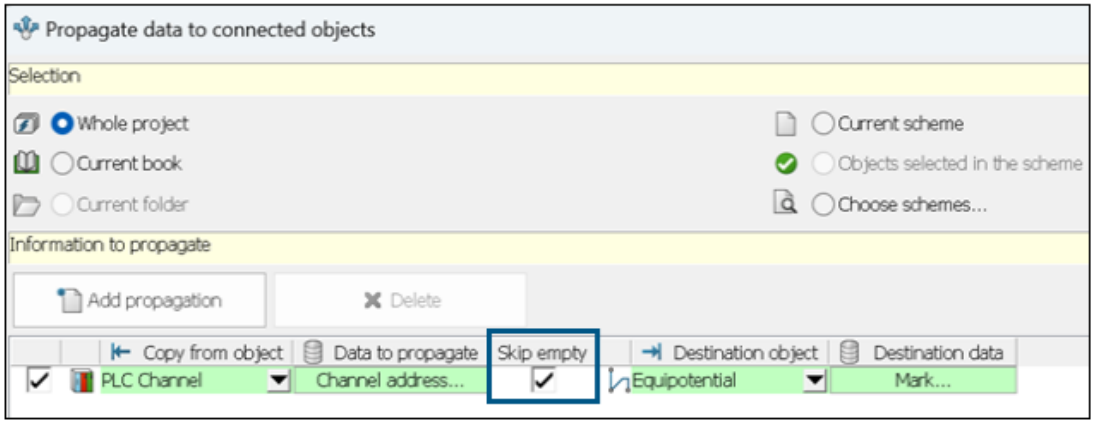
Opción	Descripción
Prioridad de asignación de marca de componente	• **Priorizar el tipo de referencia cruzada del símbolo**. Asigna primero la marca de componente basándose en el peso del símbolo de referencia cruzada y, a continuación, en el tipo de símbolo. SOLIDWORKS Electrical sigue esta jerarquía de importancia: 1. Mayor prioridad • **Según la configuración predeterminada** • **Maestro en tabla** • **Maestro en línea** 2. Prioridad intermedia • **Mismo nivel** • **Sin** 3. Prioridad más baja • **Esclavo** Si selecciona esta opción, el símbolo padre siempre tiene prioridad para la marca de componente y anula otros ajustes de tipo de símbolo. • **Priorizar el tipo de símbolo**. Asigna primero la marca de componente basándose estrictamente en la jerarquía de tipos de archivo y, a continuación, en los pesos de referencia cruzada.
Prioridad de tipo de símbolo	Este ajuste determina cómo SOLIDWORKS Electrical asigna las marcas en función del tipo de símbolo específico (en lugar de en lugar del tipo de dibujo). Puede elegir entre lo siguiente: • **<Ninguno>** Solo está disponible cuando se selecciona **Priorizar el tipo de referencia cruzada del símbolo**. • **Símbolos multifilares** • **Símbolos de sinóptico** • **Tamaño del armario de 2D**. Esto prioriza los símbolos de la implantación en armario en 2D (por ejemplo, Página 02 – Implantación de armario).

Etiquetas: capacidades de etiquetado ECP mejoradas (2026 SP2/FD02)

Puede activar un modo de selección múltiple para etiquetas, aplicar varias etiquetas con un solo clic, anclar filtros para que permanezcan activos en todas las búsquedas y guardar combinaciones de etiquetas para su reutilización instantánea.

Ventajas: esto le permite filtrar listas de piezas complejas más rápido, mantener los filtros críticos aplicados de forma persistente y volver a aplicar las preferencias guardadas al instante, lo que ahorra tiempo y reduce las tareas de filtrado repetitivas.

Ajuste Saltar vacío en la configuración de propagación (2026 SP2/FD02)

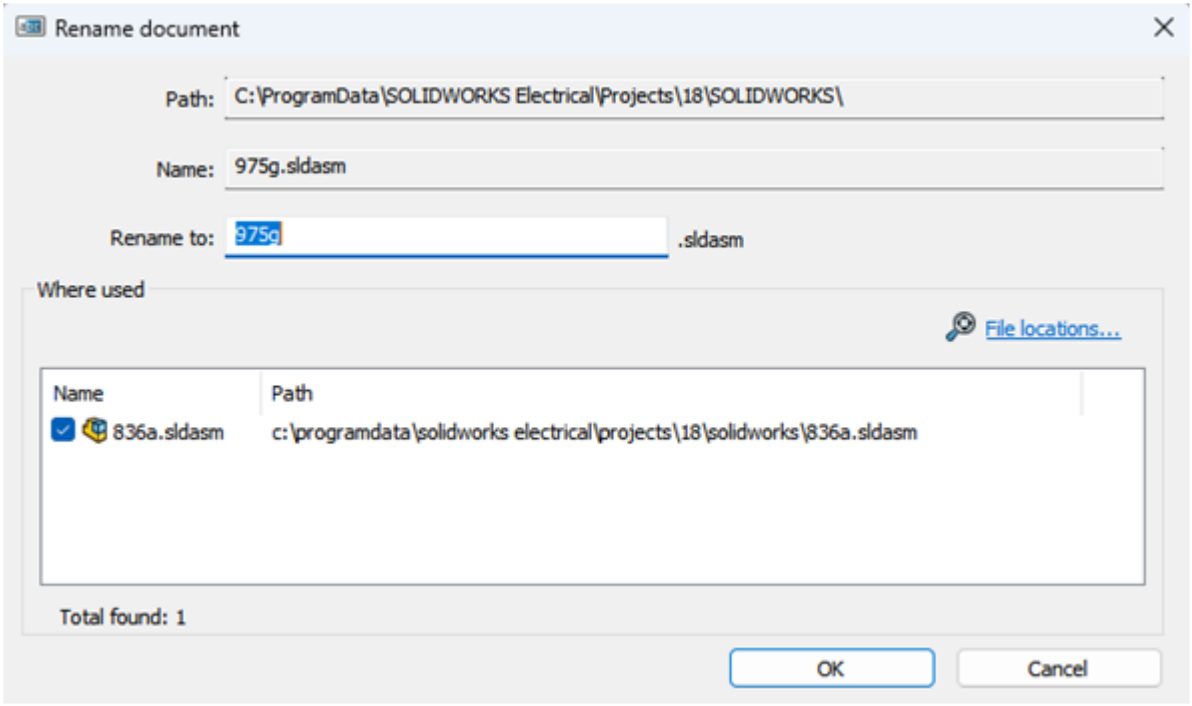


Puede aplicar la opción **Saltar vacío** a todas las reglas de propagación. La opción **Saltar vacío** se añade en el cuadro de diálogo Propagar datos a los objetos conectados.

Cuando se selecciona esta opción, se ignoran los valores de origen vacíos y los datos de destino permanecen sin cambios. La casilla de verificación se puede alternar para varias reglas a la vez mediante `Ctrl` + `Click`, `Shift` + `Click` o arrastrando el ratón.

Ventajas: de esta forma se evita la pérdida accidental de datos al garantizar que los valores vacíos ya no borren automáticamente la configuración de destino, además de asegurar una configuración segura y fiable del modelo.

Cuadro de diálogo Cambiar nombre de documento (2026 SP1/FD01)

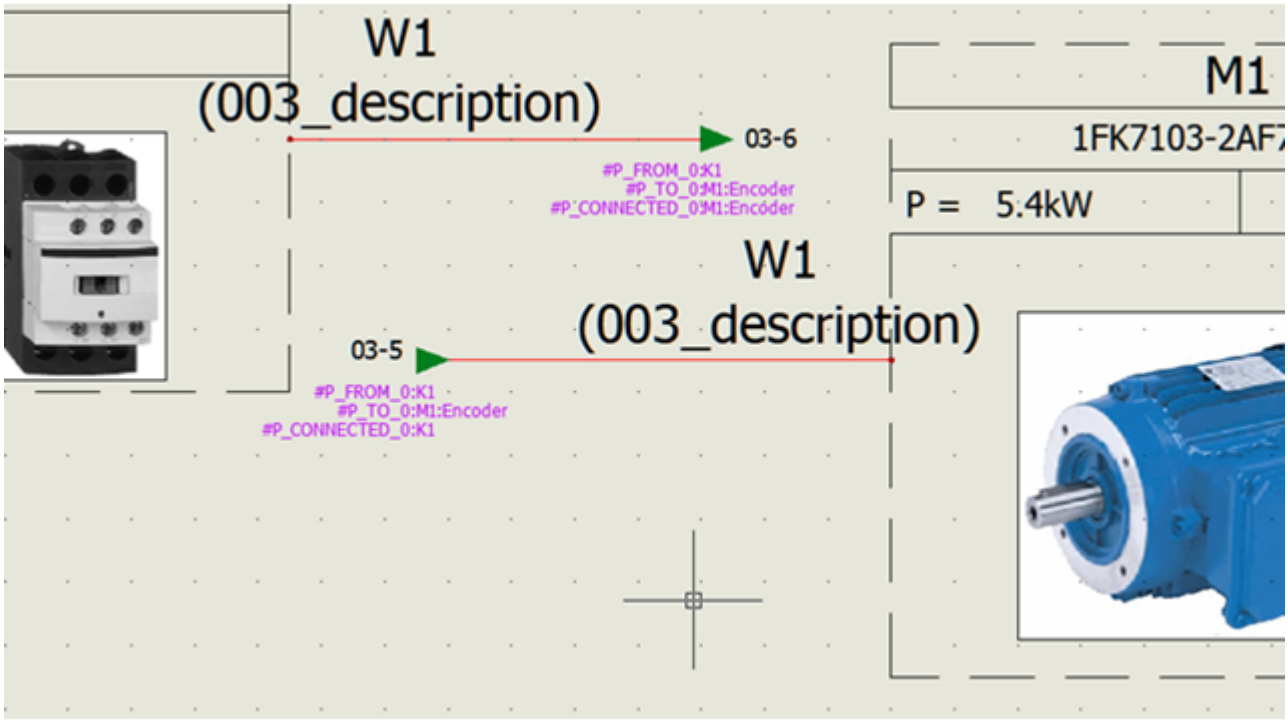


Al cambiar el nombre de un ensamblaje de SOLIDWORKS mediante el comando **Cambiar nombre** del menú contextual, las piezas dentro del ensamblaje de SOLIDWORKS mantienen su asociación con los componentes eléctricos correspondientes.

En versiones anteriores, al cambiar el nombre de un archivo, se actualizaba el nombre de archivo, pero no las referencias de archivo en el ensamblaje de nivel superior, lo que provocaba la pérdida de sus asociaciones.

El cuadro de diálogo Cambiar nombre de documento muestra una lista de nombres de archivo cuyas referencias se actualizan automáticamente para conservar sus asociaciones.

Productividad en la gestión de proyectos (2026 SP1/FD01)

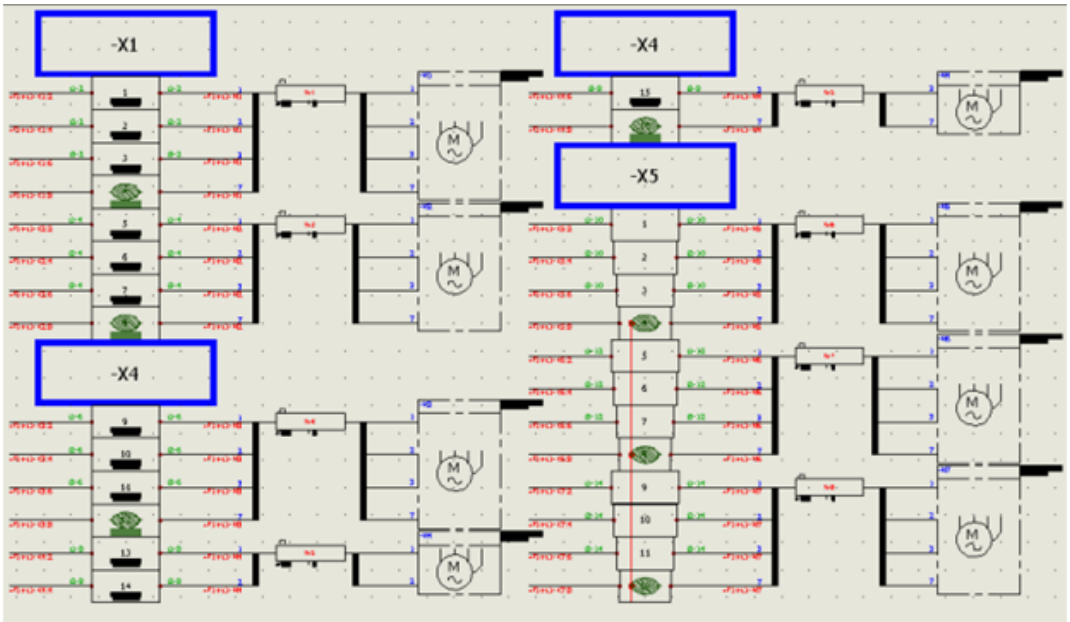


La productividad en la gestión de proyectos mejora para completar tareas más rápido, con menos clics y sin las limitaciones del flujo de trabajo anterior.

Mejoras:

- Puede insertar flechas origen-destino en los cables con distintos estilos sin modificar manualmente el estilo del cable. En el cuadro de diálogo Gestión de orígenes-destinos, se añade la opción **Insertar solo si el estilo de cable es idéntico** en la herramienta de **Inserción simple**. Selecciónela para insertar flechas origen-destino de un cable a otro tenga o no el mismo estilo.
- Se garantiza un comportamiento coherente de las flechas origen-destino entre los esquemas de multicable y los esquemas unifilares. Los esquemas unifilares muestran las marcas de los componentes conectados y los detalles de conexión, igual que los esquemas multicable.
- Puede duplicar un proyecto conservando las revisiones originales del libro y del dibujo, de modo que se mantiene todo el historial de versiones.
- En el cuadro de diálogo Seleccionar el circuito de la referencia de fabricante del componente, se añade la nueva opción **Repetir hasta insertar el último símbolo**. Selecciónela para agregar todos los símbolos restantes de una sola vez, evitando que el cuadro de diálogo se abra repetidamente.

Dibujar varios borneros en paralelo (2026 SP1/FD01)



Puede generar varios borneros paralelos uno al lado del otro en una sola hoja. También puede colocar varios borneros en los dibujos, tanto en horizontal como en vertical, y definir su espacio de dibujo.

La pestaña **Diseño** del cuadro de diálogo **Configuración de dibujo de bornero** se ha ampliado para incluir nuevas herramientas.

Nuevas herramientas:

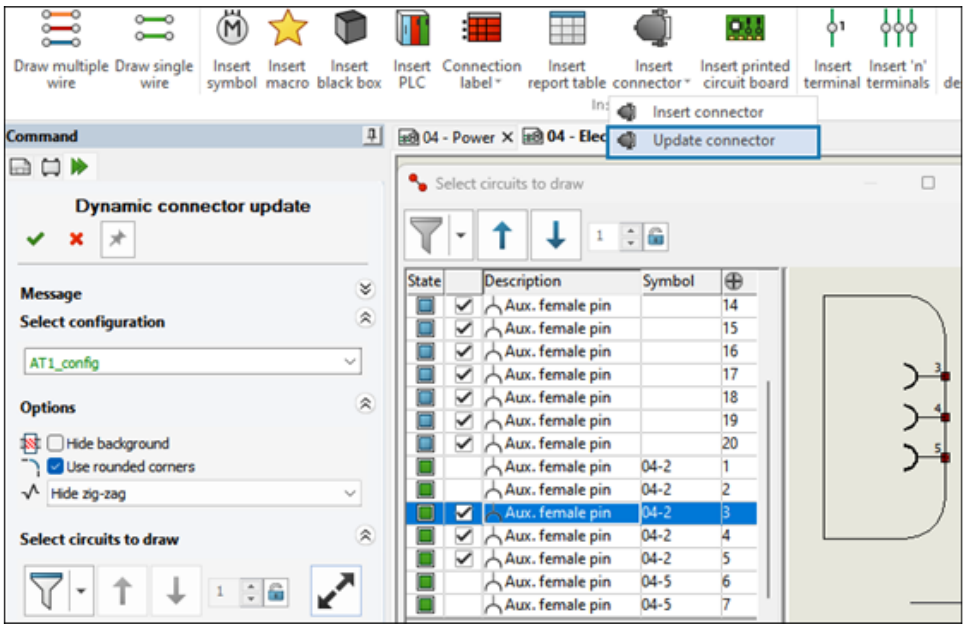
- **Área de dibujo**. Determina el área disponible para los borneros.
- **Paralelo**.
  - **Activar posición paralela**. Organiza varios borneros en distintas columnas o líneas en la misma hoja.
  - **Espaciado paralelo**. Define el espaciado entre borneros paralelos.
  - **Recuento de borneros paralelos**. Muestra cuántos borneros se colocan uno al lado del otro en paralelo.
  - **Nuevo bornero en la siguiente posición paralela**. Controla si el siguiente bornero continúa en la siguiente posición en paralelo o empieza en un nuevo esquema.

Con las cuatro opciones de disposición **Orientación del bornero**, **Habilitar varios**, **Activar posición paralela** y **Nuevo bornero en la siguiente posición paralela**, dispone de hasta 10 combinaciones posibles de diseño. Esta flexibilidad le permite elegir la configuración que mejor se adapte a su estilo de dibujo y a los requisitos del proyecto.

En el cuadro de diálogo **Editor de borneros**, también puede insertar saltos manuales.

- Haga clic en **Insertar o borrar salto de página** para agregar el salto de página y forzar que el siguiente bornero continúe en una nueva hoja.
- Haga clic en **Insertar o eliminar salto de página paralelo** para forzar que el siguiente bornero continúe en la línea siguiente.

Actualizar conector dinámico tras la inserción (2026 SP1/FD01)



El comando **Actualizar conector** ya está disponible. Se abre la nueva pestaña Actualización de conector dinámico, que funciona de forma similar a **Insertar conector**, con algunas adaptaciones.

Ahora puede modificar directamente en el esquema un símbolo de conector existente. Puede añadir, eliminar o reordenar circuitos, cambiar las opciones necesarias y actualizar las configuraciones visuales sin borrar ni volver a insertar el símbolo.

Ventajas: Evita ciclos de borrado y recreación, reduce errores, mantiene el esquema más limpio y ofrece una vista previa inmediata con una organización flexible de circuitos.

Para acceder a Actualizar conector, lleve a cabo una de las acciones siguientes:

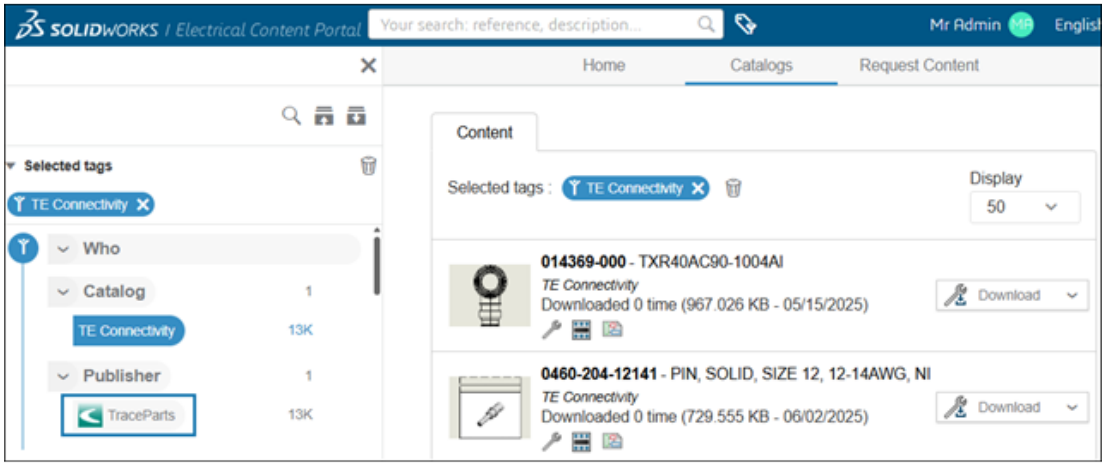
- Haga clic en **Esquema** > **Insertar conector** > **Actualizar conector**.
- Haga clic con el botón derecho en un símbolo de conector y seleccione **Componente** > **Actualizar conector**.

La pestaña Actualización de conector dinámico incluye las siguientes secciones:

- **Mensaje**. Muestra las instrucciones que debe seguir.
- **Seleccionar configuración**
- **Opciones**. Incluye las siguientes opciones para la representación visual del símbolo del conector:
  - **Ocultar fondo**
  - **Utilizar esquinas redondeadas**
  - **Opción de zig zag**. Permite seleccionar las opciones que controlan la visualización del trazado en zig zag del conector.
- **Seleccionar circuitos para dibujar**. Incluye opciones para modificar la selección de circuitos, como aplicar filtros y usar controles para reordenarlos.

- Si selecciona **Seleccionar circuitos**, se abre el cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar, donde puede modificar la selección y ver una vista previa inmediata del conector seleccionado.

