SOLIDWORKS

3DEXPERIENCE®

WHAT'S NEW

SOLIDWORKS Ürünleri 2026



DASSAULT SYSTEMES

İçindekiler

1 SOLIDWORKS Ürünlerindeki Yenilikler, 2026 9
Başlıca Güçlendirmeler 10
Performans 10
Daha Fazla Bilgi İçin 11
3DEXPERIENCE platform'da Yapay Zeka 12

2 3DEXPERIENCE platform'da SOLIDWORKS Design Kullanımı 13
SP2 ve FD02 13
Toolbox Bileşenleri İçin Toplu Kaydetme (2026 SP2/FD02) 13
3DEXPERIENCE'ta Kilitleme, Kilit Açma ve Kaydetme Sırasında Otomatik Dosya Onarma (2026 SP2/FD02) 14
MySession'daki Konfigürasyon Komutları (2026 SP2/FD01) 14
Bu Bilgisayarda 3DEXPERIENCE Dosyaları İçin Geliştirilmiş Arama Filtresi (2026 SP2/FD02) 16
Platforma Kaydederken Uzun Dosya Yolları Desteği (2026 SP2/FD02) 16
SP1 ve FD01 17
SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01) 17
Birleştirilmiş Tarih Biçimi Uygulama (2026 SP1/FD01) 18
Yardımcı Bildirimler (2026 SP1/FD01) 19
Yer İşaretleri İçin Windows Klasör Yapısını Otomatik Olarak Çoğaltma (Yalnızca 3DEXPERIENCE Kullanıcıları) (2026 SP1/FD01) 20
Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları Sekmesinden Uzak ve Yerel Dosyaları Silme (2026 SP1/FD01) 21
Kullanımdan Kaldırılan CAD Ailesi Öznitelik Eşlemesi (2026 SP1/FD01) 22
Veri İşaretlerini Görüntüleme (2026 SP1/FD01) 23
Eylem Çubuğunda Simülasyon ve Konfigürasyon Sekmelerini Görüntüleme (2026 SP1/FD01) 24
Kuruluş Öğe Numarası Sekmesi (2026 SP1/FD01) 25
Çok Değerli Öznitelik Eşlemelerinin Daha İyi İşlenmesi (2026 SP1/FD01) 25
Önceki Yinelemeyi Koru Seçeneği (2026 SP1/FD01) 26
Malzeme Listesi Sütunlarını PLM Özniteliklerine Bağlama (2026 SP1/FD01) 27
Yer İşareti Dosyası Konumlarını Güncellemek İçin Manuel Kontrol (2026 SP1/FD01) 28
Aç İletişim Kutusundan Filtreleri Açma (2026 SP1/FD01) 29
Referansların Son Revizyonunu Açma (2026 SP1/FD01) 30
3DEXPERIENCE Kullanıcı Arayüzünden İş Birliği İş Akışlarını Çalıştırma (2026 SP1/FD01) 31
SP0 ve GA 32
SOLIDWORKS Design'da 3DEXPERIENCE Bileşenleri 32
SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da 3DEXPERIENCE Transition Görevi 34

Tasarım Tabloları ile Dosyaya Bağlantı İçin Destek 37

3 Kurulum 39
SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize Kurulumlarının Yönetimi (2026 SP2/FD02) 39
SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize Sürümlerini Kurma ve Yönetme 40

4 Yönetim 42
Ayar Yöneticisi Aracında Yer İşareti Desteği (2026 SP1/FD01) 42
Hata Raporları (2026 SP1/FD01) 43
Çok Kullanıcılı Lisanslar İçin Platform Etkinleştirme Kılavuzu (2026 SP1/FD01) 44
SOLIDWORKS Rx Güncellemeleri 45

5 SOLIDWORKS Temelleri 46
Kesit Modülünü Görüntüleme (2026 SP2/FD02) 46
Model Görünümü 47
SOLIDWORKS Design'da DSPBR Desteği 47
Sahnelerde Zemini Düzleştirme (2026 SP1/FD01) 50
Kullanıcı Geri Bildirimi Sağlama (2026 SP1/FD01) 50
Sistem Seçenekleri ve Belge Özelliklerindeki Değişiklikler (2026 SP1/FD01) 51
SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da Çalışan Bir Görevi Sonlandırma (2026 SP1/FD01) 53
Çizimler ve Unsurlar İçin Denklemleri Silme 54
SOLIDWORKS Design'da Render with SOLIDWORKS Visualize 55
SOLIDWORKS Design'da SOLIDWORKS Visualize ile İşleme 55
SOLIDWORKS Visualize İşleme PropertyManager'ı 55
SOLIDWORKS Modellerini SOLIDWORKS Visualize'a Yükleme 56
SOLIDWORKS Görünümleri 57
Uygulama Programlama Arayüzü 58

6 Kullanıcı Arayüzü 59
DS ISO Yazı Tipi (2026 SP1/FD01) 59
Yönetici Panosu Sekmelerini Gizleme ve Gösterme 60
Kaldırılmış Mesajları Görüntüleme 60
Kullanılabilirlik 61
Seçim Filtreleri 62
Diğer Kullanıcı Arayüzü Geliştirmeleri 63

7 Çizme 64
Resimleri Çizimlere Dönüştürme (Beta) (2026 SP1/FD01) 64
Yuva Boyutları (2026 SP1/FD01) 66
İlişki Grupları (2026 SP1/FD01) 67

8 Parçalar ve Unsurlar 69
Otomatik Geometri Çoğaltmasını Etkinleştirme (2026 SP2/FD02) 69
Standart BREP'e Dönüştürmeye Zorlama (2026 SP1/FD01) 70

Delik Sihirbazı (2026 SP1/FD01) ... 71
Kesitlere Ayırma Kılavuzları (2026 SP1/FD01) ... 73
XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma ... 75
Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma ... 76
Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme ... 77
Koordinat Sistemi Kullanarak Sınırlandırıcı Kutu Tanımlama ... 79

9 Sac Levha ... 81
Mevcut Bükümler İçin Büküm Yarıçaplarını Değiştirme (2026 SP2/FD02) ... 81
Taban Flanşı Başlangıç Koşulları ... 82

10 Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar ... 83
Yapı Sistemi Kullanıcı Arayüzü (2026 SP1/FD01) ... 83
Kesim Listesi Özelliklerine Dosya Özelliklerinden Erişme ... 84
Gelişmiş Köşe Uygulamaları ... 85

11 Montajlar ... 87
Bileşenleri Tekrar Tekrar İzole Etme (2026 SP2/FD02) ... 87
Aynı Bileşen Referans Numarasını Atama (2026 SP1/FD01) ... 89
Çoğaltma Yardımcısı (2026 SP1/FD01) ... 92
Kozmetik Değişiklikler İçin Yeniden Oluşturma Gereksinimlerini Belirleme ... 93

12 Detaylandırma ve Teknik Resimler ... 95
Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (Beta) ... 95
Sembolleri Sık Kullanılanlar Olarak Belirleme (2026 SP2/FD02) ... 96
Not Metnini Vurgulama (2026 SP2/FD02) ... 97
Grafik Gövdelerini Görüntüleme (2026 SP2/FD02) ... 97
Malzeme Listesi Konfigürasyonlarını Teknik Resim Görünümü Konfigürasyonlarına Bağlama (2026 SP1/FD01) ... 98
Model Öğelerinde Yinelenen Detaylandırmaları Kaldırma (2026 SP1/FD01) ... 99
Teknik Resim Görünümlerini Çizim Blokları Olarak Verme (2026 SP1/FD01) ... 100
Kaynak Sembolleri (2026 SP1/FD01) ... 101
Delik Dişi Tanımları (2026 SP1/FD01) ... 102
Ölçümlendirme Metninin Çevresindeki Ölçümlendirme Çizgilerine Boşluk Ekleme ... 103
Geometrik Tolerans Sembolü Aralıklarında Metin ve Sembolleri Belirleme ... 104
Detaylandırmaları Hizalamak İçin Manyetik Çizgileri Kullanma ... 105
Yüzey Cilası Sembolleriyle Göstergeleri Kullanma ... 106

13 Konfigürasyonlar ... 107
Parasolid Montaj Alma Seçenekleri (2026 SP2/FD02) ... 107
Yönetim Panellerinde Başlık Görünümü (2026 SP2/FD02) ... 108
Configuration Publisher'dan Modeller Oluşturma (2026 SP1/FD01) ... 110
Konfigürasyon Tabloları ve Görüntü Durumu Tablolarının Kullanılabilirliği ... 111
Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma ... 113

14 Al/Ver 115
Parasolid Montaj Alma Seçenekleri (2026 SP2/FD02) 115
Arka Plan İşlemi Kullanarak Modelleri Alma (2026 SP1/FD01) 116
Alma Sırasında Yüz ve Kenar Tanımlayıcılar 117

15 SOLIDWORKS PDM 119
Olay Tipine Göre Dosya Geçmişini Filtreleme(2026 SP2/FD02) 119
Geçmiş Aramalarında Taşınan ve Yeniden Adlandırılan Dosyaları Dahil Etme(2026 SP2/FD02) 120
Web2 İçin Otomatik Windows Oturum Açma İşlemi (2026 SP1/FD01) 121
Teslim Et ve Durumu Değiştir İletişim Kutularını Yenileme (2026 SP1/FD01) 121
Arşiv İş Akışları 122
Alt Seviye Klasör Erişimi 123
Dosya Sürümü Yükseltme Aracı 123
Veritabanı Yükseltmesinden Önce Özel Tetikleyicileri Devre Dışı Bırakma 125
Web2 İstemcisinde Adlandırılan Malzeme Listesi ve Dosya Ayrıntıları 125
Veri Şifreleme Standardı 126
Kerberos Windows Kimlik Doğrulama Protokolü Desteği 126
Görev Seçeneklerini Dönüştürme 126
Kasa Görünümlerinin Otomatik Senkronizasyonu 128

16 SOLIDWORKS Manage 129
Numaralandırma Listeleri 130
Numaralandırma Listesi Özellikleri İletişim Kutusu 130
Numaralandırma Listesi Tanımlama 131
Belge Nesnesinde Numaralandırma Listesi Kullanma 132
Bağlantılı Modeller ve Teknik Resimler 133
SOLIDWORKS Dosyasına Numara Uygulama 134
İlişkili Dosyaları Önizleme 135
Targeted Web İstemcisine Göre Zaman Çizelgelerine Erişme 136
Kullanıcılar veya Gruplar için Kök Nesnelere erişim sağlama 136
Yeni Kullanıcıları Grupların Dışında Bırakma 137
Veritabanı Güncellemelerini SQL Parolasıyla Güvence Altına Alma 138
Görev İçin Bitiş Tarihi Ayarlama 139
Beklemedeki Görevleri Dahil Etme 139
Kapasite Planlaması Aracından Görev Ayrıntılarını Görüntüleme 140
Plenary Web İstemcisindeki Raporlar Modülü 141
Masaüstü İstemcisine Bağlantı Oluşturma 141
Yalnızca Alt Öğeler İçeren Düz Malzeme Listesi 141
Bir Kullanıcı Erişim Koşulu Tanımlama 142
Çıktı Koşullarını İşleme 142
Mesajlaşma API Olay Tetikleyicileri 142

17 SOLIDWORKS Simulation 143
Kirişler İçin Geliştirilmiş Hata Tanılama (2026 SP2/FD02) 144

Yerçekimi Yükleri İçin Geliştirilmiş Doğruluk (2026 SP1/FD01) 144
Serbest Gövde Kuvvetleri İçin Artırılmış Doğruluk (2026 SP1/FD01) 145
Kablo Bağlantı Elemanı (2026 SP1/FD01) 146
Simulation İş Akışları İçin SIMULIA Uyumluluğunu Etkinleştirme (2026 SP1/FD01) 147
Kirişlere Uygulanan Kuvvetler 148
Bükülme Etütleri 148
Açısal Deformasyonların Görüntülenmesi 149
Kabuk Kenarlarında Dağıtılmış Uzak Yük 150
Lisans Güncellemeleri 150
Bağlantı Elemanları İçeren Etütler İçin Performans İyileştirmesi 151
Pim Bağlantı Elemanı Kuvvetleri 152
Yanıt Spektrum Analizi İçin Uzaktan Kütle Desteği 153
Sonuç Grafiklerini eDrawings Olarak Kaydetme 154
Kabuk Tanımları 155
Kullanıcı Arayüzü 155

18 SOLIDWORKS Visualize 157
Hacimsel İşleme (2026 SP2/FD02) 157
Stellar Hızlı İşleme Modunda AMD Donanımı Desteği 158

19 SOLIDWORKS CAM 159
Torna Takım Yollarında Stok İçin Çubuk Koparma Pahları 159
Çubuk Koparma Pahları Oluşturma 162
Pens Muhafazası Parametreleri 163

20 CircuitWorks 164
ECAD Dosyalarından Model Oluştururken Performansı Yönetme (2026 SP1/FD01) 164

21 SOLIDWORKS Composer 165
Atölyeler İçin Dosya Adı Şablonu Seçenekleri 165
Video Oluşturmak İçin Birden Fazla Görüntü Formatı 166
PNG ve TIFF Görüntü Dosyası Formatları 167

22 SOLIDWORKS Electrical 168
Bileşen İşareti İçin Öncelik Atama (2026 SP2/FD02) 169
Etiketler - Yükseltilmiş ECP Etiketleme Özellikleri (2026 SP2/FD02) 170
Yayılma Konfigürasyonunda Boş Olanları Atlama Ayarı (2026 SP2/FD02) 171
Belgeyi Yeniden Adlandır İletişim Kutusu (2026 SP1/FD01) 172
Proje Yönetimi Verimliliği (2026 SP1/FD01) 173
Birden Fazla Klemens Grubunu Yan Yana Çizme (2026 SP1/FD01) 174
Ekleme Sonrasında Dinamik Konnektörü Güncelleme (2026 SP1/FD01) 175
Electrical Content Portal'da TraceParts Yayıncısı (2026 SP1/FD01) 176
2B Şemalar ve 3B Montajlar Arasında İki Yönlü Gezinme 177
Kablo Yönetimi 178
Filtreler Panelinde Gelişmiş Filtreleme 178
Kablo Yönetimi Verimliliği İçin Ek Özellikler 178

Sistem Sınıflarını Gizleme 179
Seçili Telleri Ayrı Olarak Tesisatlandırma 180
Dinamik Konnektör Ekleme 181
Çizilecek Devreleri Seç İletişim Kutusu 181
Proje Verilerini Güncelleme ve Değiştirme 182

23 SOLIDWORKS Inspection 183
Balonları Yeniden Sıralama ve Kilitleme (2026 SP1/FD01) 183

24 SOLIDWORKS MBD 184
Ordinat Ölçümlendirmeleri (2026 SP1/FD01) 184
Delik Dişi Tanımları (2026 SP1/FD01) 186
DimXpertManager'ı Filtreleme 187

25 DraftSight 188
DraftSight Lisans Türü Seçimi (2026 SP2/FD02) 189
Durum Çubuğu Modu (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) (2026 SP2/FD02) 190
Yazım Denetimi Komutu (2026 SP2/FD02) 191
Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesindeki Format Paneli (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 192
Notu Düzenle İletişim Kutusuna Mekanik Sembol Ekleme (yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 193
Ölçümlendirme Kontrol Etme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 194
Ölçümlendirmeleri Düzenleme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 195
Birden Çok Ölçümlendirmeyi Düzenleme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 196
Ön Tanımlı Profil Bölümleri İçin Atalet Momenti (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 197
Ölçümlendirmeleri Esnetme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 198
Ölçümlendirmeleri Birleştir Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02) 199
Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesindeki Temsil Paneli (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 200
Ölçümlendirme Hizalama Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 201
Ölçümlendirme Ekle Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01) 202
Yer İşaretleri İçin Windows Klasör Yapısını Otomatik Olarak Çoğaltma (Yalnızca 3DEXPERIENCE Kullanıcıları) (2026 SP1/FD01) 203
Başlangıç Sayfası Sekmesi (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) 204
Şerit Optimizasyonu 205
Powertools Şerit Sekmesi (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) 206
Gradyanlar ve Çoğaltmalar İçin Bağlamsal Şerit 207
Döşeme Görünümlerini Manipüle Etme (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) 208
Döşeme Görünümü Kontrolleri 209
Yüzen Belge Pencereleri (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) 210
ECW Görüntüleri 210

CCS Simgesini Özelleştirme 211
Renk Kitapları (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) 212
PCX Yazdırma Konfigürasyonu Dosyaları (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) 213
Eksik Dış Referansları Yönetme 214
Veri Çıkarmada Formül Sütunu Ekleme 215
Dizel İfadeleri 216
MTEXT Komutu 217
RENAME Komutu 218
SCALE Komutu ile Kopyalama 219
Güçlü Ölçümlendirme Aracı (Yalnızca DraftSight Mechanical) 220
Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesi 220

26 SOLIDWORKS Flow Simulation 222
Bileşen Gezgini 222
Kaynakların Toplam Gücü 222
Çift Dirençli Bileşenler Oluşturma 223
Bileşen Durumu 224
Sıcaklık Sütunu 224
İnce Yuvaları Doldur 225
Minimum ve Maksimum Hedef Konumları 226
Parametrik Etütler İçin Kabarcık Grafikleri 227
Bileşenlerden Proje Parametreleri 228

27 SOLIDWORKS Plastics 229
Pack and Go Desteği (2026 SP2/FD02) 229
Malzeme Veritabanı 229
Performans 230
Termoset Malzemeler 231
Doldurulmayan Hacim Grafiği 232
Havalandırma Analizi 233

28 Tesisat 234
Hizalı Bağlantı Elemanları Üzerine Kaplamalar Ekleme (2026 SP1/FD01) 234
Kılavuzları Bir Tesisat Yolunu Takip Edecek Şekilde Yeniden Yönlendirme 235
Kaplamalar İçin Sık Kullanılanlar Listesini Yönetme 236
Kaplama Elemanını Düzenleme 237
Bağlantı Elemanı Tablosu Geliştirmeleri 237
Teknik Resimleri Otomatik Olarak Yeni Çalışma Sayfası Formatlarına Ölçeklendirme 238

1

SOLIDWORKS Ürünlerindeki Yenilikler, 2026

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Başlıca Güçlendirmeler**
- **Performans**
- **Daha Fazla Bilgi İçin**
- **3DEXPERIENCE platform'da Yapay Zeka**



2026 sürüm yılına ait SOLIDWORKS® ürünleri, konseptten üretime kadar ürün geliştirme süreçlerinizi kolaylaştırmaya ve hızlandırmaya yardımcı olan kullanıcı odaklı geliştirmeler içerir:

- Gelişmiş iş birliği ve veri yönetimi ile pazara sürme süresini hızlandırma
- Parçalar, montajlar, teknik resimler, MBD, elektrik ve boru tesisatı, ECAD-MCAD iş birliği ve işleme için iş akışlarını kolaylaştırma
- Alma/verme, kullanıcı deneyimi ve performans geliştirmeleri ile daha hızlı çalışma
- DraftSight® güncellemeleriyle draft iş akışlarını doğruluk ve netlikle kolaylaştırma
- SOLIDWORKS PDM güncellemeleriyle veri verimliliğini artırma
- SOLIDWORKS Simulation güncellemeleriyle performans ve doğruluk sağlama
- SOLIDWORKS Electrical Schematic ile elektrik tasarımını kolaylaştırın
- **3D**EXPERIENCE® platform'daki tarayıcı tabanlı ürün geliştirmedeki en son yeniliklerle her yerde tasarım yapmaya devam etme

Bu belgede, SOLIDWORKS Design'da **3D**EXPERIENCE platform ile etkileşim biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır.Ayrıca, DraftSight gibi platforma bağlanabilen diğer uygulamaları da kapsar.

Başlıca Güçlendirmeler

SOLIDWORKS® Design 2026'da yapılan başlıca iyileştirmeler, var olan ürünler için geliştirmeler ve yenilikçi yeni işlevler sağlamaktadır.

Temeller	**SOLIDWORKS Görünümleri** sayfa 57
Parçalar ve Unsurlar	**XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma** sayfa 75
Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar	**Gelişmiş Köşe Uygulamaları** sayfa 85
Detaylandırma ve Teknik Resimler	**Malzeme Listesi Sütunlarını PLM Özniteliklerine Bağlama (2026 SP1/FD01)** sayfa 27 **Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (Beta)** sayfa 95
Konfigürasyonlar	**Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma** sayfa 113
Al/Ver	**Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme** sayfa 77

Performans

Mevcut sürüm belirli araçların ve iş akışlarının performansını iyileştirir.

Performans ve iş akışı iyileştirmelerinde öne çıkan özelliklerden bazıları şunlardır:

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

SOLIDWORKS Design, **Geometri çoğaltma** seçeneğini dahili olarak etkinleştirdiği için hesaplama performansı, belirli çoğaltma tipleri için geliştirilmiştir. Daha fazla bilgi için bkz. **Otomatik Geometri Çoğaltmasını Etkinleştirme (2026 SP2/FD02)** sayfa 69

Önceden seçtiğiniz donanım hızlandırmalı silüet kenarları için işleme performansı geliştirilmiştir.

(2026 SP1/FD01)

Unsurları ve gövdeleri seçtiğinizde vurgulanan kenarlara (**Telkafes**, **HLR/HLV** ve **Gölgeli ve Kenarlı**) sahip parça görünümleri için işleme performansı iyileştirilmiştir.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de açılan bir montaj **3D**EXPERIENCE platform'da kaydedildiğinde performans artar.

SOLIDWORKS Simulation

Dağıtılmış bağlayıcıyı destekleyen bağlantı elemanları içeren simülasyon etütleri için çözüm süresi geliştirilmiştir.

DraftSight

Çalışma sayfaları arasında geçiş, yakınlaştırma ve kaydırma işlemleri ve dosya açma sürelerine ilişkin DraftSight performansı geliştirilmiştir.

Bir çalışma sayfasına geçme performansı ortalama %66 oranında artırılmıştır. Bir çalışma sayfasından modele geri geçme performansı %78 oranında iyileştirilmiştir. Bu iyileştirmeler, daha düşük seviye kurulumlardan yüksek performanslı bilgisayarlara kadar çeşitli donanım konfigürasyonları genelinde ölçülmüştür ve hangi sistem türünde çalışıldığı fark etmeksizin kullanıcılara fayda sağlamaktadır.

Yakınlaştırma performansı belirli durumlarda %55'e kadar iyileştirilmiş ve Kaydırma performansı yaklaşık %38 artırılmıştır.

Dosyaların açılması ortalama %10 daha hızlıdır. Bu, bekleme süresini azaltır ve işinize ayırabileceğiniz süreyi en üst düzeye çıkarır.

Daha Fazla Bilgi İçin

SOLIDWORKS Design hakkında bilgi almak için aşağıdaki kaynakları kullanın:

PDF ve HTML olarak What's New	Bu kılavuz, PDF ve HTML formatlarında mevcuttur. Aşağıdaki öğelere tıklayın: • > **What's New** > **PDF** • > **What's New** > **HTML**
İnteraktif What's New	SOLIDWORKS Design'da, yeni menü öğelerinin ve yeni ya da önemli ölçüde değiştirilmiş PropertyManager başlıklarının yanında simgesi görünür. Bu kılavuzda geliştirmeyi açıklayan konuyu görüntülemek için simgesine tıklayın. İnteraktif What's New özelliğini etkinleştirmek için > **What's New** > **İnteraktif** öğesine tıklayın.
Online Yardım	Kullanıcı arayüzüne ilişkin detaylar ve örnekler dahil, ürünlerimize ilişkin eksiksiz bilgiler içerir.
SOLIDWORKS Kullanıcı Forumu	**3D**EXPERIENCE® platformundaki SOLIDWORKS kullanıcı topluluğu tarafından yayınlanan gönderileri içerir (oturum açılması gerekir).
Sürüm Notları	*Yenilikler* kitapçığında, çevrimiçi yardımda ve diğer dokümantasyondakiler de dahil olmak üzere ürünlerimizdeki son değişiklikler hakkında bilgi sağlar.
Yasal Uyarılar	SOLIDWORKS Yasal Uyarıları **çevrimiçi** ortamda mevcuttur.

3DEXPERIENCE platform'da Yapay Zeka

3DEXPERIENCE platform, verimliliğinizi artırmak için çok çeşitli araçlar sunar ve bunlardan bazıları deneyiminizi geliştirmek için yapay zeka sistemlerinden yararlanır.

Yapay Zeka nedir?

Yapay zeka, bilgisayar modelleri aracılığıyla öğrenme, geliştirme ve sorun çözme gibi insan düşünce süreçlerini taklit eden sistemleri ifade eder. Bu sistemler örüntüleri tanıyabilir, verileri tahmin edebilir ve büyük miktarda veriden sonuçlar çıkarabilir. Üretken yapay zeka, girilen verilere dayalı olarak metin, medya ve diğer materyaller gibi yeni içerikler oluşturur.

Dassault Systèmes'de Yapay Zeka Nasıl Kullanılır?

Dassault Systèmes'de yapay zeka araçları birçok **3D**EXPERIENCE uygulamasında yerleşik olarak bulunmaktadır. İhtiyaçlarınıza ve iş akışlarınıza bağlı olarak bu araçlar, verimliliğinizi artırmak için makine öğrenimi, nöral ağlar, büyük dil modelleri ve doğal dil işleme gibi farklı teknik yaklaşımlardan yararlanır.

Yapay Zeka Ne Gibi Avantajlar Sunar?

3DEXPERIENCE yapay zeka araçları verilerinizden yararlanmanız, net bir şekilde iletişim kurmanız, diğer kişiler için erişilebilirliği geliştirmeniz, verimliliğinizi artırmanız ve güvenilir karar vermeye olanak sağlamak üzere verileri kullanmanız için size destek sunar. Bu tür araçlar, yeni ilaçlar keşfetmekten ayakkabı veya şehir tasarlamaya kadar çok geniş ölçekte uygulanabilir.

Yapay Zekayı Kullanmadan Önce Neleri Dikkate Almalı?

3DEXPERIENCE yapay zeka araçlarının kullanımının kuruluşunuzun veri politikalarına uygun olduğundan emin olmanız gerekir.

3DEXPERIENCE yapay zeka araçları (genel veya özel bulut **3D**EXPERIENCE platform'da) kullanılırken hesaplamalar, yalnızca bu amaç için kesinlikle gerekli olan veriler kullanılarak paylaşımlı bilgi işlem kaynaklarıyla çalışan ortamlarda gerçekleşir.

3DEXPERIENCE yapay zeka araçlarını kullanırken güvenilirlik ve doğruluğu garanti etmek için çıktı verilerini her zaman inceleyin ve doğrulayın.

Dassault Systèmes, çözümlerindeki çeşitli **3D**EXPERIENCE yapay zeka araçlarının amacını Belgelerde ve daha spesifik olarak kullanıcı yardımında açıklamaktadır ve bu yapay zeka araçlarını buralarda belirtilen kullanım amaçlarına uygun olarak kullanmanız gerekmektedir.

2

3DEXPERIENCE platform'da SOLIDWORKS Design Kullanımı

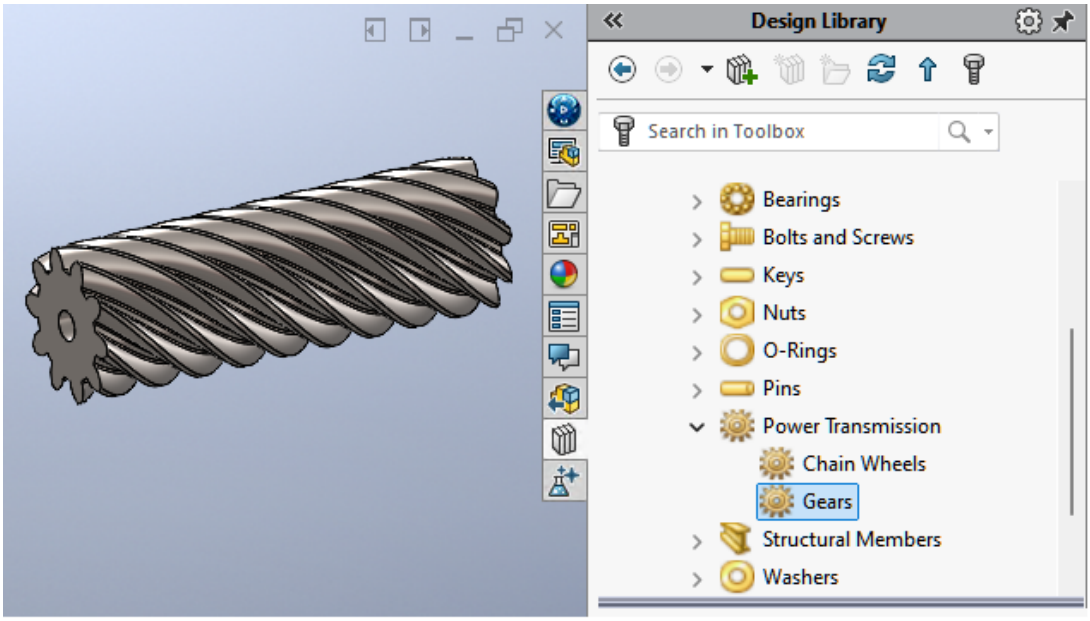
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SP2 ve FD02**
- **SP1 ve FD01**
- **SP0 ve GA**

Bu bölümde, **3D**EXPERIENCE® platform'a bağlı olduğunuzda SOLIDWORKS® Design'ı kullanma biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Aksi belirtilmedikçe, bu bölümdeki bilgiler hem**3D**EXPERIENCE platform'dan kurulan SOLIDWORKS Design hem de Design with SOLIDWORKS (**3D**EXPERIENCE) eklentisine sahip SOLIDWORKS Design için geçerlidir.

SP2 ve FD02

Toolbox Bileşenleri İçin Toplu Kaydetme (2026 SP2/FD02)



Toolbox bileşenleriyle bir montajı kaydetmek için **3D**EXPERIENCE'a Toplu Kaydetme eklentisini kullanırsanız eklenti, bileşenlerin halihazırda platforma kaydedilip

kaydedilmediğini kontrol eder. Bileşenler platformda mevcutsa montajı referans verilen mevcut Toolbox dosyalarıyla kaydeder.

Faydaları: Bu, ekstra bileşenlerin platforma kaydedilmesini önler. Önceden eklenti, platformda zaten var olup olmadıklarına bakılmaksızın her zaman Toolbox bileşenlerini yeni olarak kaydediyordu.

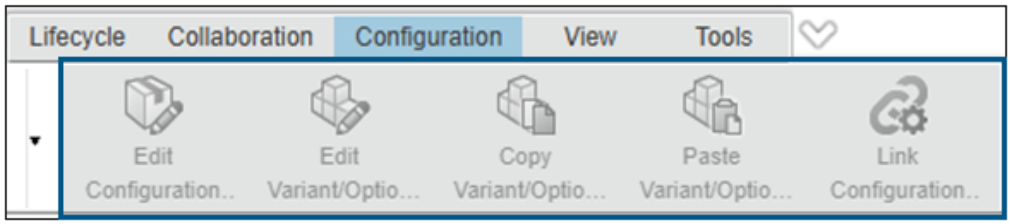
Toolbox bileşenleri platformda değilse eklenti, Toolbox bileşenleri için yeni nesneler oluşturur.

3DEXPERIENCE'ta Kilitleme, Kilit Açma ve Kaydetme Sırasında Otomatik Dosya Onarma (2026 SP2/FD02)

3DEXPERIENCE platform, dosyalarınızı kilitlediğinizde, kilidini açtığınızda veya kaydettiğinizde otomatik olarak onarır. **3D**EXPERIENCE platform, dosyaları tarar ve kilitleme veya kilit açma işlemini tamamlamadan önce onarım yapar. Dosyalarınızı kaydettiğinizde **3D**EXPERIENCE platform, kaydetmeden önce tüm kısmi dosyaları onarır.

Faydaları: Onarım otomatik olarak gerçekleştiği için tamamen modellemeye odaklanabilirsiniz.

MySession'daki Konfigürasyon Komutları (2026 SP2/FD01)



MySession işlem çubuğundaki Konfigürasyon sekmesinden konfigürasyonla ilgili komutlara erişebilirsiniz. Bu komutlar, Product Structure Editor'daki Konfigürasyon bölümüyle aynı davranışı ve iletişim kutularını kullanır.

Faydaları: Bu komutların MySession işlem çubuğuna taşınması, konfigürasyon seçeneklerinin bulunmasını ve kullanılmasını kolaylaştırır.

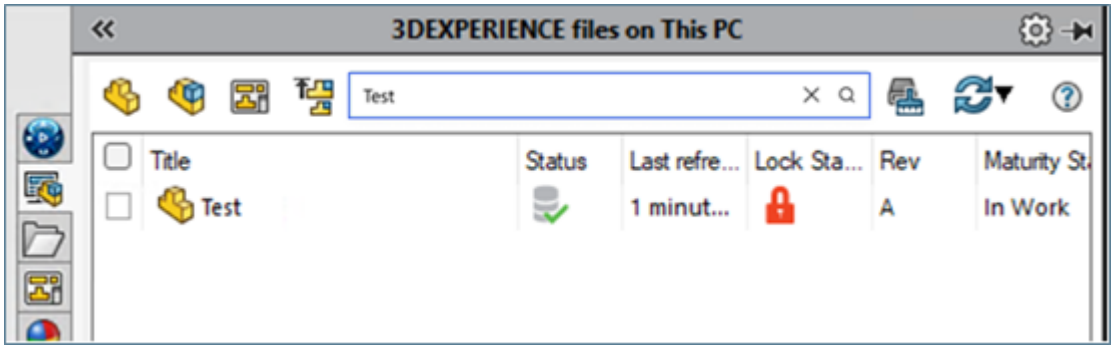
Konfigürasyon sekmesi aşağıdakileri içerir:

Komut	Açıklama
Konfigürasyon Bağlamını Düzenle	Bir modeli konfigürasyon bağlamı olarak ekleyebilmeniz veya kaldırabilmeniz için nesnenin Konfigürasyon Bağlamını Düzenle iletişim kutusunu açar. Bkz. Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'nda **Konfigürasyon Bağlamını Düzenleme**.
Varyant/Seçenek Etkililiğini Düzenle	Varyantlar ve seçeneklerin etkililik ifadesini tanımlamak üzere varyanlar ve seçenekleri ekleyebilmeniz veya düzenleyebilmeniz için nesneye yönelik Varyant Seçeneğini Tanımla iletişim kutusunu açar. Bkz. Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'nda **Varyant/Seçenek Etkililiğini Düzenleme**.
Varyant/Seçenek Etkililiğini Kopyala	Bir nesnenin varyantını/seçenek etkililiğini kopyalayarak yapıdaki başka bir nesneye yapıştırmanızı sağlar. Bkz. Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'nda **Varyant/Seçenek Etkililiğini Kopyalama ve Yapıştırma**.
Varyant/Seçenek Etkililiğini Yapıştır	Kopyalanan varyant/seçenek etkililiğini yapıdaki başka bir nesneye yapıştırır. Bkz. Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'nda **Varyant/Seçenek Etkililiğini Kopyalama ve Yapıştırma**.
Bağlantı Konfigürasyonu Parametreleri	Model sürümü değişkenliğini parametrik tasarıma bağlar. Bir sürüm değiştiğinde parametreler mühendislik modellerini günceller. Bkz. Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'nda **Konfigürasyon Parametrelerini Bağlama**.

Konfigürasyon sekmesini gizlemek veya göstermek için bkz. **Eylem Çubuğunda Simülasyon ve Konfigürasyon Sekmelerini Görüntüleme**.

Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'na erişebilmek için **3D**EXPERIENCE kimlik bilgileri gereklidir.

Bu Bilgisayarda 3DEXPERIENCE Dosyaları İçin Geliştirilmiş Arama Filtresi (2026 SP2/FD02)

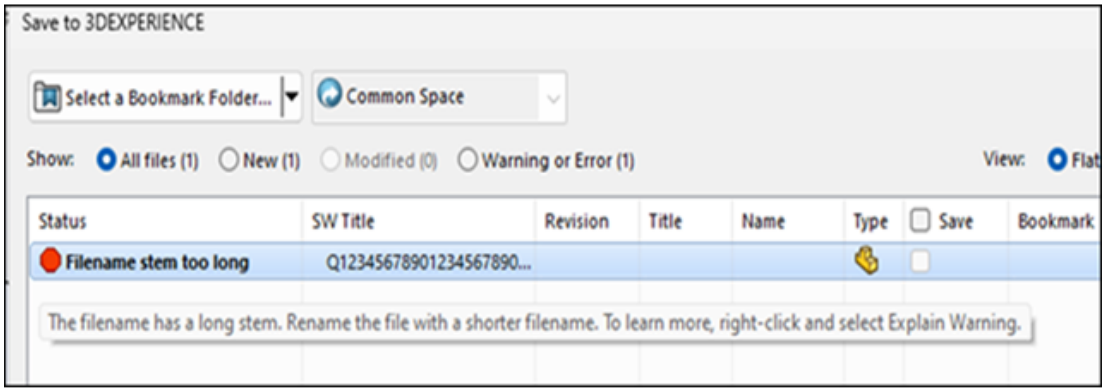


Arama kutusuna metin girdiğinizde, Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları iletişim kutusu dosya listesini filtreler ve etkin bir filtre olduğunu belirtmek için arama metnini vurgular. Filtreyi kaldırıp tam dosya listesine geri dönebilmeniz için bir **Temizle** (**X**) simgesi görünür.

Faydaları: Bu kullanıcı arayüzü geliştirmeleri, bir arama filtresinin etkin olup olmadığını görmeyi kolaylaştırır ve iletişim kutusunda dosya ararken daha fazla kontrol sağlar.

Arama kutusu ayrıca son arama terimlerinin bir listesini de görüntüler. Tam dosya listesine dönmek için aramayı sıfırlayabilir veya önceki terimleri yeniden kullanabilirsiniz.

Platforma Kaydederken Uzun Dosya Yolları Desteği (2026 SP2/FD02)



Yerel dosya yolu Windows yol uzunluğu sınırını aşsa bile dosyaları **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedebilirsiniz.

Faydaları: Bu güncelleme, yerel Çalışmalarım önbelleğinin dışında saklanan dosyalar için önceki kaydetme kısıtlamalarını kaldırır. Klasör yapınızı taşımadan veya kısaltmadan çok derin şekilde iç içe yerleştirilen yerel klasörlerden veya ağ klasörlerinden çalışabilirsiniz.

Daha önce platforma kaydettiğiniz dosyalar yeniden kaydedilmeden çalışmaya devam eder ve Kaydetme performansı öncekiyle aynı şekilde çalışır.

Platform yalnızca bir dosya adı kökü 206 karakteri aştığında kaydetmeleri engeller. SOLIDWORKS Design, tam yolu 256 karakteri aşan dosyaları açamaz. Dosya adı kökü platform sınırını aştığında, sistem kaydetmeyi engeller.

SP1 ve FD01

SOLIDWORKS Labs (Beta) (2026 SP1/FD01)

3DEXPERIENCE kullanıcıları, iş akışlarında yardımcı olmak için Görev Panosu'ndaki yapay zeka araçlarını kullanabilir.

Faydaları: SOLIDWORKS Design, Dassault Systèmes'in yapay zeka teknolojisinden yararlanarak uygulamayla büyük dil modeli (LLM) ile etkileşim kurmanızı sağlar.

Görev Panosu'nda SOLIDWORKS Labs (Beta) sekmesini açtığınızda farklı yapay zeka becerilerine erişebilirsiniz:

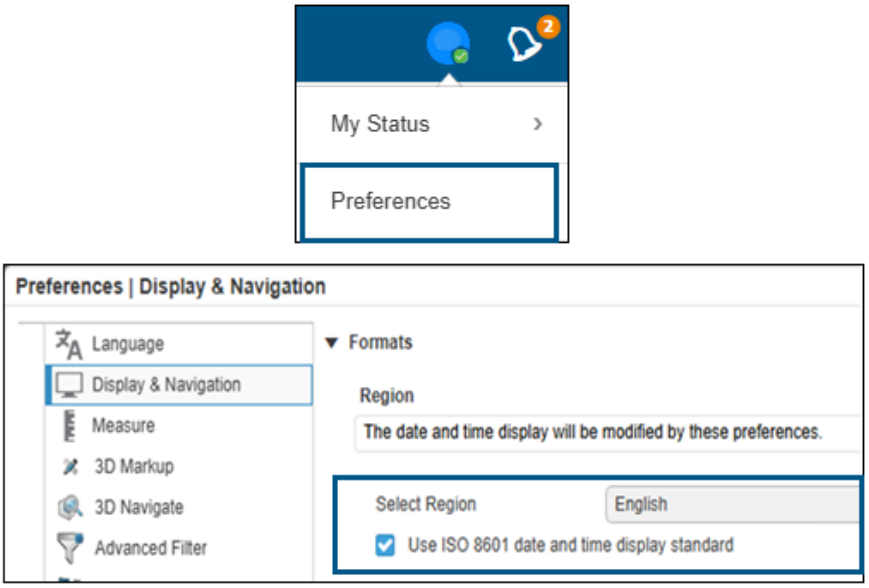
- **Mechanical Designer**. Tasarım sürecinde Virtual Companions ile etkileşim kurun. Araçlar arasında şunlar bulunur:
  - **Montaj Yapısı Tasarımı (Beta)**. Virtual Companion, yukarıdan aşağıya tasarım iş akışı için başlangıç montaj yapısı önermek üzere yapay zeka kullanarak yapıyı manuel olarak oluşturma ihtiyacını azaltır.
  - **Teknik Resim Oluşturma (Beta)**. Modellerden yeni teknik resimler oluşturun.
  - **Virtual Companion'a Sor**. Sorun ne? iletişim kutusunda bir parçadaki sorunları yorumlamayla ilgili yardım almak için **Virtual Companion'a Sor**'a tıklayın. Görev Panosu'nda Virtual Companion, hatanın olası nedenleri hakkında bilgi verir ve bunları düzeltmenin yollarını önerir.
- **Verimlilik Araçları**. Görevleri hızlandırmak için yapay zeka araçlarını kullanın. Örneğin, bir resmi çizim objesine dönüştürmek üzere **Çizim Resmi**  aracını açmak için **Resimden çizime (Beta)** öğesine tıklayabilirsiniz, bkz. **Resimleri Çizimlere Dönüştürme (Beta) (2026 SP1/FD01)** sayfa 64.

Yapay Zeka hakkında ayrıntılı bilgi için yalnızca Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'nda bulunan **yapay Zeka-Bulut ortamlarıyla desteklenen Dassault Systèmes Virtual Companion belgesine** bakın. Dassault Systèmes Kullanıcı Yardımı'na erişebilmek için **3D**EXPERIENCE kimlik bilgileri gereklidir.

BU, DEĞERLENDİRME AŞAMASINDA OLAN BİR BETA ÖZELLİĞİDİR. Müşteriler bu özelliği kullandığında önemli hüküm ve koşulları anlayıp kabul etmiş sayılır. Bu hüküm ve koşullar için **www.3ds.com/terms** adresinde bulunan Offering Specific Terms'e bakın.

Dassault Systèmes'in yapay zeka teknolojisini nasıl kullandığı hakkında bilgi edinmek için **3DEXPERIENCE platform'da Yapay Zeka** bölümüne bakın.

Birleştirilmiş Tarih Biçimi Uygulama (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları, platformdaki **Tercihler** bölümünden SOLIDWORKS Design ve **3D**EXPERIENCE uygulamaları genelinde tek tip bir tarih formatı uygulayabilir. **ISO 8601 (Y-A-G)** öğesini etkinleştirdiğinizde, SOLIDWORKS Design'daki tüm `$PLMPRP` tarih özellikleri aynı formatta görüntülenir.

Faydaları: ISO 8601 formatını uygulamazsanız yine de teknik resim şablonları veya Windows bölgesel ayarları aracılığıyla tarih formatlarını yönetebilirsiniz. ISO 8601 formatının uygulanması, tarihlerin tüm kullanıcılar ve bölgelerde tutarlı bir şekilde görünmesini sağlar. Bu standartlaştırılmış format bölgesel farklılıkları ortadan kaldırır, küresel ekipler arasındaki iletişimi iyileştirir ve verileri tutarlı halde tutar.

Platform tüm tarihleri GMT (UTC) zamanında kaydeder ve yerel saat diliminizde görüntüler. Bölgeye bağlı olarak bu tarih bir gün oynayabilir. Örneğin, Fransa'da 13.04.2025 tarihinde oluşturulan bir model, Hindistan'da görüntülendiğinde aynı tarihi gösterir.

ISO 8601'i etkinleştirdiğinizde SOLIDWORKS Design, UTC+0 saat dilimini kullanarak dosya özelliklerinde ve teknik resim detaylandırmalarında tarihleri görüntüler.

Birleşik bir tarih formatı uygulamak için:

1. Platformda, 3D Dashboard 3DS Ana Sayfası'nın üst çubuğunda, **profil** simgesine tıklayın **Tercihler** > **Ekran ve Navigasyon**'u seçin.
2. **Formatlar** öğesini genişletin ve **Bölge** altında **ISO 8601 tarih ve saat görüntüleme standardı** öğesini seçin.

Format aşağıdaki `$PLMPRP` özelliklerine uygulanır:

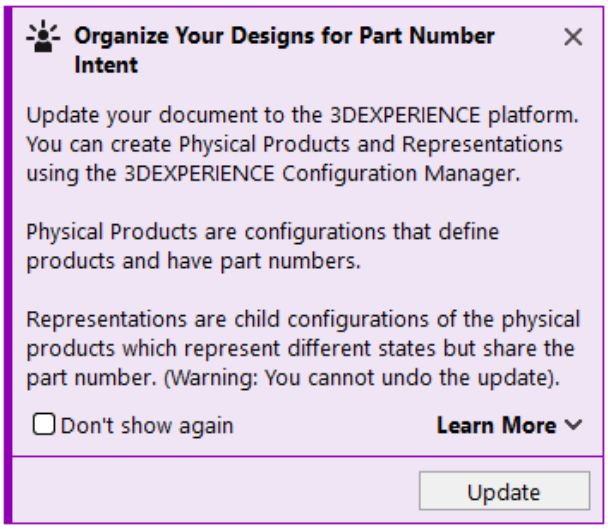
- `$PLMPRP:"created"` ve `$PLMPRP:"modified"` gibi standart özellikler.
- `$PLMPRP:"ea_changedstatusdate"` ve `$PLMPRP: "ea_releasestatusdate"` (0.1, 0.2 ve diğer indekslenmiş değerler dahil) gibi ek özellikler.
- `$PLMPRP` değerleri gibi özel eşlenmiş özellikler; örneğin `$PLMPRP: "XP_VPMReference_Ext.Start_Day"`.

SOLIDWORKS Design 2026 SP1'den itibaren teknik resim başlık blokları, tablolar ve **3D**EXPERIENCE revizyon tablolarındaki tarihler de ISO 8601 formatını izler.

Sınırlamaları:

- Yalnızca `$PLMPRP date` özellikleri için geçerlidir; SOLIDWORKS tarih alanlarında yerel olarak bulunmaz.
- Yalnızca **Tercihler**'de **ISO 8601** öğesini seçtiğinizde çalışır. Diğer seçimler Windows yerel formatına geri döner.
- `PDF` oluşturma için geçerli değildir.
- Yerel önbellekte eski tarih eşlemeleri varsa bunları ISO 8601 formatına güncellemek için **MySession** > **Yenile** seçeneğini kullanın.

Yardımcı Bildirimler (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları için Yardımcı Bildirimler, çeşitli işlevler ilk kez kullanıldığında rehberlik sağlamak üzere grafik alanında görünür. Bu yönlendirmeli bağlamsal bildirimleri kullanarak işlevi hızlıca öğrenebilirsiniz.

Mevcut Yardımcı Bildirimler şu konularda destek sağlayabilir:

- Konfigürasyonlar
- Structure Explorer Ürünü uygulamasında oluşturulan filtreleri açma
- Çoğaltmaya dayalı bileşen çoğaltmaları

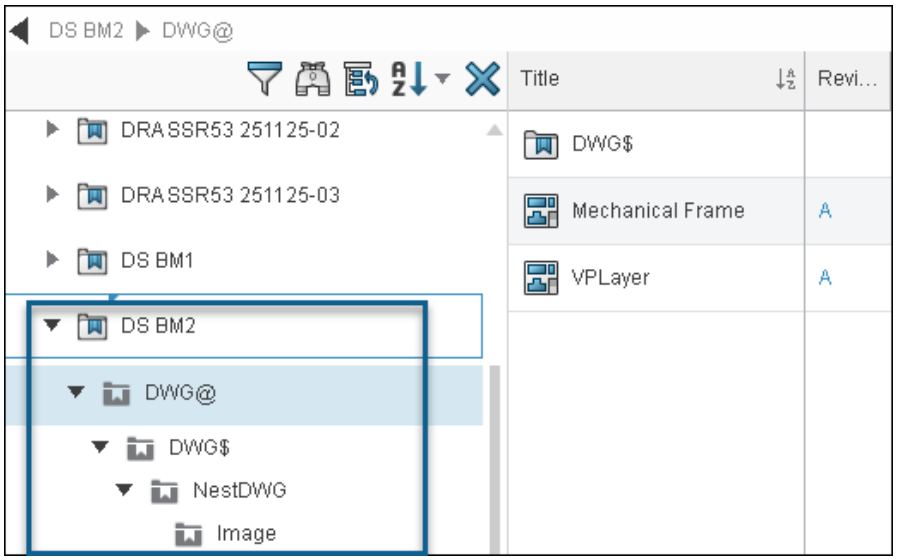
Yardımcı Bildirimler, uygulamada gerçekleştirmekte olduğunuz eylem hakkında bilgi sağlar. Örneğin, yeni bir konfigürasyon oluştururken bu eylem hakkında faydalı bilgiler sunan bir Yardımcı Bildirim görünür. Montajlarda çoğaltmalar oluşturuyorsanız kılavuz bilgiler içeren bir Yardımcı Bildirim görünür. Yardımcı Bildirimler yalnızca ilgili bir işlevi ilk birkaç kez kullandığınızda görünür.

Şunları yapabilirsiniz:

- Bölümleri genişletme ve daraltma. Daha fazla veya daha az içerik görüntülemek için **Daha Fazla Bilgi Edinin** öğesine tıklayın.
- Yardımcı Bildirimi sürükleyerek yeniden konumlandırma.

- Bildirimi kapatma. Yeniden görünmemesi için **Bir daha gösterme** seçeneğine tıklayın. Kaldırılmış mesajları görüntülemek için **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Mesajlar/Hatalar/Uyarılar** > **Kaldırılmış Mesajlar** öğesine tıklayın.

Yer İşaretleri İçin Windows Klasör Yapısını Otomatik Olarak Çoğaltma (Yalnızca 3DEXPERIENCE Kullanıcıları) (2026 SP1/FD01)



DraftSight'ı **3D**EXPERIENCE platform'dan yükleyen kullanıcılar, Windows klasör yapısını çoğaltan bir yer işareti yapısını otomatik olarak oluşturmak için **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** özelliğini kullanabilir.

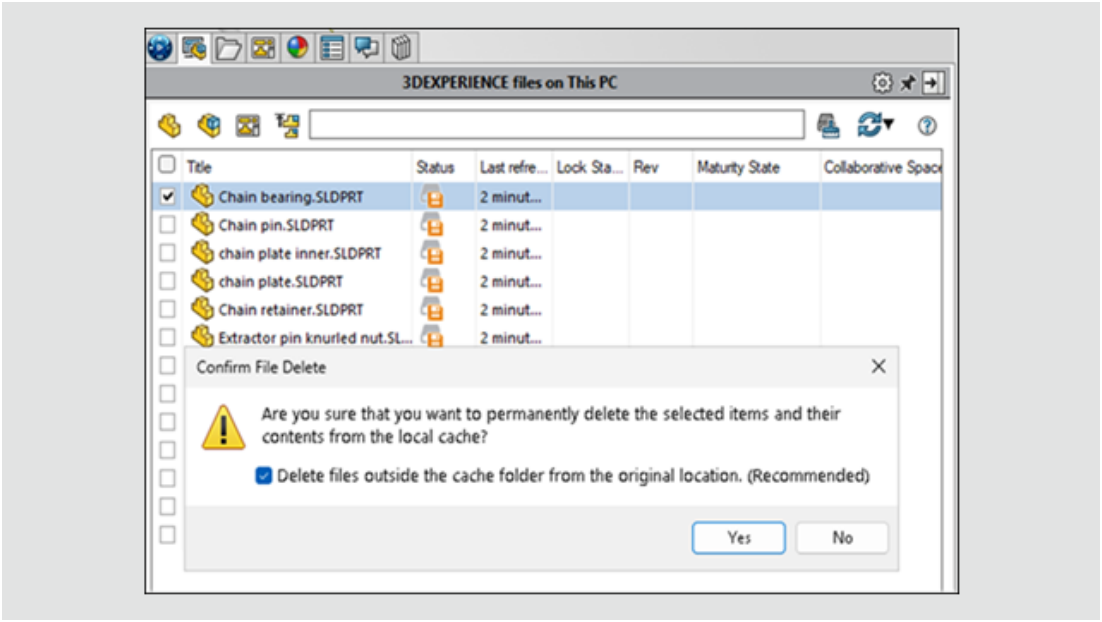
Yer işaretleri için Windows klasör yapısını otomatik olarak çoğaltmak için:

1. Şeritte, **DraftSight** > **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** öğesine tıklayın.
2. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusunda **Klasör Ekle** öğesine tıklayın.
3. Yüklenecek bir klasör seçin.
4. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusunda, **Yer İşareti** öğesine tıklayın.
5. Bir Yer İşareti Seçin iletişim kutusunda, klasörü yüklemek istediğiniz yer işaretini seçin ve **Seç** öğesine tıklayın.
6. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusunda **Kaydet**'e tıklayın.

DraftSight, seçilen klasörün tüm alt klasörlerini ve `DWG` dosyalarını, Windows klasör yapısıyla aynı hiyerarşide yer işaretine yükler.

Klasör veya alt klasörler gizli dosyalar içeriyorsa yükleme işlemi durur ve bir hata mesajı alırsınız.

Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları Sekmesinden Uzak ve Yerel Dosyaları Silme (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesinde silinecek dosyaları seçtiğinizde hem yerel hem de uzak iş klasörlerinizdeki dosyaları siler. **Önbellek klasörü dışındaki dosyaları orijinal konumdan sil (Önerilir)** seçeneği, **3D**EXPERIENCE platform'da yinelenen dosyalar oluşturmaktan kaçınmanıza yardımcı olur.

Şunları seçebilirsiniz:

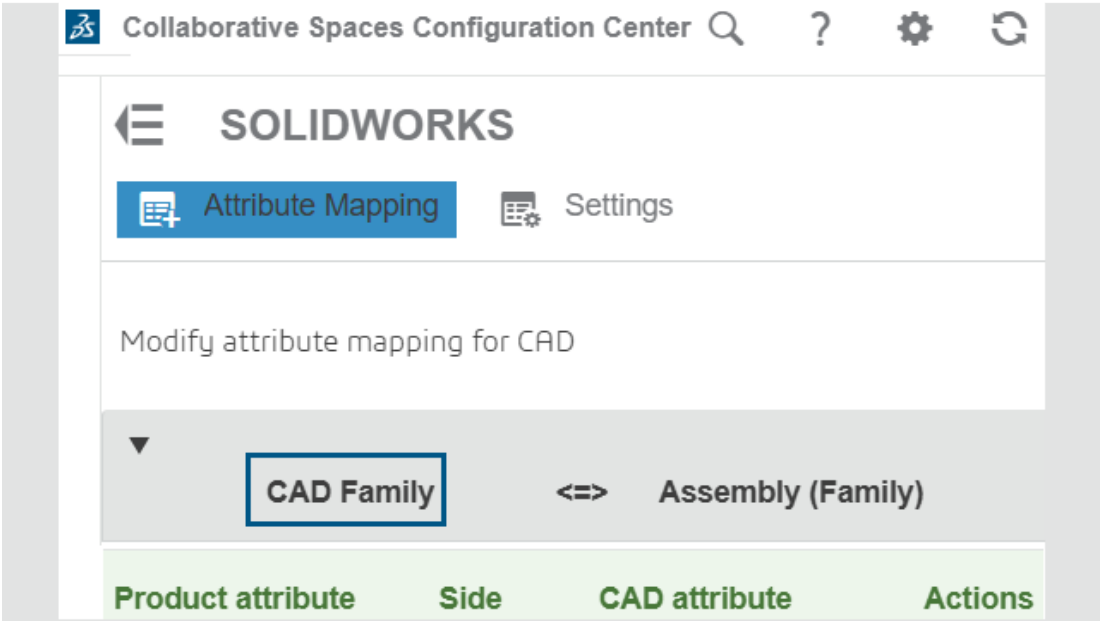
- Yalnızca değiştirilmemiş dosyaları silme ve değiştirilenleri saklama
- Değiştirilen dosyalar da dahil olmak üzere tüm dosyaları silme

Faydaları: Yerel ve uzak dosyaları tek bir adımda silebilirsiniz. Dosya temizliğini daha hızlı ve daha güvenilir hale getirir.

Aynı davranış aşağıdaki durumlarda da mevcuttur:

- Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesindeki **Temizlik** aracı
- Silme Seçeneği Belirleyin iletişim kutusunda

Kullanımdan Kaldırılan CAD Ailesi Öznitelik Eşlemesi (2026 SP1/FD01)



Platform, CAD Ailesi öznitelik eşlemesini kaldırır. Bu güncelleme, SW2026x GA'dan sonra kurulan yeni kiracılar için geçerlidir.

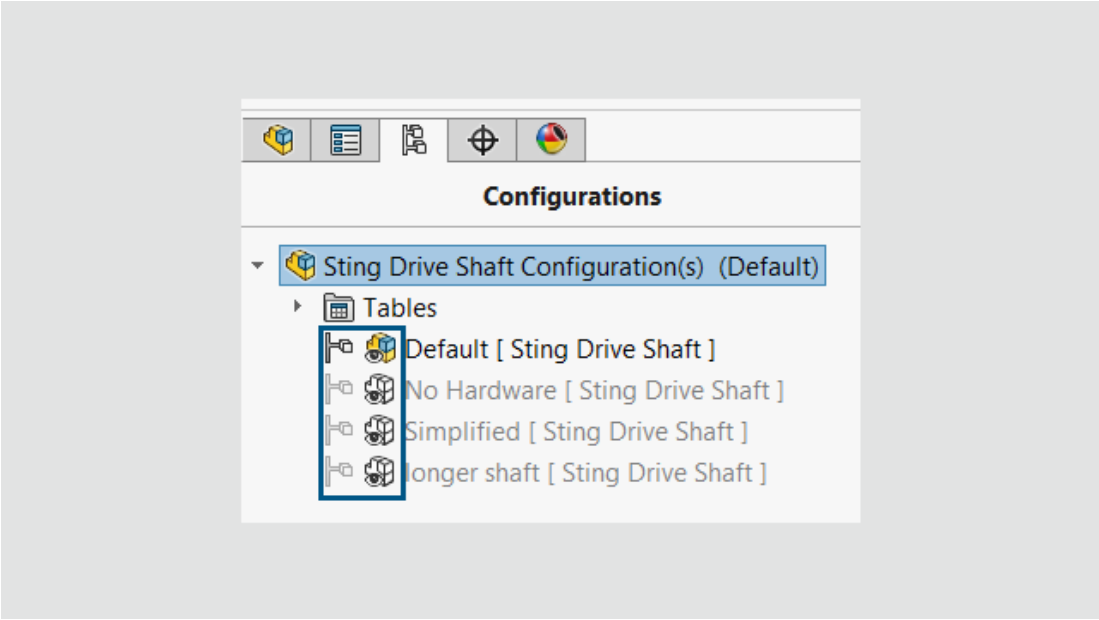
Faydaları: Bu güncelleme, öznitelik eşlemeyi yöneten platform yöneticilerini etkiler. CAD Ailesi özniteliğinin kaldırılması performansı iyileştirir.

Platform, eski bulut kiracıları için CAD Family öznitelik eşlemesini desteklemeye devam eder ancak eski şirket içi kiracılar için bu eşleştirmeyi kaldırır.

Öneri: Mevcut CAD Ailesi öznitelik eşleme tanımlarının hepsini silin.

Platformda öznitelik eşlemesini yönetmek için **İş Birliği Alanları Konfigürasyon Merkezi** > **CAD İş Birliği** > **SOLIDWORKS** > **Öznitelik Eşleme** öğesine gidin.

Veri İşaretlerini Görüntüleme (2026 SP1/FD01)



Fiziksel ürünlerin veya gösterimlerin ConfigurationManager'ında, **3D**EXPERIENCE kullanıcıları konfigürasyonlarda Görüntü Veri İşaretleri eklemek veya kaldırmak için **Görüntü Veri İşareti** menü komutlarını kullanabilir. Belirlediğiniz Görüntü Veri İşaretleri, **3D**EXPERIENCE uyumluluğu için modelleri güncelledikten sonra kalır.

3DEXPERIENCE kullanıcıları, Görüntü Veri İşareti durumunu görebilir ve değiştirebilir. Bu, PDM'de Büyük Tasarım Gözden Geçirme, SOLIDWORKS Visualize ve eDrawings önizlemeleri ile çalışmak için özellikle önemlidir.

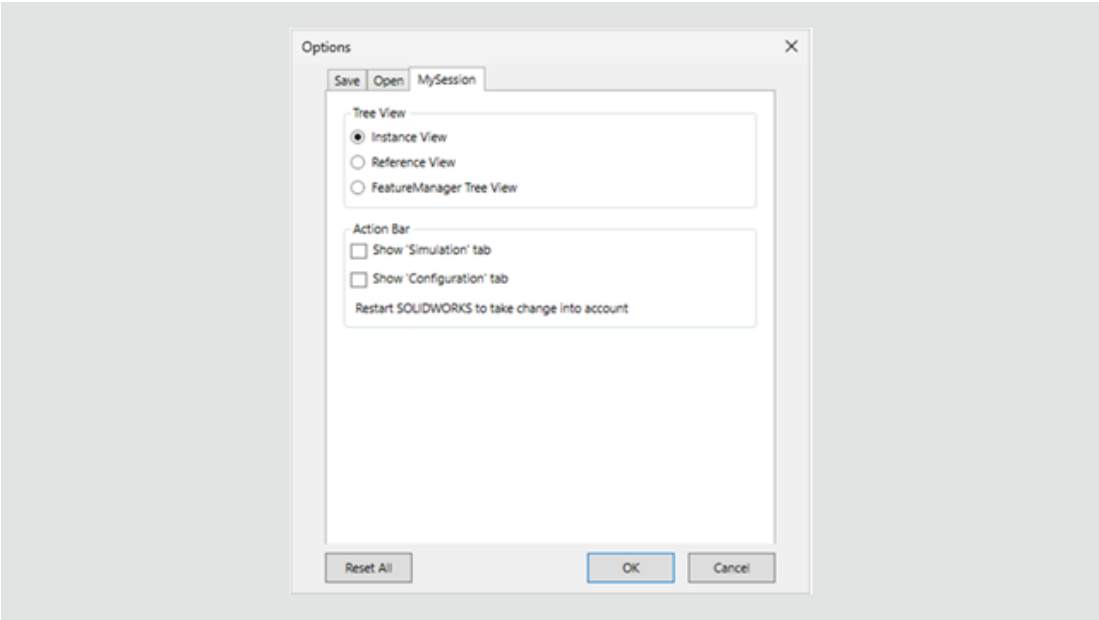
Bu işlev, yeni güncellenen dosyalar veya **3D**EXPERIENCE uyumluluğu için zaten güncellenmiş eski dosyalar için geçerlidir. Önceden, bir dosyayı **3D**EXPERIENCE uyumluluğu için güncelledikten sonra Görüntü Veri İşaretleri kullanılamıyordu.

Görüntü Veri İşaretlerini eklemek veya kaldırmak için:

1. ConfigurationManager'da, bir konfigürasyona sağ tıklayın ve **Görüntü Veri İşareti** öğesine tıklayın.
2. Bir seçenek belirleyin:
   - **Bu Konfigürasyon İçin İşaret Ekle**
   - **Tüm Fiziksel Ürün Konfigürasyonları İçin İşaret Ekle**
   - **Tüm Temsil Konfigürasyonları İçin İşaret Ekle**
   - **Belirtilen Konfigürasyonlar İçin İşaret Ekle**
   - **İşareti Kaldır ve Tüm Konfigürasyonlar için Verileri Temizle**

   Bir montaj bileşeninin konfigürasyonu için Görüntü Veri İşaretini değiştirir ve modeli kaydederseniz yazılım, bunu üst montaj için kozmetik bir değişiklik olarak izler.

Eylem Çubuğunda Simülasyon ve Konfigürasyon Sekmelerini Görüntüleme (2026 SP1/FD01)



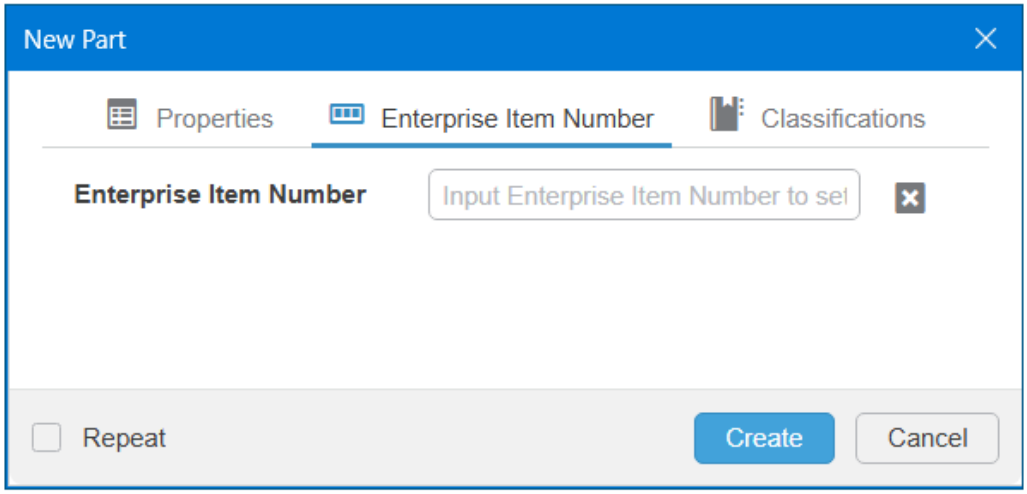
MySession eylem çubuğundaki Simülasyon ve Konfigürasyon sekmeleri varsayılan olarak gizlenmiştir. Sekmeyi veya iki sekmeyi de ihtiyacınız olduğunda gösterebilir ve artık bu alanlarda çalışmadığınızda tekrar gizleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu seçenekler MySession arayüzü üzerinde daha fazla kontrol sağlar.

Bu sekmeleri görüntülemek için:

1. MySession eylem çubuğunda, **Araçlar** > **Seçenekler** > **MySession**'a tıklayın.
2. **Eylem Çubuğu**'nun altından, aşağıdakilerden birini veya ikisini birden seçin:
   - **Simülasyon sekmesini göster.**
   - **Konfigürasyon sekmesini göster.**
3. **Tamam** seçeneğine tıklayın.
4. Değişikliğin etkili olması için SOLIDWORKS Design'ı yeniden başlatın.

Kuruluş Öğe Numarası Sekmesi (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları platform'da yeni parçalar veya montajlar oluşturduğunda, platformun Yeni iletişim kutusunda Kuruluş Öğe Numarası (EIN) sekmesi görüntülenir. Bir EIN değeri girebilirsiniz.

Faydaları: EIN değerini girebileceğiniz ek bir yer bulunur.

SOLIDWORKS Design'da Kuruluş Öğe Numarası sekmesine erişmek için:

1. **Dosya** > **Yeni** öğesine tıklayın.
2. Yeni SOLIDWORKS Belgesi iletişim kutusunda, 3DEXPERIENCE sekmesinde **Parça** veya **Montaj**'ı seçip **Tamam**'a tıklayın.

   Platformun Yeni iletişim kutusu, Kuruluş Öğe Numarası sekmesiyle birlikte görüntülenir.
3. **Kuruluş Öğe Numarası** için bir değer girin ve **Oluştur** öğesine tıklayın.

Çok Değerli Öznitelik Eşlemelerinin Daha İyi İşlenmesi (2026 SP1/FD01)

Yöneticiler, Çok Değerli Öznitelikler (MVA) ile bağlantılı eski CAD-platform eşlemelerini tanımlayıp yönetebilir. Bu tür eşlemeler mevcutsa SOLIDWORKS Design, kaydetme işlemi sırasında uyumsuz eşlemeleri belirtmek üzere kullanıcıları uyarır.

Faydaları: Bu, yöneticilerin temiz verileri korumasına yardımcı olur ve özellik eşlemelerinin SOLIDWORKS Design ile **3D**EXPERIENCE platform arasında tutarlı kalmasını sağlar.

MVA, bir özellik için birkaç ülke veya kod gibi birden fazla değeri saklayabilen bir **3D**EXPERIENCE özniteliğidir. SOLIDWORKS Design özellikleri yalnızca tek bir değeri barındırdığından, bunları MVA öznitelikleriyle eşlemek veri çakışmalarına veya bilgi kaybına neden olabilir.

Bu davranış, hala **CAD-platform** eşlemelerine izin veren eski platform konfigürasyonları (26xGA veya öncesi) için geçerlidir. Yöneticiler bu eşlemeleri **Platform Manager** > **İş Birliği Alanları Konfigürasyon Merkezi**'nde yönetebilir. Burada, uyumluluk sorunlarını önlemek için eski **CAD-platform** eşlemelerini kaldırabilir veya desteklenen yönde (**platform-CAD**) yeniden oluşturabilirler.

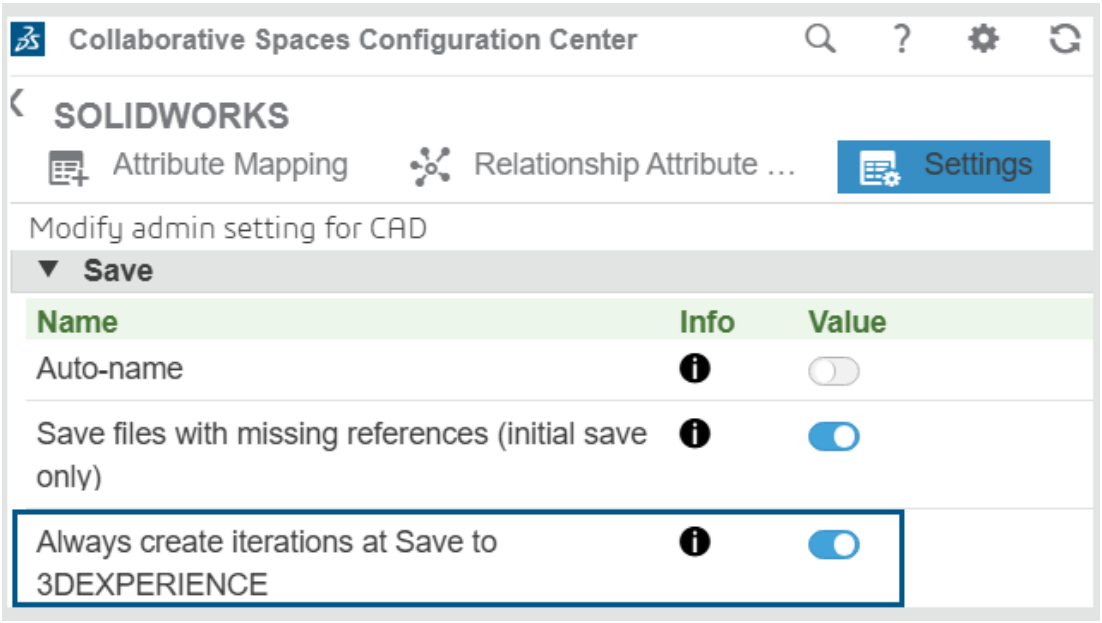
Bu, MVA özniteliklerini kullanan eski eşlemeler için aşağıdaki davranışları ekler:

- CAD-platform MVA eşlemesi varsa SOLIDWORKS Design, **Seçeneklerle Kaydet** sırasında bir uyarı görüntüler.
- **MySession** > **Özellikler** bölümünde, MVA eşlemeli öznitelikler salt okunur modda görünür ve birleşik çoklu değerleri virgülle ayrılmış olarak gösterir.
- Yöneticiler yeni CAD-platform MVA eşlemeleri oluşturamaz.
- MVA değeri virgül içeriyorsa birleştirme belirsiz görünebilir (örneğin, `3,14,0,693,-1` dizesi `"3,14," "0,693," ve "-1"` değerlerini gösteriyor olabilir).

Bu durum, **Seçeneklerle Kaydet** sırasında performansı etkilemez.

CAD Ailesi eşlemeleri artık desteklenmemektedir ve varsa yok sayılır.

Önceki Yinelemeyi Koru Seçeneği (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları, 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusunda **Önceki yinelemeyi koru** seçeneğinin her zaman işaretli olmasını sağlayan bir seçeneği etkinleştirebilir.

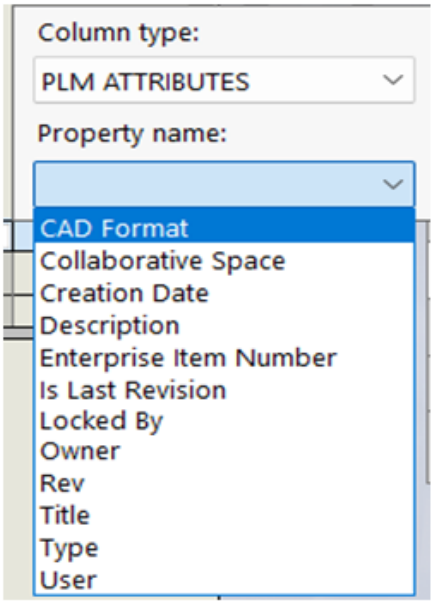
Artık yeni bir yineleme oluşturmak için her seferinde **Önceki yinelemeyi tut** seçeneğini manuel olarak belirlemeniz gerekmez. Bu, olası veri kaybını önler.

Bu seçeneği etkinleştirmek için:

1. Platformda, **İş Birliği Alanları Konfigürasyon Merkezi** > **CAD İş Birliği** > **SOLIDWORKS** > **Ayarlar** bölümüne gidin.
2. **Kaydet** altında, **3DEXPERIENCE'a Kaydetme sırasında her zaman yinelemeler oluştur** seçeneğini belirleyin.

Daha fazla bilgi için bkz. **Yineleme Oluşturma**

Malzeme Listesi Sütunlarını PLM Özniteliklerine Bağlama (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları, malzeme listesi sütunlarını platformdan PLM özniteliklerine bağlayabilir. PLM öznitelikleri hem varsayılan öznitelikler hem de özel öznitelikler olabilir.

Bu işlev, aile tabloları için de desteklenir.

PLM özniteliklerine bağlı tüm sütunlar salt okunurdur ancak sütun adlarını düzenleyebilirsiniz.

Faydaları: Verileri **3D**EXPERIENCE platform'a taşıdığınızda, bir malzeme listesini doğrudan platform özniteliklerine bağlayabilirsiniz.

Malzeme listesi sütunlarını PLM özniteliklerine bağlamak için:

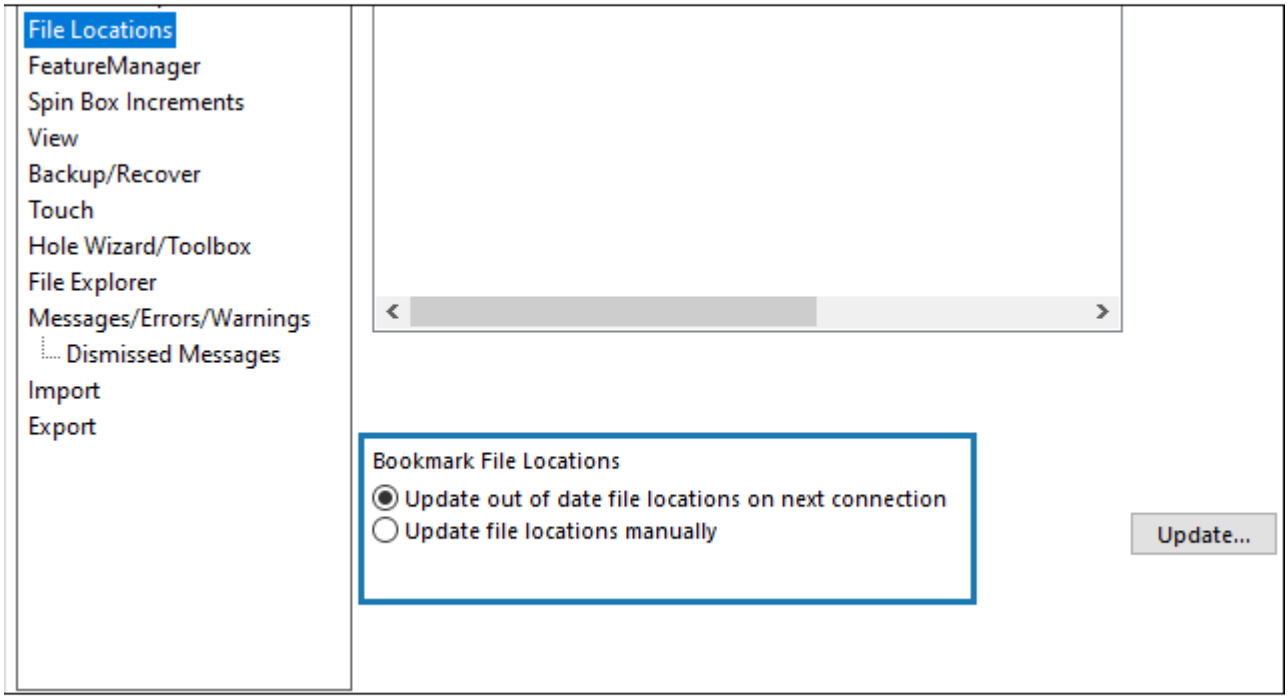
1. Platforma kaydedilen bir teknik resimde, teknik resme bir malzeme listesi eklemeye başlayın.
2. Malzeme listesinde yeni bir sütun ekleyin, ardından sütun üstbilgisinin üst kısmına çift tıklayın.

   Sütun tipi iletişim kutusu ekrana gelir.
3. **Sütun tipi** bölümünde **PLM Özellikleri**'ni seçin.
4. **Özellik adı**'nda, bu sütuna uygulanacak bir PLM özniteliği seçin.

   Çevrimdışı moddayken, PLM öznitelikleriyle bağlantısı olan sütunlarda iki yıldız işareti (**) görüntülenir ve özelliğin güncel olmadığını belirtir. **3D**EXPERIENCE platform'a yeniden bağlanıp dosyayı yeniden oluşturduğunuzda, SOLIDWORKS Design özelliği günceller.

   Bir PLM özniteliği sütununa sağ tıkladığınızda, **Hücreleri birleştir** ve **Çoklu özellik değerlerini düzenle** seçenekleri kullanılamaz.

Yer İşareti Dosyası Konumlarını Güncellemek İçin Manuel Kontrol (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design, **3D**EXPERIENCE platform'a bağlandığında Connected Design Library'nizi veya diğer yer işareti dosya konumlarını manuel olarak güncelleyebilirsiniz. Daha önce, yer işareti dosya konumları sonraki bağlantıda otomatik olarak güncelleniyordu.

Faydaları: Dosya konumlarını manuel olarak güncellemek, yer işaretleri dosya konumlarının ne zaman yenilendiği üzerinde kontrol sahibi olmanızı sağlar. Bu, özellikle yer işaretleri çok fazla içerik içerdiğinde veya sık sık değiştiğinde yararlıdır. Manuel güncelleme, diğer **3D**EXPERIENCE platform içerikleriyle çalışmadığınızda uygun bir zamanı seçmenizi sağlar.