TraceParts como proveedor en el Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)



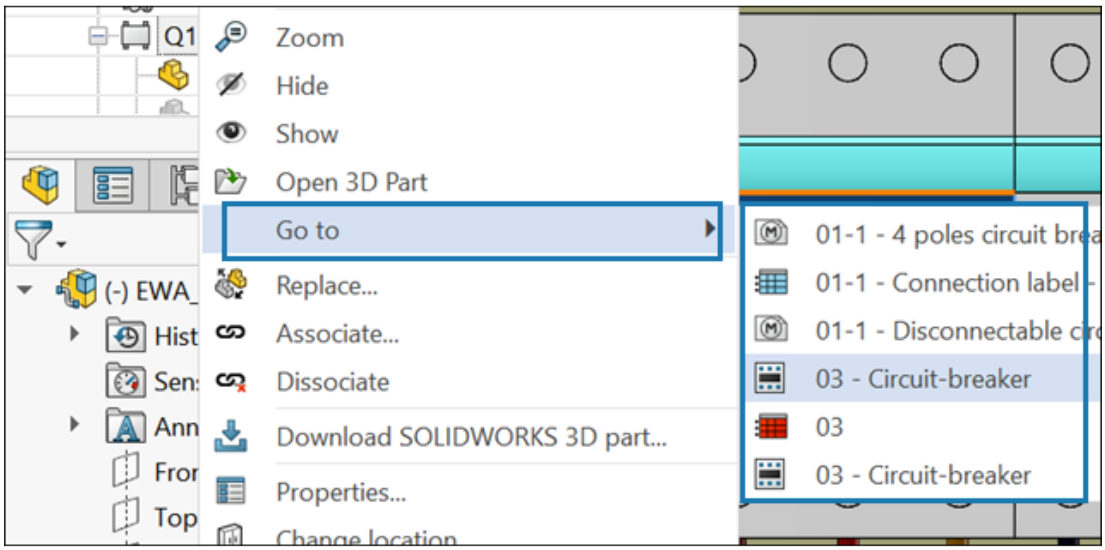
TraceParts es un **Proveedor** nuevo en el filtro 6WTAGs. TraceParts es una de las principales plataformas de contenidos CAD para ingeniería y un fabricante de confianza por la calidad de sus datos CAD.

El primer proyecto a gran escala con TraceParts se entrega en colaboración con TE Connectivity, líder mundial en soluciones de conectividad y sensores. Gracias a esta colaboración, ahora dispone de decenas de miles de componentes eléctricos completamente detallados en el Electrical Content Portal (ECP).

El nuevo contenido abarca una amplia gama de clases de producto, incluidas Conectores, Borneros y Contactores.

Utilice el filtro **6WTAGs** para seleccionar **TraceParts** como proveedor y explorar los nuevos componentes eléctricos disponibles en ECP.

Navegación bidireccional entre esquemas 2D y ensamblajes 3D



Puede desplazarse y resaltar componentes bidireccionalmente entre SOLIDWORKS Electrical Schematics y SOLIDWORKS Electrical 3D mediante la opción **Ir a**. Esta mejora permite seleccionar un componente 3D y localizar instantáneamente su símbolo correspondiente en el esquema. Anteriormente, solo se podían localizar piezas 3D de símbolos 2D con un nivel de accesibilidad limitado.

Con esta función se sincronizan los entornos 2D y 3D. Al seleccionar un componente en el ensamblaje 3D, SOLIDWORKS Electrical abre automáticamente la hoja de esquema correcta y resalta el símbolo relacionado y viceversa. De esta forma se elimina la búsqueda manual en proyectos de varias hojas y ensamblajes grandes. Dedicará menos tiempo a trazar cables y más a perfeccionar su diseño.

- Desplazamiento de 3D a 2D

  Para localizar un símbolo esquemático de un componente 3D:

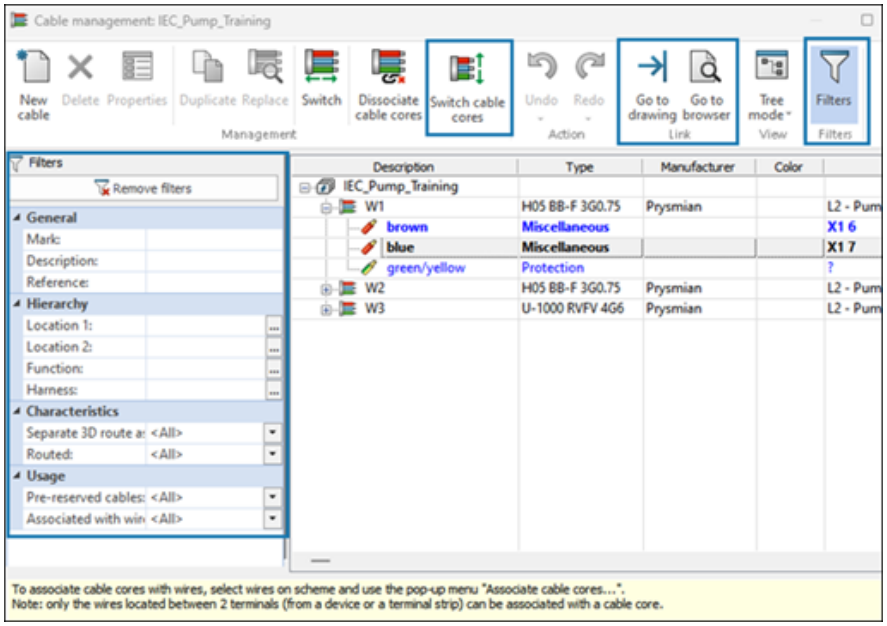
  - En el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho en un componente y haga clic en **Ir a**. Seleccione un símbolo específico para desplazarse a su representación en 2D.

- Desplazamiento de 2D a 3D

  Ir a está disponible en los siguientes cuadros de diálogo para ayudarle a localizar y resaltar componentes 3D:

  - Buscar componente
  - Buscar en el proyecto
  - Gestión de listados
  - Editor de borneros

Gestión de cables



Puede gestionar los cables y los conductores de forma eficaz con las opciones de filtrado avanzado y el comando **Cambiar conductores**. Al gestionar los cables y conductores, puede desplazarse directamente a los esquemas y al explorador de componentes.

Ventajas: puede gestionar los cables y conductores de forma más rápida y eficaz.

Para acceder a los comandos, haga clic en **Proyecto eléctrico** > **Cables**.

Filtrado avanzado en el panel Filtros

Puede filtrar cables y conductores mediante las opciones de filtrado avanzado del panel **Filtros**.

En el cuadro de diálogo Gestión de cables, haga clic en **Filtros** para mostrar el panel **Filtros**.

El panel **Filtros** tiene filtros adicionales:

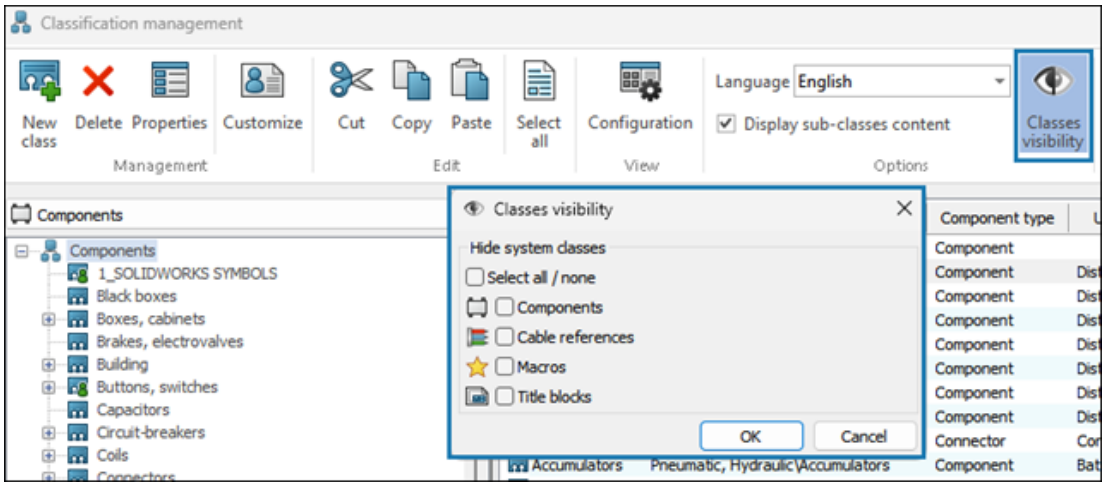
- **Referencia**
- **Función**
- **Mazo de cables**
- **Separar ensamblaje de ruta 3D**
- **Enrutado**
- **Mangueras previamente reservadas**
- **Asociado con el cable**

Funciones adicionales para la productividad de la gestión de cables

Puede mejorar la productividad al gestionar los cables mediante comandos adicionales del cuadro de diálogo Gestión de cables.

	Orden	Descripción
	Cambiar conductores	Intercambia dos conductores seleccionados. Durante el cambio, la aplicación separa directamente los cables de los dos conductores y los vuelve a asociar después del cambio. Puede cambiar conductores dentro del mismo cable o entre diferentes cables.
	Ir al dibujo	Va al esquema donde se encuentra el cable o el conductor.
	Ir al explorador	Abre el explorador de componentes y resalta el componente de origen del cable.
	Numeración de cable	Muestra el texto de la numeración del cable, que es el número equipotencial o la numeración del cable. Esto proporciona información más clara sobre los cables y mejora el desplazamiento en el esquema.

Ocultación de clases del sistema



Puede ocultar las clases del sistema predeterminadas para simplificar el gestor de diseño de Clasificación.

Las clases ocultas permanecen visibles en el cuadro de diálogo Gestión de clasificaciones , pero se eliminan de las interfaces de biblioteca y selección. Las subclases personalizadas de las clases del sistema permanecen visibles para conservar la jerarquía.

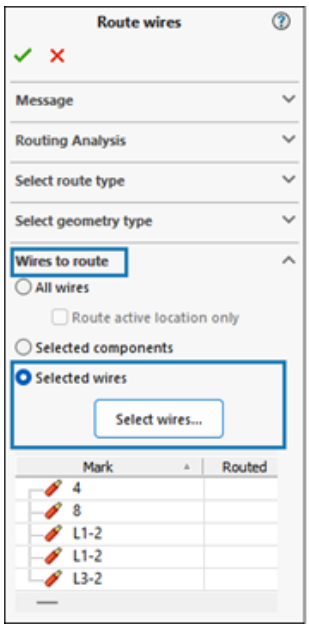
Ventajas: puede encontrar componentes y símbolos relevantes más fácilmente.

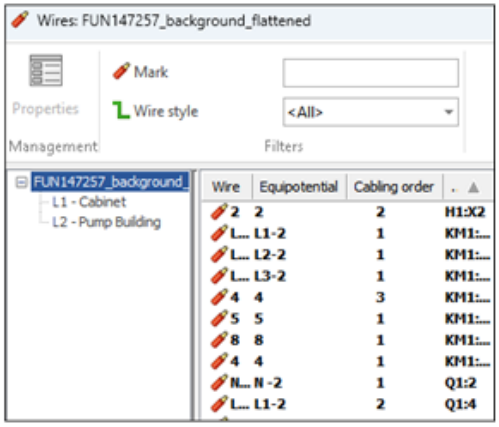
Para ocultar clases del sistema de símbolo y fabricante:

1. En la cinta, haga clic en **Biblioteca** > **Gestión de clasificaciones** .

2. En el cuadro de diálogo Gestión de clasificaciones, haga clic en **Visibilidad de clases** .
3. En el cuadro de diálogo Visibilidad de clases, seleccione las clases a ocultar:
   - **Seleccionar todo/No seleccionar ninguno**
   - **Componentes**
   - **Referencias de cables**
   - **Macros**
   - **Bloques de título**

Enrutamiento de alambres seleccionados por separado





Puede enrutar un alambre específico o un conjunto de alambres seleccionados por separado utilizando **Alambres seleccionados** en el PropertyManager Enrutar alambres.

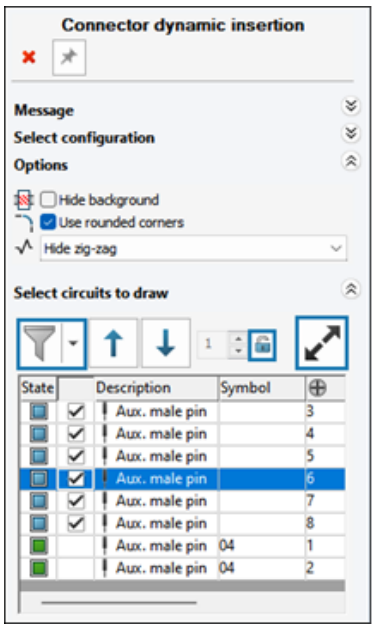
En versiones anteriores, se podían enrutar alambres para todos los componentes o seleccionar los componentes para crear el recorrido de sus respectivos alambres.

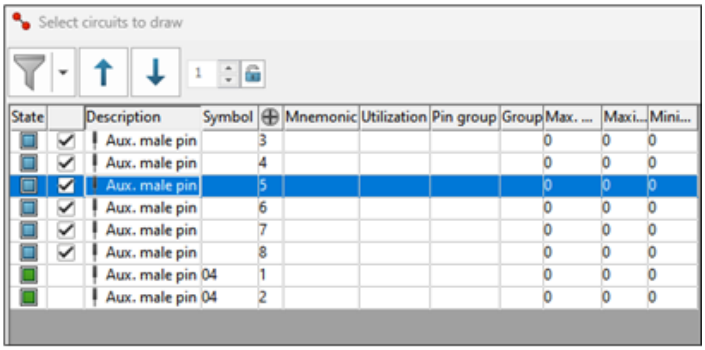
Para enrutar los cables seleccionados por separado:

1. En la cinta, haga clic en **Enrutar cables**.
2. En el PropertyManager **Enrutar cables**, haga clic en:
   a. Cables seleccionados.
   b. Seleccionar cables.
3. En el cuadro de diálogo Cables:
   a. Seleccione los cables que desea enrutar juntos.
   b. Haga clic en **Seleccionar**.

4. Haga clic en ✔.

Inserción de un conector de manera dinámica





El cuadro de diálogo Inserción dinámica de conector mejora la productividad al trabajar con conectores.

Se realizaron las mejoras siguientes:

- Cuadro de diálogo más grande para mostrar detalles de los circuitos y los pasadores de los conectores
- Mejores capacidades de filtrado
- Gestión mejorada de los conectores con un gran número de pasadores
- Acceso más sencillo al comando **Insertar conector**
- ⤢ abre el cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar

Cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar

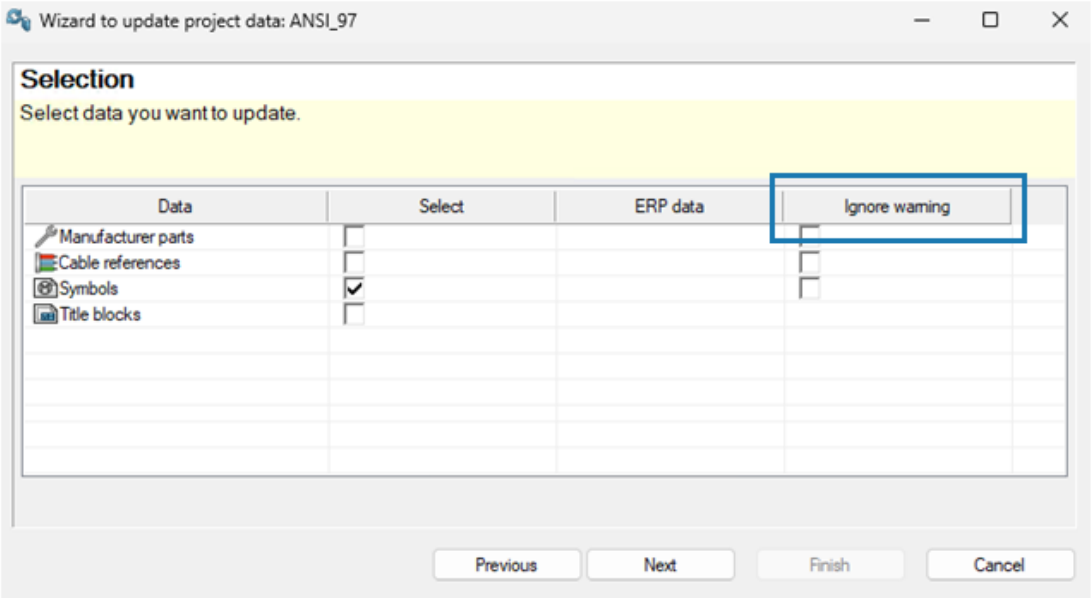
El cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar le permite seleccionar y gestionar el número de circuitos que desea incluir en el esquema al trabajar con conectores dinámicos.

Para abrir el cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar:

1. En el dibujo esquema, seleccione un símbolo.
2. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
   - Haga clic en **Esquema** > **Insertar conector** .
   - Haga clic con el botón derecho del ratón en un símbolo del esquema y seleccione **Componente** > **Insertar conector** .

3. En el panel de comandos Inserción dinámica del conector, en **Seleccionar circuitos para dibujar**, haga clic en ⤢.

Actualización y sustitución de los datos del proyecto



Cuando se actualizan los símbolos, referencias de fabricante o referencias de cable que tienen discrepancias, el sistema muestra un mensaje de advertencia en lugar de un mensaje de error.

Las discrepancias incluyen:

- El símbolo tiene más puntos de conexión
- El número de circuitos/terminales de la referencia de fabricante es mayor
- El número de conductores en la referencia de cable es mayor

Esto mejora la claridad y eficacia de las actualizaciones de símbolos, referencias de fabricante y referencias de cable, lo que permite una gestión de proyectos más fluida y reduce los errores durante las actualizaciones y sustituciones.

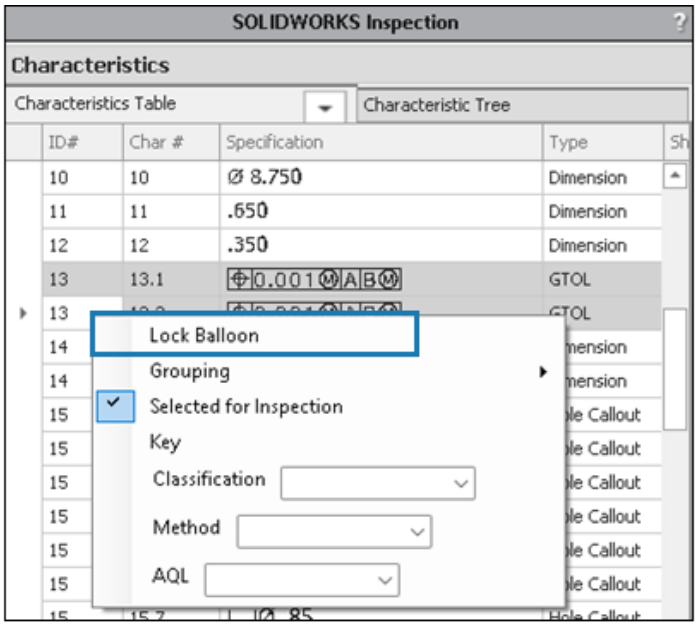
La opción **Ignorar advertencia** se agrega a los cuadros de diálogo Asistente para actualizar los datos del proyecto y Asistente para reemplazar los datos del proyecto. Esto le permite aplicar las actualizaciones y sustituciones incluso cuando los nuevos datos no son totalmente compatibles con los existentes. Esto simplifica las actualizaciones o sustituciones de datos del proyecto y mejora la gestión del proyecto durante el diseño.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection es un producto que se adquiere individualmente y que puede utilizarse con SOLIDWORKS Design Standard, SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium y SOLIDWORKS Design Ultimate, o como una aplicación completamente independiente (consulte *Aplicación independiente SOLIDWORKS Inspection*).

Reordenar y bloquear globos (2026 SP1/FD01)



En el complemento SOLIDWORKS Inspection, ahora puede reordenar globos entre vistas y hojas. Antes, solo era posible reordenarlos dentro de una misma vista.

También puede bloquear globos a características existentes. En el SOLIDWORKS Inspection Manager, en la pestaña Tabla de características, haga clic con el botón derecho en una característica y seleccione **Bloquear globo**.

- Si bloquea un globo en una característica que forma parte de un grupo de características, todas las características del grupo quedan bloqueadas a ese globo.
- Si desea combinar, dejar de combinar, agrupar, eliminar o modificar la configuración del globo, primero debe desbloquearlo.
- No puede reordenar ni renumerar un globo bloqueado.

24

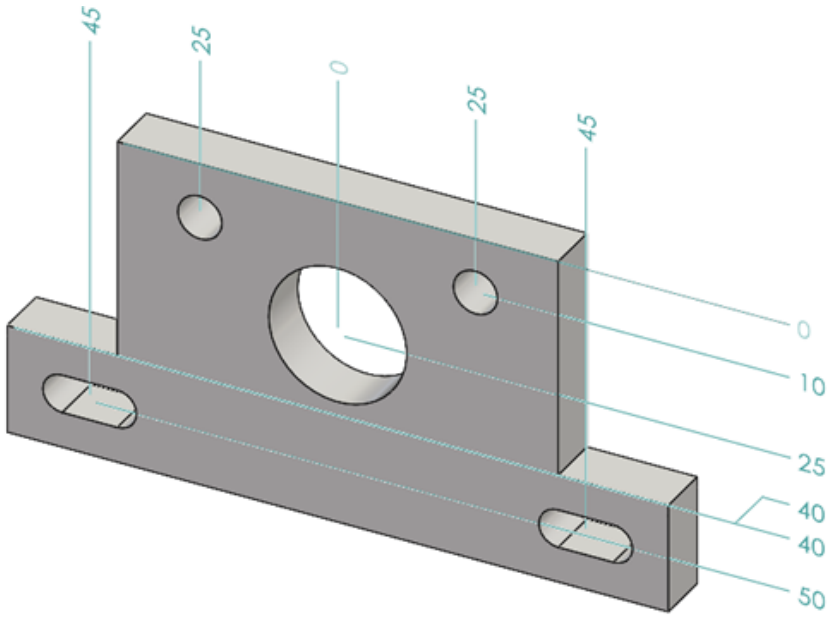
SOLIDWORKS MBD

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Cotas de coordenadas (2026 SP1/FD01)**
- **Descripciones de roscas de taladros (2026 SP1/FD01)**
- **Filtrado de DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD es un producto que se adquiere de forma independiente.

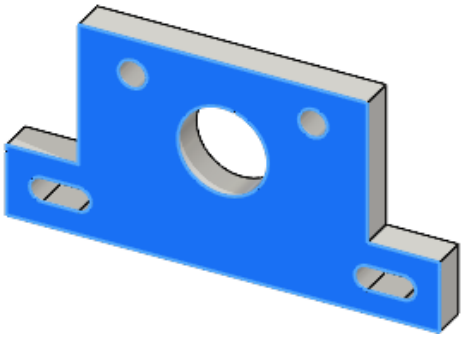
Cotas de coordenadas (2026 SP1/FD01)



Ahora puede utilizar cotas de coordenadas en las piezas.