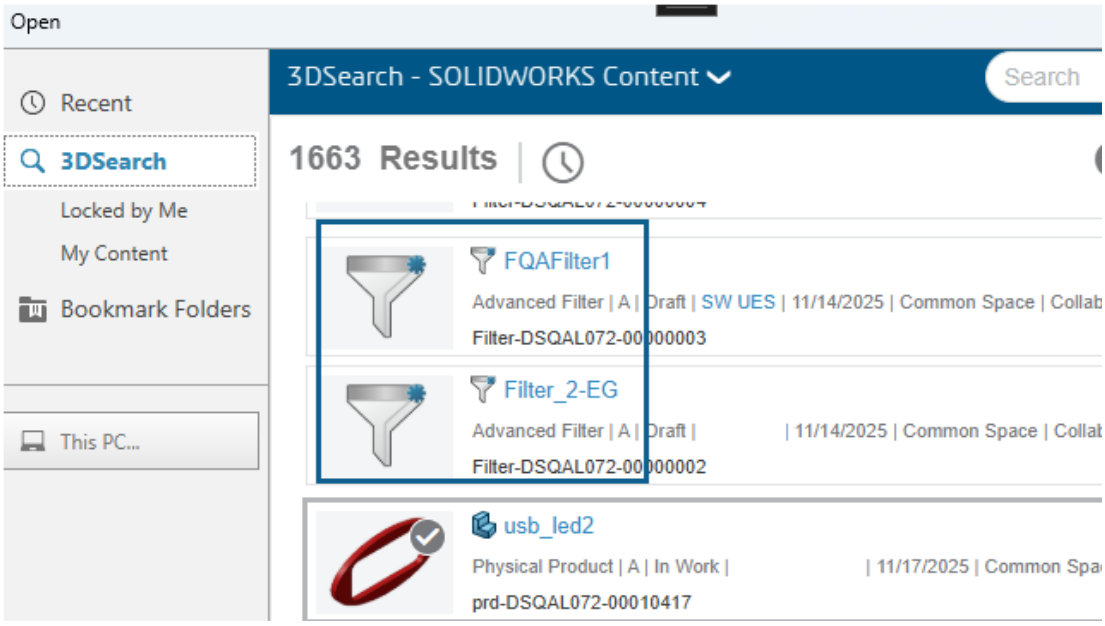
SOLIDWORKS Design, yer işareti güncellemesi sırasında çakışmaları önlemek için **3D**EXPERIENCE platform'dan **Kaydet** ve **Aç** işlevini devre dışı bırakır.

Seçenekler > **Dosya Konumu** > **Yer İşareti Dosyası Konumları**'nın altında,

1. Şunlardan birini seçin:
   - **Tarihi geçmiş dosya konumlarını bir sonraki bağlantıda güncelle**. SOLIDWORKS Design **3D**EXPERIENCE platform'a bağlandığında yer işaretini otomatik olarak günceller.
   - **Dosya konumlarını manuel olarak güncelle**. Yer işareti dosya konumları için ne zaman güncelleme gerçekleştirileceğini kontrol etmenizi sağlar.
2. Platforma bağlıyken yer işareti konumlarını manuel olarak yenilemek için **Güncelle...** seçeneğine tıklayın.

Yer İşareti Dosya Konumları'na yalnızca SOLIDWORKS Design, 3DEXPERIENCE platform'a bağlandığında erişilebilir.

Aç İletişim Kutusundan Filtreleri Açma (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları, Aç iletişim kutusundan **Structure Explorer Ürünü**'nde oluşturdukları filtreleri arayabilir ve açabilir.

Faydaları: Montajları daha hızlı açabilir ve tüm montajı açmadan belirli bir bileşen alt kümesi üzerinde çalışabilirsiniz.

Önceki sürümlerde, açmak için filtreleri **MySession**'dan sürüklemeniz gerekiyordu.

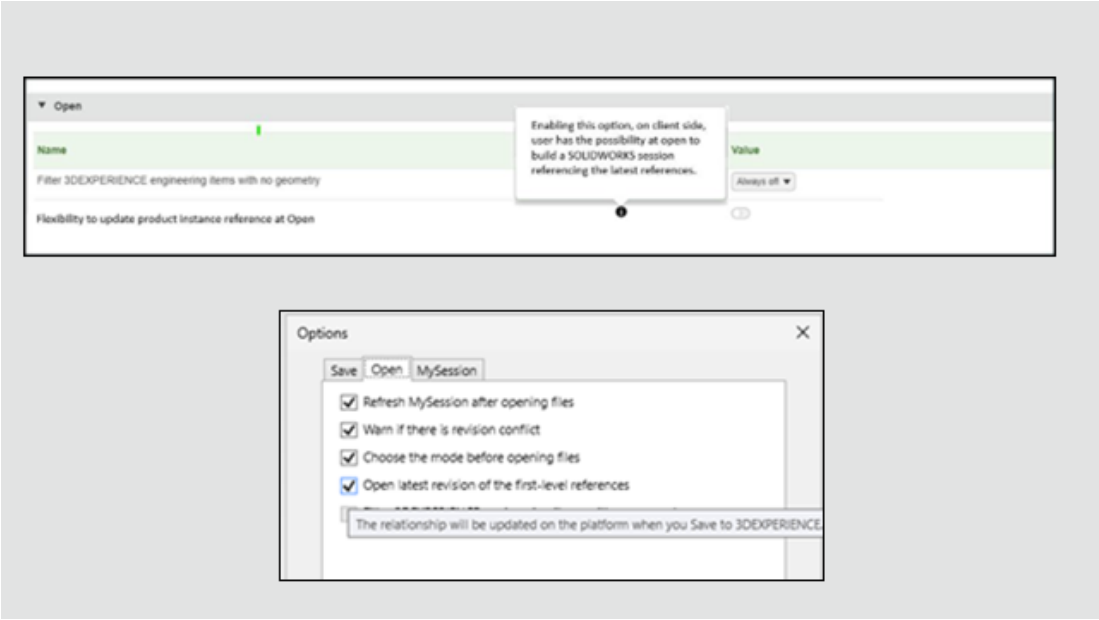
Aç iletişim kutusundan filtreleri açmak için:

1. Aşağıdakilerden birini yaparak **3D**EXPERIENCE platform'da Aç iletişim kutusunu açın:
   - **Aç**'a tıklayın (Standart araç çubuğu).
   - **Dosya** > **Aç** öğesine tıklayın.
2. Sol bölmedeki 3DSearch sekmesinde bir filtre arayın.
3. Filtre seçin ve **Aç**'a tıklayın.

Geçerli montaj için **Structure Explorer Ürünü**'nde bir filtre oluşturmanızı bildiren bir mesaj görüntülenir. Büyük bir montajın açılması 3 dakika veya daha uzun sürerse mesaj görünür. Structure Explorer Ürünü'ndeki filtreler aynı montajı bir sonraki sefer daha hızlı açmanızı sağlar.

Bkz. **Structure Explorer Ürünü**.

Referansların Son Revizyonunu Açma (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design'da bir belgeyi, otomatik olarak birinci düzey referanslarının son revizyonuyla açabilirsiniz. Uygulama; parçaların, montajların ve teknik resimlerin her zaman **3D**EXPERIENCE platform'dan alınan en güncel **Çalışmada** verilerini kullanmasını sağlar.

Faydaları: Bu, SOLIDWORKS Design belgelerini platformdan açarken referans revizyonlarını manuel olarak güncelleme ihtiyacını ortadan kaldırarak zaman kazandırır.

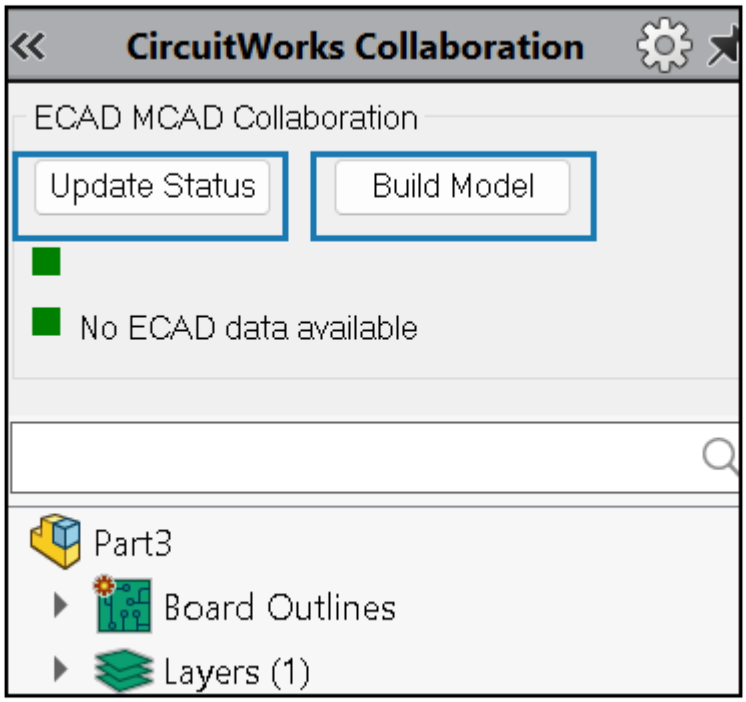
Yöneticiler, platformda **Global Kullanılabilirlik** > **Açma sırasında ürün örneği referansını güncelleme esnekliği** kısmından global sunucu ayarını etkinleştirmelidir. Ayar etkinleştirildikten sonra, **Araçlar** > **Seçenekler** > **Aç** altındaki MySession eylem çubuğunda **Birinci düzey referansların son revizyonunu aç** seçeneğini belirleyebilirsiniz.

SOLIDWORKS Design, bu ayar seçili olduğunda **Aç**, **3DEXPERIENCE'tan aç**, **Sürükle ve Bırak** ve **Sunucudan Yeniden Yükle** dahil olmak üzere herhangi bir açma eyleminde, her bir birinci düzey referansın en son revizyonunu otomatik olarak alır.

Teknik resimler için belgeyi açtığınızda bir iletişim kutusu görünür. Teknik resimde yalnızca referans verilen parçaları ve montajları güncelleyebilir veya teknik resmin görünümlerinde kullanılan bir sonraki düzey referansları güncelleyebilirsiniz. Birinci düzey referanslar **Çalışmada** durumunda değilse SOLIDWORKS Design, bunların güncellenemeyeceğini size bildirir.

Bu işlev yalnızca **Çalışmada** durumundaki belgeler için geçerlidir. **Yayınlandı** veya **Dondurulduu** durumundaki belgeleri değiştirmez. Yalnızca yerel SOLIDWORKS Design modelleri için geçerlidir ve **Parçaya Montaj** ilişkilerini veya **LDR**, **Hızlı Görünüm** ya da **Detaylandırma** gibi hafif görüntüleme modlarını kapsamaz.

3DEXPERIENCE Kullanıcı Arayüzünden İş Birliği İş Akışlarını Çalıştırma (2026 SP1/FD01)



3DEXPERIENCE kullanıcıları, tüm ECAD-MCAD iş birliği iş akışlarını (**İt**, **Çek**, **Bağlantıyı Yenile**, **Güncelleme Durumu** ve **Model Oluştur**) doğrudan **3D**EXPERIENCE kullanıcı arayüzündeki CircuitWorks iş birliği görev panosundan çalıştırabilir. Bu, CircuitWorks kullanıcı arayüzüne geçme ihtiyacını ortadan kaldırır.

Faydaları: Tüm iş birliği eylemlerinin tek bir yerde bulunması zamandan tasarruf etmenizi ve odağınızı tasarıma vermenizi sağlar.

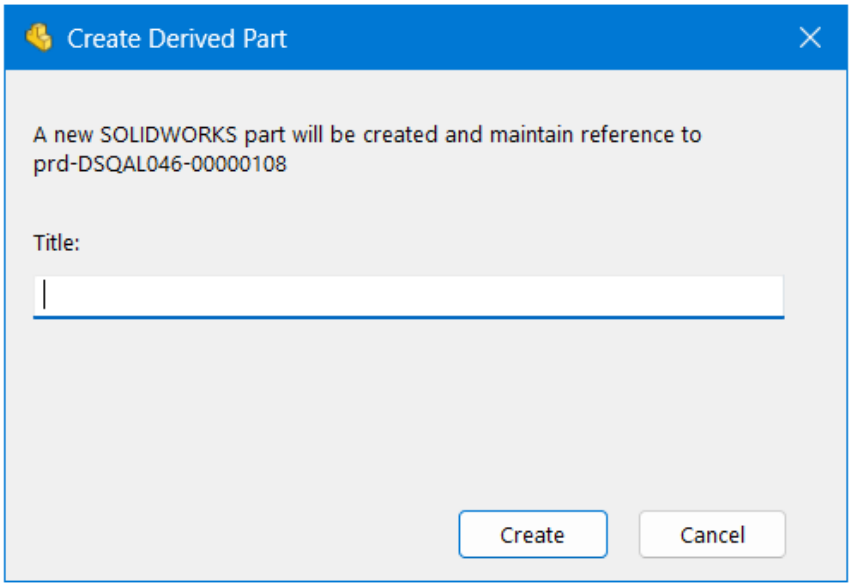
3DEXPERIENCE kullanıcı arabiriminden iş birliği iş akışlarını çalıştırmak için:

1. **Araçlar** > **CircuitWorks** > **CircuitWorks Seçenekleri** > **Prostep EDMD**'ye tıklayın.
2. **İş birliği seçenekleri UI sayfasını SOLIDWORKS görev panelinde göster**'i seçin.
3. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

İş birliği iş akışlarını yeni bir PCB montajı için **3D**EXPERIENCE kullanıcı arayüzünden çalıştırabilirsiniz.

SP0 ve GA

SOLIDWORKS Design'da 3DEXPERIENCE Bileşenleri



SOLIDWORKS Design'da **3D**EXPERIENCE bileşenlerini kullanmaya ilişkin iş akışı optimize edilmiştir.

3DEXPERIENCE Bileşenlerini SOLIDWORKS Montajlarına Ekleme

2025	2026
Bir iletişim kutusu, bileşeni **3D**EXPERIENCE bileşeni olarak mı ekleyeceğinizi yoksa yeni bir SOLIDWORKS türetilmiş parçası mı oluşturacağınızı seçmenizi ister.	Yazılım, bileşeni **3D**EXPERIENCE bileşeni olarak ekler. Herhangi bir iletişim kutusu görüntülenmez.

SOLIDWORKS Montajlarında Türetilmiş Parçalar Oluşturma

SOLIDWORKS montajına **3D**EXPERIENCE bileşeni ekledikten sonra FeatureManager® tasarım ağacında bileşene sağ tıklayıp **Türetilmiş Parça Oluştur** öğesini seçebilirsiniz.

2025	2026
Yeni Belge Adı iletişim kutusu görüntülenir.	Türetilmiş Parça Oluştur iletişim kutusu görüntülenir.
İş akışı sırasında, 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusu görüntülenir.	3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusu artık görüntülenmez. Türetilmiş parçayı

2025	2026
	oluşturduktan sonra istediğiniz zaman **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedebilirsiniz.

SOLIDWORKS Montajlarında 3DEXPERIENCE Bileşenlerini Düzenleme

Montajın FeatureManager tasarım ağacında, eklenen bir **3D**EXPERIENCE bileşenine sağ tıklayıp **Parçayı Düzenle** öğesine tıklayın.

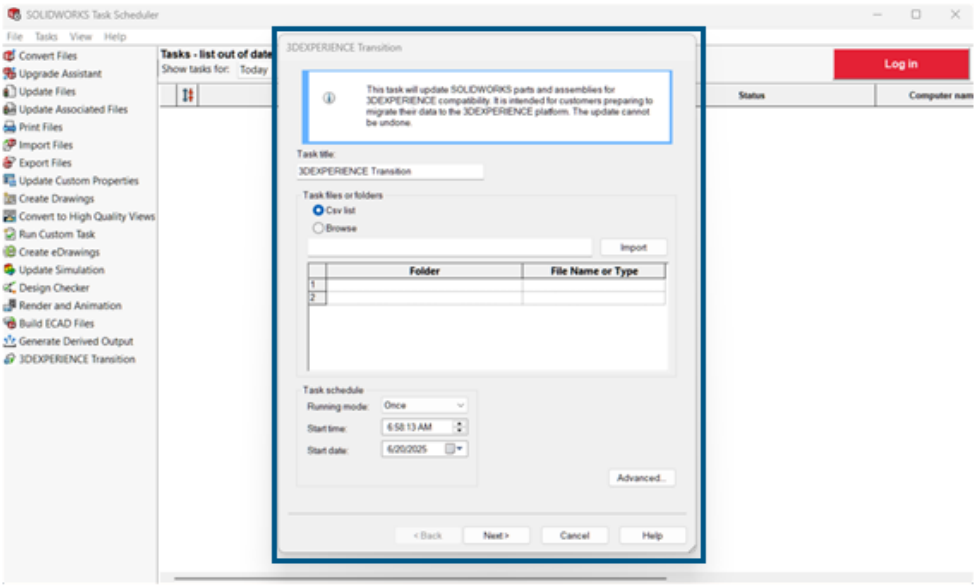
2025	2026
Bileşeni düzenleyebilirsiniz ancak değişiklikleri kaydedemezsiniz.	Türetilmiş Parça Oluştur iletişim kutusu görüntülenir. Türetilmiş parça oluşturabilir ve üzerinde değişiklikler yapabilirsiniz.

SOLIDWORKS'te 3DEXPERIENCE Bileşeni Açma

2025	2026
Bileşeni açabilir, görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz ancak değişiklikleri kaydedemezsiniz. Yazılım, değişiklikleri kaydedemeyeceğinizi yalnızca bileşeni kaydetmeye çalıştığınızda bildirir.	Bileşeni açtığınızda düzenleyemezsiniz. Modeli değiştirmeye yönelik araçların hiçbiri kullanılamaz. Bir mesaj çubuğu belgenin salt görünür olduğunu bildirir. Modelde değişiklik yapmayan **Ölç**, **Döndür**, **Kaydır** ve **Yakınlaştır** gibi komutları kullanmaya devam edebilirsiniz. Bir SOLIDWORKS türetilmiş parçasını açmak ve bu parçaya **3D**EXPERIENCE bileşenini eklemek için mesajda veya

2025	2026
	CommandManager'da **Türetilmiş Parça Oluştur** öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da 3DEXPERIENCE Transition Görevi



3DEXPERIENCE Transition görevi, SOLIDWORKS dosyalarını **3D**EXPERIENCE platform'la uyumluluk için güncellemenizi sağlar. **3D**EXPERIENCE Transition görevi, **3D**EXPERIENCE Uyumluluk göreviyle aynı şekilde çalışır ancak bilgisayarınızdan içerik seçmek ve makroları çalıştırmak için bir `.csv` dosyası kullanabilir.

> **3D**EXPERIENCE Transition Görevi, **3D**EXPERIENCE Uyumluluk Görevinin yerini alır.

Faydaları: Göreve içerik eklemek için `.csv` dosyaları kullanarak zaman kazanabilirsiniz.

3DEXPERIENCE Transition göreviyle şunları yapabilirsiniz:

- Dosyaları geçerli bir sürümde kaydederek **3D**EXPERIENCE uyumluluğunu etkinleştirmeden yükseltme.
- Özel özellikleri yükseltme.
- Yeniden oluşturma işaretleri ekleme.
- Ekran veri işaretleri ekleme.

3DEXPERIENCE Transition Görevi Oluşturma

3DEXPERIENCE Transition görevi oluşturmak için:

1. SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da **3DEXPERIENCE Transition** öğesine tıklayın.
2. **Görev başlığı** altında, göreviniz için bir ad oluşturun.
3. **Görev dosyaları veya klasörleri** altında, aşağıdakilerden birini yaparak güncellemek istediğiniz içeriği seçin:

- **Görev dosyaları veya klasörleri**'ne eklemek için bir dosya veya klasöre gözatın.
- **Görev dosyaları veya klasörleri**'ne eklenecek içeriği belirten bir `.csv` dosyasını içe aktarın.

  `.csv` dosyasının biçimi *`path`*,*`filename`* şeklindedir. Örneğin, `clamp.sldprt` ve `bracket.sldrpt` eklemek için şunu yazın:

  - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"`
  - `"C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"`

4. Görevi hemen çalıştırın veya zamanlayın.
5. **İleri**'ye tıklayın.
6. Seçenekler iletişim kutusunda seçenekleri belirtin:

Seçenek	Tanım
Konfigürasyon seçeneği	Yalnızca etkin konfigürasyonu kaydeder veya kaydetmeden önce tüm konfigürasyonları etkinleştirir. Kaydetmeden önce tüm konfigürasyonları etkinleştirmek görevi önemli ölçüde yavaşlatabilir.
3DEXPERIENCE Uyumluluğu	SOLIDWORKS içeriklerini **3D**EXPERIENCE platform ile uyumluluk için günceller. Bkz. *SOLIDWORKS Design*'da **3D**EXPERIENCE Uyumluluğu ve **3D**EXPERIENCE Entegrasyonu Seçenekleri.
Dosya Yükseltme Ayarları	• Özel özellikleri yükseltir. • Tüm konfigürasyonlara yeniden oluşturma işareti ekler. • Tüm konfigürasyonlara görüntü veri işareti ekler. **Tüm konfigürasyonlara görüntü veri işareti ekle**, **3D**EXPERIENCE Uyumluluğu'nu seçtiyseniz kullanılamaz.
Yedekleme Dosyaları	Güncellenmiş dosyaların yedekleneceği konumu belirtir.

7. **İsteğe bağlı**: Dosyalarda çalıştırmak için bir makro seçin.
8. **Finish** öğesine tıklayın.

3DEXPERIENCE Transition Görevi ile Makro Çalıştırma

3DEXPERIENCE Transition Görevi ile bir makro çalıştırmak için:

1. **3D**EXPERIENCE Transition görevinde makroyu çalıştırmak istediğiniz dosyaları seçin.
   a. **İleri**'ye tıklayın.
2. Seçenekler iletişim kutusunda, **Özel Eylemler** altında **Makroyu yürüt:** öğesini seçin.
3. SOLIDWORKS makrosuna gözatın (`.swp`).
4. **Finish** öğesine tıklayın.

   Makro, Görev Zamanlayıcı'da görev için ayarladığınız başlıkla birlikte görünür.

Örnek SOLIDWORKS Makrosu

Bu işlevi test etmek için aşağıdaki metni bir SOLIDWORKS makrosuna (`.swp`) yapıştırabilirsiniz.

Bu örnek makro, görev dosyaları listesindeki herhangi bir parça, montaj veya teknik resme "Hello World" değeriyle "Hello" adlı bir özellik ekler.

- Parçalar ve montajlar için etkin konfigürasyonlara, konfigürasyona özel bir özellik ekler.
- Teknik resimler konfigürasyon içermediğinden, teknik resimler için bir özel özellik ekler.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
      ' If no model is currently loaded, then exit
         Exit Sub
  End If
  If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

      ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
configuration for a Part or Assembly

      Set config = swModel.GetActiveConfiguration
      Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

      lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

   Else

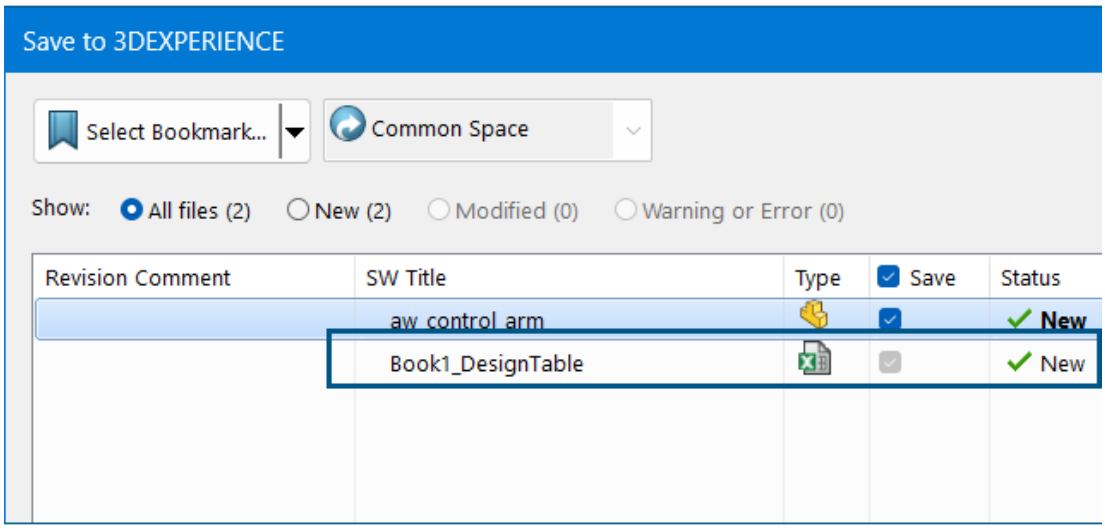
      ' Add a Property named "Hello" for a Drawing
```