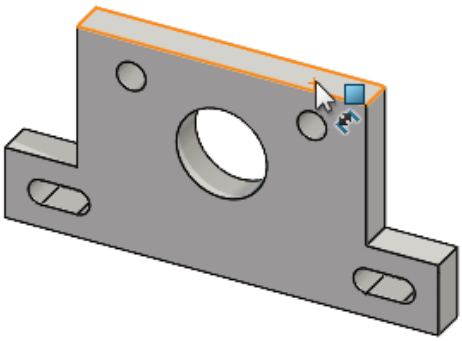
Para utilizar cotas de coordenadas:

1. En una pieza, haga clic en **Cotas de coordenadas** (barra de herramientas MBD o MBD Dimension) o en **Herramientas** > **MBD Dimension** > **Cotas de coordenadas**.
2. En la zona de gráficos:
   a. Haga clic en la vista de anotación o en el plano de anotación donde se ubicarán las cotas.



La vista o el plano de anotación puede ser un plano, una cara plana o un plano definido. La vista de anotación puede ser la vista activa, una vista existente o una vista nueva.

b. Haga clic en la entidad base.

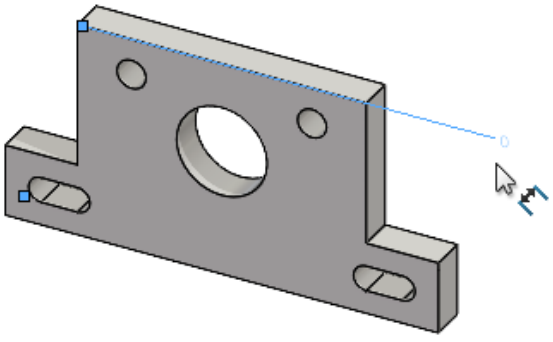


> Si la entidad base también define la dirección de la cota (por ejemplo, un plano), vaya al paso 2d.

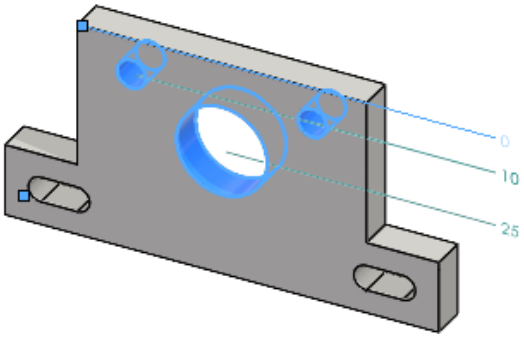
c. Especifique la dirección de la cota, que es perpendicular al plano de anotación.

La dirección de la cota puede ser un plano, una cara plana, un borde o un eje.

d. Haga clic para colocar la cota 0.0.



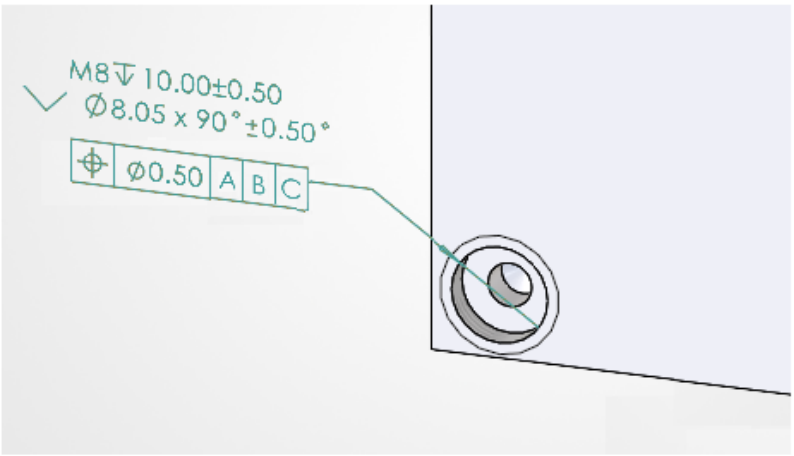
e. Especifique las entidades que quiere acotar.



Puede seleccionar cualquier entidad admitida como base. Los vectores de entidades axiales deben ser perpendiculares a la dirección de la cota. Los vectores de entidades planares deben ser paralelos a la dirección de la cota.

3. Haga clic en ✔.

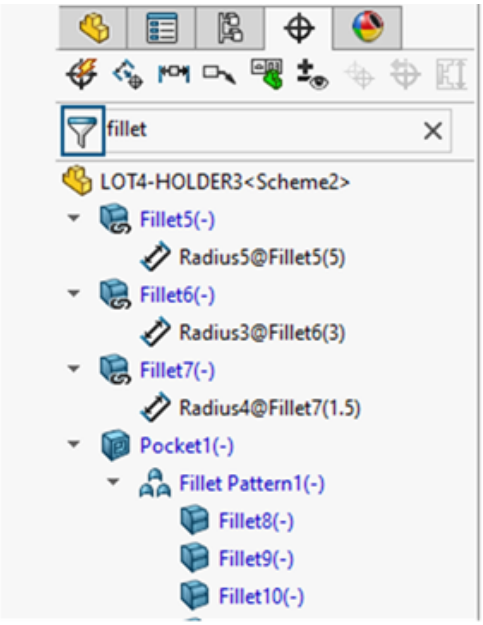
Descripciones de roscas de taladros (2026 SP1/FD01)



Puede mostrar las descripciones completas de las roscas de los taladros en los modelos y dibujos de definición basada en modelos (MBD). Esto garantiza una presentación uniforme de las descripciones de rosca.

En **Herramientas** > **Opciones** > **Propiedades de documento** > **Estándar de dibujo** > **Anotaciones**, seleccione **Mostrar la descripción de rosca completa para todos los taladros**.

Filtrado de DimXpertManager



Puede utilizar un filtro en DimXpertManager para buscar operaciones, anotaciones y vistas de anotaciones de DimXpert.

Para filtrar DimXpertManager:

1. En la parte superior de DimXpertManager, en el filtro , escriba una palabra clave para mostrar los elementos que desee.

25

DraftSight

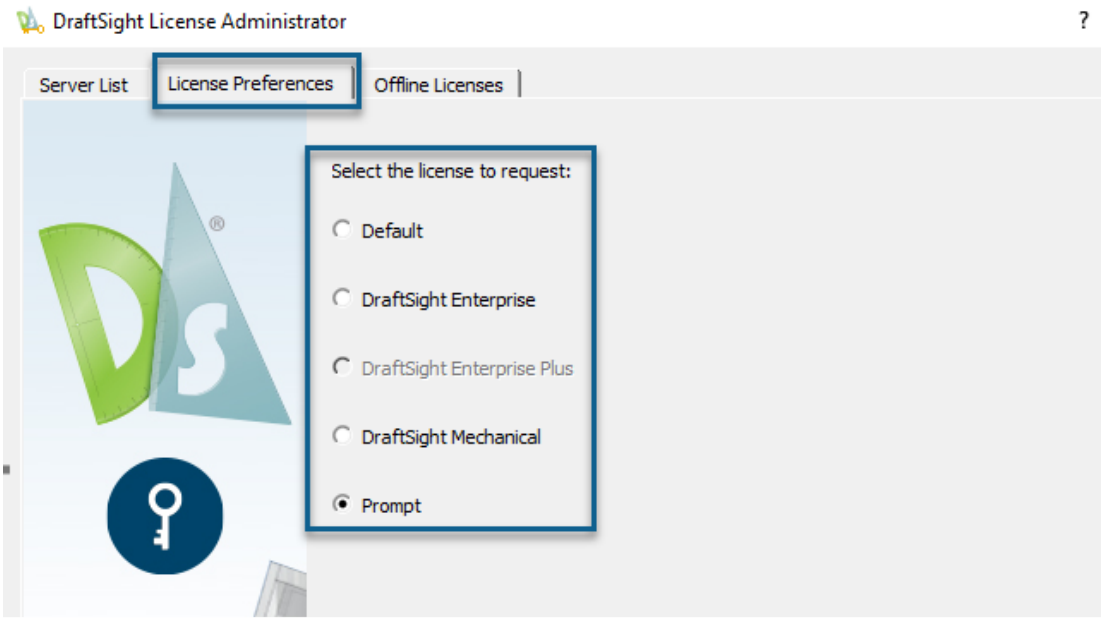
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Selección del tipo de licencia de DraftSight (2026 SP2/FD02)**
- **Modo de barra de estado (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando de comprobación ortográfica (2026 SP2/FD02)**
- **Panel Formato en la pestaña de la cinta contextual Cotas de potencia (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Insertar símbolo mecánico en el cuadro de diálogo Editar nota (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Comprobar las cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Organizar cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Editar varias cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Momento de inercia para secciones de perfil predefinidas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Estirar cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Comando Unir cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Panel Representación en la pestaña contextual Cotas de potencia (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Comando Alinear cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Comando Insertar cota (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Replicación automática de la estructura de carpetas de Windows para marcadores (solo usuarios de 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)**
- **Pestaña Página de inicio (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)**
- **Optimización de la cinta**
- **Pestaña de la cinta Powertools (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)**
- **Cinta contextual para degradados y matrices**
- **Manipulación de MosaicoVistas (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)**
- **Controles de MosaicoVistas**
- **Ventanas de documento flotantes (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)**
- **Imágenes ECW**
- **Personalización del icono del CCS**
- **Libros de colores (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)**
- **Archivos de configuración de impresión PCX (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)**

- **Gestión de referencias externas que faltan**
- **Inserción de una columna con fórmula en la extracción de datos**
- **Expresiones diésel**
- **Comando MTEXT**
- **Comando RENAME**
- **Copia con el comando SCALE**
- **Herramienta de cota de potencia (solo DraftSight Mechanical)**

DraftSight® es un producto que se adquiere individualmente y que puede utilizarse para crear dibujos CAD profesionales. Está disponible como DraftSight Professional, DraftSight Premium y DraftSight Mechanical. Además, DraftSight Enterprise y Enterprise Plus están disponibles en licencia de red. DraftSight es una solución combinada de DraftSight con la potencia de **3D**EXPERIENCE platform.

Selección del tipo de licencia de DraftSight (2026 SP2/FD02)



Puede seleccionar el tipo de licencia de DraftSight en la herramienta Administrador de licencias de DraftSight.

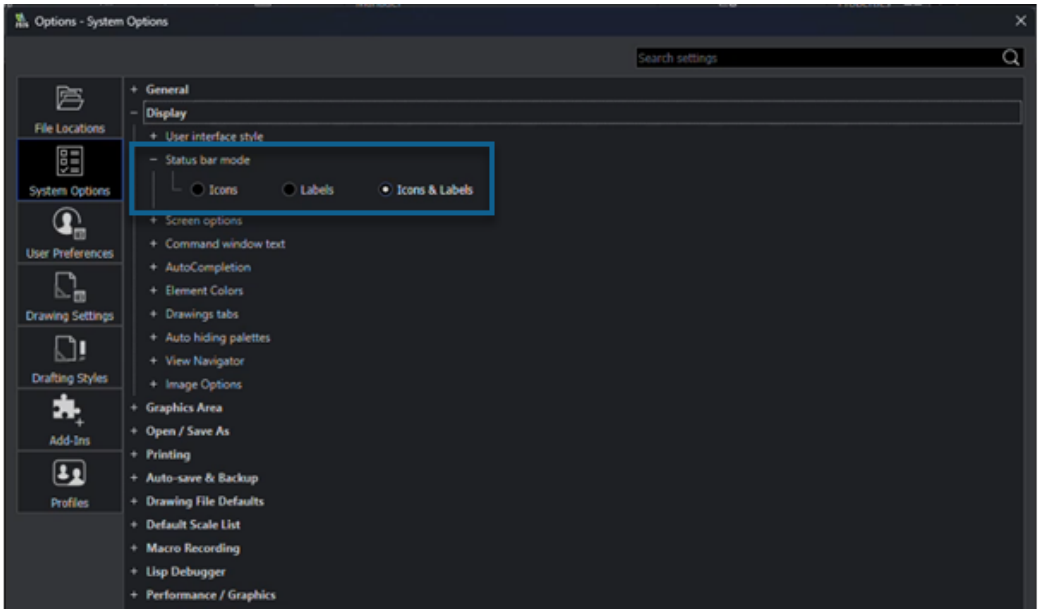
En la herramienta Administrador de licencias de DraftSight, en la pestaña Preferencias de licencia se muestran las licencias disponibles en el servidor DSLS:

las licencias que no están inscritas en el servidor DSLS no están disponibles.

- **Predeterminado**. Abre DraftSight con la licencia más rentable disponible. La jerarquía es DraftSight Enterprise, DraftSight Enterprise Plus y, a continuación, DraftSight Mechanical.
- **DraftSight Enterprise**. Abre DraftSight Enterprise.
- **DraftSight Enterprise Plus**. Abre DraftSight Enterprise Plus
- **DraftSight Mechanical**. Abre DraftSight Mechanical.

- **Solicitud**. Le permite seleccionar un tipo de licencia al abrir DraftSight. En el cuadro de diálogo Seleccionar licencia de DraftSight se muestran las licencias disponibles

Modo de barra de estado (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical) (2026 SP2/FD02)



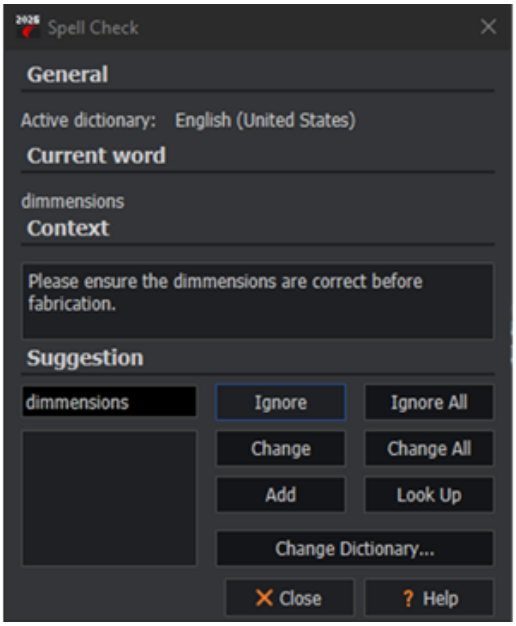
El **modo de barra de estado** del cuadro de diálogo Opciones de sistema le permite seleccionar el estilo de las herramientas de dibujo en la barra de estado.

La selección de **Iconos**, **Etiquetas** o **Iconos y etiquetas** proporciona flexibilidad en la interfaz.

Ventajas:

- una interfaz personalizada le permite seleccionar etiquetas, iconos o ambos para las herramientas de dibujo.
- El cambio instantáneo cambia el modo de visualización al inicio o durante el tiempo de ejecución.

Comando de comprobación ortográfica (2026 SP2/FD02)



Puede utilizar el comando SPELLCHECK para seleccionar un motor de corrección ortográfica en función de sus necesidades.

Proporciona una alternativa al diccionario de Microsoft® Office. El comando CorrecciónOrtográfica funciona independientemente de la configuración del sistema, lo que le permite más opciones para la corrección ortográfica.

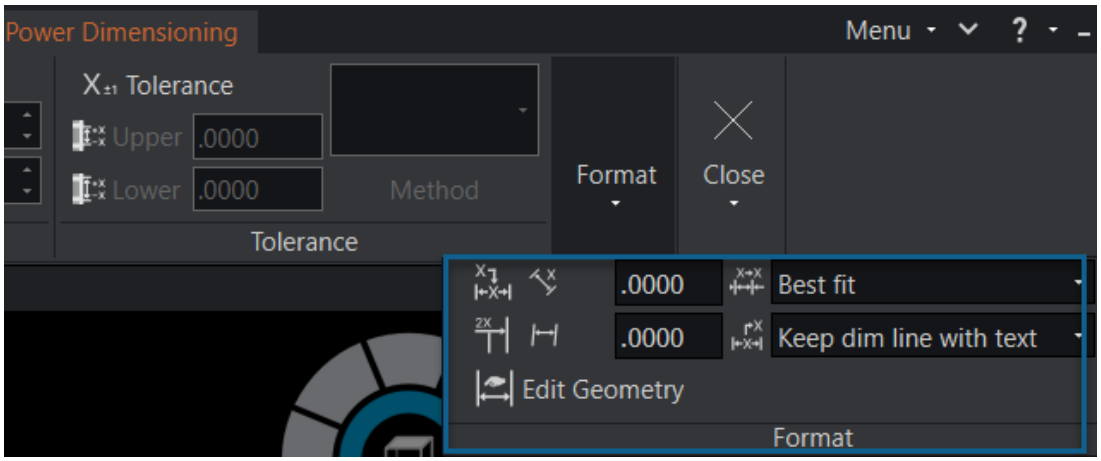
Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba SPELLCHECK.
- En la cinta o el menú, haga clic en **Anotar** > **Texto** > **Corrección ortográfica**.

Las ventajas son:

- Soporte de diccionario elástico. Garantiza una corrección ortográfica fiable incluso sin tener instalado Microsoft Office.
- Opciones personalizables. Si tiene instalado Microsoft Office, puede seguir utilizando su diccionario.
- Soporte de idioma más amplio. Proporciona acceso a diccionarios adicionales, lo que amplía la cobertura de idiomas.

Panel Formato en la pestaña de la cinta contextual Cotas de potencia (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



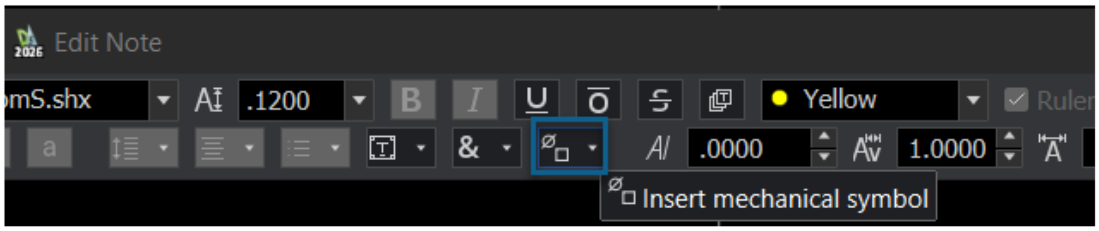
El panel **Formato** de la cinta contextual Acotación dinámica le permite editar y controlar la geometría y la presentación de las cotas seleccionadas.

Incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Texto de inicio	Restaura el texto girado a su posición predeterminada.
Girar texto	Gira el texto de cota según un ángulo especificado.
Cota de simetría	Convierte una cota lineal/girada en un indicador de simetría.
Ángulo oblicuo	Inclina las líneas de extensión en un ángulo especificado para cotas lineales alineadas o giradas.
Editar geometría	Abre el cuadro de diálogo, donde puede: • Consultar una representación gráfica de los componentes de cota • Cambiar la visibilidad del texto, las flechas, las líneas de referencia y las líneas de cota • Seleccionar las flechas

Opción	Descripción
	• Obtener una vista preliminar de los cambios por dimensión
Ajuste de flecha de texto	Selecciona la disposición del texto y las flechas cuando el espacio es limitado.
Movimiento de texto	Selecciona el comportamiento al mover texto.
Flecha dentro/Línea de aterrizaje	Controla la colocación de las flechas y la línea de aterrizaje para cotas radiales/diamétricas.

Insertar símbolo mecánico en el cuadro de diálogo Editar nota (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



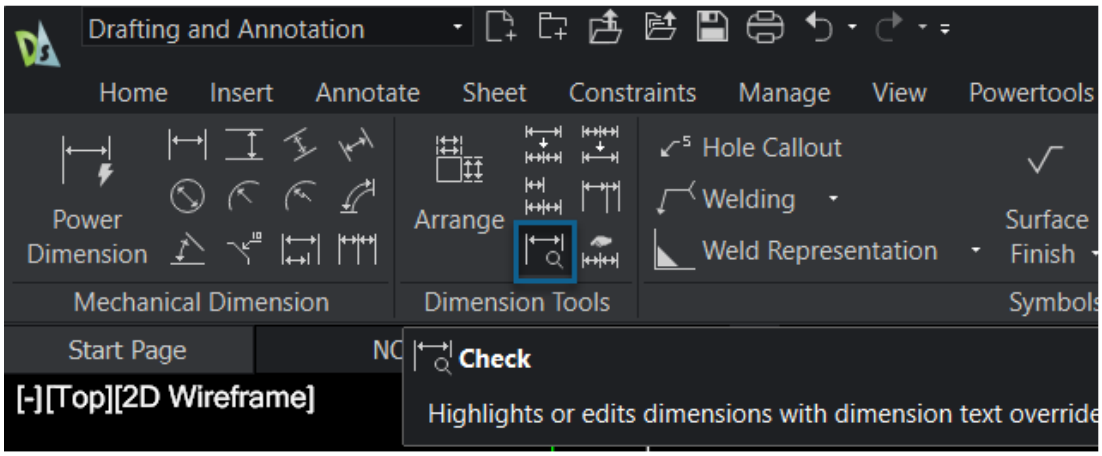
Insertar símbolo mecánico en el cuadro de diálogo Editar nota le permite insertar un símbolo en el texto de cota.