```
        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

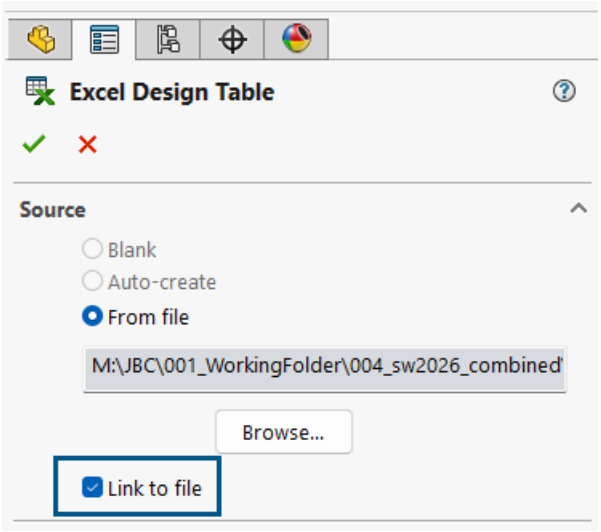
  End If

End Sub
```

Tasarım Tabloları ile Dosyaya Bağlantı İçin Destek



Dosyaya bağla seçeneğiyle Excel dosyalarına bağlı tasarım tablolarına sahip modeller için **3D**EXPERIENCE kullanıcıları modelleri platforma kaydettiğinde, bağlantılı ilişki platforma kaydedilir. Kaydedilen modeli platformdan açtığınızda bağlantılı tasarım tablosu dahil edilir.



Faydaları: Farklı ekip üyeleri, platforma modellerle kaydedilen bağlantılı tasarım tablosuna erişebilir.

Platformdaki model, modelin konfigürasyonlarıyla olan tüm tasarım tablosu ilişkilerini korur. Modeli platformdan açtığınızda, ConfigurationManager'da tasarım tablosunu değiştirmek için tasarım tablosuna sağ tıklayın ve **Tabloyu Düzenle** öğesine tıklayın. Modeli tekrar platforma kaydettiğinizde, iletişim kutusu tasarım tablosunun **Durum** bilgisini **Değiştirildi** olarak gösterir.

3

Kurulum

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize Kurulumlarının Yönetimi (2026 SP2/FD02)**
- **SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize Sürümlerini Kurma ve Yönetme**

SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize Kurulumlarının Yönetimi (2026 SP2/FD02)

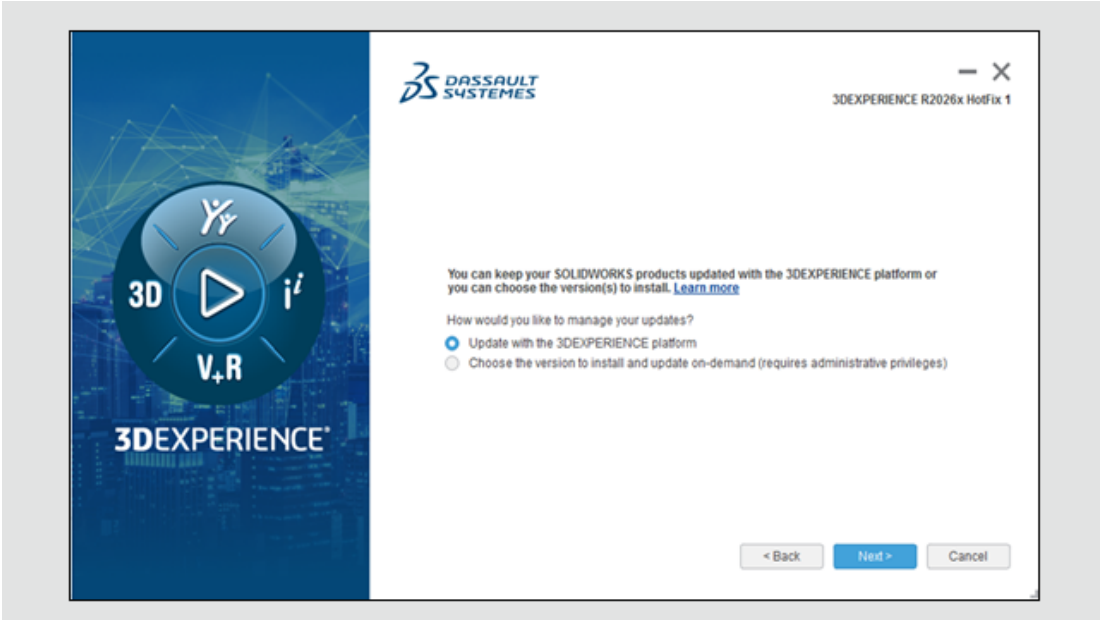
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi, kurulumları birden çok sürüm ve Service Pack'ler arasında kurma ve sürdürme biçiminizi geliştirir.

Faydaları: Bu güncellemeler; kurulumları onarmanıza, uyumlu hale getirmenize ve yan yana senaryolarda konfigürasyon sorunlarını azaltmanıza olanak tanır.

3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi ile şunları yapabilirsiniz:

Yüklü Ürünleri Onarma	Kurulu SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize ürünlerini, ön koşullar ve bağımlı bileşenler de dahil olmak üzere doğrudan Kurulum Yöneticisi'nden onarabilirsiniz.
Toolbox Konumlarını Doğrulama	Birden çok sürümü yan yana yüklerken çakışmaları önlemek üzere Kurulum Yöneticisi Toolbox klasör konumları.
Kullanıcı Arayüzünü Yeniden Boyutlandırma	Kurulum Yöneticisi farklı ekran çözünürlükleri için otomatik olarak yeniden boyutlandırılır ve onarım ve güncelleme işlemleri sırasında daha net geri bildirim sağlar.

SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize Sürümlerini Kurma ve Yönetme



SOLIDWORKS Design ve SOLIDWORKS Visualize'ı **3D**EXPERIENCE platform'dan kurarken daha fazla esnekliğe sahipsinizdir. Compass'ten kurarken ise belirli bir sürümde kalmak veya birden çok sürümü yan yana yüklemek dahil olmak üzere uygulamalarınızı nasıl yükleyeceğinizi ve güncelleyeceğinizi seçebilirsiniz.

Faydaları: Artık platform zamanlamasında yükseltme yapmanız gerekmez. Ekibiniz için en iyi sürümü takip edebilir ve iş akışınıza uygun olduğunda güncelleyebilirsiniz.

Yükleyiciyi çalıştırdığınızda ilk adımlardan biri güncelleştirmeleri nasıl yönetmek istediğinizi seçmektir. Bu seçenek, büyük ve küçük sürümler de dahil olmak üzere gelecekteki tüm yüklemeler için güncelleme davranışını kontrol eder.

İki güncelleme yöntemi arasından seçim yapabilirsiniz:

- **3DEXPERIENCE platform'la güncelle**

  Kiracınız yükseldiğinde uygulamalarınız otomatik olarak güncellenir. Bu, kurulumunuzu platformla uyumlu durumda tutar.

- **İsteğe bağlı olarak kurulacak ve güncellenecek sürümü seçin**

  Seçtiğiniz sürümde kalırsınız. Yalnızca karar verdiğinizde güncelleme yapar ve aynı makinede birden fazla sürümü kurulu durumda tutabilirsiniz. Platform bileşenleri hala güncellenmektedir ancak güncellemeler, uygulamayı güncellemekten çok daha hafif ve hızlıdır.

  > Not: Bu seçenek, makinenizde yönetici ayrıcalıkları gerektirir.

Güncellemeleri isteğe bağlı olarak yönetmeyi tercih ederseniz şunları yapabilirsiniz:

- Service Pack'lerin desteklenen ana sürümlerini yükleme.
- Aynı makinede birden çok sürümü tutma.

- Eklenti ekleme veya kaldırma.
- Service Pack'leri uygulama.
- Bir sürümü kaldırma.
- Platformdan veya Windows'dan hangi sürümün açılabileceğini seçme.

4

Yönetim

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Ayar Yöneticisi Aracında Yer İşareti Desteği (2026 SP1/FD01)**
- **Hata Raporları (2026 SP1/FD01)**
- **Çok Kullanıcılı Lisanslar İçin Platform Etkinleştirme Kılavuzu (2026 SP1/FD01)**
- **SOLIDWORKS Rx Güncellemeleri**

Ayar Yöneticisi Aracında Yer İşareti Desteği (2026 SP1/FD01)

Yöneticiler, Ayar Yöneticisi Aracında **3D**EXPERIENCE yer işaretlerini dosya konumları olarak ekleyebilir ve yönetebilir.

Önceki sürümlerde, yöneticiler yer işaretlerini SOLIDWORKS Design'da tanımlıyor ve bunları verilen bir `.sldreg` veya `.sldsettings` dosyası kullanarak araca alabiliyordu.

Faydaları: Bu geliştirme, yöneticilere **3D**EXPERIENCE platform'a bağlı dosya konumlarını yönetme konusunda daha fazla esneklik sağlar. Bu ayarları manuel olarak almadan veya vermeden yer işaretlerini doğrudan araca ekleyebilir, kilitleyebilir ve senkronize edebilirler.

Özellikler arasında şunlar bulunur:

- Kullanıcı değişikliklerini önlemek için yer işaretlerini kilitleme.
- Yer işaretlerinin otomatik ve manuel senkronizasyonu arasında seçim yapma.
- Birden fazla kiracı mevcutsa yalnızca aynı kiracıdan yer işaretlerini seçme. Farklı kiracılara ait yer işaretlerini birleştiremezsiniz.

  Bu işlev yalnızca **3D**EXPERIENCE kullanıcıları tarafından kullanılabilir.

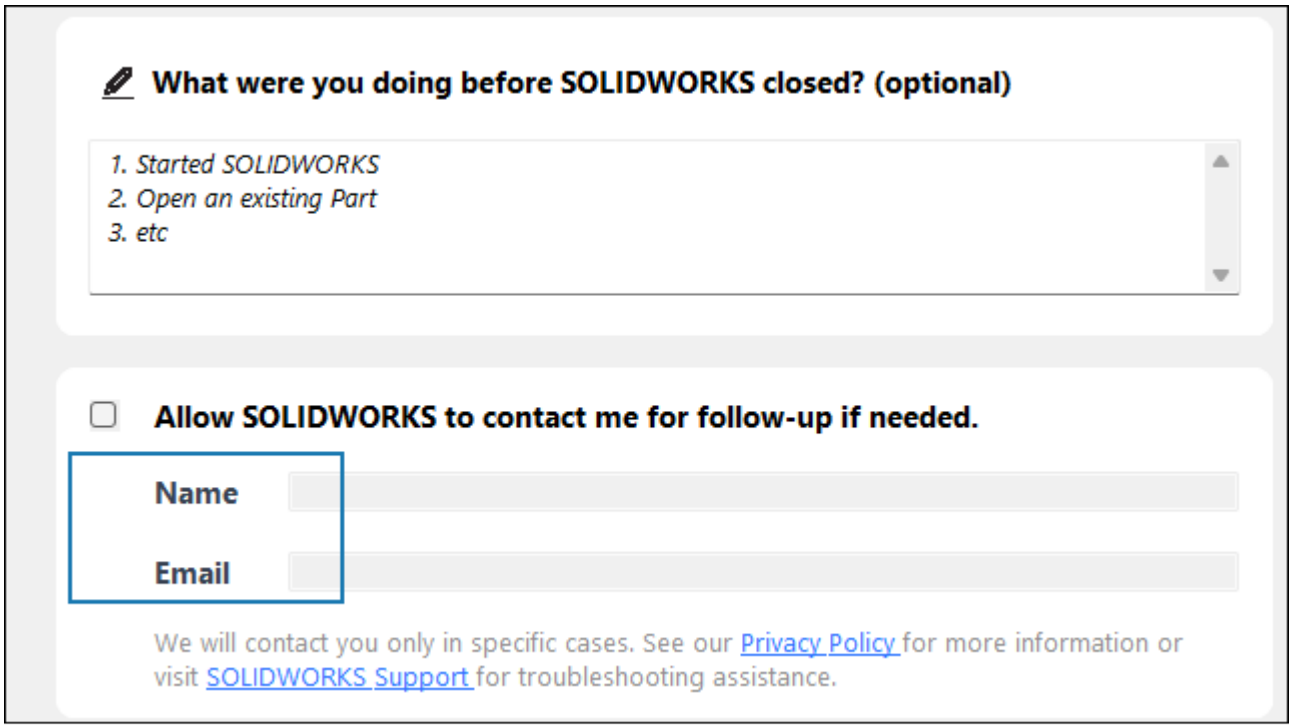
Yer işareti dosya konumlarını eklemek ve yönetmek için:

1. Ayarlar Yöneticisi Aracı'nı başlatın.
2. Mevcut bir `.sldreg` veya `.sldsettings` dosyasını açarak ayarlarını düzenleyin veya varsayılan ayarlarla başlayın, ardından **İleri**'ye tıklayın.
3. SOLIDWORKS Ayar Yöneticisi iletişim kutusunda, **Sistem Seçenekleri** > **Dosya Konumları** altında **Ekle** öğesine tıklayın.
4. Klasör Seç iletişim kutusunda, yer işaretleri listesine erişmek için **3DEXPERIENCE'tan Seç** öğesine tıklayın.

   İstenirse **3D**EXPERIENCE kimlik bilgilerinizle oturum açmanız gerekebilir.
5. Bir Yer İşareti Seçin iletişim kutusundan bir yer işareti seçin ve **Seç** öğesine tıklayın.
6. Ayarlar dosyası dağıtıldığında kullanıcılar için değişiklikleri uygulamak veya kısıtlamak için **Yer İşareti Dosya Konumları**'nın yanındaki **Kilitle** düğmesine tıklayın.

İşlem tamamlandığında ayarlar dosyasını kaydedin. Yeni yer işareti dosya konumu listede görünür ve ayarlar dosyası uygulandığında kullanıcılar tarafından kullanılabilir hale gelir.

Hata Raporları (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design Hata Raporu iletişim kutusu, kullanım kolaylığı için yeniden tasarlanmıştır.

SOLIDWORKS Design beklenmedik bir şekilde kapanırsa SOLIDWORKS Design Hata Raporu iletişim kutusuna ek bilgiler girebilirsiniz:

- **SOLIDWORKS'ün gerekirse takip için benimle iletişime geçmesine izin ver**. **Ad** ve **E-posta** girmenizi sağlar.
- **SOLIDWORKS Müşteri Deneyimi Geliştirme Programı'na Katıl**. Performans bilgilerini, ürünü iyileştirmeye yardımcı olmak için Dassault Systèmes SolidWorks Corporation'a gönderir. Programa zaten katıldıysanız bu bölüm kaydınızı onaylar.
- **SOLIDWORKS'ü geliştirmeye yardımcı olmak için tanılama günlüklerinizi (~1 MB) gönderin**. Günlükleri Dassault Systèmes SolidWorks Corporation'a gönderir. Günlükleri görmek için **View report**'a tıklayın.

Çok Kullanıcılı Lisanslar İçin Platform Etkinleştirme Kılavuzu (2026 SP1/FD01)



Kullanıcılar SOLIDWORKS Design'ı masaüstünde açıp SOLIDWORKS Marketplace eklentisini ilk kez veya bir güncellemeden sonra başlattığında sistem, Design with SOLIDWORKS lisanslarını, platform etkinleştirme durumunu ve özel kiracı erişimini değerlendirir. Role bağlı olarak, Marketplace görev bölmesinde yöneticilerin ve yönetici olmayan kişilerin platformu etkinleştirmesine yardımcı olan kılavuzlar görüntülenir.

Faydaları: Bu geliştirme, SOLIDWORKS Design'da rol tabanlı kılavuzla özel kiracılar için çoklu lisans etkinleştirmesini basitleştirir.

Şirket Design with SOLIDWORKS lisanslarına sahipse ve platform henüz etkinleştirilmemişse Marketplace görev bölmesinde kullanıcı rolüne göre farklı mesajlar görüntülenir:

- Yöneticiler, etkinleştirme durumunu açıklayan ve orijinal bağlantıyı kullanarak platform etkinleştirmesini tamamlamaya yönlendiren e-postayı kontrol etmek için bir hatırlatıcı görür. Ekranda ayrıca ayrıntılı etkinleştirme talimatları içeren bir Yardım konusu bağlantısı da bulunur.

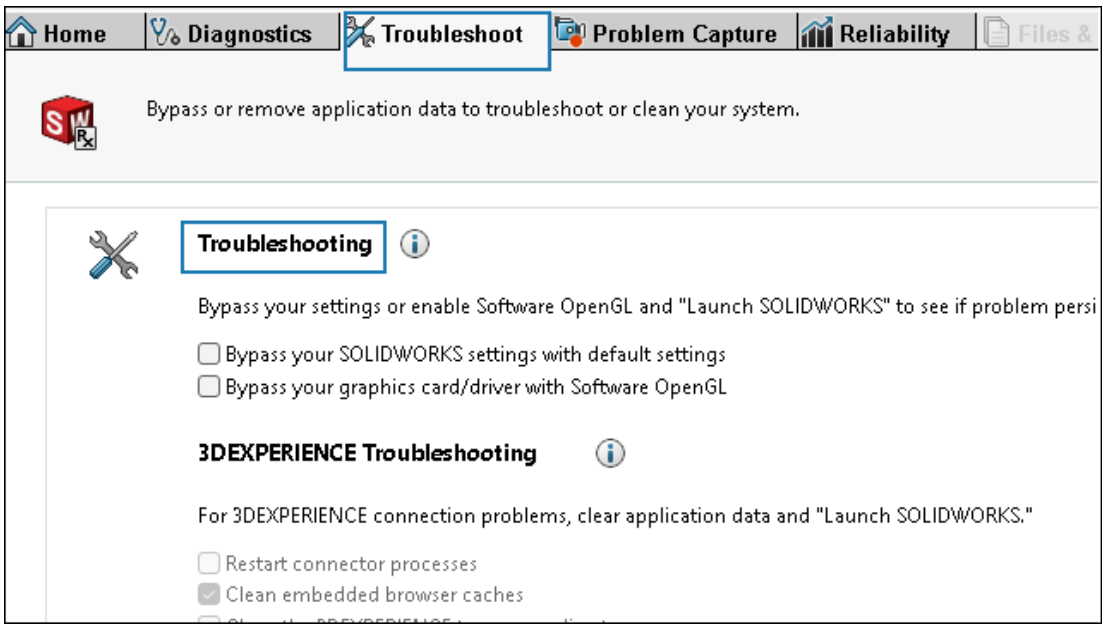
  Hatırlatıcı ekranında birden fazla slayt içeren bir bant düzeni kullanılır. Kullanıcılar, oklar veya kaydırma hareketleri kullanarak slaytlar arasında gezinebilir. Bant sürekli döngü halindedir.

- Yöneticiler, etkinleştirmenin yönetici eylemi gerektirdiğini açıklayan ve platform yöneticileriyle iletişime geçmelerini isteyen bir kılavuz görür.

  Bu ekran, yönetici ekranıyla aynı gezinme davranışına sahip döngü halinde bir bant da kullanır.

Kullanıcılar Marketplace'te oturum açtıklarında eklenti, **Collaborative Designer** rolüne sahip olup olmadıklarını kontrol eder. Yetkilendirme mevcutsa Marketplace görev bölmesinde kullanıcıların eklentiyi doğrudan yüklemelerine olanak tanıyan **Şimdi Kur** seçeneği görüntülenir.

SOLIDWORKS Rx Güncellemeleri



SOLIDWORKS Rx daha kolay kullanılır ve işlevselliğini daha mantıksal bir şekilde düzenler.

Sorun Giderme sekmesi, önceden **Sistem Bakımı** ve **Giriş** > **Güvenli Modlar** altında bulunan işlevleri içermektedir.

Sorun Yakalama aracı, kaynak olarak **SOLIDWORKS**'ü veya **MONİTÖR**'ü seçmeniz fark etmeksizin aynı `.zip` içeriğini oluşturur.

Tüm SOLIDWORKS® Design kullanıcıları, SOLIDWORKS Rx'i Windows **Başlat** menüsündeki **SOLIDWORKS Araçları**'ndan açabilir.

SOLIDWORKS Rx, performans değerlendirmeleri için bir **Performans Kıyaslaması** sekmesi içerir.

3DEXPERIENCE® kullanıcıları ek sorun giderme seçeneklerine sahiptir. **3D**EXPERIENCE'a bağlanırken oturum açma sorunlarıyla karşılaşırsanız bağlantıyı sıfırlayabilirsiniz:

1. **Bağlantı elemanı işlemlerini kapat**. `ENOPLMCSAClient.exe` ve `EdmServerV6.exe` bağlantı elemanı işlemlerini kapatır ve **3D**EXPERIENCE bağlantısını yeniden başlatır.
2. **Gömülü tarayıcı önbelleklerini temizle**. Oturum açma iletişim kutusu ve **3D**EXPERIENCE Görev Panosu tarafından kullanılan `(%temp%\swcefcache)` ve `WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)` SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) önbelleğini temizler.
3. **3DEXPERIENCE geçici dizinini temizle**. **3D**EXPERIENCE platform ile etkileşimleri özelleştirmek ve hızlandırmak için SOLIDWORKS Design ve diğer **3D**EXPERIENCE uygulamaları tarafından kullanılan ayarları ve önbelleğe alınmış verileri temizler. Geçici dizin `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp` konumunda bulunur.

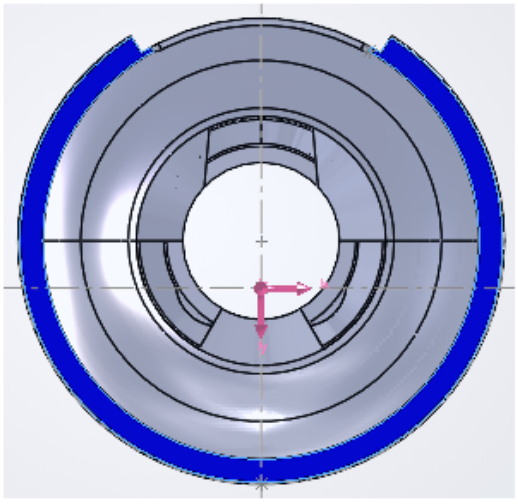
5

SOLIDWORKS Temelleri

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kesit Modülünü Görüntüleme (2026 SP2/FD02)**
- **Model Görünümü**
- **Kullanıcı Geri Bildirimi Sağlama (2026 SP1/FD01)**
- **Sistem Seçenekleri ve Belge Özelliklerindeki Değişiklikler (2026 SP1/FD01)**
- **SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da Çalışan Bir Görevi Sonlandırma (2026 SP1/FD01)**
- **Çizimler ve Unsurlar İçin Denklemleri Silme**
- **SOLIDWORKS Design'da Render with SOLIDWORKS Visualize**
- **SOLIDWORKS Görünümleri**
- **Uygulama Programlama Arayüzü**

Kesit Modülünü Görüntüleme (2026 SP2/FD02)



Measurements are based on sectioned model
Section properties of the selected face of hs-1209

Area = 19.10 inches^2

Centroid relative to output coordinate system origin: (
X = 0.00
Y = 6.25
Z = -1.24

Moments of inertia of the area, at the centroid: (inches
Lxx = 260.71 Lxy = 0.00
Lyx = 0.00 Lyy = 673.07
Lzx = 0.00 Lzy = 0.00

Polar moment of inertia of the area, at the centroid = 6

Angle between principal axes and part axes = 90.00 de

Principal moments of inertia of the area, at the centroi
Ix = 260.71
Iy = 412.35

Section moduli about principal axes: (inches ^ 3)
X+ = 39.45 Y+ = 64.80
X- = 50.91 Y- = 64.80

Kesit modülü değerlerini doğrudan Kesit Özellikleri iletişim kutusunda görüntüleyebilirsiniz. Bu veriler, modelleme ortamında bükme performansını hızlı bir şekilde değerlendirmenize yardımcı olur, tasarımı hızlandırır ve harici hesaplama ihtiyacını azaltır.

Bir yüz veya kesit seçtiğinizde, uygulama kesit modülleri için dört değeri otomatik olarak hesaplar ve görüntüler. Bu hesaplama, kesitin geometrisine bağlıdır ve malzeme özelliklerini dikkate almaz.

Kesit modülü, bir şeklin bükülmeye karşı direnç gösterme kabiliyetini ölçer.

Daha büyük bir kesit modülü bükmeye karşı daha büyük bir direnç gösterirken daha küçük bir değer şeklin daha kolay büküldüğüne işaret eder.

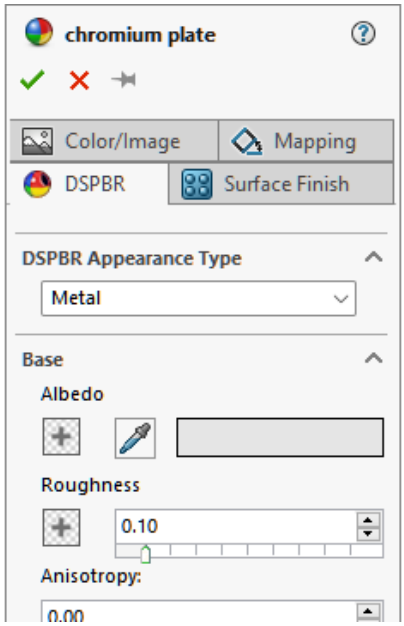
Kesit modülünü görüntülemek için:

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - CommandManager Hesapla sekmesinde **Kesit Özellikleri** öğesine tıklayın.
   - **Araçlar** > **Hesapla** > **Kesit Özellikleri** öğesine tıklayın.
2. Modelin bir yüzünü veya kesitini seçin.
3. **Yeniden Hesapla** öğesine tıklayın.

Model Görünümü

Model görünümü güncellemeleri DSPBR görünümlerini ve sahnelerini içerir.

SOLIDWORKS Design'da DSPBR Desteği



SOLIDWORKS Design 2026 DSPBR görünümlerini destekler ve tasarımları SOLIDWORKS Visualize'da açtığınızda yüksek kaliteli, fotoğraf gerçekliğinde görüntüler üretmek için sorunsuz bir geçiş sağlar.

DSPBR, SOLIDWORKS Design'ın kullanıcı arayüzü ve varlık kütüphanelerinden (görünümler ve sahneler) görünümleri nasıl işlediğini ve gerçek zamanlı işleme kalitesini kökten değiştirir. İş akışı geliştirmesi, SOLIDWORKS Design'ı Visualize ve **3D**EXPERIENCE platform ile daha uyumlu hale getirir.

Görünümler PropertyManager'ında, DSPBR sekmesi doğrudan malzemeden malzemeye çeviriye olanak tanır. SOLIDWORKS Design'dan tüm parametreler doğrudan Visualize'a eşlenir. Sekmeyi kullanmak için **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Görünüm** bölümünde **Görünüm Görsel Stili** altından **DSPBR (Dassault Systèmes Fiziksel Tabanlı İşleme)** öğesini seçin.

Daha önce, Visualize'da bir SOLIDWORKS dosyası açtığınızda Visualize, DSPBR malzemelerini yakınsıyordu. Visualize, SOLIDWORKS 2025 veya önceki sürümlerde oluşturulan dosyaları açtığınızda aynı yakınsamayı kullanır. SOLIDWORKS Design 2026 dosyaları için SOLIDWORKS DSPBR görünümlerinin Visualize'a eşlenmesi, 1:1 korelasyon kullanarak hataya eğilimli yakınsama ihtimalini ortadan kaldırır ve birleştirilmiş bir deneyim sunar.

GLTF ve GLB İşleme Kalitesi (2026 SP2/FD02)



Khronos® Group `.glTF`™ veya `.glb` dosyalarını SOLIDWORKS Design'dan alır veya SOLIDWORKS Design'a verirken glTF görüntüleyiciye benzer işleme kalitesi elde edersiniz.

Aşağıdaki SOLIDWORKS DSPBR parametreleri `.glTF` PBR'ye çevrilmez:

- **Tanecikler** ile **Araba Boyası**
- **İnce Zar**
- **Normal Şeffaf Kat Gücü**

İşlemeyi etkileyen bazı `.glTF` eklentileri desteklenmez.

Ek DSPBR Kontrolleri (2026 SP1/FD01)

Görünümler PropertyManager'ında, modellere uyguladığınız DSPBR görünümlerinde ince ayar yapabilmeniz için ek parametreler bulunur. Bunlar, doğrudan SOLIDWORKS Design'da daha zengin, fiziksel olarak daha doğru malzemeler oluşturmanıza yardımcı olur.

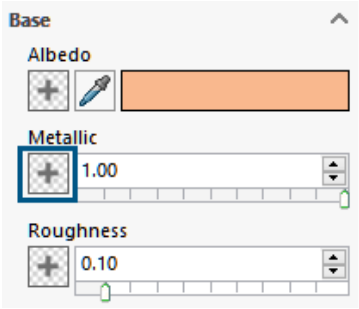
Bu PropertyManager'ı açmak için:

1. DisplayManager'da **Görünümleri Göster** öğesine tıklayın.
2. Bir görünüme sağ tıklayın ve **Görünümü Düzenle** seçeneğini belirleyin.

3. PropertyManager'da, DSPBR sekmesine tıklayın.

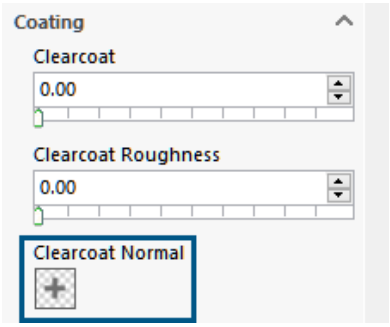
Metalik, Şeffaflık ve Emisyon Renk Kaplamaları

Ek kontrollerle daha gerçekçi malzemeler üretebilirsiniz. **Metalik**, **Şeffaflık** ve **Emisyon Rengi** kaplama haritalarında öğesine tıklayarak kaplamalara göz atabilir, bunları atayabilir veya temizleyebilirsiniz.



Normal Güç ve Normal Şeffaf Kat Gücü Kontrolleri

Yüzey ayrıntısı yoğunluğunda ince ayar yapmak için **Normal** güç ve **Normal Şeffaf Kat Gücü**'nü ayarlayabilirsiniz.



Çıkıntı Haritası Gibi Davran

İşareti kaldırıldığında (varsayılan), **Normal** harita; kırmızı, yeşil ve mavi kanallarında kodlanan normal vektör XYZ'yi tanımlayan bir görüntü olmalıdır. Yalnızca normal harita olmayan gri tonlamalı bir kaplama atarsanız seçin. Seçildiğinde uygulama, hızlı bir normal yakınsama olarak gri tonlamalı bir yükseklik haritası kullanır.

Sahnelerde Zemini Düzleştirme (2026 SP1/FD01)

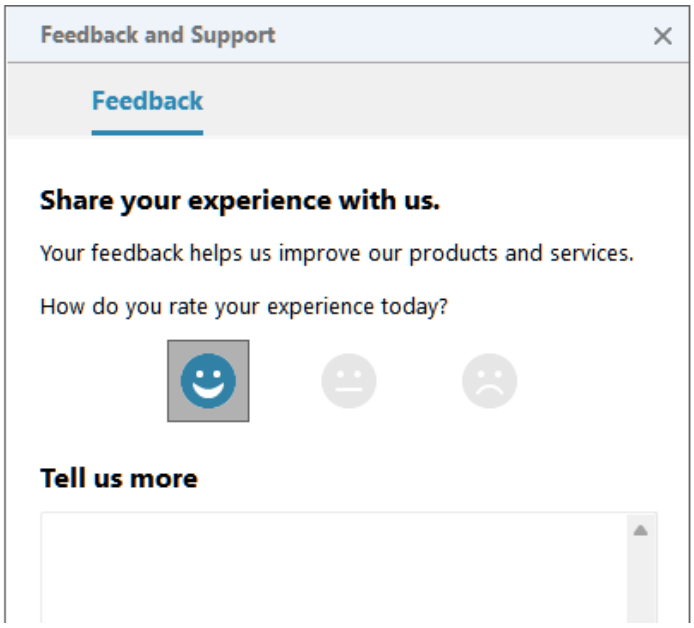


Flatten floor on | Flatten floor off

Bir modeli HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sahnede görüntülerken **Zemini düzleştir** işlevi, modeli zemin düzleminde doğal bir şekilde konumlandırarak gerçekçiliği ve genel görsel kaliteyi iyileştirir.

Sahneyi Düzenle PropertyManager'ında, **Yer** altında **Zemini düzleştir (Arka plan, Ortam Kullan olarak ayarlanmalıdır)** öğesini seçin.

Kullanıcı Geri Bildirimi Sağlama (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Design'ın geliştirilmesine yardımcı olmak için geri bildirim gönderebilirsiniz.

Kullanıcı geri bildirimi sağlamak için:

1. **Yardım** > > **Geri Bildirim**'e tıklayın.

   3DEXPERIENCE platform'da oturum açmadıysanız bir oturum açma ekranı görüntülenir.

2. İletişim kutusunda, şunlar için içerik girin:

   - **Bugünkü deneyiminizi nasıl derecelendiriyorsunuz?** Bir simge belirtin.
   - **Bize daha fazla bilgi verin**. Ek yorumlar girin.
   - **Gerekirse daha fazla ayrıntı verebilirim. İsteğe bağlı**. **İsteğe Bağlı**. Dassault Systèmes SolidWorks Corporation'ın sizinle iletişime geçmesine izin vermek için **Ad**'ınızı ve **E-posta**'nızı girmenize olanak tanır.

3. **Geri Bildirim Gönder** öğesine tıklayın.

Sistem Seçenekleri ve Belge Özelliklerindeki Değişiklikler (2026 SP1/FD01)

Aşağıdaki seçenekler yazılıma eklenmiş, değiştirilmiş veya yazılımdan kaldırılmıştır.

Sistem Seçenekleri

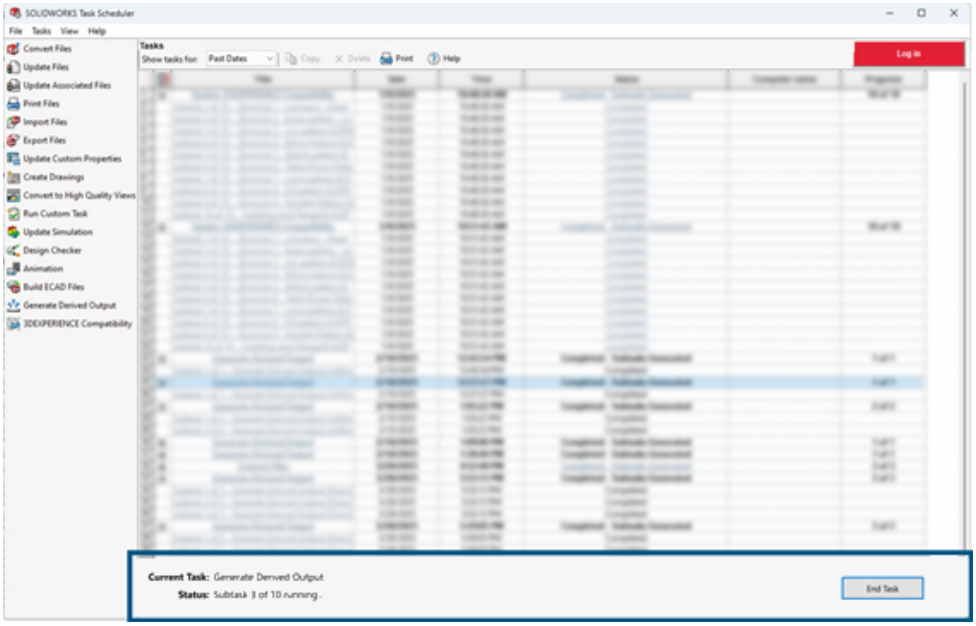
Seçenek	Tanım	Erişim
Parasolid alma sırasında şablonları oluştur	(2026 SP2/FD02) Parasolid montajlarında tüm alt montajlar ve bileşenler için Konfigürasyon şablonlarını kullanarak içe aktarmayı seçin.	**Al** > **Parasolid**
Verme seçeneklerini göster	(2026 SP1/FD01) **Geometri verme seçenekleri** olarak yeniden adlandırılmıştır. İki yeni seçenek eklenmiştir: **Üst seviye bileşenleri blok olarak ver** ve **Geometriyi devamlı çizgiler olarak ver**.	**Ver** > **DXF/DWG**
Referans verilen belgelerde kozmetik değişiklikler yapıldığında montajı değiştirilmiş olarak işaretle	Gerekli olmayan değişiklikler için yeniden oluşturma gerekip gerekmediğini belirtin.	**Performans**
Geliştirilmiş grafik performansı (SOLIDWORKS Design'ın yeniden başlatılmasını gerektirir)	SOLIDWORKS Design'ın DSPBR modelini kullanması için gereklidir.	**Performans**

Seçenek	Tanım	Erişim
DSPBR (Dassault Systèmes Fiziksel Tabanlı İşleme)	Modelleri DSPBR'den görünümlerle işler. Bu görünümler, SOLIDWORKS Visualize ve **3D**EXPERIENCE platform ile tutarlıdır ve daha gerçekçi görseller sağlar. Seçildiğinde, Görünümler PropertyManager'ında bir DSPBR sekmesi bulunur. Bu sekme, doğrudan malzemeden malzemeye çeviri sağlar. SOLIDWORKS Design'dan tüm parametreler doğrudan Visualize'a eşlenir.	**Göster**
Eski Görünümler	SOLIDWORKS Design 2026'dan önceki eski işleme işlevini kullanır.	**Göster**
Durum çubuğunda mesajlar simgesini göster	Seçildiğinde, kaldırılmış mesajlara durum çubuğundan hızlıca erişmenizi sağlar.	**Mesajlar/Hatalar/Uyarılar** > **Kaldırılmış mesajlar**

Belge Özellikleri

Seçenek	Tanım	Erişim
	(2026 SP1/FD01) SOLIDWORKS Model Tabanlı Tanım (MBD) ve teknik resimlerde tam delik dişi tanımlarını gösterir.	**Draft Standardı** > **Detaylandırmalar**

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da Çalışan Bir Görevi Sonlandırma (2026 SP1/FD01)



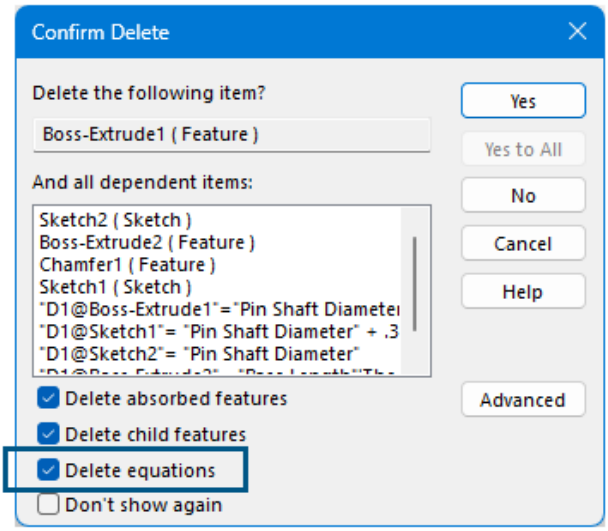
SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da çalışmakta olan bir görevi sonlandırabilirsiniz. Çalışan bir görevi sonlandırdığınızda, SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı etkin alt görevi tamamlar ve kalan alt görevleri iptal eder.

Faydaları: Çalışan bir görevin sonlandırılması, görevi durdurmanız veya yeniden çalıştırmanız gerektiğinde zaman kazandırır.

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da çalışan bir görevi sonlandırmak için:

1. Alt bölmede **Görevi Sonlandır** öğesine tıklayın.
2. Onay kutusunda **Evet**'e tıklayın.

Çizimler ve Unsurlar İçin Denklemleri Silme



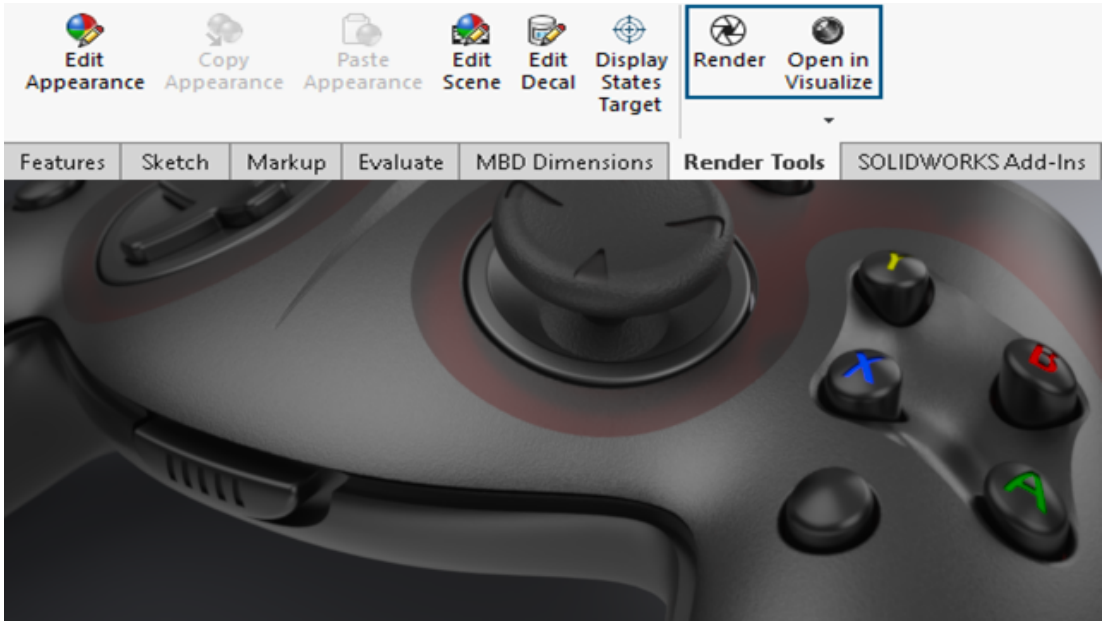
Denklemler içeren çizimler ve unsurlar için çizimi veya unsuru sildiğinizde, denklemi doğrudan Silmeyi Onayla iletişim kutusundan silebilirsiniz. Daha önce Denklemler, Global Değişkenler ve Ölçümlendirmeler iletişim kutusunu kullanarak denklemi manuel olarak silmeniz gerekiyordu.

Faydaları: Çizimlerin veya unsurların silinmesinin ilgili denklemleri nasıl etkilediği üzerinde daha fazla kontrol sahibi olursunuz. Bu, modeli gerektiği gibi korumanıza veya temizlemenize yardımcı olur.

Bu işlev yalnızca parçalar için geçerlidir.

Çizimi veya unsuru sildiğinizde, Silmeyi Onayla iletişim kutusunda, ilişkili denklemleri silmek için **Denklemleri sil** öğesini seçin.

SOLIDWORKS Design'da Render with SOLIDWORKS Visualize



Lisanslı bir SOLIDWORKS Visualize kurulumunuz varsa SOLIDWORKS Visualize'ı kullanarak SOLIDWORKS Design'da yüksek kaliteli, fotoğraf gerçekçiliğinde son işlemeler oluşturabilirsiniz.

İşleme Araçları CommandManager'ı aşağıdaki araçları içerir.

	İşle	SOLIDWORKS Visualize İşleme PropertyManager'ını kullanarak SOLIDWORKS Design'da yüksek kaliteli işlemeler oluşturur.
	Visualize'da Aç	Bir SOLIDWORKS modelini Visualize'a yükleyen seçenekleri belirler.

SOLIDWORKS Design'da SOLIDWORKS Visualize ile İşleme

SOLIDWORKS Design'da SOLIDWORKS Visualize ile işlemek için:

1. CommandManager'da, **İşleme** (İşleme Araçları sekmesi) veya **İşleme Araçları** > **İşleme** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin ve öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS Visualize İşleme PropertyManager'ı

Son işlemeler için ayarları belirlemek üzere bu PropertyManager'ı kullanabilirsiniz.

Bu PropertyManager'ı açmak için:

1. CommandManager'da, **İşleme** (İşleme Araçları sekmesi) veya **İşleme** (İşleme Araçları araç çubuğu) öğesine tıklayın.

Çıktı Resim Ayarları

	Dosya Adı	Model adını belirtir.
	Çıktı Klasörü	Model konumunu belirtir.

Medya

Format	İşlemenin çıktı formatını belirtir.
Alfayı Dahil Et	Son işlemeye (RGB veya RGBA) alfa kanalı eklenip eklenmeyeceğini (şeffaflığı korumak için) belirtir.

Boyut

	Ön ayarlar	İşleme kamerası için standart en boy oranlarını listeler.
	Yatay/Dikey	İşleme kamerası için yatay veya dikey bir oryantasyon belirtir.
	Genişlik/Yükseklik	İşleme kamerası için özel bir en-boy oranı belirtir.

Kalite

İşleme geçişlerinin sayısını belirtir.

Kalite	İşleme geçişlerinin sayısı
Düşük	50
Orta	100
Yüksek	500

SOLIDWORKS Modellerini SOLIDWORKS Visualize'a Yükleme

SOLIDWORKS modellerini doğrudan Visualize'a yükleyebilir ve Visualize işlevini kullanarak üzerinde daha fazla ayarlama yapabilirsiniz.

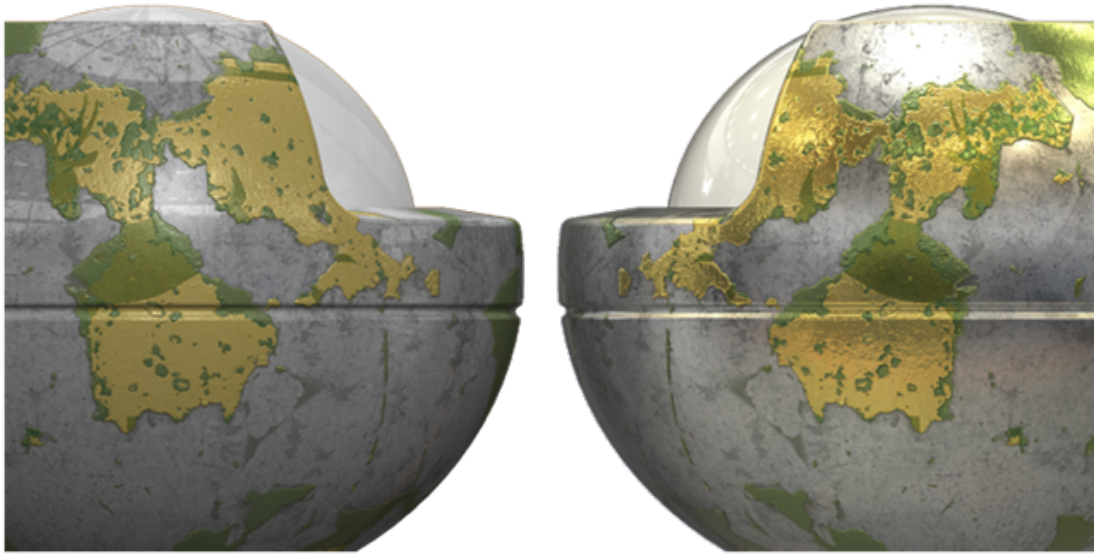
SOLIDWORKS modellerini SOLIDWORKS Visualize'a yüklemek için:

1. CommandManager'da, **Visualize'da Aç** (İşleme Araçları sekmesi) veya **İşleme Araçları** > **Visualize'da Aç** öğesine tıklayın.

2. Bir seçenek belirleyin:

   - **Görünüme Göre Gruplandır** . SOLIDWORKS modelini Visualize'da açar ve tüm parçaları, onlara uyguladığınız SOLIDWORKS görünümlerine göre gruplandırır.
   - **Parçaya Göre Gruplandır** . SOLIDWORKS modelini Visualize'da açarak tüm parçaları SOLIDWORKS bileşenlerine göre gruplandırır.
   - **Seçeneklerle İçe Aktar** . SOLIDWORKS modelini Visualize'a alır, burada alma seçeneklerini belirleyebilirsiniz.

SOLIDWORKS Görünümleri



SOLIDWORKS® Design'da, Dassault Systèmes Enterprise PBR Gölgelendirme Modeli (DSPBR) ile daha kapsamlı bir görünüm kütüphanesi kullanabilirsiniz. Bu görünümler, SOLIDWORKS Visualize ve **3D**EXPERIENCE platform ile tutarlıdır ve daha gerçekçi görseller sağlar.

Görünümleri aşağıdaki durumlarda kullanılabilen DSPBR ile işleyebilirsiniz:

- **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Performans** bölümünde **Geliştirilmiş grafik performansı (SOLIDWORKS Design'ın yeniden başlatılmasını gerektirir)** öğesini seçin
- **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Görüntü** bölümünde **Görünüm Görsel Stili** altından **DSPBR (Dassault Systèmes Fiziksel Tabanlı İşleme)** öğesini seçin
- **RealView Graphics**'i açın

İşleme ışıklandırma modeli, ışıklandırmanın fiziksel olarak daha doğru tasvirleri için yüksek dinamik aralık ve görüntüye bağlı ışıklandırma içerir.

Uygulama Programlama Arayüzü

Son güncellemeler için bkz. *SOLIDWORKS API Yardımı: Sürüm Notları*.

- SOLIDWORKS API şu özellikleri içermektedir:
  - Kesim listesi ve katı gövde klasörü unsurlarını yeniden sıraladığınızda bunu programlara bildirme
  - Teknik resimlere aile tabloları ekleme ve düzenleme
  - Teknik resim görünümlerini alt görünümlerden bağımsız olarak taşıma
- Simülasyon API'si. Kablo bağlantı elemanları desteği

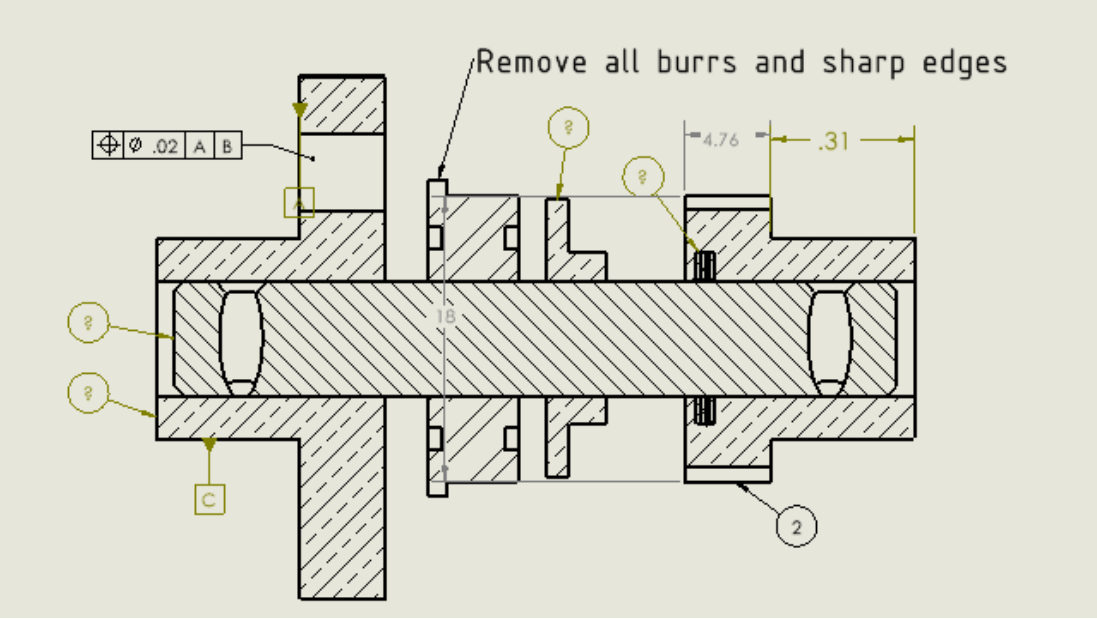
6

Kullanıcı Arayüzü

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

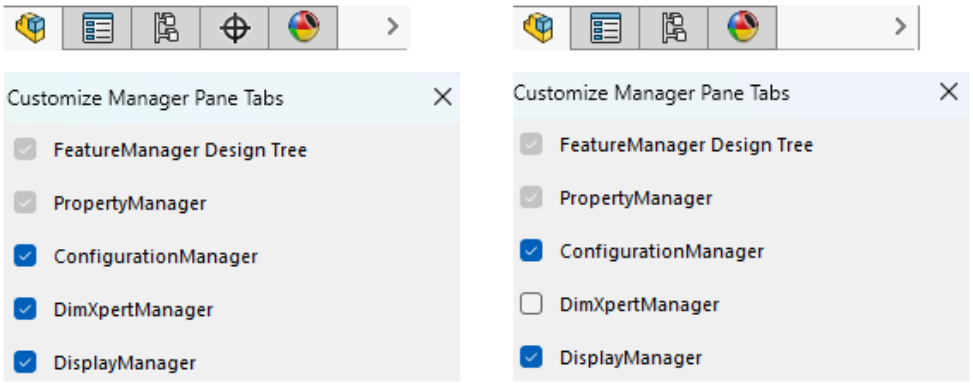
- **DS ISO Yazı Tipi (2026 SP1/FD01)**
- **Yönetici Panosu Sekmelerini Gizleme ve Gösterme**
- **Kaldırılmış Mesajları Görüntüleme**
- **Kullanılabilirlik**
- **Seçim Filtreleri**
- **Diğer Kullanıcı Arayüzü Geliştirmeleri**

DS ISO Yazı Tipi (2026 SP1/FD01)



Mevcut olmayan bir yazı tipi kullanırsanız SOLIDWORKS Design, varsayılan olarak DS ISO yazı tipini kullanır.

Yönetici Panosu Sekmelerini Gizleme ve Gösterme

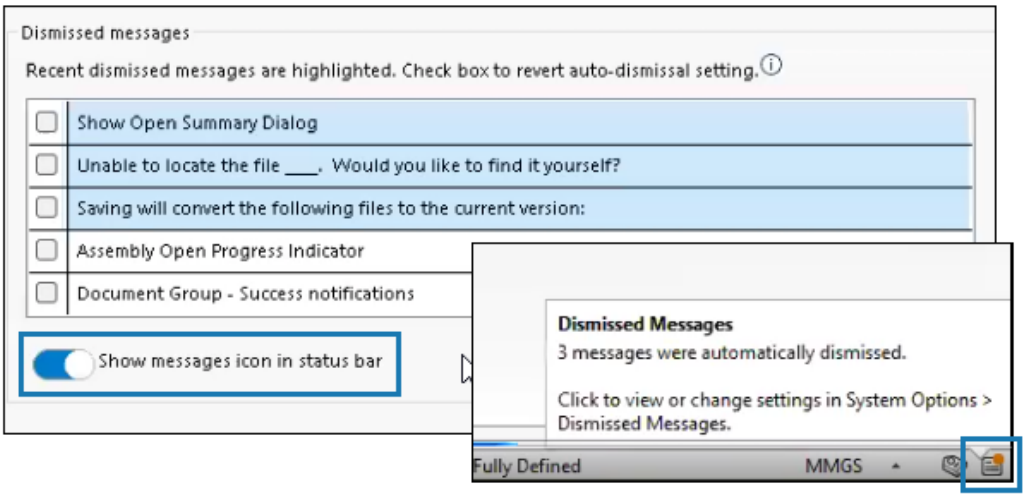


Çalışmanızla en ilgili sekmelere odaklanmanızı sağlamak için Yönetici Panosu sekmelerini gizleyebilir ve gösterebilirsiniz.

Yönetici Panosu sekmelerini gizlemek ve göstermek için:

1. Herhangi bir Yönetici Panosu sekmesine sağ tıklayın ve **Özelleştir**'i seçin.
2. İletişim kutusunda, gizlenecek veya gösterilecek sekmeleri belirtin.

Kaldırılmış Mesajları Görüntüleme

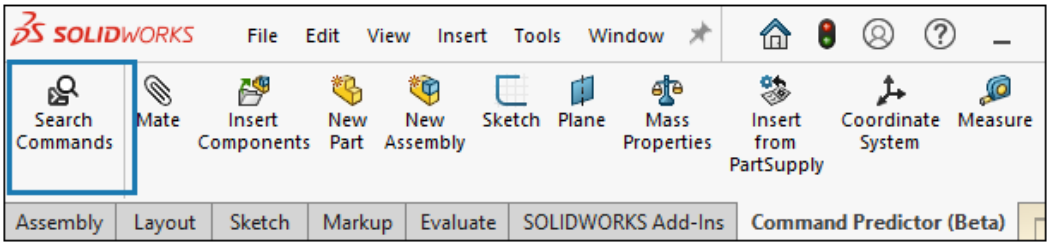


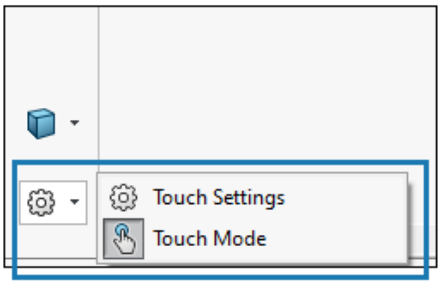
SOLIDWORKS Design penceresindeki durum çubuğunda, daha önce kaldırdığınız mesajları hızlıca görüntülemenizi ve bu mesajların tekrar görüntülenmesine ilişkin ayarları tanımlamanızı sağlayan **Kaldırılmış Mesajlar** simgesi bulunur.

İyileştirmeler:

- **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** bölümünde, **Mesajlar/Hatalar/Uyarılar** > **Kaldırılmış Mesajlar** öğesine tıklayın. Durum çubuğundan mesajlara hızlıca erişmek için **Durum çubuğunda mesajlar simgesini göster** seçeneğini açık konuma getirebilirsiniz.
- Durum çubuğunda **Kaldırılmış Mesajlar** öğesinin üzerine gelin. Mesaj kutusu, son kapatılan mesajların sayısını görüntüler. Kaldırılmış Mesajlar sayfasına erişmek için simgeye tıklayın.

Kullanılabilirlik





Kullanıcı arayüzü, verimliliği artırmak için geliştirilmiştir.

- Bir Toolbox yükseltmesi için uyarı mesajı yalnızca bir kez görüntülenir. Daha önce, bu mesaj bir montajın her bir eksik bileşeni için görüntüleniyordu.

  Uyarı mesajı kutusunda, mesaj kutusunu otomatik olarak kapatan bir kapatma zamanlayıcısı bulunur.

- Ölçümlendirmeyi Değiştir iletişim kutusunun akıllı konumlandırması, düzenlenmekte olan ölçümlendirme ile çakışmasını önler.
- Dokunma modunda, **3B Döndürmeyi Kilitle** seçeneği kapalı olduğunda, tek dokunuşla sürükleme ile bir teknik resmi kaydırabilirsiniz. Bu, özellikle dosyayı işaretlerken teknik resimde yanlışlıkla değişiklik yapılmasını önler.
- Dokunma Modu araç çubuğunda, **Dokunmatik Ayarları** aracında Sistem Seçenekleri - Dokunma iletişim kutusunu doğrudan açma ve Dokunma Modu araç çubuğunu gizleme seçenekleri bulunur.

- Bir SOLIDWORKS Design aracı aramak için Komut Tahmini (Beta) sekmesinde **Arama Komutları**'na tıklayın.

  BU, DEĞERLENDİRME AŞAMASINDA OLAN BİR BETA ÖZELLİĞİDİR. Müşteriler bu özelliği kullandığında önemli hüküm ve koşulları anlayıp kabul etmiş sayılır. Bu hüküm ve koşullar için **www.3ds.com/terms** adresinde bulunan Offering Specific Terms'e bakın.

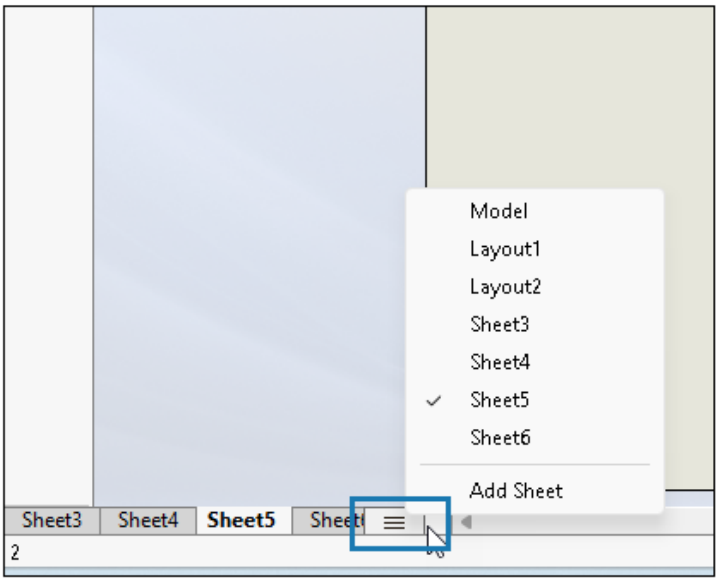
  Dassault Systèmes'in yapay zeka teknolojisini nasıl kullandığı hakkında bilgi edinmek için **3DEXPERIENCE platform'da Yapay Zeka** bölümüne bakın.

Seçim Filtreleri

Seçim Filtresi araç çubuğunda yapılan geliştirmeler, modelleme yaparken daha hassas ve verimli bir şekilde çalışmanızı sağlar.

- **Unsurları Filtrele** . Parça ve montajlardaki unsurları seçmenizi ve silmenizi sağlar. Kesme ekstrüzyonu, radyus, delik gibi unsurları doğrudan grafik alanından seçebilirsiniz.
- **Bileşenleri Filtrele** . Bir montaj içindeki üst düzey parçaları ve alt montajları seçmenizi sağlar.
- Aşağıdaki araçlara kısayol tuşları atayabilirsiniz:
  - **Yüzey Gövdelerini Filtrele**
  - **Katı Gövdelerini Filtrele**
  - **Orta Noktaları Filtrele**
  - **Merkez İşaretlerini Filtrele**
  - **Merkez Çizgilerini Filtrele**
- **Araçlar** > **Özelleştir** > **Klavye** bölümünde tüm **Seçim Filtresi** araçlarını içeren bir **Seçim** kategorisi bulunur.

Diğer Kullanıcı Arayüzü Geliştirmeleri



Kullanıcı arayüzü, birden çok çalışma sayfası veya sekmeyle çalışırken, FeatureManager® tasarım ağacındaki klasörleri taşırken ve birden çok monitörde çalışırken daha iyi bir deneyim sunar.

İyileştirmeler:

- Bir teknik resim çalışma sayfasının veya sekmesinin alt kısmında, açık olan çalışma sayfaları veya sekmelerin listesini görüntülemek için **Liste** öğesine tıklayın. Listenin alt kısmında, **Çalışma Sayfası Ekle** veya yeni bir etüt oluşturmaya yönelik seçenekler mevcuttur.
- Klasörleri **Orijin** altına ve **Montaj İlişkileri** unsurunun üstüne taşırken söz konusu olan sınırlamalar çözümlenmiştir. Bileşenleri ve klasörleri FeatureManager tasarım ağacında yukarı ve aşağı yönde taşıyabilirsiniz.
- Birden fazla monitörle çalışırken tek bir monitörde açık olan birkaç dosyanız varsa ve **Pencere** > **Yatay Döşe/Dikey Döşe** öğesine tıkladığınızda, yazılım dosyaları görüntülenmek üzere eşit şekilde dağıtır ve mevcut tüm monitörlere yerleştirir. Örneğin, altı dosya ve üç monitör varsa yazılım, her monitörde iki dosya döşer ve görüntüler.

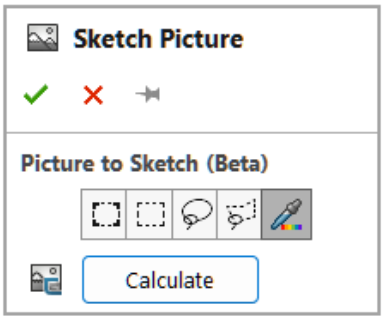
7

Çizme

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Resimleri Çizimlere Dönüştürme (Beta) (2026 SP1/FD01)**
- **Yuva Boyutları (2026 SP1/FD01)**
- **İlişki Grupları (2026 SP1/FD01)**

Resimleri Çizimlere Dönüştürme (Beta) (2026 SP1/FD01)



Resimleri otomatik olarak çizim objelerine dönüştürmek için **Resimden Çizime (Beta)** özelliğini kullanabilirsiniz.

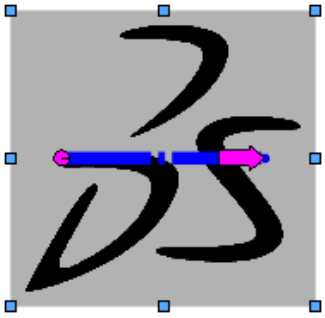
Bir resmi çizime dönüştürmek için:

1. Autotrace aracının devre dışı olduğunu doğrulayın:
   a. **Araçlar** > **Eklentiler**'e tıklayın.
   b. İletişim kutusunda, uygulama seçiliyse **Autotrace**'in işaretini kaldırın.

Autotrace etkinleştirildiğinde **Resimden Çizime (Beta)** kullanılamaz.

2. Bir çizimi düzenleyin ve **Araçlar** > **Çizim Araçları** > **Çizim Resmi** öğesine tıklayın.

3. Eklemek üzere bir resim seçin.



4. PropertyManager'da, **Resimden Çizime (Beta)** altında bir seçenek belirleyin:

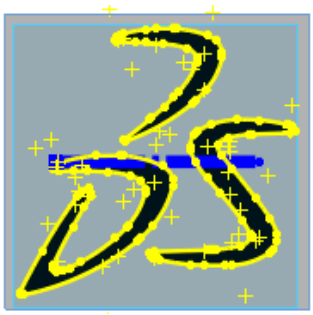
	Kırpılmış Seçimi	Resmin alanını küçültür.
	Dikdörtgen Seçimi	Resmin dikdörtgen çizerek belirlediğiniz kısmını seçer.
	Kement Seçimi	Resmin serbest halka çizerek belirlediğiniz kısmını seçer.
	Çokgen Seçimi	Resmin serbest çokgen çizerek belirlediğiniz kısmını seçer.
	Renk Seçimi	Renge göre bir alan seçer.

5. Grafik alanında, resmin bir bölgesinin etrafını çizmek için seçilen aracı kullanın.

   Örneğin, bir bölge seçmek için **Dikdörtgen Seç**'i kullanın.



6. Çizim objesinin bir önizlemesini oluşturmak için **Hesapla**'ya tıklayın.



7. Çizim objesini kabul etmek için **Tamam** düğmesine tıklayın.
   Çizim objesi grafik alanında gösterilir.



BU, DEĞERLENDİRME AŞAMASINDA OLAN BİR BETA ÖZELLİĞİDİR. Müşteriler bu özelliği kullandığında önemli hüküm ve koşulları anlayıp kabul etmiş sayılır. Bu hüküm ve koşullar için **www.3ds.com/terms** adresinde bulunan Offering Specific Terms'e bakın.

Yuva Boyutları (2026 SP1/FD01)



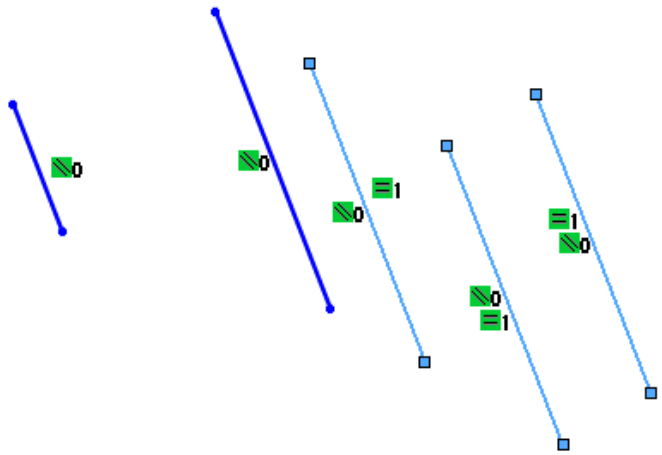
Selected Cleared

Yay merkezleri arasındaki yuvaları ölçümlendirebilirsiniz.

Ölçümlendirme PropertyManager'ında, **Ölçümlendirme Metni** altında **Yay merkezinden yay merkezine yuva uzunluğu** öğesini seçin. Bu, yuva parametrelerini değil uzunluk gösterimini değiştirir.

Seçeneğin işareti kaldırıldığında ölçümlendirme, yay teğetlerinin uzunluğunu gösterir.

İlişki Grupları (2026 SP1/FD01)

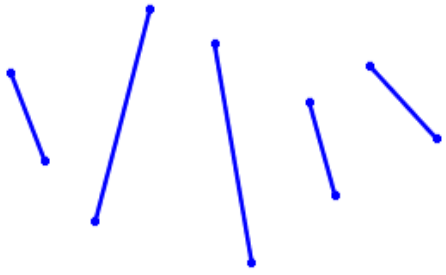


Birden çok çizim objesi ile tek bir ilişki grubu olarak ilişkiler oluşturabilirsiniz.

Objeler çoklu ilişki gruplarında olabilir. İlişki grupları aşağıdaki ilişki tipleri için kullanılabilir: **Paralel**, **Eşit**, **Eş Doğrusal** ve **Dairesel Çakışık**.

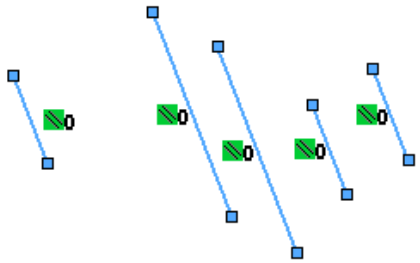
İlişki grupları oluşturmak için:

1. Birden çok objeye sahip bir çizim açın.

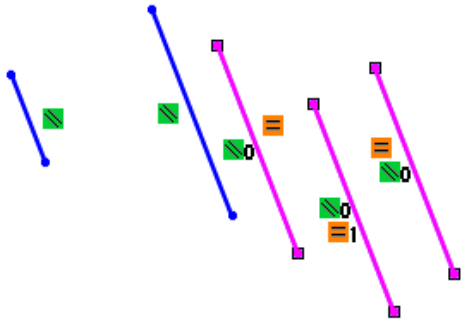


2. Objeleri seçin ve **İlişkileri Ekle** (Ölçümlendirmeler/İlişkiler araç çubuğu) öğesine tıklayın.
3. PropertyManager'da, **İlişkileri Ekle** altında **Paralel** öğesini seçin.

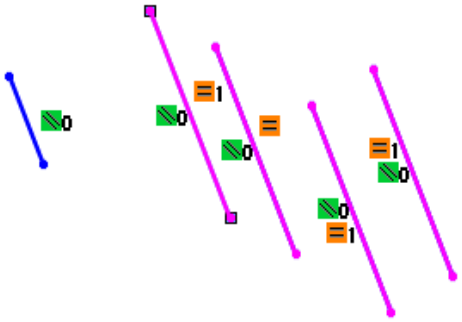
   İlişki grubundaki objeler aynı numaraya sahiptir.



4. Üç obje ve ardından **Eşit**'i seçerek ikinci bir ilişki grubu ekleyin.
5. İlgili gruptaki objeleri vurgulamak için imleci bir simgenin üzerine getirin.



6. Mevcut bir ilişki grubuna bir obje eklemek için ilgili grupta olmayan bir obje seçin ve **Ctrl** tuşuyla birlikte ilişki grubu simgesini seçin.



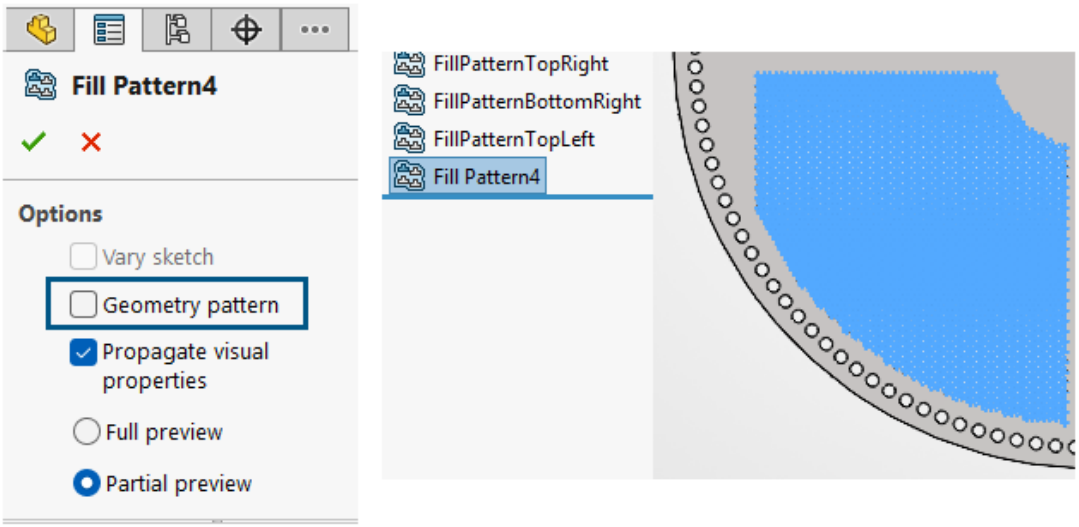