Se pueden insertar estos símbolos:

- Georreferenciación
- diáMetro
- Zona de tolerancia proyectada
- Condición de máximo material
- Requisito de la envolvente
- Más/Menos
- Grado

- Cuadrado
- graDUar
- Pendiente
- Refrentado
- Avellanado
- Profundidad
- Línea constructiva

Comando Comprobar las cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



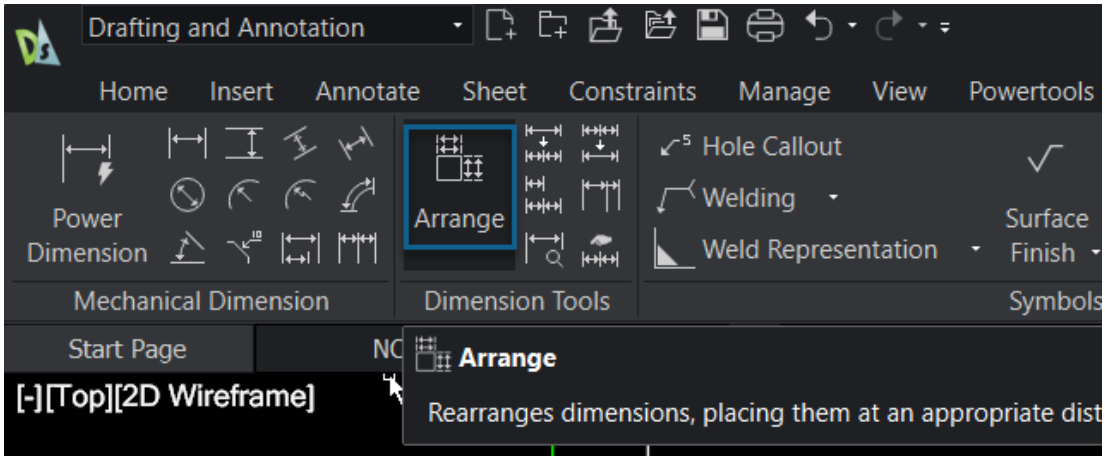
Puede utilizar el comando `AM_DIMCHECK` para detectar cotas con valores de texto anulados. Resalta las dimensiones para que las pueda editar.

Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba `AM_DIMCHECK`.
- En la cinta y el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Comprobar**.

Puede identificar rápidamente todas las cotas que no muestran la medición anulada.

Comando Organizar cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



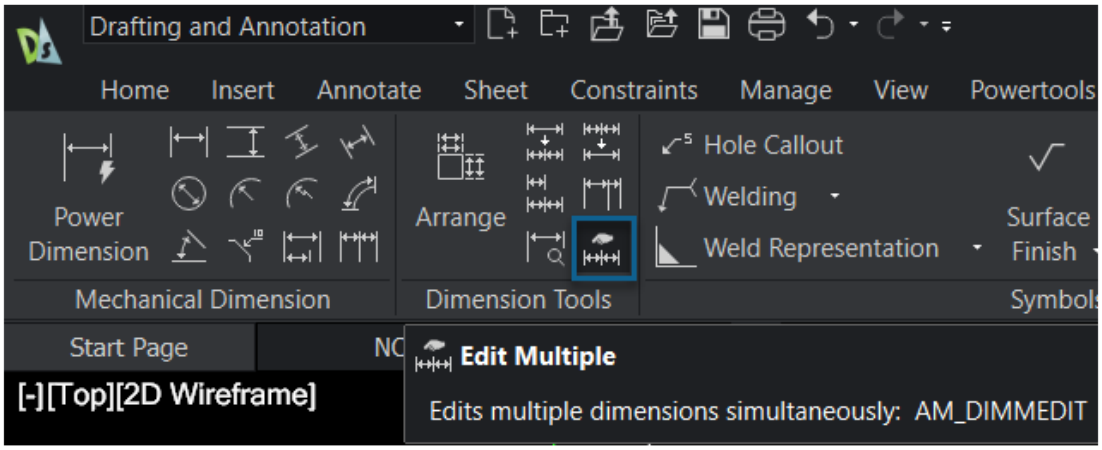
Puede utilizar el comando AM_DIMARRANGE para reorganizar de forma automática o manual las cotas existentes con una separación coherente de la geometría circundante.

Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba AM_DIMARRANGE.
- En la cinta y el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Organizar**.

Admite cotas lineales, angulares, radiales y de coordenadas aplicando distancias predeterminadas y reglas de alineación para mejorar la claridad. En el modo manual, puede ajustar parámetros como el lado, el espaciado y la orientación con información visual inmediata, lo que facilita el control del diseño de dibujos complejos.

Comando Editar varias cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



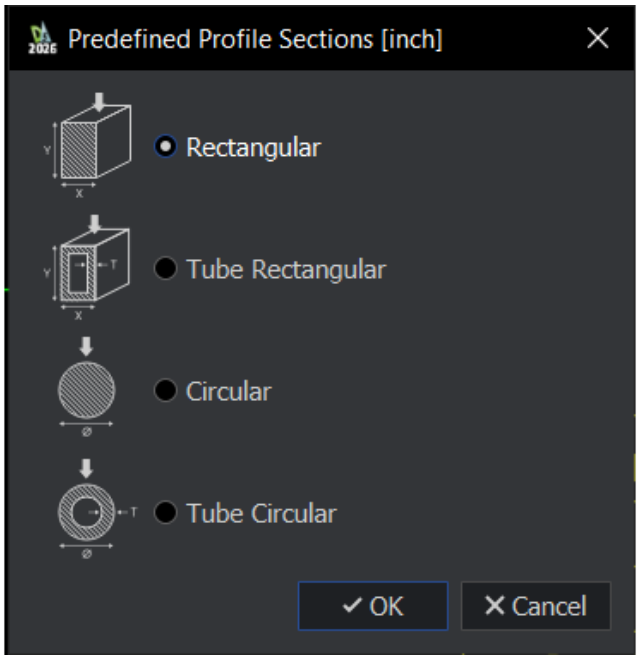
Se puede usar el comando `AM_DIMMEDIT` para editar varias cotas simultáneamente.

Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba `AM_DIMMEDIT`.
- En la cinta o en el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Editar varias**.

Al seleccionar y editar la primera cota, los cambios se aplican a todas las demás cotas seleccionadas para conseguir un formato y unas propiedades coherentes.

Momento de inercia para secciones de perfil predefinidas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



Puede utilizar el comando `AM_INERTIAPROF` para calcular e insertar las propiedades del momento de inercia para perfiles de sección transversal comunes en dibujos.

Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba `AM_INERTIAPROF`.
- En la cinta y en el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Cálculos** > **Secciones de perfil predefinidas**.

Puede seleccionar cuatro tipos de perfil predefinidos: **Rectangular**, **Tubo rectangular**, **Circular** y **Tubo circular**. Puede introducir los siguientes comandos:

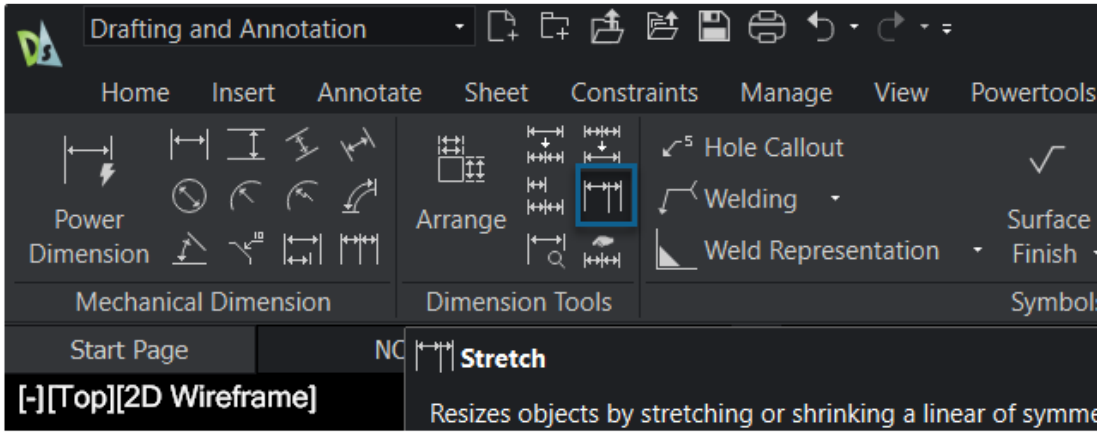
- `AM_INERTIA_RECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_CIRCULAR`
- `AM_INERTIA_TUBECIRCULAR`

El comando genera un bloque que contiene los siguientes valores:

- I1. Momento de inercia respecto al primer eje.
- I2. Momento de inercia respecto al segundo eje.
- Sc. Distancia de la fibra más alejada en compresión respecto al eje neutro.
- Principio Distancia de la fibra más alejada en tensión respecto al eje neutro.
- A. Área de sección transversal.

DraftSight coloca el bloque en la capa AM_6 y lo integra con la paleta **Propiedades**. También calcula los valores automáticamente en función de los datos introducidos, como las cotas y el grosor.

Comando Estirar cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



Puede utilizar el comando AM_DIMSTRETCH para cambiar el tamaño de la geometría estirándola o reduciéndola mediante una cota lineal, diametral, radial o simétrica asociada.

Para replicar automáticamente la estructura de carpetas de Windows en los marcadores:

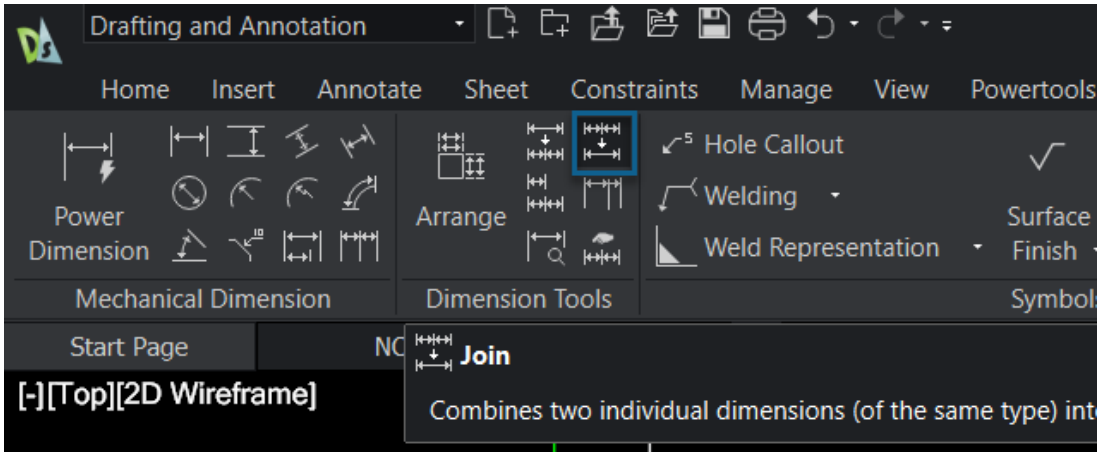
Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba AM_DIMSTRETCH.
- En la cinta o el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Estirar**.

Puede introducir un nuevo valor de cota para actualizar el tamaño de la geometría seleccionada de forma interactiva. El comando admite el estiramiento simétrico automático y basado en la línea central, lo que garantiza operaciones de cambio de tamaño flexibles y precisas.

.

Comando Unir cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



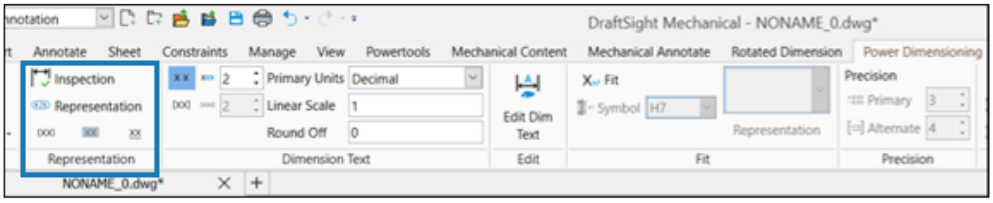
Puede utilizar el comando `AM_DIMJOIN` para combinar dos o más cotas del mismo tipo en una única cota consolidada.

Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba `AM_DIMJOIN`.
- En la cinta o el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Unir**.

Admite cotas lineales (alineadas, giradas), angulares (2 líneas, 3 puntos) y de longitud de arco. No admite cotas de radio, de diámetro, de radio quebrado o de coordenadas. Al unir cotas, la aplicación valida la compatibilidad, combina líneas de referencia y proporciona una única cota que abarca el rango de las cotas seleccionadas.

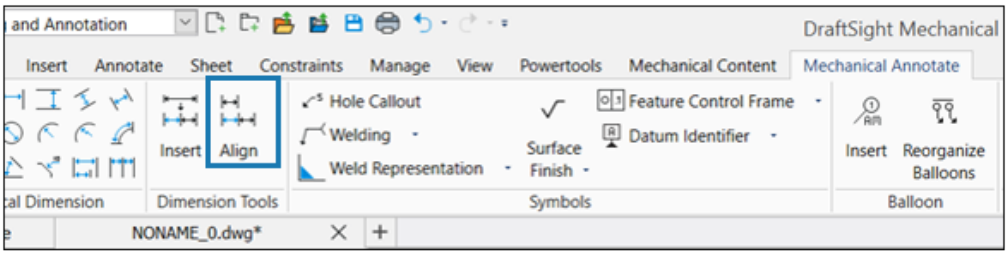
Panel Representación en la pestaña contextual Cotas de potencia (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



El panel **Representación** de la cinta contextual Cotas de potencia le permite aplicar anotaciones a cotas más rápido. Elimina la necesidad de realizar sustituciones manuales de texto o ajustes complejos de propiedades.

Proporciona etiquetas visuales rápidas para tipos de cotas especiales, lo que ayuda a transmitir el contenido de diseño, la frecuencia de inspección y la precisión de medida. Las opciones de formato y la compatibilidad con cotas de inspección ofrecen precisión y flexibilidad.

Comando Alinear cotas (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Puede utilizar el AM_DIMALIGN comando para alinear cotas con precisión.

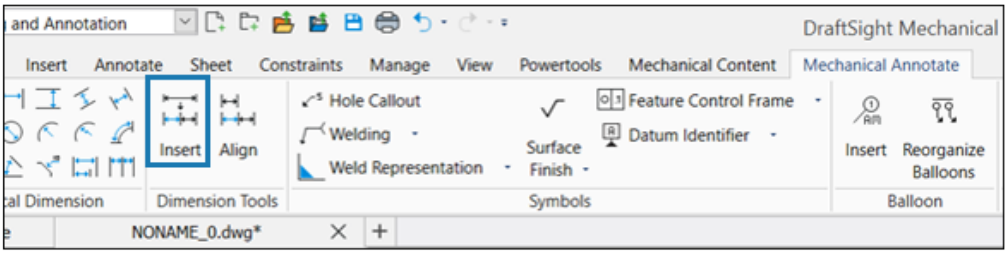
Para tener acceso al comando:

- En la ventana de comandos, escriba AM_DIMALIGN.
- En la cinta y el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Alinear**.

Este comando permite alinear cotas lineales, coordenadas o angulares con una cota base seleccionada. Puede crear dibujos técnicos más claros y legibles con ajustes mínimos.

El comando AM_DIMALIGN valida y alinea cotas del mismo tipo para garantizar una orientación y un espaciado coherentes. Proporciona comentarios detallados cuando no puede alinear cotas por incompatibilidades de tipo, orientación o geometría. El comando mejora la claridad visual y la precisión del dibujo en diseños mecánicos complejos.

Comando Insertar cota (solo DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Puede utilizar el comando AM_DIMINSERT para dividir una cota lineal o angular en dos cotas independientes en un punto especificado.

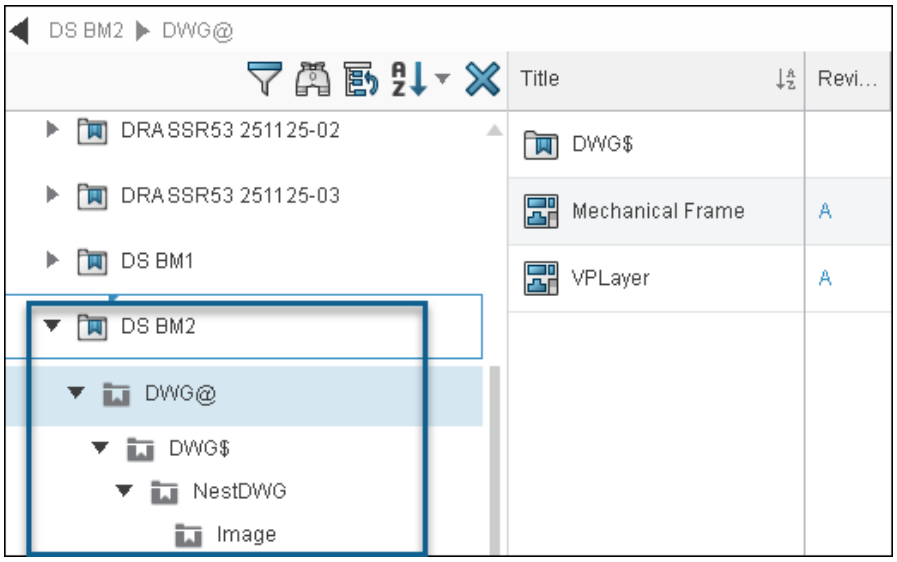
Para acceder a este comando:

- En la ventana de comandos, escriba AM_DIMINSERT.
- En la cinta y en el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Herramientas de cota** > **Insertar**.

Este comando permite alinear cotas lineales, coordenadas o angulares con una cota base seleccionada. Puede crear dibujos técnicos más claros y legibles con ajustes mínimos.

Puede dividir líneas de cota largas o rangos angulares en segmentos legibles sin tener que recrearlos manualmente. Cuando divide la cota, la aplicación crea la nueva cota a partir de la segunda línea de referencia de la cota original. La nueva cota hereda propiedades como la tolerancia, el ajuste y la asignación de capa.

Replicación automática de la estructura de carpetas de Windows para marcadores (solo usuarios de 3DEXPERIENCE) (2026 SP1/FD01)



Los usuarios que instalan DraftSight desde **3D**EXPERIENCE platform pueden utilizar **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE** para crear automáticamente una estructura de marcadores que replica la estructura de carpetas de Windows.

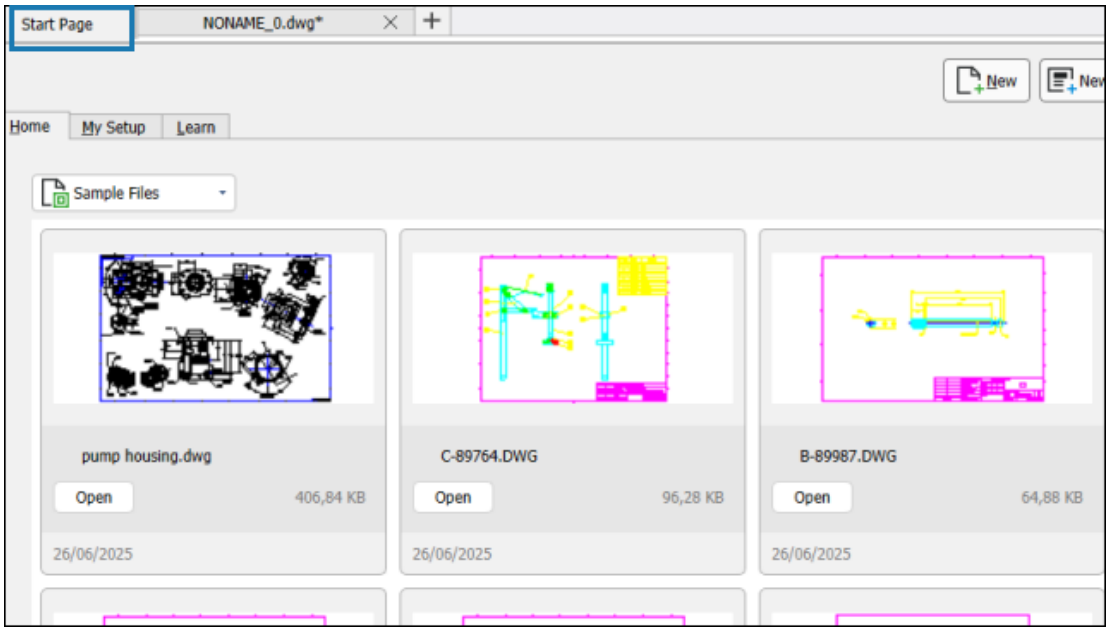
Para replicar automáticamente la estructura de carpetas de Windows en los marcadores:

1. En la cinta, haga clic en **DraftSight** > **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE**.
2. En el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Agregar carpeta**.
3. Seleccione la carpeta que quiera cargar.
4. En el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Marcador**.
5. En el cuadro de diálogo Seleccionar un marcador, seleccione el marcador en el que desea cargar la carpeta y haga clic en **Seleccionar**.
6. En el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Guardar**.

DraftSight carga todas las subcarpetas y archivos `DWG` de la carpeta seleccionada en el marcador, manteniendo la misma jerarquía que en la estructura de carpetas de Windows.

Si la carpeta o alguna subcarpeta contiene archivos ocultos, el proceso de carga se detiene y aparece un mensaje de error.

Pestaña Página de inicio (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)



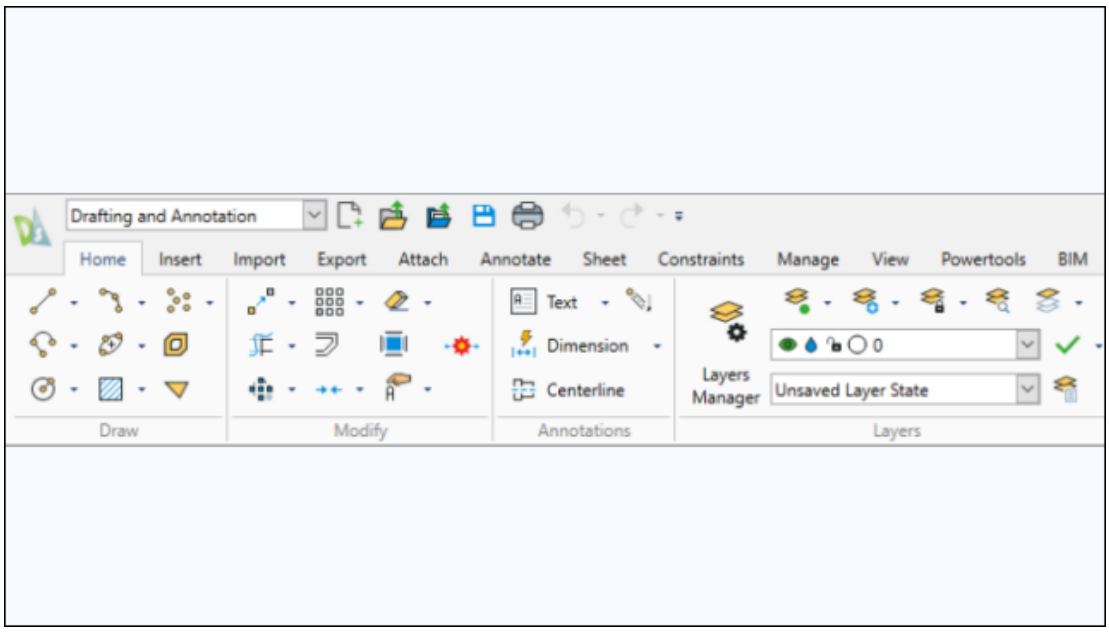
La pestaña Página de inicio centraliza las operaciones clave y crea una experiencia de usuario más fluida al abrir DraftSight.

Con la pestaña Página de inicio puede:

- Iniciar nuevos dibujos. Puede comenzar nuevos proyectos de inmediato, seleccionando las unidades y la escala adecuadas para tipos de proyecto específicos. Esto elimina el tiempo de preparación del proyecto y garantiza un inicio productivo para los nuevos dibujos.
- Continuar trabajos anteriores de forma inmediata. La pestaña proporciona acceso a archivos recientes. Esto le permite continuar los proyectos en curso donde los dejó, lo que garantiza un progreso eficiente y sin ininterrupciones, tanto si trabaja solo como en equipo.
- Acceder a recursos de aprendizaje. Puede acceder a tutoriales, documentación y recursos para el desarrollo de habilidades. Esto permite a los usuarios nuevos y existentes mejorar sus habilidades, descubrir herramientas avanzadas y solucionar problemas.
- Personalizar su espacio de trabajo. Podrá acceder rápidamente a la personalización del espacio de trabajo para adaptar la interfaz de usuario a sus preferencias y a las necesidades del proyecto. La personalización aumenta la productividad y crea un entorno de trabajo más cómodo.
- Revisar proyectos recientes. Puede realizar un seguimiento de los trabajos recientes y reanudarlos, lo que fomenta la mejora continua del diseño y facilita la supervisión de los proyectos en evolución.

Para utilizar la pestaña Página de inicio, introduzca `STARTMODE` en la ventana de comandos.

Optimización de la cinta

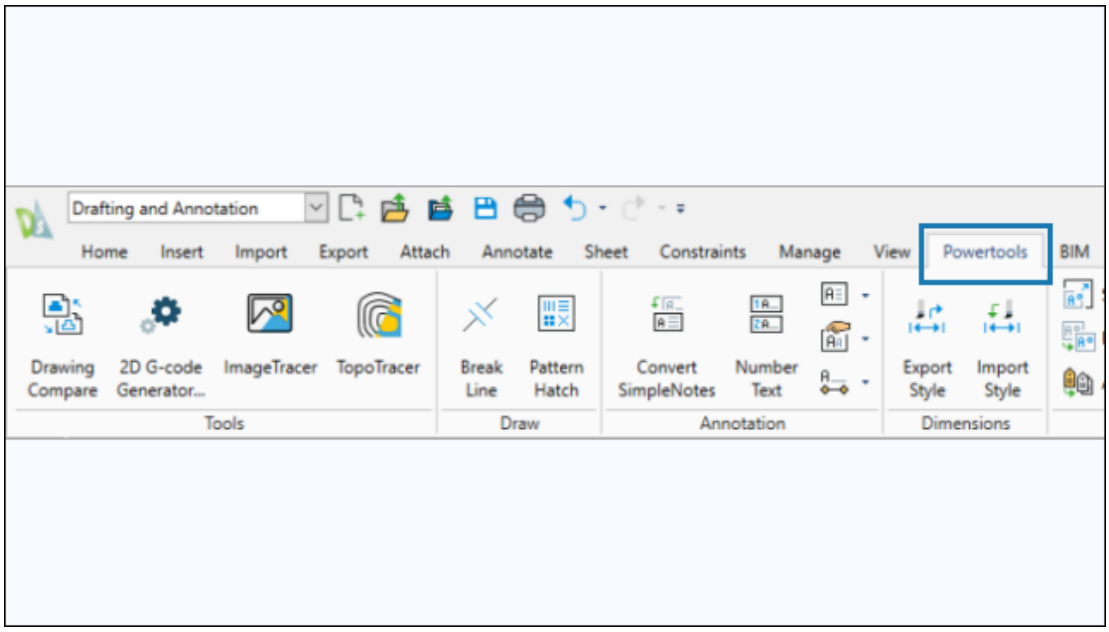


DraftSight tiene un diseño de cinta y un espacio de trabajo actualizados para mejorar la facilidad de uso. Las pestañas de la cinta se han reconfigurado para reducir el desorden y distribuir los comandos en pestañas adicionales, lo que mejora la accesibilidad.

La pestaña Inicio incluye los comandos más utilizados para mejorar la eficiencia en las tareas cotidianas. La pestaña Inicio le permite seleccionar un espacio de trabajo que se adapte a sus necesidades.

El espacio de trabajo Borrador y anotación incluye paneles para agrupar, mostrar u ocultar entidades específicas, así como las pestañas Importar y Exportar.

Pestaña de la cinta Powertools (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)



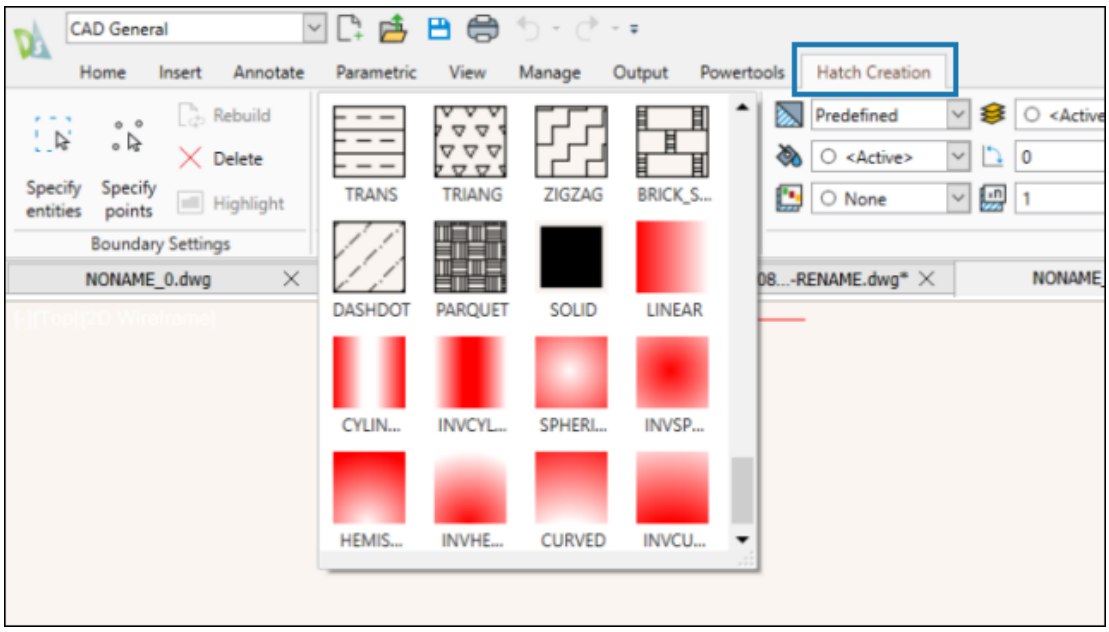
La pestaña de cinta Powertools contiene herramientas adicionales para optimizar el flujo de trabajo.

Las herramientas le ayudan a:

- Gestionar diseños de ventanas
- Importar y exportar EstilosCota
- Crear etiquetas de texto profesionales
- Escalar bloques con precisión
- Definir el orden de dibujo por color

Estas herramientas proporcionan una mayor flexibilidad y automatización, lo que aumenta su eficiencia.

Cinta contextual para degradados y matrices

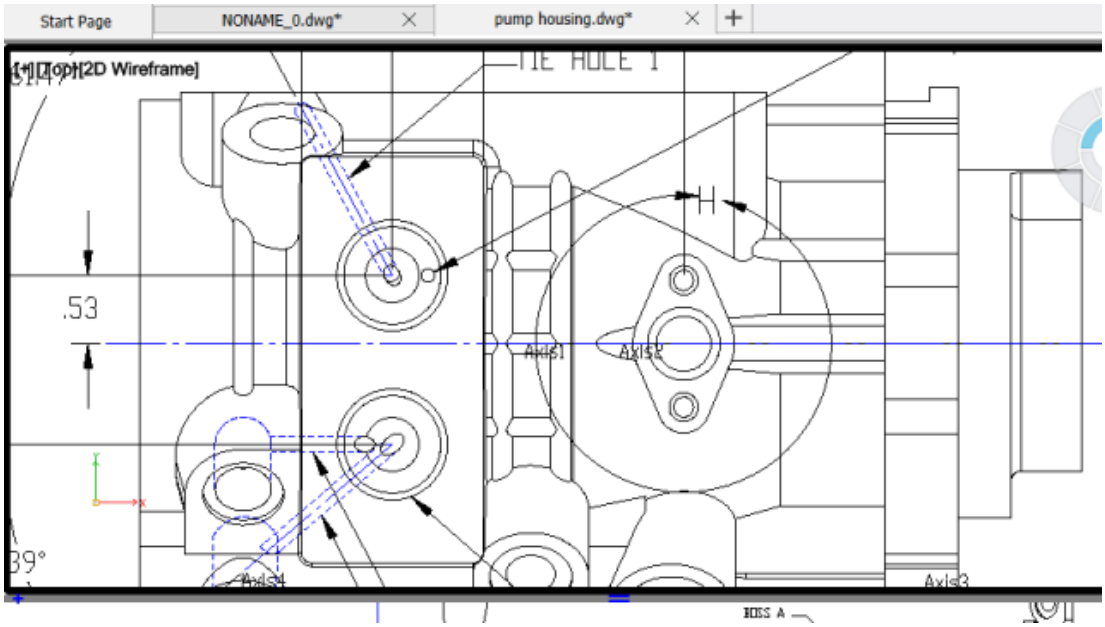


La cinta contextual tiene pestañas para los comandos HATCH y PATTERN. Esto mejora la productividad al reducir el tiempo dedicado a encontrar los comandos.

Estas pestañas le proporcionan un acceso más rápido para ajustar los rellenos degradados, dar formato al texto y diseñar matrices, lo que facilita la obtención de resultados profesionales y visualmente atractivos en menos tiempo.

Para utilizar la cinta contextual para degradados y matrices, introduzca HATCH o PATTERN en la ventana de comandos.

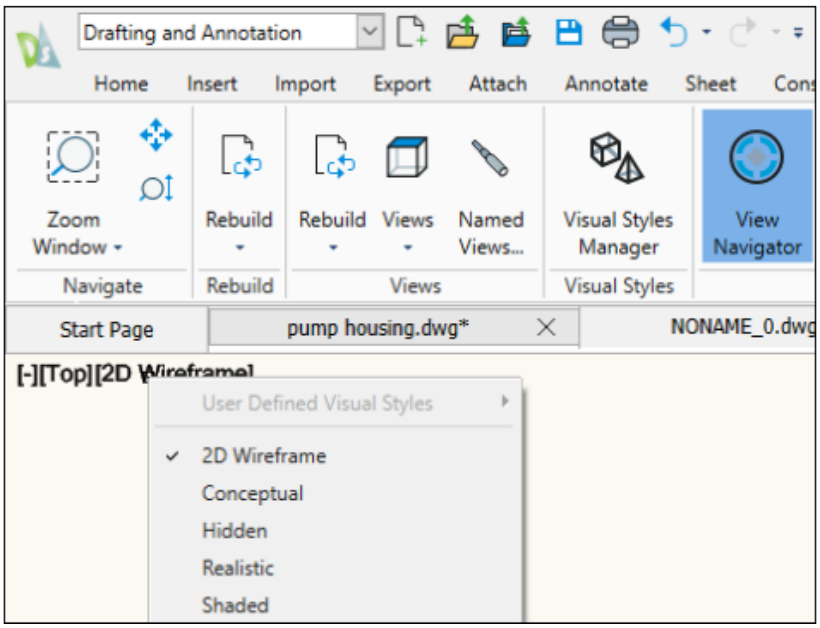
Manipulación de MosaicoVistas (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)



Puede cambiar el tamaño de los MosaicoVistas ajustando los límites, combinar MosaicoVistas cuando los límites se alineen y crear MosaicoVistas nuevos con un solo clic o con **CTRL+arrastrar**.

Los MosaicoVistas redimensionables tienen marcadores ajustables y alineación automática a los límites, y permiten cambiar el tamaño de los mosaicos conectados. DraftSight permite configuraciones flexibles (configuraciones de uno a uno, de uno a varios y de varios a varios) y todas las acciones admiten **Deshacer**/**Rehacer** para realizar correcciones.

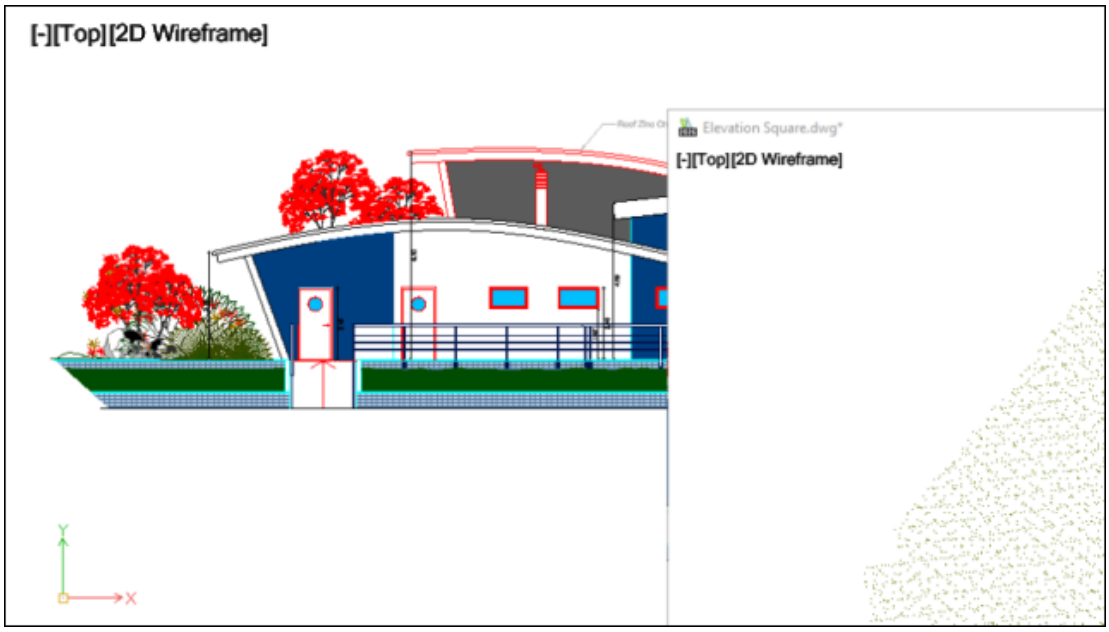
Controles de MosaicoVistas



Puede acceder a los controles del MosaicoVistas en la esquina superior izquierda de cada MosaicoVistas (área de visualización). Esto le proporciona un acceso cómodo a la configuración para cambiar vistas, ajustar estilos visuales y configurar opciones de visualización. Puede modificar esta configuración haciendo clic en las áreas entre corchetes, sin necesidad de desplazarse por menús o barras de herramientas.

MosaicoVistas controla los flujo de trabajo para que pueda realizar ajustes sin salir del dibujo ni buscar comandos. Ya sea cambiando entre vistas 2D y 3D o aplicando estilos diferentes para analizar diseños, estos controles ofrecen una forma eficaz de trabajar dentro de un dibujo.

Ventanas de documento flotantes (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)



Con las ventanas de documentos flotantes, puede abrir dibujos en ventanas independientes fuera de la aplicación principal en DraftSight. Las ventanas ofrecen vistas flexibles de varios dibujos, uno al lado del otro o en varios monitores. Esta funcionalidad proporciona opciones de flujo de trabajo adicionales y mejora la productividad al facilitar las comparaciones, la copia y el pegado, y la multitarea.

Para crear una ventana de documento flotante, arrastre una pestaña de documento fuera de la ventana principal. La ventana de documento flotante funciona de forma independiente; puede ajustar su tamaño, hacer zoom y navegar según sea necesario.

Imágenes ECW

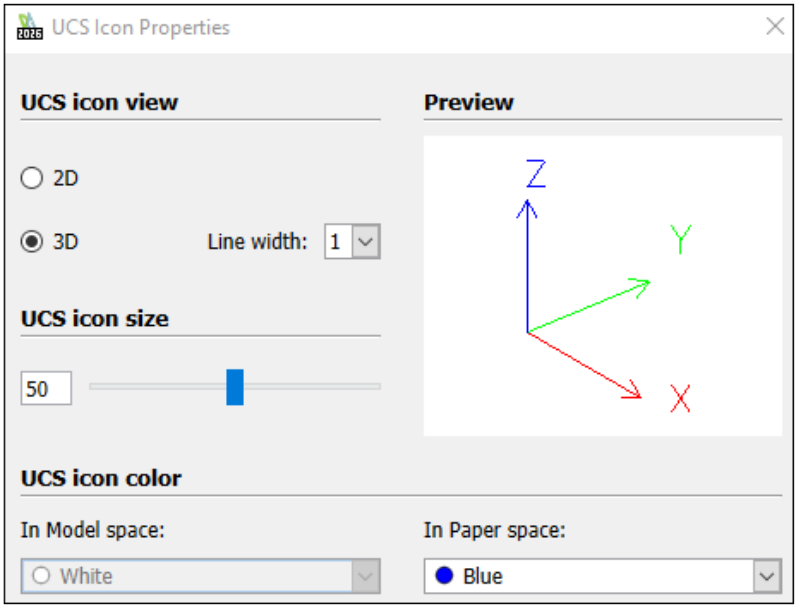
DraftSight admite el formato de imagen Hexagon Enhanced Compression Wavelet (`.ECW`). Los archivos `.ECW` utilizan una compresión eficiente, por lo que son ideales para imágenes a gran escala, como fotografías aéreas y por satélite. Los archivos pueden incluir datos de proyección de mapas integrados, lo que mejora su utilidad en aplicaciones de sistemas de información geográfica (SIG) y de teleobservación.

Para utilizar imágenes ECW:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Borrador y anotación** > **Insertar** > **Referencia** > **Adjuntar imagen**.
- En el menú, haga clic en **Insertar** > **Adjuntar imagen**.
- Escriba `ATTACHIMAGE` en la ventana de comandos.

Personalización del icono del CCS



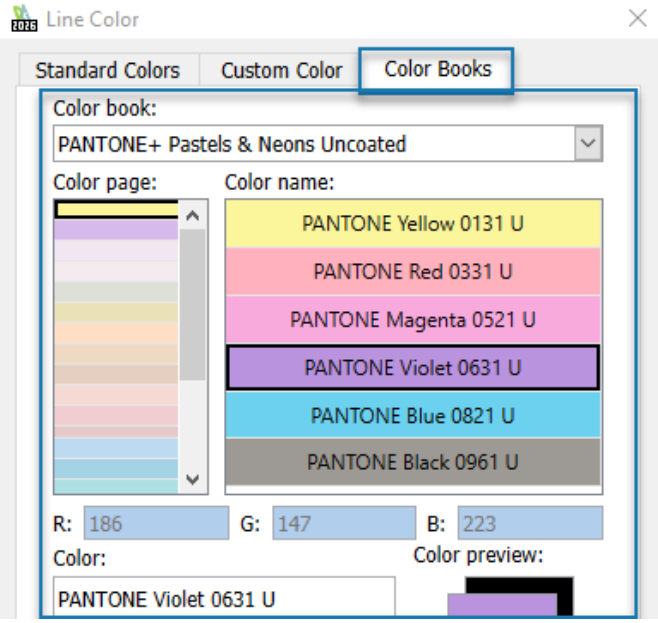
El icono del sistema de coordenadas (CCS) representa la orientación actual del sistema de coordenadas. Puede ajustar este indicador visual para adaptarlo a sus preferencias o a las necesidades de un proyecto concreto.

El comando `UCSICON` incluye la opción **Propiedades** en el símbolo del sistema. En el cuadro de diálogo Propiedades del icono de CCS, puede personalizar la vista, el tamaño y el color del icono del CCS. El cuadro de diálogo incluye una vista preliminar dinámica para mostrar los cambios.

DraftSight guarda las personalizaciones entre sesiones.

Para utilizar la personalización de iconos del CCS, introduzca `UCSICON` en la ventana de comandos.

Libros de colores (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)



DraftSight admite paletas de colores personalizadas, también conocidas como libros de colores (archivos `.acb`). Estos proporcionan acceso a paletas de colores estandarizadas dentro de los proyectos. Los libros de colores son ideales para los profesionales que dependen de estándares de color precisos por motivos de marca, cumplimiento del sector o representación exacta de materiales.