8

Parçalar ve Unsurlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Otomatik Geometri Çoğaltmasını Etkinleştirme (2026 SP2/FD02)**
- **Standart BREP'e Dönüştürmeye Zorlama (2026 SP1/FD01)**
- **Delik Sihirbazı (2026 SP1/FD01)**
- **Kesitlere Ayırma Kılavuzları (2026 SP1/FD01)**
- **XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma**
- **Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma**
- **Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme**
- **Koordinat Sistemi Kullanarak Sınırlandırıcı Kutu Tanımlama**

Otomatik Geometri Çoğaltmasını Etkinleştirme (2026 SP2/FD02)



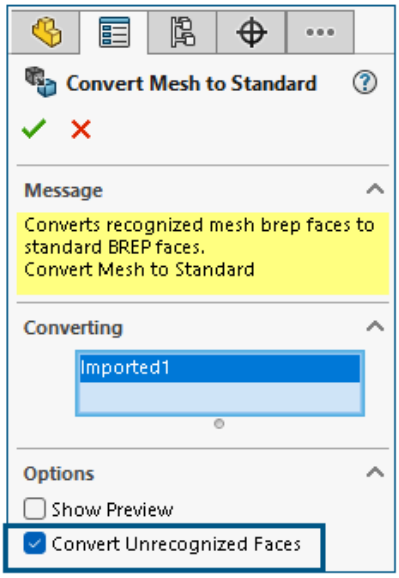
SOLIDWORKS Design; bir dolgu çoğaltması, tablo ile çoğaltma veya çekirdeği bir kes-ekstrüzyon veya delik olan çizim ile çoğaltma oluştururken veya düzenlerken dahili olarak **Geometri çoğaltma** seçeneğini etkinleştirir.

Faydaları: Bu işlem, bilgi işlem süresini kısaltır ve manuel konfigürasyonu ortadan kaldırır.

Seçim kriterleri karşılandığında yazılım dahili olarak **Geometri çoğaltma** seçeneğini uygular. PropertyManager, seçeneği seçili olarak göstermez.

- Yalnızca kes-ekstrüzyon veya delik çekirdeği unsurları otomatik **Geometri çoğaltma** etkinleştirmesini tetikler. Diğer çekirdek türleri değişmeden kalır.
- **Çizimi değiştir** veya **Çeşitlendirilecek Örnekler**'i kullanan çoğaltmalar, çekirdek geometri örneğe göre değiştiği için bu işlevden hariç tutulur.
- Geliştirmeler, modelin karmaşıklığına ve yükleme koşullarına göre değişiklik gösterir.

Standart BREP'e Dönüştürmeye Zorlama (2026 SP1/FD01)

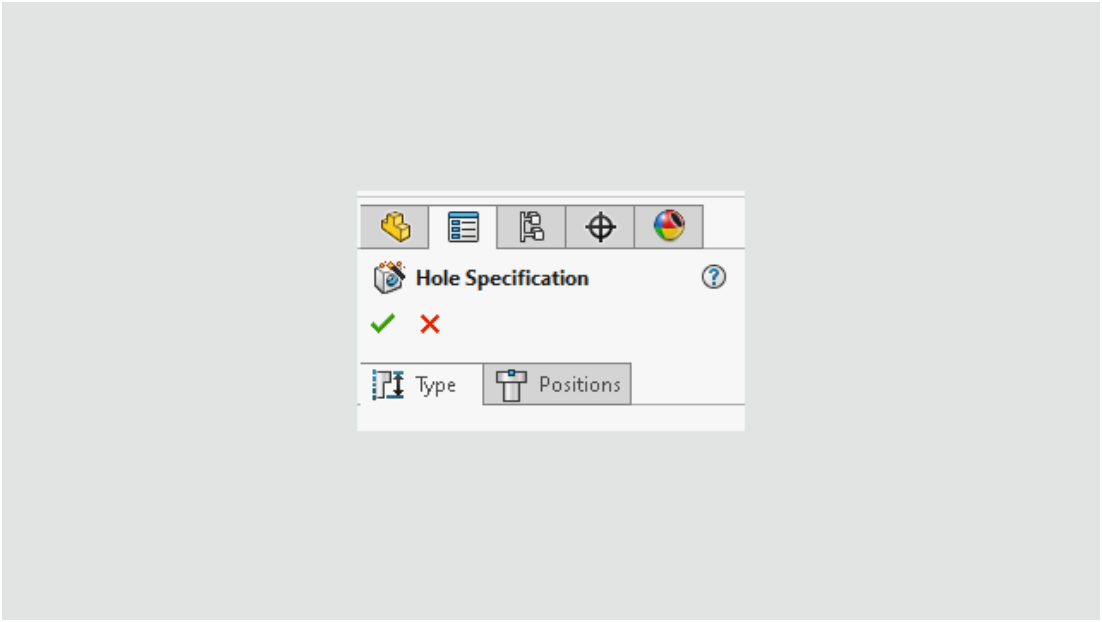


Bir mesh gövdesini standart BREP geometrisine dönüştürdüğünüzde, tanınmayan mesh BREP yüzlerini standart BREP yüzlerine dönüştürmeye zorlayabilirsiniz.

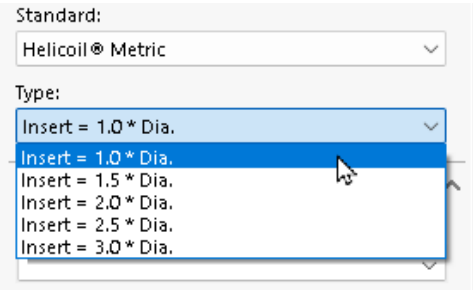
Mesh'i kesitlere ayırdıktan sonra mesh yüzlerini standart BREP yüzlerine dönüştürmek için **Mesh'i Standarda Dönüştür** komutunu kullanırsınız. Komutun dönüştüremeyeceği yüzler varsa Meshi Standarda Dönüştür PropertyManager'ında, **Seçenekler** altında **Tanınmayan Yüzleri Dönüştür** öğesini seçin ve komutu yeniden çalıştırın. Bu komut, **Meshi Standarda Dönüştür** komutunu daha önceki çalıştırmanızda tanınmayan tüm mesh yüzlerini standart BREP'e dönüştürmeyi dener.

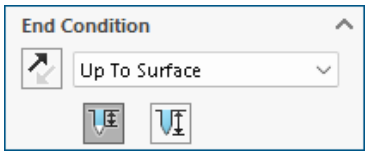
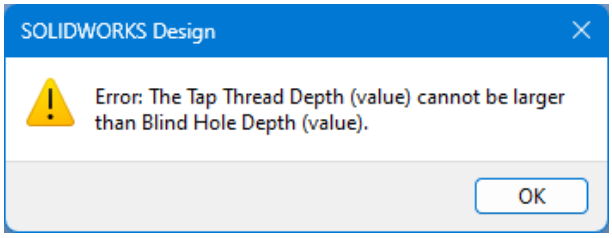
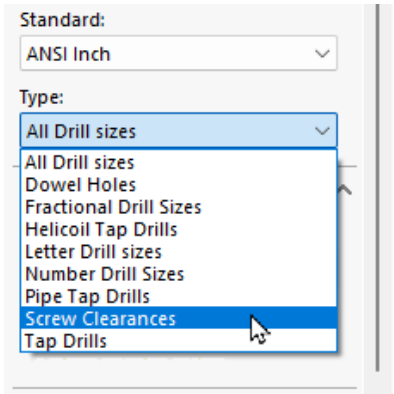
Bu seçeneğin standart BREP'e dönüştüremeyeceği yüzler varsa bir mesaj sizi uyarır.

Delik Sihirbazı (2026 SP1/FD01)

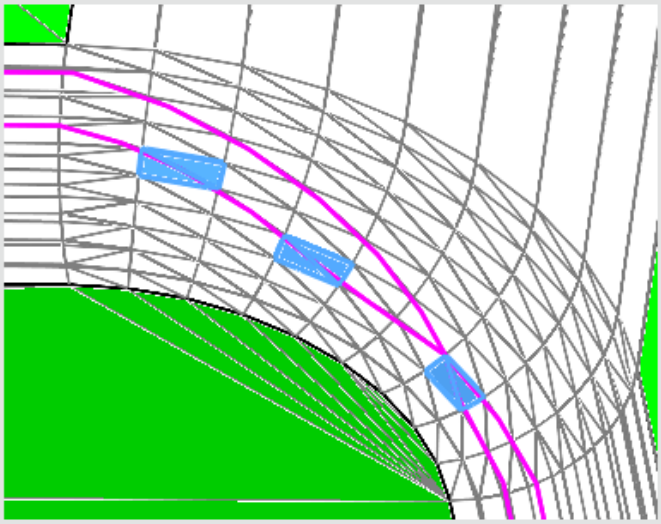


Delik Sihirbazı özelliğinde doğruluğu, güvenilirliği ve performansı iyileştiren çeşitli iyileştirmeler yapılmıştır.

Öğe	Geliştirme
Toolbox veritabanında saklanan İnç ve Metrik Helisarmal delik değerleri 	Helisarmal İnç standardı, Ulusal Havacılık Standardı – NASM33537'den alınan değerlerle güncellenmiştir. Helisarmal Metrik standardı, Metrik Havacılık Standardı – MA1567'den alınan değerlerle güncellenmiştir. Önceden bazı değerler bu standartlar ile uyumlu değildi. Ayrıca, yazılım bu değerleri artık kendi içinde hesaplamamaktadır. Bu standart değerler Delik Sihirbazı unsurlarının doğruluğunu garanti eder. Eski Delik Sihirbazı unsurlarını düzenlediğinizde, bir iletişim kutusu Helisarmal delik verilerini en son standarda güncellemenizi ister.

Öğe	Geliştirme
Derinlik Omza Kadar etkinleştirilmiş olarak **Yüzeye Kadar** 	Bu ayarları kullanarak oluşturduğunuz tüm delikler, referans yüzeyde veya düzlemde konik bir delik ucu kesimi oluşturur.
Kör Delik Derinliği ve **Zıvana Diş Derinliği** senkronizasyonu 	Kör delikler oluşturduğunuzda, **Zıvana Diş Derinliği** değeri **Kör Delik Derinliği** değerini aşamaz. Geçersiz değerler belirtirseniz bir deliği konumlandırmaya çalıştığınızda, bir hata mesajı sizi bu gereklilik hakkında uyarır. PropertyManager'a geri dönmek ve değerleri değiştirmek için **Tamam**'a tıklayın.
Tip için **Vida Boşlukları** kullanan **ANSI İnç** delikleri 	Bu delik tipini kullanan eski modelleri düzenlerseniz değerlerin tarihi geçmişse bir mesaj sizi uyarır. Eski modeller, SOLIDWORKS 2025 ve önceki sürümlerde oluşturulan modellerdir. Değerleri en son standarda güncellemek (önerilen) için **Evet** veya herhangi bir değişiklik yapmamak için **Hayır** öğesine tıklayın. Bu **Tip**, **Delik**  veya **Düz Zıvana**  **Delik Tipleri** için kullanılabilir.

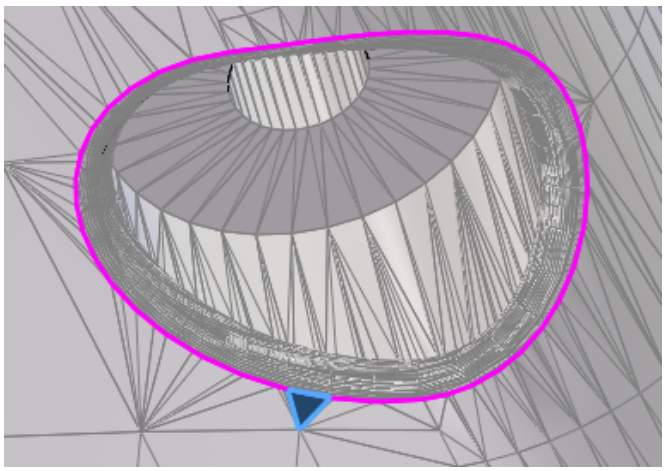
Kesitlere Ayırma Kılavuzları (2026 SP1/FD01)



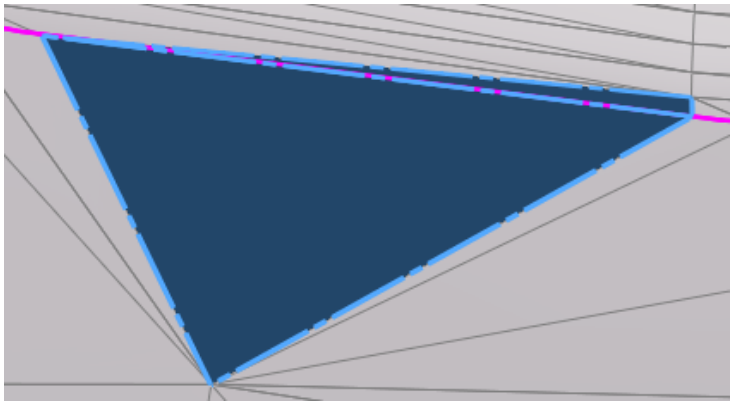
Kırma Açısı ve **Çekirdek Yüzleri Seç** seçeneklerini kullanarak mesh yüzlerini kesitlere ayırdığınızda, kesitlere ayırma kılavuzları görünür ve daha sonra standart BREP yüzlerine dönüştürebileceğiniz kesitlere ayrılmış mesh yüzleri oluşturmanıza yardımcı olur.

Meshi Kesitlere Ayır PropertyManager'ında, **Kesitlere Ayırma** altında **Kırma Açısı** ve **Çekirdek Yüzlerini Seç** seçeneklerini belirleyin. Yüz çiftleri seçtiğinizde, yüz çiftleri arasında kesitlere ayırma kılavuzları görünür. Aynı anda birden fazla kesitlere ayırma kılavuzu oluşturabilirsiniz. Kılavuzlar, kesitlere ayrılmış yüzün sınırına kadar uzanır.

Yüz seçiminden oluşturulan halka ile kesitlere ayırma kılavuzu örneği:

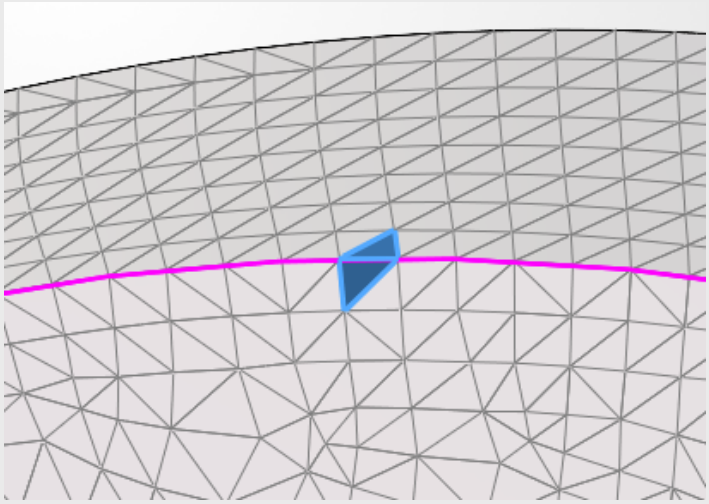
Tam halka	

Seçilen yüzlerin yakından görünümü

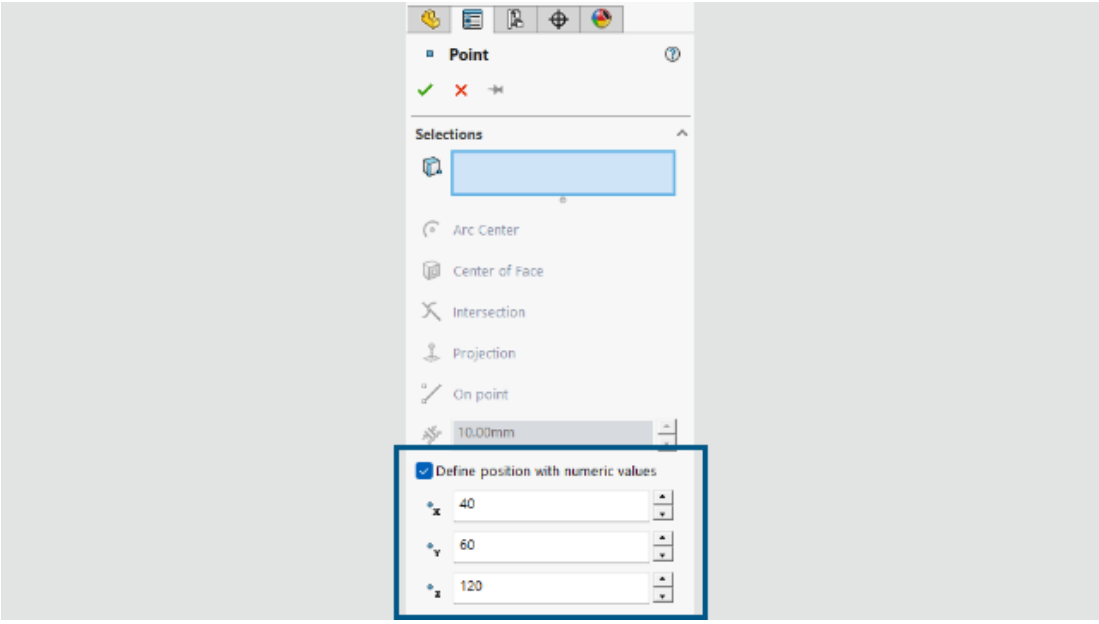


Kılavuzlardaki komşu kanatçıklar arasında izin verilen maksimum açıyı kontrol etmek için **Kırma Açısı Toleransı** kaydırıcısını kullanabilirsiniz. Bu, modelde gösterilen kesitlere ayırma kılavuzlarının sayısını etkiler.

Yüz çiftleri seçmelisiniz. Yüz çiftleri aynı yüz üzerinde olabilir veya farklı yüzler üzerinde olan birden çok çift seçebilirsiniz.



XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma



X, Y ve Z koordinatları için mutlak sayısal değerler belirleyerek referans noktaları oluşturabilirsiniz.

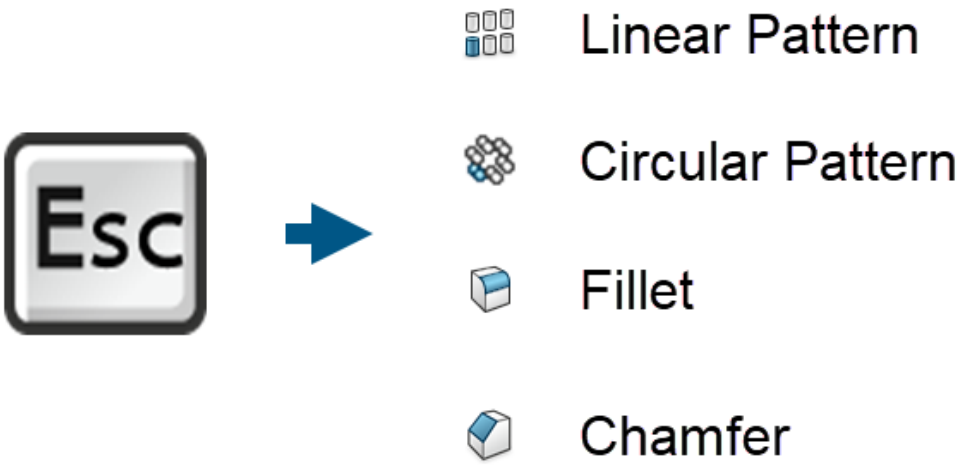
Faydaları: Konumlandırma referans noktaları üzerinde daha iyi kontrol sahibi olursunuz.

XYZ değerlerini belirterek referans noktaları oluşturmak için:

1. Bir parça veya montaj dosyasında **Ekle** > **Referans Geometri** > **Nokta** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da, **Konumu sayısal değerlerle tanımla** öğesini seçin.

   Seçimler altındaki seçenekler kullanılamaz hale gelir.
3. Orijine (0,0,0) göre referans noktası konumunu tanımlamak için **X Koordinatı**, **Y Koordinatı** ve **Z Koordinatı** değerlerini belirleyin.
4. öğesine tıklayın.

Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma



Uzun parça işlemlerinden hemen çıkmak için **Esc** tuşuna basarak devam eden aracı iptal edin ve modeli önceki durumuna döndürün. Bu **Doğrusal Çoğaltma**, **Dairesel Çoğaltma**, **Radyus** ve **Pah** araçları için geçerlidir.

Faydaları: Tamamlanması uzun sürebilecek veya yanlışlıkla başladığınız süreçlerden çıkabilirsiniz.

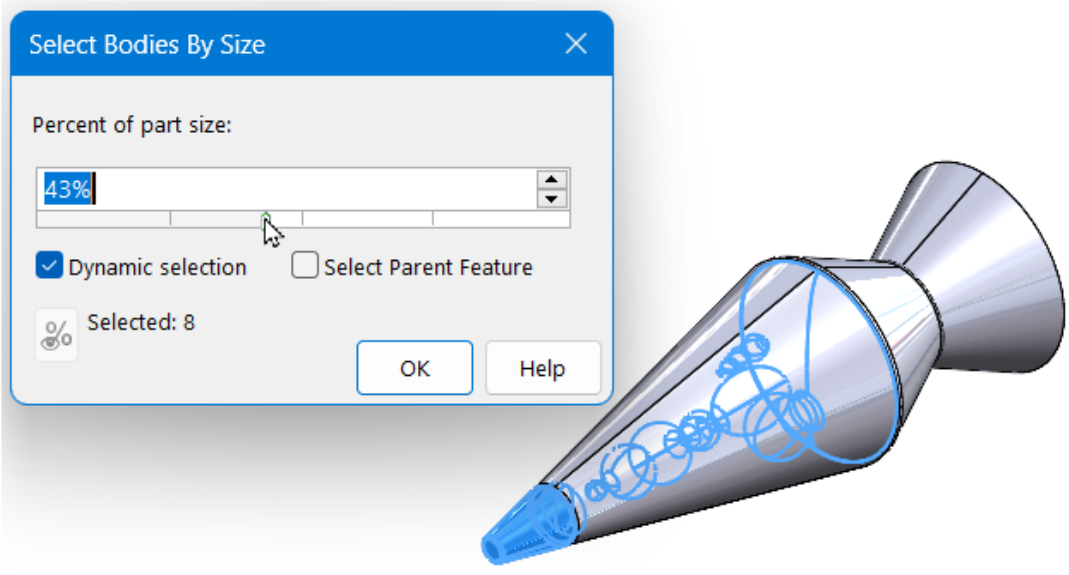
Önizleme veya ana işlem sırasındaki durum çubuğu iletileri, sizi bu işlevin kullanılabilir olduğu konusunda uyarır: `Önizlemeyi iptal etmek için <ESC> tuşuna basın` veya `<Doğrusal Çoğaltma/Dairesel Çoğaltma/Radyus/Pah> komutunu iptal etmek için <ESC> tuşuna basın`.

Tanımlanan işlemlerden çıkmak için bu araçlar sırasında **Esc** tuşuna basın.

Araç	Çıkabileceğiniz PropertyManager İşlemleri
Doğrusal Çoğaltma ve **Dairesel Çoğaltma**	• Aracı yürütmeye başlamak için ✔ simgesine tıklayın. • Bir unsur veya yüz seçin. • **Yön 1** veya **Yön 2** altında seçenekleri belirleyin. • Bir **Önizleme** türü belirleyin. • **Atlanacak Örnekler** seçeneğini belirleyin. • **Çeşitlendirilecek Örnekler** seçeneğini belirleyin.

Araç	Çıkabileceğiniz PropertyManager İşlemleri
Radyus ve **Pah**	• Aracı yürütmeye başlamak için ✔ simgesine tıklayın. • **Radyuslanacak Öğeler** veya **Pahlanacak Öğeler** öğesini seçin. • Bir **Önizleme** türü belirleyin.

Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme



Çok gövdeli parçaları SOLIDWORKS® Design'da açtığınızda, modelin ayrık gövdelerini ve unsurlarını görüntülemek için çeşitli seçim araçları kullanabilirsiniz. Daha önce hiçbir seçim yöntemi kullanılamıyordu.

Faydaları: Önemli olmayan gövdeleri ve unsurları gizleyebilir, ekleyebilir, silebilir veya pasifleştirebilirsiniz. Böylece model performansını iyileştirebilir ve bu sayede görevinizi daha hızlı tamamlayabilirsiniz.

Bu araçlar, çok gövdeli parçaların ayrık gövdelerini ve unsurlarını seçmenizi sağlar:

- **Gövdeleri Boyuta Göre Seç**
- **Gövdeleri Hacme Göre Seç**

Bu araçlara erişmek için çok gövdeli bir parça açın ve **Araçlar** > **Seçim** öğesine tıklayın veya **Seçim Araçları** açılır menüsüne  sağ tıklayıp bir araç seçin.

Gövdeleri Boyuta Göre Seç

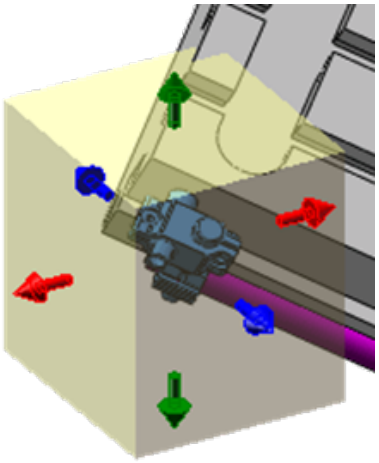
Seçmek istediğiniz parça boyutunun yüzdesini belirtin. Şu seçimleri yapın:

- **Dinamik seçim**. **Parça boyutu yüzdesi** değerini değiştirirken seçimlerin dinamik bir önizlemesini görüntüler.
- **Üst unsurları seç**. FeatureManager® tasarım ağacından üst öğe unsurlarını seçin. Bu, gövdeleri oluşturan ayrık unsurları seçer. Seçimin işareti kaldırıldığında yazılım yalnızca gövdelerin kendisini seçer. Seçiminize bağlı olarak objeleri silme, gizleme veya pasifleştirme gibi gerekli eylemlerinize devam edebilirsiniz.

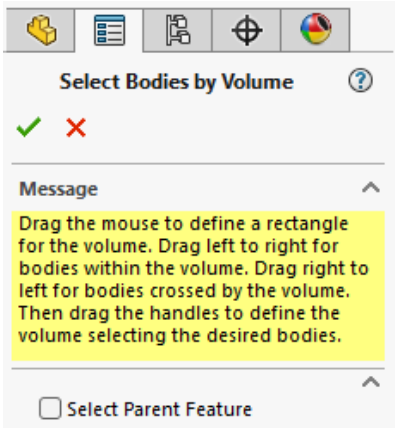
> Bağımsız formatlı çok gövdeli parçalar alırsanız **Alınmış** üst öğe unsurları oluşturmak için FeatureManager tasarım ağacında Alınan parça simgesine sağ tıklayın ve **Bağlantıyı Kopar** öğesine tıklayın. Bu işlemi geri alamazsınız.

Gövdeleri Hacme Göre Seç

Tanımladığınız geçici bir hacmi temel alarak gövdeleri seçer.



PropertyManager'daki talimatları izleyin.

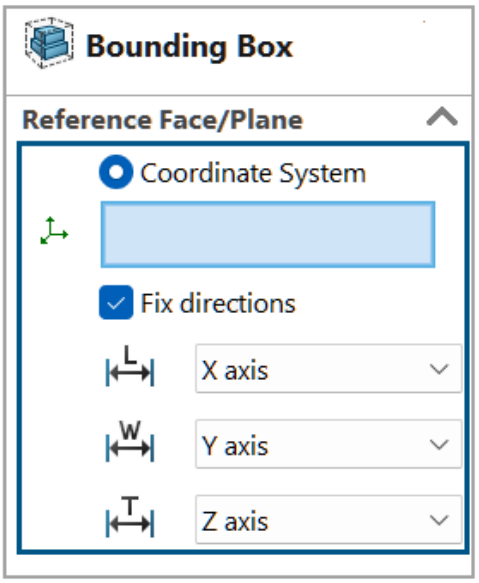


Hacim için bir dikdörtgen tanımlamak üzere sürükleyin.

- Hacim içindeki gövdeleri seçmek için soldan sağa sürükleyin.
- Hacmin kestiği gövdeleri seçmek için sağdan sola sürükleyin.

Ardından, gerekli gövdeleri seçen hacmi tanımlamak için tutamaçları sürükleyin.

Koordinat Sistemi Kullanarak Sınırlandırıcı Kutu Tanımlama



Bir koordinat sistemi kullanarak sınırlandırıcı kutu tanımlayabilirsiniz.

Dikdörtgen sınırlandırıcı kutu için uzunluk, genişlik ve kalınlığı temsil eden X, Y ve Z eksenlerini belirleyebilirsiniz. Silindirik sınırlandırıcı kutu için silindirin eksenini temsilen X, Y veya Z eksenlerinden birini belirleyebilirsiniz.

Dikdörtgen sınırlandırıcı kutu tanımlamak üzere bir koordinat sistemi kullanmak için:

1. Bir model açın ve **Ekle** > **Referans Geometri** > **Sınırlandırıcı Kutu** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da **Sınırlandırma Kutusu Tipi**'nin altında **Dikdörtgen** öğesini seçin.
3. **Referans Yüz/Düzlem** altında, **Koordinat Sistemi** öğesini seçip bir koordinat sistemi seçin.

   Dikdörtgen bir sınırlandırıcı kutu oluşturulur. Kenarlar koordinat sisteminin X, Y ve Z eksenlerine paraleldir.
4. Bir yönün eksenini değiştirmek için **Yönü düzelt** öğesini seçin ve bir yön için bir eksen belirleyin:

	Uzunluk	Uzunluk eksenini belirtir.
	Genişlik	Genişlik eksenini belirtir.
	Kalınlık	Kalınlık eksenini belirtir.

Silindirik sınırlandırıcı kutu tanımlamak üzere bir koordinat sistemi kullanmak için:

1. PropertyManager'da **Sınırlandırma Kutusu Tipi**'nin altında **Silindirik** öğesini seçin.
2. **Referans Yüz/Düzlem** altında, **Koordinat Sistemi** öğesini seçip bir koordinat sistemi seçin.

   Silindirik bir sınırlandırıcı kutu oluşturulur. Eksen, varsayılan olarak Z ekseni olmak üzere koordinat sisteminin X, Y veya Z eksenlerinden birine paraleldir.
3. Bir yönün eksenini değiştirmek için **Yönü düzelt** öğesini seçin ve bir eksen belirleyin:

	**Eksen**	Silindirik sınırlandırıcı kutunun eksenini belirtir.

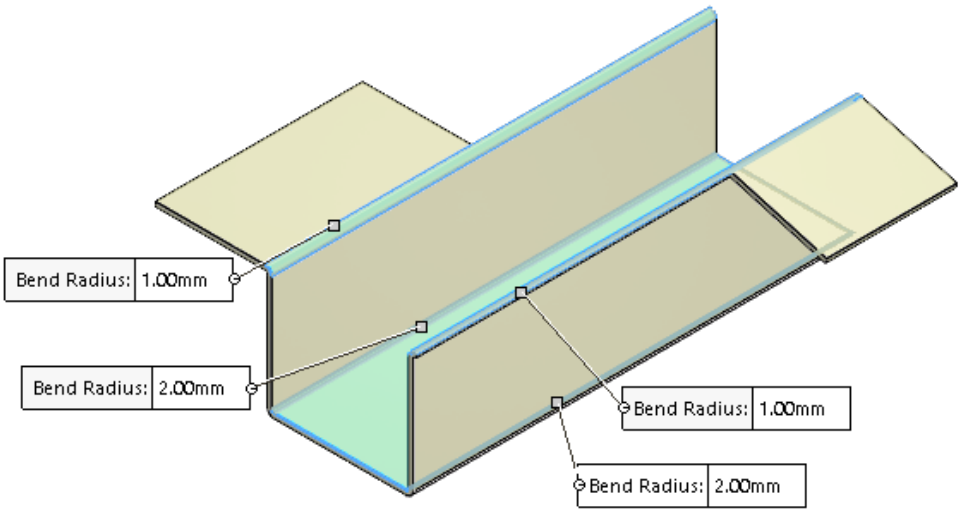
9

Sac Levha

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Mevcut Bükümler İçin Büküm Yarıçaplarını Değiştirme (2026 SP2/FD02)**
- **Taban Flanşı Başlangıç Koşulları**

Mevcut Bükümler İçin Büküm Yarıçaplarını Değiştirme (2026 SP2/FD02)



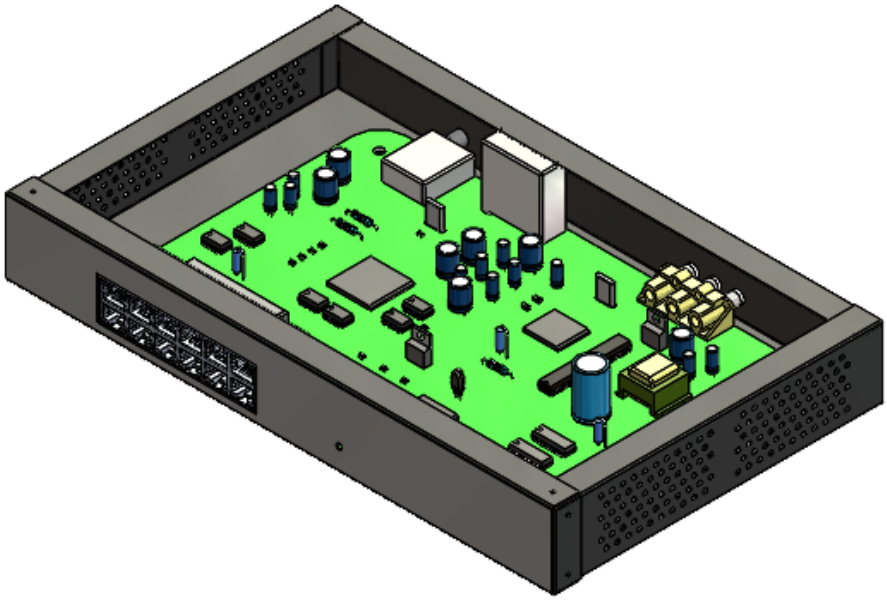
Alınmış parçalarla **Sac Levhaya Dönüştür** aracını kullandığınızda var olan tüm bükümlerin yarıçaplarını değiştirebilirsiniz.

Bu fonksiyon, her iki uçtaki yüzlerle bağlanan silindirik bükümler için geçerlidir. Geometride kesimleri veya diğer unsurları olan mevcut bükümler dönüştürülmüş parçaya yayılmaz.

Bazı durumlarda, büküm yarıçapları kesişen bükümlere neden olabilir. Bu durumda, bükümlere otomatik olarak köşe kabartmaları eklemek isteyip istemediğinizi soran bir mesaj belirir.

Bir parçayı dönüştürmek için zaten **Sac Levhaya Dönüştür** aracını kullandıysanız sac levha parçasını daha sonra var olan bükümler için büküm yarıçaplarını değiştirmek üzere düzenleyebilirsiniz.

Taban Flanşı Başlangıç Koşulları



Çizim düzlemleri, yüzeyler ve ötelemeler gibi taban flanşları oluştururken başlangıç koşullarını belirleyebilirsiniz.

Taban Flanşı PropertyManager'ında, **Şundan** altında bir başlangıç koşulu belirleyin:

Başlangıç Koşulu	Açıklama
Çizim Düzlemi	Taban flanşını çizimin konumlandırıldığı düzlemden başlatır.
Yüzey/Yüz/Düzlem	Taban flanşını belirtilen yüzey, yüz veya düzlemden başlatır. Obje düzlemsel olmalıdır.
Tepe Noktası	Taban flanşını seçili tepe noktasından başlatır. Obje bir çizim noktası veya model tepe noktası olabilir.
Öteleme	Taban flanşını, çizim düzleminden belirlediğiniz mesafede ötelenmiş bir düzlemde başlatır.

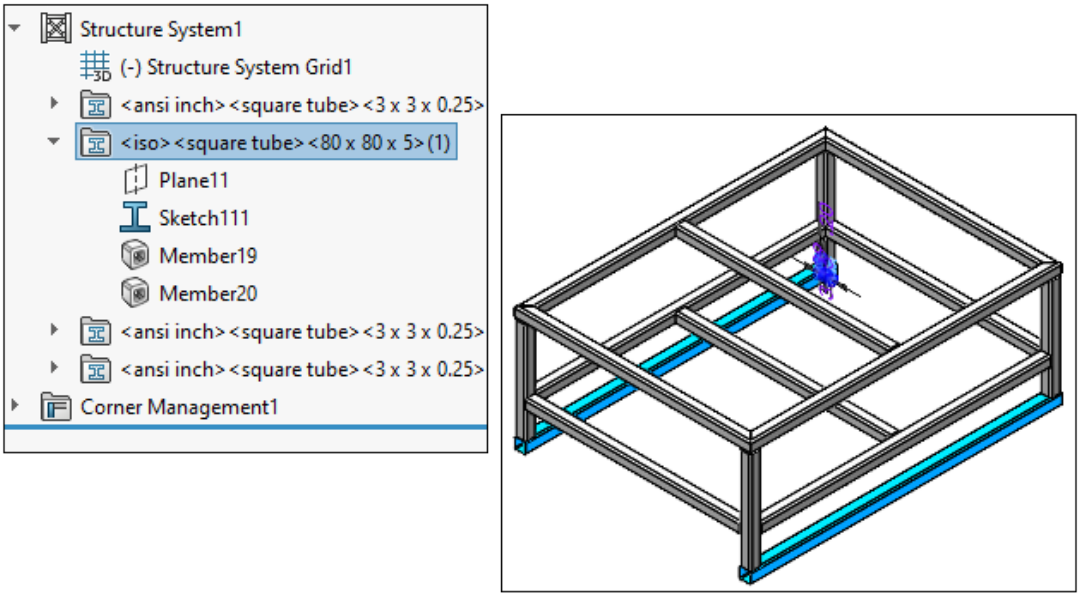
10

Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Yapı Sistemi Kullanıcı Arayüzü (2026 SP1/FD01)**
- **Kesim Listesi Özelliklerine Dosya Özelliklerinden Erişme**
- **Gelişmiş Köşe Uygulamaları**

Yapı Sistemi Kullanıcı Arayüzü (2026 SP1/FD01)



Kullanıcı arayüzünde yapılan geliştirmeler verimliliğin artırılmasına yardımcı olur.

FeatureManager tasarım ağacında bir klasör seçtiğinizde bu klasördeki elemanlar grafik alanında vurgulanır.

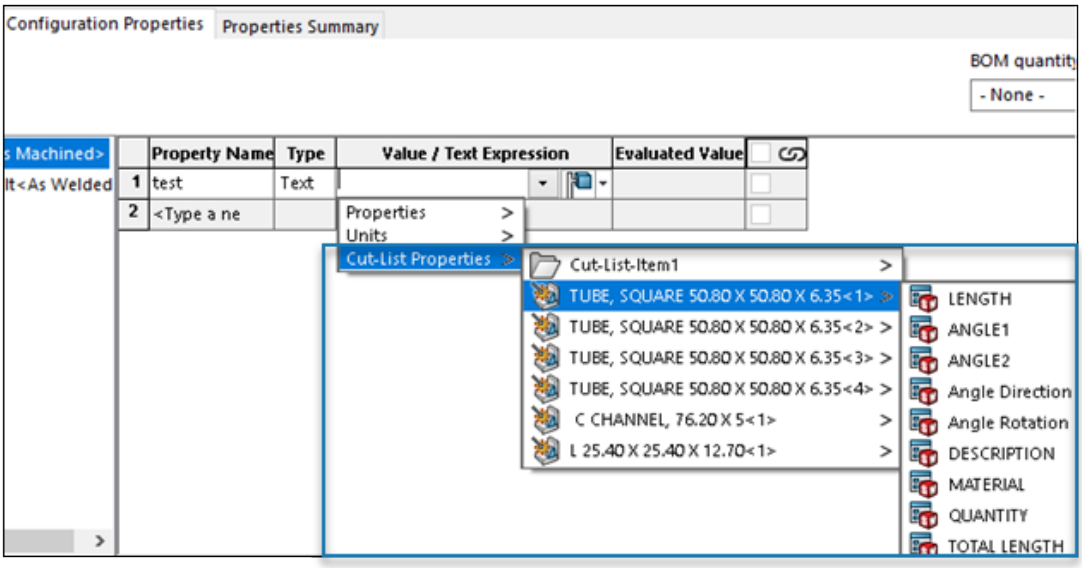
İkincil Eleman PropertyManager'ında, **Destek Düzlemi Elemanı** ve **Noktalar Arası Eleman** eleman tipleri için **Üyeyi Hizala** işlevi geliştirilmiştir. İkincil bir elemanı düzenlediğinizde ve **Üyeyi Hizala** öğesine tıkladığınızda SOLIDWORKS Design şunları vurgular:

- Her iki birincil elemanın kesiti.
- Her iki uçta ikincil elemanın delme noktalarını birleştiren çizgi.

Üyeyi Hizala seçeneği, benzer ve benzer olmayan profillere sahip birincil elemanlar için kullanılabilir.

İki Ucu da Hizala öğesini seçip birincil elemanın bir delme noktasını seçtiğinizde, delme noktalarını birincil elemanlarla hizalamak için ikincil elemanın her iki ucu da eşit derecede kayar. Seçeneğin işaretini kaldırdığınızda, ikincil elemanın yalnızca bir ucu kayar.

Kesim Listesi Özelliklerine Dosya Özelliklerinden Erişme



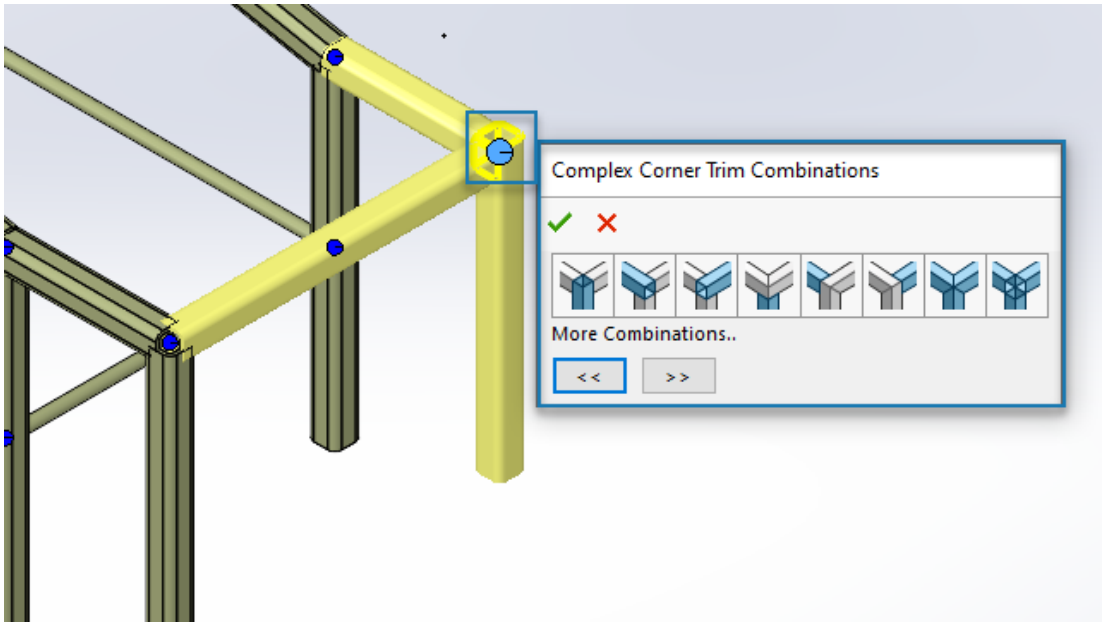
Kesim listesi özelliklerine Özellikler iletişim kutusunun Konfigürasyon Özellikleri sekmesinden erişebilirsiniz.

Kesim listesi özelliklerine dosya özelliklerinden erişmek için:

1. **Dosya Özellikleri** (Standart araç çubuğu) öğesine tıklayın.
2. İletişim kutusunda, Konfigürasyon Özellikleri sekmesinde konfigürasyon adını seçin.
3. **Özellik Adı** kısmına özelliğin adını girin.
4. **Değer/Metin İfadesi** için **Kesim Listesi Özellikleri**'ni seçin.
5. **Kesim Listesi Özellikleri** açılır menüsünden, bir kesim listesi gövdesi ve buna ait belirli kesim listesi özelliğini seçin.

Değer/Metin İfadesi şu formülü görüntüler: `$PRPWLD:"*Kesim Listesi Öğesi adı*:*Kesim Listesi Özelliği Adı*"`. SOLIDWORKS Design, seçili kesim listesi özelliğini formüle bağlar.

Gelişmiş Köşe Uygulamaları



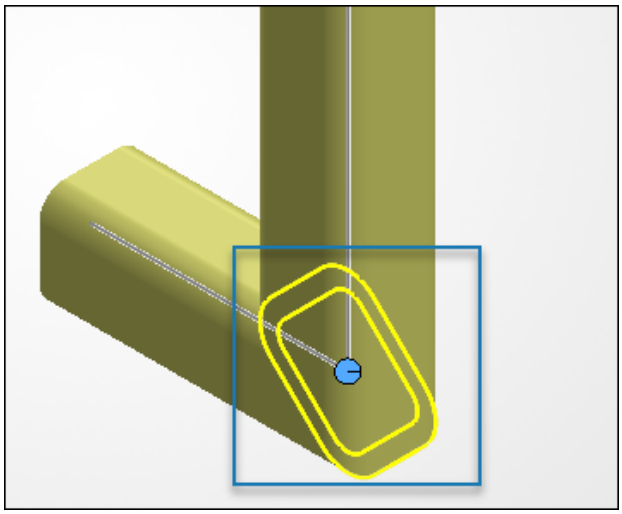
Grafik alanından karmaşık bir köşe için uygun kırpma tipi ve kırpma sırası kombinasyonunu seçebilirsiniz.

Kırpma tipi ve kırpma sırasına göre köşelerin çıktılarını seçmek için:

1. Bir yapı sistemi parçası açın.
2. FeatureManager tasarım ağacında, **Köşe Yönetimi** öğesine sağ tıklayın ve **Unsuru Düzenle** öğesine tıklayın.
3. Grafik alanında bir karmaşık köşe seçin.
4. Karmaşık Köşe Budama Kombinasyonları iletişim kutusunda, kırpma tipi ve kırpma sırasına göre bir köşenin çıktılarını temsil edecek seçenekleri belirleyin.
5. Ek kombinasyonlar seçmek için << veya >> öğesine tıklayın.
6. öğesine tıklayın.

> Çıktı seçenekleri, bir noktada üç veya daha fazla eleman buluştuğunda grafik alanında görünür.

Elemanlar bir noktada buluştuğu zaman sarı kenarlıklar kırpılmış yüzeyi görüntüler.



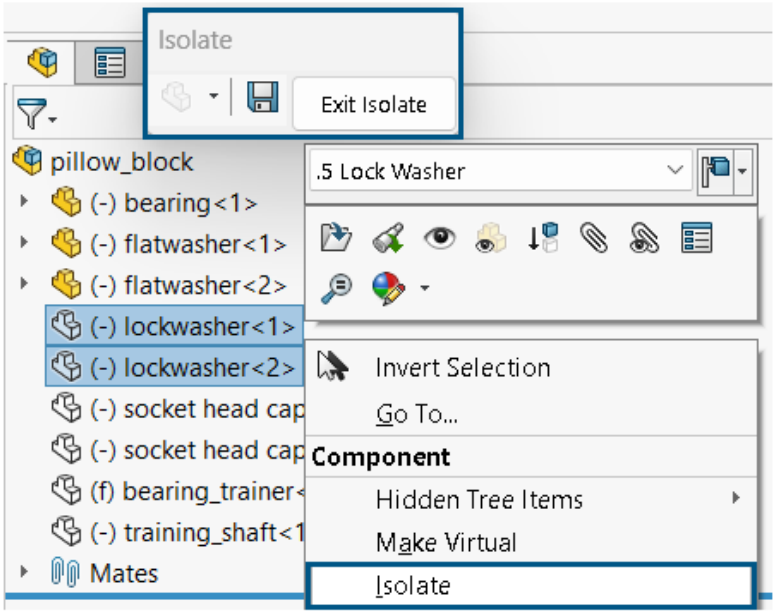
11

Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Bileşenleri Tekrar Tekrar İzole Etme (2026 SP2/FD02)**
- **Aynı Bileşen Referans Numarasını Atama (2026 SP1/FD01)**
- **Çoğaltma Yardımcısı (2026 SP1/FD01)**
- **Kozmetik Değişiklikler İçin Yeniden Oluşturma Gereksinimlerini Belirleme**

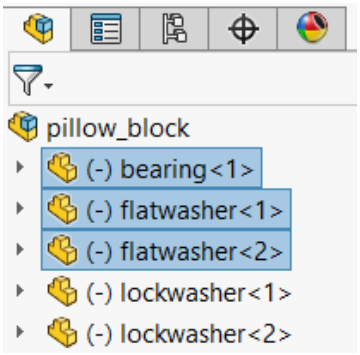
Bileşenleri Tekrar Tekrar İzole Etme (2026 SP2/FD02)



Bileşenleri FeatureManager tasarım ağacından tekrar tekrar izole edebilirsiniz.

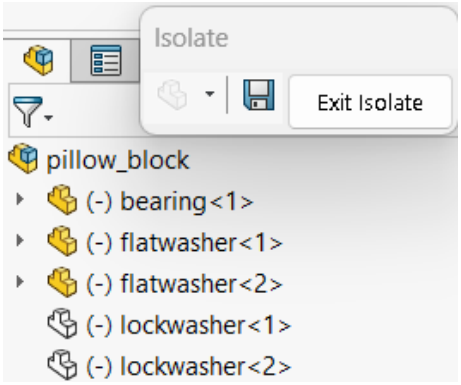
Bileşenleri tekrar tekrar izole etmek için:

1. Grafik alanında veya FeatureManager tasarım ağacında izole edilecek bileşenleri seçin.

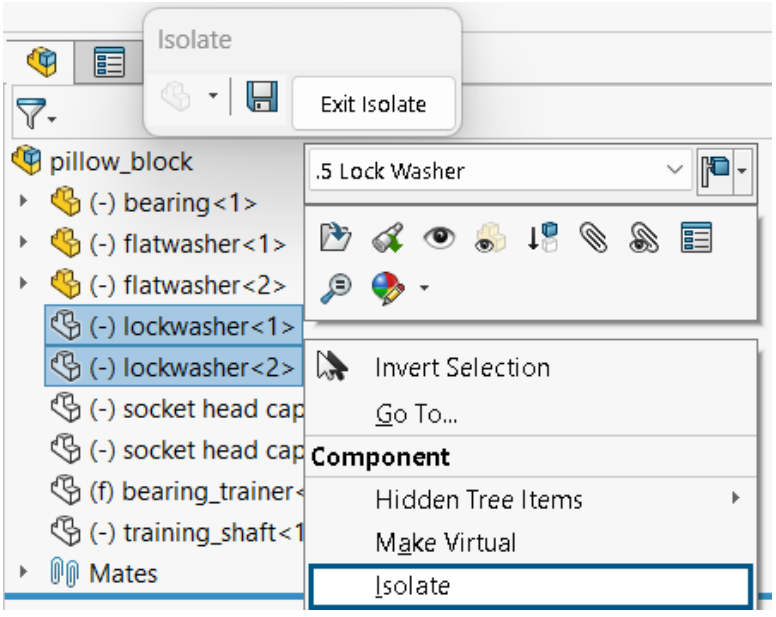


2. Sağ tıklayıp **İzole Et** öğesine tıklayın veya **Görünüm** > **Göster** > **İzole Et** öğesine tıklayın.

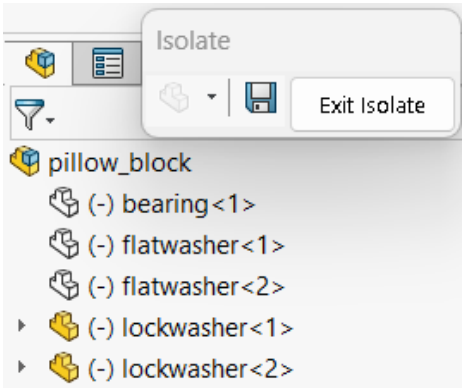
   Sol üst köşede İzole Et açılır araç çubuğu görünür.



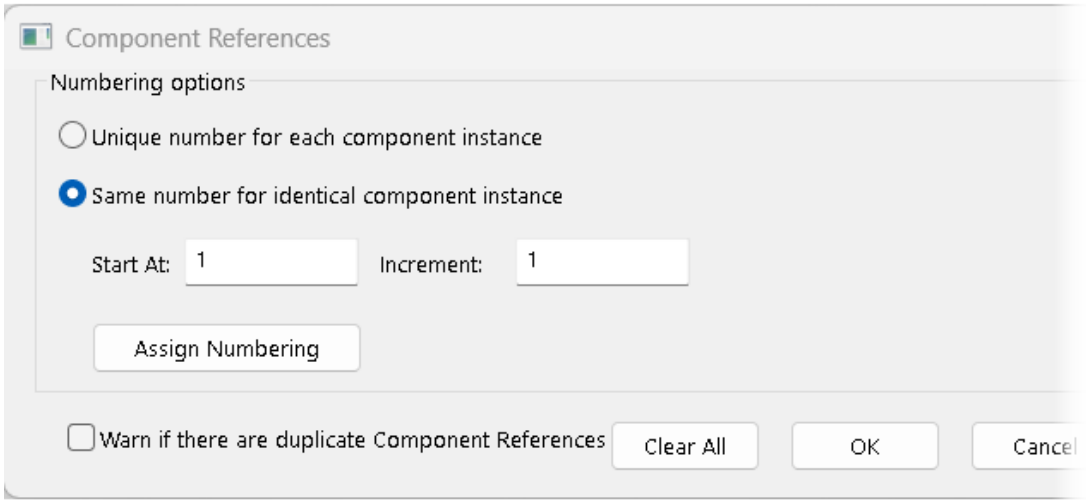
3. Farklı bir bileşen grubunu izole etmek için FeatureManager tasarım ağacında sağ tıklayıp **İzole Et** öğesine tıklayın.



   FeatureManager tasarım ağacı izole edilmiş bileşenleri görüntüler.



Aynı Bileşen Referans Numarasını Atama (2026 SP1/FD01)



Aynı bileşen örneklerine aynı bileşen referans numarasını atayabilirsiniz.

Bileşen referanslarını atamak için Bileşen Referansları iletişim kutusunda aşağıdaki seçenekleri kullanın:

Her bileşen örneği için benzersiz numara	Her bileşen örneğine farklı bir referans numarası atar.
Aynı bileşen örnekleri için aynı numara	Yinelenen bileşen örneklerine aynı referans numarasını atar. Yinelenmeyen bileşenlere farklı bir referans numarası atar.
Şuradan Başla:	Bileşen referans numaraları sırasındaki ilk numarayı belirtir.

Artış	Bileşen referans numaraları arasındaki artışı belirler.
Yinelenen Bileşen Referansları varsa uyar	Birden fazla bileşen aynı bileşen referans numarasına sahip olduğunda bir mesaj gösterir. **Aynı bileşen örneği için aynı numara** seçildiğinde bu seçenek temizlenir.
Numaralandırma Ata	FeatureManager tasarım ağacındaki bileşen konumuna ve belirlenen numaralandırma seçeneğine göre bir numara atar. Mevcut bileşen referanslarının üstüne yazılır.

Bu seçenekler **Ağaç Düzenini Kullan** seçeneğinin yerini alır.

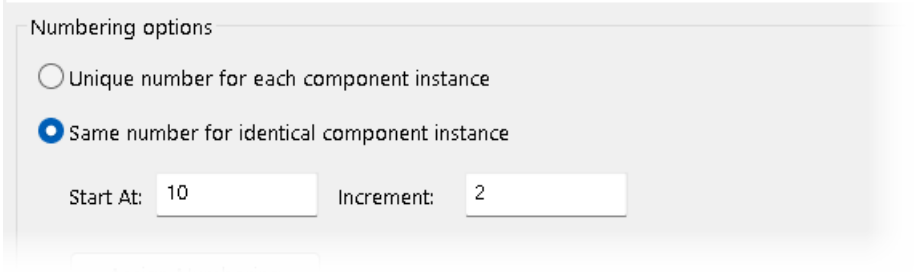
Aynı bileşen örneklerine aynı numarayı atamak için:

1. Bir bileşenin birden çok örneğini içeren bir montaj açın.
2. FeatureManager tasarım ağacında montaj adına sağ tıklayın.
3. **Bileşen Referanslarını Düzenle** seçeneğine tıklayın.
4. İletişim kutusunda, **Aynı bileşen örneği için aynı numarayı** seçin.
5. **Numaralandırma Ata** öğesine tıklayın.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	1
chair legs<3>	chair legs	1
chair cushion<1>	chair cushion	2
chair strength bar<1>	chair strength bar	3
chair strength bar<3>	chair strength bar	3
chair back support<1>	chair back support	4
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. İsteğe bağlı: **Şuradan Başla:** ve **Artış** değerlerini ayarlayın ve **Numaralandırma Ata** öğesine tıklayın.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	14
chair strength bar<3>	chair strength bar	14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18



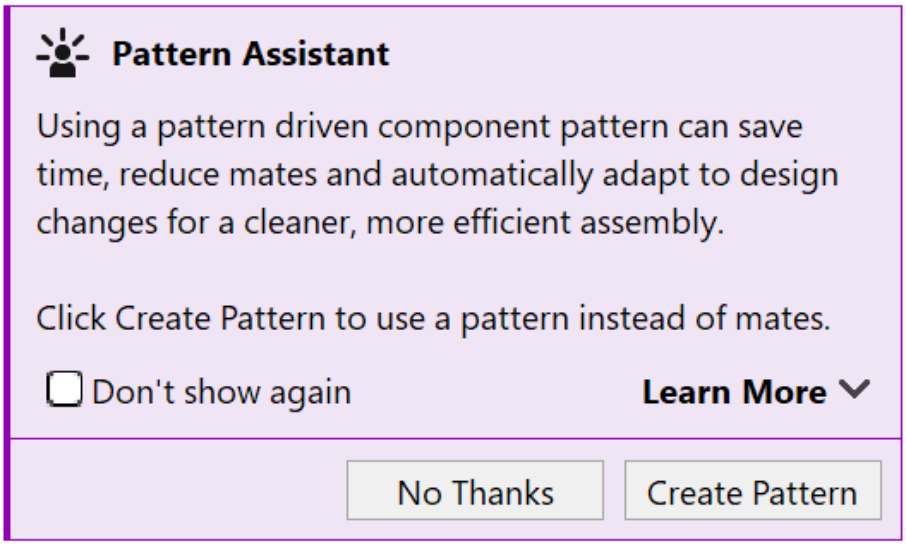
7. **Her bileşen örneği için benzersiz numara** seçeneğini belirleyin.
8. İsteğe bağlı: **Yinelenen Bileşen Referansları varsa uyar** öğesine tıklayın.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	⚠ 10
chair legs<3>	chair legs	⚠ 10
chair cushion<1>	chair cushion	12
chair strength bar<1>	chair strength bar	⚠ 14
chair strength bar<3>	chair strength bar	⚠ 14
chair back support<1>	chair back support	16
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	18

9. **Numaralandırma Ata** öğesine tıklayın.

Component Name	Component Description	Component Reference
chair legs<1>	chair legs	10
chair legs<3>	chair legs	12
chair cushion<1>	chair cushion	14
chair strength bar<1>	chair strength bar	16
chair strength bar<3>	chair strength bar	18
chair back support<1>	chair back support	20
chair back support cushion<1>	chair back support cushion	22

Çoğaltma Yardımcısı (2026 SP1/FD01)

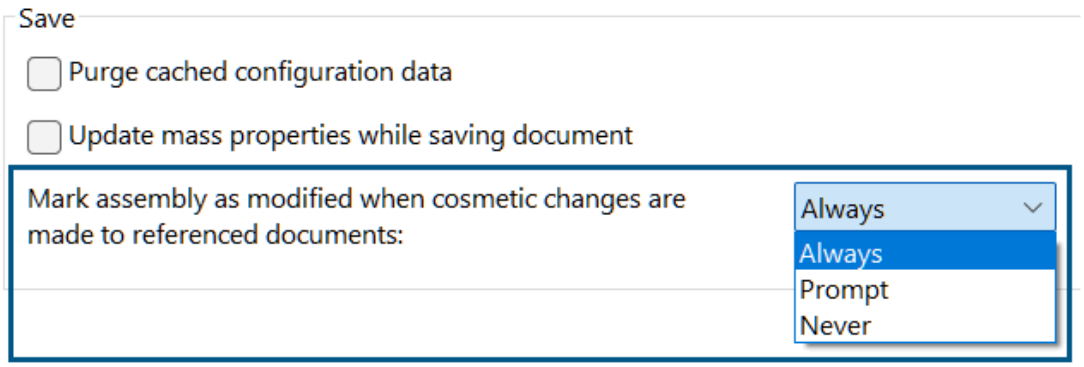


Bireysel montaj ilişkileri yerine ne zaman çoğaltmaya dayalı bileşen çoğaltmalarını kullanacağınız konusunda size yol göstermesi için Çoğaltma Yardımcısı'nı kullanabilirsiniz.

Çoğaltmaya Dayalı Bileşen Çoğaltmasına olanak tanıyan geometriye sahip bir bileşen ile montaj ilişkisi oluştururken ve aynı geometriyle montaj ilişkisi oluşturulmuş başka bir bileşen örneği varsa Çoğaltma Yardımcısı görüntülenir.

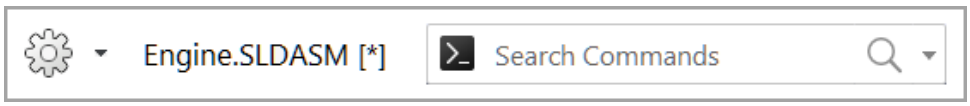
Daha fazla içerik görüntülemek için **Daha Fazla Bilgi** düğmesine tıklayın. Mesajın yeniden görünmemesi için **Bir daha gösterme** öğesine tıklayın. Kaldırılmış mesajları görüntülemek için **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Mesajlar/Hatalar/Uyarılar** > **Kaldırılmış Mesajlar** öğesine tıklayın.

Kozmetik Değişiklikler İçin Yeniden Oluşturma Gereksinimlerini Belirleme



Gerekli olmayan değişiklikler için yeniden oluşturma gereksinimlerini belirlemek üzere **Referans verilen belgelerde kozmetik değişiklikler yapıldığında montajı değiştirilmiş olarak işaretle** seçeneğini kullanabilirsiniz.

Sor veya **Asla** seçeneğini belirlediğinizde ve bir kozmetik değişiklik yaptığınızda, model değiştirilmiş olarak işaretlenmez. Menü çubuğunda, belge adı parantez ve yıldız işaretiyle gösterilir.



Yeniden oluşturma gerektirmeyen değişiklikler:

- Bir parçada referans geometri ekleme, değiştirme veya silme.
- Bir parçada referans geometrinin görünürlüğünü değiştirme.
- Çizimin herhangi bir geometriyi yönlendirmediği bir parçaya çizim ekleme, çizimi değiştirme, silme veya gizleme.
- Referans veren montaj, gizli gövde veya bileşen içerdiğinde kütle özelliği hesaplamalarında gövdeleri gizleme veya gösterme.
- Referans veren montaj, gizli gövde veya bileşen içermediğinde kütle özelliği hesaplamalarında gövdeleri gizleme veya gösterme.
- Bir parça görünümü ekleme, değiştirme veya kaldırma.
- Bir parçaya yapıştırma ekleme, yapıştırmayı değiştirme veya silme.
- Bir parçadaki bir unsura yapılan değişiklikleri iptal etme.

Kozmetik değişikliklere yönelik yeniden oluşturma gereksinimlerini belirlemek için:

1. **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Performans** öğesine tıklayın.

2. **Kaydet** altında, **Referans verilen belgelerde kozmetik değişiklikler yapıldığında montajı değiştirilmiş olarak işaretle** öğesini seçin ve bir seçenek belirleyin:

Her Zaman	Tüm kozmetik değişiklikler için montajı yeniden oluşturur.
Sor	Her kozmetik değişiklik için yeniden oluşturmak isteyip istemediğinizi sorar.
Asla	Montajı kozmetik değişiklikler için yeniden oluşturmaz.

12

Detaylandırma ve Teknik Resimler

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (Beta)**
- **Sembolleri Sık Kullanılanlar Olarak Belirleme (2026 SP2/FD02)**
- **Not Metnini Vurgulama (2026 SP2/FD02)**
- **Grafik Gövdelerini Görüntüleme (2026 SP2/FD02)**
- **Malzeme Listesi Konfigürasyonlarını Teknik Resim Görünümü Konfigürasyonlarına Bağlama (2026 SP1/FD01)**
- **Model Öğelerinde Yinelenen Detaylandırmaları Kaldırma (2026 SP1/FD01)**
- **Teknik Resim Görünümlerini Çizim Blokları Olarak Verme (2026 SP1/FD01)**
- **Kaynak Sembolleri (2026 SP1/FD01)**
- **Delik Dişi Tanımları (2026 SP1/FD01)**
- **Ölçümlendirme Metninin Çevresindeki Ölçümlendirme Çizgilerine Boşluk Ekleme**
- **Geometrik Tolerans Sembolü Aralıklarında Metin ve Sembolleri Belirleme**
- **Detaylandırmaları Hizalamak İçin Manyetik Çizgileri Kullanma**
- **Yüzey Cilası Sembolleriyle Göstergeleri Kullanma**

Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (Beta)

Teknik Resmi Otomatik Oluştur aracı, teknik resim oluşturmayı kolaylaştırmak için daha fazla işlev içerir.

> BU, DEĞERLENDİRME AŞAMASINDA OLAN BİR BETA ÖZELLİĞİDİR. Müşteriler bu özelliği kullandığında önemli hüküm ve koşulları anlayıp kabul etmiş sayılır. Bu hüküm ve koşullar için **www.3ds.com/terms** adresinde bulunan Offering Specific Terms'e bakın.
>
> Dassault Systèmes'in yapay zeka teknolojisini nasıl kullandığı hakkında bilgi edinmek için **3DEXPERIENCE platform'da Yapay Zeka** bölümüne bakın.

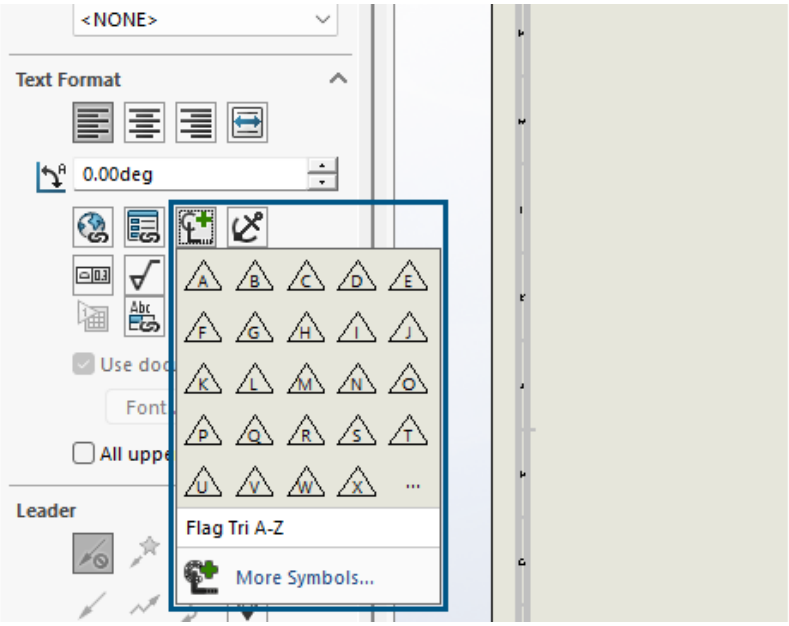
Faydaları: Teknik resimleri otomatik oluşturma (BETA), hataları ve tekrarlanan görevlere harcanan zamanı azaltır.

Şunları ekleyebilirsiniz:

- Dahili unsur ölçümlendirmelerine sahip görünümler gibi kesit görünümleri.
- STEP gibi alınan modeller için oluşturulan teknik resimlerin delik bilgileri.

SOLIDWORKS Design, bir parça veya montaj için seçtiğiniz draft standardından en iyi çalışma sayfası boyutunu belirler, böylece görünüm düzeni çalışma sayfasına sığacak şekilde ölçeklenir.

Sembolleri Sık Kullanılanlar Olarak Belirleme (2026 SP2/FD02)

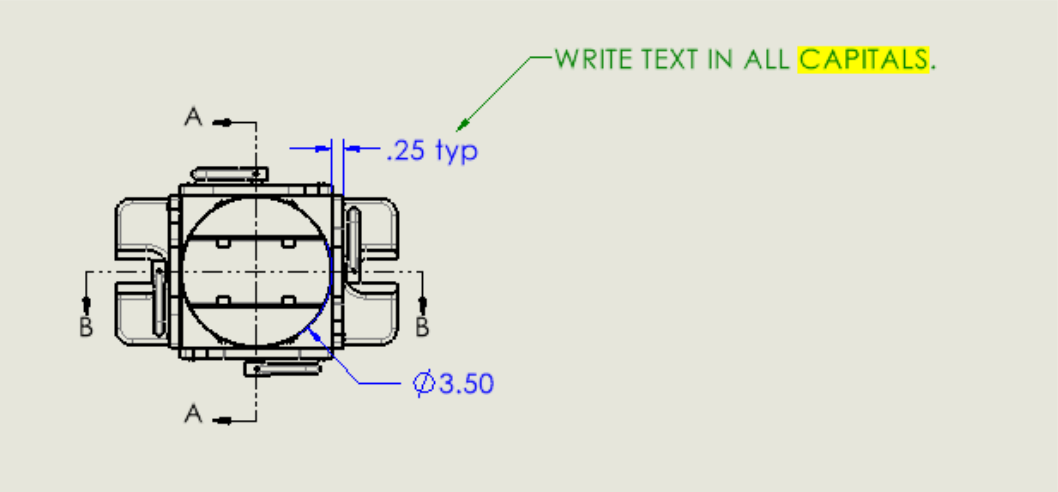


Sembolleri sık kullanılan olarak belirleyebilir ve daha hızlı erişim için PropertyManager'lardan bunlara erişebilirsiniz.

Sembolleri sık kullanılan olarak belirlemek için:

1. Sembolleri kullanan bir PropertyManager'da (Not veya Ölçümlendirme PropertyManager'ı gibi) **Sembol Ekle** veya **Diğer Semboller** öğesine tıklayın.
2. Açılır iletişim kutularından herhangi birinde **Diğer Semboller** öğesine tıklayın.
3. Sembol Kitaplığı iletişim kutusunda:
   a. Bir sembol seçin.
   b. **Sık kullanılanlara ekle**'ye ve **Tamam**'a tıklayın.
4. PropertyManager'da **Sembol Ekle** veya **Diğer Semboller** öğesine bir sonraki sefer tıkladığınızda sık kullanılanı seçebilirsiniz.

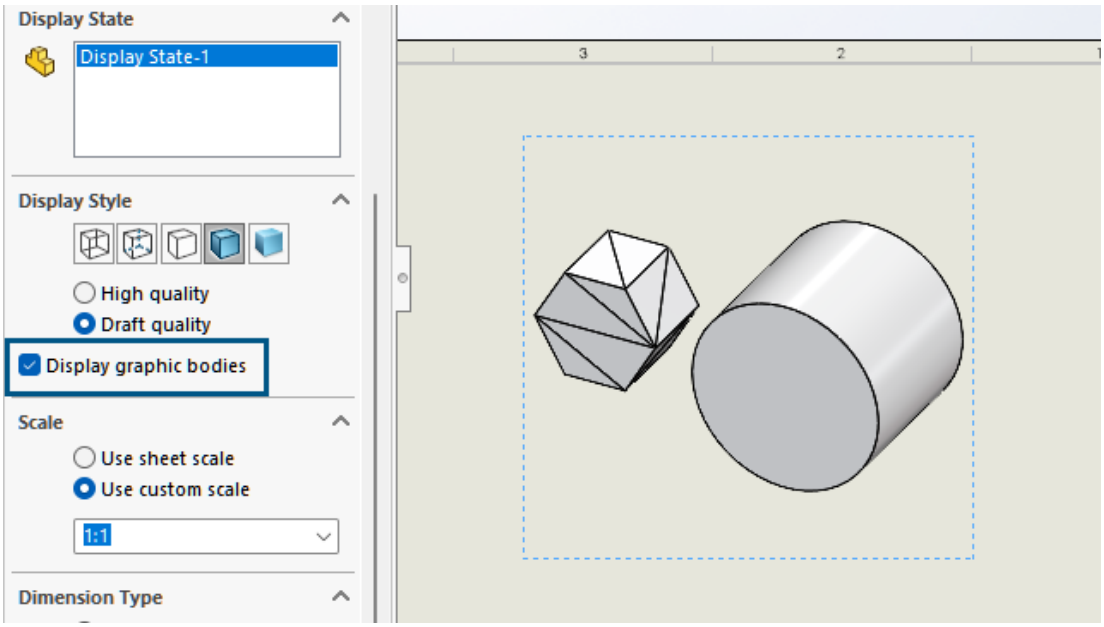
Not Metnini Vurgulama (2026 SP2/FD02)



Notlardaki metni vurgulayabilirsiniz.

Bir notta, vurgulanacak metne çift tıklayın ve **Vurgula** öğesine (Biçimlendirme araç çubuğu) tıklayın. Palette bir renk belirleyebilirsiniz.

Grafik Gövdelerini Görüntüleme (2026 SP2/FD02)



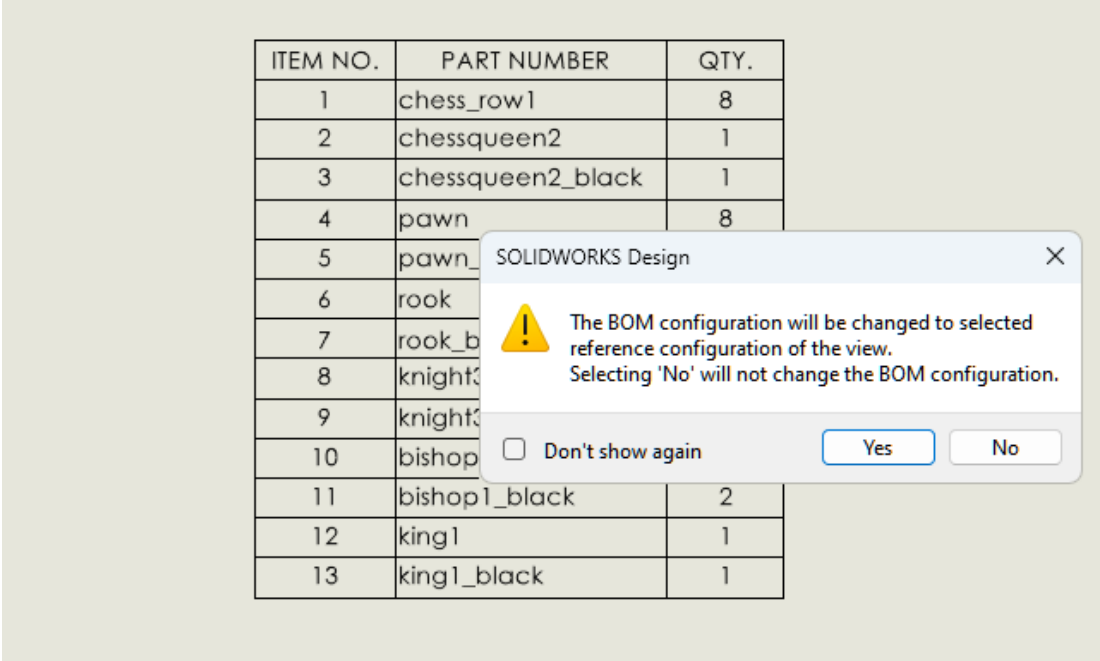
Teknik resimlerde montajlarla ve çok gövdeli parçalarla çalışırken grafik gövdelerini teknik resim görünümlerinde görüntüleyebilirsiniz. Yalnızca **Draft kalitesi** teknik resim görünümleri için geçerlidir.

Grafik gövdelerini görüntülemek için:

1. **Araçlar** > **Seçenekler** > **Belge Özellikleri** > **Detaylandırma** öğesine tıklayın.
2. **Teknik resim görünümlerinde grafik gövdeleri göster**'i seçin.

   Teknik resim görünümü PropertyManager'larında, **Görüntü Stili** altında **Grafik gövdelerini göster** öğesini seçebilirsiniz.

Malzeme Listesi Konfigürasyonlarını Teknik Resim Görünümü Konfigürasyonlarına Bağlama (2026 SP1/FD01)

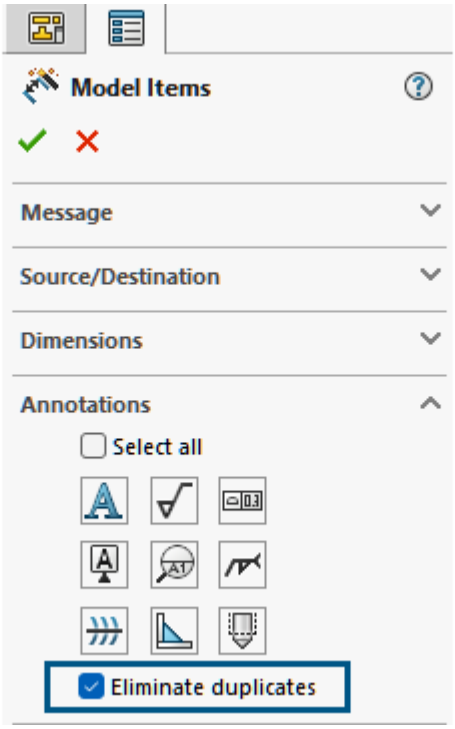


Bir teknik resim görünümünün konfigürasyonunu değiştirirseniz malzeme listesini yeni konfigürasyona referans vermek üzere güncelleyebilirsiniz.

Malzeme listesi konfigürasyonlarını teknik resim görünümü konfigürasyonlarına bağlamak için:

1. Malzeme listesi içeren bir teknik resimde bir teknik resim görünümü seçin.
2. Teknik Resim Görünümü PropertyManager'ında, **Referans Konfigürasyonu** altında farklı bir konfigürasyon seçin.
3. Malzeme listesini teknik resim görünümü konfigürasyonunu yansıtacak şekilde değiştirmek için iletişim kutusunda **Evet**'e tıklayın.

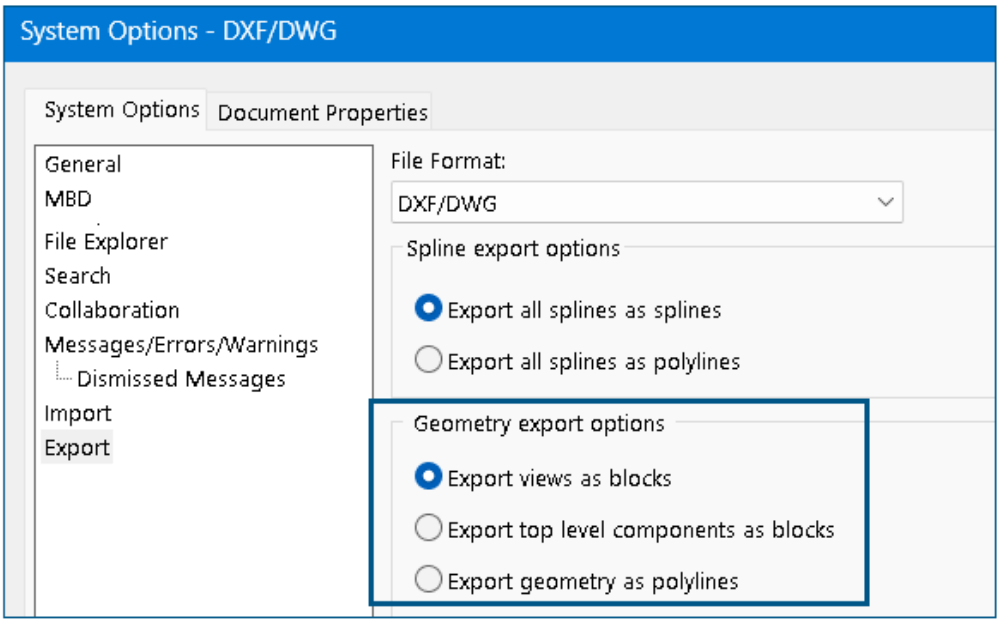
Model Öğelerinde Yinelenen Detaylandırmaları Kaldırma (2026 SP1/FD01)



Model Öğeleri PropertyManager'ı ile detaylandırma eklerken yinelenen detaylandırmaları kaldırabilirsiniz.

Model Öğeleri PropertyManager'da, **Detaylandırmalar** altında **Çiftleri temizle** öğesini seçin. Yazılım yalnızca benzersiz detaylandırmaları ekler.

Teknik Resim Görünümlerini Çizim Blokları Olarak Verme (2026 SP1/FD01)

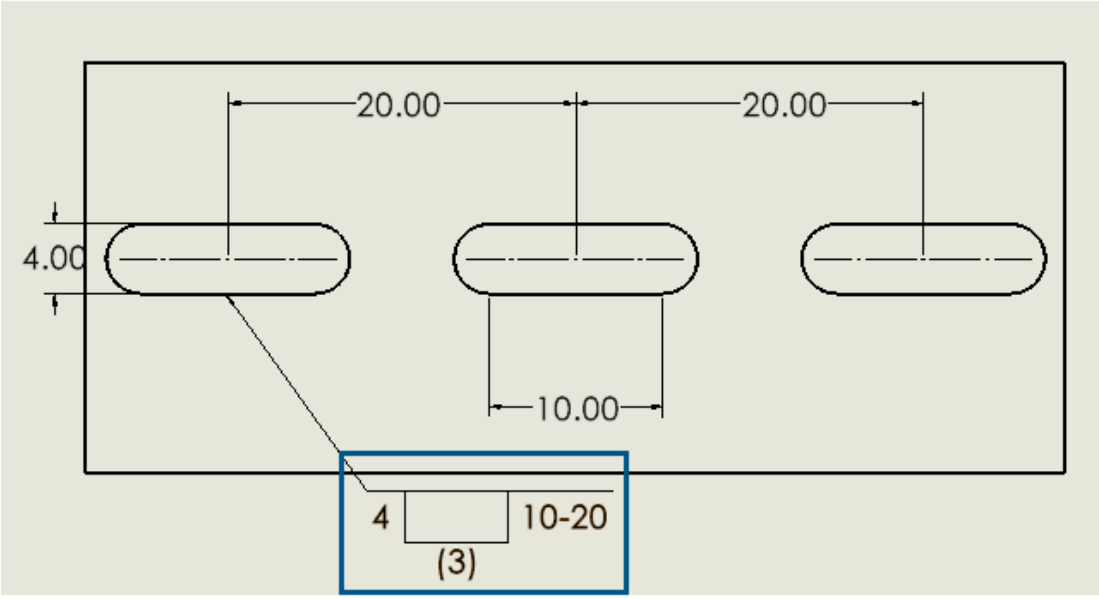


Teknik resimleri DXF veya DWG dosyaları olarak verdiğinizde, üst seviye bileşenleri blok olarak vermenize veya geometriyi devamlı çizgiler olarak vermenize olanak tanıyan iki seçenek sunulur. **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Ver** DXF/DWG iletişim kutusunda, **Verme seçeneklerini göster** alt bölümü **Geometri verme seçenekleri** olarak yeniden adlandırılmıştır.

Geometri verme seçenekleri altındaki iki ek seçenek şunlardır:

Seçenek	Tanım
Üst seviye bileşenleri blok olarak ver (Varsayılan)	Tüm üst seviye bileşenleri DXF veya DWG dosyaları olarak verir. Bloklar, Teknik Resimler PropertyManager'ındaki görünüm adlarına göre listelenir.
Geometriyi devamlı çizgiler olarak ver	Tüm teknik resmin geometrisini devamlı çizgiler olarak verir

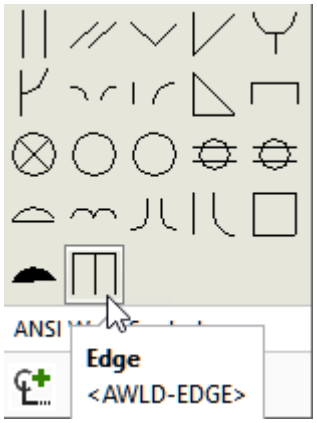
Kaynak Sembolleri (2026 SP1/FD01)



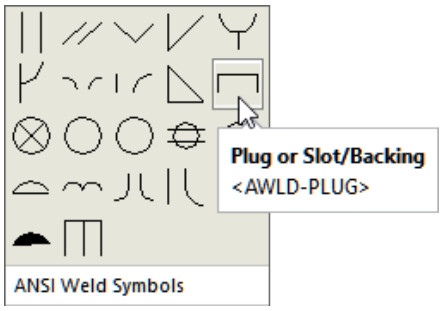
Kaynak sembolleri, AWS A2.4:2020 standardıyla uyumlu olacak şekilde geliştirilmiştir.

Kaynak Sembolü (Detaylandırma araç çubuğu) öğesine tıklayın. Özellikler iletişim kutusunda, ANSI draft standardı için kaynak sembolleri şunları içerir:

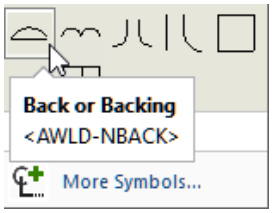
- **Kenar** sembolü.



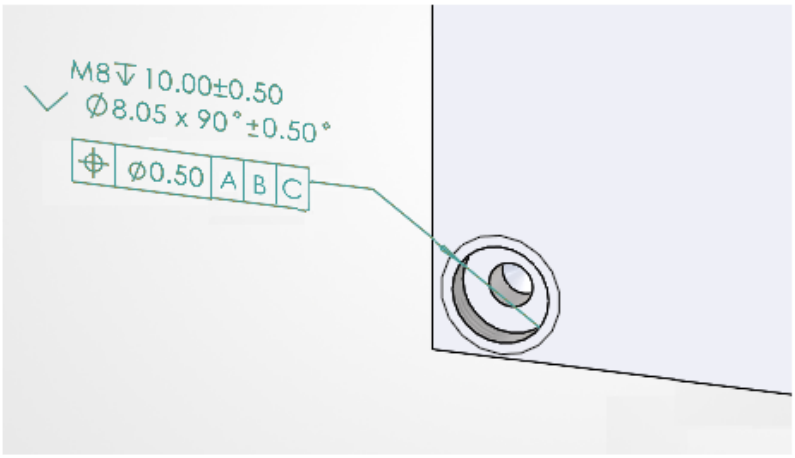
- **Tıkaç veya Yuva/Destek** sembolü. **Tıkaç veya Yuva** sembolünde aynı zamanda bir **Arka Destek** sembolü olduğunu belirten ek bir metin bulunur.



- **Arka veya Destek** sembolü. **Back Fill** sembolü **Arka veya Destek** olarak yeniden adlandırılmıştır.



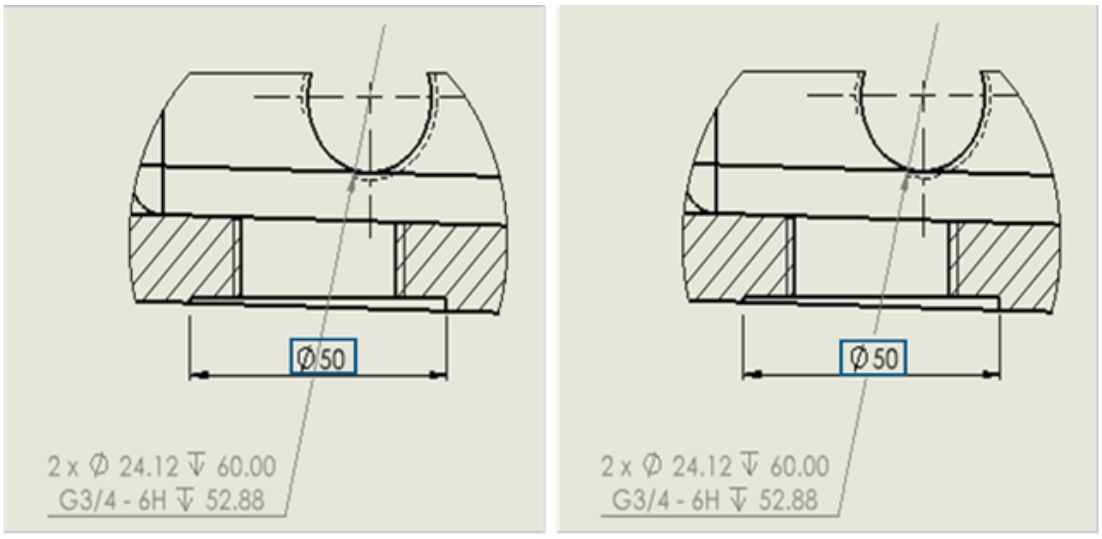
Delik Dişi Tanımları (2026 SP1/FD01)



Model Tabanlı Tanım (MBD) modelleri ve teknik resimlerde tam delik dişi tanımlarının gösterilmesini sağlayabilirsiniz. Bu, diş tanımlarının tek tip bir görünümünün korunmasına olanak tanır.

Araçlar > **Seçenekler** > **Belge Özellikleri** > **Draft Standardı** > **Detaylandırmalar** bölümünde **Tüm delikler için tam diş tanımını göster** seçeneğini belirleyin.

Ölçümlendirme Metninin Çevresindeki Ölçümlendirme Çizgilerine Boşluk Ekleme



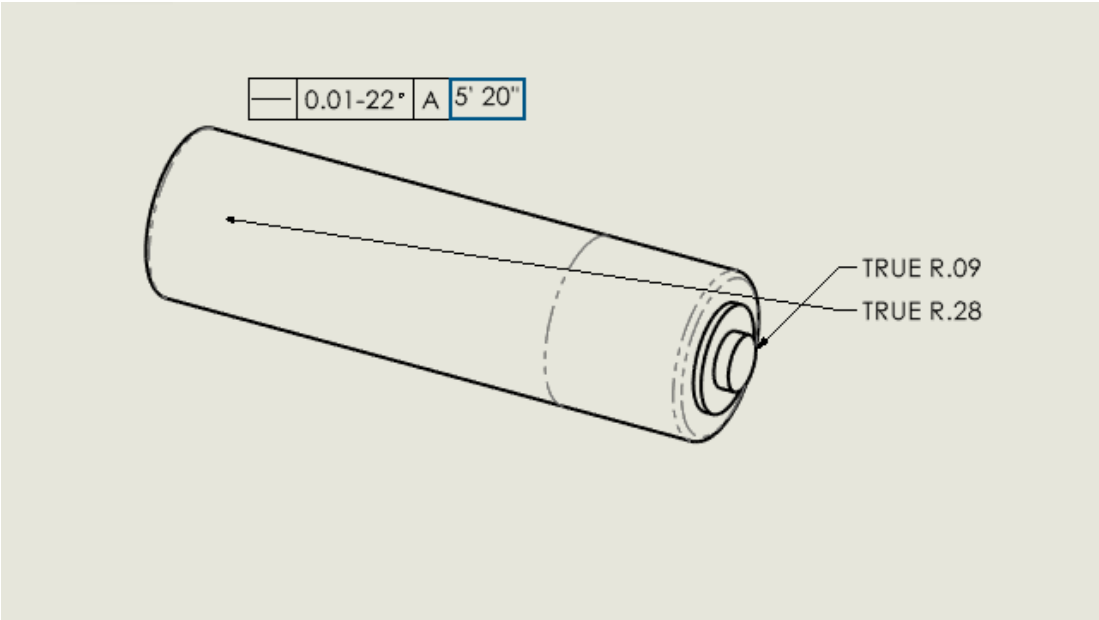
2025 2026

Ölçümlendirme metninin üst üste binmesini önlemek için ölçümlendirme çizgilerine boşluk ekleyebilirsiniz.

Ölçümlendirme metninin çevresindeki ölçümlendirme çizgilerine boşluk eklemek için:

1. Ölçümlendirme metniyle çakışan bir ölçümlendirme çizgisine sağ tıklayın ve **Ölçümlendirme Boşluğu Ekle** öğesine tıklayın.
2. İsteğe bağlı: Bir ölçümlendirme boşluğu ekledikten sonra sağ tıklayıp şunları seçebilirsiniz:
   - **Ölçümlendirme Koparmalarını Kaldır**. Mevcut bir ölçümlendirme boşluğunu kaldırır.
   - **Ölçümlendirme Boşluğunu Güncelleştir**. Mevcut bir ölçümlendirme boşluğunu değiştirir.

Geometrik Tolerans Sembolü Aralıklarında Metin ve Sembolleri Belirleme



Geometrik tolerans sembolü aralıkları oluşturduğunuzda, metin ve semboller ekleyebilirsiniz.

Şunları ekleyebilirsiniz:

- Açı derecesi dakika (') ve saniye (") sembolleri ve harfler
- Metin ve semboller
- Bir unsur kontrol çerçevesinin ikinci bölümündeki metin kutuları

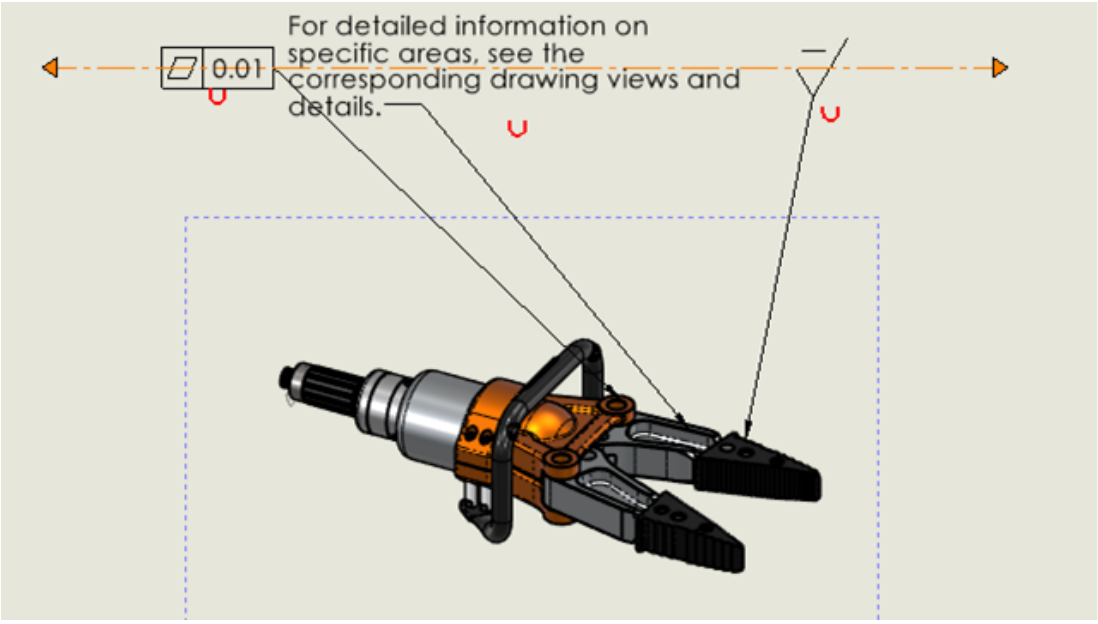
Geometrik tolerans sembolü aralıklarında metin ve sembolleri belirleme:

1. Bir teknik resimde **Geometrik Tolerans** (Detaylandırma araç çubuğu) veya **Ekle** > **Detaylandırmalar** > **Geometrik Tolerans** öğesine tıklayın.
2. Grafik alanında, sembolü yerleştirmek için tıklayın.

   Etrafında tutamaçlar ve bir Tolerans iletişim kutusu bulunan bir unsur kontrol çerçevesi görünür.

3. Tolerans iletişim kutusunda:
   a. Bir sembol belirleyin.
   b. **Aralık** öğesini seçin.
   c. Metin ve sembolleri belirleyin.
   d. **Tamamlandı** düğmesine tıklayın.
4. Geometrik Tolerans PropertyManager'ında öğesine tıklayın.

Detaylandırmaları Hizalamak İçin Manyetik Çizgileri Kullanma

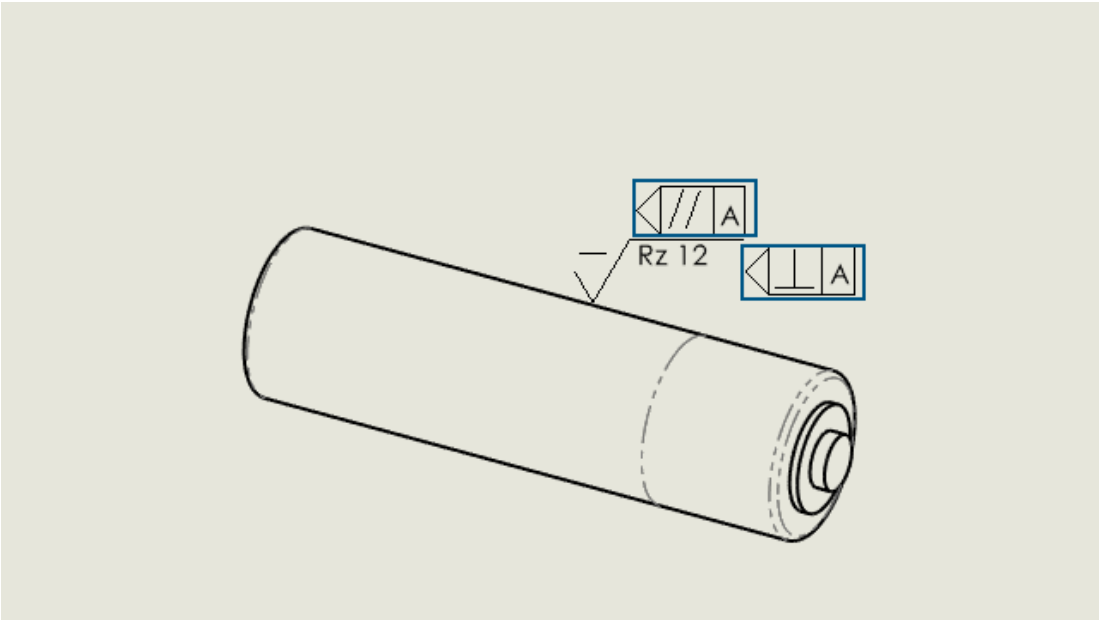


Notlar, kaynak sembolleri, geometrik tolerans sembolleri, yüzey işleme sembolleri ve revizyon sembolleri gibi detaylandırmaları hizalamak için manyetik çizgiler kullanabilir ve böylece çizim sunumlarını iyileştirebilirsiniz.

Detaylandırmaları hizalamak üzere manyetik çizgileri kullanmak için:

1. **Manyetik Çizgi** öğesine (Detaylandırma araç çubuğu) veya **Ekle** > **Detaylandırmalar** > **Manyetik Çizgi** öğesine tıklayın.

Yüzey Cilası Sembolleriyle Göstergeleri Kullanma



Yeni bir yüzey cilası sembolü eklediğinizde sembolleri yerleştirmek için göstergeleri kullanabilirsiniz.

Yüzey cilası sembolleriyle göstergeleri kullanmak için:

1. Yüzey Cilası PropertyManager'ında, **Sembol Yerleşimi** altında bir göstergeye tıklayın.
2. Gösterge iletişim kutusunda:
   a. **Tolerans Tipi** altında, **Paralel** // veya **Dik** ⊥ seçeneğini belirleyin.
   b. (İsteğe bağlı) **Datum Referansı** altında bir datum girin.
   c. **Close**'a tıklayın.
3. Grafik alanında, sembolü yerleştirmek için tıklayın.

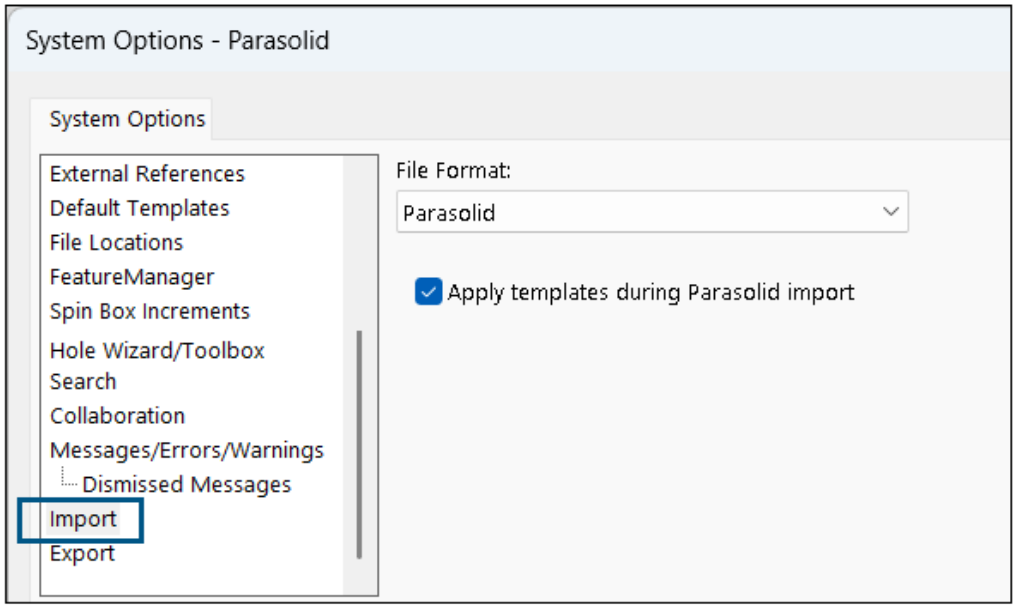
13

Konfigürasyonlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Parasolid Montaj Alma Seçenekleri (2026 SP2/FD02)**
- **Yönetim Panellerinde Başlık Görünümü (2026 SP2/FD02)**
- **Configuration Publisher'dan Modeller Oluşturma (2026 SP1/FD01)**
- **Konfigürasyon Tabloları ve Görüntü Durumu Tablolarının Kullanılabilirliği**
- **Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma**

Parasolid Montaj Alma Seçenekleri (2026 SP2/FD02)



Yeni bir sistem seçeneği, Parasolid montajlarında konfigürasyon verilerinin alınıp alınmayacağını kontrol etmenizi sağlar.

Faydaları: Alınan Parasolid montajındaki tüm konfigürasyon verilerinin tam olarak yüklenip yüklenmeyeceğini seçebilirsiniz.