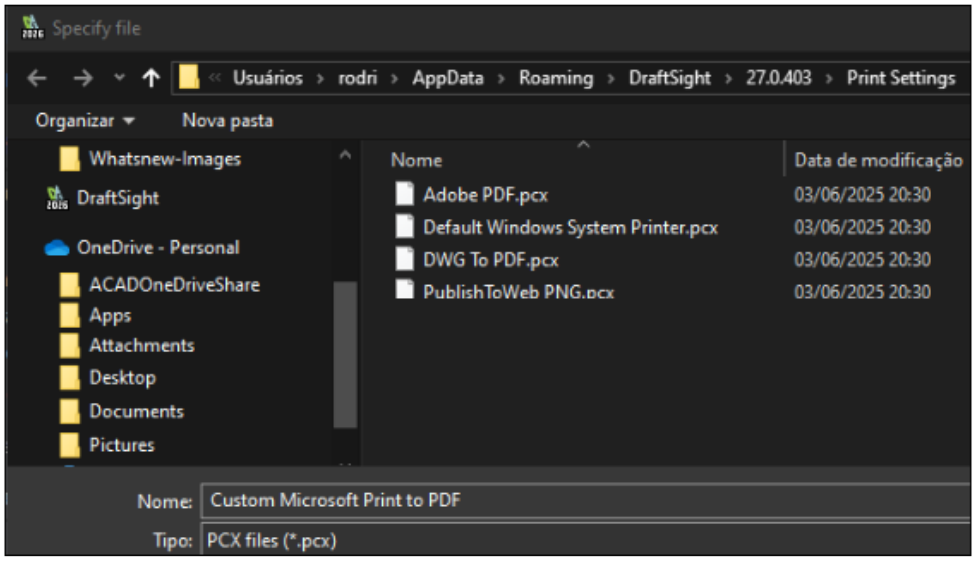
Con los libros de colores, puede seleccionar y aplicar rápidamente tonos exactos de sistemas de colores populares, como Pantone® y RAL™, lo que garantiza la precisión visual y la coherencia en todos los diseños.

Para utilizar libros de colores:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Inicio** > **Propiedades** > **Color**.
- En el menú, haga clic en **Formato** > **Color de línea**.
- Escriba `LINECOLOR` en la ventana de comandos.

Archivos de configuración de impresión PCX (para DraftSight Premium, Enterprise Plus y Mechanical)



DraftSight admite archivos de configuración de impresión `.PCX`, lo que proporciona una funcionalidad similar al formato `.PC3` en otro software de CAD.

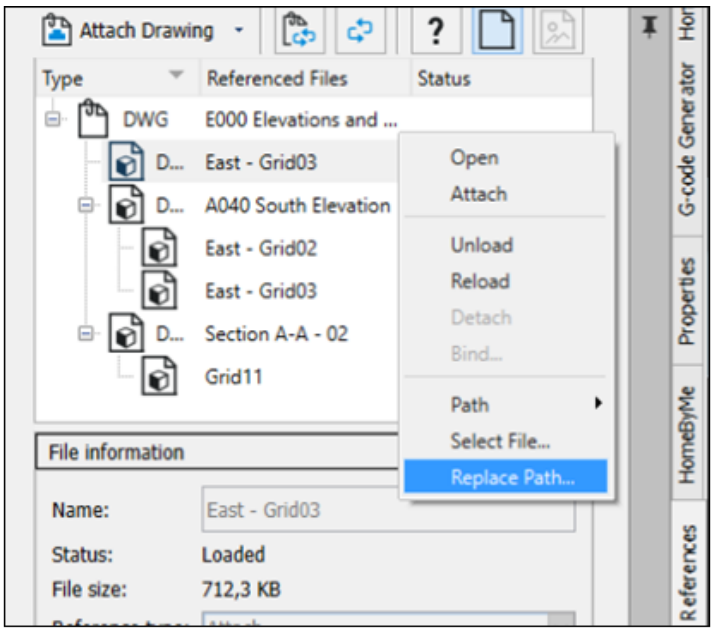
Puede importar archivos `.PC3` o crear y guardar nuevos archivos de configuración de impresión en formato `.PCX`. El formato `.PCX` facilita la reutilización y el uso compartido de la configuración de impresión para obtener una salida coherente en varios trabajos de impresión. Esto mejora la eficiencia del flujo de trabajo al garantizar configuraciones de impresión estandarizadas.

Para utilizar archivos de configuración de impresión .PCX:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta (menú de aplicaciones), haga clic en **Imprimir** > **Imprimir**.
- En el menú, haga clic en **Archivo** > **Imprimir**.
- Escriba `PRINT` en la ventana de comandos.
- Acceso directo de teclado: **CTRL+P**.

Gestión de referencias externas que faltan



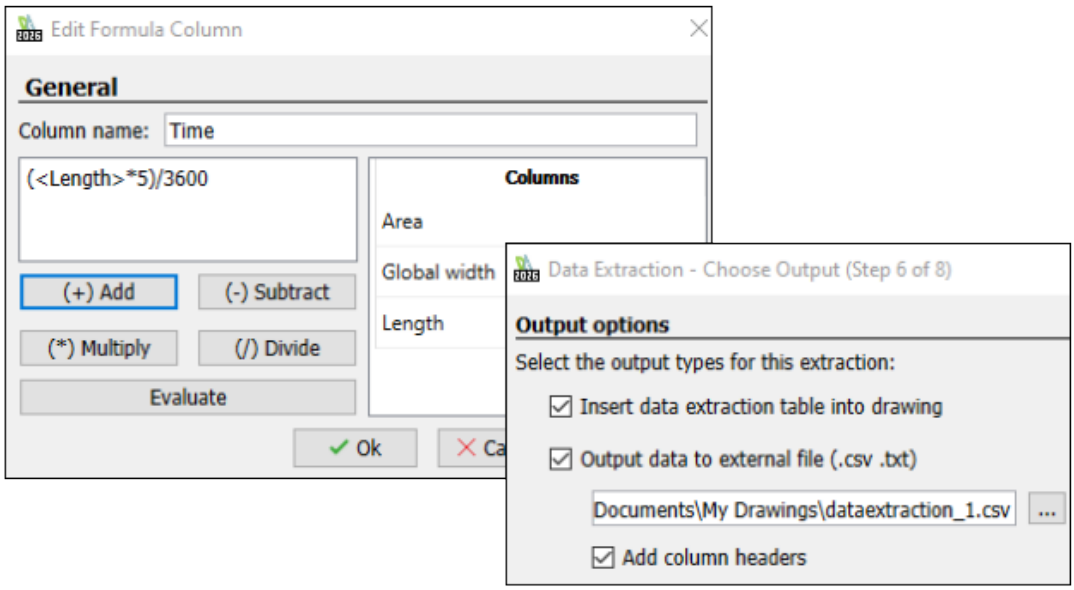
Puede gestionar las referencias externas que faltan de forma más eficaz con las herramientas de la paleta **Referencias**. Cuando se mueve o se cambia el nombre de un archivo al que se hace referencia, puede actualizar la ruta del archivo una vez. DraftSight ofrece utilizar la misma ruta para otras referencias que faltan si encuentra archivos coincidentes.

Para gestionar las referencias externas que faltan:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Insertar** > **Paletas** > **Administrador de referencias**.
- En el menú, haga clic en **Herramientas** > **Administrador de referencias**.
- Escriba `XREF` en la ventana de comandos.

Inserción de una columna con fórmula en la extracción de datos



El comando DATAEXTRACTION permite la salida en formato .CSV y la creación de campos personalizados con fórmulas matemáticas.

Con el comando DATAEXTRACTION, puede crear datos de salida en formato .CSV, que incluyen encabezados de columna para facilitar su lectura. Esta es una forma práctica de compartir información o integrarla con otras aplicaciones en formato de texto.

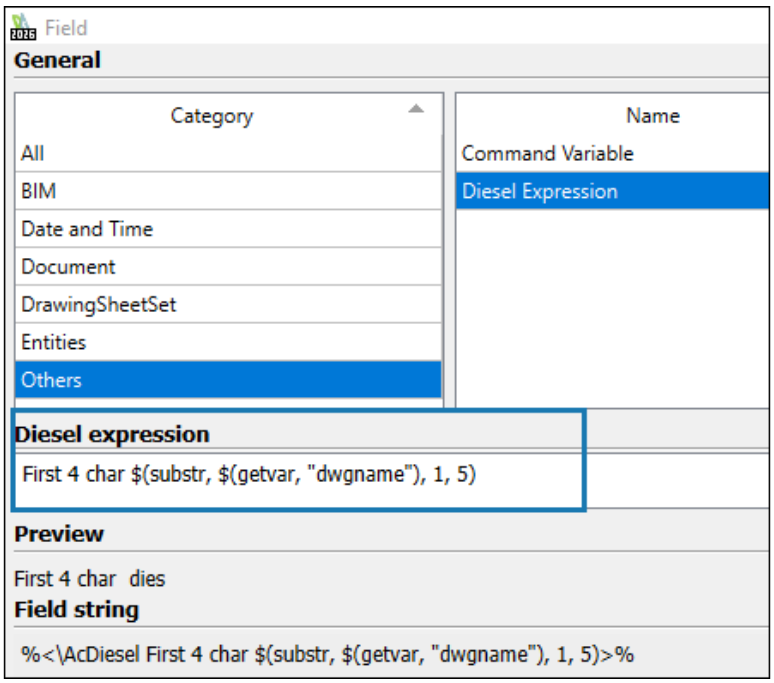
El asistente EXTRACCIÓN DE DATOS incluye la opción **Insertar columna con fórmula**, en la que puede definir campos personalizados con expresiones matemáticas. Esto proporciona flexibilidad a la hora de estructurar tablas de extracción de datos, ya que puede realizar cálculos directamente en el asistente. Puede crear exportaciones de datos más precisas y personalizadas, sin necesidad de procesamiento externo.

Para utilizar el comando DATAEXTRACTION:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Insertar** > **Vinculación de datos** > **Extracción de datos**.
- En el menú, haga clic en **Insertar** > **Extracción de datos**.
- Escriba DATAEXTRACTION en la ventana de comandos.

Expresiones diésel



El comando `FIELD` admite expresiones diésel, lo que permite que el texto dinámico se actualice automáticamente en función de las propiedades del dibujo o las entradas del usuario.

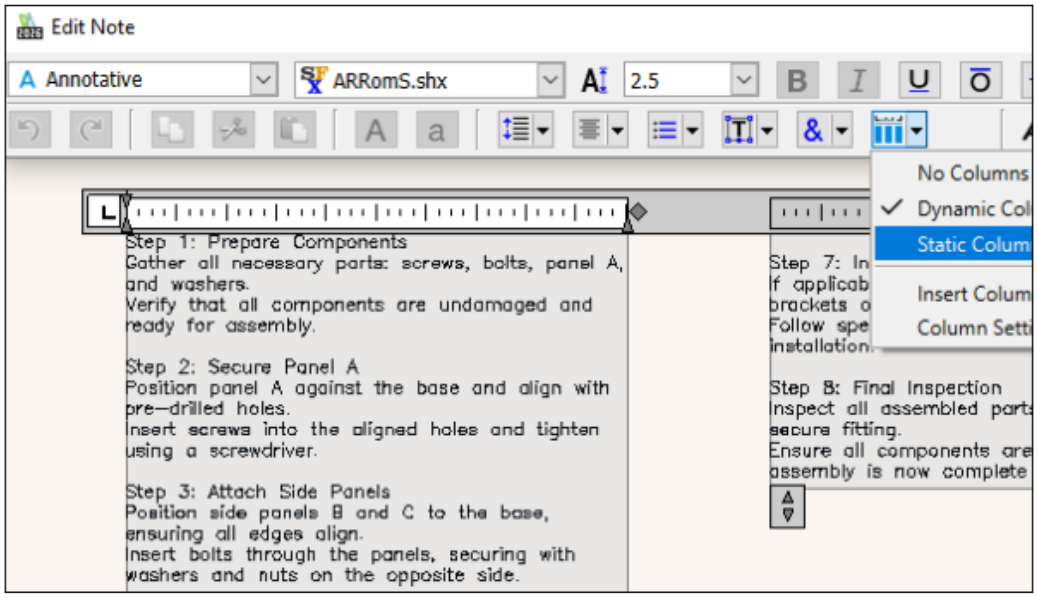
Puede crear campos de texto personalizados que concatenen cadenas, realizan cálculos y aplican formatos condicionales, sin necesidad de scripts externos ni programación compleja. Esto mejora la automatización y la flexibilidad al trabajar con datos de texto en los dibujos.

Para utilizar el comando FIELD:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Insertar** > **Datos** > **Campo**.
- En el menú, haga clic en **Insertar** > **Campo**.
- Escriba `FIELD` en la ventana de comandos.

Comando MTEXT



Puede crear y editar varias columnas dentro de entidades `MTEXT`. Con el editor de texto in situ, puede agregar columnas con el mismo ancho y medianiles coherentes (espacios entre columnas), y ajustar la altura con los controles de sujeción.

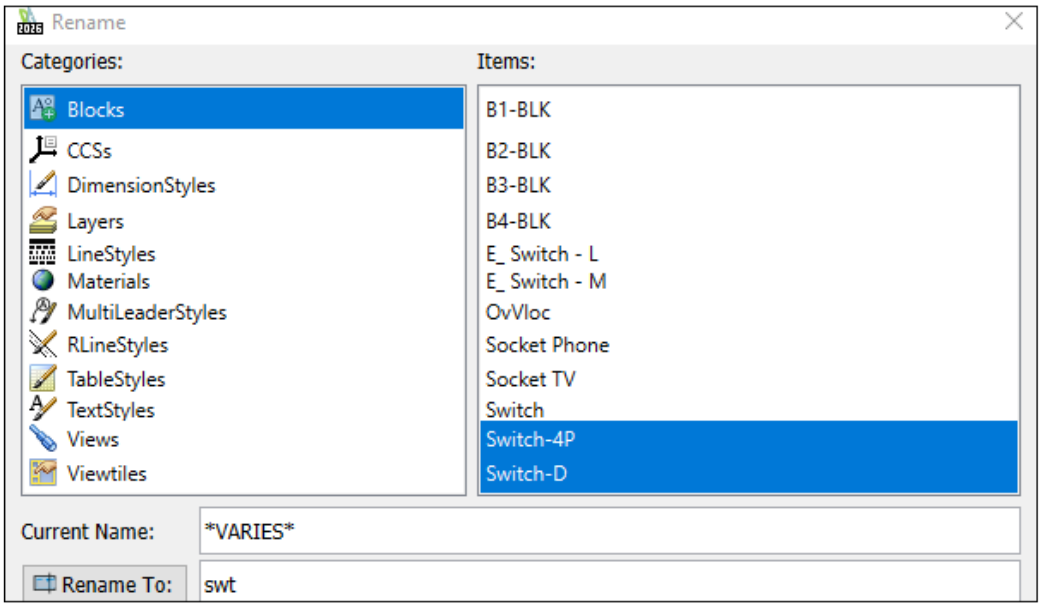
Las columnas son útiles para documentos complejos o notas de diseño, ya que ayudan a organizar el texto de varias columnas en diseños claramente estructurados y fáciles de leer. También maximizan el espacio de trabajo disponible mediante la gestión eficaz del texto dentro de los dibujos.

Para utilizar el comando MTEXT:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotar** > **Texto** > **Nota**.
- En el menú, haga clic en **Dibujar** > **Texto** > **Nota**.
- Escriba `NOTE` en la ventana de comandos.

Comando RENAME



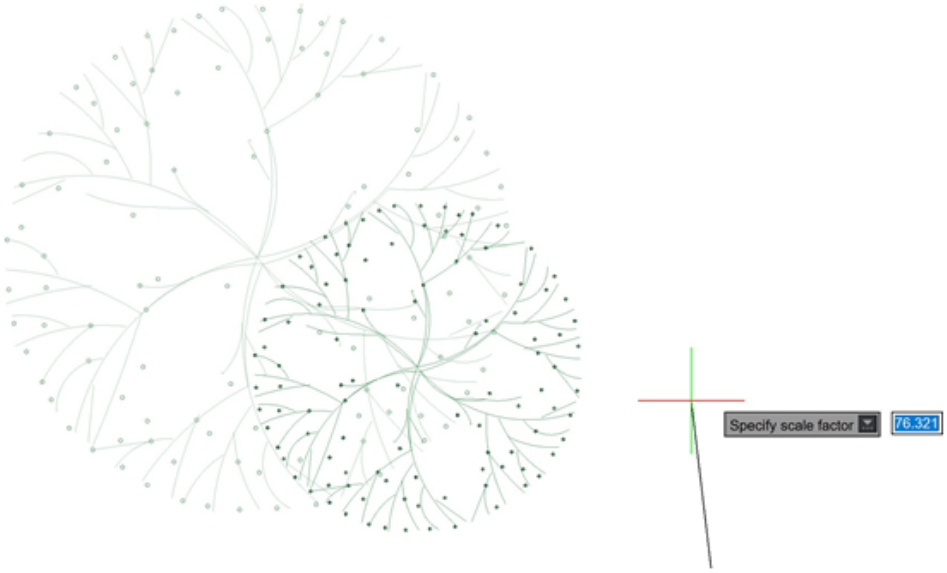
El comando RENAME admite caracteres comodín, lo que facilita la búsqueda y el cambio de nombre de varios elementos a la vez. Puede filtrar los elementos coincidentes en el cuadro de diálogo RENAME y cambiar el nombre de varios objetos de forma más eficaz.

Para utilizar el comando RENAME:

Realice una de las siguientes acciones:

- En el menú, haga clic en **Formato** > **Cambiar nombre**.
- Escriba RENAME en la ventana de comandos.

Copia con el comando SCALE



El comando SCALE incluye la opción **Copiar**. Con esta opción, puede conservar las entidades originales mientras genera duplicados escalados.

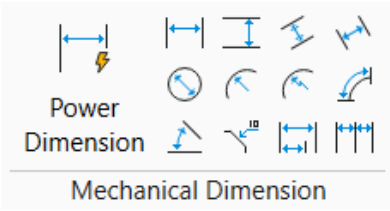
La opción **Copiar** ofrece un proceso más eficiente y optimizado. Anteriormente, había que utilizar el comando COPY antes que el comando SCALE para copiar entidades.

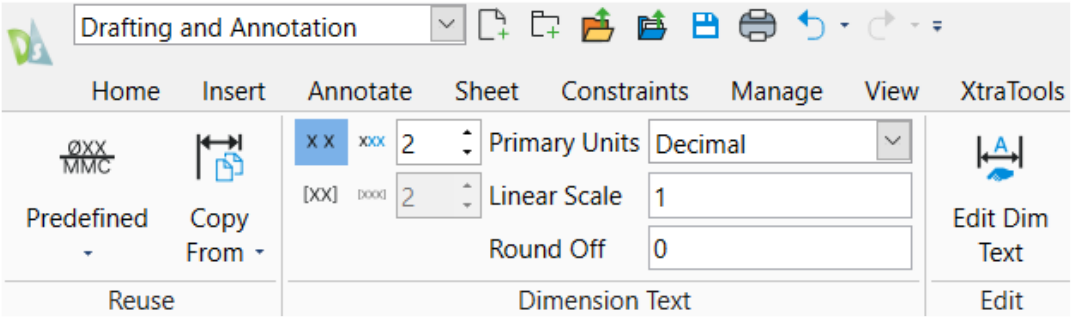
Para utilizar el comando SCALE:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Inicio** > **Modificar** > **Escala**.
- En el menú, haga clic en **Modificar** > **Escala**.
- Escriba SCALE en la ventana de comandos.

Herramienta de cota de potencia (solo DraftSight Mechanical)





La herramienta **Cota de potencia** proporciona una forma avanzada y eficaz de crear cotas precisas. Selecciona un tipo de cota adecuado en función de la geometría seleccionada, lo que garantiza la coherencia y la precisión de los dibujos técnicos.

La herramienta **Cota de potencia**:

- Determina automáticamente el mejor tipo de cota para los objetos seleccionados.
- Admite cotas lineales, radiales y angulares.
- Mantiene la alineación y el espaciado para un diseño más limpio y legible.
- Mejora la productividad al reducir los ajustes manuales y la repetición del trabajo.

Para acceder a la herramienta Cota de potencia:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Cota de Mechanical**.
- En el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical** > **Cota de Mechanical**.
- Introduzca `AM_POWERDIMENSION` o `AMPOWERDIM`.

Pestaña de la cinta contextual Acotación de potencia

La pestaña de la cinta contextual Acotación de potencia mejora el flujo de trabajo de acotación. Proporciona un acceso rápido a herramientas esenciales para modificar y refinar cotas.

Están disponibles los siguientes paneles:

- **Reutilizar**. Proporciona herramientas para aplicar un texto de cota predefinido, copia las propiedades de cotas existentes y exporta la configuración de las cotas a otras cotas.
- **Texto de cota**. Controla la visibilidad, precisión, formato, escala y redondeo del texto de cota para las unidades primarias y alternativas.

- **Edición**. Muestra la barra de herramientas Formato de notas que permite editar la cota seleccionada.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation:

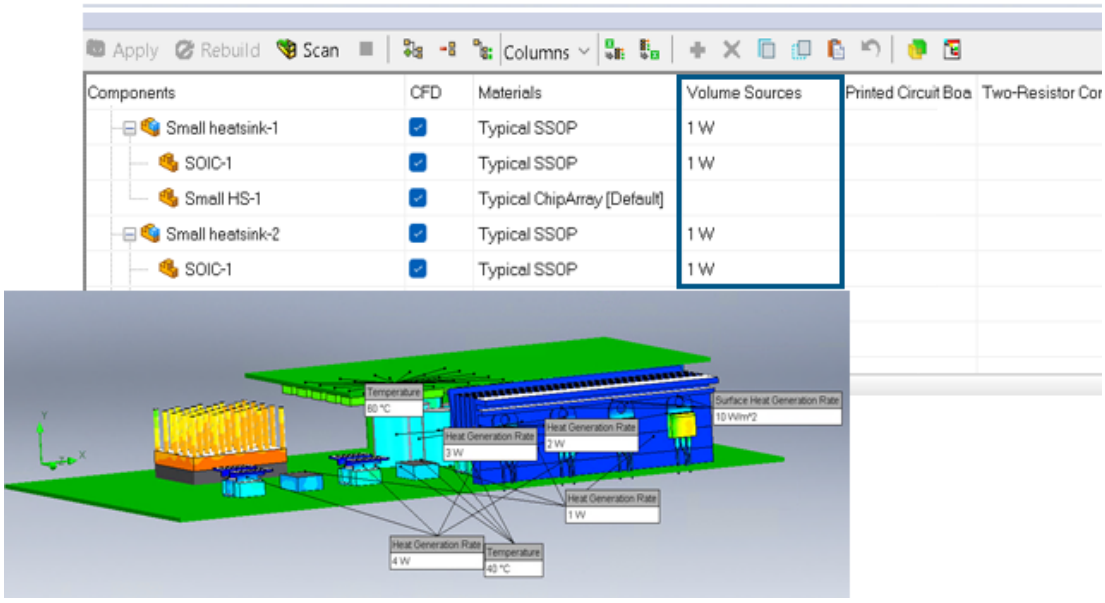
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Explorador de componentes**
- **Rellenar ranuras delgadas**
- **Ubicaciones de objetivos mínimos y máximos**
- **Gráficos de burbujas para estudios paramétricos**
- **Parámetros de proyecto a partir de componentes**

SOLIDWORKS® Flow Simulation es un producto que se adquiere de forma independiente.