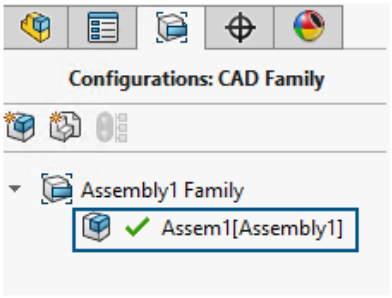
Önceden, Parasolid montajlarını içe aktardığınızda uygulama, içe aktarma işleminin sonunda her zaman tüm konfigürasyon verilerini içermeyebilen alt bileşenler oluşturuyordu. Bu, alt montajların ve konfigürasyonların görüntülenmediği eksik alt bileşenlere neden oluyordu.

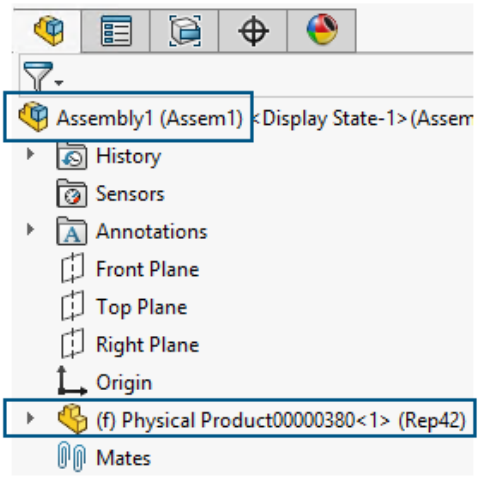
Parasolid alma işlemi sırasında alt montajlara ve alt bileşenlere konfigürasyon şablonları ve diğer şablonları uygulamak için **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Al** > **Dosya Formatı** > **Parasolid** bölümünde **Parasolid alma sırasında şablonları oluştur** öğesini seçin.

Montajı, alt montajlar ve alt bileşenler için tüm konfigürasyon verileriyle birlikte tam olarak yüklemek için bu seçeneği belirleyin. Bu, tüm alt montajlar ve alt bileşenler için tüm konfigürasyonları görüntülemenizi sağlar. Özel özellikler gibi diğer objeler de alınır. Bu seçeneğin işaretini kaldırırsanız alt montajlar ve alt bileşenler için konfigürasyon verileri alınmaz ve görüntülenmez.

Parasolid parçalarının içe aktarımı değişmemiştir.

Yönetim Panellerinde Başlık Görünümü (2026 SP2/FD02)



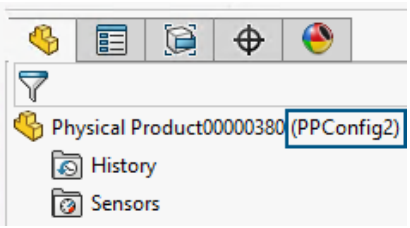
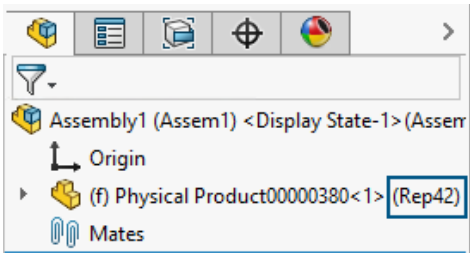
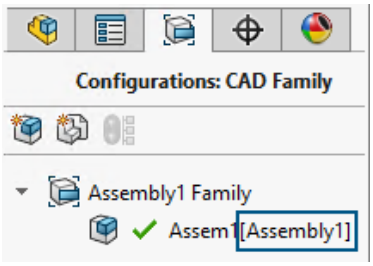
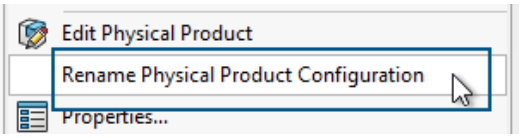


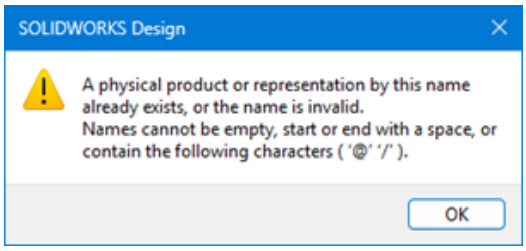
3DEXPERIENCE kullanıcıları, önemli başlık bilgilerini doğrudan yönetim panellerinde görebilir ve ayrı panelleri açmadan anında bağlamı edinir.

Faydaları: Yönetim panellerinde anında ve anlaşılır başlık görünürlüğü iş akışı verimliliğini artırır, etkin konfigürasyonları hızla ortaya çıkarır ve kafa karışıklığını ortadan kaldırır.

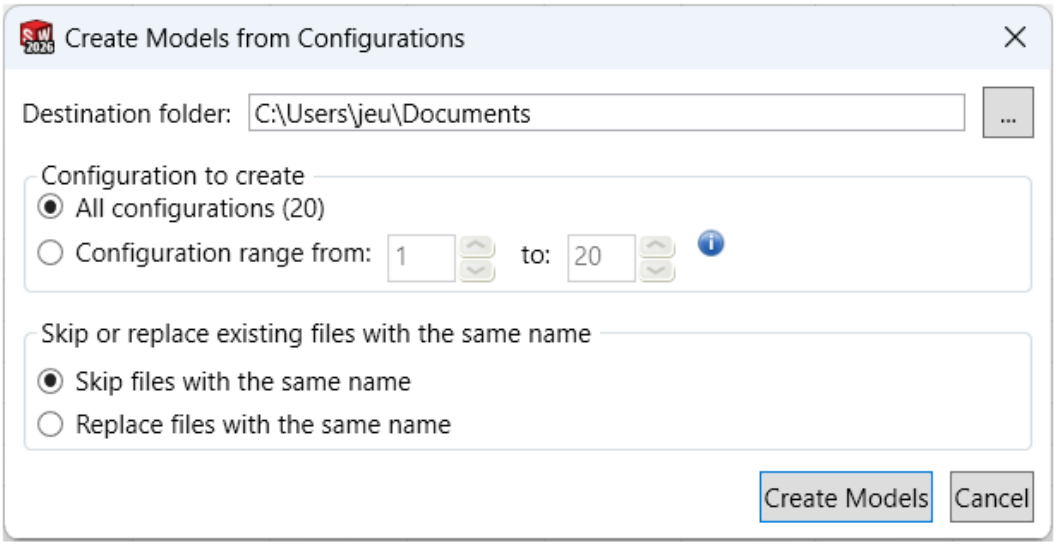
Geliştirmeler:

İyileştirme Alanı	Açıklama
Yeni sistem seçeneği **Her Zaman Temsil Konfigürasyon Adlarını Göster**	**Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **FeatureManager** > **Belge**

İyileştirme Alanı	Açıklama
	**düzeyi ağaç görünümünü geçersiz kıl** > **Bileşen Adı ve Tanımı** öğesine gidin. **Birincil** altında **Fiziksel Ürün Başlığı**'nı seçin, ardından yeni sistem seçeneğini belirleyin. Bu ayar, konfigürasyon adlarının FeatureManager tasarım ağacındaki dosya adının yanında her zaman görünür olmasını sağlayarak etkin konfigürasyon için diğer panellerde arama yapma ihtiyacını ortadan kaldırır.
Bileşen seviyesi adları temsil konfigürasyon adını içerir 	Her bileşen, ilgili temsil konfigürasyonu adını otomatik olarak listeler, böylece görünüm değişikliklerini bir bakışta izleyebilirsiniz.
ConfigurationManager'da gösterilen fiziksel ürün başlığı 	ConfigurationManager fiziksel ürün başlığını her bir yapılandırmanın yanında parantez içinde **[...]** görüntüler.
CAD Ailesi ConfigurationManager menü adı değişiklikleri 	İki kısayol menüsü adı değiştirildi. Fiziksel bir ürüne sağ tıkladığınızda, **Fiziksel Ürün Yapılandırmasını Yeniden Adlandır** yerine artık **Fiziksel Ürünü Yeniden Adlandır** seçeneği kullanılabilir. Bir temsile sağ tıkladığınızda **Gösterim Konfigürasyonunu Yeniden Adlandır** yerine **Gösterimi Yeniden Adlandır** seçeneği görüntülenir.
Konfigürasyon güvenliği	Konfigürasyon oluşturma veya yeniden adlandırma sırasında geçersiz karakterler

İyileştirme Alanı	Açıklama
	engellenir, böylece **3D**EXPERIENCE geometri oluşturma hatalarının önüne geçilir ve sorun giderme çabaları azaltılır.

Configuration Publisher'dan Modeller Oluşturma (2026 SP1/FD01)



Configuration Publisher'ı kullanarak benzersiz tek konfigürasyonlu modeller oluşturabilirsiniz.

Configuration Publisher'dan modeller oluşturmak için:

1. Configuration Publisher tarafından sağlanan yapılandırmalara sahip bir model açın.

   ConfigurationManager'da, PropertyManager simgesi modelin Configuration Publisher tarafından sağlanan özel bir PropertyManager'a sahip olduğunu gösterir.

2. ConfigurationManager'da, PropertyManager simgesine sağ tıklayın ve **Unsuru Düzenle**'ye tıklayın.

   Configuration Publisher görüntülenir.

3. Önizleme sekmesinde, **Modeller Oluştur**'a tıklayın.
4. Konfigürasyonlardan Model Oluştur iletişim kutusunda, **Hedef klasör**'ü ve seçenekleri belirtin.

Oluşturulacak konfigürasyonları ve **Hedef klasörü**'ndeki mevcut dosyaların atlanıp atlanmayacağını veya değiştirilip değiştirilmeyeceğini belirtebilirsiniz.

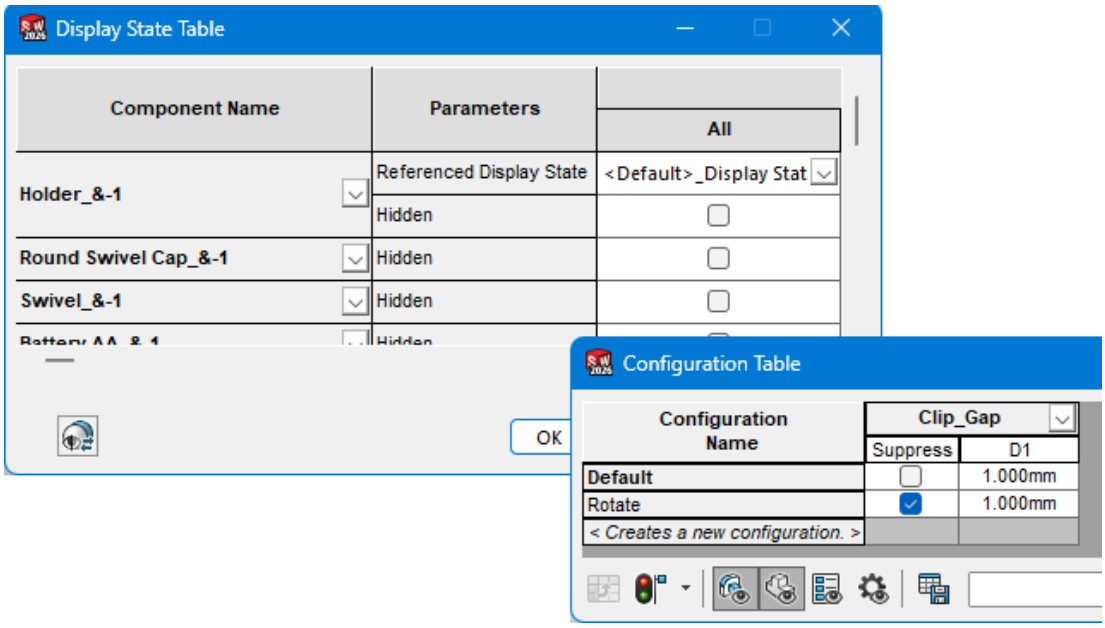
5. **Model Oluştur**'a tıklayın.

   Yazılım dosyaları oluşturur ve belirttiğiniz **Hedef klasör**'de saklar. Bir iletişim kutusu sizi sonuçlar hakkında bilgilendirir.

   Her bir parça veya her bir montaj ve referans verilen tüm bileşenleri, **Hedef klasör**'ün benzersiz bir alt klasöründe oluşturulur. Adlandırma kuralı *<ModelName><UniqueIndex><PartNumber>*'dır. Yinelenen klasör adları olursa uygulama artımlı olarak sayısal sonekler ekler. Yazılım, oluşturulan modellerdeki pasifleştirilmiş bileşenleri siler.

6. Günlük dosyasını görüntülemek için iletişim kutusunda **Günlük Dosyasını Görüntüle** öğesine tıklayın.

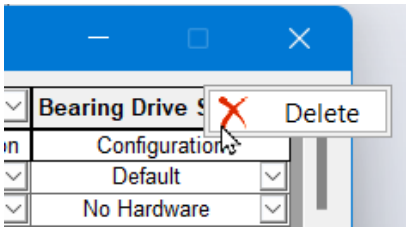
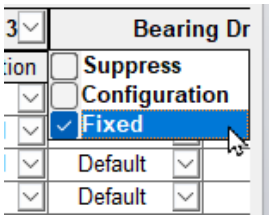
Konfigürasyon Tabloları ve Görüntü Durumu Tablolarının Kullanılabilirliği



Konfigürasyon tabloları ve görüntü durumu tabloları için kullanılabilirlik iyileştirilmiştir.

Konfigürasyon Tablosu İyileştirmeleri

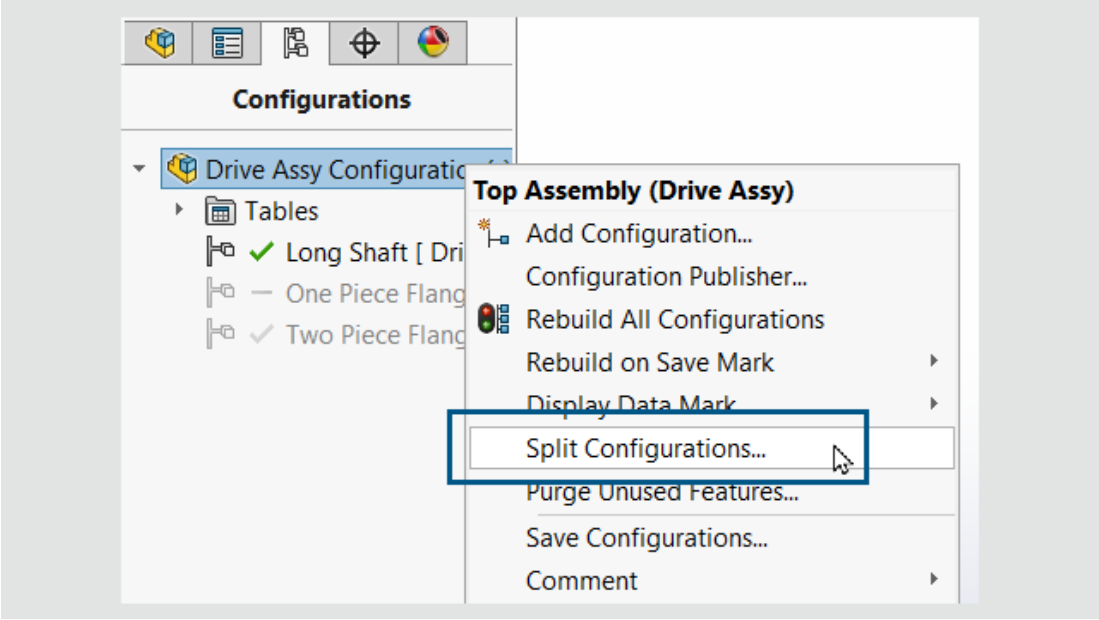
Alan	İyileştirme
Pasifleştir ve **Sabitlenmiş** sütunları	Grafik alanındaki bir bileşene çift tıklayarak bileşeni konfigürasyon tablosuna

Alan	İyileştirme
	eklediğinizde, **Pasifleştir** ve **Sabitlenmiş** sütunları yalnızca gerektiğinde eklenir.
Sütunları kaldırma	Bir sütunu kaldırmak için sütun başlığına sağ tıklayıp **Sil** öğesini seçebilirsiniz. 
Sütunları gizleme ve gösterme	**Sabitlenmiş** sütununu gizlemek veya göstermek için bir açılır liste kullanabilirsiniz. 

Görünüm Tablosu İyileştirmeleri

Alan	İyileştirme
Sütun genişliği	Sütun genişliği optimize edilmiş ve azaltılmıştır. Uzun metinler kaydırılır.
Tablo görünümü	Tablo titremesi ortadan kaldırılmıştır.
Parametreler sütunu	**Parametreler** sütununu yeniden boyutlandırabilirsiniz.
Yeniden boyutlandırma	Bir görüntü durumu sütununu yeniden boyutlandırdığınızda, ayarlanan boyut sabit kalır.
Onay kutuları	Onay kutularının seçilmesine ve temizlenmesine yönelik tepki iyileştirilmiştir.
Minimum genel boyut	Tablolar ve sütunlar, tüm içeriği gösteren minimum bir boyuta sahiptir.
Satırları yönetme	Bir referans görüntü durumu satırını açılır listeden seçerek ekleyebilir veya kaldırabilirsiniz.

Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma



Birden çok konfigürasyonu olan parça veya montajlarda, tüm konfigürasyonları ayrı parça veya montaj dosyalarına ayırabilir ve bu ayrı dosyaları kaydedebilirsiniz. Ayırma işleminden sonra kullanıldığı yer referanslarını güncelleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu işlev, modellerin konfigürasyonlarıyla çalışmak için farklı bir yol sunar.

Konfigürasyonları Ayır komutu sanal bileşenler için kullanılamaz.

Konfigürasyonları ayrı dosyalara ayırmak için:

1. Birden çok konfigürasyon içeren bir parça veya montajı açın.
2. ConfigurationManager'da ağacın üst kısmındaki dosya adına veya ağaçtaki herhangi bir konfigürasyona sağ tıklayın ve **Konfigürasyonları Ayır** öğesine tıklayın.

   Konfigürasyonları Yeni Dosyalar Olarak Ayır iletişim kutusu açılır.
3. Şu seçenekleri belirleyebilirsiniz:
   - **Kullanıldığı yeri güncelle**. Montajlardaki veya teknik resimlerdeki orijinal parçanın tüm referanslarını, açık ve bellek dışı dosyalardaki yeni oluşturulan tek fiziksel ürün dosyalarına günceller. Bu seçeneğin işaretini kaldırırsanız **Kullanıldığı yer** tablosu kullanılamaz.
   - **Kullanıldığı yer**. Yapılandırılmakta olan parçanın veya montajın tüm açık, bellekteki montajlarını veya çizimlerini görüntüler. Bir onay kutusunu işaretlediğinizde yazılım seçili montajların ve teknik resimlerin referanslarını yeni ayrılan parçalarıyla günceller.
   - **Dosya Konumları**. Dosya Konumları iletişim kutusunu açar. Konfigürasyonlar ayrıldığında açık ve bellek dışı montaj ve teknik resim dosyalarının **Kullanıldığı yer** referanslarını güncelleyebilirsiniz.
   - **3DEXPERIENCE Uyumluluğu İçin Güncelleme**. Tek fiziksel ürün dosyaları oluşturur.
4. **Kaydet**'e tıklayın.

   Tüm konfigürasyonlar orijinal dosyayla aynı konumda olan ayrı dosyalara ayrılır. Dosya adları `<original file name>.<configuration name>.SLDPRT` veya `SLDASM` şeklindedir. Örneğin, `LongHandle` adlı bir ayrılmış konfigürasyona sahip `BasePart.SLDPRT` adlı bir parça için ayrılmış konfigürasyon adı `BasePart.LongHandle.SLDPRT` olur.

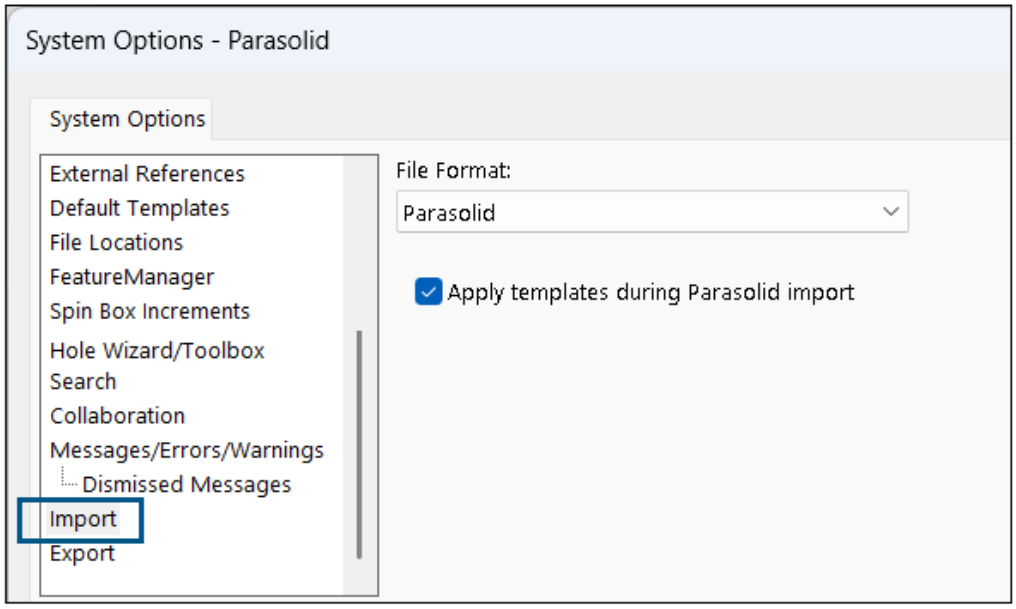
14

Al/Ver

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Parasolid Montaj Alma Seçenekleri (2026 SP2/FD02)**
- **Arka Plan İşlemi Kullanarak Modelleri Alma (2026 SP1/FD01)**
- **Alma Sırasında Yüz ve Kenar Tanımlayıcılar**

Parasolid Montaj Alma Seçenekleri (2026 SP2/FD02)



Yeni bir sistem seçeneği, Parasolid montajlarında konfigürasyon verilerinin alınıp alınmayacağını kontrol etmenizi sağlar.

Faydaları: Alınan Parasolid montajındaki tüm konfigürasyon verilerinin tam olarak yüklenip yüklenmeyeceğini seçebilirsiniz.

Önceden, Parasolid montajlarını içe aktardığınızda uygulama, içe aktarma işleminin sonunda her zaman tüm konfigürasyon verilerini içermeyebilen alt bileşenler oluşturuyordu. Bu, alt montajların ve konfigürasyonların görüntülenmediği eksik alt bileşenlere neden oluyordu.

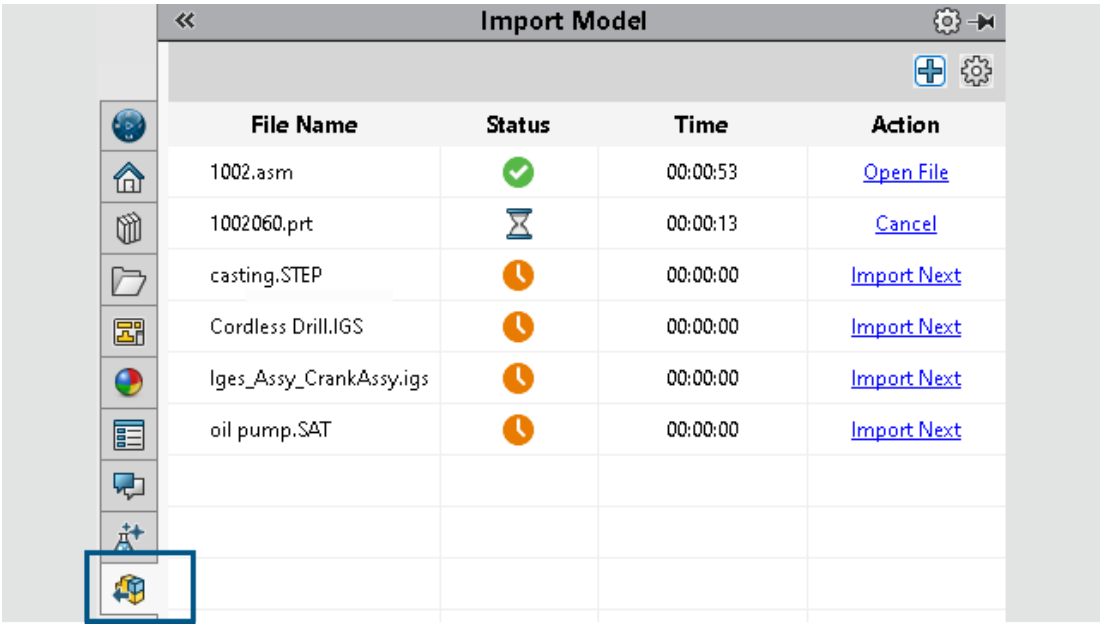
Parasolid alma işlemi sırasında alt montajlara ve alt bileşenlere konfigürasyon şablonları ve diğer şablonları uygulamak için **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Al**

> **Dosya Formatı** > **Parasolid** bölümünde **Parasolid alma sırasında şablonları oluştur** öğesini seçin.

Montajı, alt montajlar ve alt bileşenler için tüm konfigürasyon verileriyle birlikte tam olarak yüklemek için bu seçeneği belirleyin. Bu, tüm alt montajlar ve alt bileşenler için tüm konfigürasyonları görüntülemenizi sağlar. Özel özellikler gibi diğer objeler de alınır. Bu seçeneğin işaretini kaldırırsanız alt montajlar ve alt bileşenler için konfigürasyon verileri alınmaz ve görüntülenmez.

Parasolid parçalarının içe aktarımı değişmemiştir.

Arka Plan İşlemi Kullanarak Modelleri Alma (2026 SP1/FD01)



Büyük dosyaları SOLIDWORKS Design'a aldığınızda, SOLIDWORKS Design'da çalışmaya devam etmek için alma işlemini arka planda çalıştırabilirsiniz. Yazılım, Görev Panosundaki **Modelleri Al** sekmesini kullanarak alma işlemini izler.

Bu işlev, 3D Interconnect'in desteklediği tüm dosya formatları için kullanılabilir. Özellikle alma işleminin uzun sürmesini beklediğiniz büyük dosyaları alırken, senkronize olmayan ayrı bir alma işlemi size zaman tasarrufu sağlar.

Bu işlev, **Dosya** > **Aç** komutunu kullanarak anında alma işlevinin yerine geçmez. Bu işlev hala mevcuttur. Arka planda içe aktarma işlevine Aç iletişim kutusundan erişebilirsiniz. Desteklenen bir dosya tipine gittiğinizde, seçim alanının altında **Arka Planda İçe Aktar** seçeneği görünür. **Arka Planda İçe Aktar** seçeneğini belirleyin, Görev Panosunda Modelleri Al sekmesini açmak için **Aç** düğmesine tıklayın ve arka planda içe aktarma işlemini kullanarak dosyayı alın.

Arka plan işlemi kullanarak modelleri almak için:

1. Görev Panosunda Modelleri Al sekmesine tıklayın.
2. **Alınacak Dosyaları Seç** öğesine tıklayın.

   Alınacak Dosyaları Seç seçeneğine ilk tıkladığınızda, alınan dosyaları kaydetmek için bir **Alma Kuyruğu konumu** belirtmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
3. Alma konumunu belirttikten sonra, **Aç** iletişim kutusunu görüntülemek için **Alınacak Dosyaları Seç** öğesine tekrar tıklayın.
4. **Dosya Türü** listesinde bir dosya türü seçin.
5. Bir dosyaya giderek dosyayı seçin ve **Aç** seçeneğine tıklayın.

   Aynı anda almak üzere birden çok dosya seçebilirsiniz.

   Alma işlemi başlatılır. Alma işlemi devam ederken SOLIDWORKS Design'da çalışmaya devam etmek için ana pencereye geçebilirsiniz. Alma işlemi tamamlandığında bir bildirim görüntülenir ve Modelleri Al sekmesinde, alınan her bir dosya için sütunlar **Durum** ve **Süre** bilgilerini gösterir.

   Bir modeli, alma sırasında bir sonraki model olacak şekilde yeniden konumlandırmak için **Eylem** altında **Sonrakini Al** öğesine tıklayın. Bu model, doğrudan geçerli alma satırının altına taşınır ve alınacak bir sonraki model olur.

   Alma işlemi için birden fazla dosyayı alma sırasına koymak üzere **Alınacak Dosyaları Seç** öğesine istediğiniz kadar tıklayabilirsiniz. Yazılım, dosyaları sırayla alır.
6. Alınan bir dosyayı açmak için Modelleri Al sekmesinde, **Eylem** altında **Dosya Aç** öğesine tıklayın.

   Modelleri Al sekmesinde, alınan bir dosyaya sağ tıklayarak dosya konumunu açabilir veya alınan dosyaları kuyruktan temizleyebilirsiniz. Bir oturumu sonlandırdığınızda yazılım Görev Panosu sırasını boşaltır ancak dosyalar alma sırası konumunda kalır.

   Alma işlemi devam ederken SOLIDWORKS Design'dan çıkarsanız SOLIDWORKS Design'dan çıkıp alma işlemini iptal etme veya alma işleminin devam etmesi için uygulamayı açık tutma seçeneklerini içeren bir iletişim kutusu görüntülenir.

Alma Sırasında Yüz ve Kenar Tanımlayıcılar

Belirli kaynak CAD dosyalarını SOLIDWORKS Design'a aldığınızda, SOLIDWORKS Design geçerli tam sürüm döngüsü boyunca yüz ve kenar tanımlayıcılarını stabil tutmaya çalışır.

Faydaları: Stabil tanımlayıcılar, kaynak CAD dosyasını daha yeni bir sürümde yeniden alırsanız aşağı süreçlerdeki SOLIDWORKS unsurlarının geçerli kalmasını sağlar.

Bu bilgi, SOLIDWORKS Design'a aldığınız şu formatlardaki kaynak CAD dosyaları için geçerlidir:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML

- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Alma işlemi sırasında SOLIDWORKS Design, yüz ve kenar tanımlayıcılarını (kimlikler) kaynak CAD dosyasından alır. Daha sonra alınan dosyada SOLIDWORKS Design unsurları oluşturduğunuzda SOLIDWORKS Design bu kimlikleri referans olarak kullanır.

Kaynak CAD dosyasını, SOLIDWORKS Design'a yeniden aldığınız daha yeni bir sürüme güncellerseniz SOLIDWORKS Design, bu kimlikleri orijinal değerlerini koruyarak yeniden alır. SOLIDWORKS Design tüm aşağı yöndeki SOLIDWORKS unsurlarını yeniden oluşturur ve bu kimlikleri değiştirilen kaynak geometriyle eşleştirmek için kullanır.

Bu kimliklerin sonsuza kadar kalıcı olacağı garanti edilmez. Kaynak CAD sistemi bu kimlikleri kaydetme şeklini değiştirebilir veya SOLIDWORKS Design'a alma sırasında bu kimlikleri dönüştürmek için kullanılan algoritma performansı artırmak için değiştirilebilir.

SOLIDWORKS Design, geçerli ana sürümün (örneğin SOLIDWORKS Design 2026) tüm Service Pack'lerinde bu kimlikleri stabil tutmaya çalışır. SOLIDWORKS Design, ana sürümün Service Pack'inde kimliklerin değişmesine, yalnızca bir sonraki büyük sürüm kullanıma sunulduğunda stabil kimliklerin alınan geometri kullanılarak oluşturulan unsurlarda yeniden oluşturma sorunlarına neden olma ihtimali varsa izin verir.

15

SOLIDWORKS PDM

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Olay Tipine Göre Dosya Geçmişini Filtreleme(2026 SP2/FD02)**
- **Geçmiş Aramalarında Taşınan ve Yeniden Adlandırılan Dosyaları Dahil Etme(2026 SP2/FD02)**
- **Web2 İçin Otomatik Windows Oturum Açma İşlemi (2026 SP1/FD01)**
- **Teslim Et ve Durumu Değiştir İletişim Kutularını Yenileme (2026 SP1/FD01)**
- **Arşiv İş Akışları**
- **Alt Seviye Klasör Erişimi**
- **Dosya Sürümü Yükseltme Aracı**
- **Veritabanı Yükseltmesinden Önce Özel Tetikleyicileri Devre Dışı Bırakma**
- **Web2 İstemcisinde Adlandırılan Malzeme Listesi ve Dosya Ayrıntıları**
- **Veri Şifreleme Standardı**
- **Kerberos Windows Kimlik Doğrulama Protokolü Desteği**
- **Görev Seçeneklerini Dönüştürme**
- **Kasa Görünümlerinin Otomatik Senkronizasyonu**

SOLIDWORKS® PDM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS PDM Standard; SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium ve SOLIDWORKS Design Ultimate yazılımlarına dahildir ve SOLIDWORKS Design kullanıcısı olmayanlar için ayrı olarak satın alınan lisans olarak mevcuttur. Az sayıda kullanıcı için standart veri yönetimi yetenekleri sunar.

SOLIDWORKS PDM Professional, az ve çok sayıda kullanıcı için tam özellikli bir veri yönetimi çözümü sunar ve ayrı satılan bir lisans olarak kullanıma sunulmuştur.

Olay Tipine Göre Dosya Geçmişini Filtreleme(2026 SP2/FD02)

Bir olay tipinin her örneğini görüntülemek için dosyanın geçmişini filtreleyebilirsiniz. Örneğin, durumu her değiştiğinde görüntülemek için bir dosyanın geçmişini filtreleyebilirsiniz. Geçmiş iletişim kutusunun **Detaylar** sütununda her olayın açıklaması görüntülenir.

Faydaları: Bir dosyanın geçmişini filtrelemek, istediğiniz bilgileri daha hızlı bulmanıza yardımcı olur.

Dosya geçmişini olay tipine göre filtrelemek için:

1. Geçmiş iletişim kutusunu açmak için **Geçmiş** öğesine tıklayın.
2. **Filtre** öğesine tıklayın.

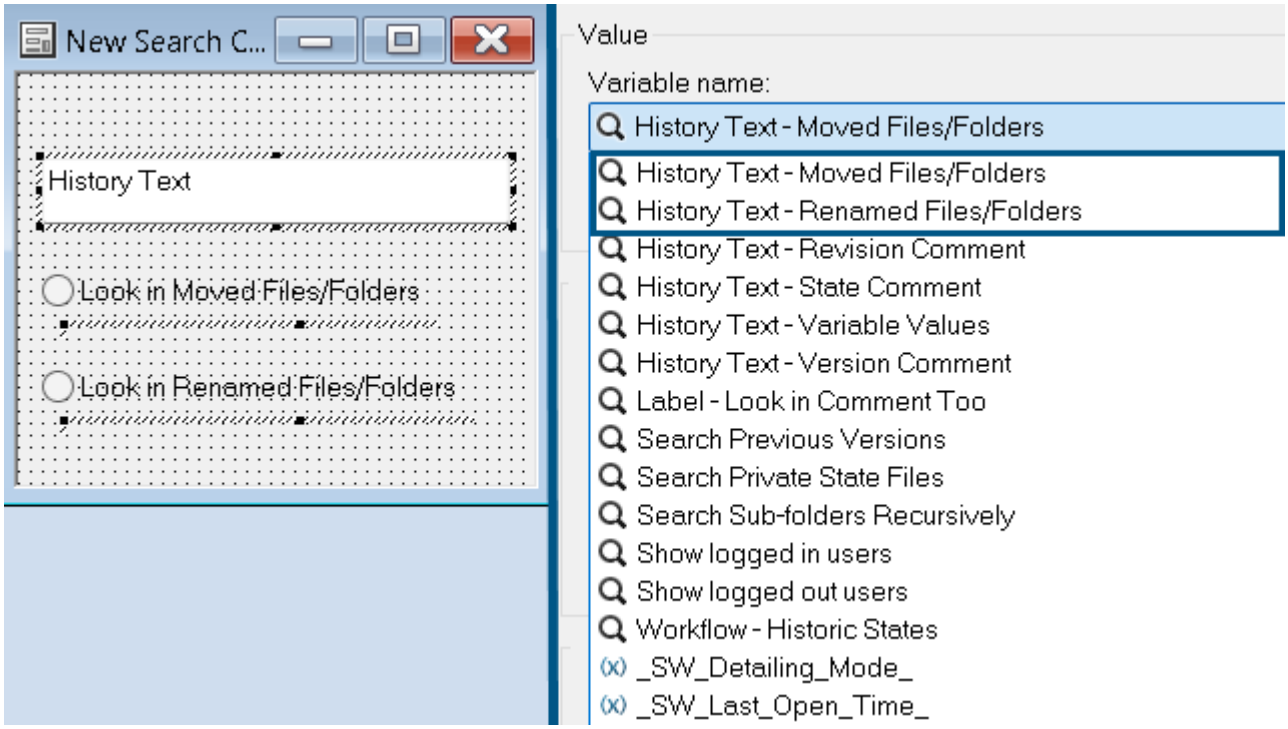
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini veya daha fazlasını belirleyin:

Kasaya Gönderildi	**Kasadan Alındı**	**Teslim Almayı Geri Al**
Değiştirilmiş Durum	**Revizyonlu**	**Etiketli**
Taşındı	**Kopyalandı**	**Yeniden Adlandırıldı**
Geri Alındı	**İptal Edildi**	**Dallandırıldı**
Birleştirildi		

Bir olay seçtiğinizde, listede bir onay ✔ işareti görünür ve o olayın her örneği tabloda görünür.

Daha fazla bilgi için SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini Yardımı'ndaki **Geçmiş İletişim Kutusu** bölümünde bakın.

Geçmiş Aramalarında Taşınan ve Yeniden Adlandırılan Dosyaları Dahil Etme(2026 SP2/FD02)



Bir arama kartı oluştururken aramanızı taşınmış veya yeniden adlandırılmış dosya ve klasörlerin yanı sıra kopyalanan dosyaları da içerecek şekilde yapılandırabilirsiniz.

Faydaları: Dosyalar taşınmış veya yeniden adlandırılmış olsa bile daha doğru ve verimli aramalar oluşturabilirsiniz.

Bu seçenekleri bir arama kartına eklemek için aşağıdaki değişkenlerden birini veya birkaçını seçin:

- **Tarihçe Metni - Taşınmış Dosyalar/Klasörler**
- **Tarihçe Metni - Yeniden Adlandırılmış Dosyalar/Klasörler**
- **Tarihçe Metni - Kopyalanmış Dosyalar**

Daha fazla bilgi için SOLIDWORKS PDM Yönetim Aracı Yardımı'ndaki **Veri Kartı Oluşturma** bölümüne bakın.

Web2 İçin Otomatik Windows Oturum Açma İşlemi (2026 SP1/FD01)

Windows kimlik bilgilerinizle Web2 istemcisinde otomatik olarak oturum açabilirsiniz.

> Yöneticiniz, erişmek istediğiniz tüm kasalar için Otomatik Oturum Açma özelliğini etkinleştirmelidir.

Faydaları: Otomatik olarak oturum açmak zaman kazandırır ve yönetim işlerini azaltır.

Windows kimlik bilgileriyle Web2'de otomatik olarak oturum açmak için Web2 oturum açma sayfasında **Windows Kullanıcısı kullanarak oturum aç** öğesine tıklayın.

Web2 hesabınızı doğrular ve kasayı açar.

En iyi sonuçlar için:

- Bir etki alanında bulunan bir bilgisayar ve etki alanı kullanıcı hesabı kullanın.
- Tarayıcınızın Windows hesabınıza bağlı olduğunu doğrulayın.
- Tarayıcınızdaki tüm özel tarama ayarlarını devre dışı bırakın (ör. Gizli Mod veya Özel Tarama).

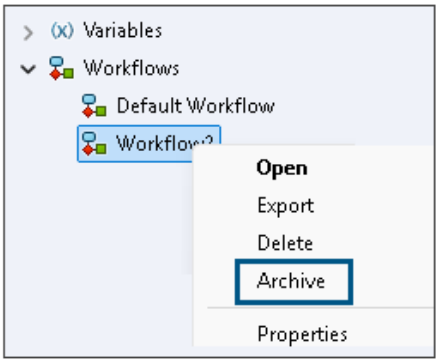
Teslim Et ve Durumu Değiştir İletişim Kutularını Yenileme (2026 SP1/FD01)

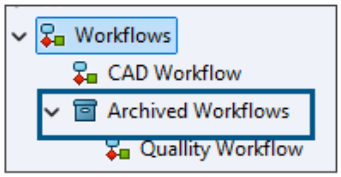
Dosyaları teslim ederken veya durumlarını değiştirirken dosyanın başka bir uygulamada açık olması nedeniyle bir uyarı alırsanız ilgili sorunu ele alıp Teslim Et veya Durumu Değiştir iletişim kutusunu yenileyebilirsiniz. Yenileme işleminden sonra uyarılar kaybolur ve işleme devam edebilirsiniz.

Faydaları: Sorunları, teslim etme veya durumu değiştirme eylemini iptal etmeden ve yeniden başlatmadan çözebilirsiniz.

Örneğin, başka bir uygulamada açık olan bir dosyayı teslim etmeye çalışırsanız SOLIDWORKS PDM, Teslim Et iletişim kutusunda bir hata mesajı görüntüler. Önceki sürümlerde iletişim kutusunu kapatmanız, dosyayı kapatmanız ve teslim etme işlemini yeniden başlatmanız gerekiyordu. Artık dosyayı kapatabilir, Teslim Et iletişim kutusunda **Yenile**  düğmesine tıklayabilir ve dosyayı teslim etme işlemine devam edebilirsiniz.

Arşiv İş Akışları

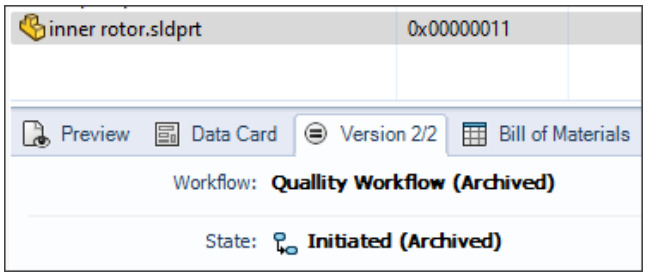




SOLIDWORKS PDM Yönetimi aracında bir iş akışını arşivleyebilirsiniz. Dosyayı, arşivlenen iş akışı içinde başka bir duruma geçiremez veya geri alamazsınız.

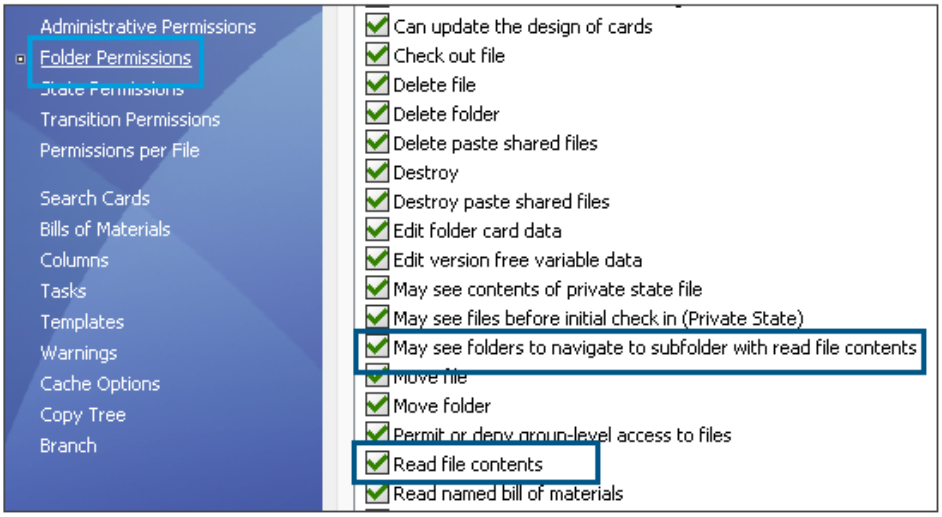
Bir iş akışını arşivlemek için iş akışına sağ tıklayın ve **Arşivle** öğesini seçin. Ardından iş akışı **Arşivlenmiş İş Akışları** alt klasörüne taşınır.

Gezgin görünümünde dosyanın sürüm sekmesinde **Arşivlenmiş** etiketini de görebilirsiniz.



İş akışını daha sonra gerektiğinde arşivden çıkarabilirsiniz.

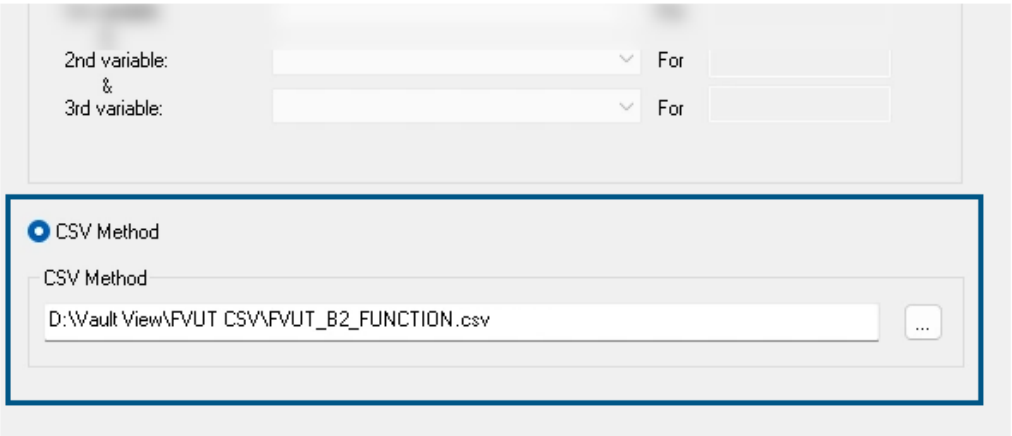
Alt Seviye Klasör Erişimi



Alt seviyedeki bir klasöre **Dosya içeriklerini oku** erişiminiz varsa klasör hiyerarşisinde, daha üst seviyedeki bir klasörden daha alt seviyedeki bir klasöre gidebilirsiniz.

Hiyerarşinin üst klasörlerinde **Dosya içeriklerini oku** erişiminiz olmasa bile bunu yapabilirsiniz. Bu işlev için **Yönetici - Özellikler** bölümünde, **Klasör İzinleri** altında **Alt klasöre gitmek üzere klasörleri görebilir** öğesini seçmeniz gerekir.

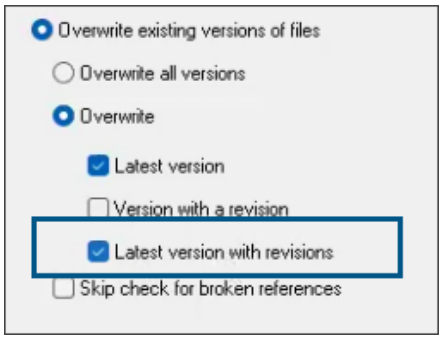
Dosya Sürümü Yükseltme Aracı



SOLIDWORKS PDM Dosya Sürümü Yükseltme Aracı, verimliliğinizi artırmak için aşağıdaki geliştirmeleri içerir:

- SOLIDWORKS PDM Dosya Sürümü Yükseltme aracında, **Yükseltilecek Dosyaları Ara** altında bir `CSV` dosyası belirtebilirsiniz. `.csv` dosyasının iki sütunu vardır: **Belge Kimliği** ve **Klasör Kimliği**. `CSV` dosyası, daha sonraki **Arama Sonuçları** sayfasındaki onay kutularının işaretini kaldırmak yerine yükseltilecek belirli dosyaları belirtmenize olanak tanıyarak arama sonuçlarını daraltmak için kullanışlıdır.
- **Sürüm Ayarları** > **Mevcut dosya sürümlerinin üzerine yaz** > **Üzerine yaz** altında, **Revizyonlu en son sürüm**'ü seçebilirsiniz.

  Revizyonlu en son sürüm veya **Revizyonlu sürüm** öğesini seçebilirsiniz.

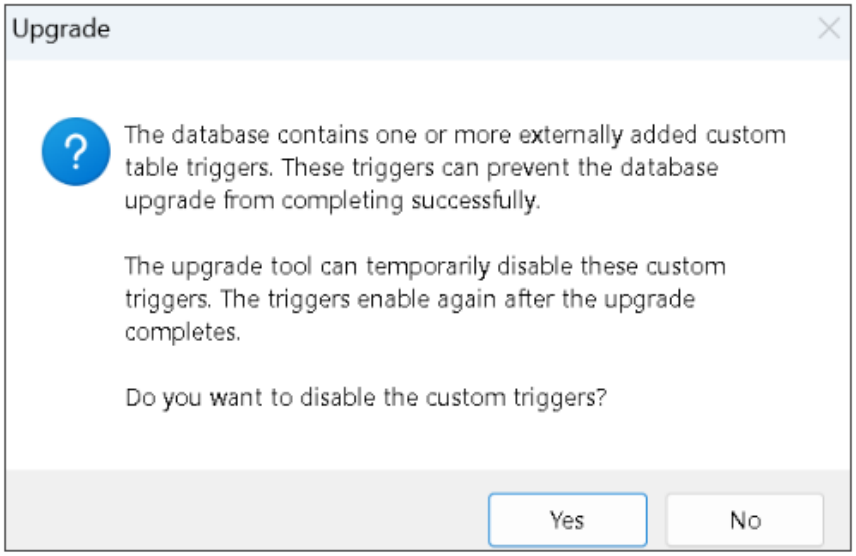
  

  Bu seçenekle, en son revizyonun eklenmiş olduğu bir sürüm alırsınız. Örneğin, bir dosyanın revizyonları ve sürümleri aşağıdaki gibiyse bu seçenek, üzerine yazmak üzere dosyanın 5. sürümünü seçer.

Sürüm	Revizyon
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- Günlük kaydı özelliğinde:
  - Günlük dosyası adına bir önek ve sonek ekleyebilirsiniz.
  - Yükseltme başarısız olursa günlüklerde hatanın ayrıntılarını görebilirsiniz.
  - Yükseltme sırasında araç bir dosyayı atlarsa ayrıntıları görebilirsiniz.

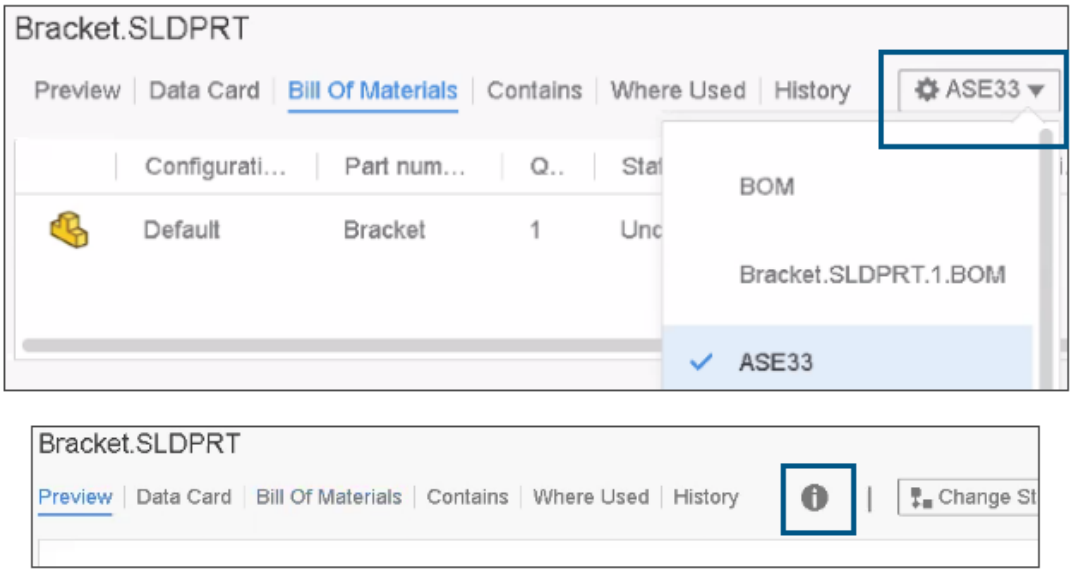
Veritabanı Yükseltmesinden Önce Özel Tetikleyicileri Devre Dışı Bırakma



SOLIDWORKS PDM veritabanı yükseltme işlemine başlamadan önce özel tetikleyicileri devre dışı bırakabilirsiniz.

Özel tetikleyiciler yükseltme işlemini yavaşlatır, bu nedenle bunların devre dışı bırakılması yükseltmeyi hızlandırır.

Web2 İstemcisinde Adlandırılan Malzeme Listesi ve Dosya Ayrıntıları



SOLIDWORKS PDM Web2 istemcisinde, bilgileri daha iyi görebilmeniz için bazı sekmeler güncellenmiştir.

Şunları yapabilirsiniz:

- Dosyanın Malzeme Listesi sekmesinde, Malzeme Listesi Tipleri altında Adlandırılan Malzeme Listesini görüntüleyebilirsiniz.
- Dosya bilgilerini görüntülemek için Önizleme veya Veri Kartı altında öğesine tıklayın.

Veri Şifreleme Standardı

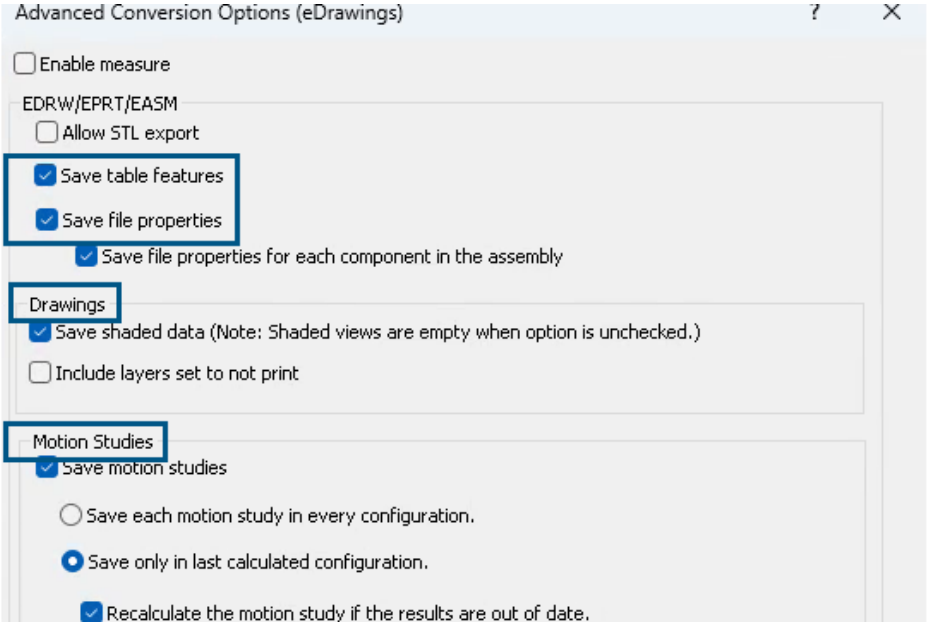
Arşiv sunucusu ile istemci arasında veri aktarımı için Gelişmiş Şifreleme Standardı (AES), AES-128'den AES-256'ya yükseltilmiştir. Bu, veri aktarımını daha güvenli hale getirir.

Kerberos Windows Kimlik Doğrulama Protokolü Desteği

Windows kimlik doğrulamasını kullanarak SOLIDWORKS PDM kasasında oturum açarken Kerberos Windows Kimlik Doğrulama protokolünü kullanabilirsiniz.

Etki alanında NTLM devre dışı bırakıldığında Kerberos'u kullanabilirsiniz.

Görev Seçeneklerini Dönüştürme



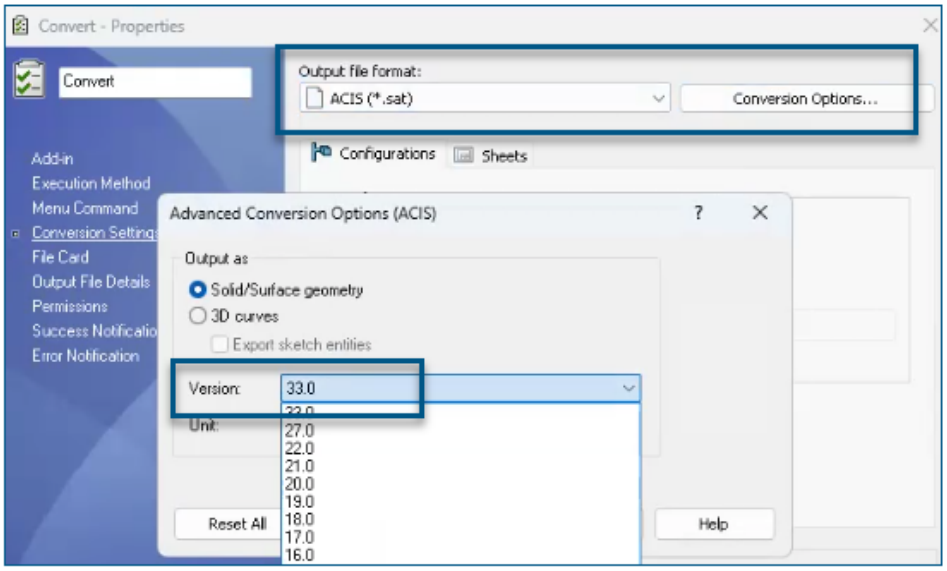
SOLIDWORKS PDM Yönetimi aracı; Parasolid™, ACIS® ve eDrawings® dosya formatı için dönüştürme görevi seçeneklerine yönelik geliştirmeler içerir.

Geliştirmeler şunlardır:

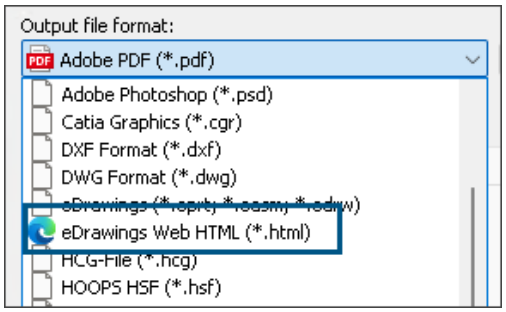
- Daha iyi netlik ve kullanılabilirlik sağlamak üzere eDrawings dosya formatı için SOLIDWORKS Design verme **Sistem seçenekleri** benzeri değiştirilmiş bir kullanıcı

arayüzü. Örneğin, mevcut seçenekler bölümler altında gruplanmıştır ve aşağıdaki seçenekler eklenmiştir:

- Tablo unsurlarını kaydet
- Dosya özelliklerini kaydet

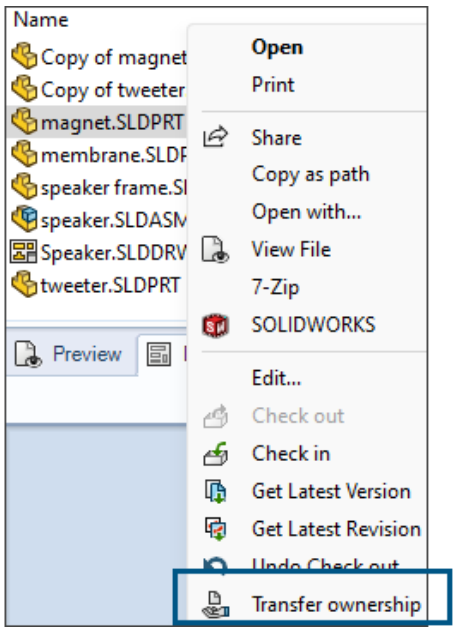


- `Parasolid` (35.1'e kadar) ve `ACIS` (33.0'a kadar) dosya formatları için daha yüksek sürümlere yönelik destek.



- **Çıktı dosyası formatı** altında yeni **eDrawings Web HTML (*.html)** seçeneği. Bu yeni seçenek için **Gelişmiş Dönüştürme Seçenekleri** iletişim kutusunun kullanıcı arayüzü, eDrawings seçeneklerine benzerdir (**Ölçümü etkinleştir** hariç seçeneklerin hiçbiri değiştirilemez).
- **Gelişmiş Komut Dosyası Seçenekleri**'ni kullanarak **DraftSight'tan PDF'ye** veya **Office'ten PDF'ye** görevlerinde çıktı yolunu veya dosya adını değiştirme özelliği.

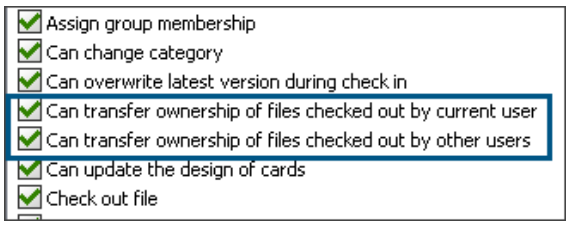
Kasa Görünümlerinin Otomatik Senkronizasyonu



SOLIDWORKS PDM, değiştirilen kasadan alınmış dosyaları yerel görünümün bağlı olduğu arşiv sunucusuyla otomatik olarak senkronize eder. Bu, farklı kullanıcıların **Sahipliği Aktar** seçeneği aracılığıyla sahipliği alarak, dosyaları SOLIDWORKS PDM kasasına teslim etmeden farklı bilgisayarlarda bu dosyalar üzerinde çalışmasına olanak tanır.

Örneğin, bir dosyayı kasadan alıp, değiştirip bir bilgisayara kaydettiğinizde, ikinci bir bilgisayarda oturum açabilir, dosyanın sahipliğini ikinci bilgisayara aktarabilir ve dosyayla çalışmaya başlayabilirsiniz.

Aynı şekilde, başka bir kullanıcı aynı veya farklı bir bilgisayarda dosyanın sahipliğini alabilir ve dosyayı görüntüleyebilir, değiştirebilir veya teslim edebilir.



Bu işlevi kullanmak için aşağıdaki klasör ve durum izinlerine ihtiyacınız vardır:

- **Mevcut kullanıcı tarafından kasadan alınan dosyaların sahipliğini aktarabilir**
- **Diğer kullanıcılar tarafından kasadan alınan dosyaların sahipliğini aktarabilir**

16

SOLIDWORKS Manage

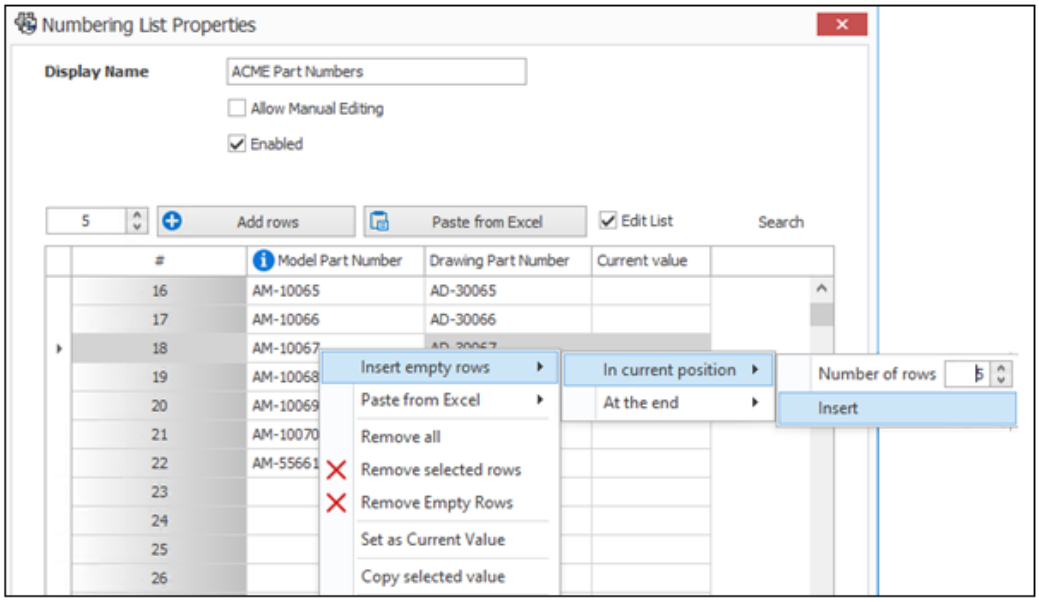
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Numaralandırma Listeleri**
- **İlişkili Dosyaları Önizleme**
- **Targeted Web İstemcisine Göre Zaman Çizelgelerine Erişme**
- **Kullanıcılar veya Gruplar için Kök Nesnelere erişim sağlama**
- **Yeni Kullanıcıları Grupların Dışında Bırakma**
- **Veritabanı Güncellemelerini SQL Parolasıyla Güvence Altına Alma**
- **Görev İçin Bitiş Tarihi Ayarlama**
- **Beklemedeki Görevleri Dahil Etme**
- **Kapasite Planlaması Aracından Görev Ayrıntılarını Görüntüleme**
- **Plenary Web İstemcisindeki Raporlar Modülü**
- **Masaüstü İstemcisine Bağlantı Oluşturma**
- **Yalnızca Alt Öğeler İçeren Düz Malzeme Listesi**
- **Bir Kullanıcı Erişim Koşulu Tanımlama**
- **Çıktı Koşullarını İşleme**
- **Mesajlaşma API Olay Tetikleyicileri**

SOLIDWORKS® Manage, SOLIDWORKS PDM Professional ile sağlanan uygulama entegrasyonları ve küresel dosya yönetimi özelliklerini geliştiren bir ileri düzey veri yönetimi sistemidir.

SOLIDWORKS Manage, Distributed Data Management sağlanmasında önemli bir unsurdur.

Numaralandırma Listeleri



Numaralandırma Listeleri, SOLIDWORKS dosyalarına parça numaraları atamanızı sağlar.

Yöneticiler bir listeye bir dizi numara ekleyebilir. Kullanıcılar bir belge nesnesine yeni bir dosya kaydettiğinde, **Numaralandırma Düzeni** yerine listedeki yeni numarayı kullanabilir.

Şu parça numaralarını entegre etmek daha kolaydır:

- Üçüncü bir taraftan aldıklarınız.
- Sıralı numaralandırmayı izlemeyen modeller ve teknik resimlere yönelik olanlar.

Numaralandırma Listesi Özellikleri İletişim Kutusu

Numaralandırma Listesi Özellikleri iletişim kutusunu açmak için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Gelişmiş** altında **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.
2. **Yeni** düğmesine tıklayın.
3. Seçenekleri aşağıda belirtin.

İletişim Kutusu içindeki seçenekler

Seçenek	Tanım
Görünüm Adı	Numaralandırma listesinin adını görüntüler.
Manuel Düzenlemeye İzin Ver	Yeni bir kayıt kaydedilmeden önce parça numarasını manuel olarak düzenlemenizi sağlar.
Etkinleştirildi	Bir belge nesnesine numaralandırma listesi atar.

Seçenek	Tanım
Satır Ekle	Belirtilen satır sayısını en alta ekler.
Excel'den Yapıştır	Microsoft® Excel elektronik tablosundan kopyalanan metni listeye yapıştırır.
Listeyi Düzenle	Listedeki mevcut bir değeri düzenler.
Model Parça Numarası	Parçalara ve montajlara atanacak numaralar. **Model Parça Numarası** sütunundaki bir değer boşsa kaydettiğinizde SOLIDWORKS Manage, tüm satırı kaldırır.
Teknik Resim Parça Numarası	Teknik resim dosyalarına atanacak numaralar.
Geçerli Değer	`Yes` yazılımın sonraki numaraları atadığı satırı belirtir.
Boş satırları gir	Boş satırları mevcut satırların arasına alır.
Geçerli olarak ayarla	Seçili satırı geçerli satır olarak tanımlar.

Kısayol Menüleri

Seçenek	Tanım
Tümünü kaldır	Tüm numaralandırma listesini temizler.
Seçili satırları kaldır	Seçili satırları listeden kaldırır.
Boş satırları kaldır	Model veya teknik resim değeri olmayan satırları kaldırır.
Geçerli Değer olarak ayarla	Seçili satırı geçerli değer olarak belirler.
Seçili değeri kopyala	Seçili öğeleri panoya kopyalar.
Excel'e Ver	Seçili verilerle yeni bir Microsoft® Excel dosyası oluşturur.
Tümünü Yeniden Yükle	Son kaydetme işleminden bu yana yapılan tüm değişiklikleri kaldırır.

Numaralandırma Listesi Tanımlama

Bir numaralandırma listesi tanımlamak için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Gelişmiş** altında **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.

2. **Yeni** düğmesine tıklayın.
3. Numaralandırma Listesi Özellikleri iletişim kutusunda, yeni liste için bir **Görünüm Adı** girin.
4. Özellik kartındaki otomatik değerin üzerine yazmak için **Manuel Düzenlemeye İzin Ver** öğesini seçin.
5. Parça numarasına tıklayın ve parça numarasını düzenleyin.
6. İsteğe bağlı: Listeyi bir belge nesnesi için kullanmak istemiyorsanız **Etkinleştirildi** öğesinin işaretini kaldırın.

   Verileri manuel olarak veya bir Microsoft ® Excel elektronik tablosundan ekleyebilirsiniz.

   Model Parça Numarası sütunu boşsa SOLIDWORKS Manage, kaydettiğinizde tüm satırı kaldırır. **Teknik Resim Parça Numarası** sütunu boşsa yazılım, satırı korur.

Listeye Veri Ekleme

Verileri, örneğin bir Microsoft Excel çalışma sayfasından veya başka bir kaynaktan kopyalayarak manuel olarak girebilirsiniz.

Verileri yalnızca Excel elektronik tablosunun ilk iki sütunundan ekleyebilirsiniz.

Listeye veri eklemek için:

1. Satır sayısını girin.
2. **Satır ekle** öğesine tıklayın.
3. **Model Parça Numarası** ve **Teknik Resim Parça Numarası** değerlerini girin.
4. İsteğe bağlı: Boş satırlar girmek için:
   a) Hücreye sağ tıklayın ve **Boş satır ekle** > **Mevcut konumda** öğesine tıklayın.
   b) **Satır sayısı** alanına bir sayı girin.
   c) **Ekle** öğesini seçin.
5. **Kaydet** düğmesine tıklayın.
6. İsteğe bağlı: Verileri kopyalayın ve Excel elektronik tablosundan listenin en altına eklemek için **Excel'den Yapıştır** öğesine tıklayın.
7. İsteğe bağlı: Bir satıra tıklayıp sağ tıklayın ve kopyalanan değerleri mevcut satırların ortasına eklemek için **Excel'den Yapıştır** > **Mevcut konumda** öğesini seçin.

Belge Nesnesinde Numaralandırma Listesi Kullanma

Belge nesnesinde bir numaralandırma listesi kullanmak için:

1. Sistem Yönetimi aracında Seçenekler öğesini seçin.
2. **CAD Seçenekleri** bölümünde, **SOLIDWORKS Seçenekleri** öğesine tıklayın.
3. Ana Seçenekler (SOLIDWORKS) iletişim kutusunda, **Parça Numarası seçenekleri** öğesine tıklayın.
4. Parça Numarası Seçenekleri iletişim kutusunda, **Alan Grubu**'nda numaralandırma listesi kullanan alan grubunu seçin.
5. **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.

6. **Numaralama Düzeni Sürümleri**'nde her dosya türü için **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.

   Parçalar ve montajlar, listedeki **Model Numarası** sütunundaki numaraları kullanır.

7. İsteğe bağlı: Numaraya eklemek için bir önek veya sonek ekleyin.
8. **Kaydet** öğesine tıklayıp iletişim kutusunu kapatın.

Bağlantılı Modeller ve Teknik Resimler

Numaraların listeden atanma şekli, modelleri ve teknik resimleri bağlamak için belirtilen **Parça Numarası Seçeneklerine** bağlıdır.

Listedeki numaraların atanması ayrıca şunlara da bağlıdır:

- Bir model ve teknik resim aynı parça numarasına sahip olabilir.
- Listede geçerli değer satırında bir model ve bir teknik resim numarası bulunur.

Aşağıdaki tablolarda farklı senaryolar açıklanmaktadır. Listede başka numara yoksa SOLIDWORKS Manage, nesneye atanan varsayılan numaralandırma düzenini kullanır.

Çizelge 1: Aynı Parça Numarasına Sahip Olamayan Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Liste Her İki Numarayı da İçerir

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından teknik resim aynı satırdan **Teknik Resim Parça Numarası**'nı alır.	Teknik resim geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.

Çizelge 2: Aynı Parça Numarasına Sahip Olamayan Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Liste Yalnızca Modeli İçerir

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli değere sahip satırdan numarayı alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki numarayı alır.	Teknik resim geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.

Çizelge 3: Aynı Parça Numarasına Sahip Olabilen Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Listede Her İki Sayı da Bulunur

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından teknik resim aynı satırdan **Teknik Resim Parça Numarası**'nı alır.	Teknik resim geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.

Çizelge 4: Aynı Parça Numarasına Sahip Olabilen Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Liste Yalnızca Modeli İçerir

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli değere sahip satırdan numarayı alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki numarayı alır.	Teknik resim geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.

Çizelge 5: Model ve Teknik Resim Bağlı Değil: Listede Her İki Sayı da Bulunur

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.	Teknik resim geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.

Çizelge 6: Model ve Teknik Resim Bağlı Değil: Liste Yalnızca Modeli İçerir

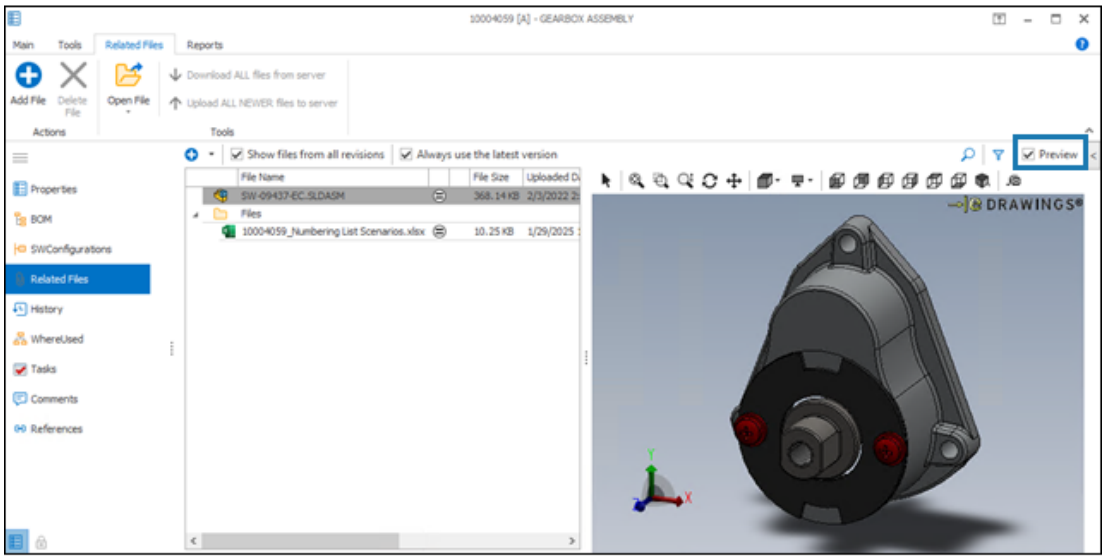
Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.	Teknik resim geçerli **Model Parça Numarası** değerini alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki **Model Parça Numarası**'nı alır.

SOLIDWORKS Dosyasına Numara Uygulama

Bir SOLIDWORKS dosyasına numara uygulamak için:

1. SOLIDWORKS Design'da SOLIDWORKS Manage eklentisini açın.
2. Yeni bir model veya teknik resim oluşturun.
3. SOLIDWORKS Manage eklentisinde, **Farklı Kaydet** öğesine tıklayın.
4. İletişim kutusunda, **Tür** bölümünde Numaralandırma Listesi seçili olan bir grup seçin.
5. Gerekli alanları girin ve **Kaydet** öğesine tıklayın.

İlişkili Dosyaları Önizleme



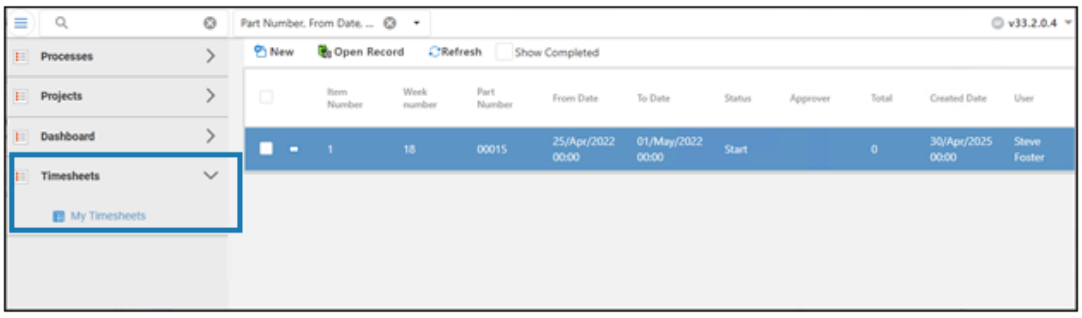
İlişkili Dosyalar sekmesinde belge ve PDM nesneleri için birincil dosyaları içeren ilişkili dosyaları önizleyebilirsiniz.

Önceden, belgeleri ve PDM nesnelerini yalnızca ana ızgarada sağ tarafta bulunan açılır panoda önizleyebiliyordunuz.

İlişkili dosyaları önizlemek için:

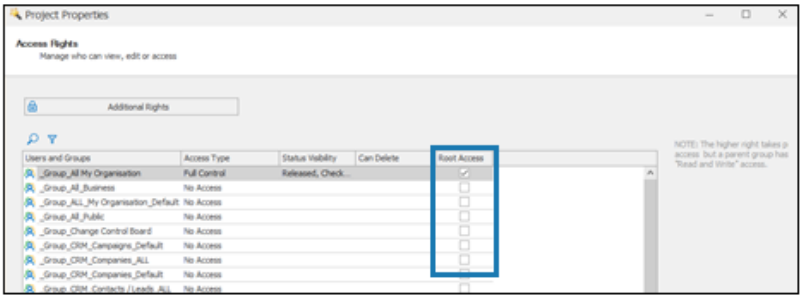
1. Şeritte İlişkili Dosyalar öğesine tıklayın.
2. **Önizleme**'yi seçin.

Targeted Web İstemcisine Göre Zaman Çizelgelerine Erişme



Targeted Web istemcisine göre zaman çizelgelerine erişebilirsiniz. Bu, harici kullanıcıların tam kullanıcı erişimi olmadan işlerini göndermelerine izin verir.

Kullanıcılar veya Gruplar için Kök Nesnelere erişim sağlama



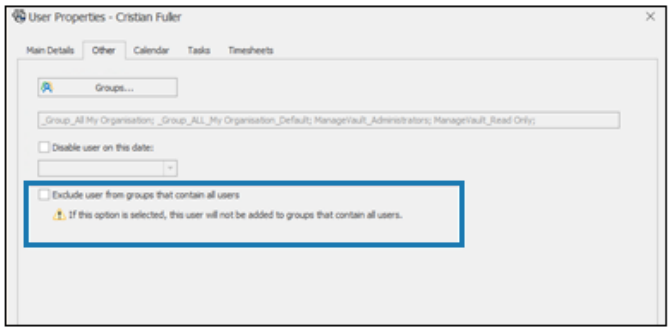
Belirli kullanıcılar ve gruplar için bir nesnenin kök konumuna erişim izni verebilirsiniz.

Bu erişim seviyesi, kullanıcıların ve grupların yalnızca alt klasörlerdeki kayıtları görüntülemesini sağlar.

Kullanıcılar veya gruplar için kök nesnelere erişim sağlamak için:

1. Proje Özellikleri iletişim kutusunda **Erişim Hakları**'nı seçin.
2. **Kök Erişimi** altında kullanıcıları veya grupları seçin.

Yeni Kullanıcıları Grupların Dışında Bırakma



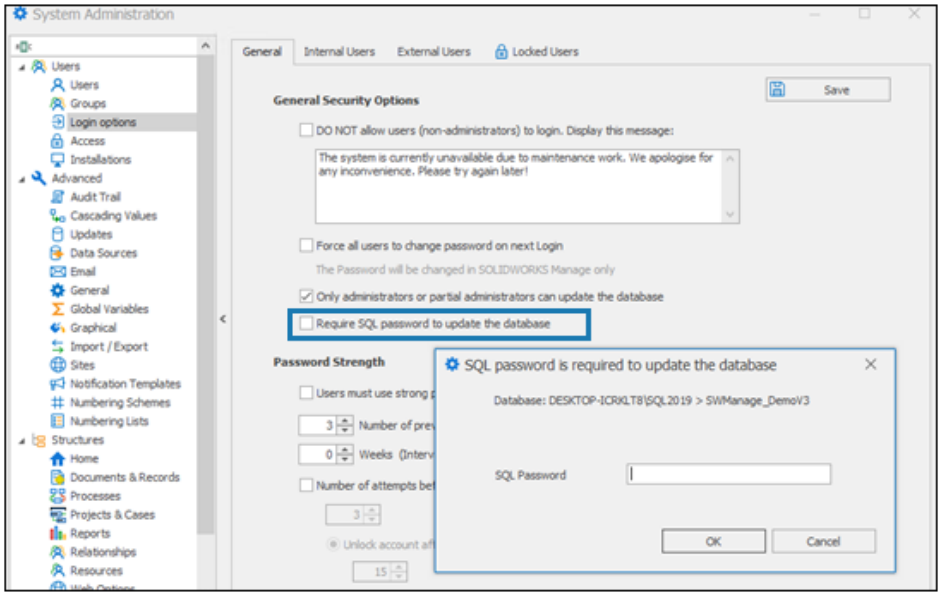
Yeni "yalnızca Manage" kullanıcılarını, tüm kullanıcıları otomatik olarak içeren grupların dışında bırakabilirsiniz.

Daha önce, bu tür gruplardan yeni kullanıcıları manuel olarak kaldırmanız gerekiyordu. Örneğin, sistem tarafından tanımlanan **_Group_All My Organisation** tüm kullanıcıları otomatik olarak içerir.

Yeni kullanıcıları grupların dışında bırakmak için:

1. Kullanıcı Özellikleri iletişim kutusunda, Diğer sekmesinde **Kullanıcıyı, tüm kullanıcıları içeren grupların dışında bırak** öğesini seçin.
2. **Kaydet** düğmesine tıklayın.

Veritabanı Güncellemelerini SQL Parolasıyla Güvence Altına Alma

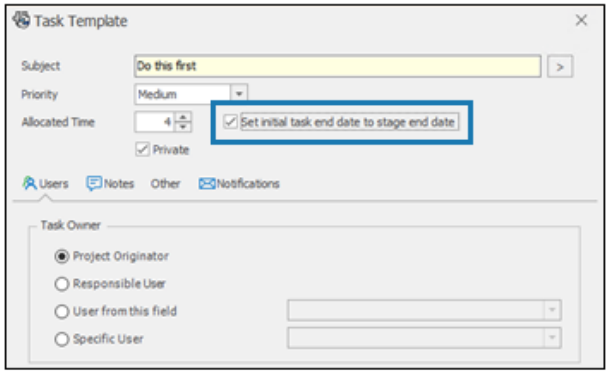


Veritabanı güncellemelerini bir SQL parolasıyla güvence altına alabilirsiniz.

Veritabanı güncellemelerini SQL parolasıyla güvence altına almak için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Kullanıcılar** > **Oturum Açma Seçenekleri** öğesine tıklayın.
2. Genel sekmesinde, **Veritabanını güncellemek için SQL parolası iste** öğesini seçin.
3. SQL parolasını girin ve **Tamam** düğmesine tıklayın.

Görev İçin Bitiş Tarihi Ayarlama

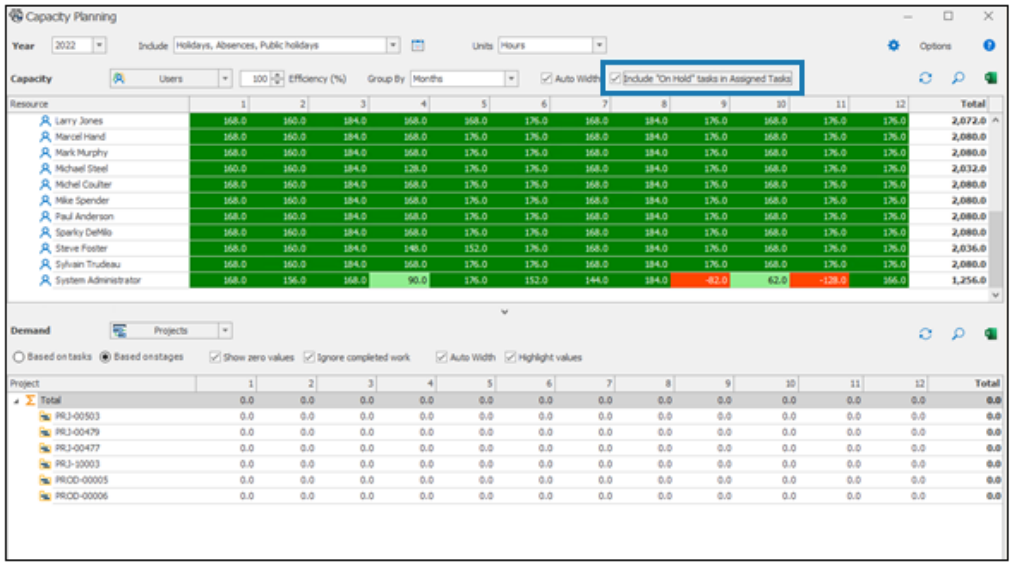


Bir görevin bitiş tarihinin aşamanın bitiş tarihi ile aynı olduğunu belirtebilirsiniz.

Daha önce, görevin bitiş tarihi her bir göreve atanan süreye dayanmaktaydı.

Görev Şablonu iletişim kutusunda **İlk görev bitiş tarihini aşama bitiş tarihine ayarla** öğesini seçin.

Beklemedeki Görevleri Dahil Etme



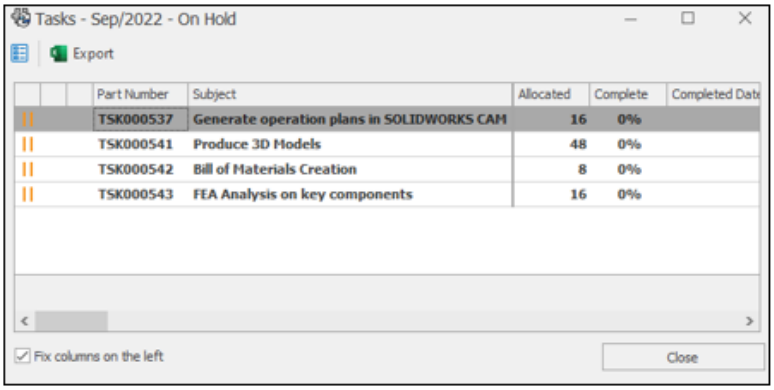
Beklemede durumundaki görevleri belirtebilirsiniz. Bu durum, görev üzerinde henüz çalışamayacağınızı gösterir.

Beklemedeki görevleri dahil etmek için:

1. **Kapasite Planlaması** aracında, **Atanan Görevlere "Beklemede" olan görevleri dahil et** öğesini seçin.

Bu, ekibin kapasiteyi aşmadan projeyi üstlenip üstlenemeyeceğini değerlendirmeye yardımcı olur. Çok fazla görev **Beklemede** durumunda ise yeni projeyi eklemek ekip üzerinde aşırı yüke neden olabilir.

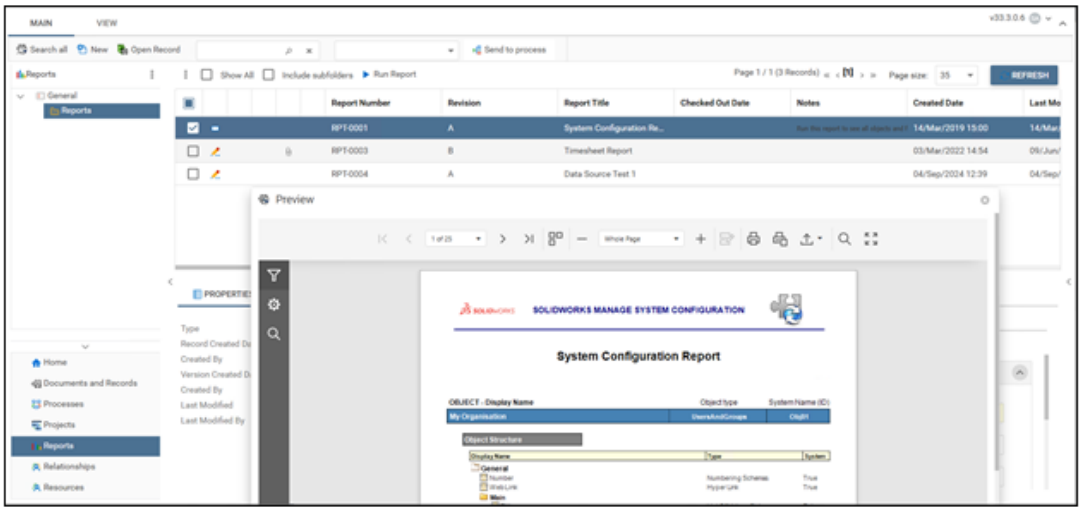
Kapasite Planlaması Aracından Görev Ayrıntılarını Görüntüleme



Bireysel görevlere **Kapasite Planlaması** aracından erişebilirsiniz.

Proje yöneticileri her kullanıcıya atanan görevlerin ayrıntılarını görebilir.

Plenary Web İstemcisindeki Raporlar Modülü



Raporlar'a Plenary (tam) web istemcisinden erişebilirsiniz.

Bu, birleştirilmiş raporlara bir web tarayıcısından erişmenizi ve bunları çalıştırmanızı sağlar.

Raporları düzenlemek için bir masaüstü istemcisi kullanın.

Masaüstü İstemcisine Bağlantı Oluşturma

Masaüstündeki (kalın istemci) kayıtlar için bağlantı oluşturabilirsiniz. Bunları bildirim e-postalarına dahil edebilir ve panolarda görüntüleyebilirsiniz.

Daha önce, yalnızca web istemcisine bağlantı oluşturabiliyordunuz.

Yalnızca Alt Öğeler İçeren Düz Malzeme Listesi

Düz Malzeme Listesi (Yalnızca Alt Öğeler) görünümü, yalnızca yukarı yuvarlanmış alt öğeleri görüntüler. Önceden, mevcut **Düz Malzeme Listesi** görünümü yukarı yuvarlanmış üst öğeleri (örneğin alt montajlar) ve alt öğeleri (örneğin parçalar) gösteriyordu.

Düz Malzeme Listesi (Yalnızca Alt Öğeler), SOLIDWORKS PDM'deki **Yalnızca Parça Malzeme Listesi**'ne benzerdir.

Bir Kullanıcı Erişim Koşulu Tanımlama

Koşulları kullanarak belirli bir işlem aşamasında çalışabilecek kullanıcıları veya grupları tanımlayabilirsiniz. Bu, farklı erişim hakları sağlamak için koşullu iş akışı yolları kullanma ihtiyacını ortadan kaldırarak konfigürasyonu basitleştirir.

Çıktı Koşullarını İşleme

Çıktı koşulları, işlem alanlarına ek olarak **Etkilenen Öğeler** alanlarını da kullanabilir. Bu, belirli etkilenen öğelerde çıktıları çalıştırmanıza olanak tanır.

Mesajlaşma API Olay Tetikleyicileri

API, bir sıralama uygulamasına mesaj göndermenizi sağlayan olay tetikleyicileri içerir. ERP sistemi gibi harici bir sistemden değişiklik göndermek ve almak için daha sağlam bir yöntem sağlar.

17

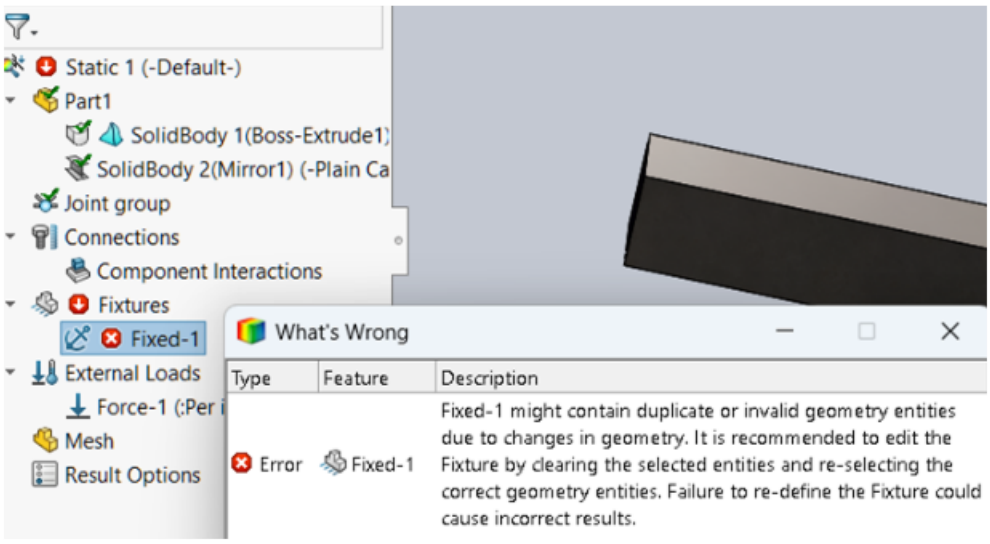
SOLIDWORKS Simulation

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kirişler İçin Geliştirilmiş Hata Tanılama (2026 SP2/FD02)**
- **Yerçekimi Yükleri İçin Geliştirilmiş Doğruluk (2026 SP1/FD01)**
- **Serbest Gövde Kuvvetleri İçin Artırılmış Doğruluk (2026 SP1/FD01)**
- **Kablo Bağlantı Elemanı (2026 SP1/FD01)**
- **Simulation İş Akışları İçin SIMULIA Uyumluluğunu Etkinleştirme (2026 SP1/FD01)**
- **Kirişlere Uygulanan Kuvvetler**
- **Bükülme Etütleri**
- **Açısal Deformasyonların Görüntülenmesi**
- **Kabuk Kenarlarında Dağıtılmış Uzak Yük**
- **Lisans Güncellemeleri**
- **Bağlantı Elemanları İçeren Etütler İçin Performans İyileştirmesi**
- **Pim Bağlantı Elemanı Kuvvetleri**
- **Yanıt Spektrum Analizi İçin Uzaktan Kütle Desteği**
- **Sonuç Grafiklerini eDrawings Olarak Kaydetme**
- **Kabuk Tanımları**
- **Kullanıcı Arayüzü**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium ayrı olarak satın alınan ürünlerdir.

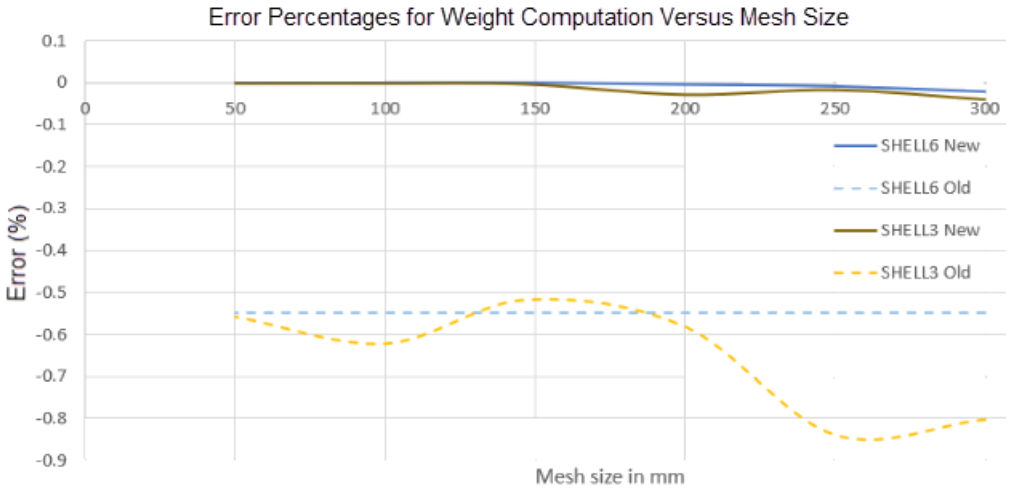
Kirişler İçin Geliştirilmiş Hata Tanılama (2026 SP2/FD02)



Katı gövdelerin kirişlere ve kirişlerin katı gövdelere dönüştürülmesi sırasında fikstürler ve sınır koşulları geçersiz kılındığında daha net hata ve uyarı mesajları daha iyi tanılama sağlar.

Güncellenen doğrulama kontrolleri, gizli hataları olan etütleri çalıştırmanızı engelleyerek zamandan tasarruf etmenizi ve yanlış sonuç riskini azaltmanızı sağlar.

Yerçekimi Yükleri İçin Geliştirilmiş Doğruluk (2026 SP1/FD01)

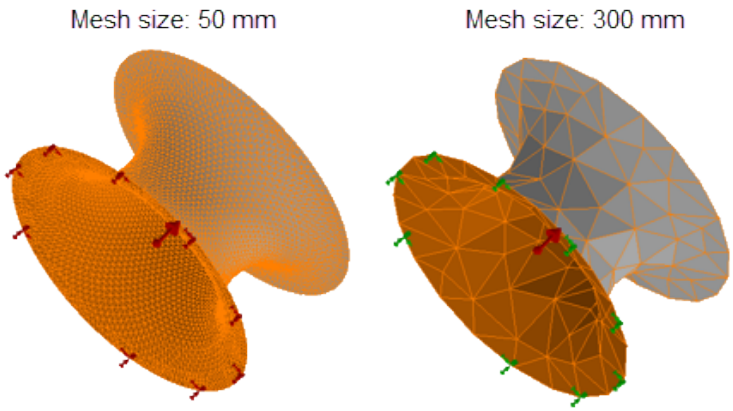


Kabuklarla meshlenen eğri kenarlar ve yüzeyler için yerçekimi yükleri daha doğru hesaplanır.

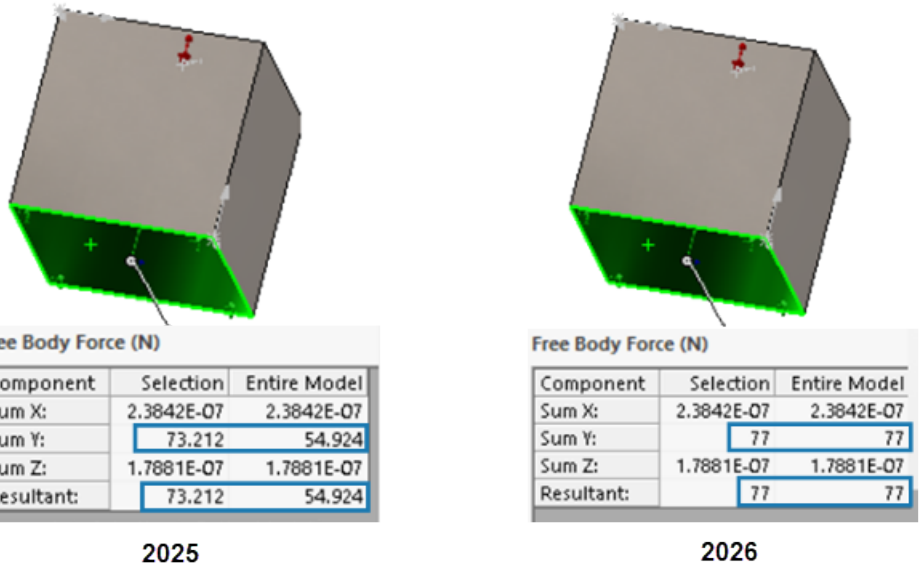
Kabuk elemanlarıyla meshlenen eğri geometrilerin hacimlerini hesaplama algoritması geliştirilmiştir ve bu da yapısal kütle ve yerçekimi yüklerinin değerlendirilmesinde daha yüksek doğruluk sağlamaktadır. Kabuk elemanı hacimlerinin hesaplanması artık hem kabuk kalınlığını hem de kabuk elemanlarının düğüm bağlantısını içeren kama elemanları oluşturularak gerçekleştirilir.

Ağırlık hesaplamalarının doğruluğundaki iyileştirme en çok çift eğrili geometrilerde ve ayrıca draft kalitesinde kabuklarla, ofsetli kabuklarla ve kompozit kabuklarla meshlenen eğri geometrilerde fark edilebilir. Bu geliştirme doğrusal statik etütler için kullanılabilir.

Yukarıdaki resimde, yeni (SHELL6 New ve SHELL3 New) ve eski (SHELL6 Old ve SHELL3 Old) algoritmaları kullanarak kabuk elemanlarıyla meshlenen bir eğri geometrinin ağırlık hesaplamaları için hata yüzdeleri gösterilmektedir. Yeni algoritma, aşağıdaki resimde gösterildiği gibi eğri geometri için ağırlık hesaplamalarının hata yüzdelerini önemli ölçüde azaltmaktadır.



Serbest Gövde Kuvvetleri İçin Artırılmış Doğruluk (2026 SP1/FD01)



Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	73.212	54.924
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	73.212	54.924

2025

Free Body Force (N)

Component	Selection	Entire Model
Sum X:	2.3842E-07	2.3842E-07
Sum Y:	77	77
Sum Z:	1.7881E-07	1.7881E-07
Resultant:	77	77

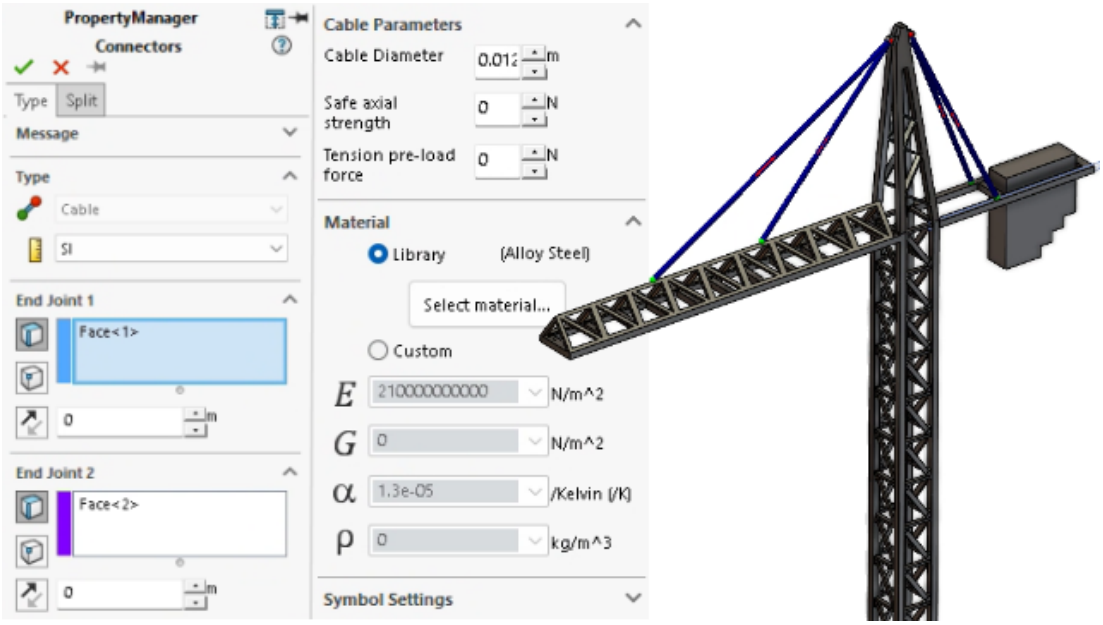
2026

Doğrusal statik etütlerde, yerçekimi ve merkezkaç yükleri uygulanmış modeller için serbest gövde kuvvetlerinin hesaplanması iyileştirilmiştir. Ayrıca, serbest gövde kuvvetlerini gövde seviyesinde listeleyebilirsiniz.

Yukarıdaki resimde, 7700 Kg/m^3 yoğunluğa ve g = 10 N/sn^2 uygulanmış yerçekimi yüküne sahip 1 m^3'lük bir küpün mevcut ve önceki serbest gövde kuvvetleri karşılaştırılmaktadır. Küp alt yüzünde sınırlandırılmıştır.

SOLIDWORKS Simulation 2026'da, alt yüz ve küpün tamamı için serbest gövde kuvvetleri küpün gövde ağırlığı olan 77 N olarak doğru şekilde gösterilmektedir.

Kablo Bağlantı Elemanı (2026 SP1/FD01)



Yüzler (katıların), dairesel kenarlar (kabukların) veya tepe noktaları (katıların veya kabukların) ya da tepe noktaları ile yüzler, tepe noktaları ile dairesel kenarlar veya dairesel kenarlar ile yüzler gibi kombinasyonlar arasında gerilim altında bir kablo belirtebilirsiniz.

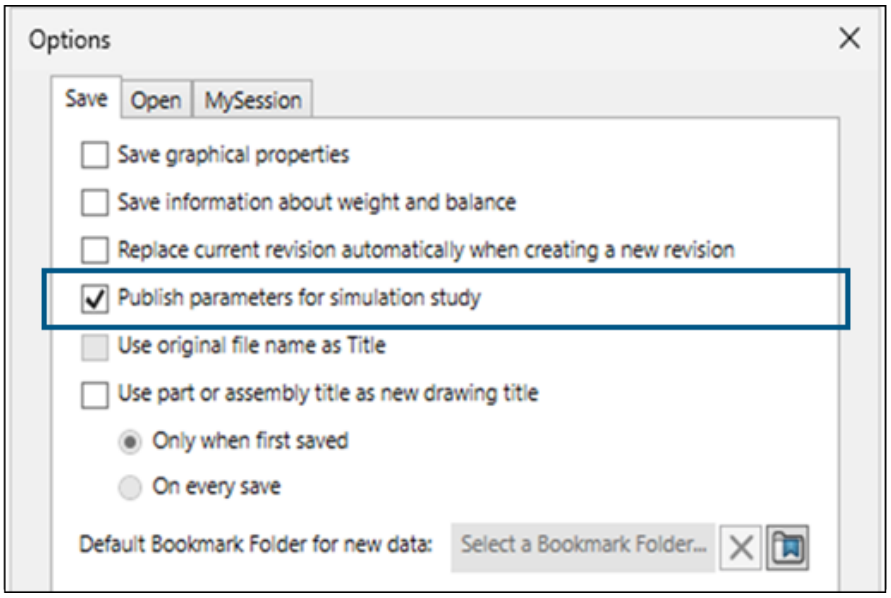
Gergi askılı köprüler, vinçler ve diğer yük taşıyan yapısal elemanlarda yaygın olarak kullanılan kablo elemanlarını doğru şekilde modellemek için bir kablo bağlantı elemanı kullanabilirsiniz. Bir kabloyu modellemek için kablonun çapını ve malzemesini belirtmeniz gerekir. Ayrıca, gerilim altındaki kablonun uygulanan eksenel yüklere dayanıp dayanamayacağını belirlemek için son işlem sırasında kullanışlı olan **Güvenli eksensel güç** öğesini de belirleyebilirsiniz.

Bir kablo bağlantı elemanı tanımlamak için Simülasyon etüt ağacında, **Bağlantılar** öğesine sağ tıklayıp **Kablo** öğesine tıklayın.

Bir simülasyon çalıştırdıktan sonra kablo bağlantı elemanı üzerinde etkili olan eksenel kuvveti listelemek için **Sonuçlar** öğesine sağ tıklayıp **Bağlantı Elemanı Kuvvetini Listele** öğesine tıklayın.

Kablo bağlantı elemanı doğrusal statik etütlerde desteklenir ve SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium ile kullanılabilir.

Simulation İş Akışları İçin SIMULIA Uyumluluğunu Etkinleştirme (2026 SP1/FD01)



Yöneticiler, **3D**EXPERIENCE platform'a kaydederken **Araçlar** > **Seçenekler** > **Kaydet** altında MySession işlem çubuğundaki **Simülasyon etüdü için parametreleri yayınla** seçeneğini kullanarak Simulia uygulamalarıyla uyumluluğu yönetebilir.

Faydaları: Bu, SOLIDWORKS Design'ın şunlara olanak tanımasını sağlar:

- Yalnızca simülasyon iş akışları için gerekli olduğunda parametre yayımlama.
- Bir CAD ailesinde birbirinin yerine geçebilen fiziksel ürünler için stabil bir kimlik.

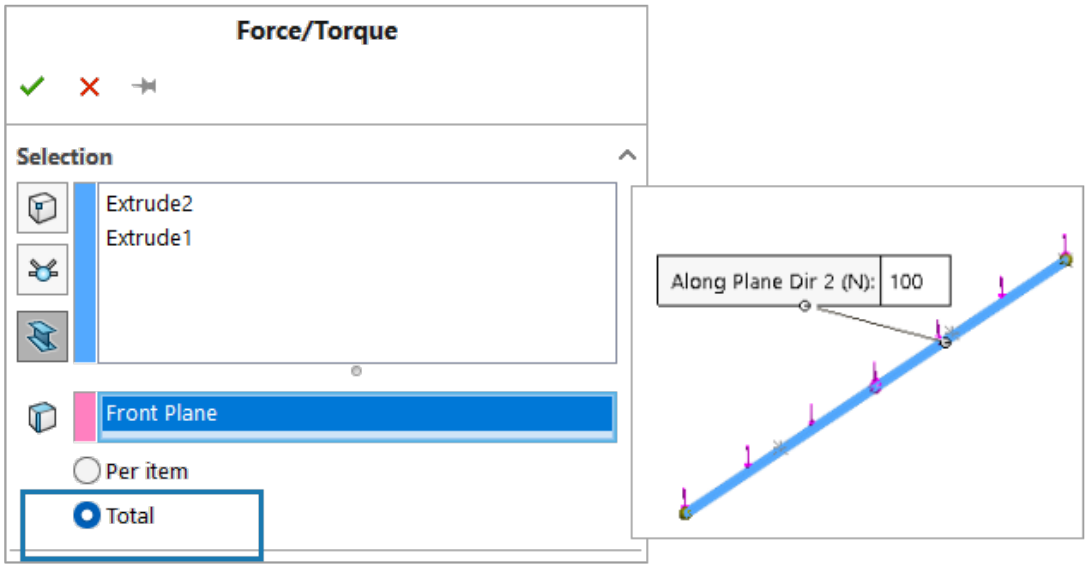
Bu seçenek belirlendiğinde SOLIDWORKS Design, parametreleri platformda yayınlar ve CAD ailesindeki tüm fiziksel ürünlere aynı kimliği atar. Bu, SIMULIA uygulamalarının parametreleri konfigürasyonlar arasında yeniden kullanmasını sağlar. Yayınlama parametreleri ek işlem gerektirdiğinden veri boyutuna bağlı olarak zamandan tasarruf edilebilir.

Seçenek kaldırıldığında SOLIDWORKS Design, PLM parametrelerini yayımlamayı atlar ve CAD ailesindeki her fiziksel ürüne benzersiz bir kimlik atar. Bu, simülasyon iş akışlarına ihtiyaç duymayan çoğu kullanıcı için zaman tasarrufu sağlar ve performansı artırır.

Sınırlamalar şunlardır:

- Platformda yayımlanan parametreler, bunları SOLIDWORKS Design'da silmeniz durumunda platformda kalır.
- İşlev kapalı olarak kaydedilen CAD aileleri, işlevi etkinleştirdikten sonra bile stabil kimliklere sahip olmaz.
- İşlev kapalı olarak veri kaydeder ve daha sonra işlevi etkinleştirirseniz parametreleri yayımlamak için yeniden oluşturmanız (örneğin, **Ctrl + Q** tuşlarına basmanız) ve yeniden kaydetmeniz gerekir.
- Kaydetme süreleri veri boyutuna göre değişir. Tüm kullanıcılar için işlevi kullanmadan önce büyük montajları test edin.

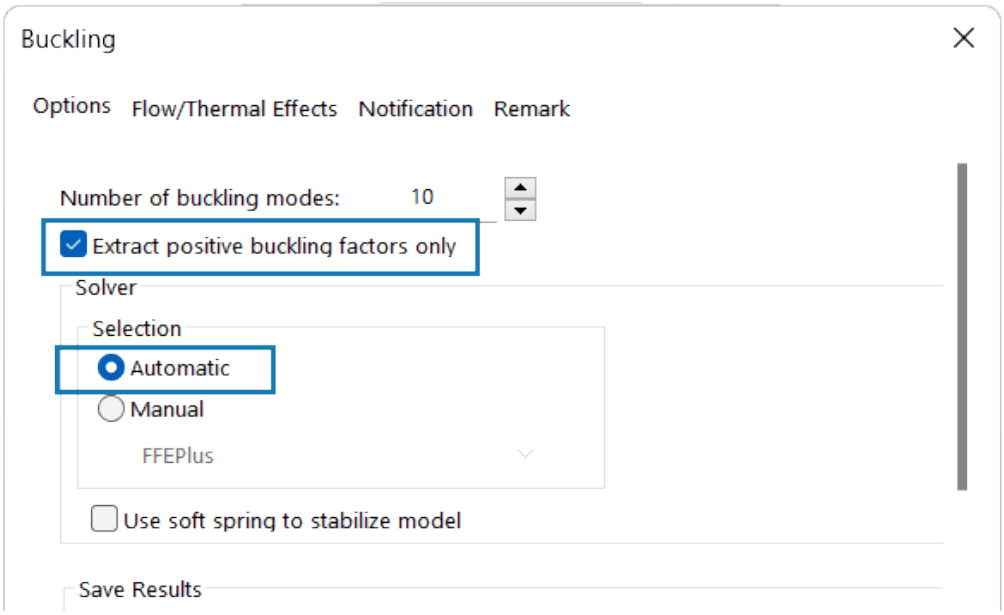
Kirişlere Uygulanan Kuvvetler



Kiriş gövdelerine kuvvet uygularken daha fazla esneklik elde edersiniz.

Önceki sürümlerde, kiriş gövdelerine yalnızca **Öğe başına** varsayılan seçeneğiyle bir kuvvet yükü uygulayabiliyordunuz. Bu sürümde, bir kuvvet yükünü çeşitli kiriş gövdeleri arasında uzunluklarıyla orantılı olarak dağıtmak için Kuvvet/Tork PropertyManager'ında **Toplam** seçeneğini belirleyebilirsiniz.

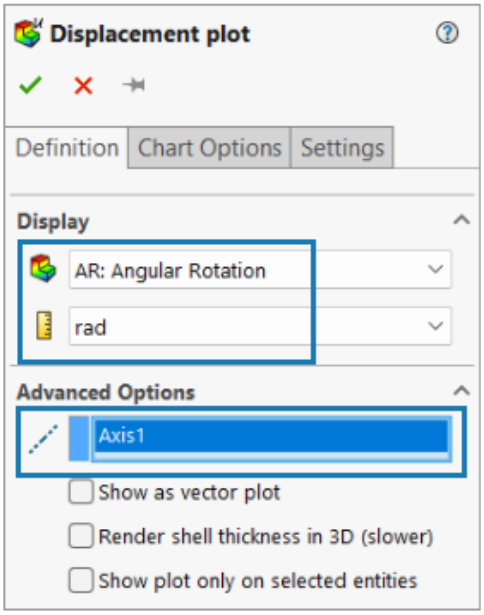
Bükülme Etütleri

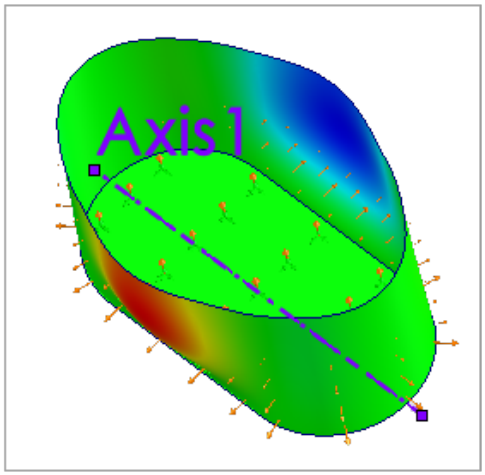


Bir bükülme etüdünü çalıştırmak için kullandığınız bir model için yalnızca pozitif bükülme faktörlerini ve modlarını çıkarabilirsiniz.

Yalnızca pozitif bükülme faktörlerini çıkar seçeneği Bükülme Etüdü Özellikleri iletişim kutusunda kullanılabilir. Yalnızca pozitif bükülme faktörlerinin ve modlarının çıkarılmasını seçerseniz çözümleyici, **Otomatik** seçeneğine geçer. SOLIDWORKS Simulation, bükülme simülasyonu için çözümleyicinin hesaplayabildiği herhangi bir negatif bükülme faktörünü ve bunların ilişkili modlarını raporlamaz.

Açısal Deformasyonların Görüntülenmesi



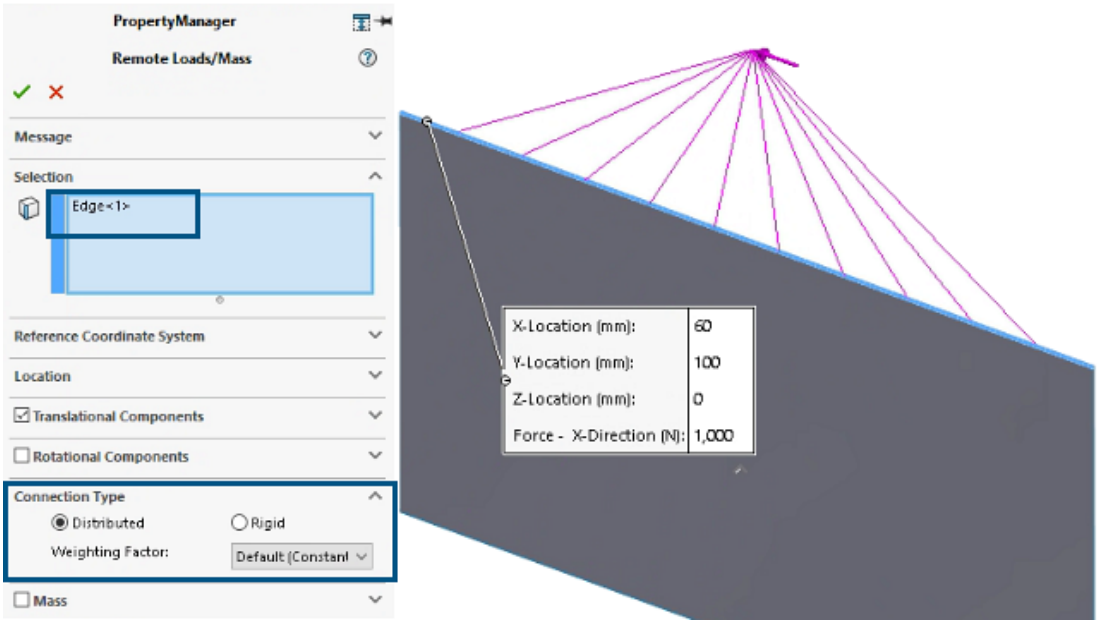


Belirli bir eksene göre açısal deformasyon sonuçlarını derece veya radyan birimlerinde grafiklendirebilirsiniz.

Yer değiştirme grafiği PropertyManager'ında, **AR: Açısal Dönme** (**Görünüm** altında) ve bir eksen (**Gelişmiş Seçenekler** altında) seçin.

Bu özellik statik ve doğrusal olmayan statik etütler için kullanılabilir. Açısal dönmelerin görüntülenmesini, yalnızca tüm meshleri katı, kabuk veya kiriş olan etütler destekler. Karma mesh etütleri desteklenmez. Doğrusal olmayan etütler için açısal dönmelerin zaman-geçmiş grafiklerinin oluşturulması desteklenmez.

Kabuk Kenarlarında Dağıtılmış Uzak Yük



Uzak yük ve uzak kütle için dağıtılmış bağlayıcı formülasyonu, artık kabuk kenarlarını desteklemektedir.

Destek olarak bir kabuk kenarı seçtiğinizde uzak yük veya kütle, kenarın bağlantı düğümlerine dağıtılır. Daha önce, dağıtılmış bağlayıcı formülasyonu yalnızca yüzler için kullanılabiliyordu.

Bu özellik doğrusal statik etütlerin yanı sıra ilgili yorulma, tasarım ve basınçlı kap tasarımı etütleri için de mevcuttur.

Lisans Güncellemeleri

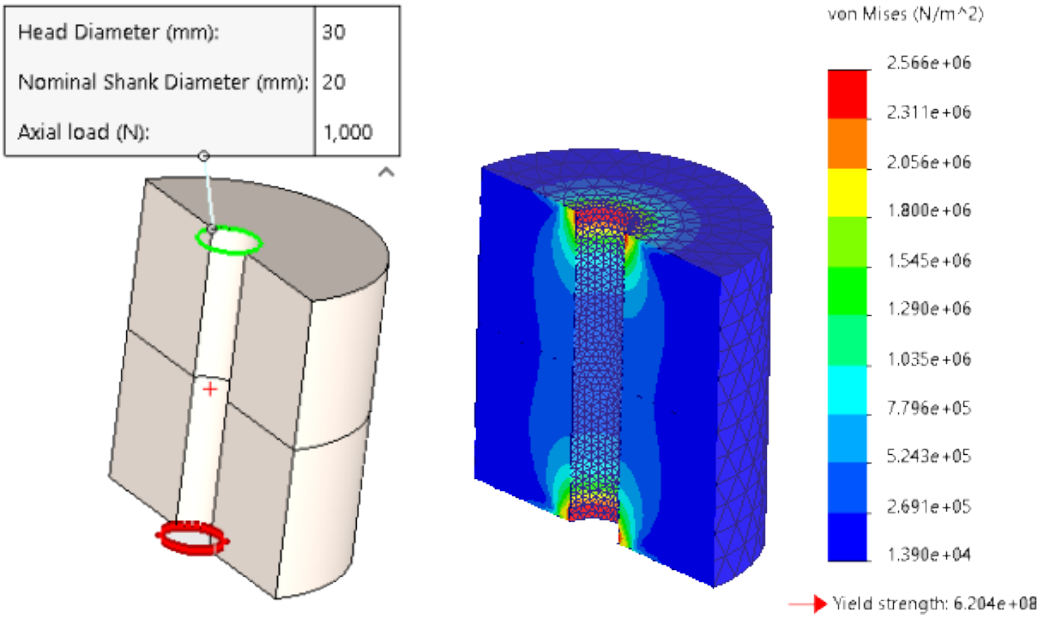
Yalnızca SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium lisanslarıyla kullanılabilen işlevler artık SOLIDWORKS Simulation Standard lisanslarıyla kullanılabilir.

- Eksik sınırlandırılmış gövdelerin otomatik olarak tespiti. Sistem Seçenekleri - Genel iletişim kutusundan eriştiğiniz **Eksik sınırlandırılmış gövdeleri otomatik olarak tespit et** seçeneği tüm SOLIDWORKS Simulation lisansları için kullanılabilir.

  Eksik sınırlandırılmış gövdeleri otomatik olarak tespit et öğesini seçtiğinizde çözücü, simülasyon sırasında eksik sınırlandırılmış gövdeleri tespit eder ve model kararsız ise sürükleme veya dönüş sert gövde modlarını gösterebilir. Sert gövdelerin otomatik tespiti doğrusal statik etütler için kullanılabilir.

- Gelişmiş birleşme ve temas algoritmaları. Çözümleyicinin iyileştirilmiş bellek tahmini, tahsisi ve yönetimi, daha önce yetersiz bellek nedeniyle başarısız olan büyük yüzeyden yüzeye bağlı ve temas etkileşim setlerinin tamamlanmasına olanak tanır.
- Fonksiyona dayalı iletişim. Verileri FFEPlus ve Büyük Problem Doğrudan Seyrek denklem çözücülere aktarmak tüm lisanslar için daha verimlidir. Bellek kullanımı aracılığıyla işlev tabanlı veri iletişimi, dosya tabanlı iletişimin yerini alır.

Bağlantı Elemanları İçeren Etütler İçin Performans İyileştirmesi



Dağıtılmış bağlayıcıyı destekleyen bağlantı elemanları içeren simülasyon etütleri için çözüm süresi geliştirilmiştir.

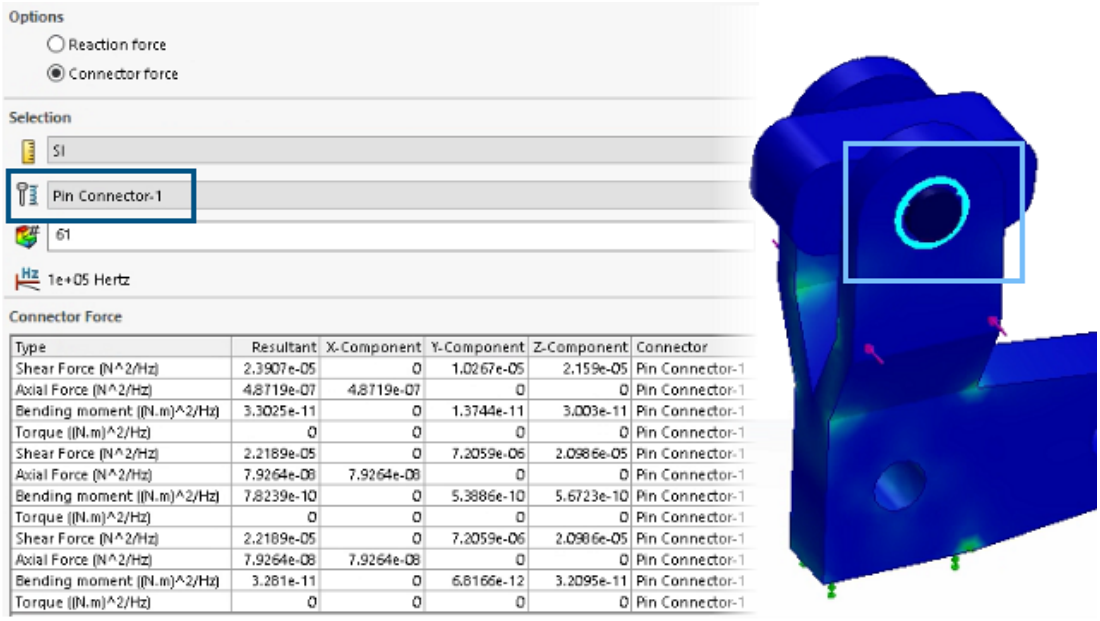
Beklenen çözümleyici geliştirmeleri şunları içerir:

- Intel Direct Sparse çözücü. Daha önce 800'ü aşan bağlantı yüzlerinin (yüzey öğeleri) sayısıyla ilgili sınırlamalar nedeniyle çözümlenemeyen modeller bir çözüme ulaşabilmektedir. Bu kısıtlama kaldırılmıştır. Ayrıca, dağıtılmış bağlayıcı içeren bağlantı elemanları ve çok sayıda bağlantı düğümü (ör. cıvata, rulman, bağlantı çubuğu bağlantı elemanı) kullanan modeller için çözüm süresi daha kısadır.

  Örneğin, yukarıdaki resimde dağıtılmış bağlayıcılı bir cıvata ile tutturulmuş iki silindirin bir modeli gösterilmektedir. Önceki sürümlerde, bu modelin doğrusal statik etüdü, bağlantı taraflarının sayısındaki sınırlama nedeniyle başarısız olurdu. Bu sürümde, Intel Direct Sparse çözümleyici aynı etüt için başarılı bir çözüm sunar.

- FFE Plus çözücü. Dağıtılmış bağlayıcı içeren bağlantı elemanları ve çok sayıda bağlantı düğümü kullanan modeller için daha kısa çözüm süresi.

Pim Bağlantı Elemanı Kuvvetleri



Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N^2/Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N^2/Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N^2/Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m)^2/Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m)^2/Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1

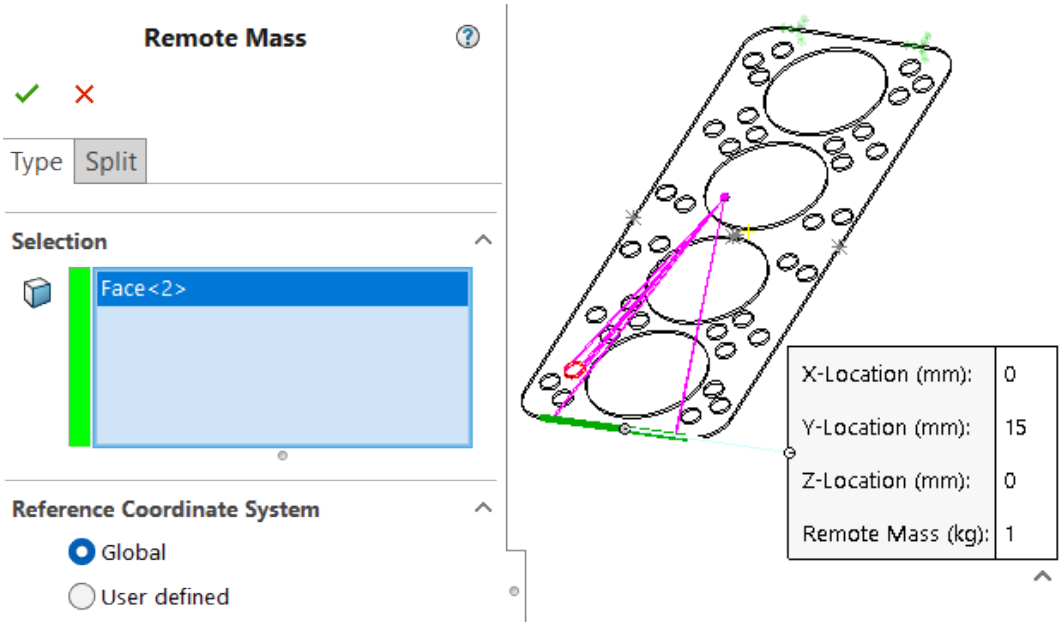
Doğrusal dinamik düzensiz titreşim etütlerinde yırtılma kuvveti, eksenel kuvvet, bükülme momenti ve tork dahil olmak üzere pim bağlantı elemanı kuvvetlerini çıkarabilirsiniz.

Sonuç Kuvveti PropertyManager'ında, **Seçenekler** altında, çözücünün hesapladığı pim bağlantı elemanı kuvvetlerinin bir listesini görüntülemek için **Bağlantı elemanı kuvveti** öğesini seçin. Pim bağlantı elemanı kuvvetlerinin X, Y ve Z bileşenlerini, global koordinat sistemi veya yerel koordinat sistemine uygun şekilde sonuç kuvvetiyle birlikte listeleyebilirsiniz. SOLIDWORKS Simulation, frekans etki alanı genelinde kuvvet dağılımlarını temsil eden PSD (Güç Spektral Yoğunluğu) değerlerine dayalı pim kuvvetlerini ve momentleri listeler.

Frekans etki alanındaki pim kuvvetlerinin yanıt grafiğini oluşturmak için **Yanıt Grafiği** öğesine tıklayın.

Bu, düzensiz titreşim etütleri sırasında pim bağlantı elemanlarına etki eden kuvvetleri ve momentleri değerlendirmenize olanak tanıyarak yük dağılımının daha doğru bir gösterimini sağlar.

Yanıt Spektrum Analizi İçin Uzaktan Kütle Desteği



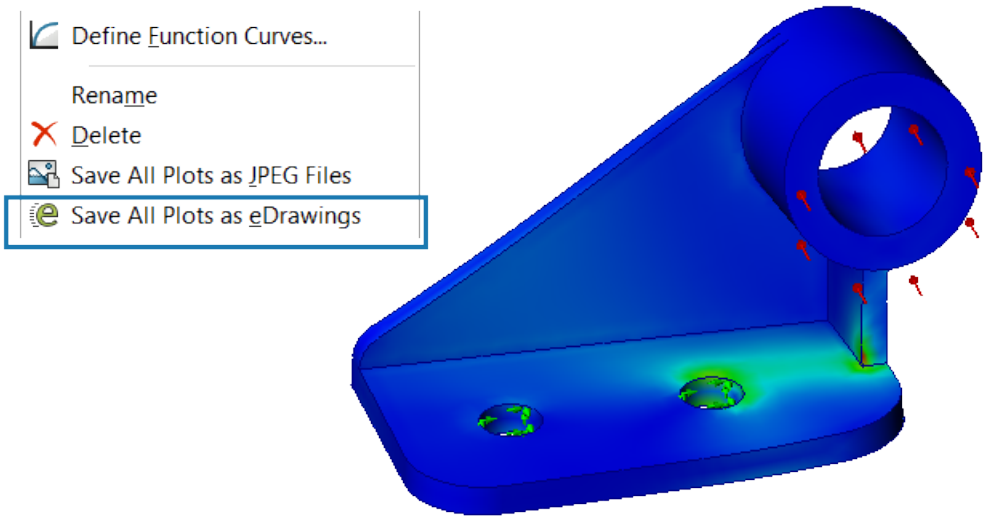
Yanıt spektrumu analizi çalışmaları, uzak kütlelerin uygulanmasını desteklemektedir.

Bir bileşenin meshlenmiş geometrinin parçası olmayan kütlesinin etkisini, onu uzak kütle olarak ele alarak modelin geri kalanına ekleyebilirsiniz. Yanıt spektrumu analizini çalıştırmak istediğiniz bir modele uzak kütle uygulamak için:

1. Yanıt spektrumu analizi etüt ağacından **Dış Yükler** öğesine sağ tıklayıp **Uzak Kütle** seçeneğini belirleyin.
2. **Seçim** kısmında uzak kütleyi uyguladığınız yüzleri, kenarları veya tepe noktalarını seçin.
3. **Konum** için bileşenin ağırlık merkezindeki uzak kütlenin konumunu belirtin.
4. **Uzak Kütle** için bir değer girin.

Uzak kütle, modelin geri kalanına seçili yüzler, kenarlar veya tepe noktalarından rijit bir şekilde bağlanır.

Sonuç Grafiklerini eDrawings Olarak Kaydetme

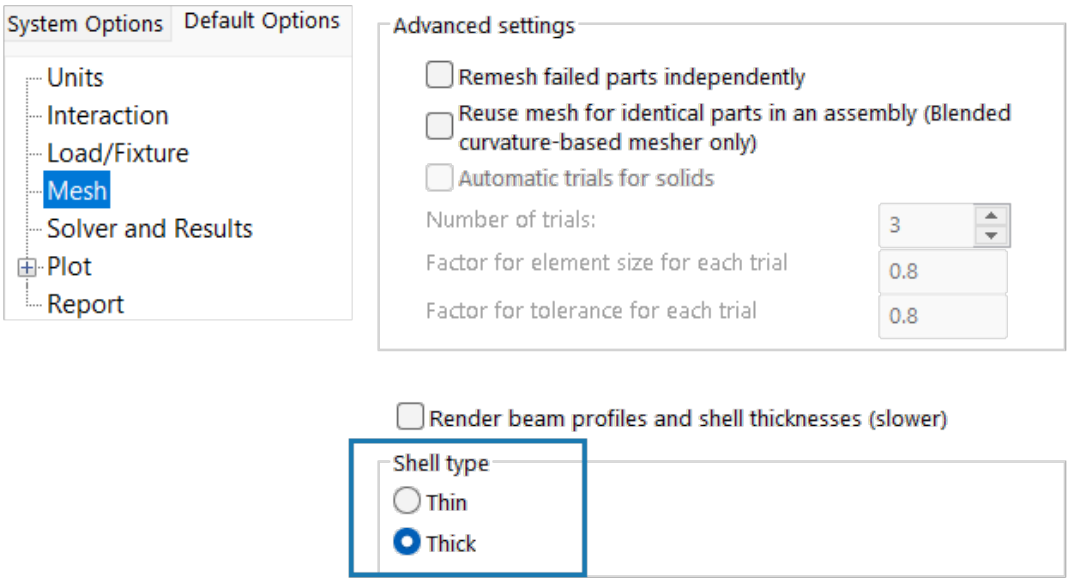


SOLIDWORKS Design'ı **3D**EXPERIENCE platform'dan kurduğunuzda simülasyon sonuç grafiklerini eDrawings dosyaları olarak kaydedebilirsiniz.

Bir etütteki tüm grafikleri kaydetmek için Simülasyon etüt ağacında etüt simgesine sağ tıklayın ve **Tüm Grafikleri eDrawings Olarak Kaydet** öğesini seçin.

Bir etütte bir grafiği kaydetmek için Simülasyon etüt ağacında **Sonuçlar** altında grafiğe sağ tıklayın ve **Farklı kaydet**'i seçin. **Farklı kaydet** için **eDrawings Dosyaları (*.eprt)** öğesini seçin. Varsayılan olarak, dosyalar **Varsayılan Seçenekler** > **Rapor** > **Sonuçlar klasörü** bölümünde belirtilen klasöre kaydedilir.

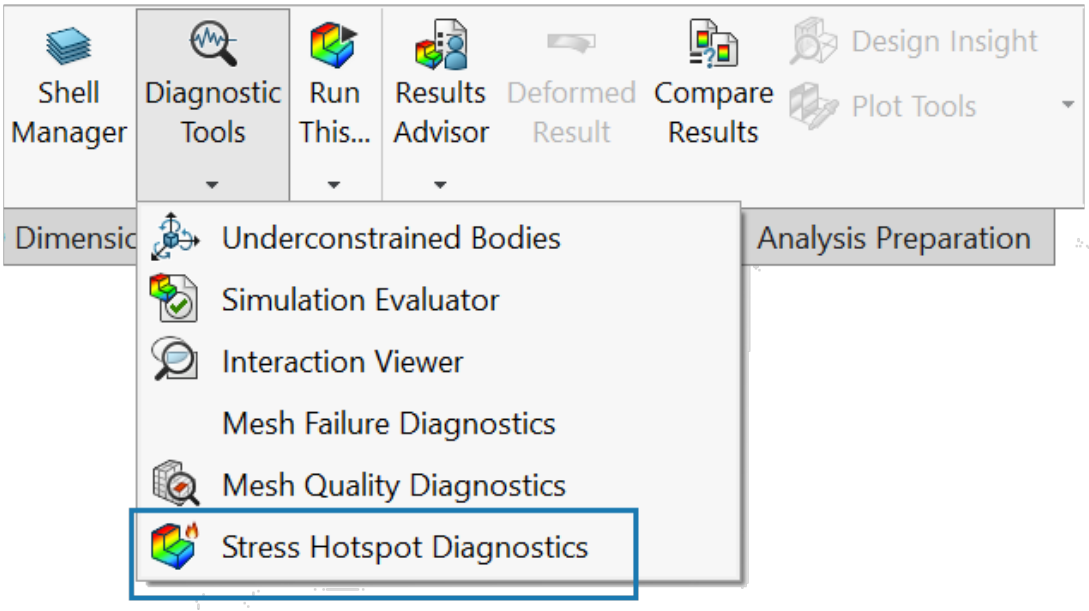
Kabuk Tanımları



Yeni etütler için kabuk tipi tanımını **Kalın** veya **İnce** olmak üzere global olarak atayabilirsiniz.

Kabuk tipi'ni değiştirmek için üst çubuktaki menüden şu öğeye tıklayın: **Simülasyon** > **Seçenekler...** > **Varsayılan Seçenekler** > **Mesh**. Belirtilen kabuk tipi, **Seçilmiş Yüzeylerle Kabuk Tanımla** komutu kullanılarak yüzey gövdelerinden, sac levha gövdelerinden ve katı gövdelerden oluşturulan yeni kabuk tanımlarına uygulanır.

Kullanıcı Arayüzü



Çeşitli kullanıcı arayüzü geliştirmeleri kullanıcı deneyimini iyileştirir.

- **Gerilim Sıcak Noktası** aracına, **Tanılama Araçları**  altındaki CommandManager'dan erişebilirsiniz.
- Rapor Seçenekleri iletişim kutusunda, bir rapor oluşturmadan önce tek bir eylemle tüm rapor bölümlerini seçebilir veya temizleyebilir, böylece zamandan tasarruf edebilirsiniz.
- Hata mesajları daha net ifadeler içerir ve simülasyon etütlerindeki hataların temel nedenini belirlemek daha kolaydır.

18

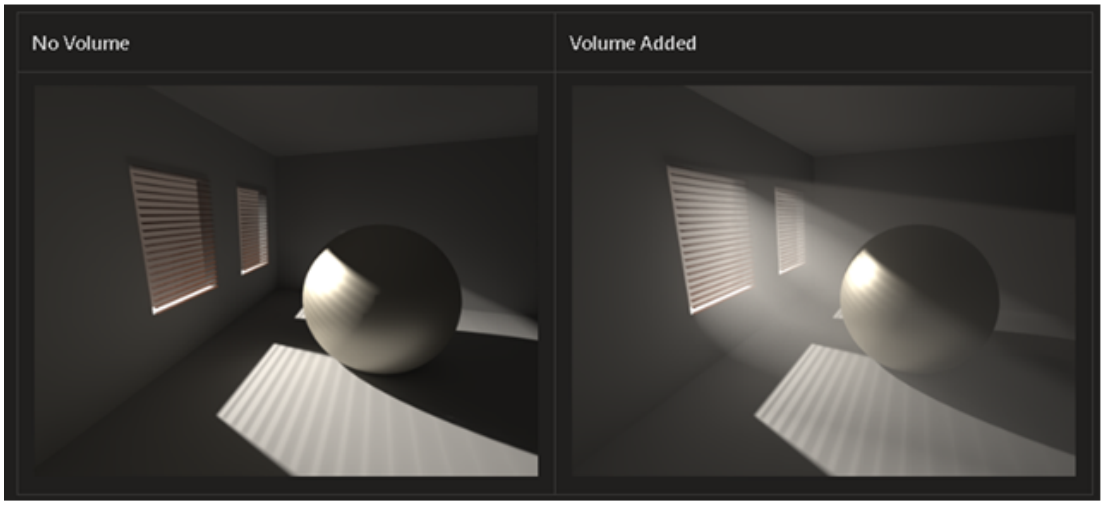
SOLIDWORKS Visualize

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Hacimsel İşleme (2026 SP2/FD02)**
- **Stellar Hızlı İşleme Modunda AMD Donanımı Desteği**

SOLIDWORKS® Visualize ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Hacimsel İşleme (2026 SP2/FD02)



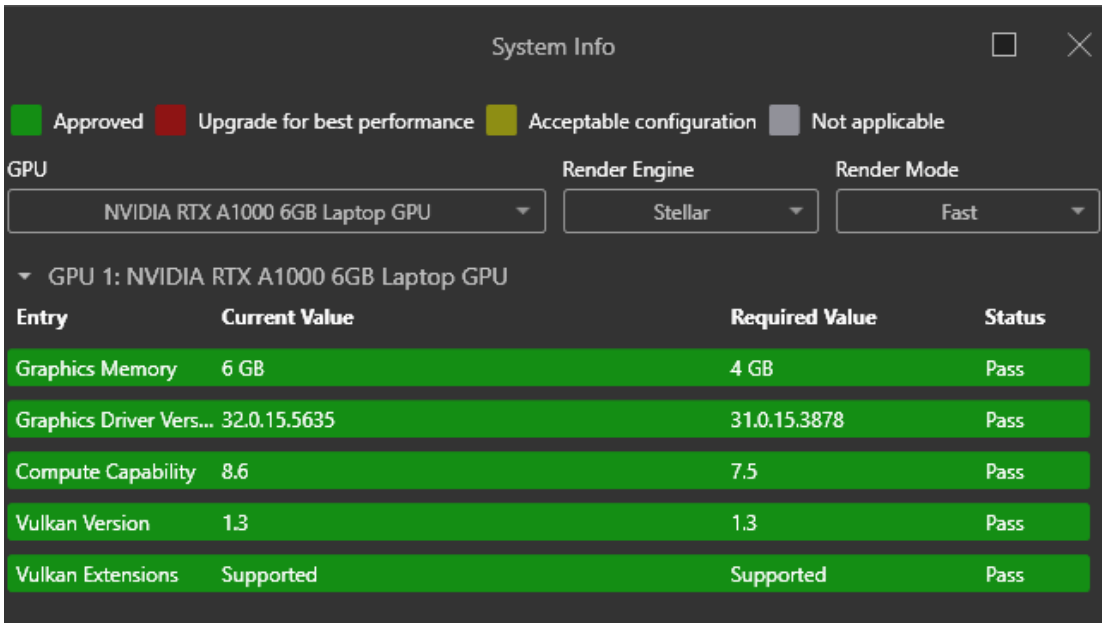
Bir SOLIDWORKS Visualize projesine hacimsel nesneler ekleyebilirsiniz. Bir sahnede diğer nesneler gibi ölçeklendirebileceğiniz, yerleştirebileceğiniz ve döndürebileceğiniz tek tip (homojen) yoğunluklar olarak hacimsel nesneler görselleştirebilirsiniz.

Faydaları: Hacimsel işleme, sis, pus ve yumuşak ışık saçılımı gibi atmosfer etkilerini dahil etmenizi sağlar. Bu efektler, katı geometrinin sağlayamadığı bir sahneye derinlik katar ve daha doğal görünümlü aydınlatma ve ortam oluşturmaya yardımcı olur.

Hacimsel nesne eklemek için Modeller sekmesinde + simgesine tıklayın, kısayol menüsüne sağ tıklayın veya **Proje** > **Modeller** > **Yeni Hacim** öğesini seçin. Her hacimsel nesne, **Modeller** ağacında kök seviyesinde yeni bir öğe olarak görünür.

Bir hacimsel nesneyi, ağaçtaki diğer modelleri ayarladığınız şekilde ayarlayabilirsiniz. Birimi etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilir, boyutunu ve konumunu değiştirebilir, canlandırabilir ve çoğaltmalar uygulayabilirsiniz.

Stellar Hızlı İşleme Modunda AMD Donanımı Desteği



SOLIDWORKS Visualize, Visualize'ın Stellar RealtimeGI tabanlı etkileşimli ışın takibi motoru olan 3DS Stellar **Hızlı** işleme modunu kullanarak AMD donanımında (RDNA™ 2 ve daha yeni) yerel GPU hızlandırmayı destekler.

Daha önce, SOLIDWORKS Visualize'ı AMD GPU'ları olan bir bilgisayarda kullandığınızda AMD Radeon™ ProRender işleme motorunu kullanmanız gerekiyordu. Bu değişiklik, kullanıcı deneyimini kolaylaştırır ve yerel AMD donanım desteğini güçlendirir.

Minimum Vulkan® ışın takibi uzatma gereksinimlerini karşılayan ve yeterli VRAM'e (GPU belleği) sahip bir AMD RDNA 2 GPU veya daha yenisine sahip olmanız gerekmektedir.

Farklı işleme motorları ve işleme modları, farklı minimum gereksinimler ve GPU uyumluluğu gerektirir. Bu nedenle, Sistem Bilgileri iletişim kutusu ek donanım desteğini yansıtacak şekilde yeniden tasarlanmıştır.

Sistem Bilgisi iletişim kutusuna erişmek için:

1. **Yardım** > **Sistem Bilgileri** öğesine tıklayın.
2. İletişim kutusunda **GPU**, **İşleme Motoru** ve **İşleme Modu**'nu belirtin.

   İletişim kutusu bir sistem kapasitesi değerlendirmesi görüntüler. Ayrıca, **Stellar** ve **Hızlı** veya **ProRender** ve **Doğru** kombinasyonlarını seçtiyseniz **Vulkan Uzantıları** desteği de görüntülenir.

19

SOLIDWORKS CAM

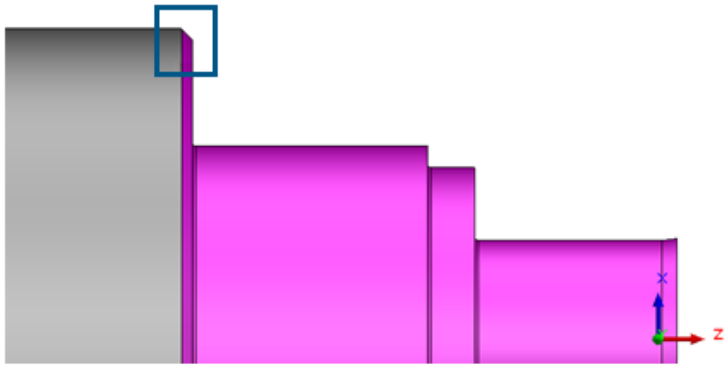
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Torna Takım Yollarında Stok İçin Çubuk Koparma Pahları**
- **Pens Muhafazası Parametreleri**

SOLIDWORKS® CAM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS CAM Standard, SOLIDWORKS Abonelik Hizmetleri'ne sahip tüm SOLIDWORKS Design lisanslarına dahildir.

SOLIDWORKS CAM Professional, ayrı satın alınan bir üründür.

Torna Takım Yollarında Stok İçin Çubuk Koparma Pahları



Kılavuz yataklarına zarar verebilecek çapakları önlemek üzere DÇ'ler için oluşturulan Torna takım yollarına çubuk koparma hareketleri ekleyebilirsiniz.

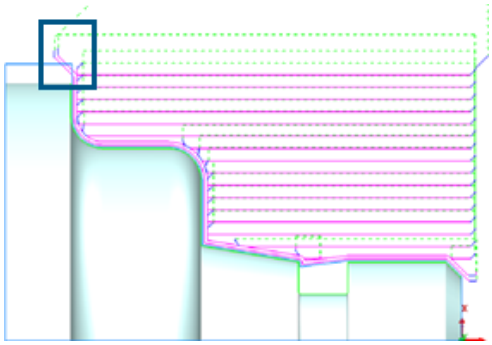
Torna takım yolu işleme işlemi sırasında, silindirik stoğun kenarları işlendiğinde takım eklemelerinin yakınında çapaklar (istenmeyen keskin kenarlar) oluşabilir. Stok malzemesi kılavuz yataklarından kayarak geçtiğinde çapaklar hasara neden olabilir. Çapak oluşumunu ortadan kaldırmak üzere bu tür Torna takım yolları için çubuk koparma hareketlerine yönelik bir seçenek belirleyebilirsiniz:

- Torna Kaba İşleme

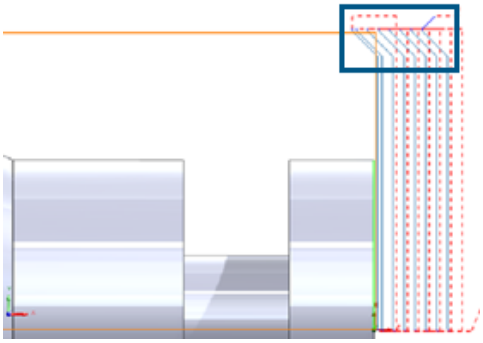
- Torna İnce İşleme
- Kanal Kaba (yalnızca DÇ Unsurları)
- Kanal Finiş (yalnızca DÇ Unsurları)
- Yüzey Kaba İşleme
- Yüzey Finiş

Kesim geçişlerine çubuk koparma hareketleri eklemek, stok kenarlarının çapaklarının giderilmesini sağlar. Ayrıca stok, işleme sırasında kılavuz yatağına girip çıktığında kılavuz yataklarının hasar görmesini önler.

SOLIDWORKS CAM, maksimum stok çapı ile kesişen geçişlere çubuk koparma hareketleri ekler. Bu, hareketleri gerektiği şekilde normal kesme hareketlerine iliştirir.

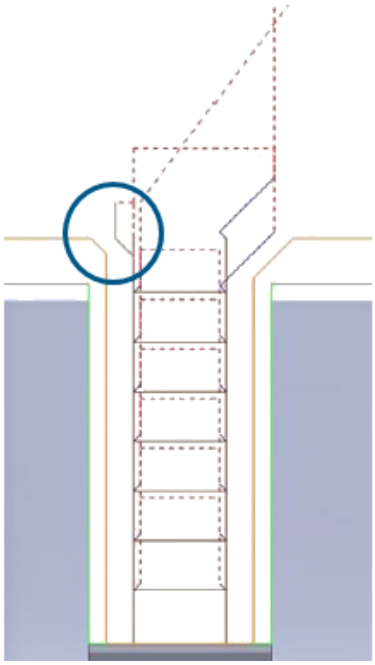


İlk ve son kesim geçişlerinde çubuk koparma pahlarıyla Torna Kaba İşleme takım yolu

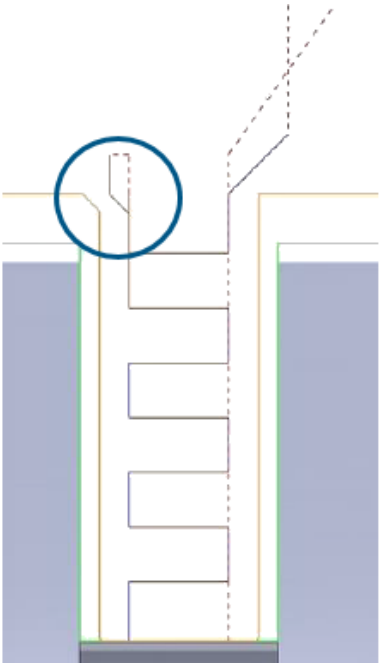


Her bir kesim geçişi için çubuk koparma pahları ile Yüzey Kaba İşleme takım yolu

SOLIDWORKS CAM, Kanal Kaba ve Finiş takım yolları için çubuk koparma hareketlerini kanal tipine göre ekler. Uygulama, çubuk koparma hareketlerini eklerken kanalın kesme çoğaltmasını hesaba katar. Kanal tipine bağlı olarak bir veya birden fazla çubuk koparma hareketi olabilir.

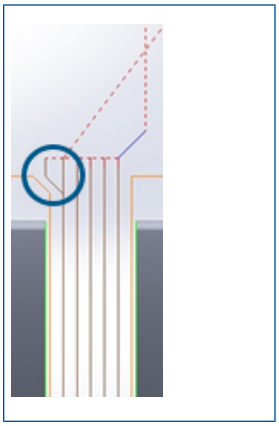


Zig kanal tipiyle Kanal Kaba takım yolu



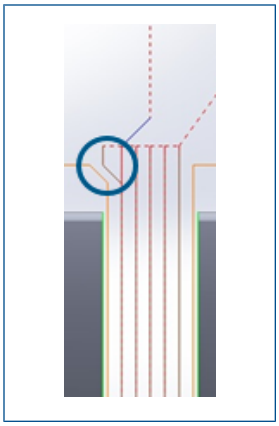
Zikzak kanal tipiyle Kanal Kaba takım yolu

Aşağıdaki Kanal Kaba takım yollarının normal kanal tipleri vardır ve kanal gagalama tipleri yoktur:



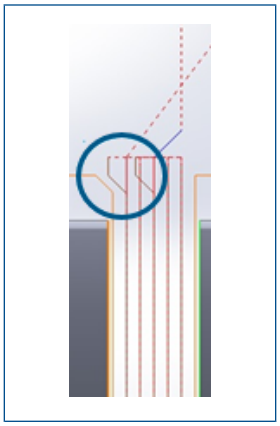
Düzen: S123

Çubuk koparma hareketi son kesim geçişinden önce eklendi



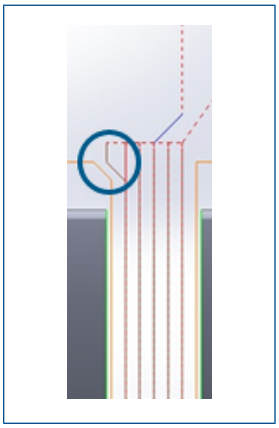
Düzen: S321

Çubuk koparma hareketi ilk kesim geçişinden önce eklendi



Düzen: S213

Çubuk koparma hareketleri ilk ve son kesim geçişlerinden önce eklendi



Düzen: S231

Çubuk koparma hareketi son kesim geçişinden önce eklendi

Çubuk Koparma Pahları Oluşturma

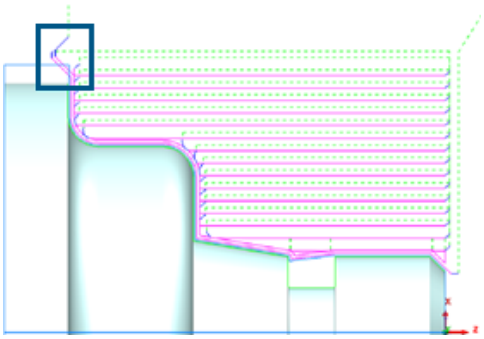
Torna takım yollarında stoğun çubuk koparma pahlarını belirlemek için:

1. İşlem Parametreleri iletişim kutusunda, NC sekmesinde, **Çubuk Koparma** altında bir **Yöntem** belirleyin:

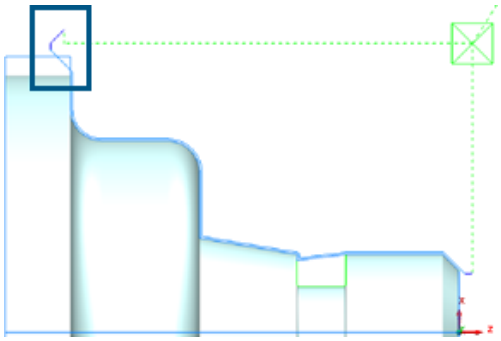
Üretim Metodu	Tanım
Pah	DÇ unsuru boyunca stoğun keskin kenarlarına pah uygular. Pahın **Mesafe** ve **Açı** öğelerini belirleyin.
Yarıçap	DÇ unsuru boyunca stoğun keskin kenarlarına radyus uygular. Radyusun **Mesafe** ve **Yarıçap** öğelerini belirleyin.
%	Pah mesafesini, bir torna ek parçasının uç yarıçapının yüzdesi olarak belirler.

2. İsteğe bağlı: **Ters**'i seçin.

   Ters seçeneği, çubuk koparma hareketini kesim geçişlerinin tersi yönünde keser (araç, pah profiline maksimum stok çapından yaklaşır ve bunu işler). **Ters** seçeneği yalnızca Torna Kaba İşleme ve Torna İnce İşleme takım yolları için kullanılabilir ancak İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Torna Kaba İşleme veya Torna İnce İşleme sekmelerinde **Diş çekme stratejileri** öğesini tersine çevirirseniz kullanılamaz.

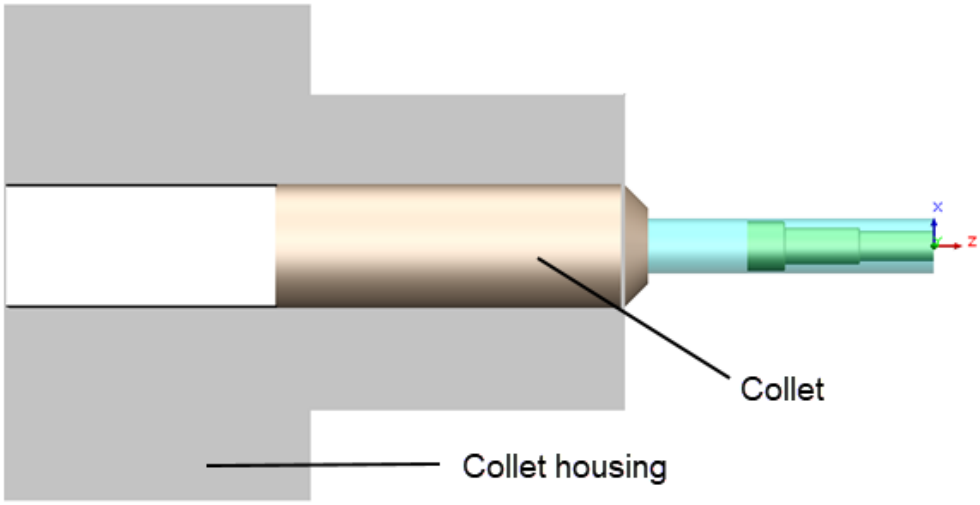


Ters Diş çekme stratejileri ile Torna Kaba İşleme takım yolu. Çubuk koparma pahları ilk ve son kesim geçişlerine eklenir.



Ters Diş çekme stratejileri ile Torna İnce İşleme takım yolu. Çubuk koparma pahları tüm kesim geçişlerini hareket ettirir.

Pens Muhafazası Parametreleri



Bir pens muhafazasının parametrelerini tanımlayarak bir parçayı programlarken muhafazayı görselleştirebilirsiniz. Bu, pens muhafazasının geometrisini doğrudan grafik alanında tanımlamanıza yardımcı olur.

Pens Parametreleri iletişim kutusunda, **Pens Muhafazası Parametreleri** altında seçenekleri belirleyin:

Seçenek	Açıklama
Pens Muhafazası Çapı	Pens muhafazası için en büyük çapı belirtir.
Pens Muhafazası Uzunluğu	Pens muhafazasının toplam uzunluğunu belirtir.
Küçük Çap	Pens muhafazasının ön kısmının çapını belirtir.
Pens Uzunluğu	Pens muhafazasının ön kısmının uzunluğunu belirtir.

Varsayılan pens muhafazası parametrelerini Teknoloji Veritabanı'na (TechDB™) kaydedebilirsiniz. TechDB'de, Torna Aletleri sekmesinde, **Pens Muhafazası Parametreleri** altında değerleri belirtin.

20

CircuitWorks

CircuitWorks™; SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate'ta mevcuttur.

ECAD Dosyalarından Model Oluştururken Performansı Yönetme (2026 SP1/FD01)

Bir 3B modeli `ECAD` dosyalarından (`IDF`, `PADS`, `IDX`) yeni bileşen modellerinin oluşturulmasının SOLIDWORKS Design'da gösterilmemesini seçerek daha hızlı oluşturabilirsiniz.

SOLIDWORKS Design, **Araçlar** > **CircuitWorks** > **CircuitWorks Seçenekleri** > **SOLIDWORKS Alma**'da **Parça oluşturmayı SOLIDWORKS'te göster** seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.

21

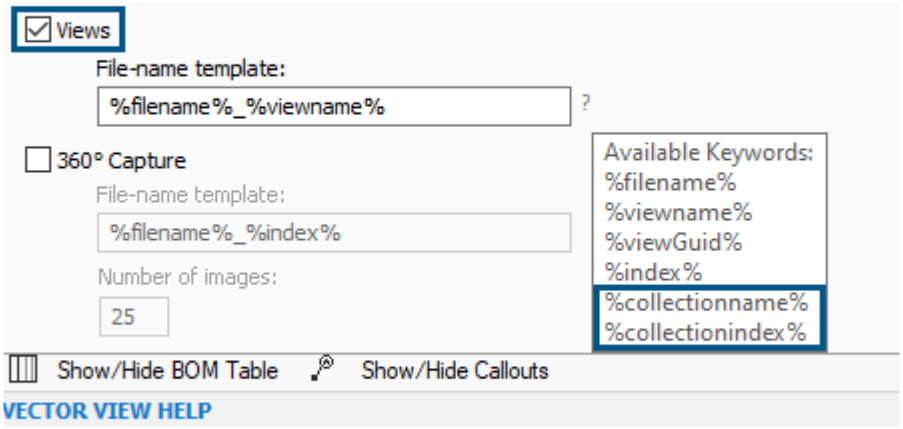
SOLIDWORKS Composer

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Atölyeler İçin Dosya Adı Şablonu Seçenekleri**
- **Video Oluşturmak İçin Birden Fazla Görüntü Formatı**
- **PNG ve TIFF Görüntü Dosyası Formatları**

SOLIDWORKS® Composer™ yazılımı, ürün iletişimi ve teknik çizimler için 2B ve 3B grafik içeriklerinin oluşturulmasını kolaylaştırır.

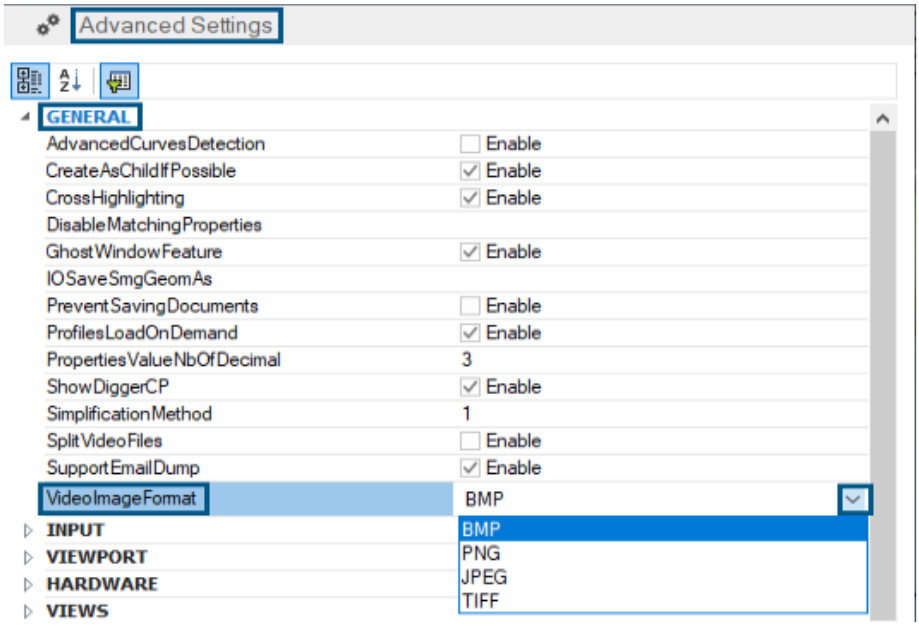
Atölyeler İçin Dosya Adı Şablonu Seçenekleri



`koleksiyonadı` ve `koleksiyondizini` dosya adı şablon seçenekleri, Teknik Çizim ve Yüksek Çözünürlük atölyelerinin **Görünümler** bölümünde bulunur.

Bu, atölyelerle çalışmayı daha kolay hale getirir. `%viewindex%` anahtar sözcüğü, yeni oluşturulan bir görünüm için doğru dizini atar.

Video Oluşturmak İçin Birden Fazla Görüntü Formatı

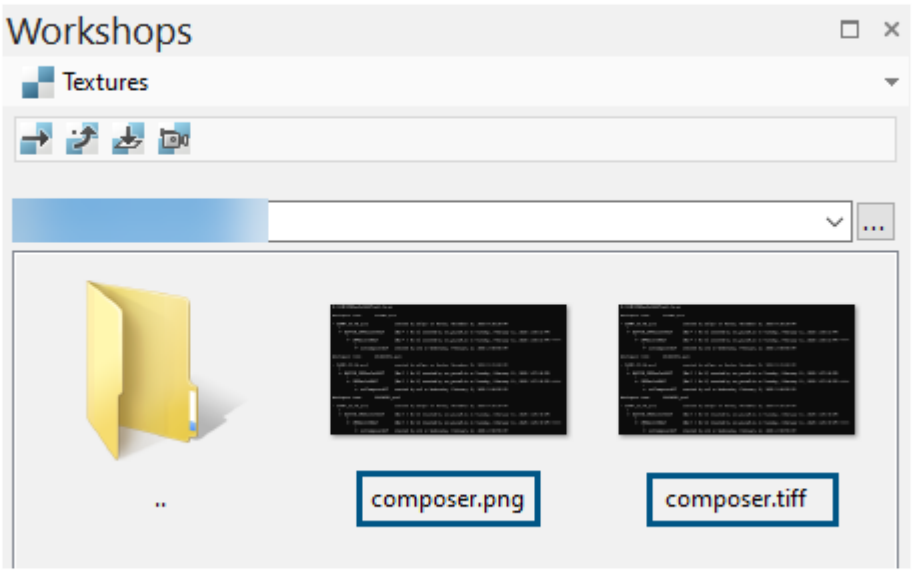


Video oluştururken animasyon kareleri için BMP, PNG, JPEG ve TIFF görüntü formatlarını kullanabilirsiniz. Video Atölyesi'ni kullanarak video oluşturabilirsiniz.

Animasyon kareleri için daha fazla görüntü formatı seçeneğiniz vardır. Video oluşturmak daha kolay ve hızlıdır.

MP4, MKV ve FLV çıktı video formatları için bu görüntü formatlarını kullanabilirsiniz. Bu video formatları bir x264 kütüphanesi formatı kullanır.

PNG ve TIFF Görüntü Dosyası Formatları



Composer'da PNG ve TIFF görüntü dosyası formatlarını kullanabilirsiniz.

Şu işlemler sırasında PNG ve TIFF formatlarını kullanabilirsiniz:

- Doku atölyesi ile çalışma.
- Dokular için PNG ve TIFF görüntü dosyalarını Composer'a aktarma.
- Görünüm penceresi arka planıyla çalışma.

22

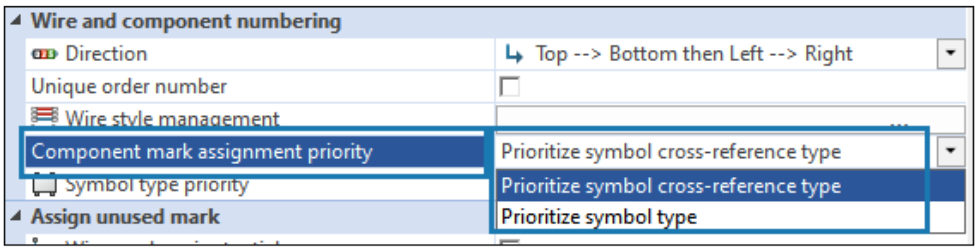
SOLIDWORKS Electrical

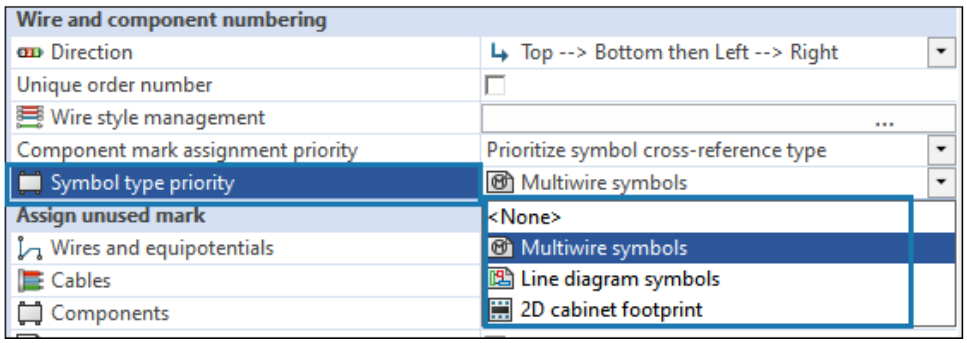
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Bileşen İşareti İçin Öncelik Atama (2026 SP2/FD02)**
- **Etiketler - Yükseltilmiş ECP Etiketleme Özellikleri (2026 SP2/FD02)**
- **Yayılma Konfigürasyonunda Boş Olanları Atlama Ayarı (2026 SP2/FD02)**
- **Belgeyi Yeniden Adlandır İletişim Kutusu (2026 SP1/FD01)**
- **Proje Yönetimi Verimliliği (2026 SP1/FD01)**
- **Birden Fazla Klemens Grubunu Yan Yana Çizme (2026 SP1/FD01)**
- **Ekleme Sonrasında Dinamik Konnektörü Güncelleme (2026 SP1/FD01)**
- **Electrical Content Portal'da TraceParts Yayıncısı (2026 SP1/FD01)**
- **2B Şemalar ve 3B Montajlar Arasında İki Yönlü Gezinme**
- **Kablo Yönetimi**
- **Sistem Sınıflarını Gizleme**
- **Seçili Telleri Ayrı Olarak Tesisatlandırma**
- **Dinamik Konnektör Ekleme**
- **Proje Verilerini Güncelleme ve Değiştirme**

SOLIDWORKS® Electrical ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Bileşen İşareti İçin Öncelik Atama (2026 SP2/FD02)





Bileşen işaretleme atama önceliği seçeneği, SOLIDWORKS Electrical'ın bileşen işaretlerini nasıl atadığını seçmenize olanak tanır. İşaretlere çapraz referanslı sembol ağırlığı veya sembol tipi hiyerarşisine göre öncelik verebilirsiniz. Bu geliştirme, karmaşık tasarımlarda sembol önceliği üzerinde hassas kontrol sağlar.

Karmaşık elektrik tasarımlarında, tek bir bileşen genellikle şematik üst öğe ve kabin düzeni taslağı gibi birden çok sembol içerir. Daha önce, bileşen işaretini hangi sembolün belirleyeceği üzerinde sınırlı kontrol sahibiydiniz.