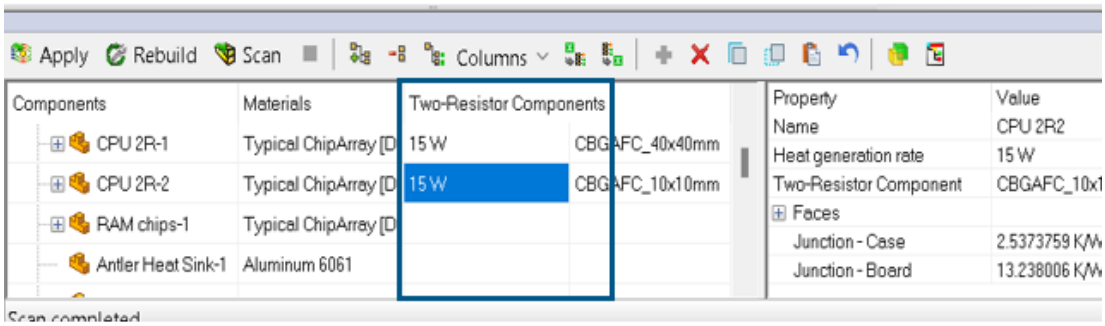
Explorador de componentes

Potencia total de las fuentes



El explorador de componentes incluye una columna para **Volume Sources** o **Surface Sources**. Esto le ayuda a identificar todas las fuentes y sus presupuestos de potencia.

Creación de componentes de dos resistencias



Puede crear componentes de dos resistencias en el Explorador de componentes. Esto reduce el tiempo y los posibles errores.

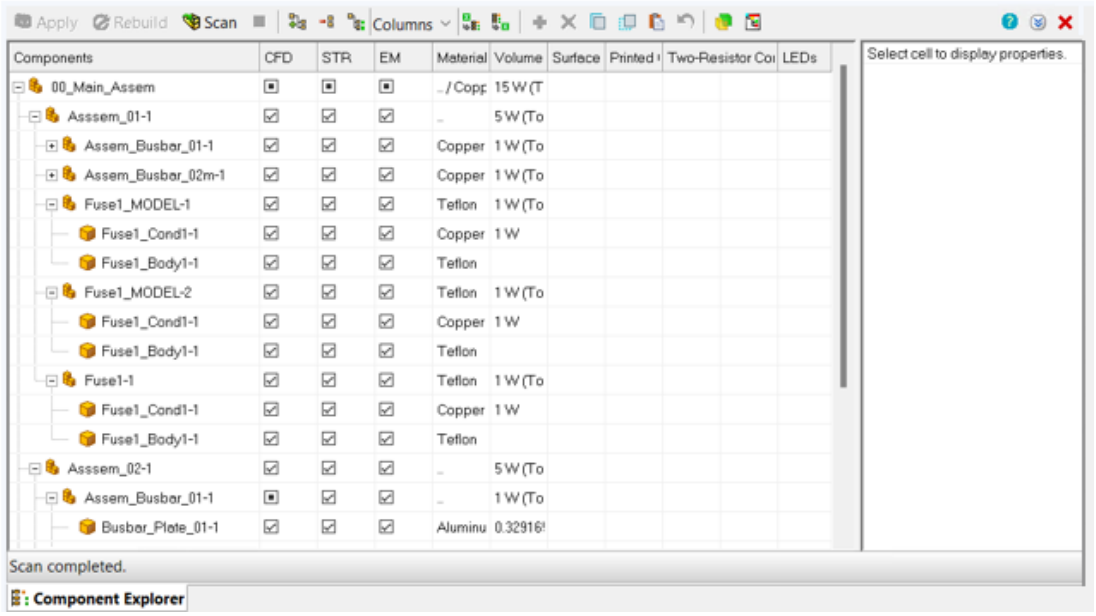
Para crear componentes de dos resistencias:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En el Explorador de componentes, en **Componentes de dos resistencias**, especifique el valor de potencia o el elemento EDB y haga clic en **Aplicar**.
- En Microsoft®Excel®, rellene una hoja de cálculo con los parámetros de dos resistencias y, a continuación, impórtela en el Explorador de componentes.

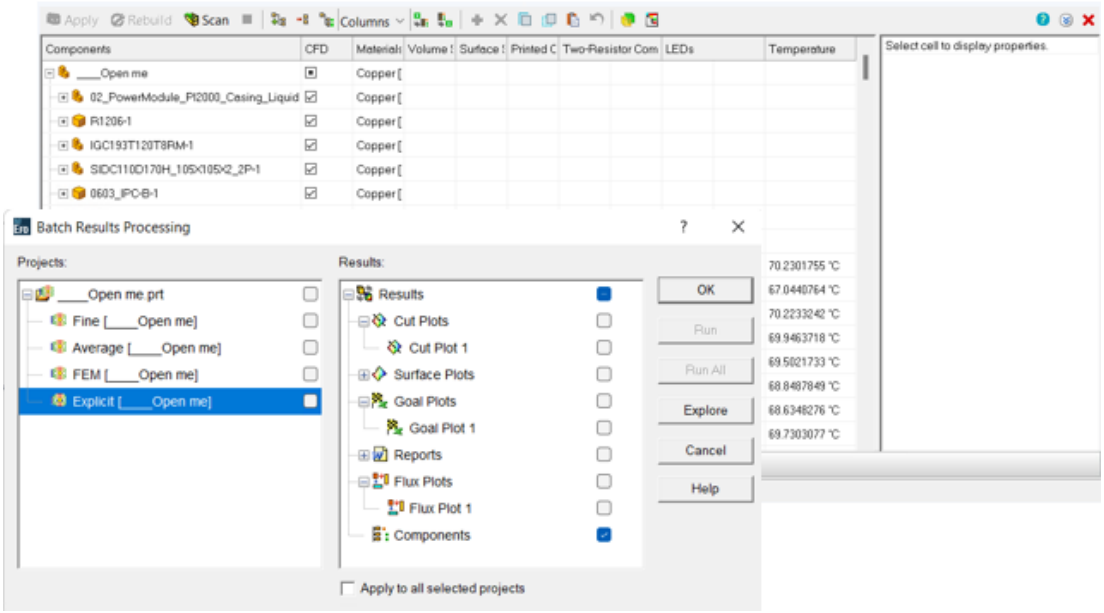
Flow Simulation detecta automáticamente las caras superior e inferior. Una cara plana en contacto con otro cuerpo (normalmente la PCB) se considera la cara inferior y la cara plana opuesta es la cara superior. Si Flow Simulation no puede detectar las caras, crea una función no válida. Puede editar la función en el árbol y seleccionar las caras manualmente.

Estado del componente



En el Explorador de componentes, puede gestionar las funciones y estados de los componentes. También puede eliminar las funciones de volumen aplicadas a los componentes.

Columna de temperatura

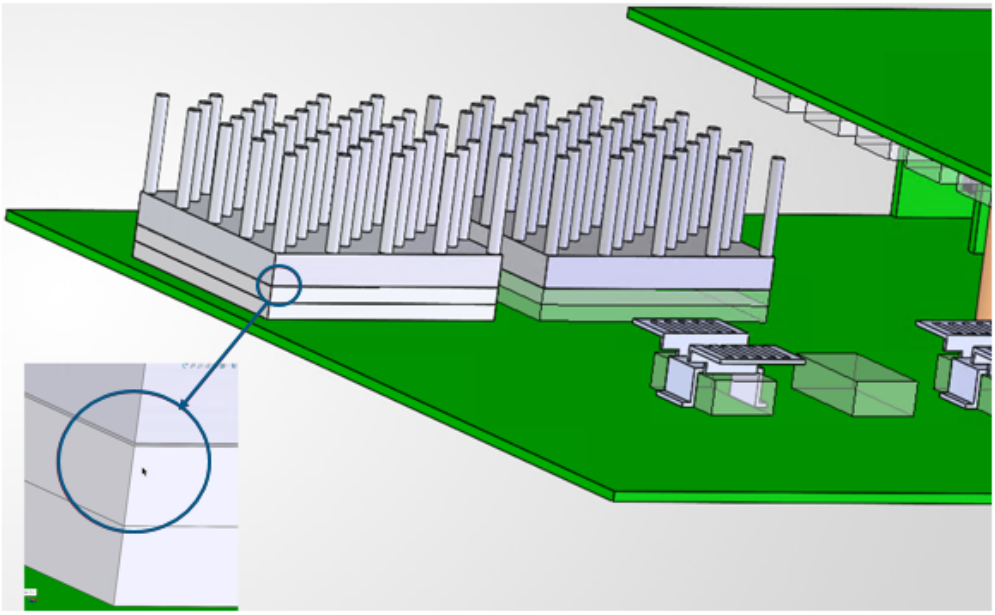


El Explorador de componentes incluye una columna de **Temperatura** en la que puede exportar los valores a Microsoft Excel.

Esta columna muestra las temperaturas de todos los sólidos sin ralentizar el solver. Puede exportar automáticamente una tabla con los nombres de los componentes, los datos de

entrada y las temperaturas resultantes mediante **Procesamiento de resultados por lotes**.

Rellenar ranuras delgadas



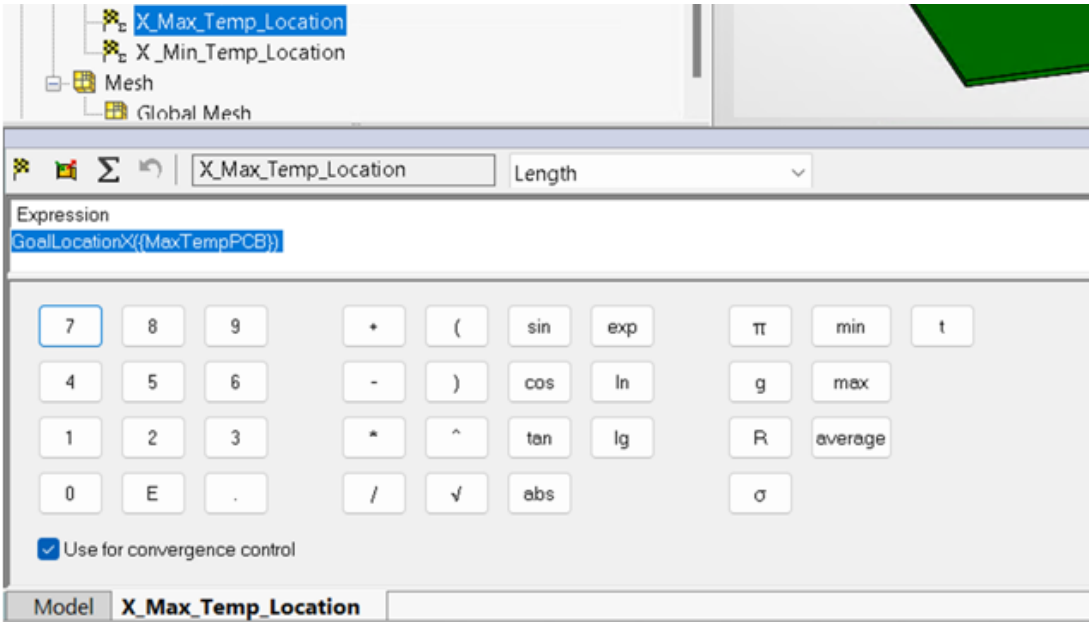
Puede rellenar huecos estrechos en los modelos para mejorar la precisión térmica.

Los modelos pueden presentar huecos delgados entre componentes calefactados y disipadores de calor, o entre piezas unidas con adhesivo. Estos huecos están pensados para rellenarse durante el ensamblaje con materiales de interfaz térmica (TIM) o con adhesivo. Sin embargo, los modelos de simulación con huecos sin rellenar generan resultados térmicos incorrectos.

Con la herramienta **Rellenar ranura delgada**, puede rellenar las celdas de la malla dentro de los huecos con materiales sólidos específicos según los criterios de espesor.

Flow Simulation aplica el material a las celdas de la malla sin crear un cuerpo CAD. Puede visualizar la forma resultante del material de relleno con las herramientas de posprocesamiento y la opción **Usar geometría de CAD** desactivada.

Ubicaciones de objetivos mínimos y máximos



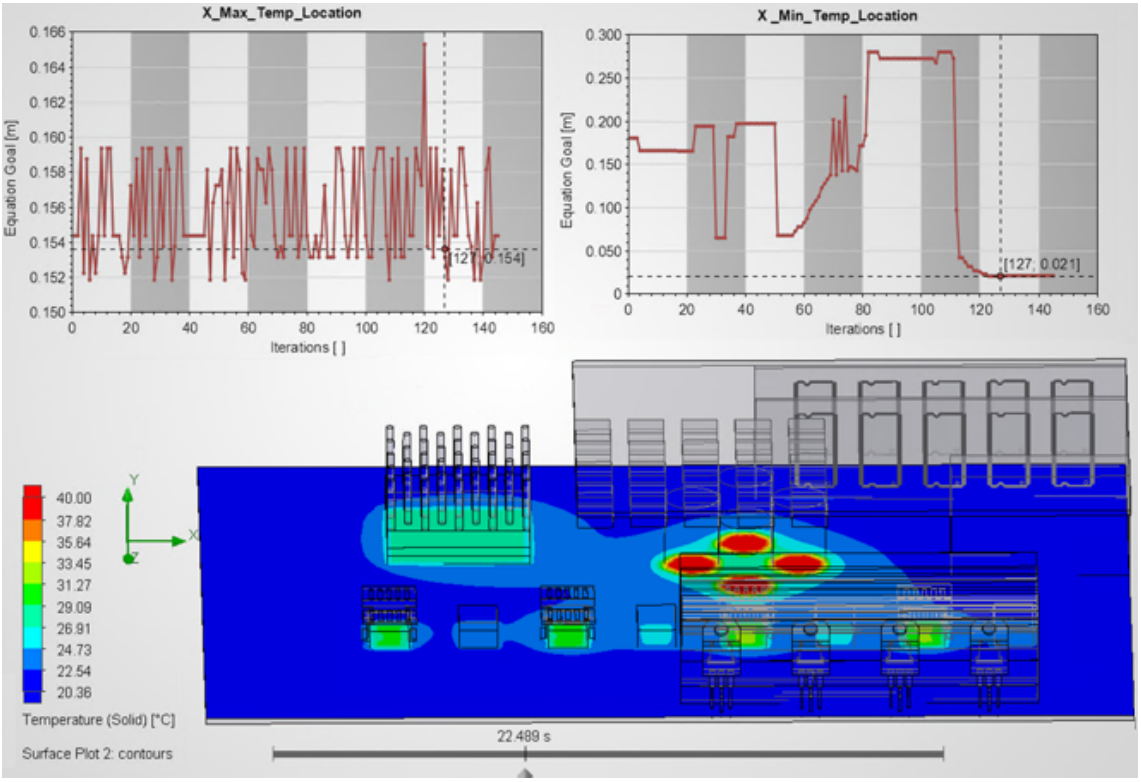
Puede especificar ubicaciones mínimas o máximas como función objetivo.

Al ejecutar simulaciones, es posible que necesite las coordenadas de un punto cuando se alcanza un valor mínimo o máximo de un parámetro, ya sea para los resultados de la simulación o como función objetivo.

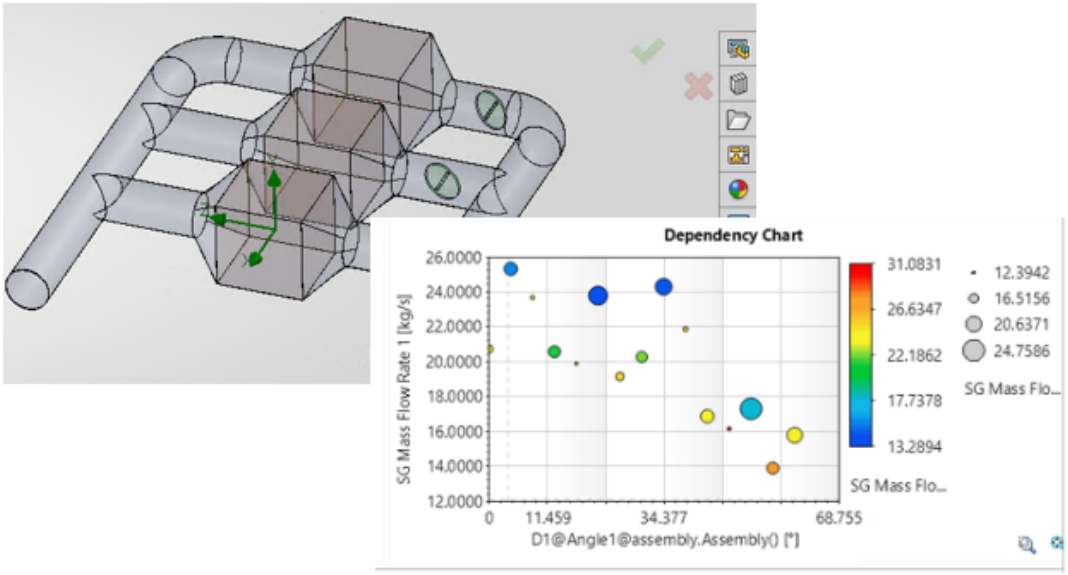
Las funciones para localizar el punto de un objetivo de volumen o de superficie se encuentran en la expresión de objetivo de la ecuación, donde *Goal Name* es el nombre del objetivo mínimo o máximo de superficie o de volumen:

- **GoalLocationX**({*Goal Name*})
- **GoalLocationY**({*Goal Name*})
- **GoalLocationZ**({*Goal Name*})

Ejemplo de temperaturas mínimas y máximas en una simulación:

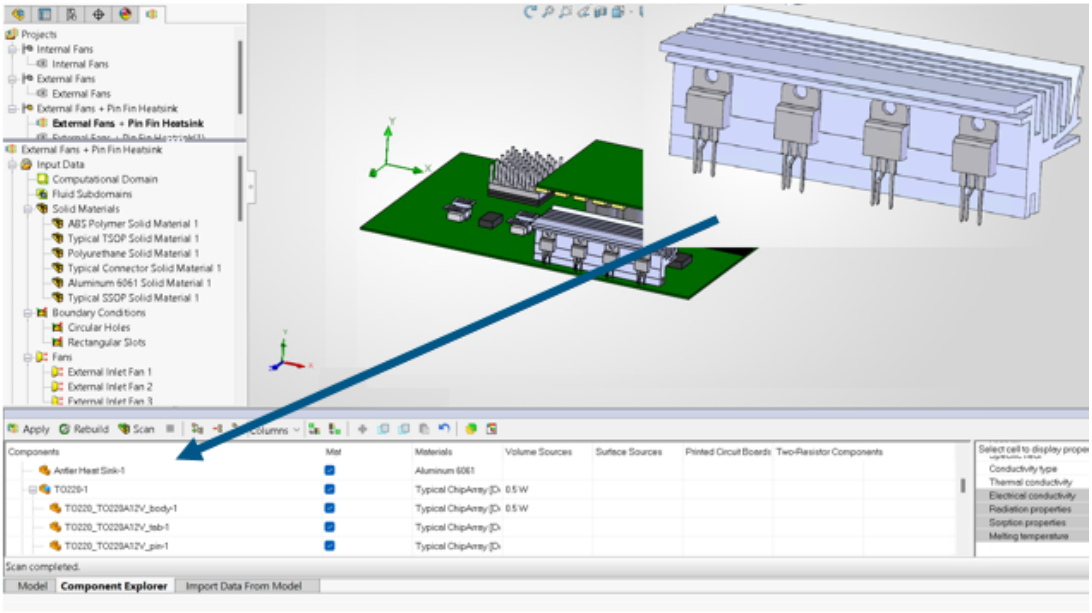


Gráficos de burbujas para estudios paramétricos



Puede mostrar hasta tres parámetros en un gráfico de burbujas para comparar los puntos de diseño resultantes de estudios paramétricos en una optimización multiparamétrica.

Parámetros de proyecto a partir de componentes



Puede gestionar los componentes incrustados de manera más eficiente.

Puede:

- Controlar de forma individual varios submodelos incrustados en el proyecto de análisis actual
- Definir parámetros de proyecto en submodelos y propagarlos hacia arriba
- Controlar dependencias complejas definidas en componentes incrustados
- Crear componentes de biblioteca avanzados y reutilizar submodelos
- Ajustar parámetros de componentes individuales dentro de un grupo de componentes incrustados idénticos

27

SOLIDWORKS Plastics

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Compatibilidad con Pack and Go (2026 SP2/FD02)**
- **Base de datos de materiales**
- **Rendimiento**
- **Materiales termoestables**
- **Trazado Volumen sin rellenar**
- **Análisis de ventilación**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional y SOLIDWORKS Plastics Premium se adquieren de forma independiente.

Compatibilidad con Pack and Go (2026 SP2/FD02)

Los resultados de los estudios de SOLIDWORKS Plastics también se incluyen en los resultados de la simulación cuando se utiliza la función Pack and Go.

Para acceder a Pack and Go:

1. En SOLIDWORKS Design, haga clic en **Archivo** > **Pack and Go**.
2. En el cuadro de diálogo Pack and Go, seleccione **Incluir resultados de Simulation**.