Öncelik seçeneklerine erişmek için **Electrical Projesi** > **Konfigürasyonlar** > **İşaretle** öğesine tıklayın.

Bileşen işaretine öncelik atamak için aşağıdaki seçenekler kullanılabilir:

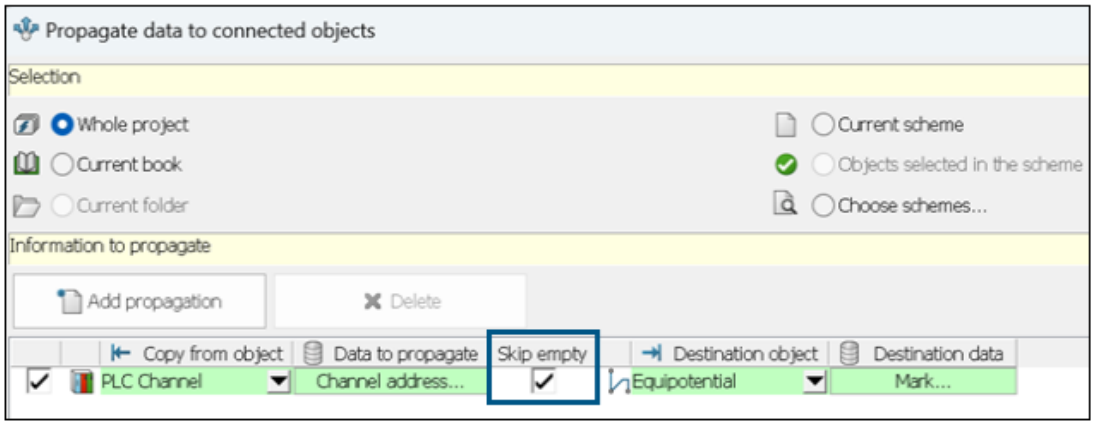
Seçenek	Tanım
Bileşen işaretleme atama önceliği	• **Sembol çapraz referans tipini önceliklendir**. Bileşen işaretini önce çapraz referans sembolünün ağırlığına, ardından sembol tipine göre atar. SOLIDWORKS Electrical bu önem hiyerarşisini izler: 1. Daha yüksek öncelik • **Varsayılan konfigürasyon kullanılıyor** • **Tabloda üst öğe** • **Hatta üst öğe** 2. Orta öncelik • **Aynı seviye** • **Olmadan** 3. En düşük öncelik • **Alt öğe** Bu seçeneği belirlerseniz üst öğe sembolü bileşen işareti için her zaman öncelik kazanır ve diğer sembol tipi ayarlarını geçersiz kılar. • **Sembol tipini önceliklendir**. Bileşen işaretini öncelikle dosya tipi hiyerarşisine, ardından çapraz referans ağırlıklarına göre atar.
Sembol tipi önceliği	Bu ayar, SOLIDWORKS Electrical'ın belirli sembol tipine göre (teknik resim tipi yerine) işaretleri nasıl atadığını belirler. Aşağıdakiler arasından seçim yapabilirsiniz: • **<Yok>** Bu seçenek yalnızca **Sembol çapraz referans tipini önceliklendir**'i seçtiğinizde kullanılabilir. • **Çoklu tel sembolleri** • **Hat şeması sembolleri** • **2B kabin taslağı**. Bu, 2B kabin düzenindeki sembollere öncelik verir (örneğin, Sayfa 02 – Kabin düzeni).

Etiketler - Yükseltilmiş ECP Etiketleme Özellikleri (2026 SP2/FD02)

Etiketler için çoklu seçim modunu etkinleştirebilir, tek bir tıklamayla birden çok etiket uygulayabilir, aramalarda etkin kalmaları için filtreleri sabitleyebilir ve anında yeniden kullanım için etiket kombinasyonlarını kaydedebilirsiniz.

Faydaları: Bu sayede karmaşık parça listelerini daha hızlı filtreleyip kritik filtreleri sürekli olarak uygulayabilir ve kaydedilen tercihleri anında yeniden uygulayabilir, zamandan tasarruf edebilir ve tekrarlanan filtreleme görevlerini azaltabilirsiniz.

Yayılma Konfigürasyonunda Boş Olanları Atlama Ayarı (2026 SP2/FD02)

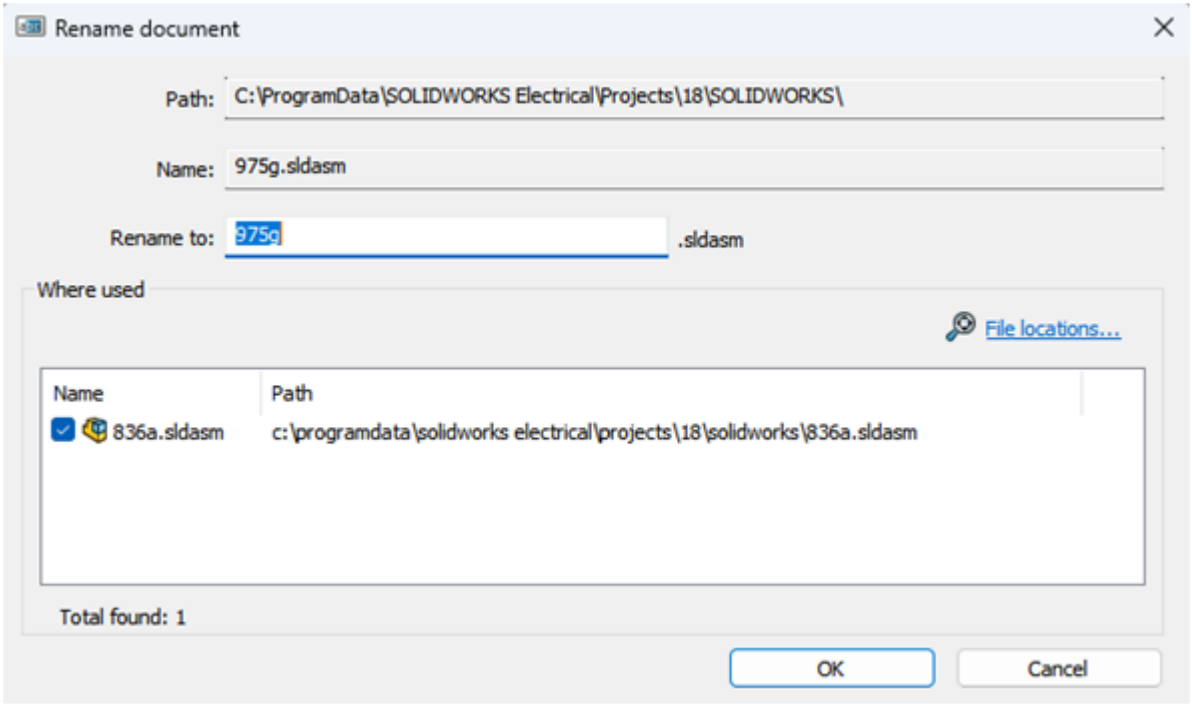


Boş olanları atla seçeneğini her yayılma kuralına uygulayabilirsiniz. **Boş olanları atla** seçeneği, Verileri bağlı nesnelere yay iletişim kutusuna eklenir.

Seçildiğinde, boş kaynak değerleri yok sayılır ve hedef veriler değişmeden kalır. Onay kutusu `Ctrl` + `Click`, `Shift` + `Click` veya fare sürükleme kullanılarak birden fazla kural için tek seferde değiştirilebilir.

Faydaları: Bu, artık boş değerlerin hedef ayarlarını otomatik olarak silmesini engelleyerek yanlışlıkla veri kaybını önler. Bu aynı zamanda modelinizin konfigürasyonunun güvenli ve güvenilir olmasını sağlar.

Belgeyi Yeniden Adlandır İletişim Kutusu (2026 SP1/FD01)

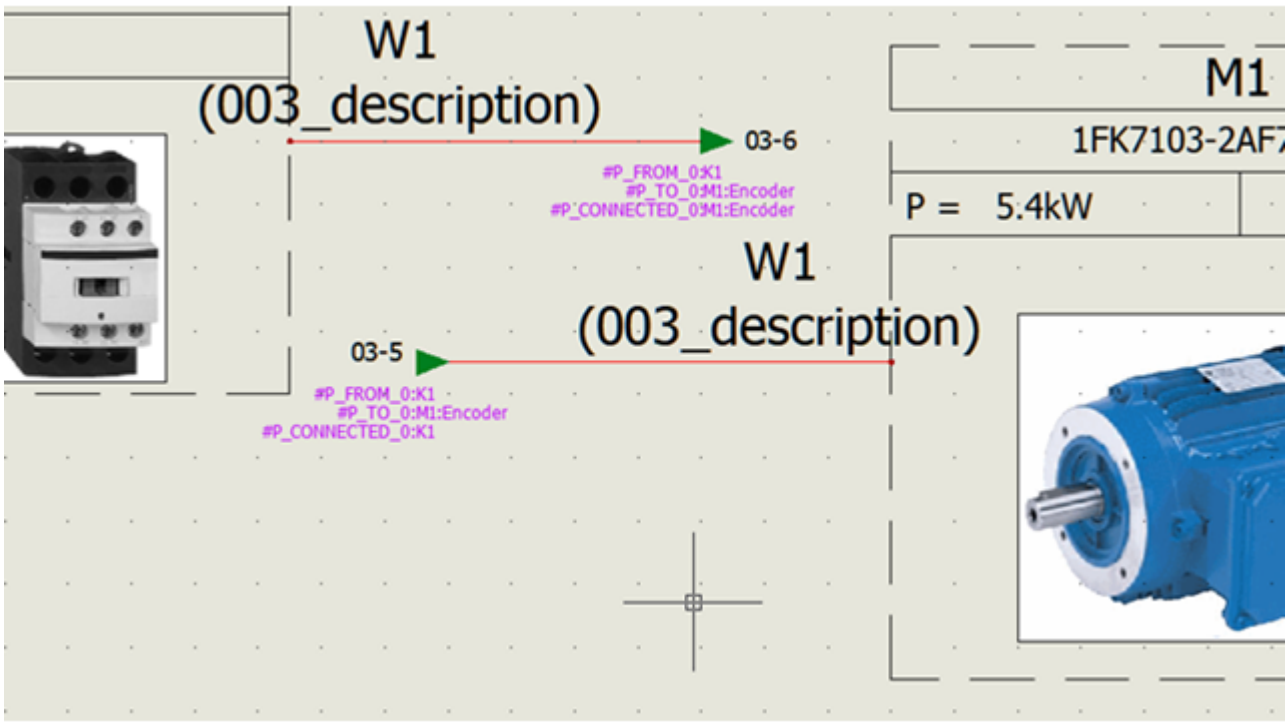


Kısayol menüsündeki **Yeniden Adlandır** komutunu kullanarak bir SOLIDWORKS montajını yeniden adlandırırken SOLIDWORKS montajının içindeki parçalar, ilgili elektrik bileşenleriyle ilişkilendirmelerini korur.

Önceki sürümlerde, bir dosyanın yeniden adlandırılması dosya adını güncellerken üst seviye montajdaki dosya referanslarını güncellemiyor ve bu da ilişkilendirmelerini kaybetmesine neden oluyordu.

Belgeyi yeniden adlandır iletişim kutusu, ilişkilendirmelerini korumak için referansları otomatik olarak güncellenen dosya adlarının bir listesini görüntüler.

Proje Yönetimi Verimliliği (2026 SP1/FD01)

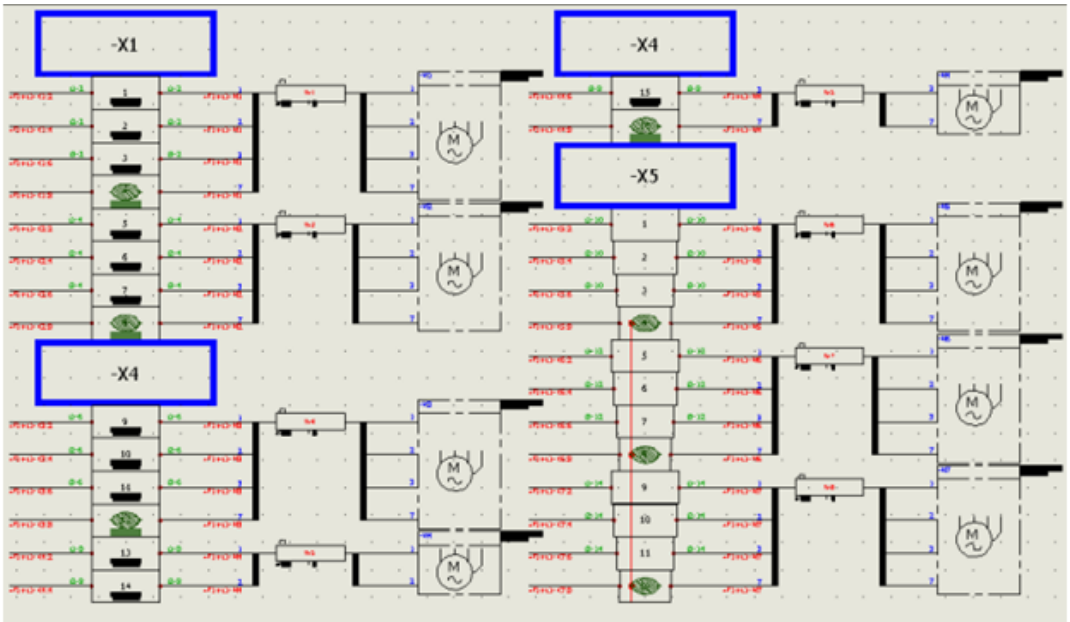


Proje yönetimi verimliliği, proje görevlerini daha az tıklamayla daha hızlı tamamlamak üzere önceki iş akışı kısıtlamaları ortadan kaldırılarak geliştirilmiştir.

Geliştirmeler:

- Manuel tel stili değişiklikleri olmadan farklı stillere sahip teller için başlangıç-bitiş okları ekleyebilirsiniz. Başlangıç-bitiş yönetimi iletişim kutusunda, **Tekli ekleme** aracına **Yalnızca aynı tel stili için ekle** adlı yeni bir seçenek eklenmiştir. Aynı stilde olan veya olmayan bir telden diğerine başlangıç-bitiş okları eklemek için seçin.
- Çok telli ve tek hatlı şemalar arasındaki başlangıç-bitiş oklarının davranışı tutarlı hale getirildi. Tek hatlı şemalarda, çok telli şemaların işlevselliğiyle eşleşen bağlı bileşen işaretleri ve bağlantı ayrıntıları görüntülenir.
- Orijinal kitap ve teknik resim revizyonlarını koruyarak bir projeyi çoğaltabilirsiniz, böylece tüm sürüm geçmişi korunur.
- Bileşen üretici parçasından devre seçin iletişim kutusuna **Eklenen son sembole kadar tekrar et** seçeneği eklenmiştir. Kalan tüm sembolleri aynı anda eklemek için bu seçeneği belirleyerek tekrar tekrar iletişim kutusu açılmasının önüne geçin.

Birden Fazla Klemens Grubunu Yan Yana Çizme (2026 SP1/FD01)



Tek bir sayfada yan yana birden çok paralel klemens grubu teknik resmi oluşturabilirsiniz. Ayrıca teknik resimlerde yatay ve dikey olarak birden çok klemens grubu bulundurabilir ve teknik resim alanını tanımlayabilirsiniz.

Klemens grubu teknik resim konfigürasyonu iletişim kutusundaki **Düzen** sekmesi, yeni araçlar içerecek şekilde geliştirilmiştir.

Yeni Araçlar:

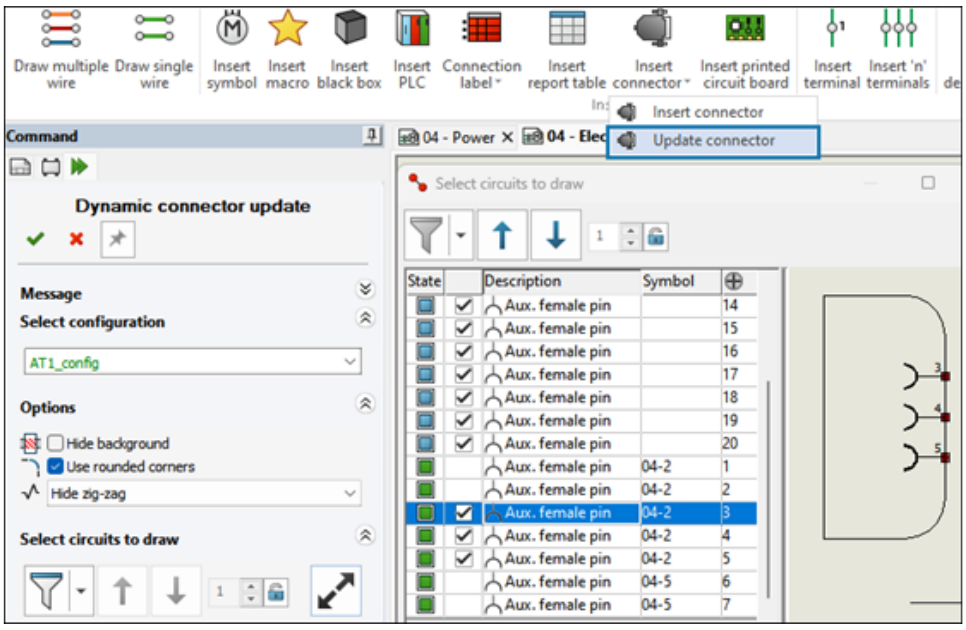
- **Teknik resim alanı**. Klemens grupları için kullanılabilir alanı belirler.
- **Paralel**.
  - **Paraleli etkinleştir**. Çok sayıda klemensi aynı sayfada birden çok sütun veya satır halinde düzenler.
  - **Paralel boşluk**. Paralel klemens grupları arasındaki boşluğu tanımlar.
  - **Paralel Klemens Grubu sayısı**. Paralel olarak yan yana kaç adet klemens grubunun yerleştirildiğini gösterir.
  - **Sonraki paraleldeki yeni klemens grubu**. Sonraki klemens grubunun aynı paralel konumda mı devam edeceğini yoksa yeni bir konumda mı başlayacağını kontrol eder.

Klemens grubu oryantasyonu, **Çoklu etkinleştir**, **Paraleli etkinleştir** ve **Sonraki paraleldeki yeni klemens grubu** olmak üzere dört düzen seçeneğiyle 10 adede kadar düzen kombinasyonu mümkündür. Bu esneklik, çizim stilinize ve proje gereksinimlerinize en uygun konfigürasyonu seçmenize olanak tanır.

Klemens Grubu Düzenleyici iletişim kutusunda manuel sayfa sonları da ekleyebilirsiniz.

- Sayfa sonu eklemek ve sonraki klemens grubunu yeni bir sayfada devam etmeye zorlamak için **Sayfa sonu ekle veya kaldır** öğesine tıklayın.
- Bir sonraki klemens grubunu bir sonraki çizgide devam etmeye zorlamak için **Paralel sonu ekle veya kaldır** öğesine tıklayın.

Ekleme Sonrasında Dinamik Konnektörü Güncelleme (2026 SP1/FD01)



Konnektörü Güncelle komutu kullanıma sunulmuştur. Bazı uyarlamalarda **Konnektör ekle** komutuna benzer şekilde çalışan yeni Dinamik konnektör güncellemesi sekmesini açar.

Mevcut bir bağlantı elemanı sembolünü doğrudan şemada değiştirebilirsiniz. Sembolü silmeden veya yeniden eklemeden devreler ekleyebilir, kaldırabilir ya da yeniden düzenleyebilir, seçenekleri gerektiği gibi değiştirebilir ve görsel konfigürasyonları güncelleyebilirsiniz.

Faydaları: Silme ve yeniden oluşturma döngülerinden kaçınarak zamandan tasarruf edebilir, hataları azaltabilir, şemayı daha temiz halde tutabilir ve esnek devre düzenleme ile anında görsel önizleme alabilirsiniz.

Konnektörü güncelle'ye erişmek için aşağıdakilerden birini yapın:

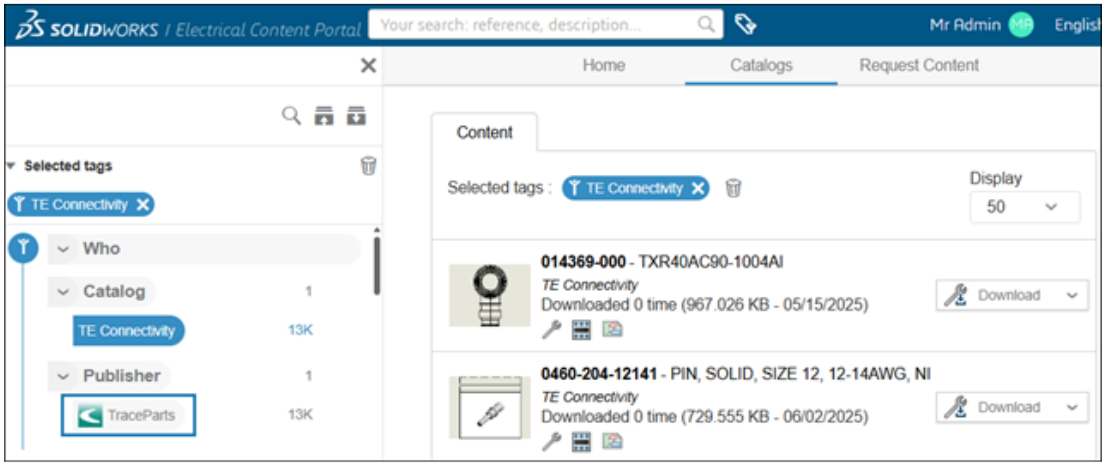
- **Şema** > **Konnektör ekle** > **Konnektörü güncelle** öğesine tıklayın.
- Bir konnektör sembolüne sağ tıklayın ve **Bileşen** > **Konnektörü güncelle** öğesini seçin.

Dinamik konnektör güncellemesi sekmesi aşağıdaki bölümleri içerir.

- **Mesaj**. Takip edilecek talimatları görüntüler.
- **Konfigürasyon seç**
- **Seçenekler**. Konnektör sembolünün görsel temsili için aşağıdaki seçenekleri içerir:
  - **Arka planı gizle**
  - **Yuvarlatılmış köşeler kullan**
  - **Zig-zag seçeneği**. Zig-zag konnektör unsurunun görünümünü kontrol eden seçenekleri belirlemenizi sağlar.
- **Çizilecek devreleri seç**. Filtre uygulama ve devreleri yeniden sıralamak için kontrolleri kullanma gibi devre seçimini değiştirmeye yönelik seçenekleri içerir.

- **Devreleri seç** öğesi seçildiğinde, devre seçimini değiştirebileceğiniz ve seçili konnektör için anlık bir önizleme görüntüleyebileceğiniz Çizilecek devreleri seç iletişim kutusu açılır.

Electrical Content Portal'da TraceParts Yayıncısı (2026 SP1/FD01)



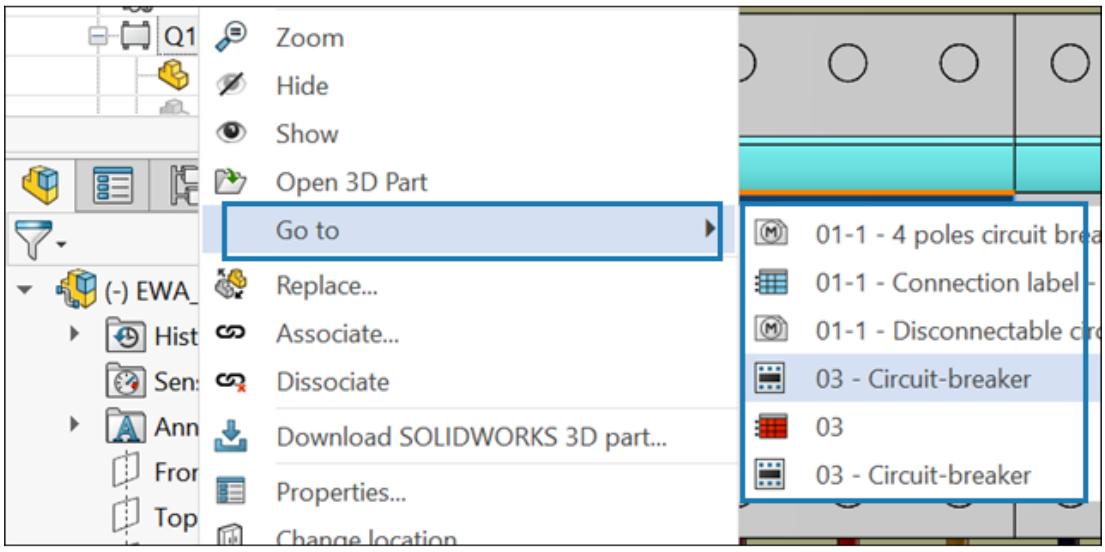
TraceParts, 6WTAGs filtresinde yeni bir **Yayınlayan**'dır. TraceParts, mühendislik için dünyanın önde gelen CAD içerik platformlarından biridir ve yüksek kaliteli CAD verileri sunan güvenilir bir üreticidir.

TraceParts ile ilk büyük ölçekli proje, bağlantı ve sensör çözümlerinde dünya lideri bir üretici olan TE Connectivity ile iş birliğiyle gerçekleştirilmiştir. Bu ortaklık sayesinde, Electrical Content Portal'da (ECP) on binlerce tam ayrıntılı elektrikli bileşene erişim sağlayabilirsiniz.

Yeni içerik; Konnektörler, Klemens grupları ve Kontaktörler dahil olmak üzere çok çeşitli ürün sınıflarını kapsar.

Yayınlayan olarak **TraceParts**'ı seçmek için **6WTAGs** filtresini kullanın ve ECP'deki yeni elektrikli bileşenleri keşfedin.

2B Şemalar ve 3B Montajlar Arasında İki Yönlü Gezinme



Git seçeneğini kullanarak SOLIDWORKS Electrical Schematics ve SOLIDWORKS Electrical 3B arasında iki yönlü olarak bileşenler arasında gezinebilir ve bunları vurgulayabilirsiniz. Bu geliştirme, bir 3B bileşen seçip şemada karşılık gelen sembolünü anında bulmanızı sağlar. Önceden yalnızca sınırlı erişilebilirlik içeren 2B sembollerden 3B parçaları bulabilirdiniz.

Bu özellik 2B ve 3B ortamlarınızı senkronize eder. 3B montajda bir bileşen seçtiğinizde, SOLIDWORKS Electrical otomatik olarak doğru şematik çalışma sayfasını açar ve ilgili sembolü vurgular ve bunu ters yönlü olarak da yapabilir. Bu, çok çalışma sayfalı projeler ve büyük montajlar arasında manuel arama yapma ihtiyacını ortadan kaldırır. Kabloları izlemeye daha az, tasarımınızı geliştirmeye daha fazla zaman harcarsınız.

- 3B'den 2B'ye Gitme

  Bir 3B bileşenden şematik sembolü bulmak için:

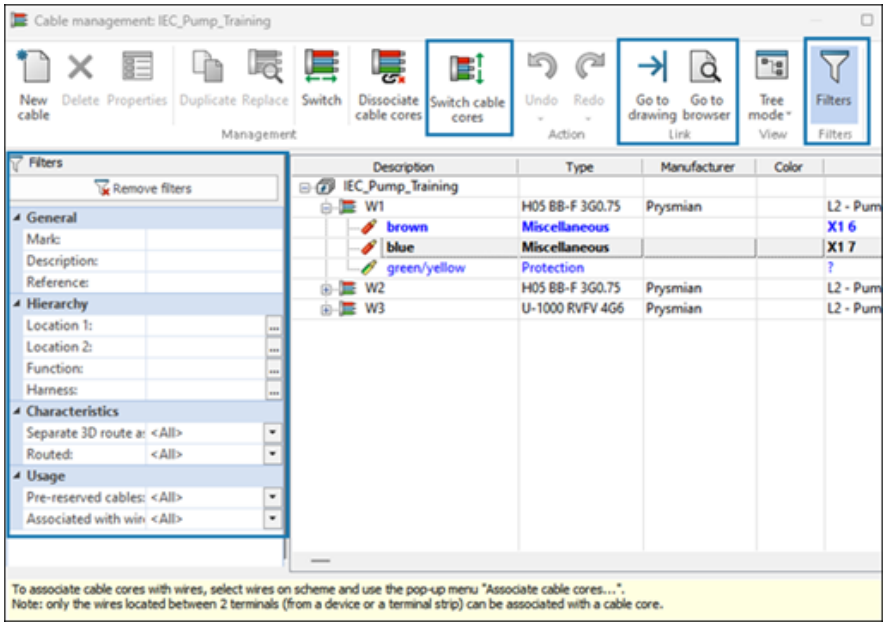
  - FeatureManager tasarım ağacında, bir bileşene sağ tıklayın ve **Git** seçeneğine tıklayın. 2B gösterimine gitmek için belirli bir sembol seçin.

- 2B'den 3B'ye gitme

  Git 3B bileşenleri bulmanıza ve vurgulamanıza yardımcı olmak için aşağıdaki iletişim kutularında kullanılabilir:

  - Bileşen ara
  - Projede ara
  - Rapor Yönetimi
  - Klemens Grubu Düzenleyicisi

Kablo Yönetimi



Gelişmiş filtreleme seçenekleri ve **Kablo iletkenlerini değiştir** komutuyla kabloları ve iletkenleri verimli bir şekilde yönetebilirsiniz. Kabloları ve iletkenleri yönetirken doğrudan şemalara ve bileşen tarayıcısına gidebilirsiniz.

Faydaları: Kabloları ve iletkenleri daha hızlı ve etkili bir şekilde yönetebilirsiniz.

Komutlara erişmek için **Elektrik Projesi** > **Kablolar** öğesine tıklayın.

Filtreler Panelinde Gelişmiş Filtreleme

Filtreler panelindeki gelişmiş filtreleme seçeneklerini kullanarak kabloları ve iletkenleri filtreleyebilirsiniz.

Kablo yönetimi iletişim kutusunda, **Filtreler** panelini görüntülemek için **Filtreler** öğesine tıklayın.

Filtreler panelinde ek filtreler bulunur:

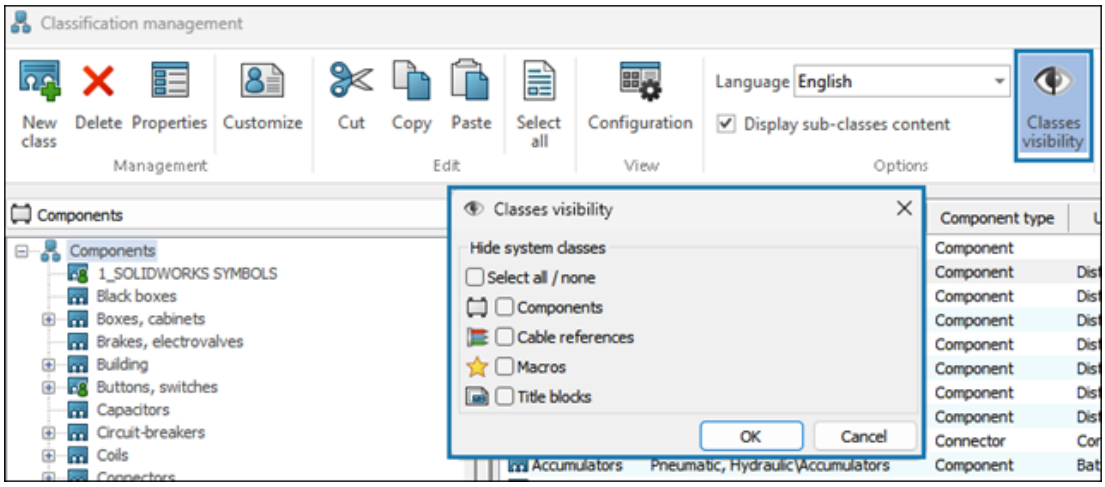
- **Referans**
- **Fonksiyon**
- **Kablo tesisatı**
- **Ayrı 3B tesisat montajı**
- **Tesisat oluşturuldu**
- **Önceden ayrılmış kablolar**
- **Tel ile ilişkili**

Kablo Yönetimi Verimliliği İçin Ek Özellikler

Kablo yönetimi iletişim kutusundaki ek komutları kullanarak kabloları yönetirken verimliliği artırabilirsiniz.

	Komut	Tanım
	Kablo iletkenlerini değiştir	İki seçili kablo iletkenini değiştirir. Değiştirme sırasında uygulama, doğrudan iki iletkenin kablolarının ilişkilendirmesini kaldırır ve değiştirme sonrasında bunları yeniden ilişkilendirir. Aynı kablo içinde veya farklı kablolar arasında kablo iletkenlerini değiştirebilirsiniz.
	Teknik resme git	Kablo veya iletkenin yerleştirildiği şemaya gider.
	Tarayıcıya git	Bileşen tarayıcısını açar ve kablonun orijin bileşenini vurgular.
	Tel İşareti	Eşpotansiyel numarası veya tel işareti olan tel işareti metnini görüntüler. Bu, daha net kablo bilgileri sağlar ve şemada gezinmeyi iyileştirir.

Sistem Sınıflarını Gizleme



Sınıflandırma tasarım ağacını basitleştirmek için varsayılan sistem sınıflarını gizleyebilirsiniz.

Gizli sınıflar Sınıflandırma Yönetimi iletişim kutusunda görünür kalır ancak kütüphane ve seçim arayüzlerinden kaldırılır. Sistem sınıfları altındaki özel alt sınıflar, hiyerarşiyi korumak için görünür kalır.

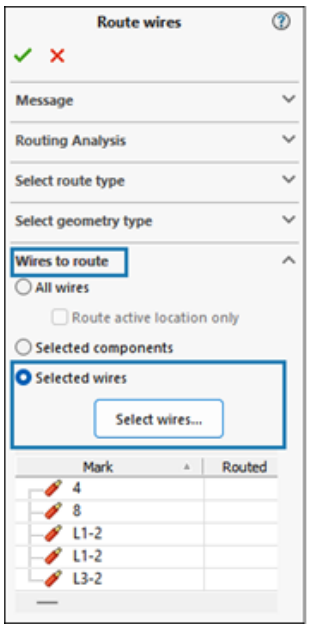
Faydaları: İlgili bileşenleri ve sembolleri daha kolay bulabilirsiniz.

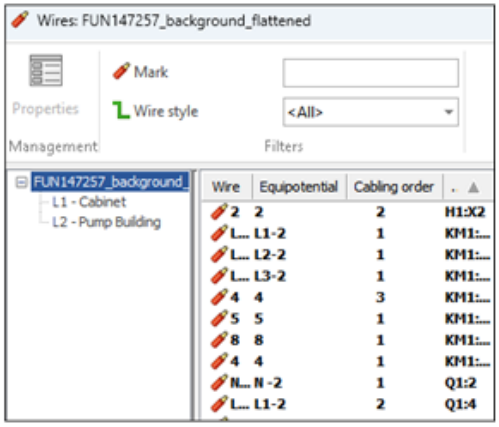
Sembol ve üreticiden sistem sınıflarını gizlemek için:

1. Şeritte, **Kütüphane** > **Sınıflandırma yönetimi** öğesine tıklayın.
2. Sınıflandırma yönetimi iletişim kutusunda **Sınıfların görünürlüğü** öğesine tıklayın.
3. Sınıfların görünürlüğü iletişim kutusunda gizlenecek sınıfları seçin:
   - **Tümünü seç/Hiçbirini seçme**

- **Bileşenler**
- **Kablo referansları**
- **Makrolar**
- **Antetler**

Seçili Telleri Ayrı Olarak Tesisatlandırma





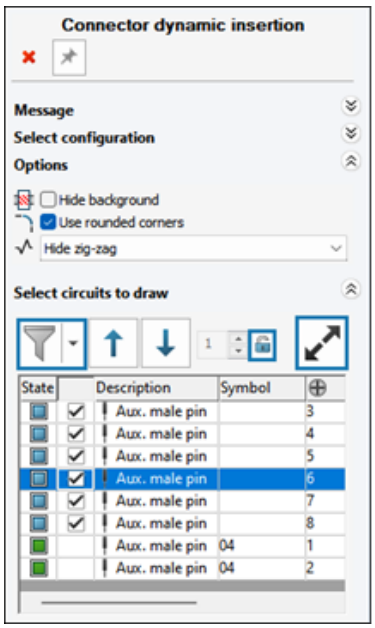
Tel Tesisatı PropertyManager'ında **Seçili teller** öğesini kullanarak belirli bir teli veya seçili tel setini ayrı olarak tesisatlandırabilirsiniz.

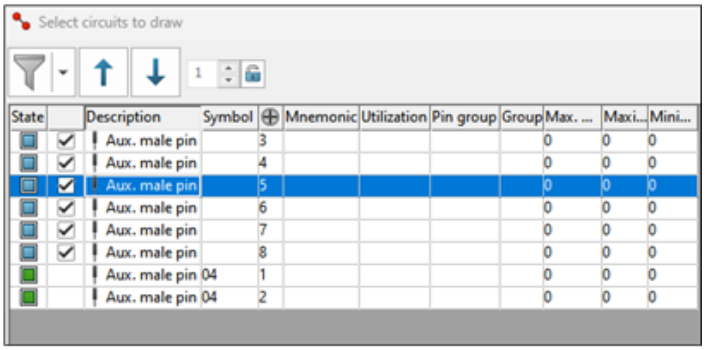
Önceki sürümlerde, tüm bileşenler için telleri tesisatlandırabiliyor veya belirli bileşenleri seçerek bunların tellerini tesisatlandırabiliyordunuz.

Seçili telleri ayrı ayrı tesisatlandırmak için:

1. Şeritte **Tel Tesisatı** öğesine tıklayın.
2. **Tel tesisatı** PropertyManager'ında, şuna tıklayın:
   a. Seçili Teller.
   b. Telleri seç.
3. Teller iletişim kutusunda:
   a. Birlikte tesisatlandırmak istediğiniz telleri seçin.
   b. **Seç**'e tıklayın.
4. ✓ öğesine tıklayın.

Dinamik Konnektör Ekleme





Dinamik konnektör ekleme iletişim kutusu, konnektörlerle çalışırken daha verimli hale getirilmiştir.

Geliştirmeler şunları içerir:

- Konnektör devrelerinin ve pimlerinin ayrıntılarını göstermek için daha büyük iletişim kutusu
- Daha iyi filtreleme özellikleri
- Çok sayıda pim ile geliştirilmiş konnektör yönetimi
- **Konnektör ekle** komutuna daha kolay erişim
- öğesi, Çizilecek devreleri seç iletişim kutusunu açar

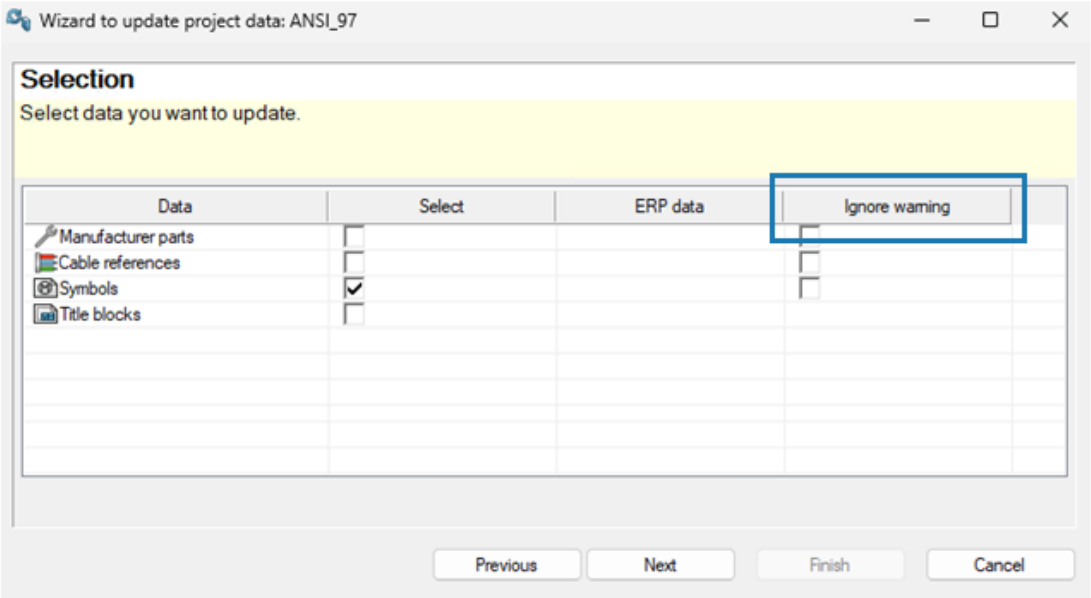
Çizilecek Devreleri Seç İletişim Kutusu

Çizilecek devreleri seç iletişim kutusu, dinamik konnektörlerle çalışırken şema teknik resmine dahil edilecek devre sayısını seçip yönetmenizi sağlar.

Çizilecek devreleri seç iletişim kutusunu açmak için:

1. Şema teknik resminde bir sembol seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - **Şematik** > **Konnektör Ekle** seçeneğine tıklayın.
   - Şemadaki bir sembole sağ tıklayın ve **Bileşen** > **Konnektör Ekle** öğesini seçin.
3. Dinamik Konnektör Eklemesi komut panelinde, **Çizilecek devreleri seç** altında öğesine tıklayın.

Proje Verilerini Güncelleme ve Değiştirme



Uyuşmazlıklara sahip sembolleri, üretici parçalarını veya kablo referanslarını güncellediğinizde sistem, hata mesajı yerine bir uyarı mesajı görüntüler.

Tutarsızlıklar şunları içerir:

- Sembolün daha fazla bağlantı noktasının olması
- Üretici parçasındaki devre/klemens sayısının daha yüksek olması
- Kablo referansındaki kablo iletkenlerinin sayısının daha yüksek olması

Bu; sembol, üretici parçası ve kablo referansları güncellemelerinin netliğini ve verimliliğini artırarak daha sorunsuz proje yönetimi sağlar ve güncellemeler ve değiştirme sırasında hataları azaltır.

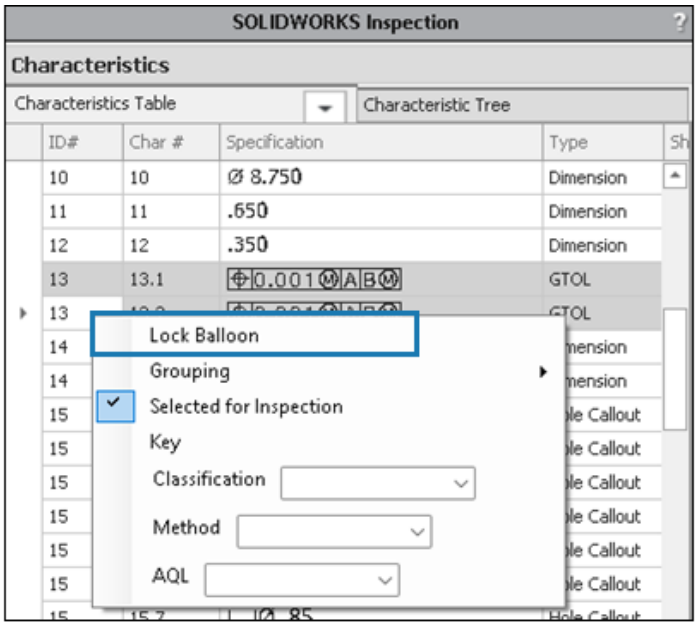
Proje verilerini güncelleme sihirbazı ve Proje verilerini değiştirme sihirbazı iletişim kutularına **Uyarıyı yok say** seçeneği eklenmiştir. Bu, yeni veriler mevcut verilerle tam olarak uyumlu olmasa bile güncellemeleri ve değişimleri uygulamanızı sağlar. Proje veri güncellemelerini veya değişimlerini basitleştirir ve tasarım sırasında proje yönetimini iyileştirir.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection; SOLIDWORKS Design Standard, SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium ve SOLIDWORKS Design Ultimate ile birlikte veya tamamıyla bağımsız bir uygulama (bkz. *SOLIDWORKS Inspection Bağımsız*) olarak kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Balonları Yeniden Sıralama ve Kilitleme (2026 SP1/FD01)



SOLIDWORKS Inspection Eklentisinde artık balonları görünümler ve çalışma sayfaları genelinde yeniden sıralayabilirsiniz. Önceden, balonlar yalnızca bir görünüm içinde yeniden sıralanabiliyordu.

Ayrıca balonları mevcut karakteristiklere de kilitleyebilirsiniz. Bir balonu kilitlemek için SOLIDWORKS Inspection Manager'ın Karakteristik Tablosu sekmesinde bir karakteristiğe sağ tıklayın ve **Balonu Kilitle** öğesini seçin.

- Balonu grup karakteristiklerinin bir parçası olan bir karakteristikte kilitlerseniz o gruptaki tüm karakteristikler o balona kilitlenir.
- Balon ayarlarını birleştirmek, ayırmak, gruplandırmak, silmek veya değiştirmek isterseniz önce balonun kilidini açın.
- Kilitli bir balonu yeniden sıralayamaz veya yeniden numaralandıramazsınız.

24

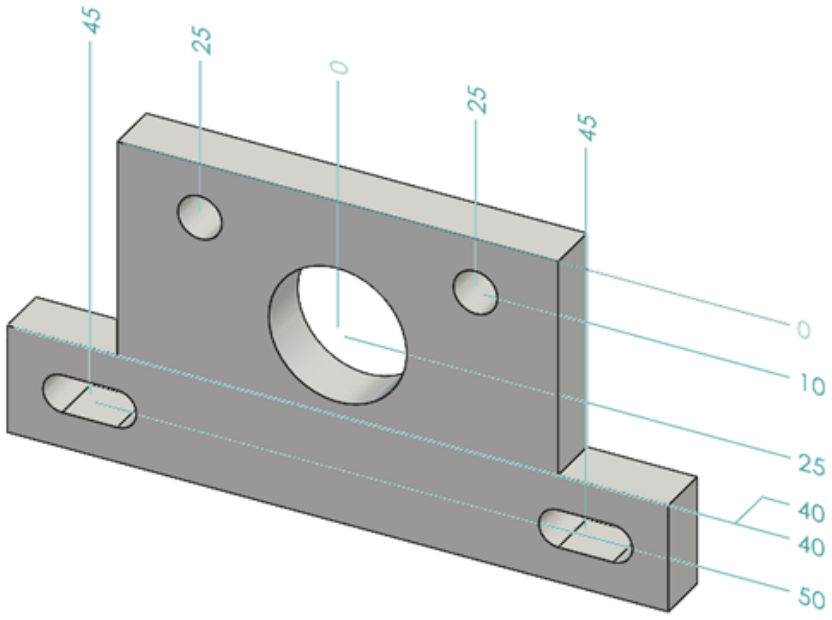
SOLIDWORKS MBD

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Ordinat Ölçümlendirmeleri (2026 SP1/FD01)**
- **Delik Dişi Tanımları (2026 SP1/FD01)**
- **DimXpertManager'ı Filtreleme**

SOLIDWORKS® MBD, ayrı satın alınan bir üründür.

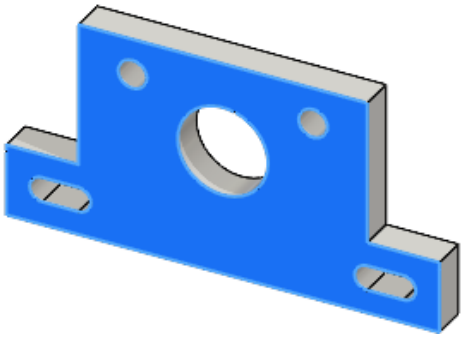
Ordinat Ölçümlendirmeleri (2026 SP1/FD01)



Parçalarda ordinat ölçümlendirmeleri kullanabilirsiniz.

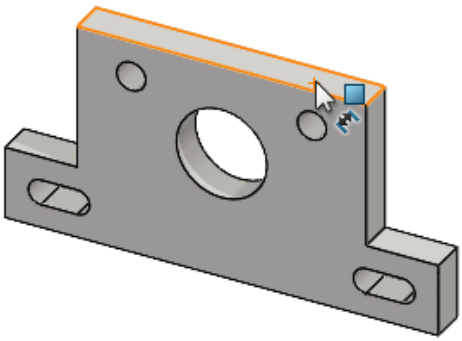
Ordinat ölçümlendirmelerini kullanmak için:

1. Bir parçada, **Ordinat Ölçümlendirmeleri** (MBD veya MBD Dimensions araç çubuğu) öğesine veya **Araçlar** > **MBD Dimension** > **Ordinat Ölçümlendirmeleri**'ne tıklayın.
2. Grafik alanında:
   a. Detaylandırma görünümü/detaylandırma düzlemine, ölçümlendirmelerin bulunduğu düzlem olarak tıklayın.



Detaylandırma görünümü/detaylandırma düzlemi, bir düzlem veya düzlemsel yüz ya da düzlem olabilir. Detaylandırma görünümü etkin görünüm, mevcut bir görünüm veya yeni bir görünüm olabilir.

b. Taban unsuruna tıklayın.

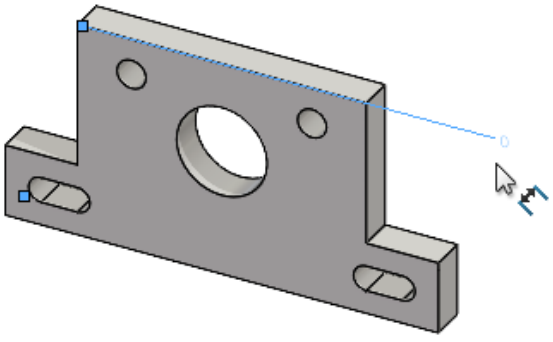


> Aynı zamanda ölçümlendirme yönünü de tanımlayan bir taban unsuru (düzlem gibi) ise adım 2d'ye gidin.

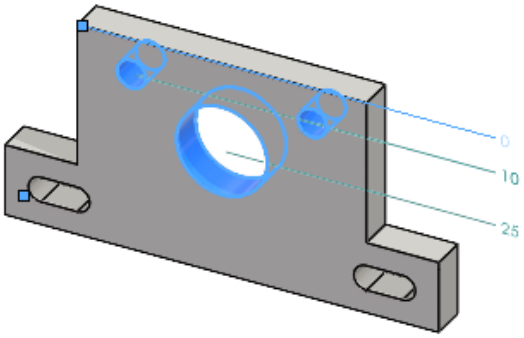
c. Detaylandırma düzlemine dik olan ölçümlendirme yönünü belirleyin.

Ölçümlendirme yönü bir düzlem, düzlemsel yüz, kenar veya eksen olabilir.

d. 0,0 ölçümlendirmesini yerleştirmek için tıklayın.



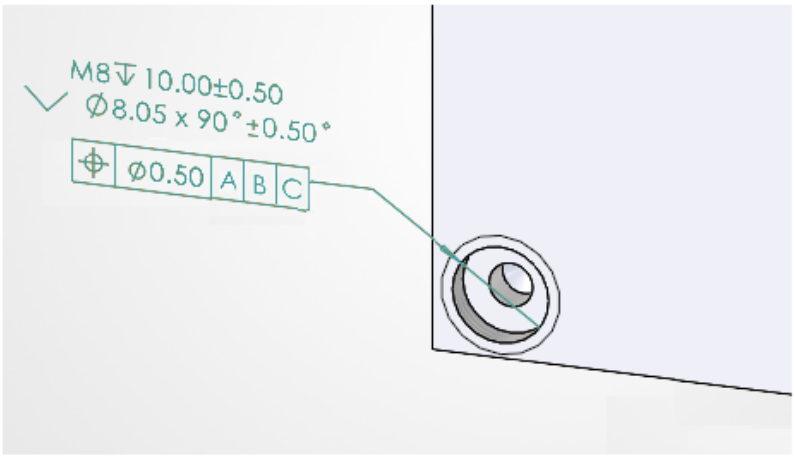
e. Ölçümlendirilecek unsurları belirleyin.



Desteklenen herhangi bir taban unsuru objesini seçebilirsiniz. Eksenel unsurların vektörleri ölçümlendirme yönüne dik olmalıdır. Düzlemsel unsurların vektörleri ölçümlendirme yönüne paralel olmalıdır.

3. ✔ öğesine tıklayın.

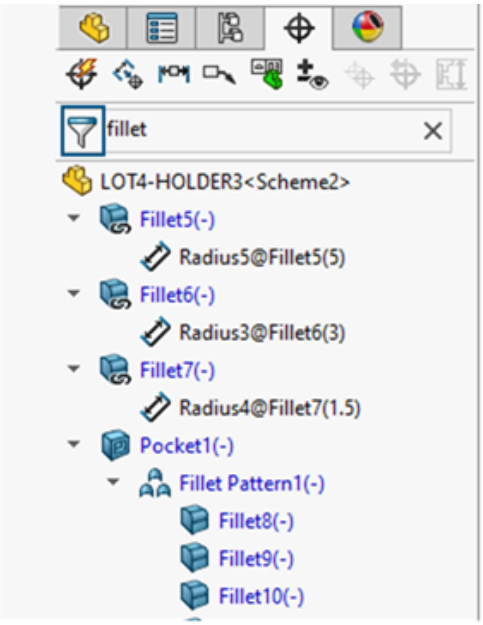
Delik Dişi Tanımları (2026 SP1/FD01)



Model Tabanlı Tanım (MBD) modelleri ve teknik resimlerde tam delik dişi tanımlarının gösterilmesini sağlayabilirsiniz. Bu, diş tanımlarının tek tip bir görünümünün korunmasına olanak tanır.

Araçlar > **Seçenekler** > **Belge Özellikleri** > **Draft Standardı** > **Detaylandırmalar** bölümünde **Tüm delikler için tam diş tanımını göster** seçeneğini belirleyin.

DimXpertManager'ı Filtreleme



DimXpert unsurlarını, detaylandırmalarını ve detaylandırma görünümlerini aramak için DimXpertManager'da bir filtre kullanabilirsiniz.

DimXpertManager'ı filtrelemek için:

1. DimXpertManager'ın üst kısmında, filtre alanında, görüntülenecek öğeleri görüntülemek için bir anahtar kelime yazın.

25

DraftSight

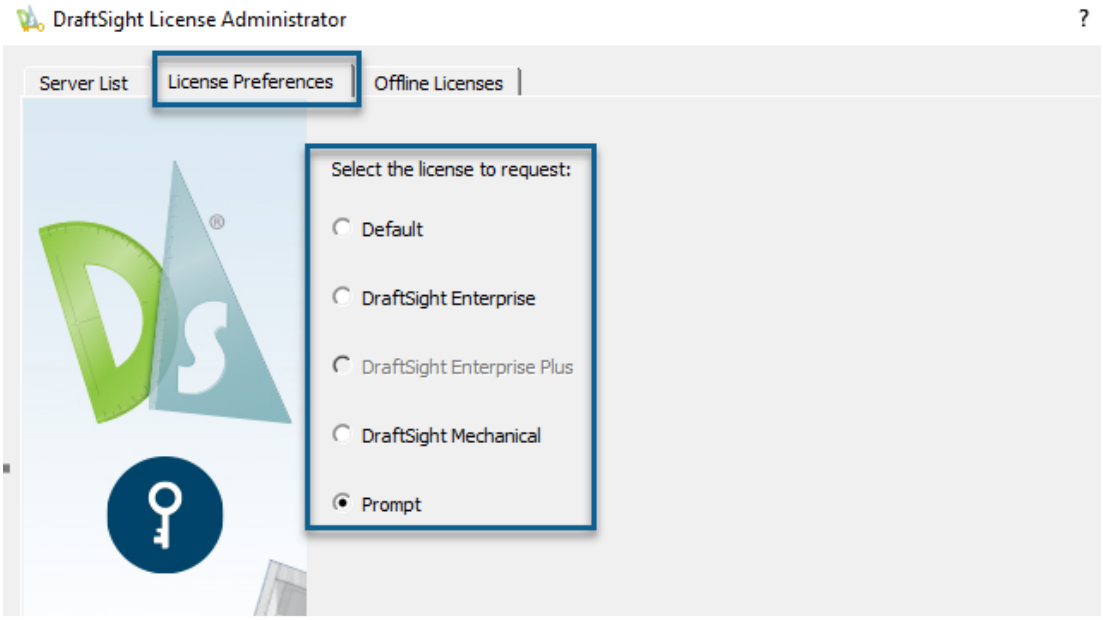
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **DraftSight Lisans Türü Seçimi (2026 SP2/FD02)**
- **Durum Çubuğu Modu (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) (2026 SP2/FD02)**
- **Yazım Denetimi Komutu (2026 SP2/FD02)**
- **Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesindeki Format Paneli (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Notu Düzenle İletişim Kutusuna Mekanik Sembol Ekleme (yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Ölçümlendirme Kontrol Etme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Ölçümlendirmeleri Düzenleme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Birden Çok Ölçümlendirmeyi Düzenleme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Ön Tanımlı Profil Bölümleri İçin Atalet Momenti (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Ölçümlendirmeleri Esnetme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Ölçümlendirmeleri Birleştir Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesindeki Temsil Paneli (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Ölçümlendirme Hizalama Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Ölçümlendirme Ekle Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)**
- **Yer İşaretleri İçin Windows Klasör Yapısını Otomatik Olarak Çoğaltma (Yalnızca 3DEXPERIENCE Kullanıcıları) (2026 SP1/FD01)**
- **Başlangıç Sayfası Sekmesi (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)**
- **Şerit Optimizasyonu**
- **Powertools Şerit Sekmesi (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)**
- **Gradyanlar ve Çoğaltmalar İçin Bağlamsal Şerit**
- **Döşeme Görünümlerini Manipüle Etme (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)**
- **Döşeme Görünümü Kontrolleri**

- **Yüzen Belge Pencereleri (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)**
- **ECW Görüntüleri**
- **CCS Simgesini Özelleştirme**
- **Renk Kitapları (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)**
- **PCX Yazdırma Konfigürasyonu Dosyaları (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)**
- **Eksik Dış Referansları Yönetme**
- **Veri Çıkarmada Formül Sütunu Ekleme**
- **Dizel İfadeleri**
- **MTEXT Komutu**
- **RENAME Komutu**
- **SCALE Komutu ile Kopyalama**
- **Güçlü Ölçümlendirme Aracı (Yalnızca DraftSight Mechanical)**

DraftSight®, profesyonel CAD teknik resimleri oluşturmak için kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür. DraftSight Professional, DraftSight Premium ve DraftSight Mechanical olarak mevcuttur. Buna ek olarak, ağ lisansıyla kullanılan DraftSight Enterprise ve Enterprise Plus sürümleri bulunmaktadır. DraftSight, **3D**EXPERIENCE platform'un gücünü kullanan birleşik bir DraftSight çözümüdür.

DraftSight Lisans Türü Seçimi (2026 SP2/FD02)



DraftSight lisans türünü DraftSight Lisans Yöneticisi aracından seçebilirsiniz.

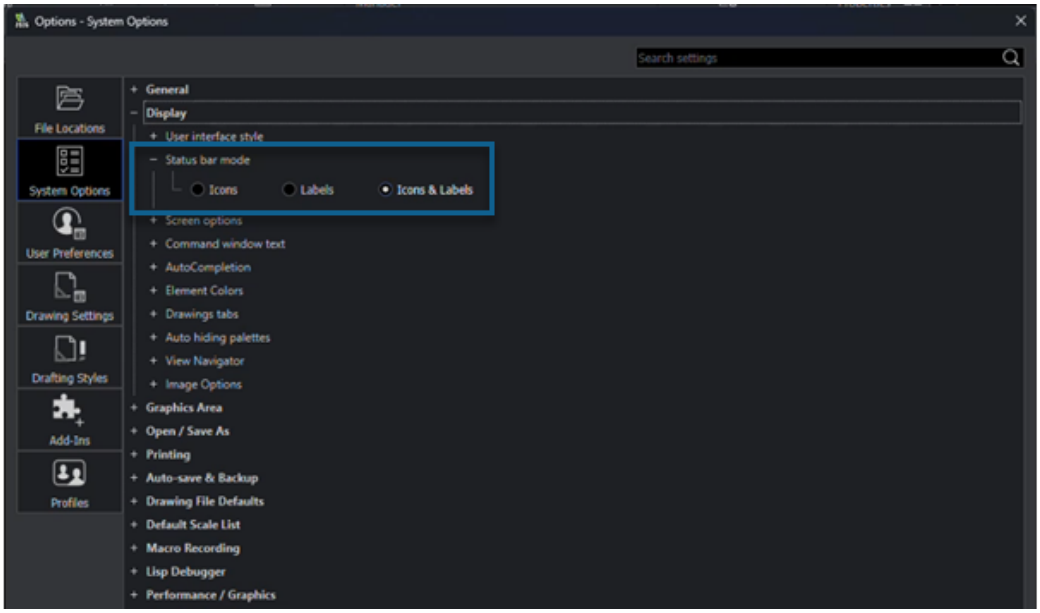
DraftSight Lisans Yöneticisi aracında, Lisans Tercihleri sekmesinde DSLS sunucusunda bulunan lisanslar listelenir:

DSLS sunucusuna kayıtlı olmayan lisanslar kullanılamaz.

- **Varsayılan**. Mevcut en uygun maliyetli lisansla DraftSight'ı açar. Hiyerarşi DraftSight Enterprise, DraftSight Enterprise Plus ve DraftSight Mechanical'tır.

- **DraftSight Enterprise**. DraftSight Enterprise'ı açar.
- **DraftSight Enterprise Plus**. DraftSight Enterprise Plus'ı açar.
- **DraftSight Mechanical**. DraftSight Mechanical'ı açar.
- **Sor**. DraftSight'ı açtığınızda bir lisans tipi seçmenizi sağlar. DraftSight Lisansı Seç iletişim kutusu kullanılabilir lisansları listeler

Durum Çubuğu Modu (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin) (2026 SP2/FD02)



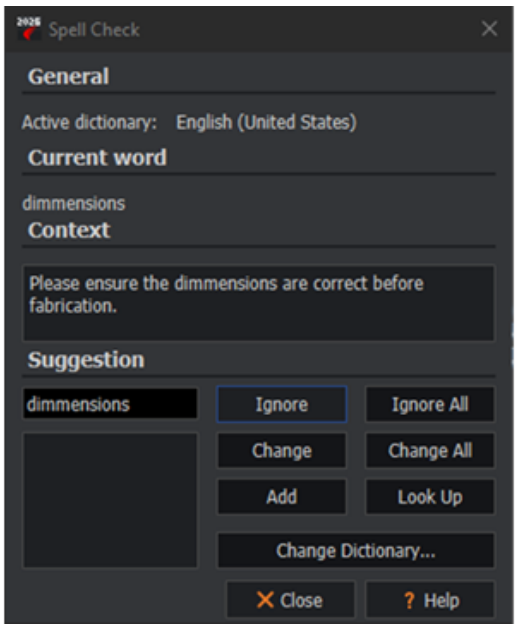
Sistem Seçenekleri iletişim kutusundaki **Durum çubuğu modu**, durum çubuğunda draft oluşturma araçlarının stilini seçmenize olanak tanır.

Simgeler, **Etiketler** veya **Simgeler ve Etiketler** seçimi arayüzde esneklik sağlar.

Faydaları:

- Özel arayüz, draft oluşturma araçları için etiketleri, simgeleri veya her ikisini seçmenize olanak tanır.
- Anında geçiş, başlatma veya çalışma sırasında görünüm modunu değiştirir.

Yazım Denetimi Komutu (2026 SP2/FD02)



SPELLCHECK komutunu kullanarak ihtiyaçlarınıza göre bir yazım denetimi motoru seçebilirsiniz.

Microsoft® Office sözlüğüne bir alternatif sağlar. Yazım denetimi komutu, sistem yapılandırmasından bağımsız olarak çalışır ve yazım denetimi için daha fazla seçenek sunar.

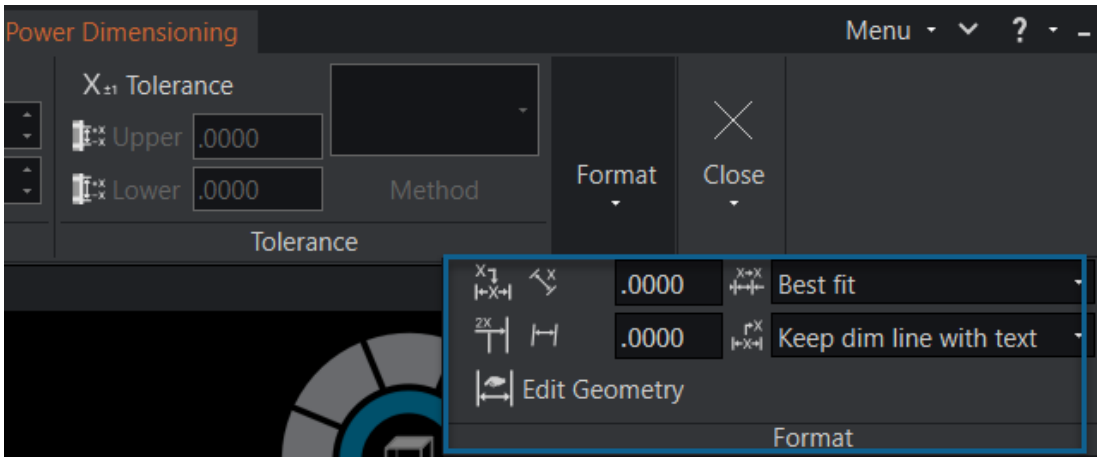
Komuta erişmek için:

- Komut penceresine SPELLCHECK yazın.
- Şeritte veya menüde, **Detaylandır** > **Metin** > **Yazımı Denetle** öğesine tıklayın.

Avantajlar arasında şunlar yer alır:

- Alternatif sözlük desteği. Microsoft Office yüklü olmasa bile güvenilir yazım denetimi sağlar.
- Özelleştirilebilir seçenekler. Microsoft Office yüklüyse sözlüğünü kullanmaya devam edebilirsiniz.
- Daha geniş dil desteği: Dil kapsamını genişleterek ek sözlüklere erişim sağlar.

Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesindeki Format Paneli (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



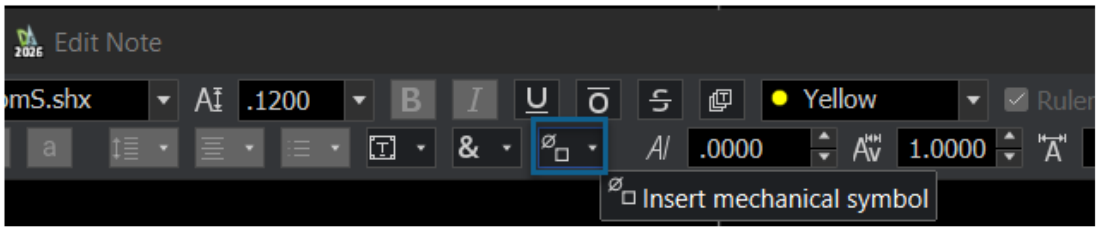
Güçlü Ölçümlendirme bağlamsal şeridindeki **Format** paneli, seçili ölçümlendirmelerin geometrisini ve sunumunu düzenlemenizi ve kontrol etmenizi sağlar.

Aşağıdaki seçenekleri sunar:

Seçenek	Tanım
Ana Metin	Döndürülmüş metni varsayılan konumuna geri yükler.
Metni Döndür	Ölçümlendirme metnini belirtilen bir açıyla döndürür.
Simetri Ölçümlendirmesi	Doğrusal/döndürülmüş bir ölçümlendirmeyi simetri göstergesine dönüştürür.
Eğik Açı	Uzatma çizgilerini doğrusal hizalı/döndürülmüş ölçümlendirmeler için belirtilen bir açıyla eğer.
Geometriyi Düzenle	Aşağıdakileri yapmanızı sağlayan iletişim kutusunu açar: • Ölçümlendirme bileşenlerinin grafik gösterimine bakma • Metin, oklar, uzatma çizgileri ve ölçümlendirme çizgilerinin görünürlüğünü değiştirme • Ok uçlarını seçme

Seçenek	Tanım
	• Ölçümlendirme başına değişiklikleri önizleme
Metin-Ok Uyumu	Alan sınırlı olduğunda metin ve ok düzenini seçer.
Metin Hareketi	Metni taşıdığınızda davranışı seçer.
Okun İçi/Yanaşma Çizgisi	Radyal/çapsal ölçümlendirmeler için ok yerleşimini ve yanaşma çizgisini kontrol eder.

Notu Düzenle İletişim Kutusuna Mekanik Sembol Ekleme (yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



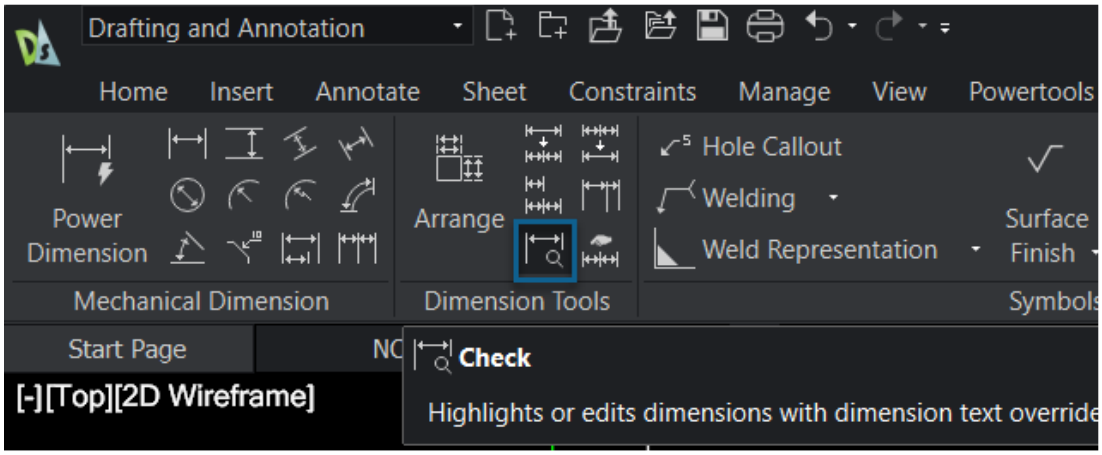
Notu Düzenle iletişim kutusundaki **Mekanik sembol ekle** ölçümlendirme metnine bir sembol eklemenizi sağlar.

Bu sembolleri ekleyebilirsiniz:

- Konum
- Çap
- İzdüşüm Tolerans Bölgesi
- Maximum Material Condition
- Zarf Gerekliliği
- Artı/Eksi
- Derece
- Kare

- Sivrilik
- Eğimler
- Düz Havşa
- Konik Havşa
- Derinlik
- Centerline

Ölçümlendirme Kontrol Etme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



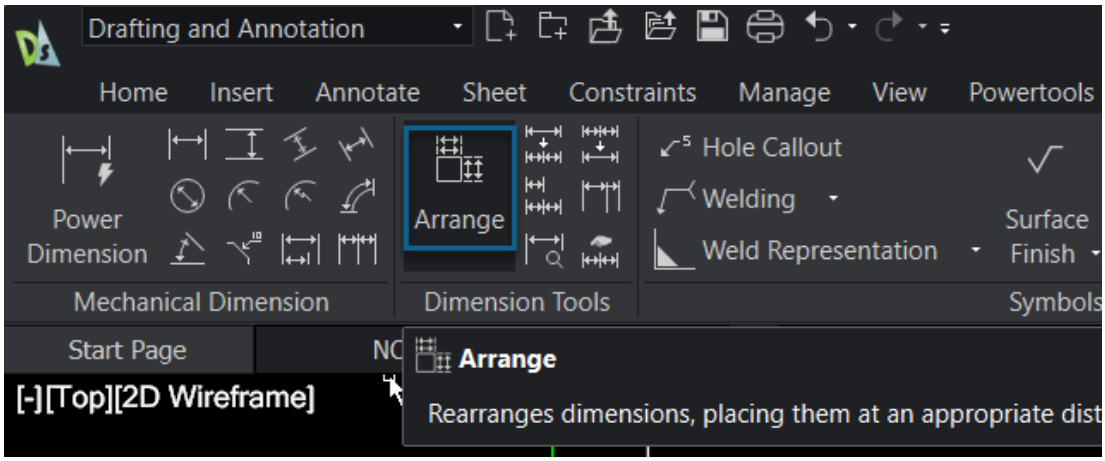
Geçersiz kılınmış metin değerlerine sahip ölçümlendirmeleri algılamak için `AM_DIMCHECK` komutunu kullanabilirsiniz. Düzenlemeniz için ölçümlendirmeleri vurgular.

Komuta erişmek için:

- Komut penceresine `AM_DIMCHECK` yazın.
- Şeritte ve menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Denetle** öğesine tıklayın.

Geçersiz kılınmış ölçümü görüntülemeyen tüm ölçümlendirmeleri hızlı bir şekilde tanımlayabilirsiniz.

Ölçümlendirmeleri Düzenleme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



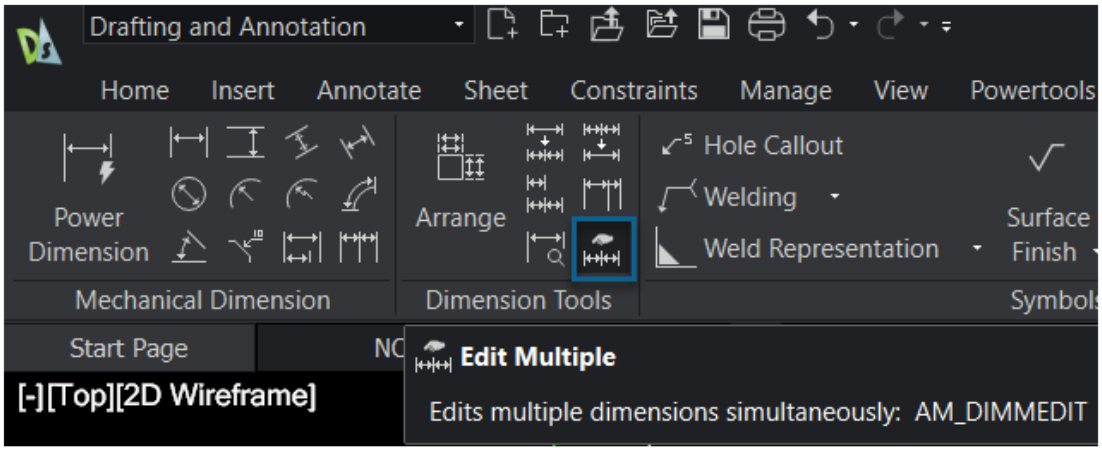
Mevcut ölçümlendirmeleri çevreleyen geometriden tutarlı aralıklarla otomatik veya manuel olarak yeniden düzenlemek için `AM_DIMARRANGE` komutunu kullanabilirsiniz.

Komuta erişmek için:

- Komut penceresine `AM_DIMARRANGE` yazın.
- Şeritte veya menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Düzenle** öğesine tıklayın.

Netliği artırmak için varsayılan yakalama uzaklıkları ve hizalama kuralları uygulayarak doğrusal, açısal, radyal ve ordinat ölçümlendirmelerini destekler. Manuel modda, yan, aralık ve yön gibi parametrelerde anında görsel geri bildirimle ince ayar yaparak karmaşık teknik resimlerin düzenini kontrol etmeyi kolaylaştırabilirsiniz.

Birden Çok Ölçümlendirmeyi Düzenleme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



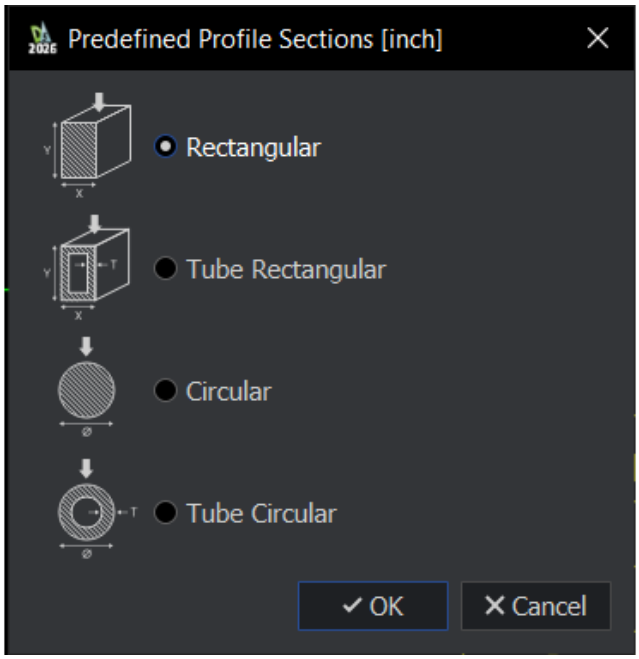
Birden çok ölçümlendirmeyi aynı anda düzenlemek için `AM_DIMMEDIT` komutunu kullanın.

Komuta erişmek için:

- Komut penceresine `AM_DIMMEDIT` yazın.
- Şeritte veya menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Birden Fazlasını Düzenle** öğesine tıklayın.

İlk ölçümlendirmeyi seçip düzenlediğinizde, değişiklikler tutarlı biçimlendirme ve özellikler için seçilen diğer tüm ölçümlendirmelere uygulanır.

Ön Tanımlı Profil Bölümleri İçin Atalet Momenti (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



AM_INERTIAPROF komutunu kullanarak teknik resimlerde yaygın kesit profilleri için atalet momenti özelliklerini hesaplayabilir ve ekleyebilirsiniz.

Komuta erişmek için:

- Komut penceresine AM_INERTIAPROF yazın.
- Şeritte ve menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Hesaplamalar** > **Önceden Tanımlanan Profil Bölümleri** öğesine tıklayın.

Önceden tanımlanmış dört profil tipi seçebilirsiniz: **Dikdörtgen**, **Dikdörtgen Boru**, **Dairesel** ve **Dikdörtgen Boru**. Aşağıdaki komutları girebilirsiniz:

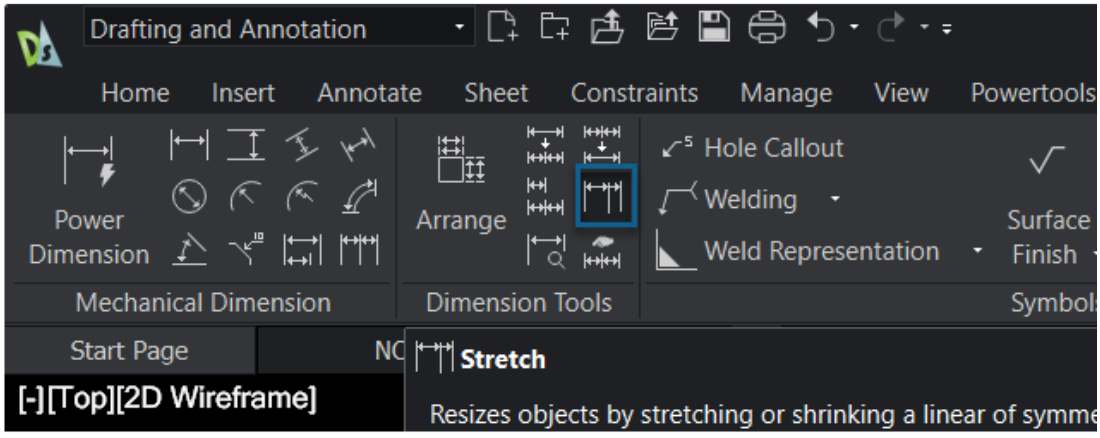
- AM_INERTIA_RECTANGULAR
- AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR
- AM_INERTIA_CIRCULAR
- AM_INERTIA_TUBECIRCULAR

Komut, aşağıdaki değerleri içeren bir blok oluşturur:

- I1. İlk eksen boyunca atalet momenti.
- I2. İkinci eksen boyunca atalet momenti.
- Sc. Sıkıştırılmış en dıştaki fiberin nötr eksenden uzaklığı.
- St. Gerilim altında en dıştaki fiberin nötr eksenden uzaklığı.
- A. Kesit alanı.

DraftSight, bloğu AM_6 katmanına yerleştirir ve **Özellikler** paletiyle entegre eder. Ayrıca ölçümlendirmeler ve kalınlık gibi girdileri temel alarak değerleri otomatik olarak hesaplar.

Ölçümlendirmeleri Esnetme Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



İlişkili bir doğrusal, çap, radyal veya simetrik ölçümlendirme yoluyla geometriyi esneterek veya küçülterek yeniden boyutlandırmak için `AM_DIMSTRETCH` komutunu kullanabilirsiniz.

Yer işaretleri için Windows klasör yapısını otomatik olarak çoğaltmak için:

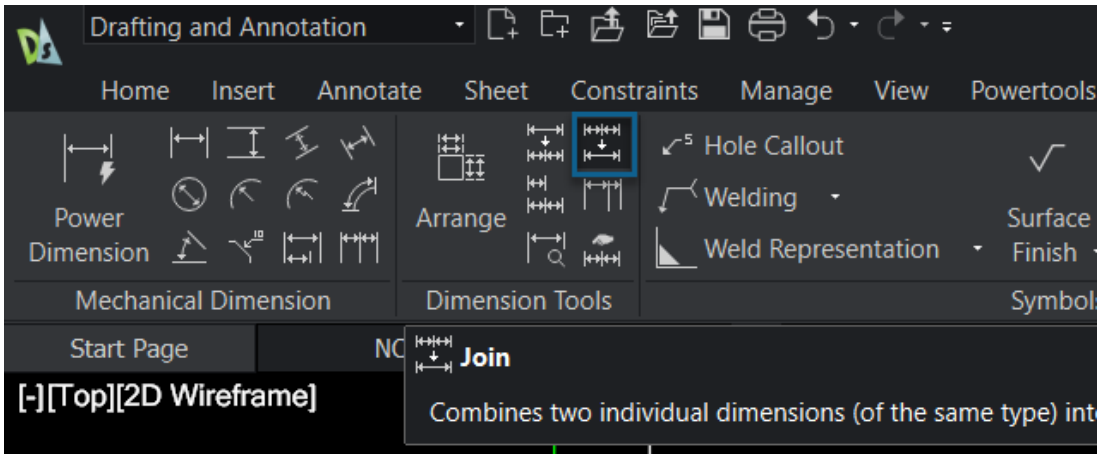
Komuta erişmek için:

- Komut penceresine `AM_DIMSTRETCH` yazın.
- Şeritte ve menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Esnet** öğesine tıklayın.

Seçili geometrinin boyutunu etkileşimli olarak güncellemek için yeni bir ölçümlendirme değeri girebilirsiniz. Komut, otomatik ve merkez çizgisi tabanlı simetrik esnemeyi destekleyerek esnek ve hassas yeniden boyutlandırma işlemleri sağlar.

.

Ölçümlendirmeleri Birleştir Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP2/FD02)



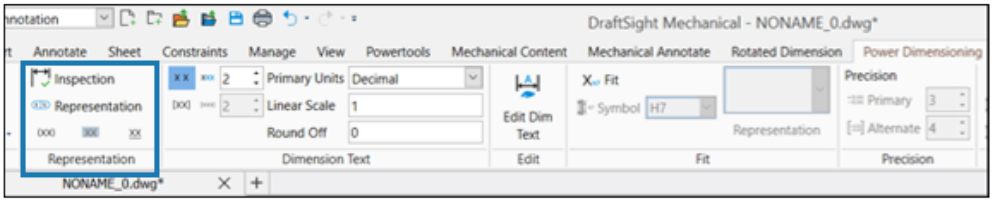
Aynı tipteki iki veya daha fazla ölçümlendirmeyi tek, birleşik bir ölçümlendirmede birleştirmek için `AM_DIMJOIN` komutunu kullanabilirsiniz.

Komuta erişmek için:

- Komut penceresine `AM_DIMJOIN` yazın.
- Şeritte veya menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Birleştir** öğesine tıklayın.

Doğrusal (hizalı, döndürülmüş), Açısal (2-çizgi, 3-nokta) ve Yay Uzunluğu ölçümlendirmelerini destekler. Yarıçap, Çap, Basamaklı veya Ordinat ölçümlendirmelerini desteklemez. Ölçümlendirmeleri birleştirdiğinizde uygulama uyumluluğu doğrular, uzatma çizgilerini birleştirir ve seçili ölçümlendirmelerin aralığını kapsayan tek bir ölçümlendirme sağlar.

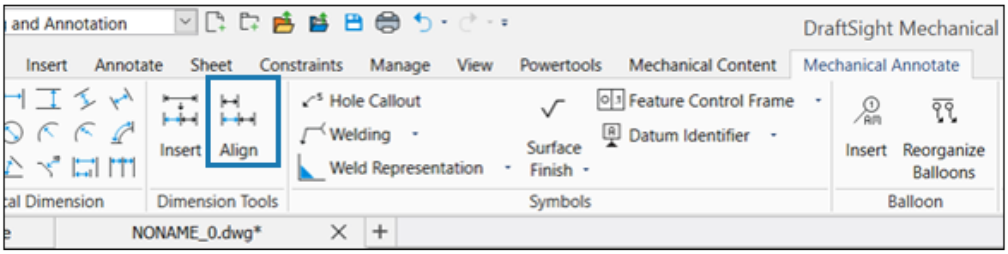
Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesindeki Temsil Paneli (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Güçlü Ölçümlendirme bağlamsal şeridindeki **Temsil** paneli, detaylandırmaları ölçümlendirmelere daha hızlı uygulamanızı sağlar. Bu, manuel metin geçersiz kılmalarını veya karmaşık özellik ayarlamalarını ortadan kaldırır.

Tasarım içeriğini, denetim sıklığını ve ölçüm hassasiyetini iletmek için özel ölçümlendirme tiplerine yönelik hızlı görsel etiketler sağlar. Formatlama seçenekleri ve denetim ölçümlendirmeleri desteği, hassasiyet ve esneklik sunar.

Ölçümlendirme Hizalama Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Ölçümlendirmeleri hassas şekilde hizalamak için AM_DIMALIGN komutunu kullanabilirsiniz.

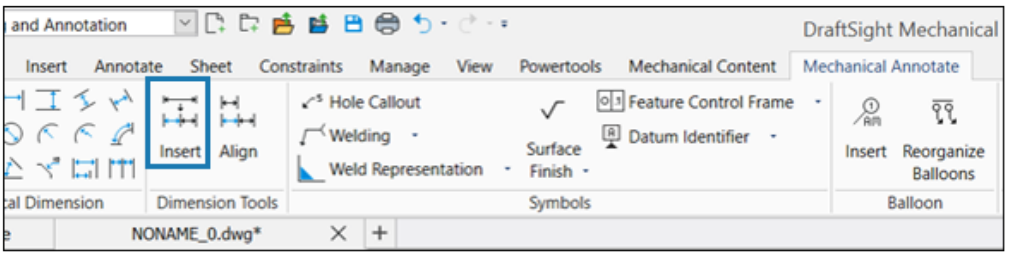
Komuta erişmek için:

- Komut penceresine AM_DIMALIGN yazın.
- Şeritte ve menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Hizala** öğesine tıklayın.

Bu komut doğrusal, ordinat veya açısal ölçümlendirmeleri seçili bir taban ölçümlendirmesiyle hizalamanızı sağlar. Minimum ayarlamalarla daha temiz ve daha okunabilir teknik çizimler oluşturabilirsiniz.

AM_DIMALIGN komutu, yön ve aralıkların tutarlı olmasını sağlamak için aynı tipteki ölçümlendirmeleri doğrular ve hizalar. Tip, yön veya geometrideki uyuşmazlıklar nedeniyle ölçümlendirmeleri hizalayamadığında ayrıntılı geri bildirim sağlar. Bu komut, karmaşık mekanik düzenlerde görsel netliği ve teknik resim doğruluğunu artırır.

Ölçümlendirme Ekle Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2026 SP1/FD01)



Bir doğrusal veya açısal ölçümlendirmeyi belirtilen bir noktadan iki ayrı ölçümlendirmeye bölmek için `AM_DIMINSERT` komutunu kullanabilirsiniz.

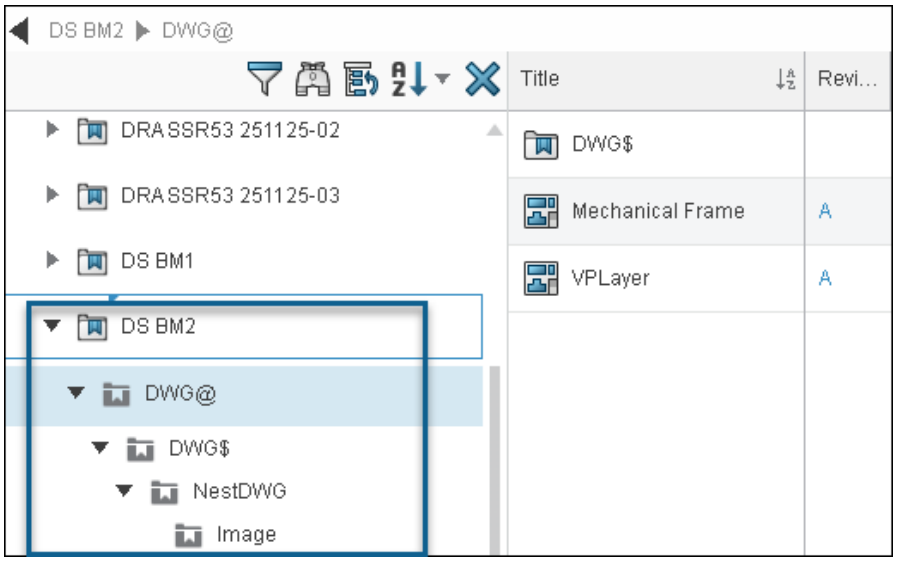
Bu komuta erişmek için:

- Komut penceresine `AM_DIMINSERT` yazın.
- Şeritte ve menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Ölçümlendirme Araçları** > **Ekle** öğesine tıklayın.

Bu komut doğrusal, ordinat veya açısal ölçümlendirmeleri seçili bir taban ölçümlendirmesiyle hizalamanızı sağlar. Minimum ayarlamalarla daha temiz ve daha okunabilir teknik çizimler oluşturabilirsiniz.

Manuel olarak yeniden oluşturmadan uzun ölçümlendirme çizgilerini veya açılarını okunabilir kesitlere ayırabilirsiniz. Ölçümlendirmeyi ayırdığınızda, uygulama yeni ölçümlendirmeyi orijinal ölçümlendirmenin ikinci uzatma çizgisinden oluşturur. Yeni ölçümlendirme tolerans, sığdırma ve katman atama gibi özellikleri devralır.

Yer İşaretleri İçin Windows Klasör Yapısını Otomatik Olarak Çoğaltma (Yalnızca 3DEXPERIENCE Kullanıcıları) (2026 SP1/FD01)



DraftSight'ı **3D**EXPERIENCE platform'dan yükleyen kullanıcılar, Windows klasör yapısını çoğaltan bir yer işareti yapısını otomatik olarak oluşturmak için **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** özelliğini kullanabilir.

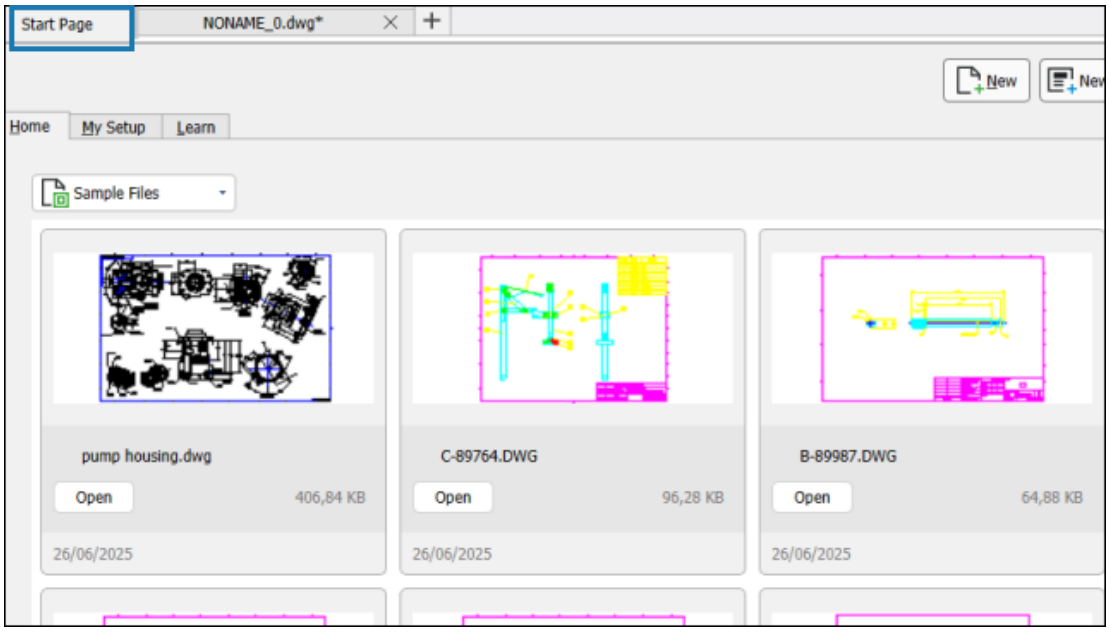
Yer işaretleri için Windows klasör yapısını otomatik olarak çoğaltmak için:

1. Şeritte, **DraftSight** > **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** öğesine tıklayın.
2. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusunda **Klasör Ekle** öğesine tıklayın.
3. Yüklenecek bir klasör seçin.
4. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusunda, **Yer İşareti** öğesine tıklayın.
5. Bir Yer İşareti Seçin iletişim kutusunda, klasörü yüklemek istediğiniz yer işaretini seçin ve **Seç** öğesine tıklayın.
6. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusunda **Kaydet**'e tıklayın.

DraftSight, seçilen klasörün tüm alt klasörlerini ve `DWG` dosyalarını, Windows klasör yapısıyla aynı hiyerarşide yer işaretine yükler.

Klasör veya alt klasörler gizli dosyalar içeriyorsa yükleme işlemi durur ve bir hata mesajı alırsınız.

Başlangıç Sayfası Sekmesi (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)



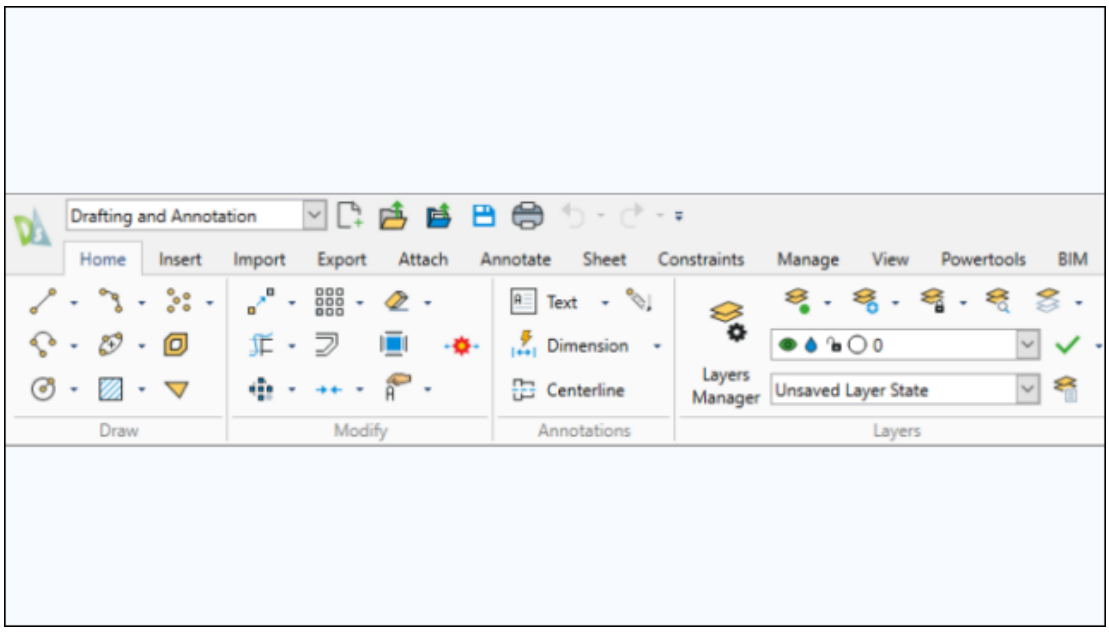
Başlangıç Sayfası sekmesi, önemli işlemleri merkezi hale getirerek DraftSight'ı açtığınızda daha sorunsuz bir kullanıcı deneyimi sağlar.

Başlangıç Sayfası sekmesiyle şunları yapabilirsiniz:

- Yeni teknik resimler başlatma. Uygun birimleri seçip belirli proje türleri için ölçekleyerek yeni projeleri anında başlatabilirsiniz. Bu, proje kurulum süresini ortadan kaldırır ve yeni teknik resimler için verimli bir başlangıç sağlar.
- Önceki çalışmaya hemen devam etme. Sekme, son kullanılan dosyalara erişim sağlar. Bu, projelerinize bıraktığınız yerden devam etmenize olanak tanıyarak ister tek başınıza ister bir ekipte çalışırken verimli, kesintisiz ilerleme sağlar.
- Öğrenim kaynaklarına erişme. Eğitimlere, belgelere ve beceri geliştirme kaynaklarına erişebilirsiniz. Bu, yeni ve mevcut kullanıcıları becerileri geliştirme, gelişmiş araçları keşfetme ve sorun giderme konusunda destekler.
- Çalışma alanınızı özelleştirme. Kullanıcı arayüzünü tercihlerinize ve proje ihtiyaçlarınıza göre özelleştirmek için çalışma alanı özelleştirmesine hızlı erişim elde edersiniz. Özelleştirme, verimliliği artırır ve daha rahat bir çalışma ortamı oluşturur.
- Son projeleri inceleme. Son çalışmaları takip edebilir ve devam ettirebilirsiniz; bu da sürekli tasarım iyileştirmeyi teşvik eder ve gelişim aşamasındaki projeleri izleme kolaylığı sağlar.

Başlangıç Sayfası sekmesini kullanmak için komut penceresine `STARTMODE` komutunu girin.

Şerit Optimizasyonu

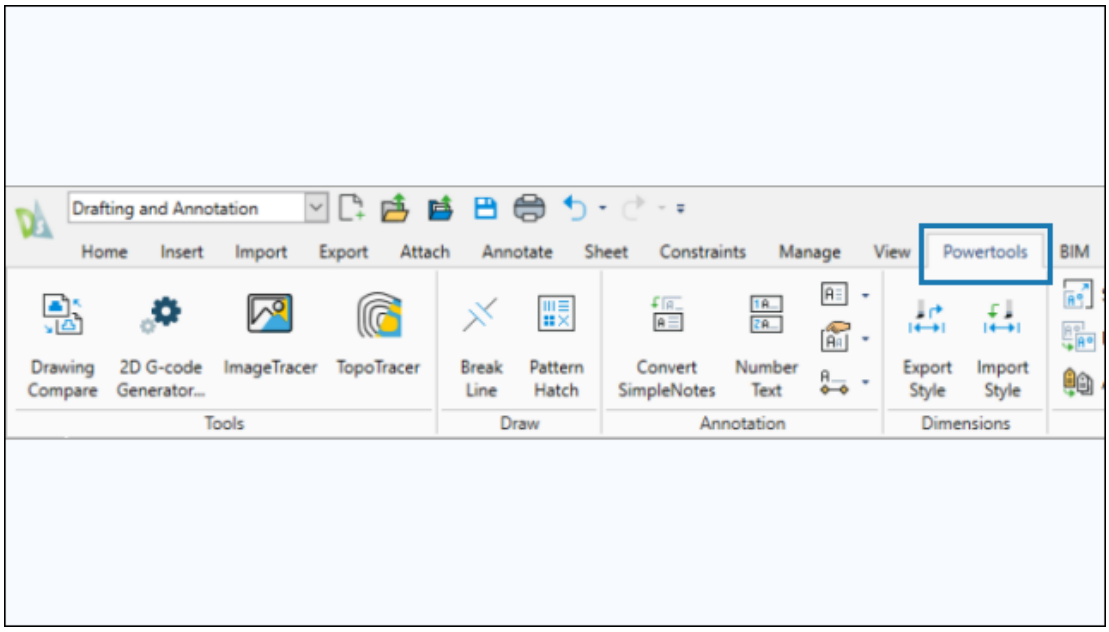


DraftSight, kullanılabilirliği artırmak için güncellenmiş bir şerit düzenine ve çalışma alanına sahiptir. Şerit sekmeleri daha sade hale getirilmiştir ve daha iyi erişilebilirlik için komutlar ek sekmelere dağıtılmıştır.

Ana Sayfa sekmesinde günlük görevlerde verimliliği artırmak için sık kullanılan komutlar bulunur. Başlangıç sekmesi, ihtiyaçlarınıza uygun bir çalışma alanı seçmenizi sağlar.

Çizim ve Detaylandırma çalışma alanı, belirli objeleri gruplamak, göstermek veya gizlemek için paneller ve Al ve Ver sekmelerini içerir.

Powertools Şerit Sekmesi (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)



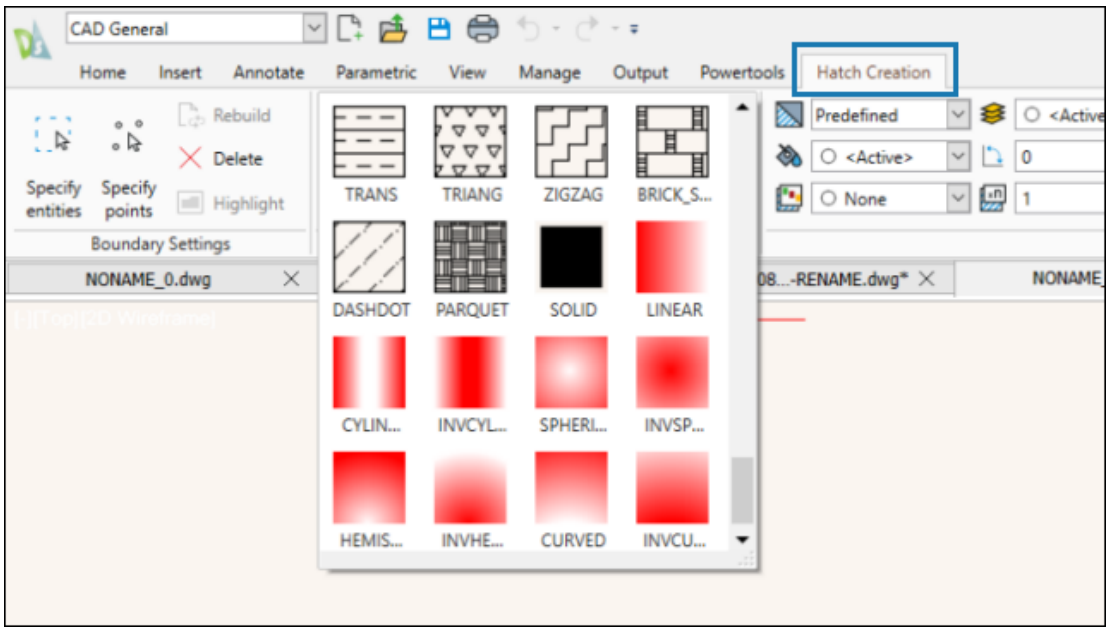
Powertools şerit sekmesinde iş akışınızı kolaylaştırmak için ek araçlar bulunur.

Araçlar size şu konularda yardımcı olur:

- Görünüm Penceresi düzenlerini yönetme
- ÖlçümlendirmeStillerini alma ve verme
- Profesyonel metin etiketleri oluşturma
- Blokları hassasiyetle ölçeklendirme
- Renge göre çizim sırası tanımlama

Bu araçlar daha fazla esneklik ve otomasyon sağlayarak verimliliğinizi artırır.

Gradyanlar ve Çoğaltmalar İçin Bağlamsal Şerit

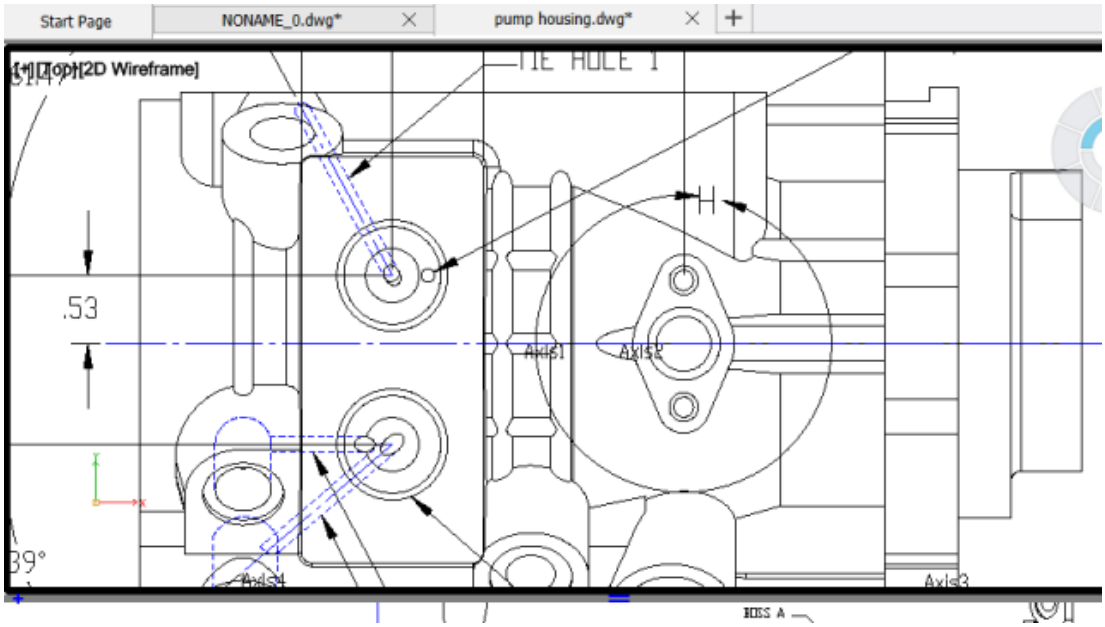


Bağlamsal şeritte `HATCH` ve `PATTERN` komutları için sekmeler bulunur. Bu, komutları bulmak için harcanan süreyi azaltarak verimliliği artırır.

Bu sekmeler gradyan doldurmaları, format metni ve tasarım çoğaltmalarını ayarlamak için daha hızlı erişim sağlayarak görsel açıdan çekici, profesyonel sonuçları daha kısa sürede elde etmenizi kolaylaştırır.

Gradyanlar ve çoğaltmalar için bağlamsal şeridi kullanmak üzere komut penceresine `HATCH` veya `PATTERN` komutunu girin.

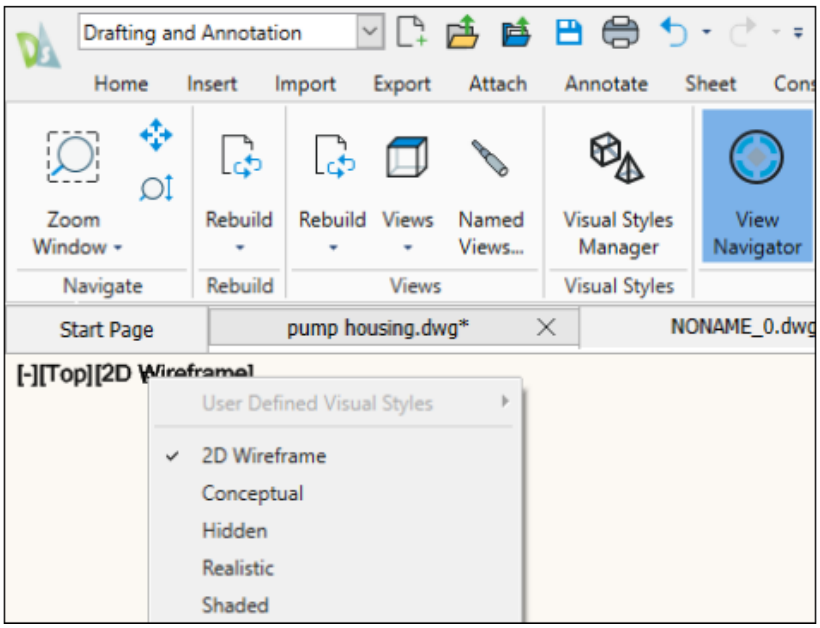
Döşeme Görünümlerini Manipüle Etme (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)



Sınırları ayarlayarak Döşeme Görünümlerini yeniden boyutlandırabilir, sınırlar hizalandığında Döşeme Görünümlerini birleştirebilir ve tek bir tıklamayla ya da **CTRL+sürükleme** kullanarak yeni Döşeme Görünümleri oluşturabilirsiniz.

Yeniden boyutlandırılabilir Döşeme Görünümleri işaretleyiciler ile sınıra yakalama hizalamasına sahiptir ve bağlı döşemelerin yeniden boyutlandırılmasına olanak tanır. DraftSight esnek düzenlemelere (bire bir, bire çok ve çok-çok konfigürasyonlar) izin verir ve tüm eylemler, düzeltmeler için **Geri Al**/**Yinele** işlevini destekler.

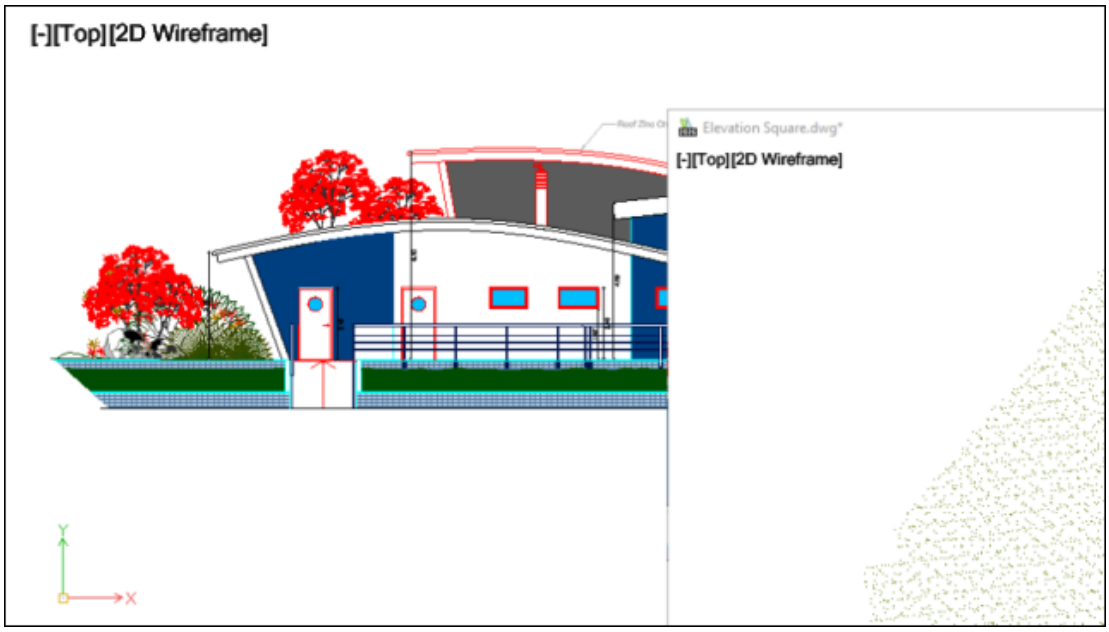
Döşeme Görünümü Kontrolleri



Döşeme Görünümü kontrollerine her Döşeme Görünümünün (görünüm penceresi) sol üst köşesinden erişebilirsiniz. Bu; görünümleri değiştirme, görsel stilleri ayarlama ve görüntüleme seçeneklerini yapılandırma ayarlarına kolayca erişebilmenizi sağlar. Parantez içindeki alanlara tıklayarak menüler veya araç çubukları arasında gezinmeden bu ayarları değiştirebilirsiniz.

Döşeme Görünümü kontrolleri iş akışlarını kontrol eder, böylece teknik resimden ayrılmadan veya komut aramadan ayarlamalar yapabilirsiniz. 2B ve 3B görünümler arasında geçiş yaparken veya tasarımları analiz etmek için farklı stiller uygularken bu kontroller, bir teknik resim içinde çalışmak için etkili bir yol sağlar.

Yüzen Belge Pencereleri (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)



Yüzen belge pencereleriyle, teknik resimleri DraftSight ana uygulamasının dışında ayrı pencerelerde açabilirsiniz. Pencereler, birden çok teknik resmi yan yana veya birden çok monitörde görüntüleme gibi esnek görüntüleme seçenekleri sunar. Bu işlev, ek iş akışı seçenekleri sunar ve karşılaştırmaları, kopyalama ve yapıştırmayı ve çoklu görevleri kolaylaştırarak üretkenliği artırır.

Yüzen belge penceresi oluşturmak için bir belge sekmesini ana pencerenin dışına sürükleyin. Yüzen belge penceresi bağımsız olarak çalışır; gerektiği gibi yakınlaştırabilir, boyutunu ve yönünü ayarlayabilirsiniz.

ECW Görüntüleri

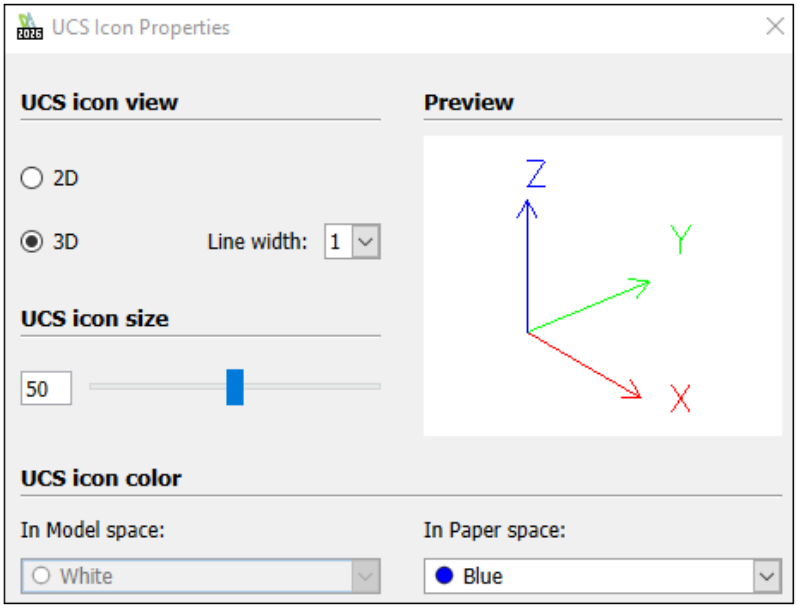
DraftSight, Hexagon Enhanced Compression Wavelet (`.ECW`) görüntü formatını destekler. `.ECW` dosyaları verimli bir sıkıştırma yöntemi kullandığı için hava ve uydu fotoğrafçılığı gibi büyük ölçekli görüntüler için idealdir. Dosyalar, coğrafi bilgi sistemi (GIS) ve uzaktan algılama uygulamalarında daha kullanışlı olmalarını sağlayan gömülü harita izdüşümü verileri içerebilir.

ECW görüntülerini kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Çizim ve Detaylandırma** > **Ekle** > **Referans** > **Resim İliştir** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Ekle** > **Resim İliştir** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `ATTACHIMAGE` komutunu girin.

CCS Simgesini Özelleştirme



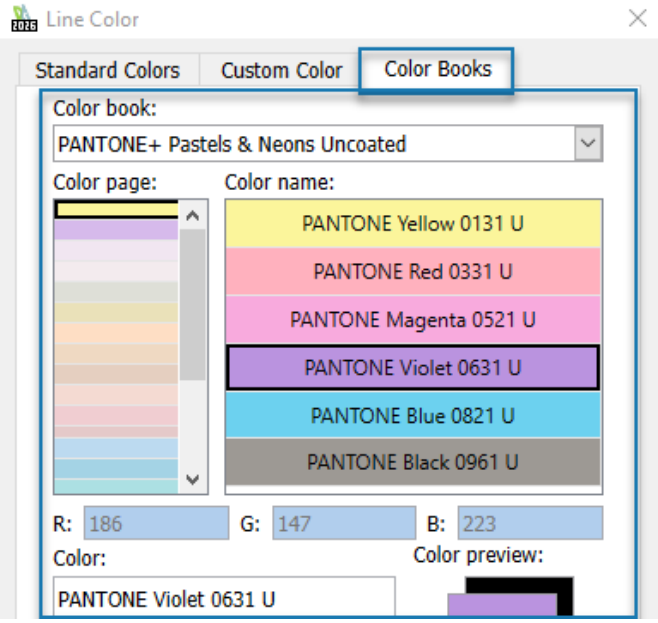
CCS simgesi, koordinat sisteminin geçerli oryantasyonunu temsil eder. Bu görsel belirteci tercihlerinize veya belirli bir projenin gereksinimlerine uyacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

`UCSICON` komutu, komut isteminde bir **Özellikler** seçeneği içerir. CCS Simge Özellikleri iletişim kutusunda, CCS simgesinin görünümünü, boyutunu ve rengini özelleştirebilirsiniz. İletişim kutusu, değişiklikleri görüntülemek için dinamik bir önizleme içerir.

DraftSight, oturumlar genelinde özelleştirmeleri kaydeder.

CCS simgesi özelleştirmesini kullanmak için komut penceresine `UCSICON` komutunu girin.

Renk Kitapları (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)



DraftSight, renk kitapları (`.acb` dosyaları) olarak da bilinen özel renk paletlerini destekler. Bunlar, projelerdeki standartlaştırılmış renk paletlerine erişmenizi sağlar. Marka öğeleri, endüstri uyumluluğu veya tutarlı malzeme temsilleri için hassas renk standartlarına ihtiyaç duyan profesyoneller için renk kitapları ideal bir çözümdür.

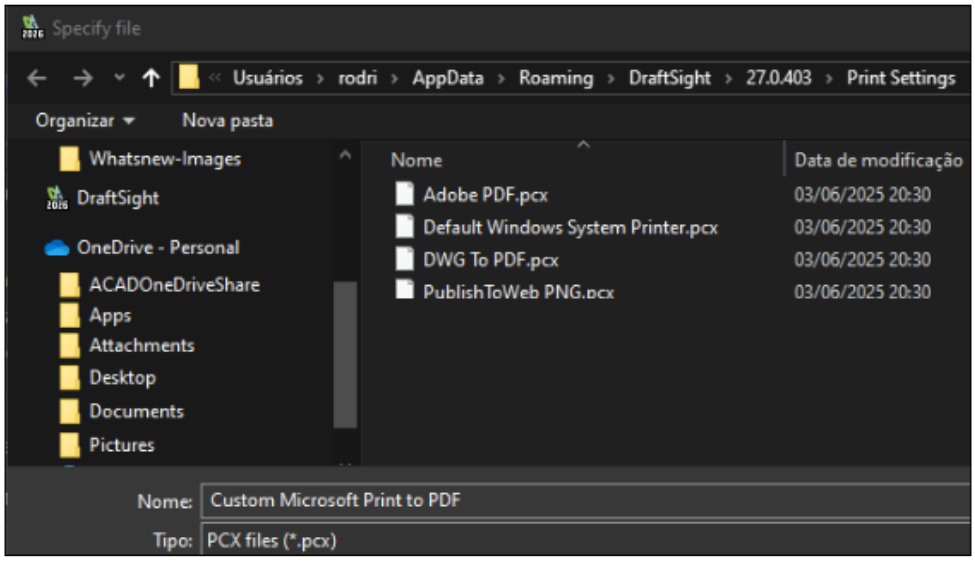
Renk kitaplarıyla, Pantone® ve RAL™ gibi yaygın kullanılan renk sistemlerinden kesin tonları hızla seçip uygulayabilir ve tasarımlar arasında görsel doğruluk ve tutarlılık sağlayabilirsiniz.

Renk kitaplarını kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ana Sayfa** > **Özellikler** > **Renk** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Format** > **Çizgi Rengi** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `LINECOLOR` komutunu girin.

PCX Yazdırma Konfigürasyonu Dosyaları (DraftSight Premium, Enterprise Plus ve Mechanical İçin)



DraftSight, diğer CAD yazılımlarındaki `.PC3` formatına benzer işlevler sağlayan `.PCX` yazdırma konfigürasyonu dosyalarını destekler.

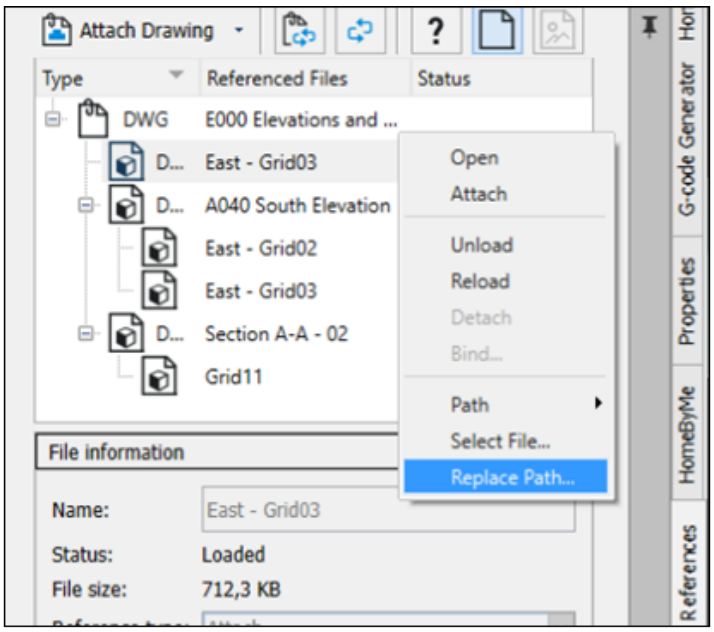
`.PC3` dosyalarını alabilir veya `.PCX` formatında yeni yazdırma konfigürasyonu dosyaları oluşturup kaydedebilirsiniz. `.PCX` formatı, çok sayıda yazdırma işi genelinde tutarlı çıktı elde etmek için yazdırma ayarlarının yeniden kullanılmasını ve paylaşılmasını kolaylaştırır. Bu, standartlaştırılmış yazdırma konfigürasyonları sağlayarak iş akışı verimliliğini artırır.

.PCX yazdırma konfigürasyonu dosyalarını kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte (Uygulama menüsü), **Yazdır** > **Yazdır** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Dosya** > **Aç** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `PRINT` komutunu girin.
- Klavye kısayolu: **Ctrl+P**.

Eksik Dış Referansları Yönetme



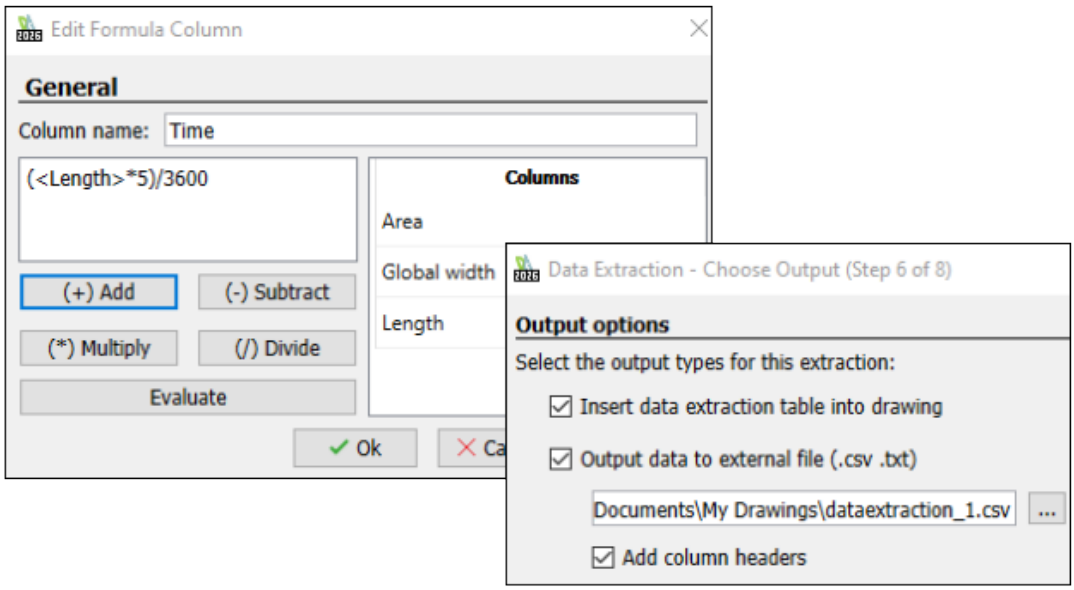
Referanslar paletindeki araçlarla eksik dış referansları daha verimli bir şekilde yönetebilirsiniz. Referans verilen bir dosya taşındığında veya yeniden adlandırıldığında, dosya yolunu bir kez güncelleyebilirsiniz. DraftSight, eşleşen dosyalar bulursa diğer eksik referanslar için aynı yolu kullanmanızı önerir.

Eksik dış referansları yönetmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ekle** > **Paletler** > **Referans Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Araçlar** > **Referans Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `XREF` komutunu girin.

Veri Çıkarmada Formül Sütunu Ekleme



DATAEXTRACTION komutu, matematiksel formüller için .CSV çıktısına ve özelleştirilmiş alanlara izin verir.

DATAEXTRACTION komutuyla, okunabilirlik için sütun başlıkları içeren .CSV formatında çıktı verileri oluşturabilirsiniz. Bu, bilgileri metin formatında paylaşmak veya diğer uygulamalarla entegre etmek için kullanışlı bir yoldur.

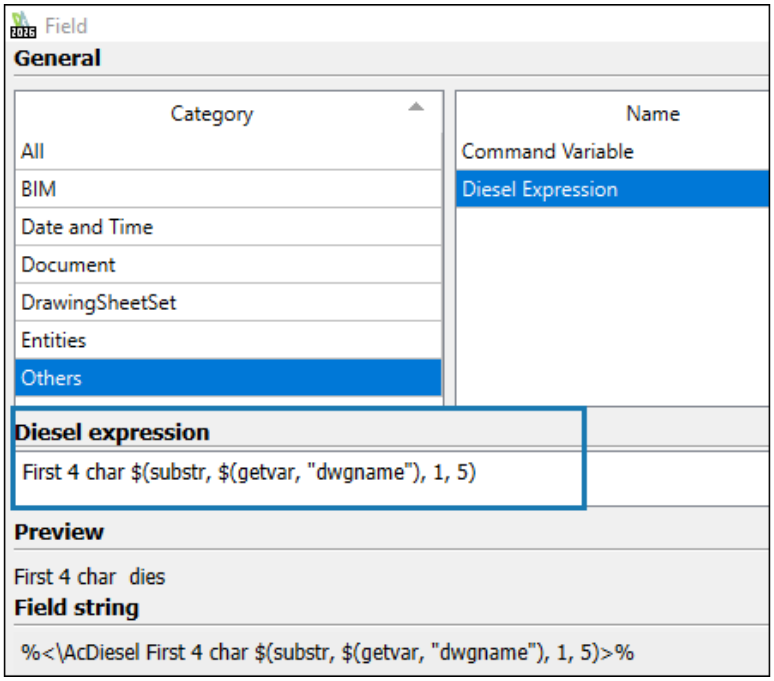
DATAEXTRACTION sihirbazı, matematiksel ifadelerle özel alanlar tanımlayabileceğiniz bir **Formül Sütunu Ekle** seçeneği içerir. Bu, hesaplamaları doğrudan sihirbazda yapabildiğiniz için veri çıkarma tablolarını yapılandırırken esneklik sağlar. Harici işleme olmaksızın daha gelişmiş ve özelleştirilmiş veri verme işlemleri oluşturabilirsiniz.

DATAEXTRACTION komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ekle** > **Veri Bağlanıyor** > **Veri Çıkarma** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Ekle** > **Veri Çıkarma** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine DATAEXTRACTION komutunu girin.

Dizel İfadeleri



`FIELD` komutu, teknik resim özelliklerine veya kullanıcı girişlerine göre otomatik olarak güncellenen dinamik metne olanak tanıyan Dizel İfadelerini destekler.

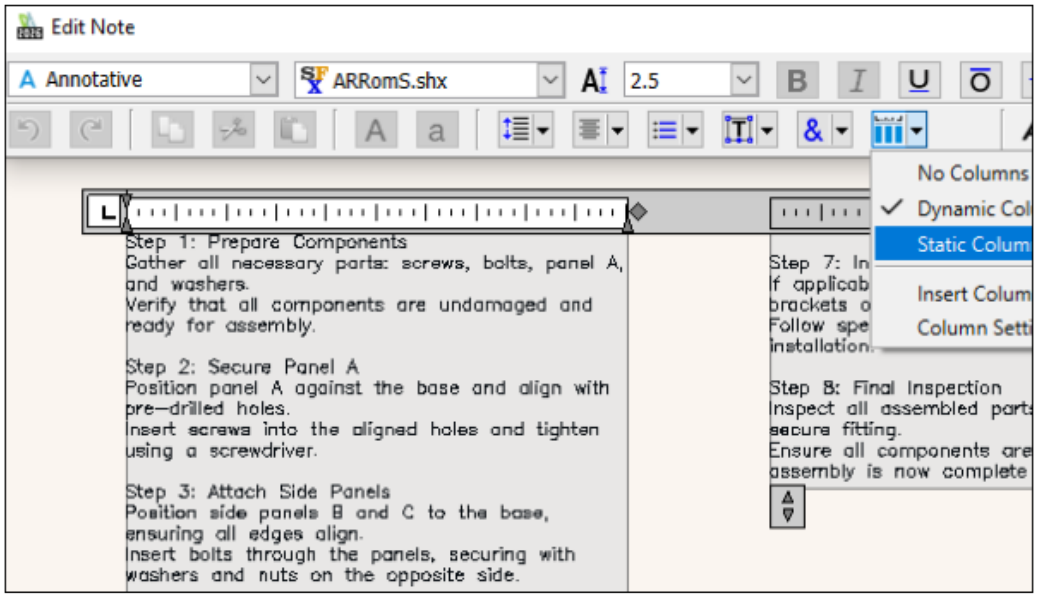
Harici komut dosyalarına veya karmaşık programlamaya gerek kalmadan dizeleri bitiştiren, hesaplamalar gerçekleştiren ve koşullu biçimlendirme uygulayan özel metin alanları oluşturabilirsiniz. Bu, teknik resimlerde metin verileriyle çalışırken otomasyonu ve esnekliği artırır.

FIELD komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ekle** > **Veri** > **Alan** öğesine tıklayın.
- Menüde **Ekle** > **Alan** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `FIELD` komutunu girin.

MTEXT Komutu



MTEXT objeleri içinde birden çok sütun oluşturabilir ve bunları düzenleyebilirsiniz. Yerinde metin düzenleyiciyle, eşit genişliklere ve tutarlı oluklara (sütunlar arasındaki boşluklar) sahip sütunlar ekleyebilir ve tutmalarla yüksekliği ayarlayabilirsiniz.

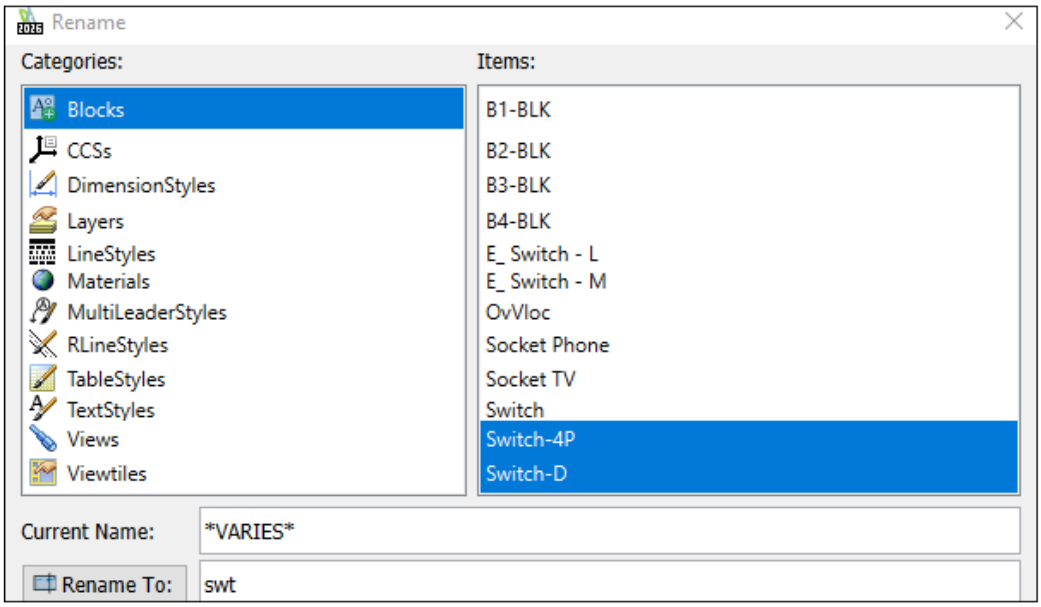
Sütunlar, çok sütunlu metinleri net bir şekilde yapılandırılmış, kolay okunur düzenler halinde düzenlemenize yardımcı olduğundan karmaşık belgeler veya tasarım notları için yararlıdır. Ayrıca, teknik resimlerdeki metinleri verimli bir şekilde yöneterek mevcut çalışma alanını en üst düzeye çıkarırlar.

MTEXT Komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Detaylandır** > **Metin** > **Not** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Çiz** > **Metin** > **Not** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine NOTE komutunu girin.

RENAME Komutu



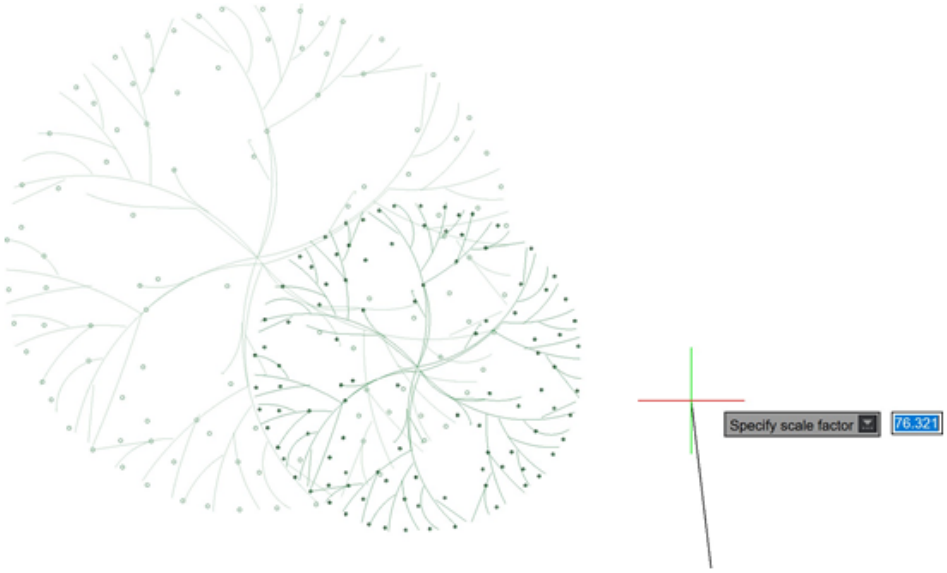
RENAME komutu joker karakterleri destekler ve bu da aynı anda birden çok adlandırılmış öğeyi bulup yeniden adlandırmayı kolaylaştırır. RENAME iletişim kutusunda eşleşen öğeleri filtreleyebilir ve birden çok nesneyi daha verimli bir şekilde yeniden adlandırabilirsiniz.

RENAME komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Menüde, **Format** > **Yeniden Adlandır** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine RENAME komutunu girin.

SCALE Komutu ile Kopyalama



SCALE komutu **Kopyala** seçeneği içerir. Bu seçenekle, ölçeklenmiş kopyalar oluştururken orijinal objeleri koruyabilirsiniz.

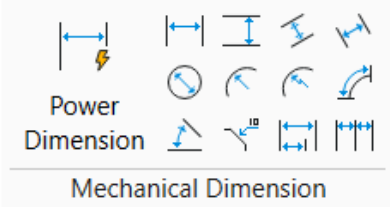
Kopyala seçeneği, daha kolay ve verimli bir işlem sağlar. Önceden, objeleri kopyalamak için SCALE komutundan önce COPY komutunu kullanmanız gerekiyordu.

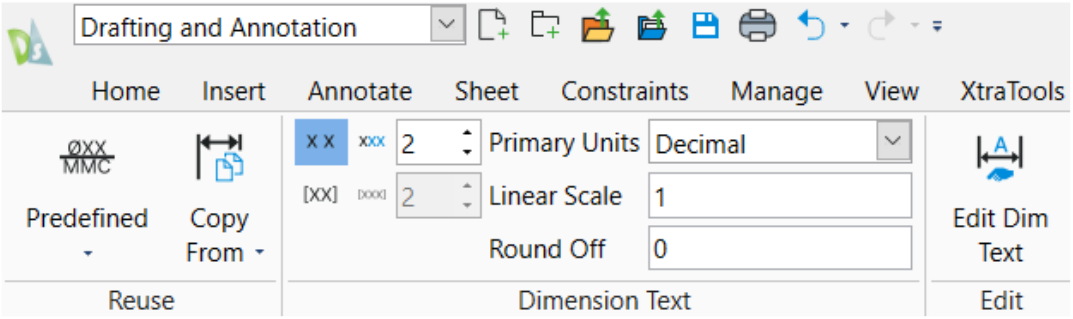
SCALE komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ana Sayfa** > **Değiştir** > **Ölçek** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Değiştir** > **Ölçek** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine SCALE komutunu girin.

Güçlü Ölçümlendirme Aracı (Yalnızca DraftSight Mechanical)





Güçlü Ölçümlendirme aracı, tam olarak doğru ölçümlendirmeler oluşturmak için gelişmiş ve verimli bir yol sunar. Seçili geometriye göre uygun bir ölçümlendirme tipi seçerek teknik resimlerde tutarlılık ve doğruluk sağlar.

Güçlü Ölçümlendirme aracı:

- Seçili nesneler için en iyi ölçümlendirme tipini otomatik olarak belirler.
- Doğrusal, radyal ve açısal ölçümlendirmeleri destekler.
- Daha temiz ve daha okunabilir bir düzen için hizalama ve aralıkları korur.
- Manuel ayarlamaları ve yeniden çalışmaları azaltarak üretkenliği artırır.

Güçlü Ölçümlendirme aracına erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Mechanical Detaylandırması** > **Mechanical Ölçümlendirmesi** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Mechanical Ölçümlendirmesi** öğesine tıklayın.
- `AM_POWERDIMENSION` veya `AMPOWERDIM` komutunu girin.

Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesi

Güçlü Ölçümlendirme bağlamsal şerit sekmesi, ölçümlendirme iş akışını geliştirir. Ölçümlendirmeleri değiştirmek ve iyileştirmek için gerekli araçlara hızlı erişim sağlar.

Aşağıdaki paneller kullanılabilir:

- **Yeniden kullan**. Önceden tanımlanmış ölçümlendirme metni uygulamak, özellikleri mevcut ölçümlendirmelerden kopyalamak ve ölçümlendirme ayarlarını diğer ölçümlendirmelere vermek üzere araçlar sunar.

- **Ölçümlendirme Metni**. Birincil ve alternatif birimler için ölçümlendirme metni görünürlüğünü, hassasiyetini, biçimlendirmesini, ölçeklemesini ve yuvarlamasını kontrol eder.
- **Düzenle**. Seçili ölçümlendirmeyi düzenlemenizi sağlayan Not Biçimlendirme araç çubuğunu görüntüler.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

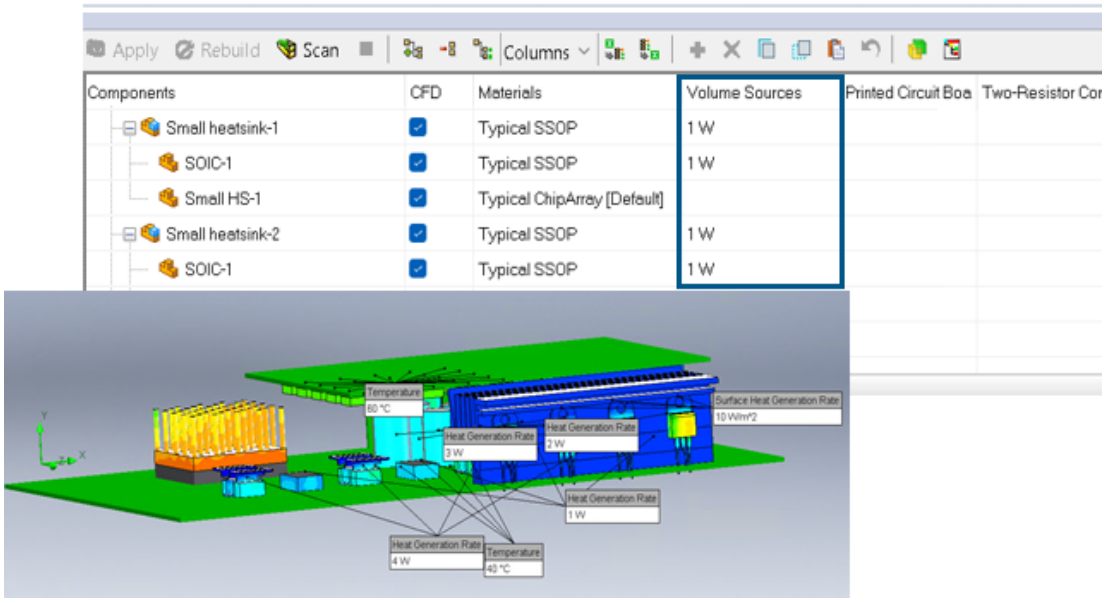
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Bileşen Gezgini**
- **İnce Yuvaları Doldur**
- **Minimum ve Maksimum Hedef Konumları**
- **Parametrik Etütler İçin Kabarcık Grafikleri**
- **Bileşenlerden Proje Parametreleri**

SOLIDWORKS® Flow Simulation, ayrı olarak satın alınan bir üründür.

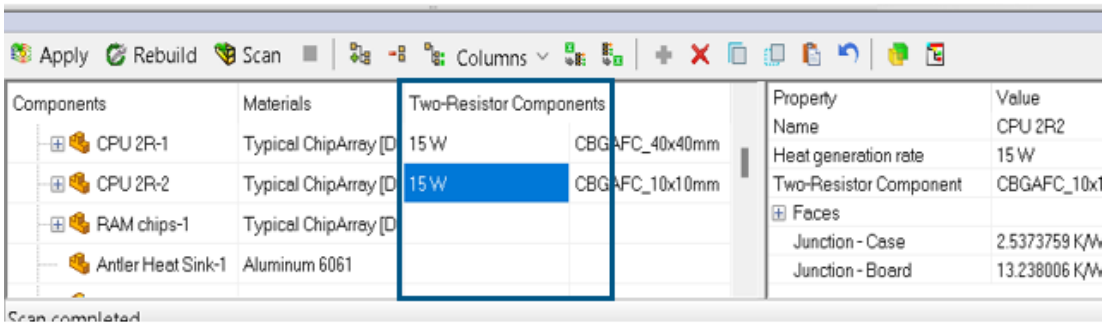
Bileşen Gezgini

Kaynakların Toplam Gücü



Bileşen Gezgini, **Hacim Kaynakları** veya **Yüzey Kaynakları** için bir sütun içerir. Bu, tüm kaynakları ve güç bütçelerini belirlemenize yardımcı olur.

Çift Dirençli Bileşenler Oluşturma



Bileşen Gezgini'nde çift dirençli bileşenler oluşturabilirsiniz. Bu, harcanan süreyi ve olası hataları azaltır.

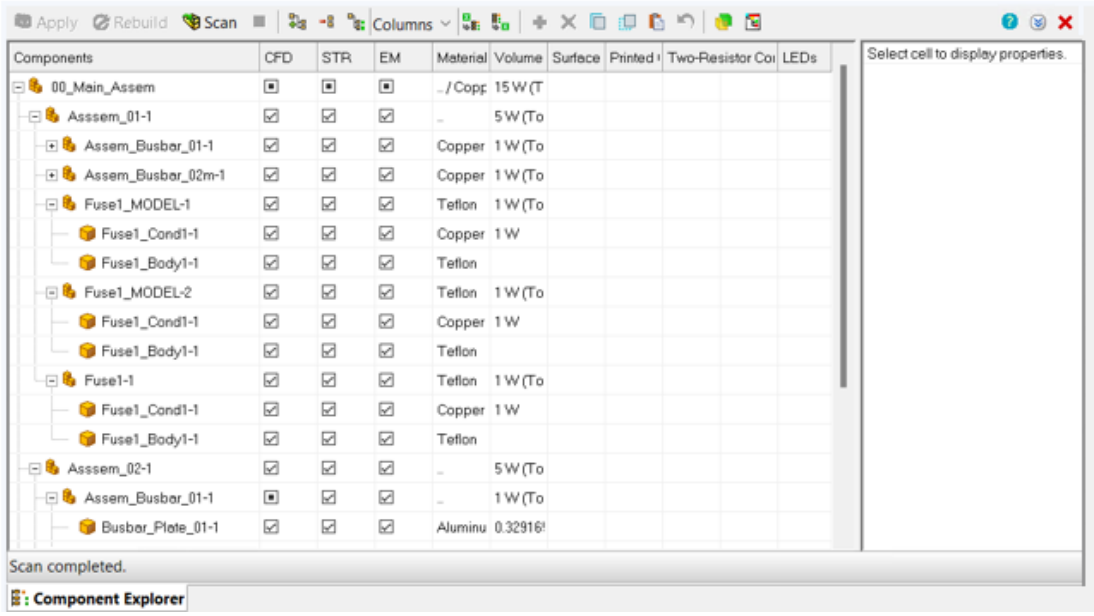
Çift dirençli bileşenler oluşturmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bileşen Gezgini'nde, **Çift Dirençli Bileşenler** altında, güç veya EDB öğesini belirtin ve **Uygula** öğesine tıklayın.
- Microsoft® Excel®'de, bir bileşen listesi çalışma sayfasını çift dirençli parametrelerle doldurun ve ardından bunu Bileşen Gezgini'ne aktarın.

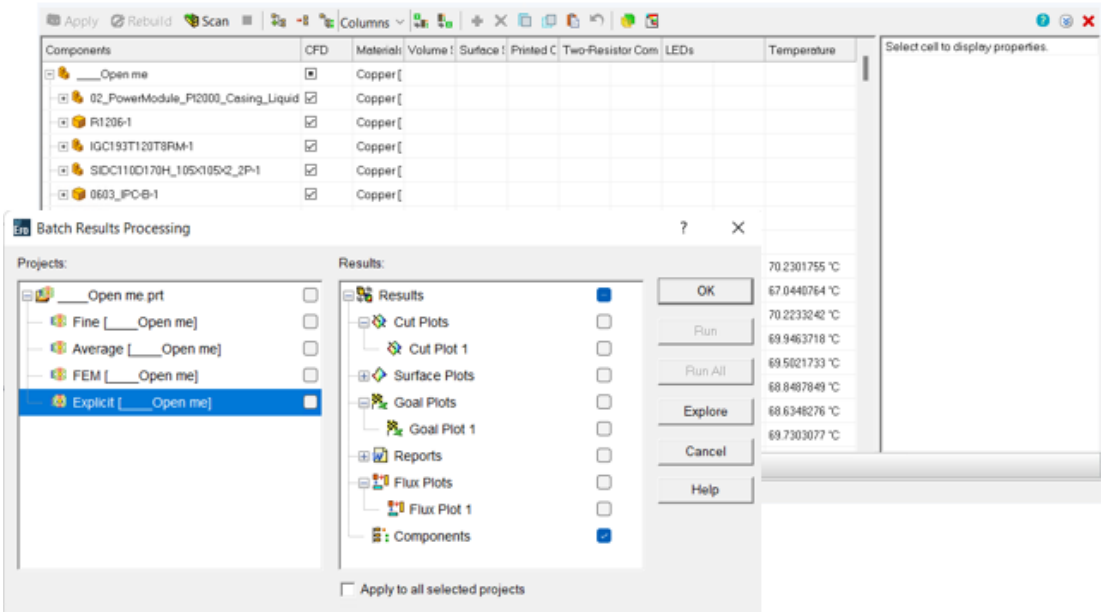
Flow Simulation üst ve alt yüzleri otomatik olarak bulur. Başka bir gövdeyle temas eden düzlemsel bir yüz (muhtemelen PCB) alt yüzdür ve karşı taraftaki düzlemsel yüz üst yüzdür. Flow Simulation yüzleri bulamazsa geçersiz bir unsur oluşturur. Unsuru ağaçta düzenleyebilir ve yüzleri manuel olarak seçebilirsiniz.

Bileşen Durumu



Bileşen Gezgini'nde bileşen unsurlarını ve durumlarını yönetebilirsiniz. Ayrıca bileşenlere uygulanan hacim unsurlarını da kaldırabilirsiniz.

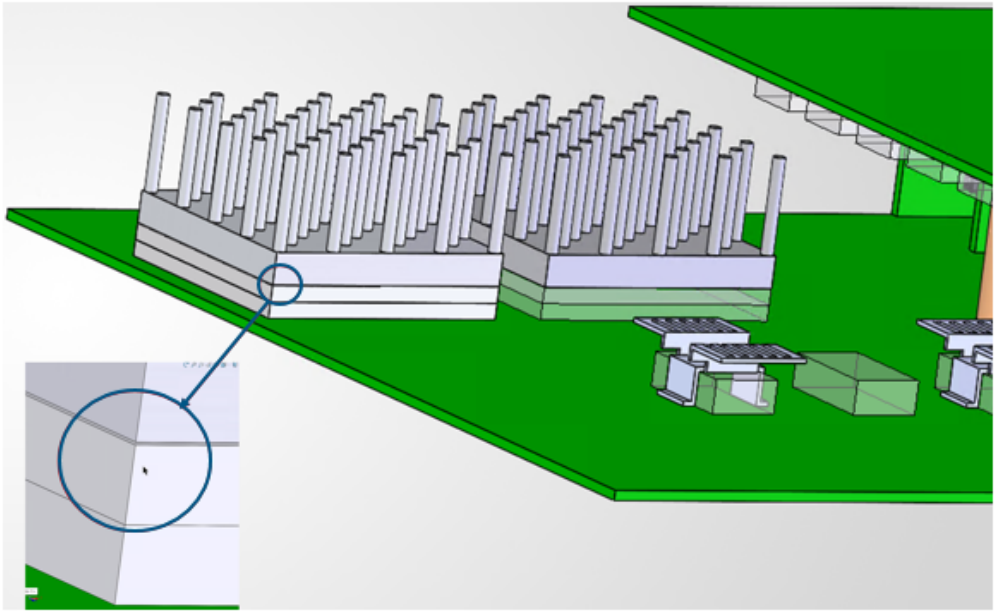
Sıcaklık Sütunu



Bileşen Gezgini, değerleri Microsoft Excel'e verebileceğiniz bir **Sıcaklık** sütunu içerir.

Bu sütun, çözücüyü yavaşlatmadan tüm katıların sıcaklıklarını sağlar. Bileşen adları, girdi verileri ve sonuç sıcaklıklarından oluşan eşleşen bir tabloyu **Toplu Sonuç İşleme** seçeneğiyle otomatik olarak dışa aktarabilirsiniz.

İnce Yuvaları Doldur



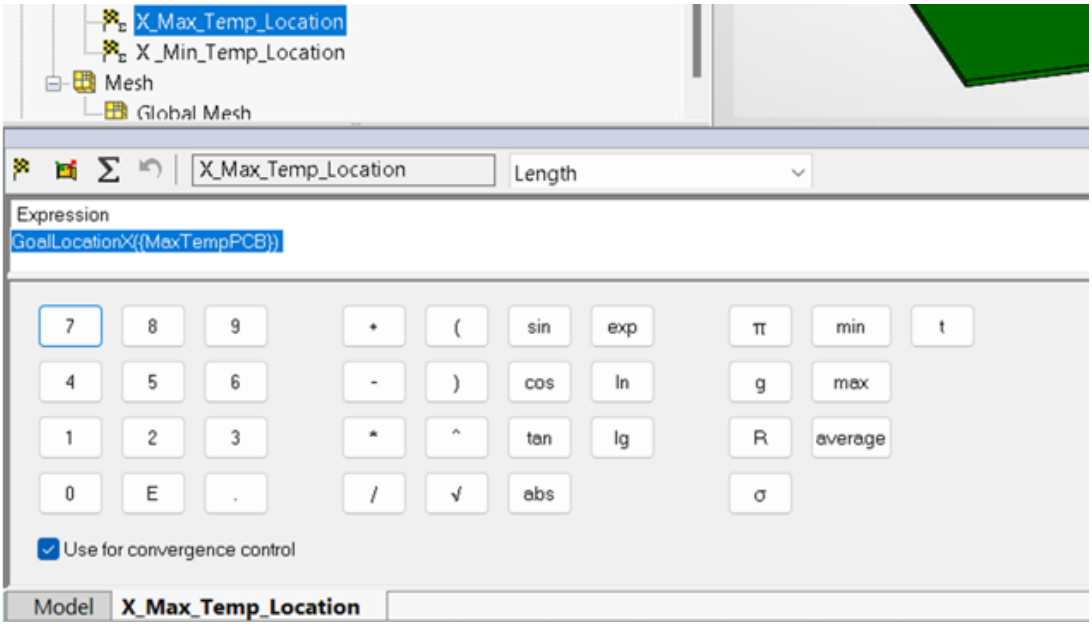
Gelişmiş termal doğruluk için modellerdeki ince boşlukları doldurabilirsiniz.

Modellerde ısıtılmış bileşenler ile soğutucular arasında ince boşluklar veya yapıştırılmış parçalar arasında boşluklar olabilir. Bu boşlukların, montaj sırasında termal arayüz malzemeleri (TIM) veya yapıştırıcıyla doldurulması gerekir. Ancak doldurulmamış boşluklara sahip simülasyon modelleri hatalı termal sonuçlar verir.

İnce Yuva Doldur aracıyla, boşlukların içindeki mesh hücrelerini kalınlık kriterlerine karşılık gelen belirli katı malzemelerle doldurabilirsiniz.

Flow Simulation, malzemeyi CAD gövdesi oluşturmadan mesh hücrelerine uygular. Son işleme araçları ve **CAD geometrisini kullan** seçeneğinin işareti kaldırılmış olarak ortaya çıkan dolgu malzemesi şeklini görebilirsiniz.

Minimum ve Maksimum Hedef Konumları



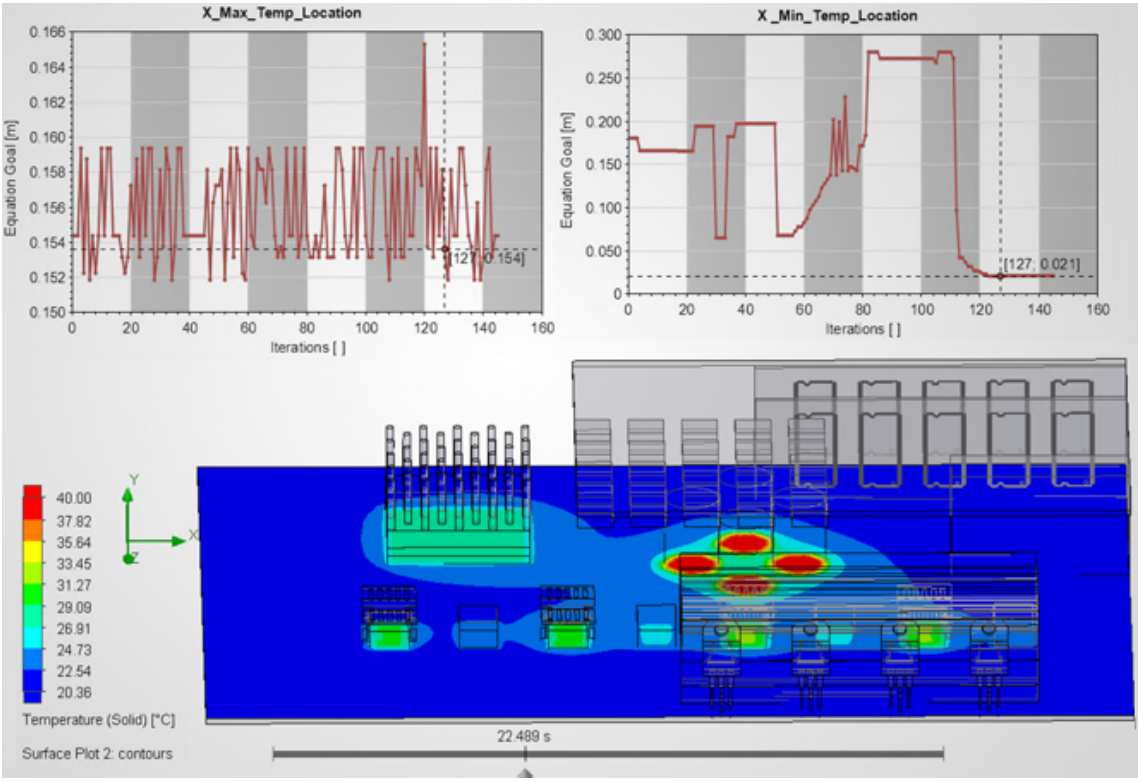
Minimum veya maksimum konumları bir amaç fonksiyonu olarak belirleyebilirsiniz.

Simülasyonları çalıştırırken simülasyon sonuçları için veya bir amaç fonksiyonu olarak minimum veya maksimum parametre değerine ulaşıldığında bir noktanın koordinatlarına ihtiyacınız olabilir.

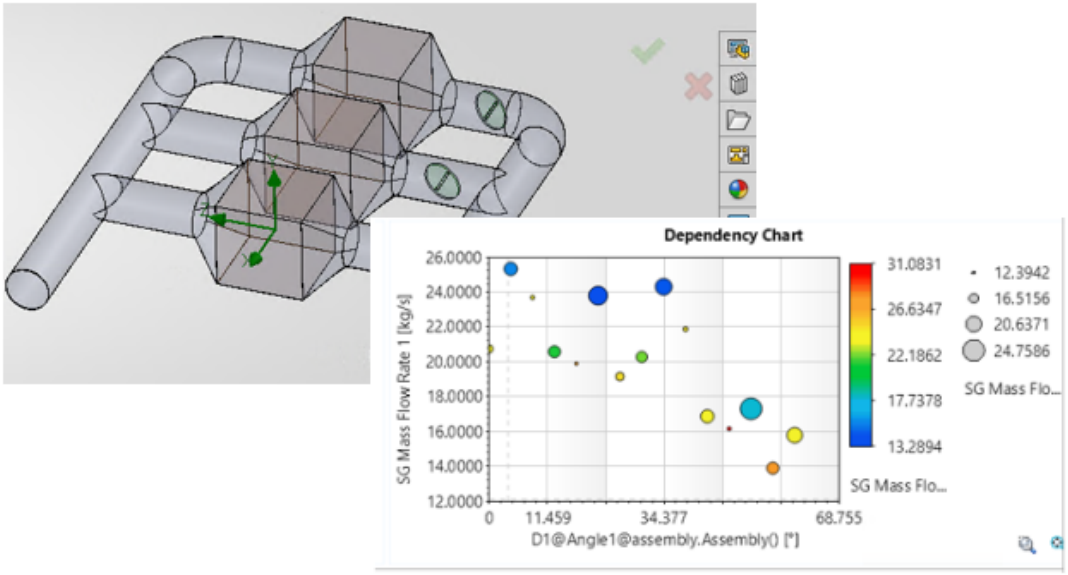
Hacim veya yüzey hedefinin noktasını bulmaya yönelik fonksiyonlar denklem hedefi ifadesinde bulunur; burada *Hedef Adı* minimum veya maksimum yüzey veya hacim hedefinin adıdır:

- **HedefKonumuX**({*Hedef Adı*})
- **HedefKonumuY**({*Hedef Adı*})
- **HedefKonumuZ**({*Hedef Adı*})

Bir simülasyondaki minimum ve maksimum sıcaklıkların örneği:

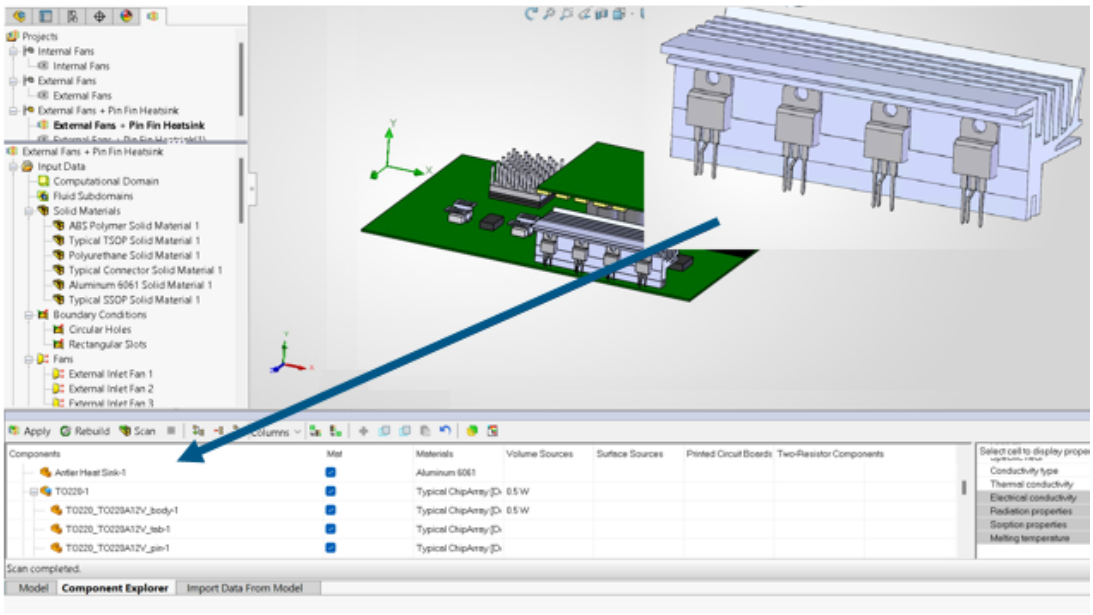


Parametrik Etütler İçin Kabarcık Grafikleri



Çok parametreli optimizasyon için elde edilen parametrik etütlerin tasarım noktalarını karşılaştırmak için kabarcık grafiğinde üç adede kadar parametre görüntüleyebilirsiniz.

Bileşenlerden Proje Parametreleri



Gömülü bileşenleri daha verimli bir şekilde yönetebilirsiniz.

Şunları yapabilirsiniz:

- Geçerli analiz projesine gömülü birden çok alt modeli ayrı ayrı kontrol etme
- Alt modellerdeki proje parametrelerini tanımlama ve bunları yukarı yönde yayma
- Gömülü bileşenlerde tanımlanan gelişmiş bağımlılıkları kontrol etme
- Ayrıntılı kütüphane bileşenleri oluşturma ve alt modelleri yeniden kullanma
- Aynı gömülü bileşenlerden oluşan bir grup içindeki ayrı bileşenlerin parametrelerini ayarlama

27

SOLIDWORKS Plastics

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Pack and Go Desteği (2026 SP2/FD02)**
- **Malzeme Veritabanı**
- **Performans**
- **Termoset Malzemeler**
- **Doldurulmayan Hacim Grafiği**
- **Havalandırma Analizi**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional ve SOLIDWORKS Plastics Premium ayrı olarak satın alınan ürünlerdir.

Pack and Go Desteği (2026 SP2/FD02)

Pack and Go işlevini kullandığınızda SOLIDWORKS Plastics etütlerinden elde edilen sonuçlar da simülasyon sonuçlarına dahil edilir.

Pack and Go'ya erişmek için:

1. SOLIDWORKS Design'da, **Dosya** > **Pack and Go** 'ya tıklayın.
2. Pack and Go iletişim kutusunda **Simülasyon sonuçları ekle** seçeneğini belirleyin.

   SOLIDWORKS Plastics etüdünün sonuçları, belgenin klasörü altındaki bir alt klasöre kaydedilir.

3. **Kaydet** düğmesine tıklayın.

Malzeme Veritabanı

Plastics malzeme veritabanı, malzeme üreticilerinin en son verilerine göre güncellenmiştir.

85 yeni malzeme sınıfı eklenmiş, 12 sınıf güncellenmiş ve 50 adet eski sınıf veritabanından kaldırılmıştır.

Üretici	Yeni Malzeme Sınıfı Sayısı
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Üretici	Güncellenen Malzeme Sınıfı Sayısı
SABIC Specialties®	12

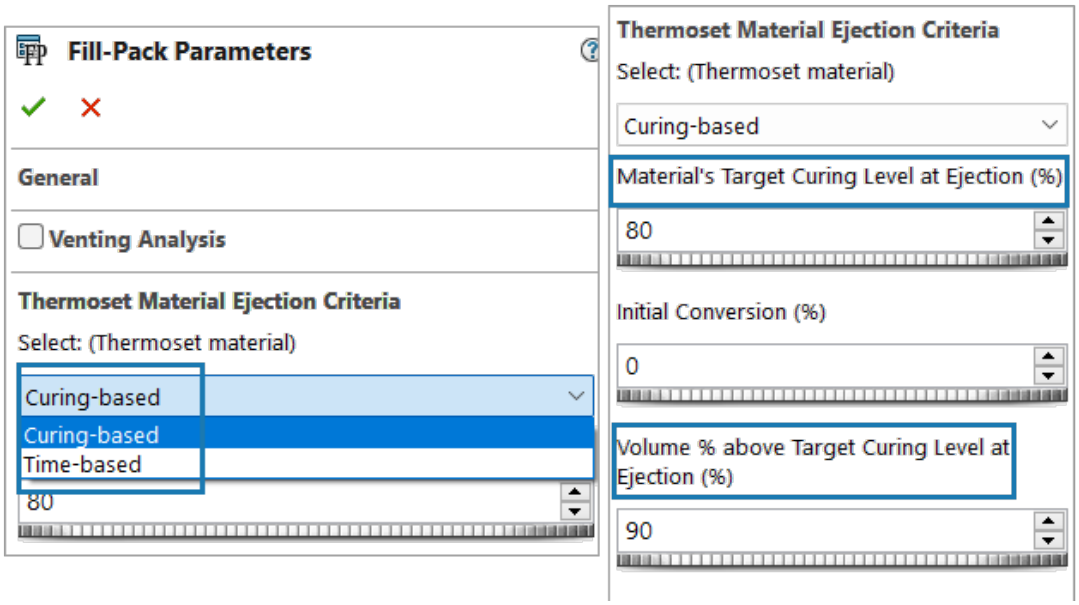
Üretici	Kaldırılan Malzeme Sınıfı Sayısı
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Performans

Denklemler altındaki sistemlerin çözümünde daha yüksek verimlilik sağlanması; sağlamlığı ve doğruluğu etkilemeden plastik simülasyonlarının çözüm sürelerini iyileştirir.

- Dolum simülasyonlarında %15'e kadar daha hızlı çözüm
- Paket simülasyonlarında %30'a kadar daha hızlı çözüm
- Soğutma simülasyonlarında %25'e kadar daha hızlı çözüm

Termoset Malzemeler



Termoset malzemeler için kullanıcı arayüzündeki parametre güncellemeleri kullanılabilirliği artırırken çözümleyici güncellemeleri Dolum, Paket ve Çarpıklık simülasyonlarının doğruluğunu artırır.

Simülasyonlar, fiber dolgulu termoset malzemelerin yönlendirme etkilerini hesaba katarak çözümün doğruluğunu artırır.

Tabloda yeniden adlandırılan kullanıcı arayüzü parametreleri ve eklenen bir yeni parametre listelenir.

Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2025	Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2026
Reaktif Kontrol Tipi • **Dönüştürme** • **Zaman**	**Termoset Malzeme İtiş Kriteri** • **Kürlemeye dayalı** seçeneği, çözümleyiciyi, malzeme belirtilen hedef kürleme seviyesine ulaşana kadar kürleme simülasyonuna devam etmesi için yönlendirir ve böylece kürleme süresini belirlemek için tahmini ortadan kaldırır. • **Zamana dayalı** seçeneği, çözümleyicinin termoset kürleme simülasyonunu tamamlaması için belirli bir kürleme süresi ayarlar. Simülasyonu yürüttükten sonra, modeliniz genelinde elde edilen kürleme yüzdesini belirlemek için sonuçları inceleyebilir ve işlemi kısaltmak

Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2025	Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2026
	veya uzatmak için kürleme süresini ayarlayabilirsiniz.
İtiş Dönüştürmesi %	**İtiş Sırasında Malzemenin Hedef Kürleme Düzeyi**, termoset malzemenin pelteleşme noktasına ulaştığı kürleme yüzdesini ayarlar; bu noktada viskozitesi sonsuz hale gelir ve akış yeteneğini kaybeder. Bu seviyenin ötesinde kürleme yapmak faydalı değildir ve yalnızca üretim döngüsü süresinin artmasına neden olur. Bu özellik, özellik belirleme süreçleriyle tanımlanan temel bir malzeme özelliğidir ve tipik olarak malzeme üreticisi tarafından sağlanır.
	Yeni parametre: **Hacim % İtiş Sırasında Hedef Kürleme Düzeyinin Üstünde**, itiş noktasını belirleyen bir eşik hacim yüzdesi ayarlar. Varsayılan ayar %90'dır, yani plastik hacmin %90'ı hedef kürleme seviyesine ulaştığında parça itilir.

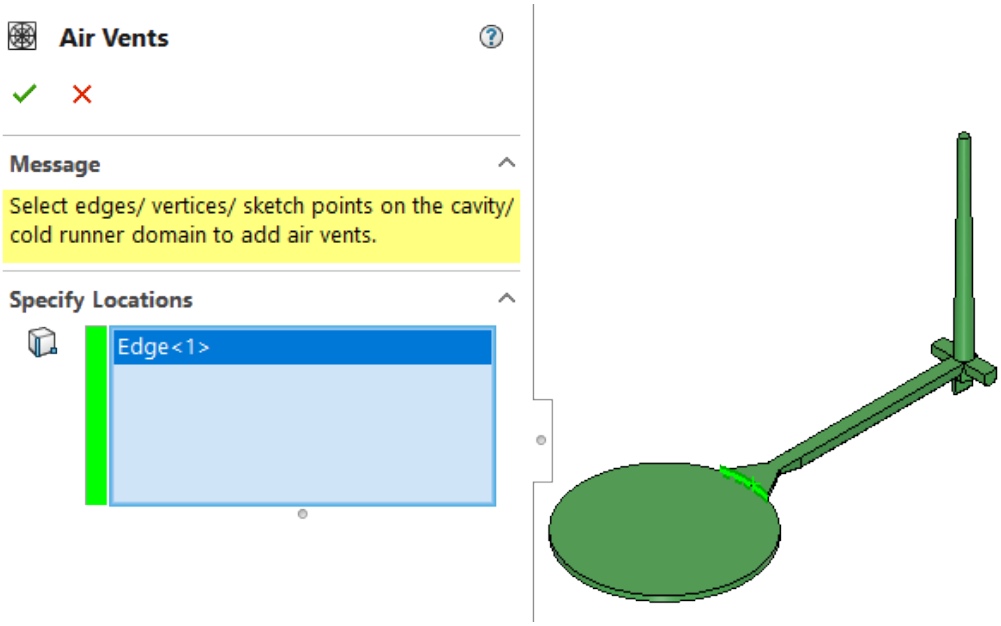
Termosetlerle İlgili Sonuçlar - SOLIDWORKS Plastics 2025	Termosetlerle İlgili Sonuçlar (SOLIDWORKS Plastics 2026)
1. **Dolgu Sonundaki Kürleme Süresi** 2. **Dolgu Sonundaki Malzeme Reaktif Dönüşümü** 3. **Dolgu Sonrası Sonundaki Kürleme Süresi** 4. **Dolgu Sonrası Sonundaki Malzeme Reaktif Dönüştürmesi**	1. **Kürleme Düzeyine Ulaşmak İçin Gerekli Zaman** 2. **Dolgu Sonundaki Malzemenin Kürleme Düzeyi** 3. **Kürleme Düzeyine Ulaşmak İçin Gerekli Zaman** 4. **İtiş Sırasında Malzemenin Kürleme Düzeyi**

Doldurulmayan Hacim Grafiği

Kısa vuruş oluştuğunda Dolgu simülasyonları için yeni bir sonuç grafiği olan **Doldurulmayan Hacim** kullanılabilir.

Doldurulmayan Hacim grafiği, doldurma sırasında kısa vuruş nedeniyle doldurulmadan kalan model bölgelerini görselleştirmenize yardımcı olur.

Havalandırma Analizi



Model kenarlarında **Hava Tahliyeleri** sınır koşullarını belirleyebilirsiniz.

Önceki sürümlerde, Havalandırma analizi için yalnızca tepe noktalarındaki hava tahliyelerini belirtebiliyordunuz. Kenar tabanlı hava tahliyeleri sayesinde, gerçek kalıp havalandırma deliklerinin davranışını daha gerçekçi bir şekilde yakalayabilirsiniz. **Hava Tahliyeleri** sınır koşulunu **Boşluk** ve **Soğuk Yolluk Sistemi** alanlarına atayabilirsiniz.

28

Tesisat

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Hizalı Bağlantı Elemanları Üzerine Kaplamalar Ekleme (2026 SP1/FD01)**
- **Kılavuzları Bir Tesisat Yolunu Takip Edecek Şekilde Yeniden Yönlendirme**
- **Kaplamalar İçin Sık Kullanılanlar Listesini Yönetme**
- **Bağlantı Elemanı Tablosu Geliştirmeleri**
- **Teknik Resimleri Otomatik Olarak Yeni Çalışma Sayfası Formatlarına Ölçeklendirme**

Routing, SOLIDWORKS® Design Premium ve SOLIDWORKS Design Ultimate'ta kullanılabilir.

Hizalı Bağlantı Elemanları Üzerine Kaplamalar Ekleme (2026 SP1/FD01)

Kaplama PropertyManager'ını kullanarak hizalı bağlantı elemanları üzerine T dirsekler, artılar ve daraltıcılar gibi kaplamalar uygulayabilirsiniz.

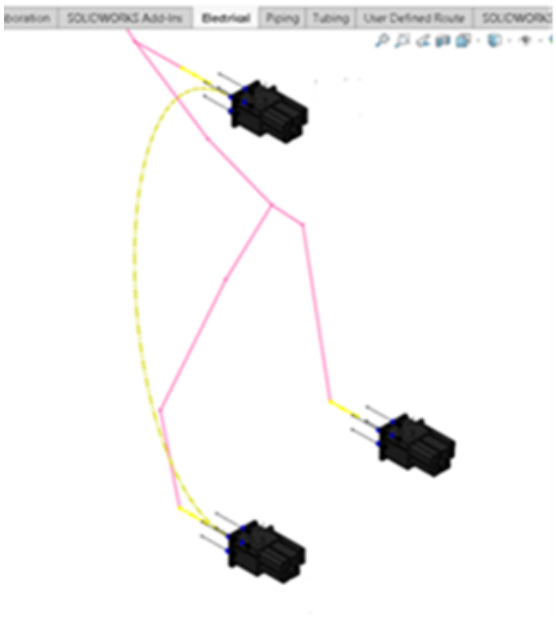
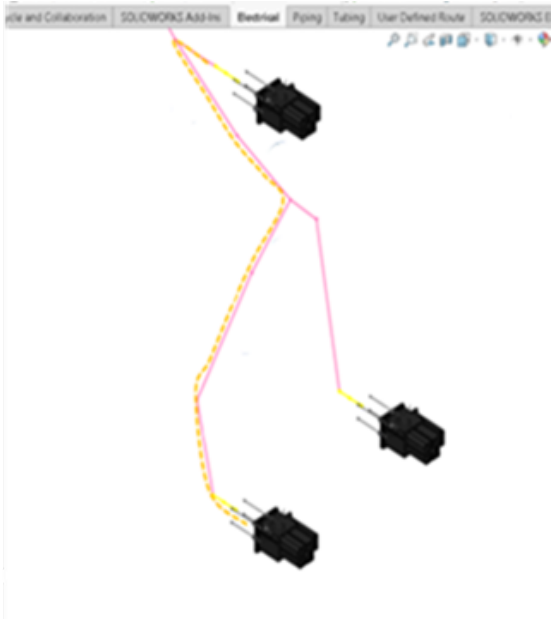
Faydaları: Yalıtımın veya koruyucu katmanların tesisat boyunca daha doğru ve eksiksiz bir şekilde gösterilmesini sağlayabilirsiniz.

Hizalı bağlantı elemanları üzerine kaplama eklemek için:

1. Kaplama PropertyManager'ında, **Kesitler ve Bağlantı Elemanları** öğesine tıklayın.
2. Kaplama eklemek istediğiniz bağlantı elemanlarını seçin.

Kaplamalar gölgeli, telkafes ve teknik resim modları dahil olmak üzere tüm görünümlerde görünür. Bağlantı elemanlarını değiştirdiğinizde veya tesisatları ayarladığınızda, kaplamalar değişikliklerinizi yansıtmak üzere otomatik olarak güncellenir.

Kılavuzları Bir Tesisat Yolunu Takip Edecek Şekilde Yeniden Yönlendirme

	
Uç bağlantı elemanları arasındaki mümkün olan en kısa yolu izleyen otomatik olarak oluşturulmuş kılavuzlar	Bir tesisat yolunu izleyen yeniden yönlendirilmiş kılavuzlar

Otomatik Tesisat PropertyManager'ında, kılavuzları bir tesisat yolunu takip edecek şekilde yeniden yönlendirebilirsiniz. Kılavuzlar, ilgili uç bağlantı elemanına giden en yakın çizim kesitini tanımlar ve bu yolu takip eder.

Faydaları: Kılavuzları tesisat yolunu takip edecek şekilde yeniden yönlendirmek, diğer bileşenlerle etkileşimi en aza indirmeye yardımcı olup manuel ayarlamaları azaltarak tesisat oluşturmayı daha hızlı ve daha verimli hale getirir.

Kılavuzları bir tesisat yolunu izleyecek şekilde yeniden yönlendirmek için:

1. Uygun uç bağlantı elemanına giden bir 2B veya 3B çizim oluşturun.
2. **Araçlar** > **Tesisat** > **Elektrik** > **Tesisat** > **Otomatik Tesisat** öğesine tıklayın.
3. **Tesisat Modu** altında **Kılavuzlar** öğesini seçin.
4. **Tesisat Yolunu Takip Et** öğesini seçin.

   Doğru sonuçlar elde etmek için telleri birleştirmeden önce **Tesisat Yolunu Takip Et** seçeneğini kullanın.

5. Grafik alanında, tesisat yolları olarak kullanılacak çizimleri seçin.

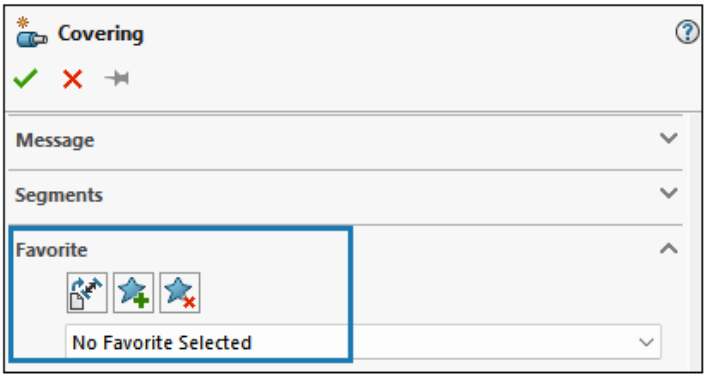
   Seçili çizimle hizalanan kılavuzların bir önizlemesi grafik alanında görüntülenir.

6. **Tamamlandı** düğmesine tıklayın.

   Tesisat yolunu temsil eden çizimler FeatureManager® tasarım ağacında **Tesisat_yolu***n* olarak görünür.

7. ✔ öğesine tıklayın.

Kaplamalar İçin Sık Kullanılanlar Listesini Yönetme



Sık kullanılan veya standartlaştırılmış çok katmanlı kaplamaları, modellerde yeniden kullanmak üzere Sık Kullanılanlar olarak kaydedebilirsiniz. Bu, daha sonra kullanmak üzere tercih edilen kaplamaların listesini yönetmenize yardımcı olur.

Bu sık kullanılanlar, diğer boru segmentleri üzerinde çalışırken erişebileceğiniz tüm kaplama PropertyManager'ı parametrelerini kaydeder.

Faydaları: Bu bölüm, yaygın olarak kullanılan kaplama stiline hızlı erişim sağlayarak kullanıcı verimliliğini artırır, zaman yönetimini iyileştirir.

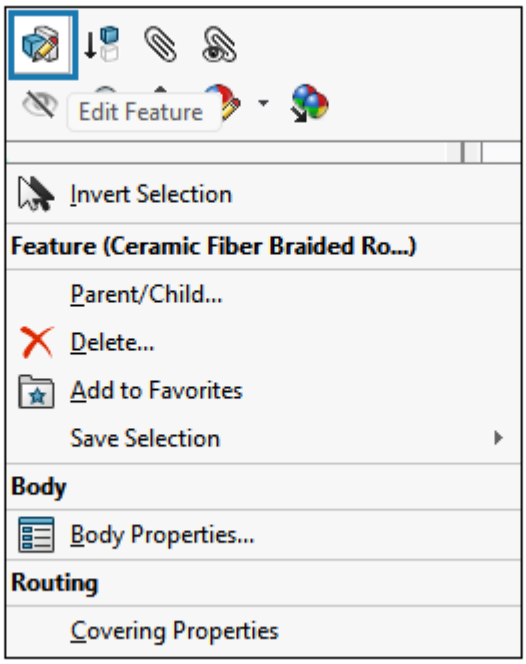
Sık Kullanılanları yönetmek için Kaplama iletişim kutusunun **Sık Kullanılanlar** bölümünde, seçenekleri aşağıdaki tabloda açıklandığı gibi belirtin:

	Seçenek	Açıklama
	Varsayılanları Uygula/Sık Kullanılan Yok	**Hiç Sık Kullanılan seçili değil** seçeneğine ve varsayılan ayarlara sıfırlar.
	Sık Kullanılan Ekle	Seçili kaplamayı **Sık Kullanılanlar** listesine ekler. • Bir stil eklemek için simgesine tıklayın, bir ad girin, ardından **Tamam** öğesine tıklayın.
	Sık Kullanılanı Sil	Seçilen sık kullanılanı siler.

Seçenek	Açıklama
Sık kullanılanlar listesi	Kaydedilen sık kullanılan stilleri seçmenizi sağlar.

Bu, boru ve tüp kaplamalarını destekler ancak elektrik kaplamasını desteklemez.

Kaplama Elemanını Düzenleme



Bir boru tesisatının kaplama elemanlarını doğrudan FeatureManager tasarım ağacında düzenleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu özellik, tıklama sayısını en aza indirerek tasarım sürecini kolaylaştırır ve zamandan ve çabadan tasarruf sağlar.

Kaplama elemanını düzenlemek için:

1. FeatureManager tasarım ağacında kaplama elemanına sağ tıklayın.
2. **Unsuru Düzenle** öğesini seçin.
3. Kaplama PropertyManager'ının **Kaplama Katmanları** bölümünde gerekli parametreleri belirtin.
4. **Uygula**'ya tıklayın.

Bağlantı Elemanı Tablosu Geliştirmeleri

Bağlantı elemanı tablolarını daha sezgisel ve verimli bir şekilde ekleyip yönetebilirsiniz.

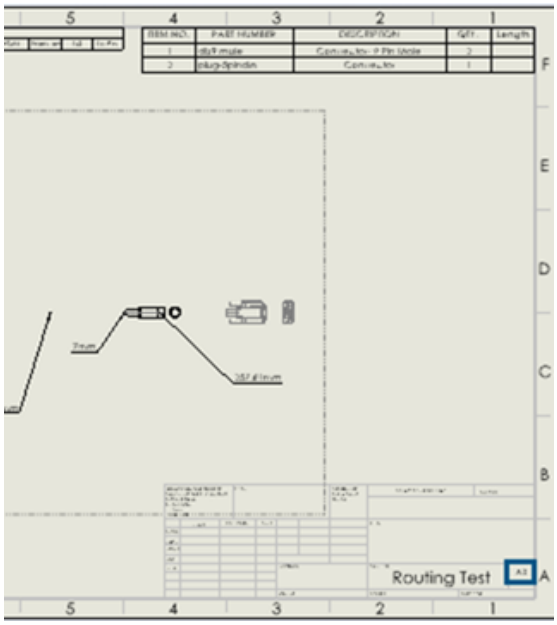
Faydaları: Bu geliştirmeler, bağlantı elemanı tablosu yönetimini basitleştirir. Daha fazla bilgi veren tablo adları ve toplu seçim araçlarıyla, bağlantı elemanlarını ayıklamak için daha az zaman harcarsınız.

Bağlantı Elemanı Tablosu PropertyManager'ı, bağlantı elemanlarının daha net bir listesini gösterir. Bu liste, her bağlantı elemanı için bileşen referansını gösterir ve referansı eklerken oluşan hataların azaltılmasına yardımcı olur.

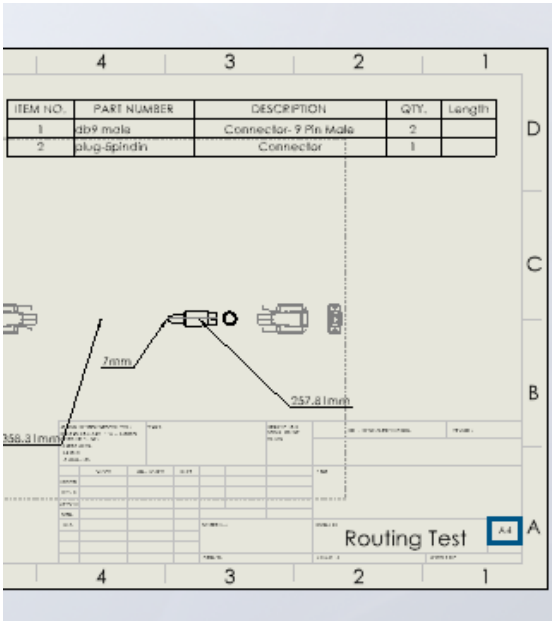
SOLIDWORKS Routing'de, bağlantı elemanını tanımlamanıza yardımcı olmak için bileşen referans bilgileri doğrudan bağlantı elemanı tablosunun adında bulunur. Güncellenen adlandırma, **Bağlantı Elemanı Tablosu 1** gibi genel adlar kullanmak yerine **Bağlantı Elemanı Tablosu 3Pim<4>** gibi daha açıklayıcı bir biçimi izler. Bu format, FeatureManager tasarım ağacında gördüklerinizle eşleşir. Her bir tabloyu karşılık gelen bağlantı elemanıyla ilişkilendirmenize yardımcı olur.

Artık tabloları tek tek eklemeniz gerekmez. PropertyManager'da **Ctrl+Tıklama** veya **Shift+Tıklama** gibi çoklu seçim kısayollarını kullanarak aynı anda birden fazla bağlantı elemanı tablosu seçip ekleyebilirsiniz. Tek bir adımda listeden birden çok bağlantı elemanını da kaldırabilirsiniz.

Teknik Resimleri Otomatik Olarak Yeni Çalışma Sayfası Formatlarına Ölçeklendirme



Bir tesisat montajının düzleştirilmiş teknik resmi



Otomatik olarak yeni bir çalışma sayfası formatına ölçeklendirilmiş aynı düzleştirilmiş teknik resim

Düzleştirilmiş bir teknik resmin çalışma sayfası formatı şablonunu değiştirdiğinizde her eleman, ölçeğini ve konumunu yeni çalışma sayfası boyutuna sığacak şekilde otomatik olarak ayarlar.

Örneğin yukarıdaki tablodaki teknik resim, çalışma sayfası formatı **A3 Yatay**'dan **A4 Yatay**'a değiştirildikten sonra ortalanmış düzenini korur.

Faydaları: Otomatik ölçeklendirme, teknik resminizin her öğesinin yeni bir çalışma sayfası formatına doğru şekilde uyarlanmasını sağlayarak zaman kazandırır ve hataları azaltır.

Otomatik ölçeklendirme, aşağıdakiler dahil olmak üzere düzleştirilmiş bir teknik resmin her öğesine uygulanır:

- Teknik resim görünümleri
- Elektrik tabloları
- Detaylandırmalar
- Bağlantı elemanı blokları



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' **3DEXPERIENCE** platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: **www.3ds.com**

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

Virtual Worlds for Real Life

DASSAULT SYSTEMES

©2026 Dassault Systèmes. All rights reserved **3DEXPERIENCE**, the Compass icon, the 3DS logo, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVIA, ENOVIA, NETVIBES, MEDIDATA, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA, and IFWE are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a French "société européenne" (Versailles Commercial Register # B 322 306 440), or its subsidiaries in the United States and/or other countries. All other trademarks are owned by their respective owners. Use of any Dassault Systèmes or its subsidiaries' trademarks is subject to their express written approval.