   Los resultados del estudio de SOLIDWORKS Plastics se guardan en una subcarpeta de la carpeta del documento.

3. Haga clic en **Guardar**.

Base de datos de materiales

La base de datos de materiales de Plásticos se actualiza de acuerdo con los últimos datos de los fabricantes de materiales.

Se añaden 85 nuevos calidades de material, se actualizan 12 calidades y se eliminan de la base de datos 50 calidades obsoletas.

Fabricante	Número de nuevas calidades de material
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricante	Número de calidades de material actualizados
SABIC Specialties®	12

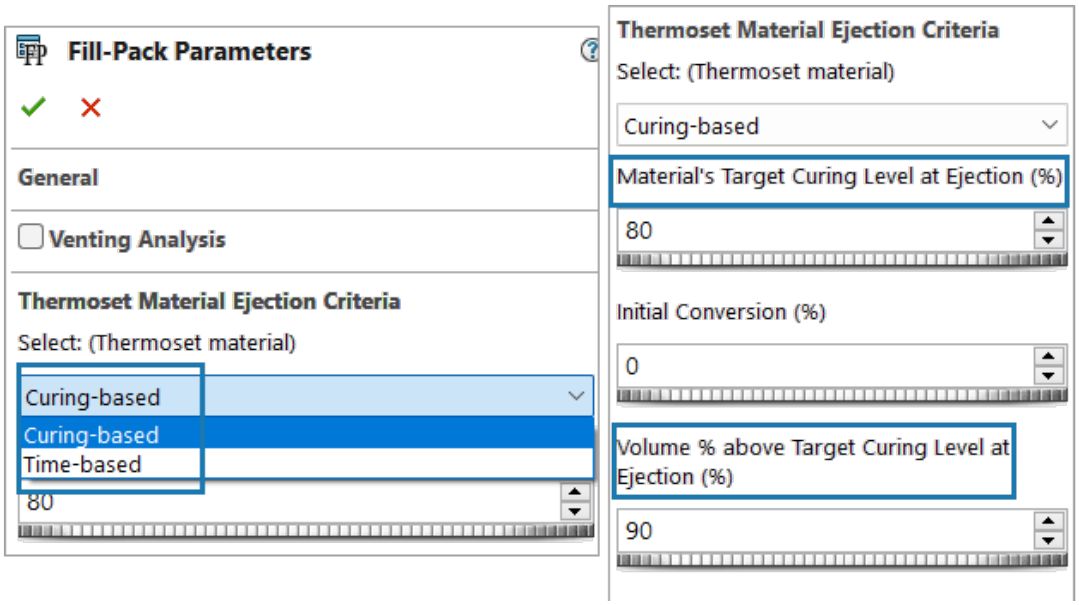
Fabricante	Número de calidades de material eliminados
ROHM GmbH y Company KG	27
ROHM y Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Rendimiento

La mejora de la eficiencia en la solución de los sistemas subyacentes de ecuaciones mejora los tiempos de solución de las simulaciones de plásticos sin afectar a la solidez ni a la precisión.

- Solución hasta un 15 % más rápida para simulaciones de relleno
- Solución hasta 30 % más rápida para simulaciones de empaquetado
- Solución hasta 25 % más rápida para simulaciones de refrigeración

Materiales termoestables



Las actualizaciones de parámetros de la interfaz de usuario para materiales termoestables mejoran la facilidad de uso y las actualizaciones del solver mejoran la precisión de las simulaciones de relleno, empaquetado y deformación.

Las simulaciones tienen en cuenta los efectos de orientación de los materiales termoestables rellenos de fibra que mejoran la precisión de la solución.

En la tabla se enumeran los parámetros de la interfaz de usuario a los que se ha cambiado el nombre y se ha agregado un nuevo parámetro.

Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2025	Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2026
Tipo de control reactivo • **Conversión** • **Tiempo**	**Criterios de eyección del material termoestable** • **Basado en curado** indica al solver que continúe con la simulación de curado hasta que el material alcance el nivel de curado objetivo especificado, lo que elimina las conjeturas a la hora de determinar el tiempo de curado. • **Basado en tiempo** establece un tiempo de curado específico para que el solver complete la simulación de curado termoestable. Después de ejecutar la simulación, puede revisar los resultados para determinar el porcentaje de curado logrado en el modelo y ajustar el tiempo

Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2025	Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2026
	de curado para acortar o ampliar el proceso.
Porcentaje de conversión de eyección	**Nivel de curado objetivo del material en la eyección** establece el porcentaje de curado en el que el material termoestable alcanza su punto de gelación, donde su viscosidad se vuelve infinita y pierde la capacidad de fluir. El curado por encima de este nivel no es beneficioso y solo aumenta el tiempo del ciclo de fabricación. Esta característica es una propiedad intrínseca del material determinada mediante la caracterización, normalmente proporcionada por el fabricante del material.
	Nuevo parámetro: **Porcentaje del volumen por encima del nivel de curado objetivo en la eyección** establece un porcentaje de volumen de umbral que determina el punto de eyección. El ajuste predeterminado es 90 %, lo que significa que la pieza se expulsa una vez que el 90 % del volumen de plástico alcanza el nivel de curado objetivo.

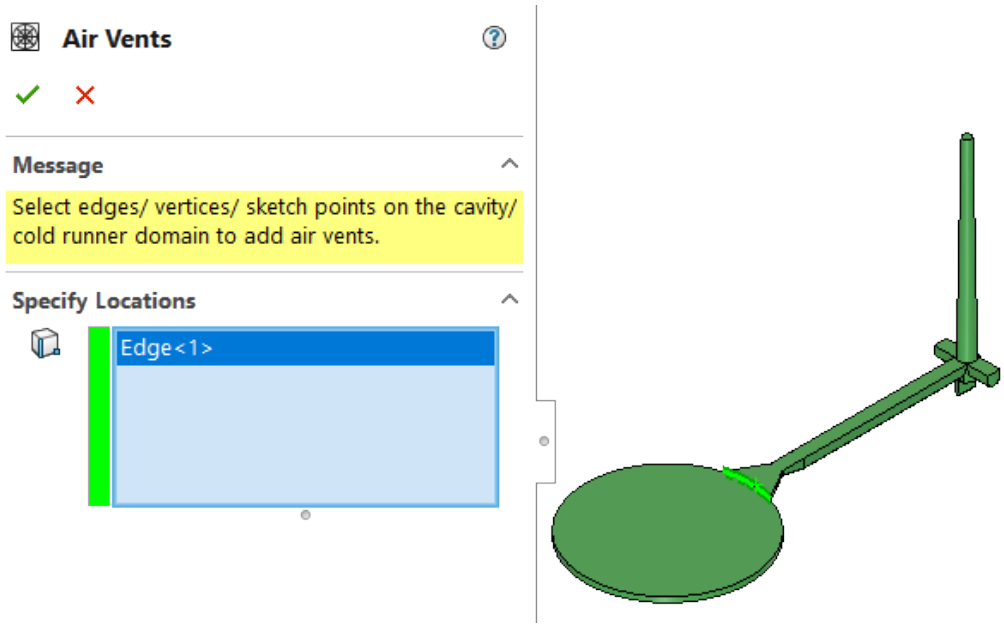
Resultados relacionados con materiales termoestables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Resultados relacionados con materiales termoestables - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. **Tiempo de curado al final del relleno** 2. **Conversión reactiva del material al final del relleno** 3. **Tiempo de curado al final tras el relleno** 4. **Conversión reactiva del material al final tras el relleno**	1. **Tiempo para alcanzar el nivel de curado** 2. **Nivel de curado del material al final del relleno** 3. **Tiempo para alcanzar el nivel de curado** 4. **Nivel de curado del material en la eyección**

Trazado Volumen sin rellenar

Hay disponible un nuevo trazado de resultados, **Volumen sin rellenar**, para simulaciones de relleno cuando se produce una inyección corta.

El trazado **Volumen sin rellenar** le ayuda a visualizar las regiones del modelo que permanecen sin rellenar debido a una inyección corta durante el llenado.

Análisis de ventilación



Puede especificar las condiciones de contorno de **Respiradero** en las aristas del modelo.

En versiones anteriores, se podían especificar respiraderos para el análisis de ventilación solo en vértices. Con la incorporación de respiraderos en las aristas, puede capturar de forma más realista el comportamiento de los respiraderos del molde reales. Puede asignar la condición de contorno de **Respiradero** a los dominios de **Cavidad** y **Sistema de colada fría**.

28

Sistema de recorrido

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Añadir envolturas sobre accesorios en línea (2026 SP1/FD01)**
- **Redirección de líneas guía para seguir una ruta de recorrido**
- **Gestión de una lista de favoritos para envolturas**
- **Mejoras de la tabla de conectores**
- **Escalado automático de dibujos a nuevos formatos de hoja**

Routing está disponible en SOLIDWORKS® Design Premium y SOLIDWORKS Design Ultimate.

Añadir envolturas sobre accesorios en línea (2026 SP1/FD01)

Puede aplicar recubrimientos sobre accesorios en línea, como empalmes en T, cruces y reductores, mediante el PropertyManager Envoltura.

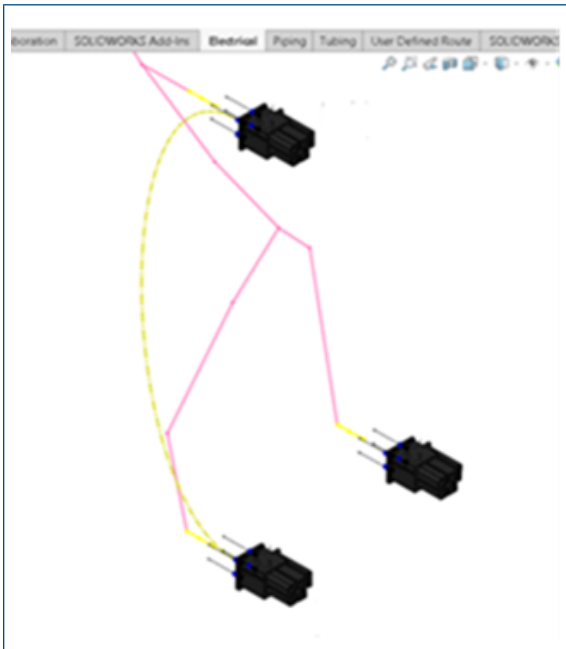
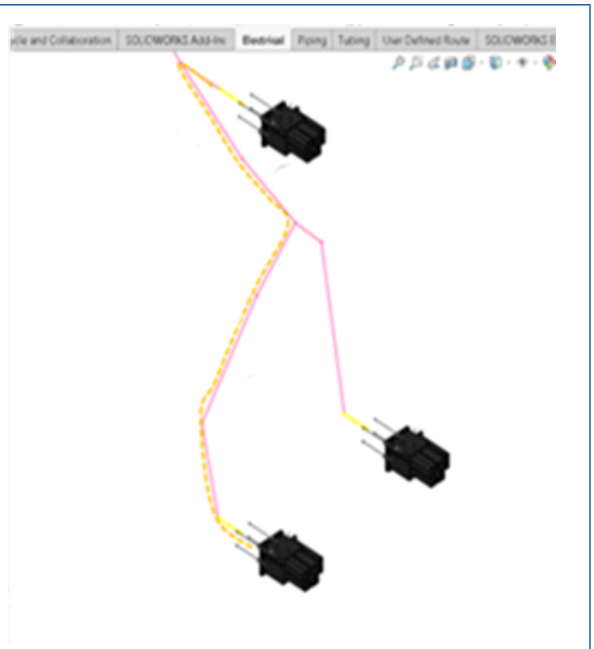
Ventajas: Permite representar de forma más precisa y completa el aislamiento o las capas de protección a lo largo de toda la trayectoria.

Para agregar envolturas sobre accesorios en línea:

1. En el PropertyManager Envolturas, haga clic en **Segmentos y empalmes**.
2. Seleccione los empalmes que desea cubrir.

Las envolturas aparecen en todas las vistas, incluidas las vistas sombreada, de armazón alámbrico y en dibujos. Al modificar empalmes o ajustar recorridos, las envolturas se actualizan automáticamente para reflejar estos cambios.

Redirección de líneas guía para seguir una ruta de recorrido

	
Líneas guía generadas automáticamente siguiendo el trayecto más corto posible entre los conectores finales	Líneas guía redirigidas siguiendo una ruta de recorrido

En el PropertyManager Recorrido automático, puede redirigir líneas guía para seguir una ruta de recorrido. Las líneas guía identifican el segmento de croquis más cercano que conduce al conector final correspondiente y siguen ese recorrido.

Ventajas: redirigir las líneas guía para seguir una ruta de recorrido ayuda a minimizar las interferencias con otros componentes y reduce los ajustes manuales, lo que hace que el recorrido sea más rápido y eficaz.

Para redirigir líneas guía para que sigan una ruta de recorrido:

1. Cree un croquis 2D o 3D que conduzca al conector final adecuado.
2. Haga clic en **Herramientas** > **Sistema de recorrido** > **Componentes eléctricos** > **Sistema de recorrido** > **Recorrido automático**.
3. En **Modo de sistema de recorrido**, seleccione **Líneas guía**.
4. Seleccione **Seguir ruta de recorrido**.

   Para garantizar resultados precisos, utilice **Seguir ruta de recorrido** antes de fusionar los cables.

5. En la zona de gráficos, seleccione croquis para utilizarlos como rutas de recorrido.

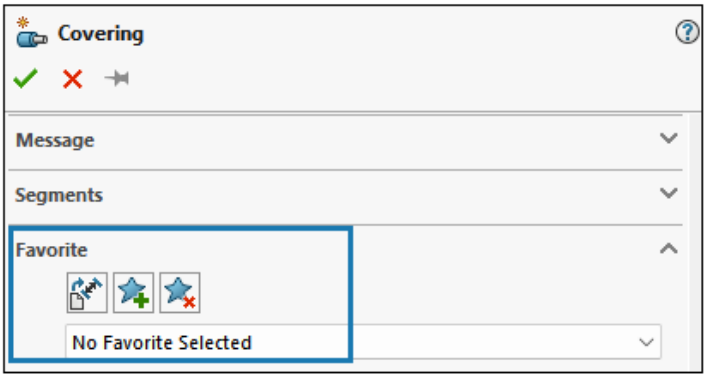
   Se visualiza una vista preliminar de las líneas guía, alineada con el croquis seleccionado, en la zona de gráficos.

6. Haga clic en **Finalizar**.

Los croquis que representan el trayecto del recorrido aparecen en el gestor de diseño del FeatureManager® como **Routing_path***n*.

7. Haga clic en ✔.

Gestión de una lista de favoritos para envolturas



Puede guardar las envolturas multicapa estándar o utilizadas habitualmente como Favoritos para volver a utilizarlas en los modelos. Esto le ayuda a gestionar una lista de envolturas preferidas para su uso futuro.

Estos favoritos guardan todos los parámetros de PropertyManager de envoltura a los que puede acceder mientras trabaja en otros segmentos de tubería.

Ventajas: esta sección mejora la eficiencia del usuario y la gestión del tiempo al proporcionar un acceso rápido al estilo de cobertura utilizado con más frecuencia.

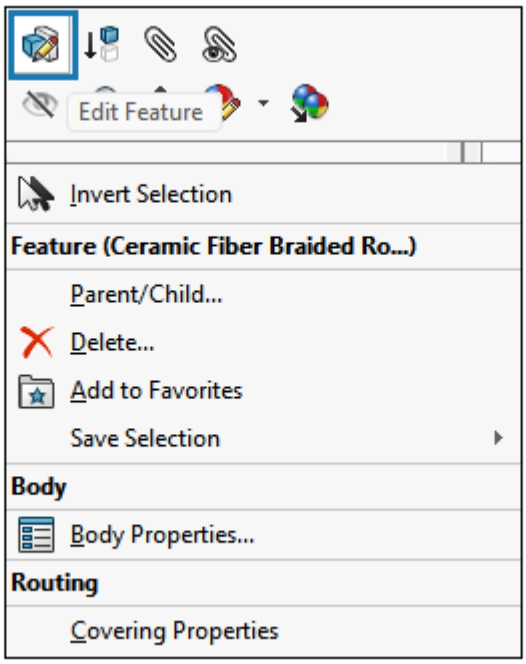
Para gestionar Favoritos, en la sección **Favoritos** del cuadro de diálogo Envoltura, especifique las opciones como se describe en la siguiente tabla:

	Opción	Descripción
	Aplicar predeterminados/Sin favorito	Restablece **No se han seleccionado favoritos** y la configuración predeterminada.
	Agregar favorito	Agrega la envoltura seleccionada a la lista **Favoritos**. • Para agregar un estilo, haga clic en , introduzca un nombre y después haga clic en **Aceptar**.
	Eliminar favorito	Elimina el favorito seleccionado.

Opción	Descripción
Lista de favoritos	Permite seleccionar los estilos favoritos guardados.

Esto admite envolturas de sistemas de tuberías y tuberías, pero no envolturas de componentes eléctricos.

Edición del elemento de envoltura



Puede editar los elementos de envoltura de un recorrido de tubería directamente en el gestor de diseño del FeatureManager.

Ventajas: esta función agiliza el proceso de diseño al minimizar el número de clics, lo que permite ahorrar tiempo y esfuerzo.

Para editar el elemento de envoltura:

1. Haga clic con el botón derecho en el elemento de envoltura del gestor de diseño del FeatureManager.
2. Seleccione **Editar operación** .
3. En la sección **Capas de envoltura** del PropertyManager Envoltura, especifique los parámetros necesarios.
4. Haga clic en **Aplicar**.

Mejoras de la tabla de conectores

Puede insertar y gestionar tablas de conectores de una forma más intuitiva y eficaz.

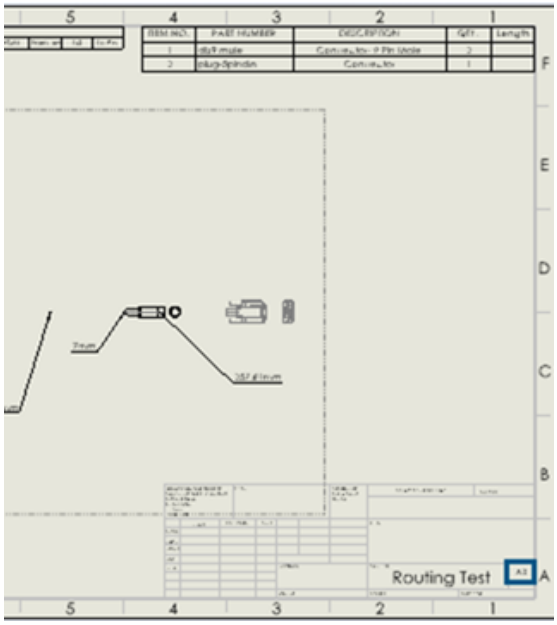
Ventajas: Estas mejoras simplifican la gestión de tablas de conectores. Con nombres de tabla más informativos y herramientas de selección por lotes, dedicará menos tiempo a ordenar los conectores.

PropertyManager de la tabla de conectores muestra una lista más clara de conectores. Esta lista muestra la referencia de componente para cada conector y ayuda a reducir los errores al insertar la referencia.

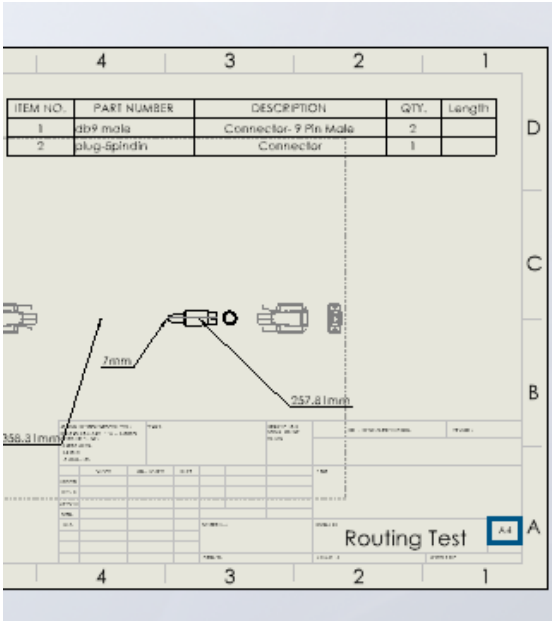
Para ayudarle a identificar un conector, SOLIDWORKS Routing incluye información de referencia de componentes directamente en el nombre de la tabla de conectores. En lugar de utilizar nombres genéricos, como **Tabla de conectores 1**, el nombre actualizado sigue un formato más descriptivo, como **Tabla de conectores 3 pasadores<4>**. Este formato coincide con lo que se ve en el gestor de diseño del FeatureManager. Le ayuda a asociar cada tabla con su conector correspondiente.

Ya no es necesario insertar tablas una a una. Puede seleccionar e insertar varias tablas de conectores a la vez mediante accesos directos de selección múltiple en el PropertyManager, como **Ctrl+clic** o **Mayús+clic**. También puede eliminar varios conectores de la lista en un solo paso.

Escalado automático de dibujos a nuevos formatos de hoja



Un dibujo aplanado de un ensamblaje de sistema de recorrido



El mismo dibujo aplanado, escalado automáticamente a un nuevo formato de hoja

Cuando se cambia la plantilla de formato de hoja de un dibujo aplanado, cada elemento ajusta automáticamente su escala y posición para adaptarse al nuevo tamaño de hoja.

Por ejemplo, el dibujo de la tabla anterior permanece centrado después de que el formato de hoja cambie de **A3 Horizontal** a **A4 Horizontal**.

Ventajas: el escalado automático garantiza que cada elemento del dibujo se adapte correctamente a un nuevo formato de hoja, lo que ahorra tiempo y reduce los errores.

El escalado automático se aplica a cada elemento del dibujo aplanado, lo que incluye:

- Vistas de dibujo
- Tablas de componentes eléctricos
- Anotaciones
- Bloques de conectores



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.